

The Realm of Adventurers i Aalborg indbyder til

The Realms of Roleplay II

På Sofiendalskolen i weekenden 8.-10. Februar 1991



The Realms of Roleplay II

Turneringsprogram

Special udgave - TRoA nr.12 1990

Velkommen til Aalborg

Hermed har jeg endnu engang fornøjelsen at indbyde til "The Realms of Roleplay". Vi har flyttet arrangementet til Sofiendalskolen, da det var lidt for trængt på Kjellerupgades skole sidste gang. Vi vil også få brug for mere plads, da vi har lagt ud med det hidtil største program. Der vil være mulighed for at vælge mellem 28 forskellige spil i løbet af weekenden.

Når du tilmelder dig, så vær omhyggelig med at udfylde prioriteringerne, for mange af spillene har kun et eller to hold, så husk at opgive rigeligt med alternativer. Vi vil igen kører vores sædvanlige taktik for tildeling af pladser på holdene, det vil sige at pladserne på holdene vil blive fordelt i den rækkefølge, som jeg modtager tilmeldingerne med posten. (Først til mølle, først malet...)

Vi håber at se dig her i Aalborg... ..

Søren "SAM" Parbæk,

Formand, TRoA

Til vores Externe Masters.

Til alle jer, der allerede har sagt ja til at stille jeres kreative evner til rådighed ved turneringen, siger vi mange tak, og kvitterer med at give jer gratis adgang til turneringen.

Hvis du har lyst til at være master i et eller flere af spillene på programmet eller i et der ikke står der, så skriv det på tilmeldingssedlen.

Hvis du skal være master i et spil, vil du få senariet tilsendt i ugen op til turneringen, hvorefter du kan stifte bekendskab med det. Som master, skal du selvfølgelig ikke betale entré til turneringen.

Hvis du på tilmeldingen har angivet at du ønsker at være master i et eller andet spil, så angiv alligevel en prioritering for resten af spillene, da det kunne ske, at vi ikke kan finde spillere til dig.

På forhånd tak til alle masters. Uden jer gik det ikke....

Trademarks og Copyrights:

De fleste produktnavne er trademarks ejet af de firmaer, der producerer disse produkter. Brug af disse navne uden angivelse af Trademark status, skal ikke tages som en udfordring for sådan en status

Program

Gennem hele weekenden vil der være turnering i **Blood Bowl**

Dag	Tid	Aktivitet
Fredag	17.00	Skolen åbner dørene.
	17.30	Aftensmad (Pris: 37 kr. Skal forudbestilles) Menu: Karbonader med grøntsager.
	18.00	Mastermøde (Samtlige masters)
	19.00	Følgende spil begynder:
		Champions Gurps Space Hæder og Ære Metal Legends Mændene fra Rude Skov Oriental AD&D Space Hulk Boardgame Time-Troopers Warhammer Fantasy Roleplay
Lørdag	01.00	Følgende spil begynder:
		Aliens
	10.00	Følgende spil begynder:
		AD&D Middle-Earth Roleplay (MERP) Shadowrun "En ven i nød" Viking Warhammer Fantasy Battle
	18.00	Aftensmad (Pris: 37 kr. Skal forudbestilles) Menu: Ribbenssteg m. kartofler og rødkål.
Søndag	19.00	Følgende spil begynder:
		Beyond the Supernatural Call of Cthulhu Evil Dead High Noon Western Game Paranoia Semi-Advanced D&D Space Hulk Boardgame Twilight 2000
	10.00	Følgende spil begynder:
		D&D Dark Future Rolemaster Shadowrun "Sitting on a Bomb" Star Wars Teenage Mutant Ninja Turtles
	15.00	Auktion over diverse Rolle- og Brætspil Efter auktionen: Præmieoverrækkelse. Oprydning.

Fede Tips

Stedet:	Turneringen vil finde sted på Sofiendalskolen L. Müllersvej 18 9200 Aalborg SV. Telefon under turneringen: 98 18 03 53
Entré:	Spillerregistrering: Hele weekenden: Kr. 60,- En dag: Kr. 30,- Masters og medlemmer af TRoA: Gratis registrering. Besøgende har gratis adgang.
Overnatning:	Sker i en gymnastiksal eller lokaler tydeligt markeret til dette formål, så husk sovepose og underlag. Det er ikke tilladt at sove i spillelokalerne. Redskaber i gymnastiksalene må ikke benyttes. Overnatning er gratis. O.B.S: Der vil først være mulighed for at komme til i gymnastiksalen efter Fredag kl. 22. Bagage bedes derfor placeret i klasseværelset overfor indtil adgang er mulig. Rygning i gymnastiksalen og omklædningsrum er strengt forbudt.
Mad:	Morgenmad: Prøv nærmeste bager. (Storkøb) Små sulten ? Kantinen kan tilbyde Toast og varme pølser hele døgnet, sammen med sodavand og diverse mundgodt. Aftensmad: (Skal forudbestilles ved tilmelding !!!) Fredag: Karbonader med grøntsager: 37,- Lørdag: Ribbenssteg med rødkål og kartofler ...: 37,-
Informationen:	Holder åbent hele døgnet. Det er her spillerregistrering og indlevering af artikler til auktionen sker. I forbindelse med kantinen og informationen vil der være en mønttelefon (98 18 03 53), der kan benyttes.
Svømmehal:	I forbindelse med skolen findes der en svømmehal. Hallen er åben for offentligheden: Fredag: 14.30 - 17.30 Lørdag: 08.00 - 13.00 Det koster 10 kr for børn under 15 år. For voksne koster det 20 kr. Biletter købes ved hallens indgang.

Fede Tips

Busser:

Det er desværre for omfattende, at skulle nævne alle afgangstider her, men følgende busser kører på Høbrovej. (Se kortet på bagsiden)

Til og Fra Nytorv:

40 og 41.

Til og Fra Rutebilstationen:

51, 52, 53, 100, 102 og 104

Ovenstående er de ruter, der kommer nærmest. Der findes også andre bybusser, der kommer i nærheden af skolen. Undersøg selv om der er en, der passer dig bedre.

Tilmelding:

Udfyld vedlagte tilmeldingsseddel, og send den hurtigst muligt til:

The Realm of Adventurers

v/ Søren Parbæk

Hvidkildevej 20 A

9220 Aalborg Øst

Sidste dag for afsending er: Mandag d. 4. Februar.

I specielle tilfælde kan du ringe til Søren Parbæk på telefon: 98 15 95 82



Vi ønsker
alle rollespillere
et godt Nytår.

Vi ses til
The Realms of Roleplay II

Se vores store udvalg i rollespil.
Direkte import fra England og USA.
Nye varer hver 14. dag.



AALBORG HOBBY SERVICE

Nørregade 18, 9000 Aalborg, Tlf: 98 12 13 15

Rolle og brætspilsauktion

Søndag kl 15.00 afholdes der auktion over rolle- og brætspil

Artikler, der ønskes solgt, skal indleveres i informationen sammen med en auktionsseddel og indskrivningsgebyr (kr. 5,-) for hver artikkel.

Artikler defineres som rolle- eller brætspil eller tilbehør dertil. Der sælges ikke tegneserier, romaner eller noveller. I tvivlstilfælde, er Turneringsudvalgets afgørelse gældende.

Indleveringen kan finde sted fra fredag kl. 20.00 til lørdag kl. 17.30, hvorefter der er lukket for indlevering af artikler.

Der modtages desværre ikke artikler fra besøgende.

Indleverede artikler forsøges solgt på auktionen søndag. TRoA kan ikke påtage sig noget ansvar for, at de af sælger opgivne oplysninger er korrekte, eller at indholdet af spil i kasser svarer til kassernes originalindhold. I tilfælde af begrundede klage fra køber side, vil navnet på sælger blive opgivet til køber, hvorefter køber og sælger selv må løse problemet.

Når en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen sælger. Indskrivningsgebyr tilfalder under alle omstændigheder TRoA.

Auktionsliste vil blive ophængt lørdag omkring kl. 18.00

Husregler

Rygning:	Da skolen er en offentlig bygning, er det ved lov bestemt, at der kun må ryges på afmærkede steder. På Sofiendalskolen vil det sige, at der kun må ryges i rygeværelset, der støder op til kantinen, eller udenfor bygningen.
Alkohol:	Øl, vin og spiritus må ikke medbringes eller indtages på skolens område.
Uheld:	Hvis sodavand, the, kaffe eller andet væltes, er gerningsmanden erstatningspligtig for tilskadekomne de spil/effekter. Vær derfor forsigtig. Desuden skal der naturligvis rengøres/tørres op efter sådanne uheld.
Håndhævelse:	Overholdes ovenstående simple regler ikke, vil det medføre bortvisning fra turneringen.

Blood Bowl

Der vil under hele turneringen blive afholdt kampe i Blood Bowl. Det er endnu ikke fastlagt, hvilken turneringsform, der vil blive spillet efter. Husk dit eget spil, for der vil kun være et meget begrænset antal til rådighed for udlån.

Champions

Her er der ikke tale om svampe, men om seje superhelte, der laver de mest umulige ting og sager, for at vinde over de superskurke de kæmper imod. Du er en del af Helteteamet, og det er din opgave at befri denne verden for dens dårligdomme, der matrialiserer sig i form af VIPER-agenter og superskurke.

GURPS Space: "The Pirate Blues"

Under den store krig i 2439, er der ikke meget for en ærlig pirat at lave. Der er næsten ingen runtrafik mere, og de få skibe, der er, er alle stærkt bevæbnede militærskibe. Dette tager besætningen på "Rainbow Warrior" ikke så tungt. Der er jo massere at tage sig til. Man kan jo flette kurve og sivsko, eller måske udfører "småjobs" for de to krigeriske nationer.

En dag arbejder de for Jorden, og den næste for Mars. De tjener jo meget godt på det, men det kunne jo tænke sig, at der var nogen, der fik nok af deres utidige indblanding.

Hæder og Ære - Et nyt brætspil.

Er du interesseret i at prøve et spændende 2-5 personers boardgame, inspireret af AD&D, The Dungeon Game, Space Hulk m.fl., uden at være nogen af delende ?

Du skal føre dine enheder gennem farefyldte Dungeons, frem til endelig sejr, medens modparten indsætter alle sine maridtsstyrker for at stoppe dig.

Vind i Hæder og Ære, ved at tilrettelægge dine styrkers sammensætning, og træk rigtigt. Manglede du modet, eller fejlede du i pressede situationer, vil fjendens horder sværme over dig, og alt er tabt.

Metal Legends

Det er den koldeste tid på året i New Chicago, men der er alligevel noget, der har bragt hele byen på kogepunktet. Stormtropperne driver deres årlige jagt på de emsige *STREETFLYs*. Desværre står det dårligt til med forretningerne for diverse bander. En masse Out-of-Towners er kommet til byen, og der sker mærkelige ting på Tivoliløen "Fun Island".

Mændene fra Rude Skov

Stedet er Danmark 1627, I er alle mødt frem til optagelsesprøven hos Hakun Jernmave, Danmarks svar på Robin Hood, der røver fra de rige og stjæler fra de fattige for selv at leve i vild luksus, men alt dette er ved at ændre sig

Hildegard-Tove har slanket sig, Peter-Knut er blevet givet væk i skat, presning af blade er gået hen og blevet den helt store fritidsbeskæftigelse, Jokum er vendt tilbage til skoven efter hævn, der er kommet nye Nonner til klostret, og mærkelige tingester huserer omkring Sod-balle Mose, alt imens Gud-og-hver-mand render rundt og leder efter den gamle kone på 461, der efter sigende har fundet frem til formlen på **"Final Mix"**.

Oriental AD&D "The Assassination"

Japan år 1673. Du er medlem i et erfarent og sammmentømret party, som netop er blevet kontaktet af Frue Usetomo. Hun ønsker, at I undersøger hendes mand Omi Usetomo's voldelige død. (Omi var Daimyo over Katang Provinsen)

Hun fortæller følgende:

- Omi skændtes heftigt med sønnen Genzo og datteren Mariko 3 dage før han døde.

- Genzo overtog faderens plads som daimyo.

- Familierådgiveren deng er i pengemangel.

Omi blev dræbt af de frygtede NINJA's fra Amiga-Templet. En af Ninjaerne blev slået bevidstløs, og fanget under attentatet. Det er derfor muligt at forhøre ham.

Hvem beordrede Omi myrdet, og hvorfor ?

Space Hulk Boardgame

Du går langtsomt henad gangen i den mørke Space Hulk. der er tåget og død stille, men du og din squad af elitekrigere ved, at der er andre væsner et eller andet sted i skibet. Din scanner viser ingenting, men du ved at der er noget... et eller andet sted... Koldsveden løber ned af ryggen på dig, og dine muskler er stive af anspændthed. Pludselig hører du noget. Metal skriger. Hvad er det ? Et eller andet væsen, eller bare skibet, der giver sig ? Pludselig hører du en metal-lisk stemme i dine hørertelefoner:

"Heading 258... Target in Sight... Zooming... Target identified...

Terminator... Enemy target... Shooting... Target Eliminated...

New Heading... Heading 346... "

Da du vender dig om, ser du hele din squad liggende på jorden. Døde. Pludselig ser du noget bevæge sig foran dig, med fire arme og masser af tænder. Din scanner giver pludseligt fuldt udslag. Du er omringet...

Dette spil vil blive kørt sådan, at den med den største kill-ratio vinder. Spillet kræver intet kendskab til reglerne, da disse vil blive forklaret før spil.

DRAGON LANCE

Udgives af Lademanns Forlag.

Krønikerne:

- 1: De Første Tegn.
- 2: Drageskygger.
- 3: Dragemørke.
- 4: Dragelansen.
- 5: Dragekrigen.
- 6: Mørkets Dronning.

Legenderne:

- 1: Den Sorte Kåbe.
- 2: Præstekongen.
- 3: Tidens Flod.
- 4: Dværgekrigen.
- 5: Afgrunden.
- 6: Kampen om Palanthas.





Time-Troopers

En pilot fra 1. verdenskrig, en nobel ridder, en gangster, en luder fra New York, en Samurai og en fremtidssoldat bliver sendt på en farlig mission for guden Zeus under 2. verdenskrig. Spillerne skal bare sprænge en ubåd i luften, men det er lettere sagt end gjort. Zeus værste rival, Lucifer, har sendt sin tidsgruppe til samme tid og sted, for at gøre livet lidt morsomt og skide farligt for spillerne !!!

Warhammer Fantasy Roleplay "Maskennacht III"

Ja så er det tid for det sidste ? afsnit i slashersagaen om Michael Meyers, den lille dreng med den store kniv, og de enorme kræfter. Jeg har ikke fundet på, at jeg skulle lave en forsættelse, det var de mærkelige og depraverde mennesker (Hrømm) i Turneringsudvalget. Hvis spillerne ellers er villige, er det tid til en barmhjertighedsmission. Meyers krop er blevet fundet, tilsyneladende i dyb trance eller koma. Magiske undersøgelser har påvist at store energier flyder i og omkring kroppen på ham. Et råd af clerics, er blevet stykket sammen, og de har efter rådslagning, fundet ud af at Meyers sjæl befinder sig et sted i Chaos-Helve, i en slags neutral zone mellem de Fire Magter. Der er desuden blevet fremsat den teori, at Meyers sjæl kan, og vil, blive brugt af en af magterne, som en slags brændlinse. Ved hjælp af ham, vil det blive muligt at fremkalde Void Absolute, en teori, der længe har været diskuteret. Det er en teori, der nu kan risikere at blive virkelighed. Alt liv på jorden vil mutere med hidtil ukendt fart, og i løbet af få dage, ja måske endda timer, vil alt liv være reduceret til protoplasma. Naturens love vil ikke eksistere mere, og alt vil være en pøl af skrige og fortabte sjæle. Det er nu tid til at finde de ypperste helte frem, og da det ikke er muligt at ødelægge Meyers krop på grund af energien, må heltene så på jagt i CHAOS-HELVEDES dybeste kroge, for at bringe Meyers sjæl tilbage.

Så eventyrer, meld jer under fanerne, for det afhænger af jer om i vil tilbringe evigheden skrigende i endeløs smerte, foran en af De Mørke Guders trone. Desuden er der en hel verden, der stoler på, at I kan gennemføre denne rædselsvækkende rejse.

So be there and let the heads roll... ..

Expreselevator to Hell, going doooooown !!!

Aliens

"The Futile Escape"

Ripley: They've cut the power... **Hudson:** What do U mean "They cut the power"? How can they cut the power, man. They are animals.

Hicks: I want U 2 with trackers, check the corridors. Move !!

Ripley: Anything ?... (BzzKrr) **Hudson:** There's something...

Vasques: No U are just read'n me.

Hudson: No. No. It aint U... they are in here.... Inside the Complex... the Signal is weird... It must be some kind of interference... There's movement all over the place.

Ripley: Hudson. Stay Cool... Vasques ??

Vasques: Hudson maybe right...

Hicks: Get Back to operations. Both of U... It's gametime....

Sådan gik det i filmen "Aliens". Men går det mon lige så godt for 8 nye characters, der skal være ombord i Xenophone, et enormt fragtskib, som har følgeskab af stardestroyerne Storm og Emphasis. Fragtskibet rummer livsvigtig medicin, som fjenden gerne vil have fat i... ..

AD&D: "Fra Asken Til Ilden..."

P.S: Skal helst læses med læspende stemme, sadistisk tonefald, og vridende hænder.



Hej! (Gnæk, Gnæk)

STRange slår til igen.

Sidst (Til TRoA-Con 90) så vi hvordan de stakkels, små (Gnæk) dødelige (Meget dødelige) mennesker, bogstaveligt talt kom i fandens vold. (Hæ, Hæ)

På flugt fra deres nyerhvervede fjende, prøver de at komme hjem, men et eller andet går helt galt.

Denne gang stifter vi bekendskab med ejeren af Castle Starmount (også kaldet "Den Sorte Død"...) og alle hans små (og store) kæledyr.....

Be There, or Die.....

Anyway!!!

Middle-Earth Roleplay

Well. Et eller andet sted i Middle-Earth, er der en bande orcer, der render rundt og laver ballade.

De syv, som jeg snakker om her, er måske ikke de smarteste i verden, men de kan dog finde ud af at hente de to mennesker, som de blev sendt ud for at hente i... . Øhhh, hvor var det nu det var ?!?!?!

Men det er da helt sikkert at den ene hed Øhh... Var det ikke noget med Gismore eller var det Visnore ??

Shadowrun - "En ven i nød"

En af spillernes venner, er forsvundet i Seattles allerværste slum. Da spillerne skylder manden deres liv, og ved at hvis han ikke kan klare sig selv, så må han være i virkelige alvorlige problemer. Spillerne beslutter sig til at finde ham, men en eller anden, kan ikke lide at folk stiller spørgsmål.....

Viking

Viking er et nyt dansk rollespil, der handler om vikingetiden på en anden måde. Viking er bygget op om vikingerne og deres sagn og fortællinger. Dette gør, at Viking er mere end et historisk rollespil, da det også gør brug af den nordiske sagnverden. Viking er et spil om de virkelige mennesker, der levede i den farlige og spændende verden som fandtes dengang.

Den saga, som spillerne skal ud på, vil blive fremført af bl. a. Mads Lunau Madsen, der er ophavsmanden bag Viking.

Warhammer Fantasy Battle

Lav jeres egen hær hjemmefra på max. 1000 points.

For deltagelse, sendes Army Summoning Sheet sammen med tilmeldingen. Dommernene er meget store med udformningen, men to ting, der ikke accepteres er drager og "Sword of Freeze"

Hold på max. 2 personer om en hær er tilladt. Begge navne skrives på A.S.S. Kendskab til reglerne er en fordel.



Beyond the Supernatural "Firmaudflugten"

Medarbejderne og deres familier i det lille distributionsfirma SRPG (Silly RolePlaying Games) skal på deres årlige sommerudflugt denne udflugt går ikke helt efter planen.

Prøv et spil, hvor man er totalt (næsten) magtesløs overfor en sadistisk master.

Call of Cthulhu

På et af de største private biblioteker i staterne, begynder der at ske meget mærkelige ting i samingen af mærkelige og okkulte bøger. Bøger falder ud af hylderne og falder ned på folk og bøger er blevet flyttet rundt, selvom det kun er bibliotekarerne, der har adgang. Politiet kan ikke gøre noget, så nu er den eneste løsning at hyrer nogle privatdetektiver.

Evil Dead - Close The Book...

AAAAAAAARRRRGGGHHHHH ! ! ! ! ! Få den væk... (Crunch#%o!!!)
AAAH "KABIAM".. "Fik Den ! ! ! !" Sagde David, da han løb over til sin kammerat... Han lå med ryggen til den demonagtige tingest lå med knust hoved ved siden af. "Joh....hn"... David vendte ham forsigtigt om.. Han var død. Gråden kom langtsomt op i David. Pludselig slog John øjnene op... Det var ikke hans naturlige øjne, men helt hvide, og en underlig substans løb ud fra dem. Inden David kunne nå at reagere, greb en stærk hånd ham i struben.... David mistede langtsomt bevistheden, og det sidste han så og hørte, var Johns enorme tandsæt af enorme pløkker, og en gurgende latter....

High Noon Western Game Bag Fjendens linjer.

Året er 1864. Den amerikanske borgerkrig raser, og Nordstaterne er ved at vinde.

Du tilhører en elitegruppe under befaling af Nordstaterenes oberst Parker, som får kritiske og hemmelige missioner
Obersten giver gruppen de seneste informationer, inden I skal afsted: "Vi har opsnappet et dokument, der fortæller at sydstaterne ligger i forhandlinger med repræsentanter for Indianernes krigsråd. De forsøger at danne en alliance mod Nordstaterne. Indianernes pris for at indgå i sådan en alliance, er at de efter krigen, får overdraget hele Dakota. Dokumentet omtaler også en plan for forrædderi mod indianerne, og det kan vi naturligvis bruge. Det er nu jeres opgave at tage ind bag fjendens linjer, og fremlægge dokumentet for indianernes krigsråd. Det var alt. Held og lykke, folk."

O.B.S: Spilles denne gang med selvudviklet regelsystem.

Paranoia.

Hemmelige selskaber er forædderi, og Spillerne skal finde et selskab "Commi Mutant Against The Computer", og ødelægge dette. For at finde dette selskab, må man afhører en kommunist, og det straffes med døden. Men på den anden side, så er man jo nødt til at adlyde computeren, for den er din "Ven". Ligeledes er Masterne din ven i en verden, hvor de eneste, der ikke er forræddere, er Computeren og masteren.

Semi-Advanced D&D

Det er en helt almindelig dag, og du er lige kommet hjem fra arbejde. Du er træt, og vil lige tage en halv time i lænestolen foran fjerneren inden du skal til at lave mad. Da du går hen imod stolen for at sætte dig, føler du dig meget mærkelig, og din ellers så velkendte stue synes langtsomt at blive usynlig, og erstattet med en grå tåge, samtidig som du synes, at du synker ned i gulvet. Tågen bliver tættere og mørkere, og du mister bevistheden, medens du fortvivlet prøver at forstå, hvad der sker, og spørger Gud, hvorfor dit liv blev så kort her på denne jord.....

Pludselig slår du øjnene op, og ser en storslået udsigt, fra et meget højt sted. Da du kigger dig omkring, ser du 6 andre personer i noget mærkeligt tøj, der vist nok stammer fra middelalderen. De er også langtsomt ved at komme til sig selv. I ligger på en 15 m rund stenflade, med **meget** langt ned til jorden. Der heldigvis en vindeltrappe ude ved kanten, så det skulle da være muligt at komme ned... ..

Twilight 2000

Du er amerikansk soldat i en amerikansk enhed i 3. verdenskrig. Det er jeres opgave at forsøge at bryde ind i det Iranske hovedkvarter, for at befri nogle allierede krigsfanger og stjæle nogle meget vigtige dokumenter, der kan ændre krigens gang til vores fordel.

Er du villig til at melde dig frivilligt til denne mission, og er du heldig at blive udvalgt, så kan du deltage i Twilight 2000.





D&D

"The Crown"

Opgaven lød på at udrydde en lille flok humanoids, (Orker, goblins o.s.v.) som truede byen Sandrill.

Det ville være en let opgave for en gruppe på 7.-9. level, men da en højlevel mage pludselig begyndte at blande sig i gruppens gøren og laden, så blev der pludselig grund til at passe godt på !!

Dark Future The Great Central Desert Rally

At tage en lille tur over "The Great Central Desert" er altid hyggeligt. Turen vil gå gennem det naturskønne landskab mellem Denver og Kansas City.

Det er altså nu tiden er kommet til at "låne" far's eller mor's bil, for det er snart afgangstid for familieudflugten til "The Sandside".

Førstepræmien er en 1 km stor førsteklases grund i "No man's Land" i The Great Central Desert...

Rolemaster.

Der sker mystiske ting og sager på landet: Kaffekander forsvinder, tørresnorer bliver skåret over, en malkepige bliver slået ned og hendes ko bliver udsat for en skæbne, der ifølge vores kilder skulle være værre end døden.

Alt dette kunne en landsby overleve, men en aften sker **ulykken** !!! I de tusinder af år, som landsbyen har eksisteret, er der aldrig sket noget bare halvt så frygteligt: Nogen har tyvstjålet landsbyens 2500 år gamle artifact, et spritapperat. Byen var helt slået ud. Fire gamle døde af hjertestop, og bogmesterfruen tabte en kande honning ned i klaveret, da hun fik nyheden overbragt.

Hvad sker der i landsbyen ?

Hvem går hvad ?? og hvorfor ??? og hvordan ????

Hvorfor jager man spillerene på liv og død ?????

Hvorfor bliver spillerene kaldt grimme monstre ??????

Har spillerne "lånt" spritapperatet ???????

Nogle af disse spørgsmål kan du måske besvare, når du har deltaget i Rolemaster.

Shadowrun "Sitting on a Bomb"

*** TOP SECRET ***

*** TOP SECRET ***

*** TOP SECRET ***

TO GENERAL JACK T. WEIS
NORTH AMERICAL SPECIAL FORCES
STUCKELTON AVENUE 16
468645 SEATTLE

FROM GENERAL JOHN WILSON
UNITED CANADIAN AND AMERICAN GOVERNMENT
WASHINGTON D.C.

SERIOUS PROBLEMS - STOP - UNKNOWN NUMBER OF FORMER MARINE-SOLDIERS HAS OCCUPIED MISSILE BASE 752 - STOP - LOCATION: 5 MI FROM MT. RAINIER - STOP - GATHER AN ATTACK SQUAD AND GET THOSE MARINES - STOP - NO MATTER WHAT IT WILL COST - STOP - USE SHADOWRUNNERS IF NECESSARELY - STOP - MAPS WILL BE DELIVERED BY CURRIER - STOP - MISSILEBASE IS VERY EXPENSIVE AND ADVANCE - STOP - DO NOT I REPEAT DO NOT MAKE THE BASE LOOK LIKE WORLD-WAR IV - STOP - PRESIDENT IS VERY CONCERNED - STOP - WARNING: ONE SILO CONTAINS A FULL ARMED MISSILE WITH 10 WARHEADS - STOP -

This is the shadowrun ! Are you man or woman enough to stop the marines ? The marines are probably going to send the missile against the Sovjet, so make an effort to stop Worldwar IV

Star Wars

Efter Imperiets fald, er en gruppe rebeller på en fredsmission til planeten Thorg, i solsystemet Bothan. Da rebellerne ankommer til planeten, rejser der sig spørgsmålet, om alting nu også er som det burde være ? ? ?

Dette senarie er næsten det samme som til TRoA-Con, hvor spillerne kun oplevede den første halve time af spillet. Denne gang skulle det gerne lykkedes spillerene at gennemfører det.

Teenage Mutant Ninja Turtles "Tidsrejsende"

I år 2055 i Amerika "After the Bomb" er der på et tophemmeligt laboratorium ved at blive lagt sidste hånd på færdiggørelsen af en tidsmaskine. 2 timer før den første prøve, bliver maskinens instrumenter gennemgået en sidste gang af 6 teknikere. Pludselig sker der en kortslutning, og tidsmaskinen starter helt uden kontrol. Da teknikkerne slår døren til maskinen op, møder der dem en stor overraskelse, for de er havnet et par millioner år før vor tidsregning... ..

Tilbud lige nu:
Gamle
Dragon
og
Gamle
White Dwarf
Kun: 20,-
Vi har alt til rollespil

Samsons  **Bog&idé**

Slotsgade 15, 9000 Aalborg, Tlf: 98 12 05 93

Konkurrencen

Det Bedste Senarie

Konkurrencen går ud på at skrive det bedste plot/senarie til et rollespilssystem af eget valg. Spillet må ikke have været spillet før, da det skal spilles ved The Realms of Roleplay III (16.-18. august 1991)

Hvem kan deltage ? Alle. (også ikke-medlemmer)

Hvor stort skal det være ? Ca. 4-6 timers spil.

Præmier: 1: Check på 200 kr

2: Check på 100 kr

3: Check på 50 kr

Dit senariet skal indsendes til:

The Realm of Adventurers

v/ Søren Parbæk

Hvidkildevej 20 A

9220 Aalborg Øst

Senariet skal være os ihænde senest

Lørdag d. 13. juli 1991 med posten.

Det henstilles til forfatterne at skrive deres senarier i dybeste hemmelighed, da det kunne få katastrofale følger for turneringen, hvis der slipper informationer ud

Spillet skal leveres med minimum 6 pregenererede PC og skal helst være maskinskrevet med dobbelt linjeafstand.

Generelle betingelser:

På senarier skrevet af flere personer, skal samtlige forfattere være angivet sammen med navnet på indsenderen. Hvis senariet er blevet prøvespillet, skal navn og adresse på alle spillerne medsendes.

TRoA forbeholder sig ret til at bruge alle indsendte senarier til internt brug. (Herunder offentliggørelse i klubbladet)

TRoA overtager alle rettigheder for de premiereforslag.

Vinderne vil få direkte besked senest 4. august 1991, samt offentliggøres i TRoA #8/91.

Kort over Aalborg.

© 1990 Telefonnøglen for Aalborg og Nørresundby. Bragt med tilladelse.

Hovedindgangen til Sofiendalsskolen findes fra L. Müllersvej. Der er parkeringspladser foran hovedindgangen.

Kørselsvejledning:

Fra Banegården: Benyt en af følgende busser: 51, 52, 53, 100, 102 eller 104, der afgår fra rutebilstationen skråt over for banegården, og bed chafføren om at stoppe ved Sofiendalsskolen. (Hvis han/hun ikke kender den, så er det stoppestedet efter "Over Kæret".

I Bil: Følg motorvejen, og benyt afkørsel mod Skalborg/Nibe. Efter afkørsel fra E3, køres der nu efter Aalborg C, og du skulle komme ind på kortet. Ved første lyskryds, drejes til venstre af Skelagervej, og derefter til venstre af Fredrikstadvej, fortsættes af Ennasvej, og derefter til højre ad L. Müllersvej. Indkørslen til hovedindgangen findes umiddelbart efter svømmehallen

