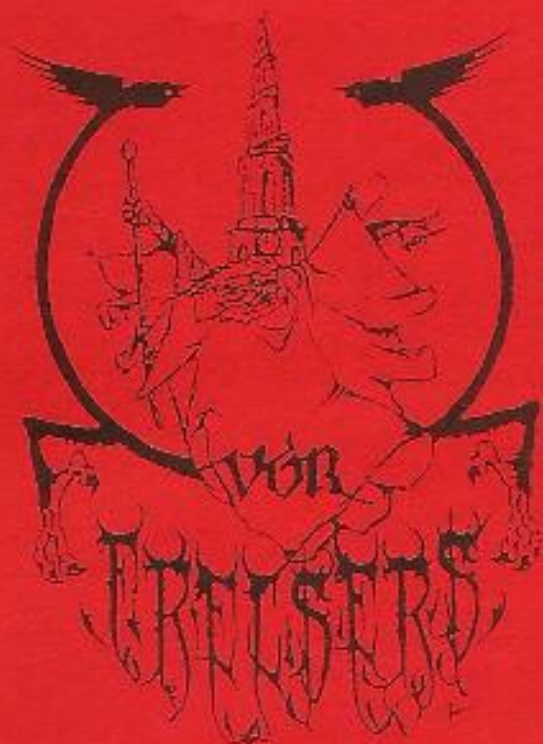


VOR FRELSERS CONVENTION 1991



rollespilene

MARTS
22
FREDAG
KULR-PLAY

MARTS
23
LORDAG
KULR-PLAY

MARTS
24
SØNDAG
KULR-PLAY

KVALITET FREM FOR KVANTITET

VF-COM ER SPONSORERET AF



VELKOMMEN til Vor Frelzers andet spiltraf, VF-con 91'.

I foråret 1990 holdt vi vores første traf, og det var, synes vi da selv, en både spændende og sjov oplevelse. Vi har fået så mange positive tilbagemeldinger, at vi har følt det nødvendigt at gentage succesen.

Som sidste år er der nogle ting, som vi bliver nød til at gøre opmærksom på allerede her. Vi har, som det fremgår i dette hæfte, ikke mulighed for at tilbyde det væld af turneringer, som andre conner har. Derfor beder vi eventuelle deltagere om at medbringe egne spil til de pauser, som der sikkert vil blive.

Vi kunne også godt bruge pladsen her til at påpege de få men vigtige regler (basic-rules), vi har på VF-C 91':

Nul euforiserende stoffer, nul sprut og nul kedan sig.

Desværre må vi med beklagelse meddele, at der kun er plads til 150 deltagere på VF-C 91', så der er kun adgang for folk med forhåndstilmelding. For at tilmelde dig VF-C 91' skal du indsende blanketten bagerst i bladet inden fredag d. 8. marts 1991.

Skulle der opstå eventuelle problemer, kan du ringe på tlf. 31 54 61 23, hvor du kan indtale beskod på telefonsvareren, og du vil da blive kontaktet hurtigst muligt.

På glædeligt "genspil"

Vor Frelzers Rollespillere

Indhold :

- 2 Welcome
- 3 Her står de
- 4 Information
- 5 Ad&D
- 6 Call
- 7 40K / Bloodbowl
- 8 Top-Secret / Shadowrun
- 9 Risk / Spacehulk
- 10 Starwars
- 11 Et ord om Vf-con 90
- 12 Reklame
- 13 Tilmelding
- 14 Billet
- 15 Tidsplan
- 16 Kort over Christianshavn

Alle logoer og tegninger er (hvor det er nødvendigt) gengivet med tilladelse fra Fafner spil.

Førerbunker!

Dette er connens hjerte. Fra denne centrale plads koordineres aktionerne over hele con-området. Vore sygtige toast-toastere toaster toast på toastmaskinen døgnnet rundt og sælger desuden sodavand, slik, smøger, morgenmad, aftensmad (frikadeller med kartoffelsalat) m.m., men NB! NB!: morgenmad (1 rundstykke, 1 basse, 1 thebirk, ost, smør samt kaffe eller the efter eget valg) lørdag og søndag, samt aftensmad fredag og lørdag kræver forhåndstillmelding, se side 13. Hvis FØRERBUNKERENS sortiment ikke er tilfredstillende, er folk velkomne til at købe ind andetsteds (f.eks. Christianshavns Torv). Hvis du i løbet af connen bliver forvirret, frustreret, fortvivlet eller bare ked af det, findes her stærke, brede skuldre at græde ud ved. Og så er det også her, du kan få informationer om alt offentligt på connen. Hvis du imod al sandsynlighed skulle kede dig på connen (hvilket forøvrigt er forbudt), vil der være mulighed for at låne/udlåne de spil, som DVI1 samt alle andre har medbragt. Alle veje FØRER(til)BUNKEREN, men når du skal sove, foregår det i sovesalen, hvor der vil opnås et stadie af total stilhed mellem 01.00-10.00.

HUSK FØRERBUNKEREN ER ALTID ÅDEN

Advanced Dungeons & Dragons[®]

2nd Edition

I et gammelt støvet bibliotek svagt oplyst af et næsten nedbrændt vokslys, sidder en bekymret munk. Bekymret af hans seneste fund: en bog.

Forsigtigt børster han støvet af det mørke læderbind, men forgæves, ingen inskriptioner, ingen titel, intet...

Nervøst, med svæden perlende fra panden, åbner han langsomt bogen. Hans dybe koncentration bliver nær revet i stykker af det gamle læders knirken.

En gullig tør side med næsten udviskede linjer kommer til syne. Ivrigt kaster han sit blik over de dystre tekster.

I godt tre nætter og tre dage slæber hans trætte øjne sig over disse ondskabens tekster.

Munken opdager, at der er nogle tilfældigt udrevne sider i bogen, og at den der samler disse sider for at gøre bogen komplet, vil få en ufattelig magt over alle levende og døde. I frygt for at bogen skal falde i de forkerte hænder, prøver han at destruere bogen, men bundet af trolddom læder dette sig ikke at gøre.

Han forsøger sig forgæves hos Overhovedet i sit tidligere kloster, men bliver kun ydmyget og gjort til grin. Som et sidste forsøg prøver han sig hos sine gamle rejsefæller, og dette år årsugen til at en gruppe ældre eventyrerjædere endnu en gang samles for at bekæmpe ondskaben.

Deltag i dette spændende scenarie der handler om okkultisme, gys og et gammelt venskab, der varer til døden. Få chancen for at komme i finalen, som en af de fem mestre, hvor et fantastisk eventyr venter.



HUSK AT GODT ROLLESPIL ER KERNEN I VF-CON 91



CALL

Boston Tribune er et af U.S.A.s førende dagblade - og det skulle det gerne vedblive at være. Bladets berømmelse skyldes for en stor del den dybdeborende og nærgående journalistik, bladet er kendt for. Salget går godt, men i den sidste tid har visse kredse i Bostons højere selskabeliv følt, at avisens journalistik har været for nærgående. Visse historier om visse skandaler i disse kredse har ført til, at et vist pres er blevet lagt på redaktionen for at sende de "skyldige" journalister langt væk.

Derfor befinder fem journalister sig nu på en tour i sydstaterne. Historierne har været små og magre, men igår, den 13 august 1922, ankom de til Keyston, en lille by ca. 50 km. fra Miami, Florida.

Efter ankomsten bemærker journalisterne, at noget er galt; de gravrøvere er helt uden for lovens rammer blevet hangt af byens befolkning. EN STORY! ET MYSTERIUM! Sagen er bare, at dybtborende og nærgående yankee-journalister ikke er specielt populære i Syden.

Et scenarie af Rasmus Rasmussen

I hele universet er der intet der kan sammenlignes med Hardins World. Hardins World er nemlig stedet hvor alle lever ifred med hinanden: menneske, eldar, squat, ork - ja selv nogle Ganestealers har slået sig ned her. Alle disse racer lever side om side, styret af alliance-rådet, der holder til i Tomorrow-town. Rådet er ansvarlig for opretholdelse af orden og forsvaret af planeten. Alt gik godt, indtil Hardins World for 3 dage siden blev angrebet af imperiet. Dette er historien om hvad der videre skete...

Vil du deltage i WH40K, skal du bare medbringe din egen, maled, her. Du kan vælge dine tropper fra alle lister i White Dwarf, WH40K-kompendiet og Realm of chaos op til 1500 pts.



BLOODBOWL TURNERING

*Did you know?
That the late Engel
"The Exterminator"
von Evilstein was
probably the most
violent player ever.
This families hitcer
for the Chaos Alt-
Stars was often sent
off for illegal use of
automatic weaponry.
Just before he was
unfortunately killed
during an explosive
attempt to wipe out
the entire Underworld
Greepers team at one
go, he was reckoned
to have accounted for
an unbelievable 824
players!*

VON
EVILSTEIN
MEMORIAL
CUP
II



TOP SECRET

- One-way ticket to Baghdad -

Et stærkt scenarie om to tv-reportere der i deres store grådighed efter en god historie, vover sig ind i det krigsvruede Irak.

Sammen med to dessertører og en kulturattaché fra den libyske ambassade begynder flugten, da krigen bryder løs.

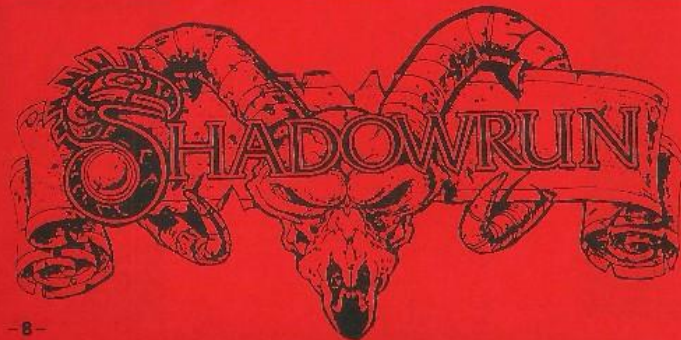
- Oplev disse modige personers kamp for at bringe sandheden frem for verdenen

- Oplev et uforpligtet venskab imellem fem personer, som med blod, svad og tårar leder had og national stolthed løbe ud i sandet

- Oplev hvad verdenen ikke vidste

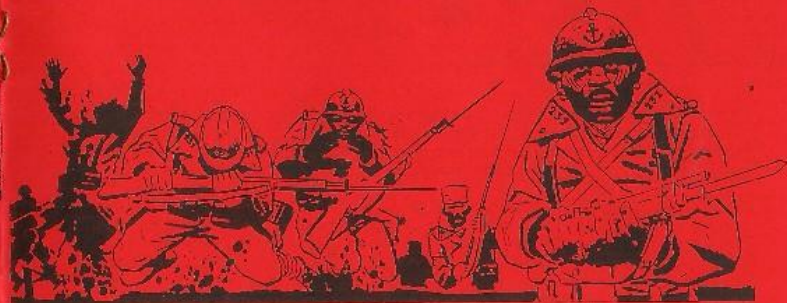
Et scenarie af en af hvor tids største "Top-Secret" mænd

Niels Bonnevie



RISK

KAMPEN OM VERDENSHERREDØMMET II



SPACE HULK

ET LILLE SPIL OM KUNSTEN I AT BLIVE SLÅET INDEL
(PÅ FRANSK(71))

Kejseren har brug for et marine-chapter til at overtage posten som Adeptus Custodes, efter at hovedparten af disse omkom under den epegedni, der hargede den kejserlige administration og hoffet på tarra. Derfor er følgende ordre udgået til alle kejserlige kommandører.

"Alle chapters beordres hermed til at sende en gruppe af deres bedste kampbrødre til planeten Jean Deau, trænge gennem fjendens forsvarsrækker, og angribe byen Jeanville, hvor en af galaksens vigtigste bøger holdes gemt i templet Jvanselysé. Det chapter der bringer bogen til kejseren, vil blive de næste custoder."

For at kunne deltage i Space Hulk skal de medbringe dine egne, malede, terminator-figurer. Du kan have kejserlige terminators til en værdi af 33 pts valgt fra det point-system der er i "Deathwing" på side 22 og 23.

Turneringen er lavet af de fabelagtige : Cowboy-Jens og Tommy the Sailor...

STAR WARS

WHY
DOESN'T THE EMPIRE
STRIKE BACK?

I en fjern galakse, næsten overset af den kejserlige krigsmaskine, finder vi Conoovar, en lille frugtbar planet egnet til næsten alle former for landbrug. Desuden besidder Conoovar en af universets største mineralforekomster.

Under imperiets fødsel, flygtede nogle af den gamle republiks tro tilhængere til denne fredsfyldte og uboede verden, i troen om at kunne forkaste grådighed, fortiden og hvad der ellers følger med imperiets undertrykkelse. I skoven skulle "Det ny Samfund", som de kaldte det, opføres med deres egne love og deres egen indsats. Med blod, sved og tårer byggede de et samfund der var både stærkt og solidt; faktisk gik alting strålende indtil....

På "Glædens dag" (dagen på hvilken man fejrer byen "Town's" opførelse), kom en kejserlig spion-sonde forbi, og straks kom Conoovar for kejserens opmærksomhed. Med det samme beordrede kejseren udslettelse af "Town", samt udstationering af en garnison og undersøgelse af de økonomiske muligheder. Alt dette foregik i dybeste hemmelighed. Da det gik op for kejseren hvilke muligheder, der var i Conoovar, gav han straks ordre til opførelse af "Camp 1 planet-dafender". Clap var det nyeste skud på stammen i kløde-foræver. En stationær base med et forsvar stort nok til at kunne ryde selv Lord Vader's "executor" (Super star-destroyer) af tronen.

Conoovar blev senere en af imperiets store forsydningsplaneter, og der skulle gå adskillige år før at Conoovars navn kom for Mon Mothma (alliancens overhoved) ører. Mærkeligt nok var det ikke alliancens efterretningstjeneste, der kom med informationerne, men Mon Mothmas private kilder. Der gik ikke lang tid før alliancen havde infiltreret imperiets base på Conoovar og overtaget kommandoen. Det undrede Mon Mothma at imperiet forblev tavst og ikke indledte et enormt angreb. Måske vidste imperiet ingenting, men det ville næsten være umuligt.

Derfor indkalder Mon Mothma nu fem af galaksens hidtil mest ukendte (HEROES) for at afsløre en eventuel fælde....

Mon Mothma

Mon Mothma

PRESSEN SKREV

Rullende Forår.

Der var tre kongresser i foråret. Den første var Vor Frelses Con. VF-Con var en fortvandet lygdelig og velfungerende lille kongres. Den var arrangeret af en lille gruppe rollespillere fra Christians-navns gymnasium.

Den lille størrelse betød at arrangøren havde godt overblik, og der ikke var nær så meget kaos som normalt på kongresser. Derudover var der et godt fællesrum, karneval, lineordning samt en roast maskine, der kørte på døgn drift og producerede noget der lignede varm mad (eller snarere: noget der var varmt og lignede mad).

Der var sats på fire turneringer: AD&D, Call of Cthulhu, Blood Bowl og Risk. Der var også særarrangementer som Boat Hill og Clay o' Rama - table-top-spillet for lærmestre.

Søndag eftermiddag var der Livo Role Playing. Scenen var forberedt til hoffet i anerkendelse af prinsessens 21 års fødselsdag. Hver deltager fik en rolle - lige fra kongen til den fæle ansjode sumpheks. Der udsåbledes mange ringer i den forbindelse. Eventyret blev dybt syntetiseret, og var den perfekte afslutning på Con'en.

*Jeg var på lege ved et sølv er
men koning tydeligt med en hvid
jeg kom lige så stille, næsten op med
man var op men magermed og med
straks gennem og udførelse af nogle
mangende typer der havde mødet
voksninger i hvor tykt lignede man
langt i.
de er faktisk dage en forlængelse
de var alle svært at gøre, men
de...
Men herfor for det var det der
bedste kon i mit liv.*

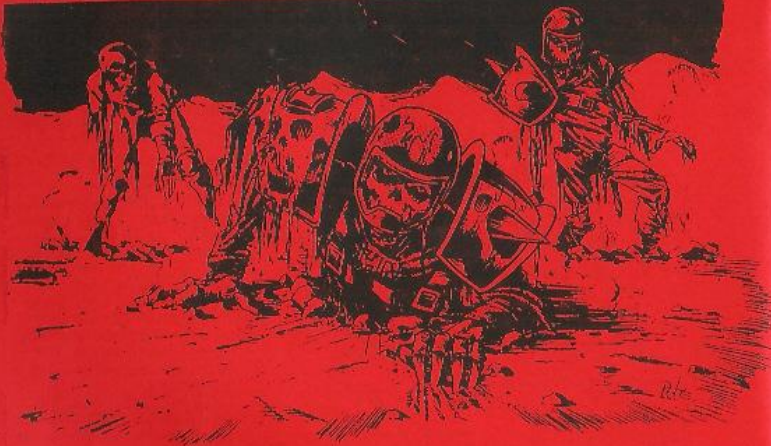
-Silles hermelige dagbog.

-Saga.

★★★★★ B.T.
★★★★★ E.B.

Superbt... Genialt... Top-underholdning... aldrig har en Con været så god... Ypperligt... Vidunderligt... Smashing... Absolut værd at besøge... Sjov... Skøn... Hyggelig... The best...

LIVET ER EN REKLAME FOR DØDEN



THE ANCIENT PHILOSOPHERS
CHALLENGE YOU!!

Vor Frelasers Rollespillere ønsker at takke:

Kim Hoffmann; FAFNER Spil; Torvegade kiosk; Fantask;
fra CG.; Steen, Rektor; Vor Frelasers Kirke; Henriette
og alle andre der har hjulpet med at skabe denne Con.

TILMELDING

Nej, da du har besluttet dig for at være med på VF-con 91, skal du gøre følgende:

Send blanketten til : Sebastian Adlerorutz,
Prinsessegade 9 st.tv.
1422 KBH. K

, så vil du "lynhurtigt" modtage en personlig bekræftelse på, at du er optaget som con-deltager. Sammen med bekræftelsen får du at vide, hvordan du skal betale gebyret på 50,- kr.

OBS! For at undgå kontaktproblemer så husk at skrive dit telefon-nummer på blanketten. Hvis du ingen telefon har, så vil du modtage bekræftelsen pr. brev.



Som det vil være fremgået, er der en del af vores turneringer, til hvilke man ikke har nødt til at forhåndstilmelde sig. Disse turneringer tilmelder man sig i FØREBUNKEREN på conen.

Vi gør opmærksom på, at der vil være masser af privatarrangeret turneringer, og FØREBUNKEREN kan desuden tilbyde en masse spil til udlån. Vi håber, at dette ikke forhindrer deltagerne i at medbringe egne spil.

Fredag d. 22.03

18.30 Dørene åbnes
19.00 Velkomst

19.30-23.30 Call indledende turnering Lokale: 1-5-7-8-9
20.00-01.00 Risk/Spacehulk Lokale: 2-3
00.30-???.?? Top-secret Lokale: 6

Lørdag d. 23.03

13.00-18.00 AD&D indledende turnering Lokale: 1-5-7-8-9
13.00-19.00 Bloodbowl/40K indledende turn. Lokale: 2-3
19.30-23.30 Boothill Lokale: 8
00.00-???.?? Starwars-Shadowrun Lokale: 6-7

søndag d. 24.03

10.00-18.00 Call finale Lokale: 6
10.00-15.00 Risk/Spacehulk finale Lokale: 2-3
15.30-20.30 AD&D finale Lokale: 9
15.30-20.30 40K/Bloodbowl finale Lokale: 2-3
21.00-21.30 Afslutning med premieuddeling FØREBUNKER
21.45-???.?? Surprise

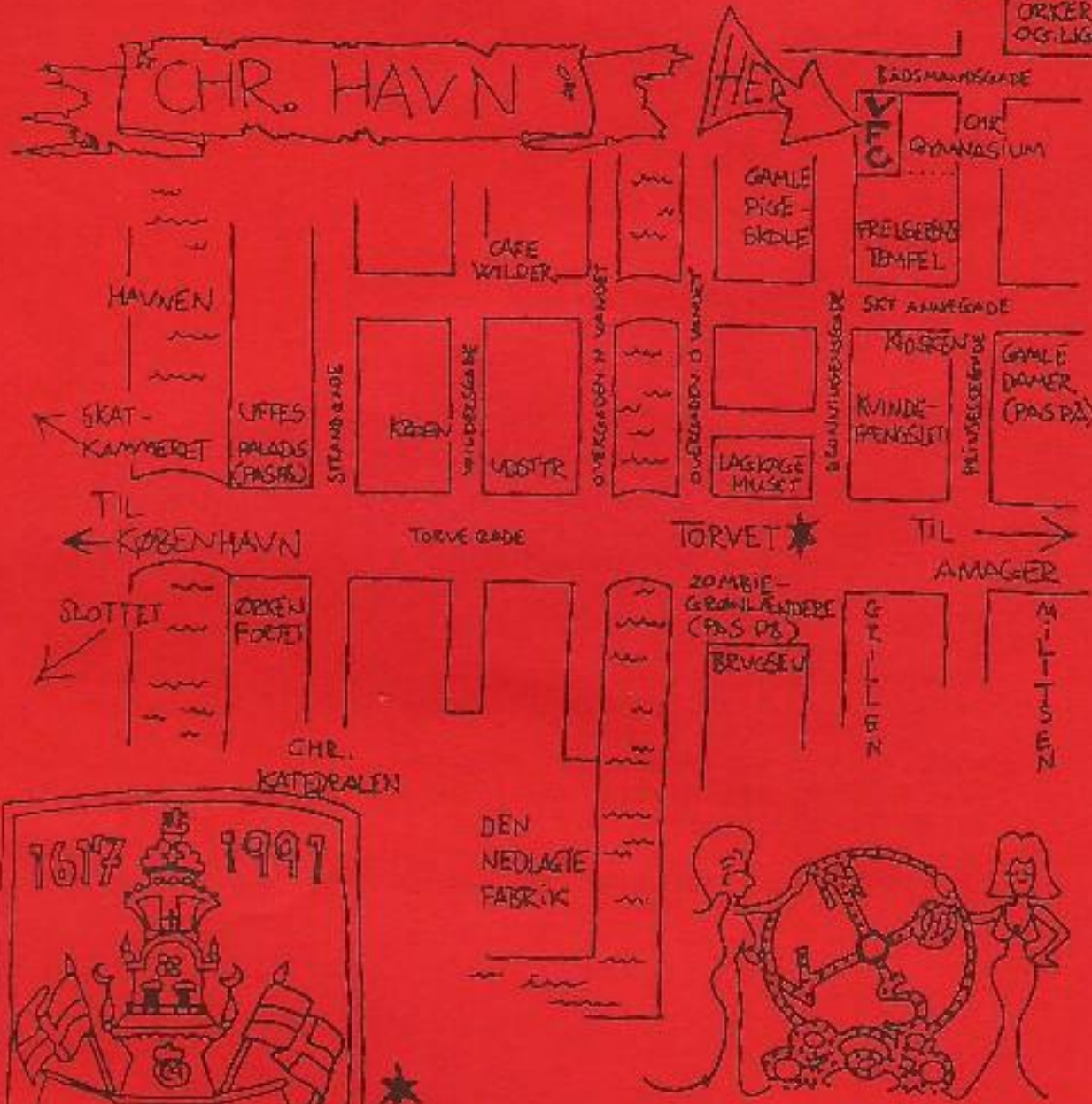
>> Tiden er en tanke eller overhovedet ingen ting <<

- Janrou

DET ER DENNEHER DU SKAL INDSENDE!!

HYOR ER VFCON?

(PÅS PÅ) ORKER OG LIGN.



* KØRETER NR 2 8 9 31 37
STOPPER PÅ TORVET. *2008 90*