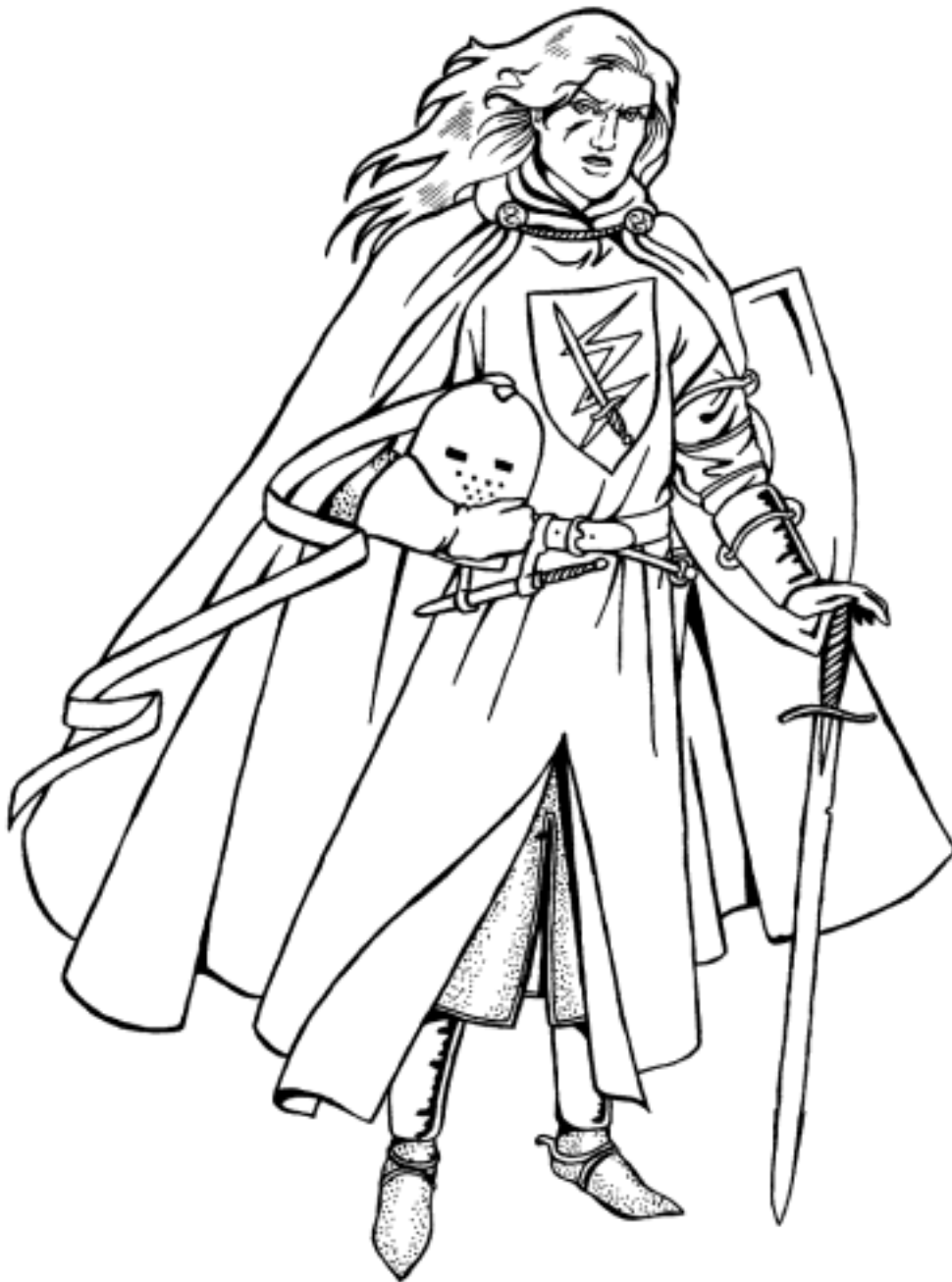


ConDôme '98



24, 25 og 26 juli 1998

DTU, Lyngby

Ingeniører - mere dræbende end kedelige!

ConDôme '98



oddag og velkommen. Nu er det igen tid for Pfantasy Dôme at afholde sin årlige con på Danmarks Tekniske Universitet i Lyngby. Der er igen i år et stort udvalg af interessante rolle- og brætspil i en garanteret intim og hyggelig atmosfære.

Der er traditionen tro det traditionelle AD&D Hack'n Slash scenario søndag formiddag, og det vil i bedste Star Wars stil være det første afsnit der bliver spillet i år. Der er i år arrangeret konkurrencer i Roborally, Settlers, Warhammer Fantasy Battle og 40k samt bloodbowl, der vil være præmier til vinderne, hvis det er muligt for os at skaffe passende præmier.

ConDôme arrangeres af rolle- og brætspilklubben Pfantasy Dôme (heraf navnet ConDôme), som ligger på DTU og har 50-60 medlemmer, mest nuværende og tidligere studerende fra DTU, men som er åben for alle. Vi vil igen i år prøve at skabe en stemning af hygge (og uhygge) og skæg mere end konkurrencementalitet da vi mener at rollespil skal spilles for at have det sjovt.

ConDôme '98 foregår på Danmarks Tekniske Højskole i Lyngby nord for København, i S-Huset, bygning 101 indgang E. Connen ligger som sædvanlig i den sidste weekend i juli, dvs. fra **fredag den 24 juli kl 16 til søndag den 26 juli kl 16**. Som tidligere år tyvstarter vi allerede fredag formiddag, idet vi åbner dørene kl 11 med første spilperiode kl 12. der vil dog ikke blive arrangeret noget rollespil i det første modul, men der vil være mulighed for at blive introduceret til de forskellige brætspil der er på connen. Der vil være den officielle velkomst kl. 16. Sørg for at komme i god tid, så vi undgår forsinkelser fra starten af.

Det koster 100 kr. at deltage i ConDôme '98. Forfattere af anerkendte scenarier (dvs. i brochuren) kommer gratis ind. Medlemmer af Pfantasy Dôme kommer ind for 70 kr. Gæster accepteres, men har ikke lov til at deltage i organiserede spil. Desuden skal det bemærkes, at der er en aldersgrænse på 16 år for deltagelse til connen.

Perioderne

Perioderne er de samme som sidste år, da de fungerede fint. Det giver nogen sene natteperioder, hvor det er op til dig selv at vurdere, om du er frisk til de sene nattetimer. Du *skal* melde fra spil så snart du ved du ikke kan/vil spille dem. Personer, som ikke dukker op til spil de er meldt til, vil blive straffet hårdt. Se desuden senere om af- og tilmelding på connen.

Periode	Dag	Tid	Længde (timer)
A	Fredag	12.00 - 17.00	5
B	Fredag	18.00 - 24.00	6
C (Midnatstimen 1)	Fredag (Lørdag)	01.00 - 07.00	6
D	Lørdag	10.00 - 16.00	6
E	Lørdag	18.00 - 24.00	6
F (Midnatstimen 2)	Lørdag (Søndag)	01.00 - 07.00	6
G	Søndag	10.00 - 16.00	6

Spiloversigt

Periode	Forkortelse	Navn	Spilsystem	Type	Regel
A	CLAY	Claymore Battle	Clay-o-Rama	Bræt	I
A	IRON		Iron Dragon	Bræt	II
A	ROBO 1	Introduktion	Roborally	Bræt	I
B	AD&D 1	A Safe Hide-a-way	AD&D	Rolle	II
B	EARTHDAWN	Oraklet på Delfinøen	Earthdawn	Rolle	III
B	UFO	UFO	Shadowrun	Rolle	II
B	VAMPIRE 1	New York Beat	Vampire	Rolle	II
B – D	VISUAL	Eclipse of the Journeyman	Visual Reality	Rolle	II
B – C	WHFB		Warhammer Fantasy	Figur	II
B	SETTLERS		Settlers of Catan	Bræt	II
B	AOR		Age of Renaissance	Bræt	II
C	CALL 1	Det Russiske Hospital	Call of Cthulhu	Rolle	II
C	CALL 2	Sort sand over Sahara	Call of Cthulhu	Rolle	II
C	SYSTEM-6	Når Et Barn Elsker	System-6	Rolle	II
C	VAMPIRE 2	En konge fødes!	Vampire	Rolle	II
C	HISTORY		History of the World	Bræt	II
C	NUKE		Nuclear War	Bræt	II
D	AD&T	The Tie of the Bee-Holder	Toon	Rolle	II
D	AD&D 2	Scareclaw´s Revenge	AD&D	Rolle	II
D	AD&D 3	En Skygge For Sindet	AD&D	Rolle	II
D	GURPS	Operation Weiße Engel	GURPS	Rolle	II
D – E	WH40K		Warhammer 40.000	Figur	II
D	ROBO2		Roborally	Bræt	II
D	TITAN		Titan	Bræt	II
E	AD&D 4	De Sløve Knives Sønner	AD&D	Rolle	II
E	BASIC 1	Et Nødvendigt Onde	Basic	Rolle	II
E	ROLEMASTER	World Eater	Rolemaster	Rolle	II
E	SANDMAN	The Sandman	Systemløst	Rolle	II
E – F	STAR WARS	The Lost Pah-I-Wanh ...	Star Wars	Rolle	II
E	1830		1830	Bræt	II
E	DIPLOMACY		Diplomacy	Bræt	II
E-F	ACIV		Adv. Civilization	Bræt	II
F	CALL 3	På Sporet Af En Morder	Call of Cthulhu	Rolle	II
F	VAMPIRE 3	En konges fald?	Vampire	Rolle	II
F	HULK		Space Hulk	Figur	II
F	JUNTA		Junta	Bræt	II
G	B-MOVIE	Huset	The Late Nightshow	Rolle	II
G	BASIC 2	Den Sidste Pilgrim	Basic	Rolle	II
G	HACK	As It Began – Tamp 1	AD&D	Rolle	II
G	BLOOD		Bloodbowl	Figur	II
G	AXIS		Axis & Allies	Bræt	II
G	EL GRANDE		El Grande	Bræt	II

Regelkendskab:

- I Introduktionsspil, regler forklares.
- II Normalt spil, regler kan forklares for begyndere.
- III Ikke for begyndere, der kræves et vist regelkendskab. Kun erfarne mastere, evt. en del læsestof.



Uden mad og drikke...

Lørdag aften kl. 16.30 vil der blive arrangeret fælles middag bestående af STORE grillbøffer, flødekartofler, salat og flutes. Dette måltid koster 60 kr. og skal bestilles på forhånd på tilmeldingskuponen. Desuden vil der under hele connen være mulighed for at købe toasts, sandwicher, frikadeller samt almindelige kiosk-varer i baren.

Lørdag og søndag er der mulighed for at få morgenmad. Morgenmaden består af så mange rundstykker man kan spise, ost, marmelade, spegepølse, smør, juice, kaffe og te. Dette luksuriøse måltid koster den latterlige sum af 15 kr. per dag, og skal forhånds bestilles på tilmeldings-kuponen. Morgenmaden bliver serveret hver morgen fra kl. ca. 8 til 10.

Som sædvanlig har vi inddraget kaffestuen til kombineret bar, cafe, kantine og kommandocentral. Åbningstiderne er meget nemme at huske, idet der er åbent fra fredag morgen kl. 11 til sidste mand går hjem søndag. Priserne ses nedenfor, idet der tages forbehold for ændringer i både udvalg og pris.

½ l Cola, sprite, dansk vand, etc.	10,-	Chips	15,-
1 l Æble/appelsin juice	10,-	Popcorn (mikrobølge)	10,-
Kaffe eller te	3,-	Kiks (rulle)	15
- 1 kande kaffe	12,-	Mazarintærte (¼)	3
Sandwich (1/3 flute) med skinke, ost, salami eller paté	15,-	Skilpadder	4
Toast	10,-	Marabou (små)	7
- 2 stk	15,-	Rittersport	10,-
3 frikadeller med kartoffelsalat	15,-	Vingummi (pose)	10,-
Frukt (æbler, appelsiner, bananer)	5,-	Matador mix (stor)	25,-
		Cigaretter (prince + light), 20 stk	30,-

Sovemulighed

Da der altid er et par asociale elementer, som ønsker at sove, vil der være soveområder til rådighed. Da con-deltagere ikke er typiske A-mennesker, kan soveområderne benyttes 24 timer i døgnet. Af samme grund kan vi ikke påtage os noget ansvar for egendele efterladt i soveområdet. Ligesom de forgående år vil vi prøve at skaffe madrasser, som vi kan stille til rådighed. Men vi kan desværre ikke garantere det i år, så udover at medbring dyne og teddybjørn, må I hellere medbringe egne madrasser, da vores gulv er meget 'dungeon-like'.

Som sædvanlig er der rygeforbud i alle spillelokaler samt i soveområdet, og alkoholforbud på hele connen.



Andre aktiviteter

I perioder hvor man ikke spiller, er der for det første mulighed for at spille medbragte rolle- og brætspil, eller låne Pfantasy Dômes brætspil (se liste senere i brochuren), enten for at spille eller blot for at studere mærkelige spil. Desuden vil en del af de tidligere års scenarier kunne lånes i baren, enten til gennemlæsning eller til spil. Der vil altid være mulighed for at finde lokaleplads samt evt. andre spillere ved at henvende sig i baren.

Tilmelding

Tilmelding til connen skal foregå på tilmeldingskuponen i midten af denne brochure, eller en kopi af denne. På tilmeldingskuponen noterer man (max.) 9 forkortelser på de spil man ønsker at spille. De 9 spil skal prioriteres, således at ens første ønske skrives som 1. prioritet, det spil man næsthelst vil have skrives som prioritet 2 etc.

Bemærk, at ConDôme har en god tradition for at folk får opfyldt de fleste prioriteter, dvs. typisk får man opfyldt 3 af ens 5 første prioriteter.

For de fleste spil gælder, at antallet af deltagere afhænger af antallet af mastere. Se iøvrigt nedenfor om tilmelding som mester. Derfor er der ikke nogen generel deltagerbegrænsning på spillene.

Hvis man tilmelder sig sammen med nogle venner, og derfor gerne vil komme til at spille det samme, kan man skrive et gruppenavn på tilmeldingskuponen. Vi vil så forsøge at tildele gruppens medlemmer så mange spil sammen som muligt.

Prisen for deltagelse til ConDôme '98 er 100 kroner. Forfattere af godkendte scenarier kommer gratis ind, og ligesom sidste år får medlemmer af Pfantasy Dôme 30 kroners rabat, så prisen bliver 70 kroner.

På connen vil der være kommandocentral i baren. Det er her alle til- og afmeldinger af spil skal foregå. Hvis man ved, at man ikke vil/kan spille et spil man er tilmeldt *skal* man melde fra hurtigst muligt. Dette giver andre lejlighed til at spille i spillet, og så undgår man forsinkelser af spil fordi man venter på spillere, som ikke dukker op.

Mastere

Som sædvanlig har vi stor brug for mastere til de fleste rollespil. Derfor beder vi alle, som kunne tænke sig at bruge 6 timer på at dræbe 4-6 spillere til at melde sig på tilmeldingsskemaet. Som mester får du så vidt muligt opfyldt din 1. prioritet. Hvis du melder dig som mester, så send venligst tilmeldingen i god tid, eller tilmeld dig telefonisk, så vi ved, hvor mange mastere vi har når vi skal tildele spil. Mastere vil få tilsendt scenariet så hurtigt som muligt, helst 14 dage før connen.

En halv time før spil er der møde mellem scenarioforfatteren og samtlige mastere, hvor de sidste detaljer kan diskuteres igennem.



Spilbeskrivelser

Resten af brochuren beskriver de enkelte spil. Beskrivelserne er inddelt i de enkelte perioder, og indenfor hver periode beskrives først rollespillene, derefter figur- og brætspillene.

Nedenfor ses en oversigt over spillene i de enkelte perioder.

PERIODE A			PERIODE B				PERIODE C				PERIODE D				PERIODE E				PERIODE F				PERIODE G			
12	14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	24	02	04	06	08	10	12	14	16
			[AD&D.1.....]				[Call.1.....]				[AD&T..]				[AD&D.4.....]				[Call.3....]				[B-Movie]			
			[Earthdawn...]				[Call.2.....]				[AD&D.2.....]				[Basic.1.....]				[Vampire.3.]				[Basic.2.....]			
			[UFO.....]				[System-6..]				[AD&D.3.....]				[Rolemaster..]								[Hack.....]			
			[Vampire.1...]				[Vampire.2.]				[GURPS.....]				[Sandman.....]											
			[Visual.....]												[Star.Wars.....]											
							[WHFB.....]				[WH40K.....]				[Hulk.....]								[Blood.....]			
[Clay....]			[Settlers....]				[Nuke.....]				[Robo.2.....]				[1830.....]				[Junta.....]				[Axis.....]			
[Iron....]			[AoR.....]				[History...]				[Titan.....]				[Diplomacy...]								[El Grande...]			
[Robo.1..]															[ACiv.....]											

Periode A, Fredag 1200 - 1700

Rollespil

Der er ikke programsat rollespil i periode A, men hvis du ikke har lyst til at spille brætspil, kan du jo f.eks. medbringe dit eget scenario.

Brætspil

Clay-O-Rama

Claymore Battle

CLAY

Gazomux's røde protoplasma var efterhånden spredt ud over hele kamppladsen. Enhver anden ville havde trukket sig, men ikke ham, han elskede kampen, og han havde endnu nogle tricks, som han kunne overraske de andre med. Gazomux kunne et Judokast, og han greb Mizbiz den Hvide og kastede ham efter Spextex den Gule.

Spextex havde brugt det meste af kampen på at løbe og hoppe fra Gazomux den Røde, samt at stille kanonen i stilling. Snart ville Gazomux være færdig. Mizbiz den Hvide og Groob den Blå var ingen trussel, de var for langsomme. Men pludseligt blev Mizbiz kastet i hovedet på ham. Avv, det gjorde ondt at blive ramt, men endnu værre, nu stod Mizbiz så han kunne nå Spextex.

Mizbiz og Groob var allieret i kampen mod de andre, men Spextex var svær at få ramt på, så da Mizbiz endelig fik chancen (efter en lille flyvetur), gav han Spextex vippet ud over bordkanten. Ha, nu havde Groob chancen, og kun få kan tåle at få ham rullet ind over sig.

Clay-O-Rama er et modellervoks-spil designet af Ask Agger og Martin Lærkes.

Bemærk: Ekstra gebyr på 15 kr. for modellervokset.

Iron Dragon**IRON**

Fantasy-togspil i Empire Builder-serien. Det er lettere tilgængeligt end 18xx-serien. Vil du køre tværs over kontinentet eller tage flere hurtige laster. Hvem skal være din formand: dværgen, mennesket eller måske trolden. Valget er dit.

Roborally**ROBO 1****Introduktion**

Introduktion til spillet, hvor små servo-styrede enheder bankes flade af hydrauliske stempler.

Kom og mød de små desillusionerede robotter, der er dømt til ende som reservedele efter at haft et ubehageligt møde med en stomper, en pit eller et missil eller... Dog er der blevet udlovet en speciel præmie til vinderen af dagens rally - han vil blive givet sin frihed! (Og hvis du tror på den ...)

Her gennemgås reglerne. Man kan tilmelde sig på connen. Se dette som opvarmningen til den store turnering i periode D. Reglerne forklares.



Spil som kan udlånes på connen

Der tages forbehold for manglende spil, eller spil som benyttes i klubben, og derfor ikke kan udlånes. Under hele connen vil det være muligt at låne lokaler/borde til spil, eller man kan låne spillene for blot at læse reglerne af almindelig interesse.

1776	Empire Builder	Power Lunch
1830	Eurorails	Rise and Decline of the
1835	Flight Leader	Third Reich
1856	Frederick the Great	Risiko -
2038	Gettysburg	Det Store Strategispil
A House Divided	Guerilla	Roborally
Acquire	Gulf Strike	Settlers of Catan
Advanced Civilisation	Gunslinger	Shogun
Advanced Squad Leader	Hacker I + II	Silent Death - Unleaded
Age of Renaissance	Harpoon	Space Hulk
Air Force	History of the World	Spies
Amoeba Wars	Illuminati	Starship Troopers
Anzio	Iron Dragon	Stellar Conquest
Assassin	James Bond 007	Storm over Arnhem
Attack Sub	- Assault Game	Stratego
Axis & Allies	Junta	Supremacy
Barbarossa	Kingmaker	Svea Rike
Battle of the Bulge	Kremlin	Tac Air
Beyond Valor	Machiavelli	The Guns of August
Blood Bowl	Maharaja	The Russian Campaign
Blood Royale	MBT	The Siege of Jerusalem
Breakout: Normandy	Merchant of Venus	Titan
Britania	Mid East Peace	Titan Legions
Bull Run	Minion Hunters	Transsib
Colonial Diplomacy	Mutant Chronicles	Twilight 2000
Crescendo of Doom	NATO - The Next War	Victory in the Pacific
Deathmaze	Necromunda	Wabbits Wevenge
Diplomacy	Nuclear War	War and Peace
Dune	Ogre	Warhammer 40.000
East Front	Panzerkrieg	Warhammer Fantasy Battle
El Grande	Paratrooper	Wooden Ships & Iron Men
	Pax Britannica	



Periode B, Fredag 1800 - 2400

Rollespil

AD&D

Theis la Cour

A Safe Hide-a-way
AD&D 1

Fantasy

Aldon, en fremmelig ung kriger har sat sig det mål at civilisere de primitive stammer. Med sig har han magersken Orchid, hendes plejefar og lærer Lintana, præsten Morad, sejleren Oroke, den tidligere lejesoldat Belchard og dværgekrigeren Jesiah Ironfist. Lad os se hvad vildnisset gemmer for disse eventyrer.

Scenariet er et kort eventyr med 5-7 characterer af 4-6 level, der foregår i TSR's publicerede verden: Forgotten Realms. Det er dog ikke nødvendigt for spillere eller game master at være bekendt med denne. Scenariet lægger op til rollespil fra spillernes side, krydret med noget action.

Earthdawn

Gunvor Weidemann

Oraklet på Delfinøen
EARTHDAWN

Adventure

Ferie, inklusiv nogle let-tjente penge, det er hvad de seks venner havde i tankerne, da skibet forlod Uropas havn på vej mod Delfinøen, der er kendt for sit orakel og sine mange kunstnere. Delfinøen er et sted, hvor de rige sender deres børn hen for at give dem lidt kulturel uddannelse.

Og handelsfyrsten Paxo og hans hustru Miranda er ingen undtagelse. Nu går der desværre rygter om, at en flok sørøvere har slået sig ned i området. For at deres hjælpeløse (styrtende rige og efter rygterne endnu mere forkælede) datter ikke skal have noget at frygte, er I nu på vej for at lege barnepiger for hende, gennem den sidste måned hun er på øen, for derefter at følge hende hjem.

Regel kendskab er et must!

Shadowrun

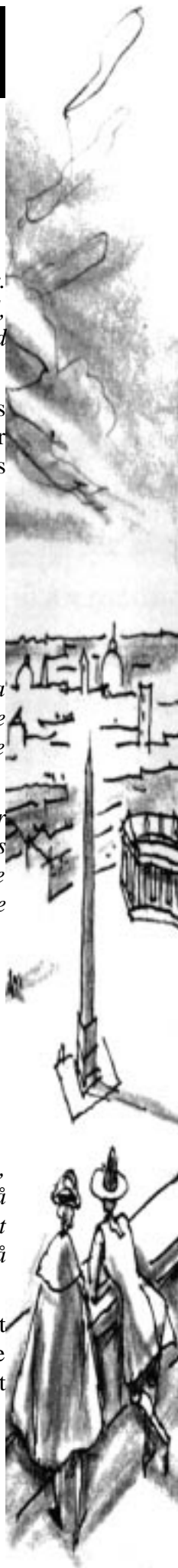
Rasmus Borch

UFO
UFO

Action Sci-Fi

Sergent Nick Dolan stod på broen af "SS Augilar", 60 astronomiske enheder fra solen, da det interne kommunikationssystem kaldte ham og hans team. Ordren lød på "rutinemæssig undersøgelse af uidentificeret objekt". Hvornår har en mission været rutinemæssig, tænkte han, da han løbende mødte kammeraterne fra sin elite enhed på vej til deres fartøj.

UFO er et action science fiction scenario der foregår i år 2126. Solsystemet er ved at blive koloniseret, og der er opstået sporadisk kontakt med fremmede og fjendtlige UFO'er. Regelerne der benyttes er fra Shadowrun systemet, men verdenen er helt anderledes. Genren er som en actionfilm i højeste gear.



Vampire

Carsten Daugaard

New York Beat**VAMPIRE 1**

Vampire with a twist

En gruppe håbefulde "unge" vampyrer har dannet en rap-gruppe de kalder AK-47, med hjælp fra en ældre, og mere indflydelsesrig, vampyr kaldet Dr. Drakee. Denne har til og med skaffet dem en glimrende tekst-forfatter (GMC), som dog har det med at dyrke sit image som tilbeder af nogle ældgamle guder og sin forkærlighed for marijuana.

Men selvfølgelig kan der opstå nogle problemer, når nattens børn pludselig står i det nådeløse spotlight fra alverdens rap-kritikere.

**Visual Reality**

B. Vince Heuschkel

Eclipse of the Journeyman**VISUAL**

Internet rollespil

EclipseMUD Welcome Board.

Msg. 22 from Marcel (4 appends).

*If anyone is interested, Stella and I are going to try to host a European MudMeet. This is your great chance to meet your friends and enemies in real life. We live in Denmark, so most who attend will most likely be Scandinavian players - but heck, if you live in Hawaii, you're still welcome. In order not to spam the welcome board any futher, mudmail Stella or me for details, and we'll try to set up an email mailing list for those who are considering or already have decided to attend. Oh year. Playerkilling will be disabled during MudMeet *wink* *poke* *grin*.*

Yours, Lord Marcel Alexander, Esquire.

Eclipse of the Journeyman is the story of six players on a Multi User Dimension, a MUD, an interactive textbased roleplaying game on the Internet, and how things came out when they all got together to meet each other in that scary thing popularly known as real life.

Familiarity with the workings of the internet or the rules of Visual Reality is not required to play Eclipse of the Journeyman.

From June 1, an introductory homepage for the (fictional) EclipseMUD will be viewable at: <http://www.geocities.com/Heartland/Hills/9039/eclipse.html> - don't miss it!

And remember - the main problem with real life is finding its IP address.

Bemærk: Dette scenario er langt og dækker perioderne B, C og D.

Figurspil

Warhammer Fantasy Battle

WHFB

Der spilles med 2000 points hære.

Ingen special characters

Der gives victory points efter følgende principper: Taktiske evner; Malingen af figurer; Hæren er sammensat med den ånd, bøgerne foregiver; Modstandernes bedømmelse.

Ingen allies, undtagen Chaos som må benytte andre warbands fra Realm of Chaos.

Der spilles med reglerne fra Warhammer Battle, Warhammer magic, Warhammer army bøgerne og White Dwarf. Medbring gerne terræn.

Chaos har mulighed for at sammensætte sin hær efter en alternativ kaotisk metode. Se vores homepage: <http://www.pf.dtu.dk/pfantasy/condome.htm> eller e-mail: c938682@student.dtu.dk

House rules, restriktioner på magiske ting, og andre nødvendigheder findes også ved at se vores homepage eller kontakte ovenstående e-mail.

Bemærk: Dette spil dækker perioderne B og C.

Brætspil

Settlers of Catan

SETTLERS

I Settlers of Catan forsøger fire grupper af nybyggere at blive dominerende, ved at optimere deres byggerier og handel med råstoffer. Spillet kombinerer strategi og held. Og med de simple regler, er det et godt og underholdende spil.

Age of Renaissance

AOR

Endnu engang vil alle kunne få mulighed for at tilfredsstille det basale instinkt: At opføre civilisationer bygget på kultur, videnskab, filosofi, kunst og brutalt knuse alle andres spæde forsøg på verdensdominans.



Periode C, Fredag 0100 - 0700

The Midnight Hour - 1

Rollespil

Call of Cthulhu

Carsten Daugaard

Det Russiske Hospital

CALL 1

Horror

Ærede Sir Carstairs.

Det er mig en stor ære og fornøjelse med denne skrivelse at kunne bekræfte deres anmodning om at besøge sanatoriet Sindets Hvile. Jeg glæder mig personligt til den utvivlsomt blomstrende faglige diskussion, der burde være sikret med det udvalg af både medicinske og psykologiske retninger som du har valgt af tage med på turen. Jeg er ikke et øjeblik i tvivl om at vi vil kunne bevise de sexfikserede hjernevidere om at kirurgiske indgreb er svaret, på alle psykiske lidelser.

Desuden vil i under besøget også få lejlighed til at møde den just til Sindets Hvile tilknyttede dr. Pavlov, som har opnået særdeles gode resultater med tilpasning af ustyrlige patienter.

Jeg gør opmærksom på, at der er en del ustabilitet i Rusland, hvilket godt kan medvirke til at besværliggøre jeres rejse til denne afsides liggende egn. Jeg har vedlagt et dokument som garanterer jeg frit lejde dersom i skulle støde på en patrulje fra revolutionshæren.

Olga Jakolev.

Call of Cthulhu

Steen Stanly Olsen

Sort sand over Sahara

CALL 2

Call / Indiana Jones

D. 14 november, 1920, ca. 30 miles vest for de store pyramider på Giza platoet, Sahara, Egypten.

Månelyset forsøger at trænge igennem den netop begyndende sandstorm. Et sted der ude i natten høres en skinger motorlarm fra en lastvogn, som køres ekstremt ud i gearene. I vognen kastes en lille håndfuld mænd rundt, mens de skriger og råber i rædsel. Bag vognen løber en hårdt såret Professor, og efter ham kommer et par dusin, hujende og skrigende beduiner stormende, mens de svinger deres krumsabler.

Stormen ændre karakter... sandet bliver sort... en isende kulde lægger sig over ørkenen... sandstormen får udsende af en gigantisk Sfinks, som udspyer sort sand fra sin mund.

Nede under ørkensandet rør noget på sig. Tiden er inde... til Sort sand over Sahara!

Bemærk: Dette scenario har været spillet på Chop Con 98.

System-6

Kasper Nørholm

Når Et Barn Elsker**SYSTEM-6**

Drama/Horror

Kagerup, d. 01/01/1996

Kære venner,

Det er snart længe siden, at vi har været samlet allesammen. Små fire år vil jeg tro; så det er sgu snart på tide, at vi ses igen, synes jeg. Derfor denne lille invitation til at tilbringe vinterferien sammen med undertegnede. Mine forældre rejser til Norge i ferien. Af samme årsag står huset tomt, hvorfor jeg har lagt billet ind på det. Til gengæld for at passe hunden, altså - so you can come, if you want to be with me.

Og hvem ved, måske bliver der også tid til lidt rollespil? Jeg har i hvert fald noget oppe i ærmet, hvis det skulle have interesse. Stuen er under alle omstændigheder ligeså stemningsfuld, som den altid har været, og vores egen lille "poltergeist" venter utålmodigt på at krydre vores natlige affærer. Jeg skulle iøvrigt hilse.

Nåh, men nu gider jeg sgu ikke rigtigt spilde mere papir på jer, så jeg smutter. Håber vi ses.

*Med venlig hilsen,**Carsten Nørskov.**P.S. S.U. senest d. 01/02/1996. Adressen og telefonnummeret er stadig det samme.*

Bemærk: Dette scenario har været spillet på Fastaval '96 Viking-Con 15, Spiltræf '96, Pentacon '96, Vinter Vap '96 & Sconnert '97. De temaer, der behandles i scenariet, kan virke foruroligende, såvel som smagløse på nogle.

VampireBo Nielsen &
Mikael Mortensen**En konge fødes!**

Vampire the Dark Ages

VAMPIRE 2

Dark Ages

Pax Romani strakte sig over Middelhavet, ind i de gamle riger. I den del af imperiet der kaldes Palæstina var et mirakel ved at ske, Et mirakel der var forudsat af de vise og lærde. En konge skulle fødes blev der sagt. Han skal befri os fra det onde tyranni og lede os til sejr.

Mod sydvest lå resterne af et endnu ældre imperium. Et imperium som strakte sig tilbage tidernes begyndelse. I dette gamle land var en anden profeti ved at nå sin tid. Her siges det at guds billede skulle fødes, Seths søn. I en fjern fremtid ville han være kaldes til at lede og regere verden som konge blandt mennesker.

En lille gruppe af mørkets børn har fået til opgave at finde dette barn. Dette barn, der er Seths søn, som har mulighed for at udfri dem fra deres evige pinsel.

Dette er et Vampire the Dark Ages scenario der forgår omkring år -1 BC. Maskeraden hvad er det??. Mindet om Babylons fald står stadig frisk i alles hukommelse.



Brætspil

Nuclear War

NUKE

Det herlige lille spil, hvor du blot skal 'nuke' så mange af dine modspilleres indbyggere som muligt, før de trykker på knappen. Der vil blive spillet med udvidelserne (escalation).

History of the World

HISTORY

Vi gentager den årlige gennemgang af vor klodes blodige fortid, hvor invasioner står i kø og stormagter opstår for at blive knust igen.

FANTASK



Fantask ønsker alle en god con!

Skt. Pedersstræde 18 1453 København K

Tlf.: 33938538 Fax: 33138501

E-mail: Fantask@Datashopper.dk

Web: <http://www.fantask.dk>

Periode D, Lørdag 1000 - 1600

Rollespil

Toon Søren Suhr Hansen	The Tie of the Bee-Holder Advanced Dungeons and Toons	AD&T Humor
----------------------------------	---	--------------------------

The city of Karamel is under siege by porks, you are the heroes chosen to save the city. You just spoke with the manager of the city's power plant, The El-minister:

"According to old tales, a magic item with powerful uses should be found in the 'Dungeon of the once lost but now finally found raspberrypie-recipes'. This magic item can be used to force the porks back. You must find this item known as The Tie of the Bee-Holder."

...and remember, failure is just as fun as success!

AD&D Jesper Dyreholt	Scareclaw's Revenge	AD&D 2 Investigation/action
------------------------------------	----------------------------	---

It was a bright and sunny day when William walked into 'The Wallcleaver', he thought himself invisible to all but himself. Silently he walked over to the table where four of his old companions were sitting.

For a moment he stood silent and watched them, then he began to cry as he realized that nine years had passed, since he had seen them the last time. The tears broke the spell and his friends saw him. They were baffled by his sudden appearance, but the ensuing reunion secured their friendship should be one to last forever.

AD&D Kasper Olsen	En Skygge For Sindet	AD&D 3 Fantasy
---------------------------------	-----------------------------	------------------------------

Vi er i Forgotten Relams. I mit hjemområde... The Dales. Mange en eventyrer har begivet sig ind i dette område for aldrig at forlade det igen. Skylden ligger ikke på den store mængde monstre og andet kryb der render rundt i Cormanthor, og ej heller på andre og mere udspekulerede fjender. Skylden er skønheden. Jeg har en klog bekendt som engang sagde, at mange en eventyrer har forelsket sig sådan i denne egn, at de ikke kan tænke sig et smukkere sted i rigerne. Og Volo er ikke en mand som man skal tage alt for let på... han ved hvad han snakker om. Ohhh... undskyld. Jeg har vist ikke fået præsenteret mig. Mit navn er Elminster of Shadowdale. Jeg sidder faktisk og venter på en gruppe eventyrer som har undsat Baron Marduk, en gammel bekendt, i et tilfælde hvor jeg sad i en halvklemte situation og ikke havde tid. Det er helte og de skal takkes for deres indsats. Nye problemer opstår konstant. Ja selv en af mine gamle venner er begyndt at opføre sig mærkeligt. Han var før kendt som en lattermild og retfærdig hersker, men nu... Nå, men jeg må vente til at mine udsendinge kommer tilbage...



GURPS**Operation Weiße Engel****GURPS**

Henrik Bisgaard

Special Ops

**STRENG GEHEIM****Figurspil****Warhammer 40.000****WH40K**

Corporal Jones: Sir, we have found the convoy but the troops appear to be missing.

Inquisitor Victus: Missing, what do you mean by that Corporal?

Jones: Missing Sir. As in totally disappeared with no trace, they even left their clothes.

Victus: What about the research vehicle?

Jones: It is gone too Sir. What happened here Sir, why are they all gone?

Victus: Have faith Corporal, we will find that out soon enough.

1500 point.

Ingen special characters. Ingen allies, dog med to undtagelser, imperials må tage fra imperial agents og chaos må tage chaos cultists. Ingen strategy cards. Ingen vortex eller virus grenades.

Bemærk: Dette spil dækker perioderne D og E.

Braetspil**Roborally****Turnering****ROBO 2**

Principielt samme spil som i periode A, men denne gang på tid. Begyndere omsmeltes på rekordtid, så få lidt træning!

Titan**TITAN**

Et dejligt voldeligt spil, hvor alle kan deltage. Kan man ikke helt finde ud af strategien eller taktikken kan man alligevel sagtens vinde, bare man kan slå sine terninger som et svin. Vi er mange i Pfantasy Dôme, der i en håbløs situation har redet dagen ved at slå 6 seksere på 6 terninger. Det er dejligt at se en voksen mand græde...!

Periode E, Lørdag 1800 - 2400

Rollespil

AD&D

 Rune Bundesen &
Dennis Gadgaard

De Sløve Knives Sønner
AD&D 4

Fantasy

Det havde været en hård dag. Padre Antonius havde siddet og oversat hellige skrifter i timevis og da han lukkede øjnene for at sove så han stadig de obskure tegn han havde siddet og stirret på. Nu var arbejdet færdigt. Endelig kunne han bruge tiden på det han nød mest, at luge i urtehaven og kigge fascineret på de små spirende planter der langzzzzzzzzzz...

Pludseligt vækkedes padre Antonius af sin søvn ved en uvant lyd. Klop klop kloppet klop. Mæææh! Padre Antonius satte sig op i sengen og lyttede efter, "Var det mon bare noget jeg drømte?". En stemme hviskede ude på gangen, "Få det bæst til at tie stille, vi vækker jo hele klosteret. Jeg hader det dumme dyr, har du husket offerkniven?". Padre Antonius hoppede ud af sengen og plantede sin venstre fod sikkert i natpotten. Med skiftevis et fodtrin og et bonk fra den nu bulede potte listede han hen til døren og åbnede den. Men ak, gangen var ganske tom og udenfor klosteret kunne man høre en hund hyle mod månen.

Scenariet foregår i en hidtil uspecificeret verden. Der vil være plads til 4-6 spillere der alle vil spille en præst tilhørende et kloster i den gode gud Coral's tjeneste. Regelkendskab er praktisk, men ikke nødvendigt, da det må forventes at vi alligevel kan finde på at ændre dem til vores fordel.

Basic

Bjarne Sinkjær

Et Nødvendigt Onde
BASIC 1

Politisk Sci-Fi

...Og nu til indlandsstoffet. Politiet står tilsyneladende uden spor i sagen om de tre mord, der har rystet København. Det tredie offer, hvis navn stadig tilbageholdes af politiet, blev fundet dræbt af skud i Hvidovre her til morgen. Politiet oplyste at dette offer, ligesom de to andre dræbte, er en ung mand i starten af tyverne.

Politiet afviste spekulationer om, at det skulle være en seriemorder der er på spil, men oplyste at de forfølger flere forskellige spor i sagen. Skulle De sidde inde med oplysninger der kan hjælpe politiet i efterforskningen, kan De ringe på tlf. 31 34 76 34. Barsebäck værket har haft endnu et uheld. Reaktor 2 blev standset her til morgen kl. 8.27, efter der var konstateret lækage i et kølerør. Sveriges energiminister Tarjei Sänder udtalte, at der på intet tidspunkt var tale om fare for udslip, og enhver tale...

Et nødvendigt Onde er første del af trilogien *Et Nødvendigt Onde*, en serie cyberpunk/science fiction scenarier der foregår i København år 2020-28. Scenariet henvender sig til spillere, der elsker at nusse med handout, utrætteligt forfølge spor, og afdække konspirationer.

Bemærk: Dette scenario har været spillet på X-Con '95 og Viking-Con '96.

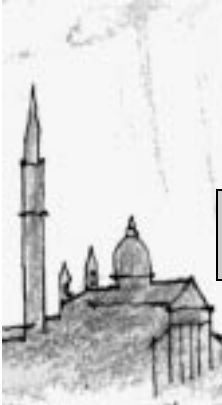


Rolemaster

Carsten Friis

World Eater**ROLEMASTER**

Fantasy/Sci-Fi



I dag var en god dag. Razziaen var allerede en succes, og soldaterne bar fortsat nye ulovlige "old-tech" ting ud til den efterhånden enorme bunke af konfiskerede effekter. Pastor Thibol Remmoc, fra Pirathon'ens afdeling for old-tech, smilede veltilfreds. Men med et stivnede pastorens blik. Der var ingen tvivl, han havde set billeder af dem. Den cylinder, som en ung soldat netop så skødesløst havde kastet på bunken, var intet ringere end Pirathon'ens værste mareridt. En af de helt væsentlige årsager til at den gamle teknologi måtte forlades. Det var en "World Eater", det mest ødelæggende våben mennesket nogensinde har udviklet...


Som spiller får du til opgave at åbne et af historiens største sår, for at finde ud af hvor denne 'Eater' stammer fra, og om der er flere af slagsen...

Systemløst

Kjeld Johansen

The Sandman**SANDMAN**

Drama



Det er tågens årstid. Helvede er blevet lukket, og nu vandre nogle af de døde på jorden igen. Det gør det muligt for nogle gamle venner at mødes. Nu kan de måske finde ud af hvem der har dræbt Jenette Kahn. Hun var en ung pige, som blev myrdet. Voldtaget, tortureret og halsen skåret over – ikke nødvendigvis i den rækkefølge. Hvem har gjort denne handling?

Vennerne har meget at snakke om, det er længe siden de har været samlet sidst, og nogle af de diskussioner de havde dengang, blev ikke afklaret før end den første af dem havde et uheld. Måske skal de også snakke om, hvorfor de af dem, som er døde, har tilbragt deres tid i Helvede, og hvorfor de ikke er der nu.


De døde konfronteres med de levende, og dem alle med deres drømme og begær.

'The Sandman' bygger på Neil Gaiman's fortælling 'Season of Mists' fra Sandman serien.

Star Wars The Lost Pah-I-Wanh Trade Route STAR WARS

Carsten T. Christensen

Epic Sci-Fi



A long time ago, worlds developed along trade routes and a few habitable worlds. This was one of the ways that the *Old Republic* came into existence, but as new technologies and safer astrogation computers were developed more and more of the trade routes became obsolete. When the *Empire* arose only a few planets on the old trade routes had survived. At least so far...

The world of *Behuss* faces possible extinction. Once a rich planet, now lacking food and other necessities. Left with no alternative, with the back against the wall, the leaders wants to examine the possibility of reopening the lost PAH-I-WANH trade. Join the epic tale as members of the oncoming expedition...

Bemærk: Dette scenario har været test-spillet på Con Dôme '96. Samt at det dækker perioderne E og F.

Brætspil

1830

1830

Og det skete i de dage at alle jernbanebaroner og andre storsvindlere samledes om brættet for at afgøre hvordan jernbanenettet skulle ligge i det nordøstlige USA.

1830 er et togspil for 4-6 personer, der skal være direktører for de 8 selskaber, der er i spillet. Vinderen er den, der får tjent flest penge på selskabernes aktiekurser og de penge selskaberne tjener på at køre med deres tog.

Hvis spillerne ønsker det, kan der i stedet for spilles et af de andre spil i 18xx-serien.

Diplomacy

DIPLOMACY

Spillet hvor alle "dolkestødslegender" fødes. Tiden er omkring 1. Verdenskrig, og Europas 7 stormagter er klar til at gå i krig. Som leder af en af disse nationer skal du føre dit land sikkert til sejr over dine fjender; men kan du stole på dine allierede... Eller må du hellere give dem kniven, før de giver dig den.

Adv. Civilization

ACIV



Spillet foregår i Middelhavsområdet og starter 8000 år f.Kr. Din primitive stamme beslutter for at erobre verden. (Nogle ting ændrer sig aldrig.) Stammen vokser og spreder sig ud over landkortet, og pludselig møder du andre stammer, der sjovt nok også vil regere verden. Vil du føre krig mod dem eller overvinde dem ved forræderi, diplomati og handel. Men husk at uanset om du besejrer dine fjender eller må nøjes med en mere ydmyg plads i historien, så kommer romerne og knuser alle civilisationerne, når spillet slutter.

Bemærk: Dette spil dækker perioderne E og F.

Web-side

Vores hjemmeside med scenario-beskrivelser m.m. har adressen:

<http://www.pf.dtu.dk/pfantasy/condome.htm>

Desuden kan du sende spørgsmål via E-Mail til adressen:

condome@pf.dtu.dk

Periode F, Lørdag 0100 - 0700

The Midnight Hour - 2

Rollespil

Call of Cthulhu
På sporet af en morder
CALL 3

Esben Holm Hoppe

Investigation/Horror

Hvorfor kunne Salvatore aldrig modstå trangen, som styrede ham gennem hans karrierer. Den havde taget ham fra rendestenen til de mest estimerede kunstgallerier i Wien, Paris og New York. Denne drift havde vist ham at udtrykke de inderste følelser på lærredet, så ingen tvivl om hans geni blev tilbage og... Og som havde smidt ham tilbage, forfulgt og fornægtet... Netop nu hvor stjernerne næsten var sat...

Bemærk: Dette scenario har været spillet på Confect 2.

Vampire
En konges fald?
VAMPIRE 3

Bo Nielsen &

Mikael Mortensen

Investigation/Horror

London Times
Saturday d. 25 July 1998

Bomb explodes at The National Museum

At 2 am. tonight a bomb was set off inside The National Museum. Several guards - on duty at the time - were killed by the powerful blast, which destroyed most of the Egyptian display. The police are baffled by this "unprovoked act of destruction". Even though no one has stepped forward and claimed responsibility for the bombing, speculations among police and leading politicians is that one of the extreme branches of the IRA is behind the bombing. But what the purpose of the bombing is no one knows. The museum will be closed over the next couple of days for investigation by technical experts.

Dette scenario er en fortsættelse af "En konge fødes!". Det er intet krav at man har spillet "En konge fødes!" for at spille dette scenario, da det foregår ca. 2000 efter.

Figurspil

Space Hulk

HULK

Space Marinerne bevægede sig igennem korridorerne. Pludselig indikerer scannerne at fjenden nærmede sig. Få sekunder senere var marinernes våben i brug, og lys fra bolterne og flammekasterne reflekteres af skibets vægge.

Det er altså endnu engang tid til at menneskehedens fineste krigere skal i kamp mod genestealernes svøbe. Så kryb ned i dit terminatorarmor og find transport til det nærmeste space hulk.

Junta

JUNTA

Los Republica de los Bananas byder velkommen til vores gæstfrie land. Se studenterne marchere gennem gaderne og få bank af indenrigsministeriet tropper. Fra bakkerne omkring hovedstaden kan De observere flådens ceremonielle bombardement af præsidentens palads, der er optakten til ethvert godt kupforsøg. Se vores 7 magtfulde familier blive rigere ved at fordele den økonomiske hjælp, som kongressen hvert år sender for bekæmpe kommunisterne. Den, der rager flest penge til sig, vinder.

Aktiviteter når man ikke spiller

Hvis man har en periode uden spil, er der mange muligheder for aktiviteter. Der bliver altid arrangeret nogle rollespil som ikke står i brochuren. Der er også mulighed for at låne nogle af de tidligere spillede scenarier, enten for at læse eller for at spille. Desuden kan man låne brætspil fra Pfantasy Dôme, se listen tidligere i brochuren.

Der vil altid være mulighed for at finde/få anvist et stille hjørne eller lokale i baren.



Periode G, Søndag 1000 - 1600

Rollespil

The Late Nightshow

Jesper Schmitter

Huset

B-MOVIE

Horror/B-Movie

Det var midt om natten, og et forfærdeligt uvejr rasede. Huset, som lå på toppen af bakken, så mørkt og lidt forfaldent ud. Bilen var gået i stå, og nu var de nødt til at overnatte i huset, så de kunne gå efter hjælp næste dag, når uvejret var ovre. Huset var som taget lige ud af en gyserfilm... Nå, lige meget, det så i det mindste tørt ud...

AD&D

Kjeld Johansen

As it Began

Tamp 1

HACK

Hack`N`Slash

Vi har nu fuldt 'heltene' gennem 4 episoder, men som det blev afsløret sidste år, så er det episode 5 til 8 vi har set. Vi har nu den ære, at kunne præsentere Tamp 1 - 'As it Began'. Lær hvem 'The Black Knight' var før end han blev hvem han er; Oplev Ted spise sit først barn; Mød Rita da hun var ung; Se Filidor lege med sit første lig; Flygt fra Rex's første fireball; Og hør om O.J. altid har været lige gnaven.

Kort sagt: Spil 'As It Began', og lær hvad der har gjort 'heltene' til de monstre vi kender dem som. Og det samtidig med at du får afløb for dine aggressioner!

Basic

Bjarne Sinkjær

Den Sidste Pilgrim

Et Nødvendigt Onde 2

BASIC 1

Politisk Sci-Fi

"Sir?". Henderson vendte sig mod teknikeren. Han sad og stirrede med vantrø på skærmen. "Sir, Trace er vendt tilbage.." Henderson kiggede på skærmen. Det var ikke til at tro. Trace var god. Rigtig god. Henderson så hvordan forsvar efter forsvar blev brudt ned. Så hvordan Trace gravede sig dybere og dybere ind i deres computere.

"Ok Jack, følg med i hvad han laver.. og find ud af hvor helvede han er." Henderson forlod teknikerrummet. Han stod et øjeblik på gangen og stirrede tomt ud i luften. Han måtte stoppes.. for enhver pris. Handerson tog mobilen op, og trykkede et nummer. Efter en kort pause var der forbindelse. "Henderson her. Vi har fundet Trace. Hvad? Ja han er i dit område. Kontrakten er din.."

Den Sidste Pilgrim er anden del af trilogien *Et Nødvendigt Onde*, en serie cyberpunk/science fiction scenarier der foregår i København år 2020-28. Scenariet henvender sig til spillere, der elsker at nusse med handout, utrætteligt forfølge spor, og afdække konspirationer.

Bemærk: Dette scenario har været spillet på Viking-Con '96.

Brætspil

Bloodbowl

BLOOD

Gooooood Day and welcome to Nuul stadium, and today the weather is looking fine for **the** event of **the** season in the world of bloodbowl. Today we will find the ultimate bloodbowl team of the year.

Axis & Allies

AXIS

Året er 1942. Akse-magterne ser ud til at være uovervindelige. Pearl Harbor er blevet angrebet, og Briterne er på flugt i Nordafrika. Men de Allierede har stadig mulighed for at slå fjenden tilbage.

Hvem der vinder krigen, afgøres af dig!

Axis & Allies er et relativt simpelt spil om 2. verdenskrig.

El Grande

EL GRANDE

Er det dig eller din værste fjende, som manipulere kongen rundt i de Spanske provinser. Afgør hvem der bliver El Grande, Spaniens mægtigste mand.

Arrangører (JUNTAEN)

Bo Sell, Andreas Kallesøe, Leif Midjord, Niels Ravn, Christian Herrig

Brochure

Ansvarlige: Juntaen

Layout: Kjeld Johansen

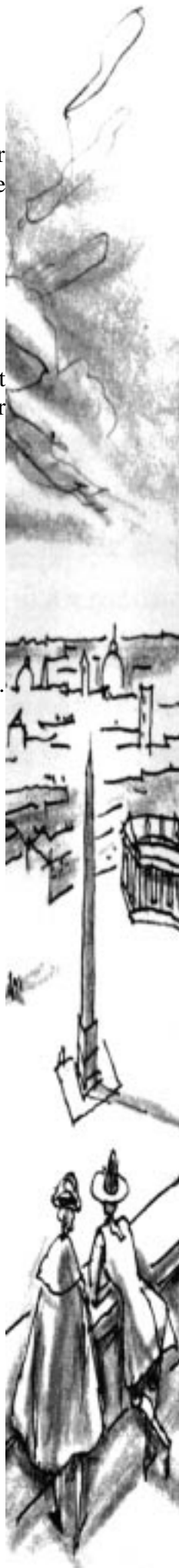
Rådgivning: Henning Jørgensen

Forside Illustration: B. Vince Heuschkel.

Tryk:

DTU - tryk

Tlf. 45 25 12 06



Spil på ConDôme '98

Periode	Tid	Der spilles
A	Fredag 12.00 - 17.00	<i>Clay-O-Rama, Iron Dragon, Roborally</i>
B	Fredag 18.00 - 24.00	<i>AD&D, Earthdawn, UFO, Vampire, Visual Reality, Fantasy Battle, Settlers of Catan, Age of Renecance</i>
C	Fredag 01.00 - 07.00	<i>Call of Cthulhu x2, Vampire, System-6, History of the World, Nuclear War</i>
D	Lørdag 10.00 - 16.00	<i>Toon, AD&D x2, GURPS, Warhammer 40k, Roborally, Titan</i>
E	Lørdag 18.00 - 24.00	<i>AD&D, Basic, Rolemaster, Sandman, Star Wars, 1830, Diplomacy, Adv. Civilization</i>
F	Lørdag 01.00 - 07.00	<i>Basic, Vampire, Space Hulk, Junta</i>
G	Søndag 10.00 -16.00	<i>The Late Nightshow, AD&D, Basic, Bloodbowl, Axis & Allies, El Grande</i>

Tid og sted

ConDôme '98 foregår på DTU i Lyngby nord for København fra fredag den 24 juli til søndag den 26 juli 1998. Spillene foregår i S-Huset, bygning 101E, se kortet.

Bus 300S og 190 fra Lyngby station stopper lige ud for bygning 101.

Tilmelding og henvendelse

Tilmelding og henvendelse kan ske til:

Andreas Kallesøe
Gyldenlakvej 20
2300 København S
Tlf. 31 55 65 10

eller Leif Midjord:
Tlf. 45 87 11 81 - 2602

E-Mail: condome@pf.dtu.dk
Web: <http://www.pf.dtu.dk/pfantasy/condome.htm>

Betaling

Betalingen på 100 kr. (gratis for scenarioforfattere, 70 kr. for Pfantasy Dôme medlemmer) plus mad skal ske på giro nr. **421 35 21**.

Tilmeldingsblanket og

girokort er vedlagt inde i brochuren. Betalingen skal ske senest mandag den 13 juli.

