

<b>Blok</b>	<b>Pre ESFROAG, fredag fra 20 til 02</b>
<b>Titel</b>	Pre ESFROAG
<b>System</b>	Kan være alt
<b>Verden</b>	Kan være alt
<b>Status</b>	Åben for tilmelding (106%)
<b>Tekst</b>	Tilmeld jer der gerne vil komme om fredagen og være med i Pre ESFROAG... Eneste krav for at komme om fredagen er at man deltager i hvad sjov arrangørerne finder på til Pre ESFROAG...
<b>Spilleleder</b>	Troels Frostholm Søe-Larsen,
<b>Spillere</b>	Asger Krogh Kjær, Nicolaj Krog, Anders Toftdahl, Anne Lykke Pedersen, Michael U. Nielsen, Bjørn-Morten V. Gundersen, Anders Østergaard, Jakob Ask Føne, Kim Nybo Andersen, Gitte Søe-Larsen, Lasse Henriksen, Pálína Yr Þórsdóttir, Louise K. Larsen, Thor Dybbøl Mikkelsen, Mikkel Overgaard Nielsen,
<b>Blok</b>	<b>Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16</b>
<b>Titel</b>	"I Faderens Navn"
<b>System</b>	Systemløst
<b>Verden</b>	Lige før det første Korstog. År 1195
<b>Status</b>	Lukket for tilmelding (100%)
<b>Tekst</b>	Anthony sad med næsen begravet i de støvede pergamenter. Et sted i dette bibliotek ville den okkulte viden vise sig, men indtil videre havde den ladet vente på sig. Tiden var ved at løbe fra ham og med pavens ordrer i kølvandet, så ville Europas fineste krigere snart begive sig mod Jerusalem. Han havde ikke synderlig med tid, men et sidste, desperat forsøg kunne måske købe ham den tid han behøvede? "Tilkald dem", beordrede Anthony og mærkede en smule mod blive genvundet, blot ved ordren. Det var nu eller aldrig, ventede han for længe ville den aldrig vise sig for ham. Det måtte ikke ske. Den måtte findes! Den skal bruges!
<b>Spilleleder</b>	Bjørn-Morten V. Gundersen,
<b>Spillere</b>	Magnus H. Hansen, Nicolaj Krog, Stefan Mark Jensen, Asger Krogh Kjær,

**Blok**            **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel**            Fanget, forfulgt og fortabt**System**        Systemløst, Live**Verden**        Fjern fremtid**Status**        Åben for tilmelding (133%)**Tekst**            4 minearbejdere sidder en dag fast i den elevator, som skulle transportere dem til deres underjordiske arbejdsplads. Mens de venter på hjælpen, begynder virkeligheden og fantasien at flyde sammen. Stemmer fra en fortrængt fortid begynder at hviske til dem, og ud af skyggerne begynder skikkelser, som de havde håbet at de aldrig skulle se igen, at tage form.

Hvor længe kan et menneske holde det fortrængte stangen? Hvad er prisen for at se fortiden i øjnene? Og hvor meget smerte kan en sjæl blive konfronteret med før at den går i spåner? I den mørkeste afgrund svaret...

\*\*De to kvindelige pladser er nu taget, så kun mandlige spillere kan komme med fra nu af.\*\*

Scenariet vil komme til at være intenst og gå meget tæt på, så det kræver stærke spillere, der kan adskille sig selv fra karaktererne efterfølgende. Husk at medbringe kostume, da det er live.

Matthias og jeg glæder os til at lege med jer!

**Spilleleder**    Anne Lykke Pedersen,**Spillere**        Troels Frostholt Søe-Larsen, Rikke Nielsen, Pálína Ýr Þórsdóttir,**Blok**            **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16****Titel**            Fanget, Forfulgt og Fortabt -2. opsætning**System**        Live**Verden**        Vores verden i en fjern fremtid**Status**        Åben for tilmelding (0%)**Tekst**            4 minearbejdere sidder en dag fast i den elevator, som skulle transportere dem til deres underjordiske arbejdsplads. Mens de venter på hjælpen, begynder virkeligheden og fantasien at flyde sammen. Stemmer fra en fortrængt fortid begynder at hviske til dem, og ud af skyggerne begynder skikkelser, som de havde håbet at de aldrig skulle se igen, at tage form.

Hvor længe kan et menneske holde det fortrængte stangen? Hvad er prisen for at se fortiden i øjnene? Og hvor meget smerte kan en sjæl blive konfronteret med før at den går i spåner? I den mørkeste afgrund svaret...

Min ven Matthias har skrevet scenariet her, og jeg har selv spillet det med stor succes.

Derfor har jeg nu arrangeret at han kommer og kører det for jer, med mig som hjælper :)

Der er til scenariet mulighed for to kombinationer af spillere:

1 kvinde + 3 mænd

2 kvinder + 2 mænd

Scenariet vil komme til at være intenst og gå meget tæt på, så det kræver stærke spillere, der kan adskille sig selv fra karaktererne efterfølgende. Derfor vil vi også tillade os at sætte en aldersgrænse til scenariet på 16 år. Husk at medbringe kostume, da det er live. Matthias og jeg glæder os til at lege med jer!

**Spilleleder**    Anne Lykke Pedersen,**Spillere****Blok**            **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

<b>Titel</b>	Som sendt fra himlen.
<b>System</b>	Systemløst med mirakler og besjæling.
<b>Verden</b>	Danmark, nutid.
<b>Status</b>	Lukket for tilmelding (100%)
<b>Tekst</b>	Englen blinkede i den støvede belysning.

- "Jeg husker at vi aftalte at mødes på et... egnet sted?"

- "Jada - Himmelhunden! Kan du komme i tanke om noget mere passende?" smilede den anden tilbage. Han/hun (engle hænger sig ikke så meget i køn og den slags) tog et lykkeligt drag af sin guldtuborg, og kiggede rundt på sine fæller. Ingen af dem gengældte smilet.

- "Jeg havde mere forstillet mig en kirke eller noget lignende... måske noget med rene borde, røgelse i stedet for tobaksos, og eventuelt lidt korsang" Stemte en anden i. "... og desuden er - Hvad kaldte du det? - biksemaden tør og halvkold."

- "Jamen Bodega Himmelhunden for pokker... det er da ikke til at stå for!... Du skal også have noget af det der på..." svarede den stadigt grinende engel - entusiastisk pegene på HP-saucen, - men valgte så at opgive kampen. De andre var tydeligvis ikke lige så begejstrede for det 21. århundredes København. "Desuden sidder han lige derovre!" tilføjede den.

Blikkende vendte sig samlet imod et andet bord, det var hjemsted for en flok unge fyre, der åbenlyst havde arbejdet målrettet på at reducere deres samlede IQ det meste af eftermiddagen. Stamgæsterne - og nu også de fire engle - stirrede på en fedladen gut, der stående på bordet baksede med at få bukserne af, mens han forsøgte at holde balancen og et pose-og-arnbitter sæt - mirakuløst uden at spille.

- "Måske har vi fanger ham på det forkerte tidspunkt?" spurgte en af englene forsigtigt.

- "Niks - sådan har han været de sidste mange dage. Jeg har lavet en del... benarbejde."

- "Menneskene har virkelig brug for vores hjælp."

- "Det var det jeg sagde."

.....

Et forlist kærlighedsforhold der måske kan reddes, fire engle og alle jordlivets små problemer. En dansk komedie om tilværelsen, kærligheden og alt det der.

. . . . .

Efter denne teaser vil jeg godt sige at dette scenarie ikke er skrevet af mig, men af Andreas Leiberoth, så alt credit skal tilskrives ham.

Jeg vil lige nævne at selvom jeg har krydset feltet for humor af, så er det bestemt ikke bananskæls humor der er tale om. Tænkt i stedet på danske film fra sidst i halvfemserne og i de tidlige nuller.

Det mordsomme består i de skarpe kontraster, pinlig adfærd, og absurde billeder på danskhed, der der tipper på kanten af det realistiske. Det sjove ligger typisk mellem linjerne, og er altid sært genkendeligt.

Tænk De grønne slagtere, Adams æbler, og Kærlighed ved første hik.

**Spilleleder** Anders Toftdahl,

**Spillere** Lasse Henriksen, Jakob Ask Føne, Michael U. Nielsen, Anders Østergaard, Bjarke Vangsøe Sunesen,

**Blok** **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

**Titel** Warhammer FB/40K

**System** Warhammer

**Verden** Warhammer

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** Endnu engang i år stiller min Chaos hær sig frem til offentlig skue med mulighed for kamp hvis der dukker andre hære op.

**Spilleleder** Tor Bjørn Torp,

**Spillere** Tobias Hald,

**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02**

**Titel** En ny situation

**System** Enten Systemløst eller d&d 3.5

**Verden** Ukendt

**Status** Lukket for tilmelding (100%)

**Tekst** I Asgård, på Olympen og i Heliopolis gik bud rundt om et stormøde mellem guderne. I hvert rige blev buddet bragt som sendt fra et af de andre, så alle troede det var en af de andre gude-racer, der havde indkaldt til mødet. Beskeden lød på en diskussion om hvad gudernes reaktion på en ny religions opstandelse i øst skulle være...

-Helst 6 spillere

**Spilleleder** Asger Krogh Kjær,

**Spillere** Michael U. Nielsen, Gitte Søe-Larsen, Magnus H. Hansen, Nicolaj Krog, Bjørn-Morten V. Gundersen, Jakob Ask Føne,

**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** Familiebånd**System** Systemløst**Verden** En verden som vores egen**Status** Lukket for tilmelding (160%)**Tekst** Hvordan kan du leve uden din familie. Hvad vil du gøre hvis du mistede din elskede. Men endnu værre hvad ville du gøre hvis de elskede ikke længere var til at kende.

Psykologien spiller en stor rolle for os, både som raske men også som syge. Hvad hvis den verden du kendte som være rask var syg, frygtelig syg og kuren ikke var at finde.

I dette scenarie vil jeg arbejde med forhold, psykologiske effekter og tvinge karaktererne ud i psykologiens udkanter og vende op på hvad de tror er virkeligt og hvad der er fantasi.

Scenariet vil blive intens og meget tæt på, i vil spille forhold både på godt og ondt og i vil skulle tvinge jer til at spille noget i ikke vil synes om. Træd tæt på mørket, træd ind i det og lad det opluge din sjæl og træd så tilbage i lyset og sol dig.

Det kræver 100% ingame, stor selvdisciplin og mod at deltage, jeg vil forlange meget af jer og håber i vil gøre det samme af mig. Vi er tæt på så den magiske cirkel må være oppe hele tiden.

Prøv et scenarie der er meget langt fra hvor jeg ellers befinder mig som GM... sæt mig på prøve, tving mig til at gøre noget nyt og uventet og i vil høste frugterne i spillet...

Vel mødt min bedårende væsner, mød mørket, mød lyset, mød jer selv...

**Spilleleder** Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Lasse Henriksen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Anders Toftdahl, Anne Lykke Pedersen, Louise K. Larsen,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 20 til 02****Titel** I Nattens Mørke 1**System** D20 Modern**Verden** Sønder-Felding og allernærmeste omegn**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Se beskrivelsen af scenariet af med samme navn, i blok 4.

Jeg har valgt at oprette et scenarie mere magen til det i blok 4, af flere grunde.

- Der er ikke flere ledige pladser i blok 2, så andre der mangler noget at lave har nu en mulighed
- Jeg har alt for mange idéer til et zombie-survival, til at de alle kan blive til noget på bare 1 scenarie :P
- Og så mangler jeg noget at lave i denne blok

Folk der allerede er skrevet på scenariet i blok 4 er selvfølgelig velkomne, men hvis der er rift om pladserne, vil jeg lade de der ikke er med i blok 4 scenariet komme foran i køen :)

I kan altid sende mig en besked på forummet eller via facebook hvis der er nogle spørgsmål.

**Spilleleder** Anders Østergaard,**Spillere** Tor Bjørn Torp,

**Blok**            **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**            axis & allies**System**        efter bog.**Verden**        1942 og 1-3 år fram**Status**        Åben for tilmelding (100%)**Tekst**        Axis & Allies er et stratisk spil, som forår under 2 verdenskrig.  
                 hvor holde består af  
                 axis: tyskland og japan  
                 allies: rusland, england og usa.

vært land har sin fordel og sinde ulæmper

rusland: rusland er den nation der er sværeres at spille. de har dårlig indkomst, få styrker, tysklan ligge lig op af men stor styrker og i den anden ende af land ligge japan også men ledt. så det kan krave mod at spille rusland.  
men de kan være en farlig modstander vis de få ledt hjælp af england og usa.

tyskland: tyskland er den nation men flest styrker og flest penge. men du har også mest at se til.

england: england er den nation som hovesalig skal lege med tyskland. og hovesalig hjælpe rusland.

japan: japan er den nation som har den største flåde. og som skal lege med usa. og som skal se om du kan tag ruslang bag fra vis rusland ikke er opmærksom.

usa: usa er den nation som er langsoms til at komme igang og som helst skal lege men japan og tag tyskland i flanken.

nå i tilmelder jer skal i tinge over hvem i kunne tinge jer at være. der er forskælig spille stile til vært land

da spille godt kan tag mere ind 6 timer at spille vil jeg vis gruppe er med på det forslå at vi starte spille mellem 8-9 og spille til sente kl 18:00

**Spilleleder**    Jakob Ask Føne,**Spillere**        Jakob Ask Føne,**Blok**            **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel**            Dragets Sjælebånd**System**        Systemløst**Verden**        Nutid**Status**        Åben for tilmelding (150%)

- Tekst** Det er den 15. Oktober, 2011. Da du vågner den morgen, har du en mærkelig følelse af at du mangler noget. Du føler, at du er tom indeni, som om noget af din sjæl er blevet revet fra dig over natten. Du havde også en underlig drøm i nat. Du drømte om en hvid bold af lys, som snakkede til dig, men du forstod ikke hvad den sagde. Du fik en ekstrem smerte i hele din krop og du kunne mærke at der blev trukket noget ud af dig. Lysbolden holdt op med at snakke og langsomt skiftede den farve til den var blevet blå. Det var som om den kaldte på dig også fløj den væk. Du så, at da den bevægede sig væk skabte den en lysende blå silkestråds-lignende stribe efter sig. Den forsvandt meget hurtigt, og det føltes som om den stadig kaldte på dig mens du blev mere og mere tom indeni.
- Det lød som om kaldet blev mere og mere fjernt, men alligevel kunne du høre det ligeså tydeligt som stod den lige ved siden af dig. Du tog fat i tråden og så snart du rørte den blev du løftet fra jorden, og du svævede efter tråden - over land og hav. Til sidst endte du på en bjergtop. Du var ikke sikker hvilket bjerg det var, men der var varmt taget i betragtning hvor højt du var oppe.
- På bjergtoppen var der et spejl og tråden gik ind i det. Du kunne mærke at kaldet kom derinde fra.. Da du rørte ved spejlet blev det knust og du vågnede med et sæt.
- Spilleleder** Pálína Ýr Þórsdóttir,
- Spillere** Tor Bjørn Torp, Troels Frostholt Sør-Larsen,
- Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**
- Titel** En verden af vand
- System** Systemløst
- Verden** Den virkelige verden
- Status** Åben for tilmelding (116%)
- Tekst** Vi tager til svømmehallen og får vasket det værste snask af os... Hygge og sjov i bassinet.
- Spilleleder** Gitte Søe-Larsen,
- Spillere** Bjørn-Morten V. Gundersen, Lasse Henriksen, Henrik Juul Konge, Matthias Kaalund Keller, Asger Krogh Kjær, Kim Nybo Andersen, Jan Christian Villumsen, Nicolaj Krog, Anne Lykke Pedersen, Tor Bjørn Torp, Pálína Ýr Þórsdóttir, Luis Blach Castro,
- Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**
- Titel** Jagten på..
- System** D20 Modern - Past
- Verden** Vores egen
- Status** Lukket for tilmelding (100%)

**Tekst** 2. Juli 1944

Vi var ikke helt sikre på hvad det var Von Schroeder og hans slæng var på sporet af, men vi vidste dog at han ikke måtte slippe væk! Dietrich Von Schroeder var en mand af den type der, når han fik en af sine gale idéer, var nærmest umulig at stoppe! Han var videnskabsmand, og en udspekuleret en af slagsen. Mange af hans opfindelser var skyld i tusindvis af dræbte, både civile og soldater. Men nu skulle han stoppes! Vi havde ordre på at fange ham levende. Hvis det stod til mig, fik han en kugle for panden, men ledelsen havde andre planer!

Vi havde sporet ham til Nord Afrika, nærmere betegnet Tunesien. 13 timers kørsel fra den nærmeste beboelse, fandt vi indgangen til et kæmpe undergrundskompleks af gamle labyrinter, tunneller og gravkamre.

Vi fulgte nazisternes spor, og bevægede os forsigtigt nedad, indtil vi nåede et stort, aflangt kammer. I den anden ende, adskilt af en smal bro der strakte sig over en mange meter bred afgrund, stod han! Omgivet af hans folk, stod han og råbte. Ikke på noget sprog vi kendte til, men uhyggeligt lød det, så det løb os koldt ned ad ryggen! Vi rykkede frem, og Sinclair, vores snigskytte tog sigte på den nærmeste vagt.

Så var det det skete. Jorden rystede og helvede brød løs! Før vi kunne gøre noget, var Von Schroeder stukket af! Nogle af vagterne blev tilbage, men hovedparten fulgte med ham! Fra afgrunden strakte der sig nu flammer op til loftet, og gangen vi var kommet fra, styrtede sammen bag os. Nu var der kun en vej ud, og det var efter Von Schroeder!

Karakterer er lavet på forhånd.

**Spilleleder** Anders Østergaard,

**Spillere** Nicolaj Krog, Magnus H. Hansen, Allan Vangsgaard Aachmann, Anders Toftdahl, Christian Engelhardt Johansen,

**Blok** **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16**

**Titel** Mass Effect - Guns, guts and glory

**System** D6 Space - Mass Effect Supplement

**Verden** Mass Effect

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** A group of mercenaries try to make a living in the harsh environment of the Terminus Systems. There is unrest in the galaxy. The Human hero Commander Shepard has been listed as m.i.a. and presumed dead. With the savior of the Citadel gone, what is to become of the galaxy?

ERFARING med pen & papir er et krav, KENDSKAB til D6 er et plus samt at have spillet Mass Effect spillene. Og det gør da bestemt heller ikke noget at have læst Mass Effect bøgerne, men det er ikke et krav.

**Spilleleder** Kristian Myren Riis,

**Spillere** Thomas Havbo, Allan Vangsgaard Aachmann, Michael U. Nielsen, Louise K. Larsen,



**Blok**      **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel**      I Nattens Mørke 2**System**    D20 Modern**Verden**    Sønder-Felding og allernærmeste omegn**Status**    Lukket for tilmelding (100%)**Tekst**      Sønder-Felding, Tirsdag d. 23 september 1997.

"Ham kokken laver nu nogle gode frikadeller!" "Helt enig, Janus! Gad vide hvad han putter i dem?"

Det er hen på aftenen, på Sønder-Felding Kro. En flok mennesker sidder og nyder en sen aftensmad, efter en god, lang dag. De har hele dagen været til et foredrag angående den nyeste lokalplan. Der er snak om det nye idrætsanlæg i byen, som byggefolkene allerede er gået i gang med at grave ud til.

"Kan vi lige skrue lidt op for fjernsynet?"

I det samme lyder der råb ude fra lobbyen. De løber derud, og finder ud af at Sønder-Felding er under angreb! Og hvad værre er, så ser det ud til at angriberne allerede ER døde!

Spillet kommer til at byde på spænding, en smule gys, og masser af action!

Det er et low-level scenarie, med fokus på at overleve, og hvis vi er heldige, finde en løsning på problemerne. Altså en god gammeldags Zombie-Survival... Med Zombier! Karakterer er lavet på forhånd.

**Spilleleder**    Anders Østergaard,**Spillere**      Magnus H. Hansen, Asger Krogh Kjær, Anders Toftdahl, Thor Dybbøl Mikkelsen, Mikkel Overgaard Nielsen, Christian Engelhardt Johansen,**Blok**      **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel**      Mass Effect - Guns, guts and glory - Fortsat**System**    D6 Space - Mass Effect Supplement**Verden**    Mass Effect**Status**    Åben for tilmelding (100%)**Tekst**      A group of mercenaries try to make a living in the harsh environment of the Terminus Systems. There is unrest in the galaxy. The Human hero Commander Shepard has been listed as m.i.a. and presumed dead. With the savior of the Citadel gone, what is to become of the galaxy?

ERFARING med pen & papir er et krav, KENDSKAB til D6 er et plus samt at have spillet Mass Effect spillene. Og det gør da bestemt heller ikke noget at have læst Mass Effect bøgerne, men det er ikke et krav.

**Spilleleder**    Kristian Myren Riis,**Spillere**      Thomas Havbo, Allan Vangsgaard Aachmann, Louise K. Larsen, Michael U. Nielsen,**Blok**      **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02****Titel**      Mørke sandheder**System**    Live**Verden**    Nutid**Status**    Lukket for tilmelding (133%)

**Tekst** Dette scenarie arrangeres af Bjørn og Palina. :)

Solens sidste stråler kæmpede en unfair kamp med mørket, og ligeså stille sænkede der sig en uhyggelig, men fredelig atmosfære over byen. Gennem mørket traskede en kvinde klædt på til en fin middag, og hendes øjne lyste af forhåbninger. Noget skulle ske i aften – Noget vigtigt.

Tidligere samme dag kom du hjem fra dit arbejde. Lyset flimrede et kort sekund mens du hang jakken på plads i gangen. Rutinen af at vende hjem, blev stille og roligt fuldbyrdet, og med et suk sank du ned i sofaen. Det havde været en ganske almindelig dag, men stressende havde det været. En ung dame havde banket på din dør tidligere, og hendes smil og venlige karisma havde overvundet dig til at åbne døren..- selvom du skulle nå på arbejde om kort tid. Hendes parfume var en helt særlig en af slagsen, og mens du sad der i din stol kunne du fornemme en smule af den hang ved i luften.. Men der var også noget andet. Lugten af statiskhed? Samme lugt, som lige før et lyn slår ned. Du prøvede at rejse dig, men din krop adlød dig ikke. Du prøvede at skribe, men der var ingen lyd at høre. Med stigende paranoia mærkede du en nål mod nakken, efterfulgt af en brændende følelse. Det hele blev sort, og mens du lukkede øjnene i, kunne du se en mand klædt i sort og med elefanthue.. Men hvem ville ønske dig fanget!?

Hvad er "Mørke Sandheder"?

Det er et horror scenarie, som vil byde dig op til en skræmmende vals. Vi kommer til at vride dit sind, presse dig og opnå ren og skær rædsel fra den dybeste afkrog af dit sind. Det bliver hårdt, det bliver klamt – Meeeen, det er kun en leg, så frygt ikke alt for meget. ;)

Vi har dog en liste som, hvis du tilmelder dig, skal udfyldes.

- Har du nogle fobier vi skal tage hensyn til? (Klaustrofobi, Arachnofobi, Auqafobi?)
- Der vil forekomme skrig og rædselsscener, hvor du presses og vi forlanger du opretholder din magiske barriere. Kan du det?
- Når du træder ind til vores scenarie, er du din rolle. Vi er ikke venner, og alt hvad der sker derinde er din rolles erfaring.
- Er der nogle andre ting, som vi skal tage hensyn til? (Lydfølsomhed og sådan.)

Når det er sagt, så glæder vi os til at lege med jer, og HUSK – Det er kun en leg. Vi er ikke ude på at knække jer psykisk eller torturere dig.

Der vil derfor blive fastlagt "Safe-words", som kan bruges hvis det bliver for skræmmende eller for.. ja, klamt.

**Spilleleder** Pálína Ýr Þórsdóttir,

**Spillere** Jakob Ask Føne, Nicolaj Krog, Anne Lykke Pedersen, Troels Frostholt Søe-Larsen, Gitte Søe-Larsen, Lasse Henriksen,

**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 20 til 02**

**Titel** The beach

**System** Systemløst

**Verden** Realverden

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** Kaptajnen havde timer forinden meldt nyheden om det uvejr, der nærmede sig. Han var en erfarren herre med en karakteristisk sydstatsaccent: "No problem, ladies and gentlemen. Ive been through much worse," sagde han. Omtrent 30 passagerer var på vej mod ferieparadiset på Bahamasøerne. "Just another tropical depression," mumlede han beroligende, idet han satte kikkerten for det gode øje. I mange timer kæmpede den gode kaptajn, men omtrent kl. 3 natten til onsdag den 19. september 1894 kæntrede skibet "Inga Darling".

Skæbnen viser sig uden undtagelse som værende.. besynderlig. Nogenlunde samtidig skyller en håndfuld overlevende op på en strand. De var for udmattede til selv at se det, men hvis de havde haft kræfterne til at åbne øjene, ville de sikkert have troet, de var døde og kommet i paradiset. Måske var det at fortrække.

**Spilleleder** Bjarke Vangsøe Sunesen,

**Spillere** Tor Bjørn Torp,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Lejrtur til slottet

**System** Systemløst

**Verden** Nytdis

**Status** Lukket for tilmelding (133%)

**Tekst** Det var tirsdag aften og de fleste var blevet smidt i seng af lærerstaben men under trappen i skjul sad de og ventede på de andre. Ryst samtmenturen havde virket indtil videre på dem, for de havde da fundet en lille gruppe. Det var spændende at sidde her i mørket, frygten for at blive opdaget af lærerne og stilheden der sænkede sig over slottet. 1G lå foran dem og de var vildt opsatte på at denne tur skulle der snakkes om hele året. De hørte fordtrin og trykkede sig endnu tættere sammen, så tæt at hun kunne mærke hans varme ånde mod sin nakke. Vidunderligt ganske simpelt vidunderligt, for hendes skyld kunne de godt sidde her i en time og vente...

Gymnasiet, teenager, hemmeligheder, forelskelse, gys, usikkerhed, nye forventninger, tætsiddende jeans, blondt langt hår, læber, fester, første gang, mørke gange, hylende vinde, en for alle og alle for en...

Disse elementer vil jeg lade flyde i dette teenage scenarie om en gruppe unge der bliver efterladt på et gammelt slot og må få det til at fungere til resten af skolen kommer tilbage. Der bliver masser af teenage fnidder, kærester, klinker blandet med noget gys og måske viser det hele sig at være et stort mysterie og hvem kan løse mysterier bedre en hormon fyldte teenagere med masser af fantasi og usikkerhed...

Tag med og oplev, genoplev de vilde år som teenager og se om du kan score og løse et mysterie samtidig :) God fornøjelse...

Da det er et teenage scenarie skal jeg bruge ca. halv-halv af hvert køn...

**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen,

**Spillere** Anders Toftdahl, Jakob Ask Føne, Pálína Ýr Þórsdóttir, Gitte Søe-Larsen, Anne Lykke Pedersen, Stefan Mark Jensen,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Magic the Gathering

**System** Kortspil

**Verden**

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** Dette har ikke noget med rollespil at gøre, men opretter alligevel denne mulighed, da jeg gerne vil lufte mine magic kort. Jeg ved, at der er nogle af jer, der spiller derude, så nu har I også muligheden for at banke noget af rusten af jeres kort! For jer der er begyndere til spillet - kom frisk! jeg tvivler på at folk kan huske reglerne 100%, så dette er også en mulighed for jer at prøve det i et mere afslappet miljø - og spille imod nogle der ejer kort der er mange år gamle;)

Da vi ikke kan spille i 6 timer, har jeg valgt at vi starter klokken 12:00 og kører til kl 16:00, men jo flere tilmeldte vi bliver, jo længere kan vi spille, da vi kan prøve forskellige hold, spille emperor (3vs3 - hvilket jeg håber på kommer til at ske, da det klart er det fedeste!) m.m.

Hvad angår decks, så bestemmer I selv hvor mange I tager med, jeg selv regner med at tage 2-3 stk med

Vel mødt til et spil kort og evt en kop kaffe/the!

**Spilleleder** Lasse Henriksen,

**Spillere** Peter Toftdahl, Tobias Hald, Henrik Juul Konge, Louise K. Larsen, Lasse Henriksen,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** The Academy of Magic

**System** D&D

**Verden**

**Status** Lukket for tilmelding (133%)

**Tekst** "The Academy of Magic" har tilkaldt 4 af landets bedste helte der, deres elskede skole har været ude for et stort uheld, Magien i Akademiet er gået i kaos og ukendte væsner fra andre verdener dukker op, mange hundrede af skolens elver og lærer er sluppet ud med livet i behold, men næsten lige så mange var ikke så heldige.

Det er nu op til jer af rede deres akademi!

-----  
-----

The Academy of Magic er et level 15 scenarie til d&d 3.5 spillerne vil komme til at spille en af de 4 karakter som skal rede skolen:

Eraniin Aleantylar: CG, Star Elf, Warlock 1 Favored soul 4 Eldritch Disciple 10

Vimak the exiled: NG, Goliath, Fighter 6, Barbarian 1, Frenzied Berserker 8

Xerian Liadon: LG, Sun Elf, Wizard 5, Mage of the arcane order 10

Nikira Helvindar: CN, Drow, Rogue 3, Swashbuckler 7, Invisible Blade 5

Hvis du ønsker en af disse karakter mere end de andre så skriv endelig til mig "nicolajkrog18@gmail.com"

**Spilleleder** Nicolaj Krog,

**Spillere** Michael U. Nielsen, Mikkel Overgaard Nielsen, Asger Krogh Kjær,

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Warhammer FB/40K

**System** Warhammer

**Verden** Warhammer

**Status** Åben for tilmelding (0%)

**Tekst** Endnu engang i år stiller min Chaos hær sig frem til offentlig skue med mulighed for kamp hvis der dukker andre hære op.

**Spilleleder** Tor Bjørn Torp,  
**Spillere**

**Blok** **Spil blok 5, mandag fra 10 til 16**

**Titel** Zephyr

**System** Systemløst - Med chance for terningekast

**Verden** Firefly universet (Serien OG Serenity filmen)

**Status** Åben for tilmelding (100%)

**Tekst** Året er 2520 og Uafhængighedskrigen er for længst over. De uafhængige er blevet nedkæmpet af alliancen, og gennem rummets intethed sejler rumskibet 'Zephyr'. Besætningen holder øje med den store Alliance Cruiser, som de er ved at lægge til ved, og de store grønne vinduer føles kolde og triste. En mekanisk stemme byder dem velkommen over kaldeanlægget, og kaptajnen Narosh Olmari, kæmper mod trangen til at skælde dem ud for deres arrogance. Narosh, og hans besætning, er nogle af de overlevende uafhængigheds-soldater, som laver beskidte jobs for at tjene til dagen og vejen. Desværre mistede de en motor til et Reaver-angreb, og kaptajnen havde ingen anden udvej end at lægge til ved Alliancens Cruiser.  
"Bliver de længe, Sir?", spurgte den mekaniske stemme og Narosh kiggede på sin mekaniker, der rystede ivrigt på hovedet.  
"Det vil ikke tage lang tid at fixe", forsikrede han, og kaptajnen svarede kort med – "Nej". Livet som uafhængigheds-soldat var tit fyldt med farer, og Narosh vidste udmærket, at der var en pris på hans hoved på samtlige af de centrale planeter, men man må arbejde med hvad man har..

Lad historien begynde.

-----

Elsker du Firefly-universet så meld dig til dette års fan-fiction historie, som vil udfolde sig. Det vil blive systemløst gøgl, men diskussionerne og kriserne vil være ægte. Der vil foreligge et kort over planeterne og så fremdeles, og det eneste jeg forlanger af mine spillere er godt humør, lysten til at opleve universets grænser og være med på en forrygende rejse.  
Kom med og gør dette års "Zephyr" helt specielt!

**Spilleleder** Bjørn-Morten V. Gundersen,  
**Spillere** Anders Østergaard,

**Blok** **Spil blok 6, mandag fra 20 til 02**

**Titel** Lightning struck

**System** Systemløst

**Verden** Den virkelige verden

**Status** Lukket for tilmelding (133%)

**Tekst**

Intro:

Radioen spillede tørt en knasende og usikker udgave af Kate Perrys "I kissed a girl" Imens bussens rolige, vuggende bevægelser havde sat sig søvndyssende i dets passagerer. En ung mand sad med et lidt hurtigere beat i sin i-pod og trommede lettere fraværende med sine fingre på sædet foran sig, hvor en kvinde diskuterede ophidset - sikkert med hendes kæreste gennem sin mobil. Buschaufføren forsøgte desperat at skrue op for den stakkels radio eller måske finde et bedre signal, men Rocky Mountains lå som en kæmpe mur mellem det bevægelige transportmiddel og de signaler, der kom fra den nærliggende mast. En snorken lagde en let akkompagnement til den skrattende musik og en bumset ung fyr knaldede hovedet i ruden. Han så træt ud og blev nærmest hængende dér, som en splattet flue på et vindspejl og ænsede ikke at han savlede en smule. Bagerst i bussen sad en mor med sine to børn, der lystigt skændtes over den sidste slikkepind og moderens skarpe stemme skar sig som en skingrende sopran gennem den rokkende, støvede bus. Luften var tyk af de mange menneskedufte efter de sidste 3 timer i bussen, hvor de alle havde åndet ind og ud, ind og ud. Der var en spænding i luften - trykkende, som om en storm var på vej.

Tankerne svirrede kaotisk i hendes sind.. "Mor, jeg vil altså have den slikkepind. Jeg vil.. jeg VIL", "Gad vide om jeg huskede at give katten mad - stakkels kræ, der kan gå lang tid...", Hun burde vide bedre, Hvad FANDEN tænker den kælling på, jeg smadrer hende sgu!", "Mon mor har lavet den lækre grydesteg hun plejer.. ville være godt. Det er længe siden jeg har været hjemme", "Det er bare... uendeligt ligegyldigt alt sammen - verden sutter" ...Hun peb let og forsøgte at skærme det hypersensitive sind mod de mange indtryk, mens hun søgte videre. Det måtte være der... det måtte! Hun var ikke kommet så langt nu.. Hun havde ikke udholdt al den smerte for at give op når hun var så tæt på. Hun pressede sit sind til det yderste.. bare lidt endnu.. Lidt endnu. Hun mærkede hvordan de mange sind gav efter for presset idet hun stred sig videre, dybere ind i det mørke morads der var menneskesind. "Jeg er....", "jeg savner...", "Åh hvor ville jeg ønske....", "Hvor er jeg på vej hen...".

Med ét flængede et hvidt lyn den disede himmel og chaufføren kiggede ud over landskabet i håb om at se det spektakulære skue. Den unge mand ved vinduet gav et vågnende snork fra sig og rodede sig træt i det pjuskede hår. Det ene barn skreg og et ældre ægtepar talte lavmælt med hinanden og pegede ud af vinduet. Endnu et lyn flængede himlen efterfuldt af et brag, der nærmest unaturligt hurtigt fik vinduerne i bussen til at blafre. De to børn hvinede igen forskrækkede og en forretningsmand med perfekt stylet hår og jakkesæt rynkede brynene let og lænede sig en smule ud i midten af bussen, for at se gennem forruden. Foran dem samlede sig kulsorte skyer, der sendte glitrende lyn som et vandfald ned over siden af Rocky Mountains. Uvejret havde samlet sig med en hastighed ingen af dem havde oplevet før og det så ud som om de var direkte på vej ind i det. Forretningsmanden gispede let og skulle lige til at komme med en advarsel til chaufføren, da et hvidt lys blændede alle i bussen. Lyset skar sig ind i deres sind og blandede sig med den buldren, der flød gennem deres årer, idet lynet skar sig gennem luften. Fjernt fornemmede de, hvordan bussen blev revet til den ene side og skred hen ad vejen med hvinende dæk. Hårene på hele deres krop strittede af luftens elektriske ladning og i et øjeblik talte de deres hjerteslag - da-da-dung, da-da-dung, da-da-dung. Gennem den tidstomme stilhed i deres egne sind hørte de en navnløs stemmes hvisken "Hvorfor forlod du os?"

**Spilleleder**

Gitte Søe-Larsen,

**Spillere**

Michael U. Nielsen, Anders Toftdahl, Anne Lykke Pedersen, Jakob Ask Føne, Henrik Juul Konge, Nicolaj Krog,

**Blok****Spil blok 6, mandag fra 20 til 02****Titel**

X-Files

**System**

Systemløst

**Verden**

X-Files universet

**Status** Lukket for tilmelding (120%)

**Tekst** Konceptet er baseret på X-Files universet, men her spille du en elite gruppe under FBI som arbejder med de uforklarede sager med andre ord X-files...

Mulder & Scully vil være NPCere men vi vil ikke følge X-files serien og det vil stadig være min fortolkning af X-files.

Men kan du godt lide X-files så er det scenariet for dig. Hop med på teamet og hjælp med at opklare sager der er uforklarlige og slip din indre Mulder eller Scully løs...

**Spilleleder** Troels Frostholt Søe-Larsen,

**Spillere** Lasse Henriksen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Anders Østergaard, Stefan Mark Jensen, Bjørn-Morten V. Gundersen,