

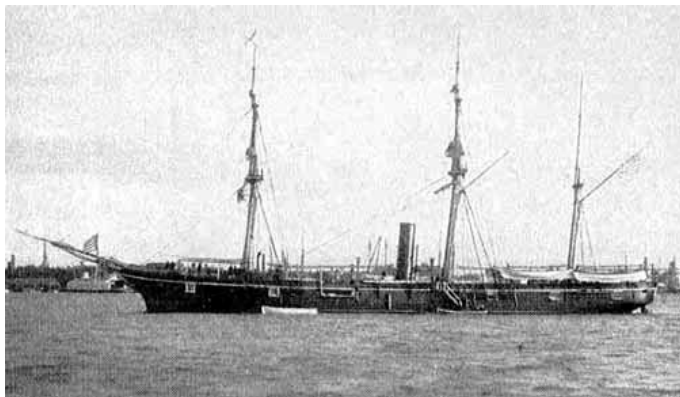
Videnskabelig ekspedition tager af sted mod Grønland

Af Lars Andersen

Anført af Professor Jeronimus Thaysen satte Selskab for Videnskabelig Sandhed Tirsdag 8. juli retning mod Grønland i det prøvede Ekspeditionsskib Jutlandia. Ekspeditionen er betalt af Selskab for Videnskabelig Sandhed og af Københavns Universitet. Især Professor Laust Justesen fra det Teologiske Fakultet har støttet Ekspeditionen. Det er tre år siden at Danmark sidst har sendt en Grønlands

Ekspedition af sted. Professor Jeronimus Thaysen siger til Avisen.

»Vi er stolte af, at kun har taget et halvt År at fremskaffe midlerne til denne Ekspedition. Det viser meget tydeligt, at der er en interesse i det Videnskabelige Landskab i Danmark for at udforske Grønland. Vi medbringer særligt nyt videnskabeligt Udstyr til at måle magnetiske Bølger i Isen«.



Det er anden gang, at Kaptajn Martensen og Selandia farer mod Grønland

Besætning
Kaptajn Villads Martensen,
Kaptajn på Jutlandia
Officer Mads Øksenholt, 1.
styrmand og næstkommanderende
på Jutlandia
Officer Peter Øksenholt, 2.
styrmand på Jutlandia
Officer Rasmus Aggerholm,
Navigatør på Jutlandia
Henrik Armbjørner,
Skibssingeniør
Esben Lund Rosenholm, Læge
og kirurg
Klaus Rork, Kok
Mads Nielsen, Maskinmester
Uffe Lemche, Sømand
Janos Storgaard, Sømand
Morten Svenninge, Sømand
Ebbe Sommerlund, Sømand
Lasse Brodt, Sømand

Videnskabelig ekspedition

Professor Jeronimus Thaysen,
Leder af den videnskabelige
ekspedition

Jerome Collins, Metereolog

Bjarke Svansø Larsen, Geolog

Hans Erickson, Geolog

Karl Fentz, Præst og Filosof

Herbert Luhmann, Kartograf

Jesper Brygger, Botaniker

Niels Iverson, Videnskabsmand

Mads Kiær Sønderbæk,

Videnskabsmand

Dear K

It is with the highest anticipation I await the return of the expedition. In dreams I have seen the father of all Ethonians and he is God Shudde M'ell and he will have the power to judge and plummet us into the ocean if we are not worthy. I have no knowledge of knowing what they have discovered in Greenland but I have no doubt that they have found something terrible and so unimaginable that the world will change in terror when they know the truth. Be it the secrets of terrible Elder Things, the shrouded in mystery Shoggoth or eggs from the Shoggoths that inhabit the core of the earth. It will all be true.

I look forward to the return of the eggs. Inside the eggs lie the key to unimaginable thing. The minds of the Ethonians will fill our minds and we will understand. Through the Ethonians we will call Shudde M'ell and the rest of the world will understand. Understanding all will be their undoing.

Be sure that when the news reach you, nothing will be the same. A new understanding of God and all that is true will be forced upon every living being and this small, insignificant race will all cry for one last time. All the tears in the world could not stop the fire that I have started. It is all as it was meant to be. We will see what no man was meant to see.

Da Da Ethulhu Fhagn

Reverend Bach

Torsdag 3. august

Vendte tilbage fra de første ekspedition.
Optegnelserne fra Laurentis' Dagbog viser sig at være præcise og korrekte. De ignoramuser. De tog ham for en tåbe, men sandheden vil komme frem. Vi kunne alle mærke det i vores kroppe. Vi bevægede os i svære felter af uforståelig energi, som jeg ikke kan holde andet end guddommeligt.

Lørdag 5. august

Er ved at gøre klar til den anden ekspedition.
Læste mine notater over De Vermeeris Mysteris og forsøgte at identificere forsteningerne. Det er umuligt at sige, om der er tale om forsteninger af et levende væsen eller en plante. Måske begge. Måske er Guderne alligevel. Høspersen mener, at de blot er brudstykker af noget, som er meget større. Måske på størrelse med et stort egetræ. Har der vokset træer på indlandsisen? Det er ikke et træ, som jeg

at studere. Hans indsigt var overfladig og nu betaler han prisen. Hans øjne stirrer mod himmelen. Når han ser stjernerne skriger han højere endnu. Jeg nævnte for Thaysen at jeg ikke tror, at Shudde Mell og Shoggoth er ord for det samme væsen. Selv opium kan ikke berolige mig, når jeg skriver Shoggoth. Thaysen taler om muligheden for at hidskalde Shoggoth.

Professor Thaysen har besluttet, at inderbredsken tager af sted i morgen tidlig til samme udgravning. Kaptajnen og sømændene er bange for Høspersen. Jeg forstår dem godt. Jeg ville også være angst, hvis jeg ikke havde indsigten. Jeg er rejst ind i min egen angst, og der er slet ikke noget at være angst for inde i mig selv. Jeg betynder intet. Guderne er så meget større end jeg. Så hvorfor føle angst ... men kan ikke lade være. Bare navnet.

bender. Det minder mere om en slags årer. Måske er vi virkelig på sporet. Jeg tør ikke tænke tanken til ende. Beroliger mine nerver med opium og snaps. Vi er ved at gøre klar til den anden ekspedition. Ville ønske, at vi kunne tale med de andre fra Selskabet.

Mandag 7. august

Vendte tilbage fra den anden udgravning i dag. Høspersen er blevet gal. Han holder ikke op med at skrig. Han faldt ned i hullen. Uegener bravede ned efter ham og vi fik hallet ham op. Jeg er sikker på, at vi er tættere på. Høspersen så noget i hullen. Jeg hørte ham. Jeg hørte ham før skrigene begyndte.

«åh Gud, åh Gud».

Han så Gud. Han så Gud og blev vanvittig af det. Har aldrig været i tvivl. Høspersen er ikke værdig. Han tog sig aldrig tid til

ingen kunne holde Høspersen ud mere. Ia ia, Uthulhu fthagn igen og igen. Det er guddommelige stemmer jeg hører. Sømændene hører dem ikke. Flere andre hører dem. Jeg har slået Høspersen ihjel, men han var allerede død. Hans sjæl var langt borte og kun hans krop skreg. Han blev stille, da jeg stak hornet ind i ham. Han begyndte at ryste og øjnene rullede smalt. Jeg følte kun stolthed, for jeg kunne høre stemmerne og stemmerne men jeg ved faktisk ikke hvorfor jeg forstår stemmerne for det er ikke så meget stemmer som det er lyde lyde som jeg ikke forstår men så lytter jeg efter. Jeg lytter efter og det skriger Høspersen skreg igen da blod og andre ildelugtende væsker løb ud af maven på ham han skreg og overdøvede næsten skrigene fra hornet.

Vi skal af sted igen.

Freddag 11. august

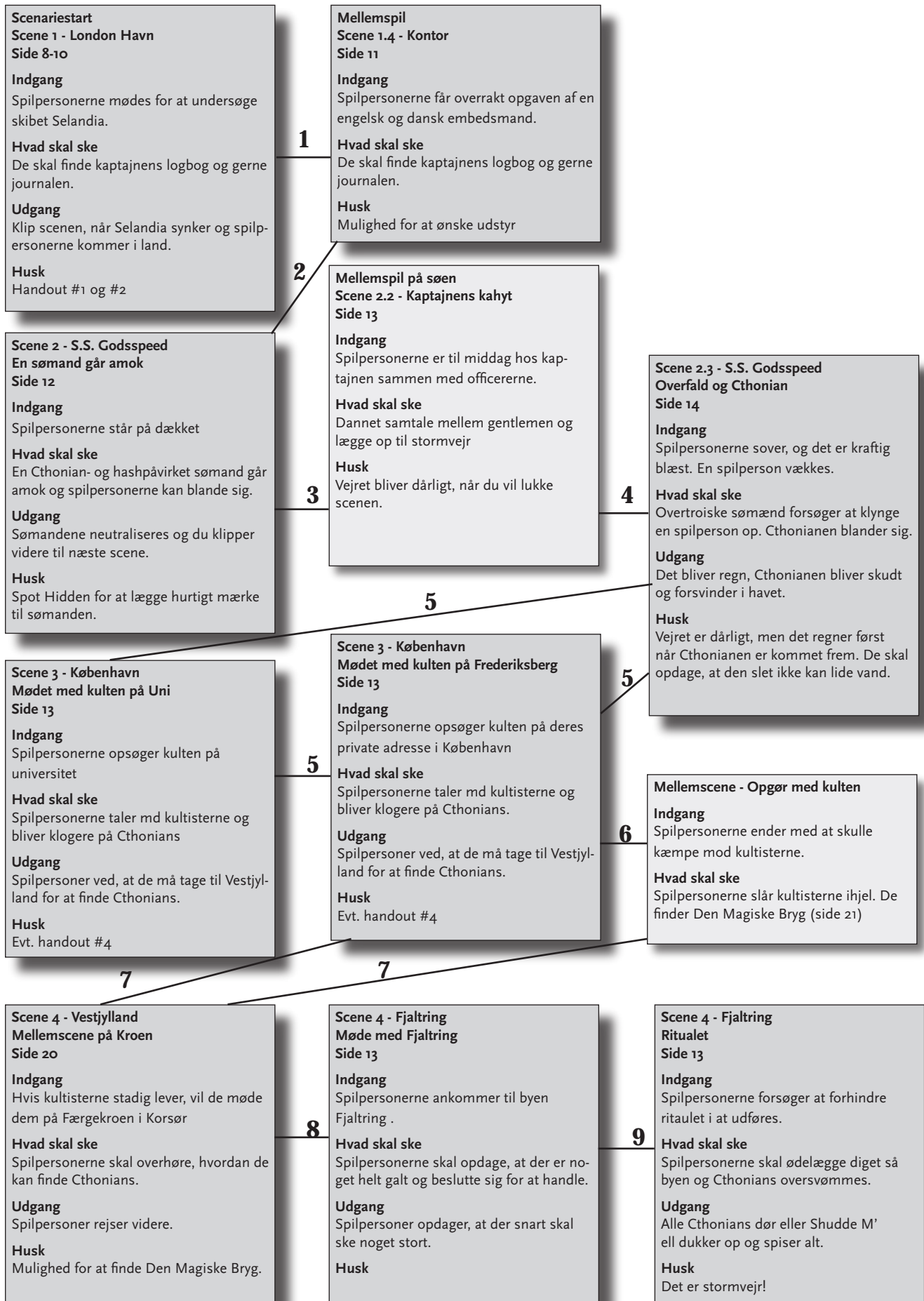
Jeg tror men vi er ihvert fald vendt tilbage. Helt tilbage. Jeg er på skibet. Mine tanker hænger ... jo selvfølgelig hænger de sammen. Det hænger stadig sammen. Jeg skal ikke prøve at forstå. Æggene. De var der som beskrevet. Så er det andet måske også sandt. Men hvordan kan det? Tingene. Millioner af år. Det var ikke guddommeligt. De hæslige skabninger er ikke Guds skabninger. Ikke satans skabninger. Selv Gud bliver ligeegyldig. Gud har ingen mening. Intet guddommeligt har skabt de æg. Det er smukt. Shudde Miell. Shudde Miell. Thaysen har ret. Det var aldrig nogensinde meningen at vi skulle finde disse æg. Hvordan kan jeg tage dette videnskabeligt. Jeg er måske Akademiker af natur, men naturen er en dværg i forhold til Sandheden. Shudde Miell. Navnet smager som intet andet. Der er noget inde i æggene. De er frogne, men jeg kan høre dem. Forstenede æg. Men det kan

ikke leve inde i sten. Det er umuligt. Ligesom frøer der fryser og lever videre. Måske er det frøer. Måske er Shoggoths - nej, det er ikke Shoggoths. Intet er Shoggoths og Shudde Miell er ikke Shoggoths. Jeg tænker ikke mere på Shoggoths. Men jeg har svaret. Eller også har Thaysen svaret. Eller Forum for Videnskabelig Sandhed. Svaret må stå i skrifterne.

Vi sejler hjem. Hjem med og resten af lasten. Den vil forandre verden. Den vil få alles øjne op for sandheden. Så mange æg. Det er ufatteligt. Hvordan kan vi være så arrogante at tro at vi kontrollerer noget som helst. Det har vi aldrig gjort. Hvordan kan der være liv. Så mange æg. Jeg kan ikke ah gud.

Et hulhu tilgive mig. Ia ia Et hulhu Et haqn!

Flowchart



Spil- og bipersoner



Spilpersonen doktor Frederick Weatherby



Spilpersonen kommandør James Alan Harrington



Spilpersonen botaniker Martin Rosenfeldt



Spilpersonen kaptajn Christian Johansen.



Kultleder pastor Frederik Berg Bach.



Kultmedlem Filosof Karsten Reenberg



Kultmedlem teolog Esben Holdt Larsen



Kultmedlem Mediciner Olav Juncker



Kultmedlem Teolog Martin Kastenber

Oversigt over bipersoner

London bipersoner, Se side 8 og side 11

Constable Jeffrey Harker, 48 år, småfed, småkriminell,
Constable Lawrence Highland, 34 år, dum, bange
Constable Peter Westmore, 38 år, nysgerrig, modig
Constable George Peterson, 24 år, søvrig og bekymret
Phillipe de Long, 45 år, embedsmand, alvorlig
Lauritz Skovshoved, 58 år, dansk embedsmand,

S.S. Godsspeed bipersoner, Se side 13

Peter Bannon, sømand, stofmisbruger
Kaptajn Joseph Dietrich: Midt i 40'erne, velplejet
1. styrmand Lawrence Carpenter: Sidst i tyverne.
2. styrmand Alexander Croft: Midt i tyverne. Ung
Navigatør Berthold Combs: Først i fyrreerne.
Cthonian, monster, et par måneder

København bipersoner, Se side 17

Pastor Frederik Berg Bach: Kultens leder. 52 år, gal.
Teolog Martin Kastenber: 28 år. Venlig udadtil, tics
Filosof Karsten Reenberg: 30 år. Dårlig hukommelse
Mediciner Olav Juncker: 38 år. Mest normal
Teolog Esben Holdt Larsen: 39 år. Gal og ubehagelig

Vestjylland bipersoner, Se side

Vilhelm Jensen: 47 år. Strandfoged, kultist

Typisk bobby

Str 12 Con 12 Siz 14 Int 9
Pow 10 Dex 11 App 12
Edu 7 San 50 Hp 13
Damage bonus: +1d4
Weapons
Club: 75%, 1d6+1d4
Fists: 70%, 1d3+1d4

Typisk sømand

Str 14 Con 11 Siz 13 Int 9
Pow 9 Dex 11 App 12
Edu 6 San 45 Hp12
Damage bonus: +1d4
Weapons
Fists: 65%, 1d3+1d4
Kick: 60%, 1d4+1d4
Club: 65%, 1d6+1d4

Typisk kultist

Str 10 Con 12 Siz 11 Int 14
Pow 12 Dex 11 App 10
Edu 14 San 30 Hp 10
Damage bonus: -
Weapons
Revolver: 50%, 1d10
Knife: 60%, 1d6+1
Spells: 50% chance of 1

Typisk jyde

Str 13 Con 13 Siz 15 Int 10
Pow 12 Dex 10 App 11
Edu 5 San 60 Hp 14
Damage bonus: +1d4
Weapons
Fists: 65%, 1d3+1d4
Axe: 40%, 1d8+2+1d4
Pitchfork: 30%, 1d10+1d4

Kamp og sanity

Actions

For at bestemme om en forsøgt action er en succes, ruller spilleren en 1d100. Ruller spilleren under sin skill, er det en succes. Ruller han på sin skill eller over, lykkes forsøget ikke.

Kamp

Skydevåben

Mange skydevåben står opført til at kunne skyde tre gange i runden. Det er rigtigt. En person med en revolver skyder tre gange i den runde, hvor en person med et sværd, kun angriber en enkelt gang i runden.

Kamp foregår i runder, som varer mellem et par og op til 10 sekunder, alt efter situationen. Dex score afgør, hvem der angriber først i en runde. Ved samme dex ruller man 1d100 og den laveste er først.

I en kamp, hvor der både er skydevåben og nærkampsvåben, kommer skydevåben først, hvis de er ladte og trukkede.

Dex afgør igen, hvem med skydevåben, der skyder først.

Dernæst tager man en ny omgang, hvor alle, også dem med nærkampsvåben, er med. Efter denne omgang, kan dem med hurtige skydevåben nå at affyre deres våben for tredje gang i slutningen af runden.

En kamprunde

1. Parate skydevåben
2. Hurtige skydevåben for 2. gang og nærkampsvåben
3. Hurtige skydevåben for 3. gang.

Impales

Skydevåben eller spidse våben har mulighed for at lave Impale skade. Rulles der under en femtedel af den pågældende skill, er det impale. Har en spilperson 50% i revolver, laves der Impale ved et rul på 10 eller under. Impale gør dobbelt skade. En revolver der normalt gør 1d10 gør 2d10 ved impale.

Dodge

Enhver karakter kan forsøge sin dodge skill som en sidste udvej. Denne skill kan ikke bruges mod skydevåben.

Sår

Når en spilperson når ned mellem 2 og 0 HP, er spilpersonen bevidstløs. Hvis en spilperson kommer under 0 HP, er spilpersonen i teorien død. Hvis der ydes hjælp inden slutningen af den efterfølgende kamprunde og denne hjælp får spilpersonen op på 0 eller flere HP, overlever spilpersonen.

Helbredelse

En succesfuldt first aid eller medicine tjek giver 1d3 HP igen for hvert sår. Det vil sige, at det er meget mindre alvorligt, at komme ned på 3 HP fordi man har fået fem mindre sår, end det er at miste 12 HP i et enkelt slag. First aid og medicine er meget vigtige skills. HP regenereres langsomt af sig selv, og dette får næppe den store betydning i scenariet. Hver uge en spilperson hviler, får denne 1d3 HP igen.

Sanity tjek

Dette tjek får meget stor betydning i scenariet. Et sanity tjek laves ved at spilpersonen ruller mod sin nuværende sanity. Hvis spilpersonen klarer sit tjek, så gør oplevelsen ikke så stort indtryk, men misser spilpersonen sit tjek, går oplevelsen rent ind. Hvis en spilperson med 45 i sanity ser en Cthonian, skal vedkommende rulle under 45 for at klare sit sanity tjek. Klarer spilleren sit tjek, mister spilpersonen 1 sanity point. Misser tjekket mister spilpersonen hele 1d10 sanity points.

Temporary insanity

Hvis en spilperson mister 5 sanity points i et tjek, skal spilleren rulle et idea roll. Hvis spilleren klarer dette rul, betyder det, at spilpersonen virkelig har forstået det, som vedkommende har set, og spilpersonen bliver kortvarigt vanvittig. Måske varer det kun et par minutter, måske i flere dage.

Temporary insanity table

rul 1d10	varighed
1-5	1d10 kamprunder
6-8	4d10+10 kamprunder
9-10	Til daggry, solnedgang el. lign.

Indefinite insanity

Hvis en spilperson mister mere en 20% af sin nuværende sanity i løbet af en time i spilverdenen, bliver spilpersonen sindssyg, hvilket varer 1d6 måneder. Spilpersonen er ikke nødvendigvis ude af spillet, men der er sandsynlighed for, at denne har svært ved at fungere i hverdagen.

Indefinite insanity table

rul 1d10	bestemt galskab
1	Kataton
2	Hukommelsestab
3	Panzaism (Alt er overnaturligt)
4	Paranoia
5	Fobi eller fetish
6	Besættelse, afhængighed
7	Storhedsvanvid
8	Skizofreni
9	Psykotisk
10	Multiple Personality Disorder

Der er rimelig stor sandsynlighed for, at spilpersoner i scenariet både bliver midlertidigt og længerevarende sindssyge. Mit forslag er, at give dem lidelser som de kan bruge i spillet, i stedet for at sende dem ud af scenariet i katatonisk tilstand. Kun hvis en spilperson ryger ned på 0 i sanity points, bør du overtage kontrollen.

Logbog for dampskib Selandia
Af Kaptajn Johannes Martensen

Data	temp	vind	Noter
Lørdag 5. august Klokken 1100	-4 C	3 s/mt NNØ	Den videnskabelige ekspedition drager ud på deres anden tur. De har frasagt sig assistance fra besætningen og drager alene af sted. Jeg undrer mig stadig over formålet med ekspeditionen. Forsøgte at få Professor Thaysen i tale i går, men blev afvist af en person foran deres kvarterer. Ville ikke gøre et problem ud af det, men kunne have tiltvunget mig adgang. Flere af folkene rapporteres, at de har hørt underlige lyde videnskabsmændenes kvarter.
Lørdag 5. august Klokken 1900	-9 C	8 s/mt Ø	Der blæser ildevarslende vinde inde fra land. Besætningen bekymrede. Kokken brændte sig på stegt flæsk til aften. Har observeret flere af mændene stirre ind over land. Har udleveret skydevåben til officererne uden at mændene har opdaget det.
Klokken 2100	-10 C	8 s/m Ø	Flere af mændene har rapporteret, at de har hørt mærkelige lyde inde fra land. En af dem beskrev det som om at »isen skreg«. Lyden mindede om is der knager, men den havde en anden og mere besynderlig Klang. Vinden tog af i en time lige omkring midnat.
Mandag 7. august Klokken 17.30	-7 C	5 s/m SØ	<p>Ekspeditionen er vendt tilbage. Det kom til et kort sammenstød med ekspeditionens deltagere og samændene ved ankomst. En af folkene fra ekspeditionen – en videnskabsmand ved navn Olav Kaspersen – skreg en række usammenhængende ord. Det er nærmest umuligt at beskrive, men var noget i stil med »la la Cutuulu Fraagh«. Skrigene var lange og hule. Skreante en del af mændene, som protesterede mod at få ham ombord. Videnskabsfolkene så hærgede ud. De så ud som mænd, der har været på isen i flere uger og deres øjne virkede som om, de ikke havde set andet en hvidt i lang tid. De manglede en af deres folk, men virkede ligeglade. Kun Thaysens øjne brændte med en uhyggelig ild, mens han slæbte olierede ledersække med et ukendt indhold ombord. Jeg bryder mig ikke om det.</p> <p>Deltagerne fra ekspeditionen søgte til deres kvarterer øjeblikkeligt. Vi holder os fra dem.</p>
Tirsdag 8. august Klokken 13.00	-6 C	4 s/m SØ	Kaspersen døde til morgen. Jeg er ikke i tvivl om, at nogen har myrdet ham, men ærligt talt er alle lettede over, at hans skrig er ophørt. 1. styrmand Øksenholt mente, at hans skrig nedkaldte en forbandelse over skibet, og med Kaspersen skrig borte og holdet af videnskabsfolk tilbage på isen, er stemningen ombord bedret.

Dato	temp	vind	Noter
Onsdag 9. august Klokken 1400	-4 C	3 s/mt Ø	<p>Jeg burde ikke skrive dette i logbogen, men jeg er tvært på at haste los og sejle bort. Sammen med Øksenholt brødrene undersøgte jeg lastrummet og videnskabsfolkernes kvarterer. Det var godt, at jeg gjorde. Eller det vil sige, at jeg nærmest fortryder, for noget af jeg så, ville jeg gerne have været foruden. Der var kasser med noget, der lignede forsteninger, men de var ikke tunge. Jeg har aldrig set noget lignende. Der var en stank omkring dem. Det lignede sten, der var ved at tø. En sygelig hvid farve og stanken. Hvordan kan noget lugte sådan. Mads Øksenholt begyndte at græde. For guds skyld. En 40-årig erfaren styrmand, som jeg har bekæmpe pirater med en bådshage. Jeg forstod ham. Det var forførdeligt.</p> <p>Jeg ved nu, at nogen af dem myrdede Kaspersen. Sandsynligvis den lille botaniker. Fandt noget, der lignede en kniv lavet af ben. Den var blodig. Lignede et horn fra en ugg sed. Hvis de ikke er tilbage inden fire dage, sejler vi bort uden at vende os om.</p>
Fredag 11. august Klokken 1900	-9 C	7 s/mt S	<p>Ekspeditionen vendte tilbage og vi forlader den forbandede lugt. Skibsingeniør Mads Nielsen er blevet placeret i arrest efter han forsøgte at skyde professor Thaysen. Heldigvis virkede hans revolver ikke. Selv om jeg også selv havde ønsket, at de var blevet væk. Der foregår noget helt forkert. De havde flere ting med tilbage. En af, jeg kunne ikke engang genkende ham, kiggede på mig med tomme øjne og sagde »Skuddemell« på en måde, så blodet frøs til is i mine årer. Jeg frygter at jeg ikke kan holde mændene og ekspeditionen adskilt på turen hjem. Flere af mændene taler om at lase videnskabsfolkene inde og smide lasten i havet. Jeg må indrømme at tanken tiltaler mig.</p>
Lørdag 18. august Klokken 2100	8 C	14 s/m SØ	<p>Det er ved at gå galt. Jeg ved ikke, hvad der skete, men vi har lige hængt Elbe Luhmann i rigningen. Han forsøgte at stjæle mad i kabynsen, og før jeg vidste af det, havde jeg beordret Uffe Lemche og Svenninge til at klynge ham op. De gjorde det uden at tøve. Flere af videnskabsfolkene stod bare og så på, som om de accepterede og forstod hvad der skete. Han sprællede i lang tid. Og han hænger der endnu. Jeg sagde, at det var til skænk og advarsel. Jeg ved ikke, hvad der sker, men jeg fortryder det ikke. Jeg har lyst til at klynge dem alle op. De er ikke kristne. De er ikke satanister. De er noget der er værre og jeg kan ikke holde stanken ud mere. Det blæser op til storm. I ly af stormen tager vi dem og smider deres uhyrlige last overbord. Jeg ved de har våben, men vi er flere. Både Mads og Peter Øksenholt har slået mænd ihjel før. Jeg har set Peter med en økse og Mads har sin haglbøsse. Jeg selv har to gode engelske revolvere og mændene har alle knive, økser eller koller. Det er det rigtige at gøre. Ved midnat går vi det.</p>
			<p>Peter og Uffe lever. Jeg ved ikke om de vidste det. De er døde. Skibet er ude af kurs. Vinden er taget til. Nærmere os Vestkysten. Smid lasten overbord. Jeg så et fyr. Jeg er overbevist om, at det var Lyngvig Fyr på Vestjyllands kyst. Forførdeligt. Der var noget, der levede. Kan ikke komme rent nordpå og forbi Skagen. Sejler bare. Jeg ved ikke, hvor vi sejler hen. Mørke vestpå. Forhåbentlig går vi bare ned. Så mange døde.</p>