

Blok Pre ESFROAG, fredag fra 19 til 01**Titel** Pre ESFROAG Sjøv**System** Intet**Verden** Ukendt**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Alt og intet...

Kom og leg med... det bliver sjovt underligt, alvorligt og... uforglemmeligt...

Så er du advaret...

Husk at tilmelde dig hertil... vi skal op på min. 6 deltagere...

Spilleleder Troels Frostholt Sjøe-Larsen,**Spillere** Luis Blach Castro, Michael U. Nielsen, Asger Krogh Kjær, Henrik Juul Konge, Gitte Sjøe-Larsen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Emma Hovmøller Buhrkal, Anders Toftdahl, Bjørn-Morten V. Gundersen, Allan Vangsgaard Aachmann, Louise K. Larsen, Sarah Svenningsen, Anette Stouby Troelsgaard, Tor Bjørn Torp,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** En verden af vand**System** Systemløst**Verden** Den virkelige verden**Status** Åben for tilmelding (100%)**Tekst** Vi tager til Thisted svømmehal og svømmer/bader. Der kan i Volvoen være 4 personer. Ska flere afsted er der behov for flere biler.**Spilleleder** Gitte Sjøe-Larsen,**Spillere** Sarah Svenningsen, Stefan Mark Jensen, Pálína Ýr Þórsdóttir, Henrik Juul Konge, Lasse Henriksen,**Blok** Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**Titel** Nybegynder D&D**System** D&D**Verden** Standart verden for D&D**Status** Åben for tilmelding (0%)**Tekst** D&D 3.0 for nye D&D spillere...**Spilleleder** Hjalte Kiefer,**Spillere**

Blok **Spil blok 1, lørdag fra 10 til 16**

Titel Stardate 51013,1

System Star Trek RPG

Verden Star Trek universet

Status Åben for tilmelding (100%)

Tekst Star Trek...

Har du set serierne, læst om dem eller er du bare fan af sci-fi er dette scenarie lige for dig. Star Trek universet svømmer med aliens, teknologi og underlige evnetyr.

Jeg kan ikke love dig, du kommer til at give hånd til Capt. Picard, men jeg kan love dig at du kommer til at stå i samme vanskelige situationer som Enterprise og dets besætning kunne have stået i.

Så vær parat til at blive "beamet up"...

... one to beam up... energize...

Spilleleder Troels Frostholt Søe-Larsen,

Spillere Kim Nybo Andersen, Asger Krogh Kjær, Emma Hovmøller Buhrkal, Tor Bjørn Torp, Bjørn-Morten V. Gundersen,

Blok **Spil blok 2, lørdag fra 19 til 01****Titel** Blood Bowl turnering - brætspil**System** Warhammer fantasy**Verden****Status** Åben for tilmelding (150%)

Tekst Blood Bowl er en ultra voldelige holdsport, baseret på Warhammer fantasy verden (og amerikansk fodbold).
Opbygge dit hold med Orker, elvere, dværge og mange andre fantasy-væsner inden du hoppede i de blodigste arenaer!

Spillet er en kombination af et taktisk spil og et sports spil.

Det grundlæggende er meget simpel: to hold, en bold. Det hold, der bærer bolden i modstanderens ende zone score et touchdown, det hold med flest touchdowns i slutningen af spillet, er vinderen. Men det er hvordan du beslutter dig for at gøre dette, der gør tingene interessant; målet helliger midlet!

Det er ikke kun spillerne, du har til din rådighed. Du kan bestikke dommeren til at se den anden vej, men du skader eller tromler irriterende modstandere, og ansætte ulovlig magikere til at give dig en hånd direkte fra mængden ...

Blood Bowl afprøver for alvor de fineste taktiske strategier.

NB: Hvis nogen ligger inde med et ekstra spil, kan spiller antallet sagtens forhøjes :)

Man spiller ikke i seks timer, da det er turneringer og man god kan man risikere at skulle spille flere gange.

Denne turnering tager ikke nødvendigvis kun spilblok to, da det kommer an på antal og hvor længe kampene vare, så derfor kan man godt risikere en kamp søndag, hvis man er gået videre, dog skal vi nok få kampene lagt så folk stadig kan spille andre scenarier...
Hver kamp tager ca 1 time.

Spilleleder Rikke Nielsen,**Spillere** Asger Krogh Kjær, Anders Toftdahl,**Blok** **Spil blok 2, lørdag fra 19 til 01****Titel** Ferieminder**System** Systemløst**Verden** Kommer senere**Status** Lukket for tilmelding (116%)

Tekst

Dance musikken pumpede ud af de stakkels højtaleren, som forsøgte at overdynde menneskemængdens skrig og tilråb med sit eget forsimplede budskab om party og "shake that booty". Aftenen var fuld af blonde tøser i lårkorte stramtsiddende kjoler, der mindede mere om et tyndt lag latex der var smurt over kroppen end faktisk tøj. Brunetter, der med vanddryppende hestehaler og mini bikinier, trådte op af natklubbens pool med deres faste bryster perlende af vanddråber, der spredhaglede alle ned i regnbuens farver som genskinnede fra de ubarmhjertige disco-lamper, der bagte ned over klubbens område og gjorde den i forvejen varme tropenat endnu varmere. Et par rødhårede kvinder i sorte og hvide "bunny" outfits serverede billige driks mens de febrilsk forsøgte at undgå de fulde unge knægtes beredvillige hænder. Kort sagt var det en rigtig god aften i det skønne disco miljø på den nye ferieø Altoras i Caribien.

Et stykke væk stod Lena hulkende på balkon på hotel Palmeskygge. Hun tørrede øjnene og så ud over den travle gade, længere væk kunne hun høre lydende af diskotekerne. Der havde hun efterladt ham, sammen med den forbandede sorthårede bartender i hendes luder-inspirerende-serverings-uniform. Hvorfor var han også sådan. Hun forstod det ikke. I raseri tog hun forlovelsesringen af, som han havde givet hende tidligere, for at smide den ud over kanten. Hun stoppede brat, da hun fik øje på stranden. En selvløsende skikkelse så ud til at danse tango på stranden. Selvløsende, nej vedkommende stod i flammer, hun tog sig til munden samtidig med at hun tabte den dyrebare ring på gulvet og den trillede ud over kanten. Kort efter overfaldt hun den første elevator piccolo og truede ham med dårlige drikkepenge, hvis han ikke sørgede for at elevatoren nåede stueplanet hurtigere end lynet. Hun spurtede ud af svingdørene og havde nær jordet en stakkels tjener, der stod derude og ledte efter noget på jorden. Tjeneren rejste sig med en forlovelsesring i sine behandskede hænder og et underlig udtryk i hovedet, mens han lyttede til Lenas forklaring på ringens tilstedeværelse. Efter at have fået hendes værelsesnummer og navn fik Lena lov til at beholde ringen og de vendte sig begge mod opbuddet af brandvæsen, politi og ambulancer nær stranden.

...

De så på hinanden i gru mens de lyttede til politibetjentens forklaring om, hvordan de havde måttet slukke Trines brændende krop i sandet på stranden. Igen og igen lød politimandens stemme i deres hoveder uden, de forstod det. Det var som om, deres hoveder ikke forstod engelsk og blot forsøgte at fatte de besynderlige lyde, der kom ud af munden på personen foran dem. Jovist havde de ikke kendt Trine mere end en uge, men snakken om symboler i sandet og et selvmord begået ved at sætte ild til sig selv, gav ikke mening for dem. Dette skulle jo bare have været deres livs ferie. Betjenten så træt på sin kollega, hvorefter de unge mennesker fik oplæst deres rettigheder og undrende blev lagt i håndjern og kørt mod ferieøens politistation.

Spilleleder

Troels Frostholm Søe-Larsen,

Spillere

Stefan Mark Jensen, Gitte Søe-Larsen, Emma Hovmøller Buhrkal, Henrik Juul Konge, Anette Stouby Troelsgaard, Lasse Henriksen,

Blok

Spil blok 2, lørdag fra 19 til 01

Titel

Shadows of Twilight

System

Shadowrun 3 ed.

Verden

Tir Na noc - Irland

Status

Lukket for tilmelding (140%)

Tekst

Året er 2060. 51 år i fremtiden, efter den store verdenskatastrofe.

Verden er forandret, nogen kalder den vågnet.

En lang slumren i universets mystiske energier er forbi og magi er kommet tilbage til verden

og med den; vandrer skabninger fra myter og sagn nu midt iblandt os.

Elvere, dværge, orker og trolde har taget deres naturlige skikkelser, og smidt deres menneskelige skal væk.

Mange aspekter af at verden er vågnet op på ny er stadig et mysterium, men den moderne

civilisation kæmper videre for at akkumulere magiens veje ind i en teknologisk verden.

De første årtier efter verden vågnede, var fyldt med kaos og panik, og det virkede som om dommedags fire ryttere raserede hen over verden. Kulturer som aldrig helt havde fralagt sig magiens veje, begyndte nu at bruge magi mod de store nationer som havde undertrykt dem så længe. Det globale telekommunikations netværk brød sammen under en mystisk computer virus. Drager overtog himlen. Epidemier og hungersnød hærgede verdens befolkning. Sammenstød mellem nyopvågnede raser og resten af menneskeligheden blev hverdag. Alle centrale myndigheder smuldrede og verden begyndte at gå til grunde.

Men menneskets overlevelses gjorde at man begyndte at skabe en ny skrøbelig social orden, midt i alt kaos og ødelæggelse. Avanceret simuleret teknologi hjalp med til at udslette det sidste levn af den ødelæggende computer virus og erstattede det gamle telekommunikations netværk med en ny kunstig computervirkelighed kaldet Matrix.

Verdens nye befolkning skabte nye nationer. Der hvor forurening havde gjort det umuligt at leve, brugte man magi og øko-tropper til at genoprette lidt af naturens balance. Kæmpe by-komplekser, dækker nu landskabet: Disse betonjungler opsluger hele regioner. Politistationer som ikke kan styre den massive kriminalitet og civile uro, er blevet privatiseret og deres opgaver er solgt ud til store selskaber. Kæmpe selskaber kendt som MegaCorps er blevet verdens stormagter og sætter deres egne love og styre. Hele planeten snakker deres sprog, sammen med at Nuyen bliver den globale møntfod. Langsomt er de nu ved at opbruge alle verdens resurser. MegaCorps'ene spiller et farligt spil, hvor de betaler "bønder" for at hjælpe dem med at være på forkant med konkurrenterne. Alt imens afdelingsledere og lønslaver, gemmer sig trygt i deres egne huller, bag lag på lag af sikkerheds foranstaltninger og indoktrineringer.

Uden for disse selskabers høje mure er store dele af befolkningen blevet ukontrollerbare. Gaderne styres af bander; de glemte masser bliver flere og flere og mange af dem mangler eller er født uden System Identifikations Numre – SIN, som giver dem deres rettigheder. Nogle enkelte vælger at få slettet deres identitet helt fra databaserne.

Disse udstødte, systemkritikere og rebeller lever på kan med samfundet. De overlever ved hjælp af kriminalitet og deres egne rovdyrs instinkter. Mange af dem prøver at hæve sig op over denne sørgelige eksistens ved at danne grupper, nogen for at overleve og nogen for at opnå deres egen forvrængede form for magt.

Selv teknologien har ændret folk. Man er ikke længere bare kød og blod. Mange har tyet til kunstige forbedringer af kybernetisk udstyr for at gøre dem selv bedre end mennesker.

Dette gør menneskene i år 2060 stærkere, klogere, hurtigere og bedre på de fleste områder end deres forgængere.

I denne verden styret af MegaCorps. I revnerne mellem det kolossale koncern strukturer, finder de såkaldte "shadowrunners" deres hjem.

Hele samfund lever og dør på underverdenens sorte marked, udnyttet og misbrugt af den bedre del, men stadig magtfuld på sin egen måde. Mafiaen, Yakuzaen og andre kriminelle syndikater, har vokset eksplosivt i takt med at deres netværk kan tilbyde alt, hvad folk kunne ønske sig.

Shadowrunners er de "professionelle" i denne kultur, hvor at være selvforsynende er en vital del af ens hverdag og liv. Når MegaCops skal have noget gjort og de ikke selv vil have beskidte hænder, skal de have udført et såkaldt "shadowrun" og så vender de sig mod de eneste folk som kan få jobbet gjort uden at de kan blive impliceret; shadowrunners.

De er eftertragtede for deres forskellige evner...

Deckers: Der kan glide uset som en stille hvisken, gennem databaserne på kæmpe selskaber, hvor de fjerner den eneste ting af virkelig værdi – information.

Street samurais: Bodyguards, bøddler eller lejesvende. Deres formidable kampevner gør dem til byens bedste rovdyr.

Riggers: Der kan manipulere køretøjer, robotter og andre maskiner, til et hvert formål.

Magikere: Der kun er få som er født med gaven til at kunne kontrollere magiens energier, som i dag omkranser hele jorden, men disse få bliver brugt som spioner, til at kaste magi på rivaler, sabotage og for alle andre opgaver som deres arbejdsgiver kan drømme om.

Alle disse individer sælger deres evner til den højst bydende, for at overleve og påtager sig derfor de opgaver som enten er for ulovlige eller farlige til at andre ville turde påtage sig dem.

Du er en shadowrunner

Du er en af de få, der står mellem kaos og orden, rigtigt og forkert, ære og skam.

Du skal tage beslutningen.

Men husk altid, at du ikke eksisterer! Du kan "ofres" og anvendes til at fremme en andens mål.

Det er op til dig, og dig alene, du kontrollere din egen skæbne og dine egne mål.

Endelig husk på, at de ældgamle ordsprog stadig gælder – Stol ikke på nogen, Forbered dig på fred ved at forberede dig på krig, Kend din fjende, plus snesevis af andre. Og selvfølgelig forhandel ALDRIG med en drage...

Vær på vagt, og måske kan du overleve endnu et job, i de mørke og barske gader...

- Shadow runner; Serenity X5-452, Night elf adept, Seattle.

NB: - Sidste tilmelding er Mandag d. 5 oktober pga. der bliver lavet karaktere på forhånd.

Spilleleder

Rikke Nielsen,

Spillere

Bjørn-Morten V. Gundersen, Michael U. Nielsen, Allan Vangsgaard Aachmann, Tor Bjørn Torp, Pálína Ýr Þórsdóttir,

Blok **Spil blok 3, søndag fra 10 til 16****Titel** Dis over Dalgaard slot**System** Systemløst**Verden** Den virkelige verden omkring år 1850**Status** Lukket for tilmelding (116%)

Tekst Den lette dis bølgede i uformelige skygger over den øde hede, hvor et par forkrøblede træer stod som sorte silhouetter mod den lysgrå himmel. Det var allerede oppe af dagen, mende et var som om solen ikke rigtig kunne trænge igennem og generobre Dalgaard fra den mørke nat. En skikkelse stod ensom på Slottets øverste balkom og så ud over landskabet der lignede en helt anden verden.

i det fjerne hørtes havet og mågernes skrig som klagende spøgelse. "Når mågerne flyver over land kommer der storm" blev der sagt. Skikkelsen skuttede sig og strøg nervøst en hånd gennem håret.

Hvad var det ved Dalgaard og dets beboere der sendte kuldegys gennem kroppen? Hvorfor var det nordre tårn stadig aflåst og hvad gemte den gamle strider olderfrue i den gamle krypt nær slottet?

Skikkelsen rystede på hovedet og lo en lille nervøs latter som sekundet efter lød både falsk og uhyggeligt. "Hvorfor er jeg selv kommet hertil? jeg burde vende mig og løbe inden det er for sent.... Inden hvad er for sent? jeg vrøvler." Igen så skikkelsen ud over disen, men bevidstheden om at mere lå skjult i Dalgaards jord end godt var og at et mysterium hér skulle løses lød som en hvisken fra slottets mure.

Spilleleder Gitte Søe-Larsen,**Spillere** Troels Frostholm Søe-Larsen, Kim Nybo Andersen, Stefan Mark Jensen, Louise K. Larsen, Bjørn-Morten V. Gundersen, Lasse Henriksen,**Blok** **Spil blok 4, søndag fra 19 til 01****Titel** Grå skygger**System** Call of Cthulhu**Verden** 1920s Call of Cthulhu univers**Status** Lukket for tilmelding (133%)**Tekst** Kommer senere...**Spilleleder** Troels Frostholm Søe-Larsen,**Spillere** Gitte Søe-Larsen, Stefan Mark Jensen, Rikke Nielsen, Louise K. Larsen, Michael U. Nielsen, Lasse Henriksen,

Blok Spil blok 4, søndag fra 19 til 01

Titel Projekt Poveglia

System Systemløst

Verden

Status Lukket for tilmelding (100%)

Tekst Luk dine øjne. Gå tilbage i tiden. Tilbage til 1400-tallet, under den sorte død. Mændene der blev udvalgt til at sejle dig er alle slaver. Du kan høre deres stemmer. Mørke og med en dyb klang. Mættet af frygt. De holder dig på afstand med lange stave. Presset mod rælingen.. sammen med et dusin andre ildelugtende, døende.. Du hører skrigende fra lang afstand. Klagende, bedende. De ved alle, at det næste læs kommer nu. Midt i tågen ser du den. Øen. Og med øen også de tusinde døende eller døde der er fanget.

Velkommen til Poveglia. Helvede på jorden – 'The island of death'.

Træk vejret. Gå frem i tiden.

Du er fastspændt. Du husker ikke hvad året er, men du blev ført hertil i 1925. Måske er der gået år? Sved og blod blandet med en ubestemmelig syre hviler i øjenvigen. Din pande er skåret op, men kun en smule. En nål stikker ud fra hvert øje. Sjælens passage, fortalte doktoren dig. Gennem pupil og pande. Han fortæller dig, at du nok skal blive rask..

Træk vejret. Kom tilbage til virkeligheden. Vær ikke bange. Øen er jo forladt nu, ikke?

Projekt Poveglia er et alternativt rollespil om en lille gruppe bestående af to psykologistuderende, en spiritist og en forsker i det overnaturlige, der tager til den skæbnesvangre ø, Poveglia, ud for Venedigs kyst. Det har været min tanke at bryde nogle spilmæssige grænser og benytte elementer fra forskellige andre bordrollespil. Det er desuden mit første scenarie som GM.

Historien om Poveglia er i sig selv rigtig nok, men denne virkelighed bliver udfordret i et forhåbentligt gyseligt og spændende scenarie.

Spilleleder Bjarke Vangsøe Sunesen,

Spillere Pálína Ýr Þórsdóttir, Emma Hovmøller Buhrkal, Allan Vangsgaard Aachmann, Tor Bjørn Torp