

DrageCon

Nr. 20



d. 13/9-2014
09.00-01.00

Arrangør
Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 13/9-2014

Jubilæumscon - Endelig er den her!

Da vi i sin tid planlagde DrageCon nummer 1, var der ingen af os, der havde turdet håbe på, at vi en dag ville nå til DrageCon nummer 20!

Den første DrageCon var så stor en succes, at det gav os modet til at fortsætte. DrageCon har nu præsteret at holde deltagerne interessererede igennem mange år, og entusiasmen hos deltagere og arrangører er bestemt ikke blevet mindre med tiden!

DrageCon har budt på mange store oplevelser igennem årene, og i anledningen af jubilæet, syntes vi, at i skulle tage en lille vandretur med os ned af memory lane.

Derfor har vi plukket oplevelser frem. En række scenarier har præsteret at skille sig ud på de første 19 DrageConner. Scenarier der i den grad kunne tåle et gensyn.

Vi fejrer jubilæet ved at give dig muligheden for at spille et par af de scenarier, som du desværre gik glip af i første omgang.

Jeg er sikker på, at vi faktisk aldrig har præsenteret så stærkt et program, for hvert eneste af scenarierne er gennemprøvede og har bevist, at de kan stå distancen - tilbage er kun for dig at glæde dig - glæde dig som aldrig før - DET garanterer jeg!!

Vi ses på DrageCon 20
Thomas Kruse

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 13/9-2014

Børnecon

De yngste har mulighed for at tilmelde sig Børnecon på DrageCon. Eventyrene for de yngste er skrevet af Danny Kristensen og Kennet Nielsen, som kører børneholdene i Dragen.

Eventyrene er egnede til børn mellem cirka 10 og 14 år. Deltagere skal møde op som alle andre. Dvs klokken 9.00

Holdene og præmieuddeling er færdig klokken 16.00

Børn, der vil spille på disse hold, skal kun afkrydse "Børnecon" på tilmeldingen.

DrageCon d. 13/9-2014

Introerne

På de følgende sider kan du læse introduktionerne til DrageCons scenarier. Scenarierne er inddelt efter spilblok med syv scenarier i to blokke plus to scenarier i første blok til de yngste.

På tilmeldingsblanketten beder vi dig om at prioritere scenarierne, efter hvilke du helst vil spille. Læs derfor introduktionerne grundigt igennem, så du bedre kan vurdere, hvilke scenarier der passer dig bedst.

På DrageCon har vi valgt at indføre et kategori-tal på alle scenarierne. Dette har vi valgt, da erfaring har vist os, at det kan være en fordel at få placeret de meget erfarne spillere på hold, hvor de bedre kan udfordre masteren og hinanden. Det kan være en endog meget dårlig oplevelse at sidde som "grøn" spiller i en flok af hardcore og erfarne rollespillere. Det er let at komme til at føle sig overset. Ligeledes kan en meget erfaren og dygtig rollespiller komme til at kede sig lidt, hvis han eller hun kommer på et scenarie, der ikke udfordrer dem nok.

Dette problem håber vi på, at vi kan imødekomme ved at hæfte en kategori på scenarierne.

Vi har inddelt scenarierne i 3 kategorier, hvor 1 er for de mindst rutinerede og 3 er for de mest rutinerede.

Generelt kan vi opsætte sværhedsgraderne således:

DrageCon d. 13/9-2014

1: Børnehold

Kræver ikke erfaring. Velegnet til spillere mellem 10 og 15 år.

2: For nye og rutinerede spillere.

Her kan nye, voksne spillere godt springe på. Her er både plads til grønne og rutinerede rollespillere.

3: For gamle nørder.

Disse hold er primært beregnet for spillere med megen erfaring. Spillere, der gerne udfordrer masteren og elsker at fordybe sig i deres characters.

Vi anbefaler, at meget rutinerede rollespillere prioriterer scenarier, der passer til deres niveau.

LÆG MÆRKE TIL!!!

Vi har tidligere haft anderledes kategorier, hvor 2 var et let scenarie, 3 var et normalt scenarie og 4 var et svært scenarie.

Denne opdeling er helt affivet!

Alle erfarne rollespillere kan roligt prioritere den nuværende kategori 2 og stadig regne trykt med at blive mødt med en velskrevet historie og en solid udfordring.

DrageCon d. 13/9-2014

Første spilbloks scenarier

Kaos Overalt

Kategori: 1 (Børnecon)

Du vågner op efter en urolig nat, hvor der har været fest i den lokale hule. Du har som resultat deraf fået tømmermænd og vågner med en vældig hovedpine.

Du kan ikke helt huske, hvad der foregik aftenen før, men du ved, at du nu ligger på et koldt stengulv i et koldt, mørkt rum.

Du kan mærke, at du har ondt i kroppen flere steder, som om nogen har givet dig en ordentlig gang tæv.

Du mærker i næste nu en tung og fremmed følelse mod dit ben.

Du føler dig frem i mørket til din fod og finder ud af, at du er blevet lænket.

System: Warhammer

Master: Danny Kristensen

DrageCon d. 13/9-2014

Victors Genkomst

Kategori: 1 (Børnecon)

I byen Glories lever der omkring 200-250 vampyrer. En nat bliver hele byen angrebet af et mærkværdigt væsen, som ingen af vampyrerne har set før. Efter hvordan væsenet så ud, vil de gætte på, at det var en form for var-væsen. Under angrebet dør fem vampyrer.

Efter angrebet opdager de, at deres vigtigste grav er blevet plyndret. Den grav hvor den store Victor hvilede i, men nu er hans kiste væk. Glories' leder går til den allerældste og spørger til råds om, hvad disse væsner var. Han forklarede, at det var et gammelt væsen, som selv de ældste vampyrer sloges mod og havde svært ved at bekæmpe.

Victor, som er en af de stærkeste og ældste vampyrer i denne by, ville have svært ved at kunne klare deres leder. Lederen slutter af med at sige: "Håb på at i ikke møder denne leder. Han er for stærk. Send bud efter vores stærkeste kriger."

System: Hjemmelavet Vampire

Master: Kennet Nielsen

Note: Dette scenarie kørte første gang på DrageCon 16 og var da så stor en succes, at det sagtens kan tåle en gentagelse. De børn, som spiller i klubben nu, skal have lov til at opleve Victor.

DrageCon d. 19/9-2014

Idyllisk Weekend

Kategori: 2

Det var en nem opgave for de fire. Soldaten skulle sørge for sikkerheden.

Professoren skulle kigge lidt på, om der var noget, hans museum ville have fat i.

Doktoren skulle stå til rådighed, hvis nogle af de mange gæster fik det dårligt.

Piloten skulle sørge for, de mange ting kom frem til hotellet, som lå oppe ved den Canadiske grænse.

Et idyllisk hotel tæt ved en bjergsø. Det ideelle sted til en lille auktion over gamle arkæologiske skatte.

I fred og ro kan man studere de værdifulde genstande. Imens man venter på selve auktionen, kan man nyde stilheden i naturen eller nyde en stille drink i den stille restaurant med udsigt over det stille vand...

Men bare rolig, det er ikke stilheden, der driver dig til vanvid.

System: Call of Cthulhu

Master: Martin Lindof

Note: Martin siger selv, at dette er hans yndlings Call of Cthulhu scenarie, og det høstede da også særdeles mange roser, da det kørte første gang på DrageCon 2

DrageCon d. 19/9-2014

Reservoir Elves

Kategori: 2

Aften på the Fiery Flagon i et af Waterdeeps utallige slumkvarterer. En halflings hvinende stemme blander sig med en halvorks grove røst. I et hjørne sidder fem elvere. En mand kommer hen til bordet med seks store krus.

“Ok, folkens. Lad os få det formelle ud af verden først. For jeres egen sikkerheds skyld får i kodenavne, så i har noget at kalde hinanden under jobbet, men samtidig ikke kan stikke hinanden, hvis en eller flere af jer skulle blive snuppet af byvagten. Hvis i ikke kender hinandens navne, kan alverdens totur og scrying spells ikke hjælpe vagten med at finde jer. Af samme grund bør i holde jer fra at snakke om personlige ting; venner, familie og hvor i kommer fra. Det er sgu også lige meget hvilken skov, i kommer fra.”

Den sporadiske latter fra de fem elever bliver opslugt af larmen fra kroen.

“Så i er fra nu af, Mr Platinum, Mr Gold, Mr Electrum, Mr Silver og Mr Copper.”

“Hvorfor skal jeg være Mr Copper? Det er sgu ikke et særlig sejt navn”

“ - og hvad med Mr Electrum, det er jo ikke engang et rigtigt metal.”

DrageCon d. 19/9-2014

“Det fandme fordi du er en halvelver! Hvis i ikke kan lide jeres dæknavne, kan i sgu skride her og nu. Det her er ikke afstemning i et lav for gnom illusionister”

“Hvorfor kan vi ikke bare vælge vores egne navne?”

“For så sidder der fem elvere og skændes om, hvem der skal være Mr Mithril. Siden ingen af dem kender hinanden, er der ikke en, der vil give sig, og man kommer aldrig videre.”

“Ok, ok, ta’ det roligt, Joe. Så er jeg Mr Copper, sådan skal det heller ikke være...”

Et Fantarantino heist scenarie til D&D 3.5, med klicheer, intriger, fortællesekvenser, attitude og afskarne elverører!

System: D&D 3.5

Master: Troels Rohde Hansen

Note: Scenariet er skrevet af Kristian Bach Petersen, og det har ikke kørt på DrageCon før. Scenariet har vundet prisen for bedste scenarie på Fastaval 2009, og det er helt klart værd at opleve!

DrageCon d. 19/9-2014

Renæssance

Kategori: 3

I mere end ti tusind år har kejseren siddet ubevægeligt på sin gyldne trone, han er menneskets mester og hersker over millioner af verdner med sine enorme hære. Han er herren til hvem tusinde sjæle ofres hver dag og for hvem blod drikkes og kød spises.

Menneskeblod og menneskekød.

Det stof riger gøres af.

For at modarbejde den stigende uro blandt de udkommanderede arbejdere i asteroidebælterne og sikre den betydelige krigsproduktion i systemet Prol IX, overdrog General Magistratet retten til at bruge Nexus-pattern multitask servitors til arbejdet til huset Tyrell.

Og der var fred for en tid.

Da General Magistratet så at huset Tryell forvaltede mandatet både systematisk og effektivt blev retten udvidet til at alle kunne bruge servitors til alle funktioner.

På Prol IX så Judge Tartarus Lethe med bekymring på den sigende betydning af servitors og forbød servitors på planeterne. Et særligt korps af Enforcers blev oprettet til at finde og uskadeliggøre enhver Tyrell servitor der måtte befinde sig på planeten.

DrageCon d. 19/9-2014

Dette blev ikke kaldt mord.

Det blev kaldt pensionering...

System: Dark Heresy

Master: Jens Krog Overgaard

Note: Renæssance kørte første gang på DrageCon 16, hvor det høstede store roser fra spillerne. Jens har fået slået fast, at som master og forfatter i warhammer 40k er han helt på hjemmebane.

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 19/9-2014

Anden spilbloks scenarier

In the End

Kategori: 2

Rejseholdet havde været i Aalborg i 24 timer, og det lod til, at de skulle blive i Aalborg et stykke tid.

3 mord på 3 dage var årsagen til, at de var blevet sendt til den nordjyske hovedstad - 3 mystiske mord.

Sammenfald og okkulte symboler viste i retningen af en seriemorder. Alle 3 havde hængt i et af byens kirketårne - et nyt mord, et nyt tårn.

Rejseholdet havde lige fået tjekket sig ind på hotellet, da mobilen ringede. Et fjerde mord var begået...

System: Call of Cthulhu

Master: Martin Lindof

Note: Dette scenarie kørte også på DrageCon 19. Titlen er uhyre velvalgt, for Martin har meddelt, at dette bliver det sidste Call scenarie fra hans hånd. Har du endnu ikke oplevet at spille Call med Martin, så er dette altså sidste udkald!

DrageCon d. 19/9-2014

9000 Beton

Kategori: 2

“Du går kold når, du kommer til Aalborg”

... Johnny Hefty

LUK OP, DET ER POLITIET! Ordene rungede hult gennem den låste dør 2 sekunder før, den blev smadret af kampberedte politifolk.

GØR DET SÅ! Han sank en ekstra gang, tog pistolen til tindingen og trykkede på aftrækkeren.

HOP FOR HELVEDE! DE KOMMER! Der er jo fucking 30 meter ned, var hans sidste tanke, inden han hoppede.

BOOOOOOOM! Benzinstationen eksploderede i et kæmpe brag, mens trykbølgen sendte deres bil yderligere 20 meter hen af vejen.

Øhh, hvorfor er løveburet åbent? Det er kraftedderme løgn...

Har du nogensinde stået i midten af Aalborg, mens både politiet og hele underverdenen helst så dig død?

Har du nogensinde følt at du ikke rigtigt kan forklare hvordan alt er gået så galt som det er? Chancerne er for, at du aldrig kommer til at forstå det!

System: Systemløst Rock n' Roll

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 19/9-2014

Master: Troels Rohde Hansen

Note: 9000 Beton kørte både på DrageCon 3 og 4. Her var scenariet ved at vælte hele skolen. Den dag i dag tales der stadig meget om scenariet, som blev en øjeblikkelig legende på DrageCon.

Her er chancen igen, hvis ikke du var blandt de heldige, der fik oplevelsen første gang.

Et Bryllup

Kategori: 2

(the spaghetti incident version - director's cut)

Det var en af de få dage, hvor støvet på prærien havde lagt sig og solen skinner fra en skyfri himmel.

De seks venner nyder dagen sammen. Det er ikke hver dag en af vennerne skal giftes, og så er det med at nyde dagen - væk fra problemerne.

Gæsterne har fundet det fineste tøj og står på gårdspladsen.

En gårdsplads som i dagens anledning er indrettet med borde og stole således, at brylluppet og festen kan foregå udendørs.

Præsten kigger alvorligt på brudeparret, og taler ud fra

Matthæusevangeliet kapitel 19: "Der er dem, der er uegnede til ægteskab fra moders liv, og der er dem, der er uegnede, fordi mennesker har gjort dem uegnede til det...."

Efter en længere tale kommer præsten frem til det væsentlige og en enkelt gæst eller to kniber en tåre, da han spørger: "Tager du denne

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 19/9-2014

kvinde til ægte?"

Inden gommen når at svare, lyder et skud over prærien og gommen falder om...

System: High Noon

Master: Morten Christensen

Note: Dette scenarie er intet mindre end scenariet, som Morten vandt bedste master på den allerførste DrageCon med!!

Det er en rigtig god fortælling, hvor man kan forberede sig på mange overraskelser.

Scenariet er skrevet af Martin Lindof.

DrageCon d. 19/9-2014

Den Døde(s) Stemme

Kategori: 3

Nordjyske Stiftstidende 7. marts 2009

Makabert selvmord i Aalborg

En 28-årig mand fra Aalborg har lørdags begået et meget makabert selvmord oplyser Ritzaus. Politiet har besluttet sig til at begynde med sagen som et mord, da man ikke mente at det var muligt eller rimeligt at den afdøde selv havde valgt at tage sig af dage ved at hoppe i en flishakke. Ingen tegn på andre personers involvering i sagen blev set. Ingen tegn på andre personers involvering i sagen blev set. Ingen tegn på andre personers involvering i sagen blev set.

Politiken 7 marts 2009

Flishakker-mordet var selvmord

Nordjyllands politi oplyser at de sidste dages meget omtalte mord i Aalborg, ikke længere bliver betragtet som mord, men at politiets efterforskning tyder på at det snarere er tale om et frygteligt blodigt selvmord. Politiets efterforskning har afsløret at der forefindes et afskedsbrev, og kriminalefterforsker ved Nordjyllands Polit, Per Andersen, oplyser at der også er andre omstændigheder der afgør at politiet nu betragter sagen som selvmord og har valgt at henlægge den, politiet ønsker dog ikke at oplyse hvad disse andre omstændigheder er. Per Andersen oplyser desuden at man nu er helt sikker på den dodes identitet.



Det var en fli-shakker som denne den unge mand valgte at dø i. Den var stjålet tidligere på dagen i et skovområde nord for Aalborg.

Hej Nick

Mandag d. 5./3.-09

Som du sikkert har fattet af de vedlagte artikler lever jeg ikke mere, og du SKYLDER MIG, at finde ud af hvorfor :-)

Din ven David.

DrageCon d. 19/9-2014

System: Systemløst

Master: Tina Kruse

Note: Det kan ske for en forfatter, at man får skrevet sit livs scenarie. Scenariet man nok aldrig kommer til at overgå. Det skete for Tina på DrageCon 10, hvor hun skrev dette scenarie. Det er en perle, og de der spillede det første gang, kommer aldrig til at glemme det!!

Tilmelding

Nu har du haft mulighed for at læse introerne, så er det vel på plads at sige lidt om tilmelding.

Du kan tilmelde dig DrageCon ved at udfylde tilmeldingsblanketten og sende den til vermin60@hotmail.com

Har du ikke en tilmeldingsblanket, så skriv og bed om en på ovennævnte mailadresse.

Sidste frist for tilmelding er d. 11/9, men det kan ikke anbefales at vente. Når connen er fyldt, lukker vi for tilmeldinger.

Når du har sendt din tilmelding, vil du modtage en bekræftigelse for tilmeldingen inden for et døgn. Kommer den ikke så prøv at sende igen.

Hvad koster det at deltage?

Det er ganske billigt at deltage på DrageCon.

Medlemmer af Dragen: 15 kroner pr spilblok

Ikke medlemmer: 25 kroner pr spilblok

Betaling foregår ved indcheckningen, der om morgenen er ved

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 19/9-2014

indgangen og om eftermiddagen i kantinen.

Husk at hvis man er master, skal man ikke betale for den blok, man er master i.

Når du er tilmeldt DrageCon

Som tilmeldt til DrageCon forventer vi, at du dukker op til connen og kommer til tiden!!

Vi har prøvet, både at nogle ikke er dukket op, eller at de melder fra få dage før connen, og det er brand-ærgeligt! Dels fordi det betyder, at nogle hold kommer til at køre med for få spillere, og dels fordi der ofte er andre, der gerne ville være med på DrageCon, men ikke kunne blive tilmeldt, fordi connen var fyldt.

Derfor er reglen, at hvis man er tilmeldt, så regner vi også med, du kommer og kommer til tiden. Hvis der kommer noget i vejen, så regner vi med, at du giver besked i så god tid som muligt, så vi måske kan nå at give pladsen til en anden.

Er du tilmeldt men dukker ikke op uden at have givet besked, så kan du ikke komme med til DrageCon igen!

Framelder du efter tilmeldingsfristens udløb, vil du, næste gang du tilmelder dig DrageCon, blot blive sat på de hold, hvor der er plads. Dine prioriteringer vil altså ikke tælle!

HUSK at indcheckning er mellem 9.00 og 9.15 samt mellem 17.00 og 17.30. Hvis du kommer for sent uden at have givet besked, skal du ikke regne med at blive lukket ind.

I tilfælde af forsinkelser eller afbud beder vi dig kontakte os på vermin60@hotmail.com (inden connen) eller på 61123636 (hvis det er på dagen for connen).

DrageCon d. 19/9-2014

Mad og drikke

Husk at afkrydse på tilmeldingssedlen hvis du ønsker morgenmad bestående af rundstykker, kaffe og juice. Morgenmaden koster 20 kroner. Er man master i begge blokke, får man ud over gratis entre også gratis morgenmad.

Aftensmaden bestilles fra et af de lokale pizzeriaer. Bestillings-sedler udfyldes under første spilblok, og maden ventes at ankomme senest 17.00. Aftensmaden er ikke inkluderet i entreen.

I vores kantine sælger vi sodavand, chips, slik, kaffe/the, mad, frugt og andet godt. Derfor er det ikke tilladt at medbringe sådanne ting. Hvis du har særlige behov (er diabetiker eller skal følge en bestemt diæt), så kontakt os INDEN connen, så kan vi sikkert finde ud af en løsning.

Alkohol sælges ikke og er i det hele taget totalt forbudt på Drage-Con!

Øvrige vigtige regler

Våben og våbenattrapper er forbudt på DrageCon.

Skal du bruge en attrap (som f.eks. en effekt til et scenarie), så kontakt os inden connen, så kan vi tale om det.

Tyveri medfører bortvisning og politianmeldelse.

Hærværk medfører erstatningspligt og eventuelt bortvisning og politianmeldelse.

Vi skal naturligvis tage hensyn til hinanden.

DrageCon d. 19/9-2014

Spørgsmål / Kontakt

Hvis du har spørgsmål, kommentarer eller andet, du gerne vil vende med arrangørerne inden connen, kan du kontakte os på vermin60@hotmail.com eller tlf: 98 35 35 98 / 61 12 36 36

Arrangør
Dragen - Nibe Rollespilsforening

OBS!!

Du kan finde både Dragen - Nibe Rollespilsforening og DrageCon på Facebook, og du skal være mere end velkommen til at melde dig til vores grupper. Så er du helt sikker på ikke at gå glip af en DrageCon eller andet godt!!

Hvor afholdes DrageCon 20?

I skrivende stund er det faktisk ikke helt afklaret, hvor DrageCon 20 kommer til at blive afholdt.

Dette skyldes, at vi gerne vil holde connen i vores nye lokaler i det gamle sundhedscenter, men vi er endnu ikke helt sikre på, om det kan lade sig gøre.

Naturligvis har vi skolen i baghånden, hvis andet ikke kan lade sig gøre.

Det vil naturligvis blive meddelt alle tilmeldte, hvor connen bliver afholdt i god tid inden connen.

Sikkert er det dog, at connen afholdes i Nibe.

Dragen - Nibe Rollespilsforening

DrageCon d. 19/9-2014

Dagens program

- 09.00 Dørene åbnes, indcheckning og morgenmad begynder
- 09.15 Indcheckning slut, dørene lukkes
- 09.20 Formanden byder velkommen, mastermøde, efterfulgt af første spilbloks start
- 15.30 Første spilblok slutter
- 16.00 Præmieuddeling for bedste kategori 1 spiller
- 17.00 Aftensmad, indcheckning af deltagere der kun deltager i anden spilblok
- 17.30 Indcheckning til anden spilblok slut, dørene lukkes
- 18.00 Anden spilblok begynder
- 00.00 Anden spilblok slutter
- 00.30 Præmieuddeling og tak for denne gang

Vi kan ikke understrege nok, hvor vigtigt det er, at man kommer til tiden. Når indcheckning er slut, lukkes dørene. Er man der ikke til tiden, er det bare ærgeligt. Vi vil ikke bede en hel con vente på enkelte sløve personer!

Bliver du forsinket af diverse årsager, forventer vi, at du kontakter os telefonisk på 61123636