

GthCon XXVII

18-20 april 2003

Göteborg



Sista anmälningsdag:
7 mars

VÄLKOMMEN TILL GothCon XXVII

När: Påskhelgen, 18–20 april 2003

Var: Hvitfeldtska gymnasiet, centrala Göteborg

Varför: Ett GothCon är alltid ett gott Con.

Pris: Vid föranmälan kostar det 180 kr för medlemmar i Sverok, 210 kr för övriga. Eventuella avgifter för turneringar eller liknande kan tillkomma.

I dörren kostar det istället 250 kr för medlemmar i Sverok, 280 kr för övriga. Endagsbiljett kostar 100 kr.

Är du bara nyfiken och vill gå runt och titta, utan att delta i något spel eller arrangemang eller övernatta, är det gratis.

DETTA ÄR GOTHCON

GothCon är ett av Sveriges största spelkonvent, samt det äldsta, vi startade redan 1977. Vi kan dessutom skryta med att vara det konvent i världen som har arrangerats varje år, utan uppehåll.

Konventet brukar locka ungefär 1200–1300 besökare varje år. En stor grupp människor som alla väljer att fira påsken med sin favorithobby; spel i alla dess former. Främst rollspel, men även brädspel, kortspel, figurspel, lajv och liknande.

GothCon äger rum i Göteborg varje påsk och vem som helst får delta, även om vi rekommenderar att våra besökare är minst 15 år gamla.

Konventet är helt drogfrött.

DÄRFÖR KOSTAR DET PENGAR

Inträdesavgifterna går främst åt till att betala hyreskostnaderna för våra lokaler, Hvitfeldtska gymnasiet och till att trycka upp detta utskick.

Extra avgifter för olika arrangemang går dels till priser som delas ut bland deltagarna, dels till omkostnader som t ex kopiering.

Avgifter för vissa figurspel går till att täcka arrangörernas omkostnader för figurer, terräng och liknande.

Allt arbete kring GothCon är helt ideellt.

HITTA RÄTT

FOTVANDRING

Till fots från Nils Ericssonterminalen och Centralstationen.

Följ Norra Hamngatan till Brunnsparken. Sväng söderut på Östra Hamngatan, följ denna. Östra Hamngatan övergår sedan i Avenyn och slutar med Götaplatsen med Poseidonstatyn i mitten. Tag av uppför backen åt höger, detta är Viktor Rydbergsgatan. Vid backens krön går ni åt höger vid trafikljusen, då är ni på uppfarten till Hvitfeldtska gymnasiet.

KOLLEKTIVTRAFIK

Från Centralstationen, tag spårvagn 7 (mot Tynnered), spårvagn 10 (mot Sahlgrenska) eller buss 60 (mot Fredriksdal). Stig av spårvagnarna vid hållplatsen Kapellplatsen, som ligger i höjd med Vasa Sjukhus på kartan.

MED BIL

Norrifrån.

Kör mot Malmö tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

Öster- eller söderifrån.

Kör mot Oslo tills du ser en avfart mot Liseberg, följ därefter kartan.

BUSSRESOR

Som vanligt arrangerar vissa Sverok-distrikt bussresor till GothCon. Detta är de bussresor vi känner till än så länge, fler bussresor kommer att anslås på hemsidan om de dyker upp.

Sverok Västra Götaland

Kommer att köra två bussar, en från söder (Halmstad-Varberg) och en från norr (Skövde-Borås). För mer exakt färdväg och tidtabell, kolla in deras hemsida, <http://www.vg.sverok.se> eller ring till deras kansli, 031-133220.

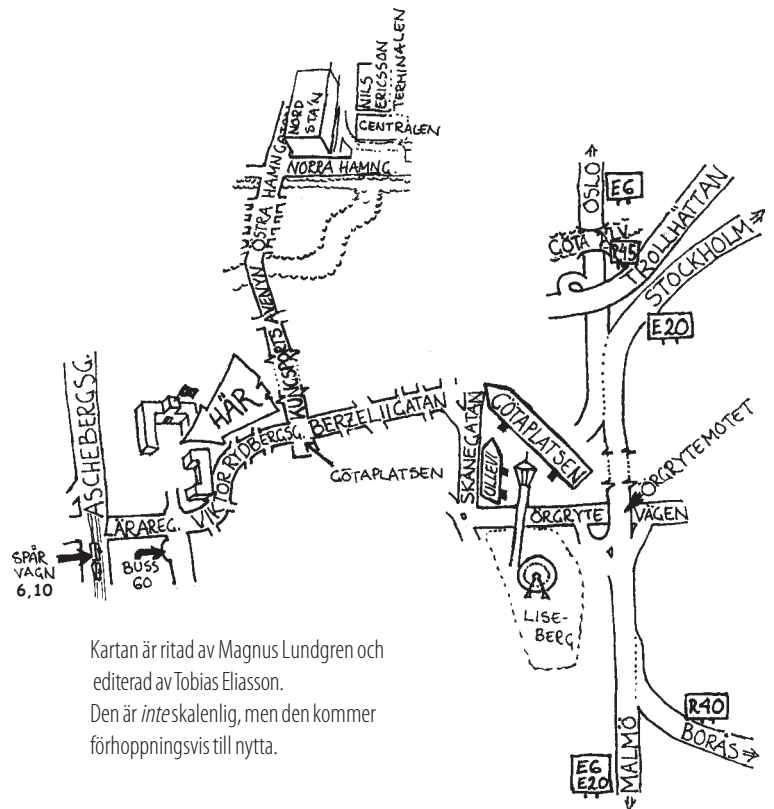
I år kan man dessutom föranmäla sig till bussresan samtidigt som man föranmäler sig till GothCon! Det kostar endast 75 kr. Medlemskap i en förening tillhörande Sverok Västra Götaland krävs. Mer info finns på sidan 6. Vid frågor, kontakta Tobias Eliasson, ordf@gothcon.se eller Sverok Västra Götaland, vg@sverok.se.

Sverok SkuD

Mer info kommer på <http://www.skud.sverok.se>.

Sverok Stockholm

Kommer också att köra som vanligt, <http://www.stockholm.sverok.se> för mer info, eller maila buss@stockholm.sverok.se.



Kartan är ritad av Magnus Lundgren och editerad av Tobias Eliasson. Den är *inteskalenlig*, men den kommer förhoppningsvis till nytta.

Här är några länkar som kan vara bra att ha om man skall resa till/inom Göteborg.

<http://www.sj.se>

<http://www.swebusexpress.se>

<http://www.vasttrafik.se>

Om du vill åka med någon av bussresorna till GothCon, glöm inte att föranmäla dig till den.

VÄLKOMMEN TILL GothCon XXVII

KONTAKT

Det här är några av de personer som ingår i staben, tveka aldrig för att ta kontakt med oss om du skulle ha några frågor som du inte kan få svar på, ens efter att ha lusläst foldern.

Vi finns här för er skull!

ORDFÖRANDE

Tobias Eliasson
0735-695064
031-233448
ordf@gothcon.se
Fyrklöversgatan 4:12
417 21 Göteborg

ROLLSPEL

Tom Lindahl
031-822797
rollspel@gothcon.se

FIGURSPEL

Morgan Johansson
031-184789
0703-184789
figurspel@gothcon.se

ANMÄLAN

Fredrik Gustafsson
anmalning@gothcon.se
0709-447642

Kök

Olow "Olle" Nyman
mat@gothcon.se

HEMSIDAN

På vår hemsida, www.gothcon.se, hittar alla information som kommit oss tillkänna efter att denna foldern gick i tryck. Kolla in den med jämna mellanrum, för att se vad som har förändrats, uppdaterats eller tillkommit.

SMYGSTART

Som vanligt så smygstartar vi konventet redan på torsdagen, 19:00 för att vara mer exakt. Det kommer dock inte att arrangeras några spel under torsdagen (undantaget Magic PTQ), men lokalerna är öppna och det är fritt fram att spela egna medtagna spel.

Man kan även sova på konventet mellan torsdag-fredag.



Årets logotyp: Kristina Knaving

Grafisk design: Karl "Kalle" Edgar, Tobias Eliasson och Andreas Johansson
Tryckt av Tryckeri Ringen i 4000 ex. Skapat i PageMaker 7.0.

© Föreningen GothCon 2002

HEJSAN!

Det är minst sagt en underlig känsla att få skriva den här texten.

För lite mer än ett år sedan kom jag in i den gemenskapen man får när man arrangerar ett GothCon. Då skulle jag hålla i receptionen tillsammans med en kollega, i år har jag fått äran att styra hela staben mot vårt mål, att åter igen ge er besökare ett GothCon. En hel påsk fylld med spel, onyttig mat och minst sagt intressanta sömnvanor.

Under de år jag har besökt spelkonvent runt om i landet har jag lärt mig ett och annat. Jag har lärt mig att i spel, oavsett vilken sort, kan man aldrig lita på någon. Men jag har också lärt mig att på konvent, där kan man lita på de flesta. För en sådan gruppkänsla och samhörighet som man hittar på ett konvent, har jag aldrig hittat någon annanstans.

Jag hoppas och tror att alla spelintresserade personer där ute skall hitta minst ett spelarrangemang som får er att komma till oss, kanske kommer ni till ert första GothCon, kanske till ert fjortonde.

Det här är ett eminent tillfälle för mig att tacka några personer, så det tänker jag göra. Först av allt vill jag tacka staben, det är ni som gör det här konventet till vad det är. Jag vill tacka Claes & Birger för allt stöd och för svar på alla mina frågor. Jag vill tacka Moa, som gjorde det extra roligt att arbeta med GothCon XXVI.

Slutligen vill jag tacka Amanda, för att hon stöder mig något så oehört.

Jag hälsar er alla välkomna till GothCon XXVII!

Tobias Eliasson
Ordförande & C GothCon XXVII

ARRANGERA

Vill du arrangera någonting på GothCon XXVII?

Det finns fortfarande hopp. Hör av dig till oss så fort du kan, ju längre tid du väntar, desto svårare är det för oss att hitta lokaler till dit arrangemang.

GRATIS INTRÄDE

Om du är en riktig snålvarg, så ska du veta att det kan löna sig att anmäla sig som arbetare till konventet.

Om du arbetar så får du en t-shirt och för varje pass du arbetar får du även en liten måltid. Arbetar du tre pass får du tillbaka hela din inträdesavgift! (Ett pass får du tillbaka 25%, två pass 50%.)

OBS!

Även i år kan du faktiskt spela under alla passen, besöka GothCon precis som vanligt, men ändå få tillbaka en del av inträdesavgiften! Hur är då detta möjligt? Jo, du kan anmäla dig som städare under slutstället.

Slutstället för GothCon sker under söndag kväll, efter avslutningen och fortsätter sedan under måndagen. Söndag kväll räknas som ett pass, måndagen som två pass. Det finns ett begränsat antal platser, och viss belöning kan förekomma.

Om du vill arbeta, gör så här: Anmäl dig som vanligt. Ta sedan kontakt med Helena Hjelm, personal@gothcon.se

Vill du vara med under slutstället, ta kontakt med Christofer Colliander, stad@gothcon.se

Arbeta på GothCon och kom in gratis! Kontakta Helena Hjelm, personal@gothcon.se så berättar hon hur det går till.

ALLMÄN INFORMATION

Glöm inte att förbeställa middag!

REKLAM OCH FÖRSÄLJNING

Varje år kommer ett antal butiker och företag till GothCon för att visa upp sig och arrangera aktiviteter.

Om du eller ditt företag önskar sälja/förevisa produkter eller liknande, ta snarast kontakt med Tobias Eliasson, ordf@gothcon.se

Observera att inga företag, personer eller organisationer får sälja varor eller tjänster under konventet, ej heller dela ut/sätta upp prislister, reklam eller liknande utan Föreningen GothCons medgivande.

STÖRANDE MOMENT

Vi förbehåller oss rätten att kasta ut folk som uppträder störande, drogpåverkade eller som spelar utan att ha betalat inträde.

BAGAGEINLÄMNING

Vi kommer som vanligt att ha en bagageinlämning där du kan lämna in dina prylar när du inte behöver dem, givetvis *utan avgift!*

Undvik att ha saker liggande i sovsalarna, eftersom dessa förvandlas till spelsalar under dagarna.

MÅLTIDER

Frukost kommer att finnas mot betalning på plats och serveras **08:00-10:00**, fredag-söndag. Frukost kostar 25 kr.

Middag serveras **19:00-22:00**, fredag & lördag. Dock måste man förbeställa detta på inbetalningskortet. Middagen kostar 45 kr per dag.

Preliminär matsedel:

Fredag: pannbiff/veg. linsbiff

Lördag: lasagne/veg. lasagne

Sallad och måltidsdryck ingår i priset.

Om du har någon allergi eller behöver specialmat, kontakta köket på mat@gothcon.se i god tid innan konventet.

CAFETERIAN

GothCons välsorterade cafeteria kommer som vanligt att vara öppen **dygnet runt** och förse er med chips, cola eller vad ni nu kan tänkas vilja ha.

Då vi är rädda om våra deltagare kommer vi även att sälja mat och frukt i varierande former.

Precis som förra året har vi en mindre cafeteria i södra byggnaden.

RECEPTIONEN

Receptionen är öppen **08:00-02:00** varje dag under konventet. I år kommer vi dock inte att stänga den första natten, torsdag-fredag.

Om ni behöver *akut* hjälp eller information, som absolut inte kan vänta till receptionen öppnar igen på morgonen skall ni ta kontakt med cafeterian. De kan tillkalla lämplig personal ur GothCons stab.

ANSLAGSTAVLORNA

Vid ingången till cafeterian finns anslagstavlor där information från arrangörerna, ändringar etc. kommer att anslås.

Titta på dem!

ÖVERNATTNING

Om du vill övernatta på konventet talar du om detta när du checkar in i receptionen. Då får du reda på vilken sal du skall sova i. Du kan sova på konventet även natten mellan torsdag och fredag, trots att arrangemangen inte börjar förrän på fredag.

Glöm inte att ta med dig sovsäck, kudde, liggunderlag och allt annat som du kan behöva för att sova gott. Det finns duschar på området.

Det är *absolut förbjudet* att sova i korridorer, trapphus, skrubbar, bokhyllor, byggställningar eller liknande. Det skulle skrämma slag på Räddningstjänsten, dessutom skulle vi bli väldigt ledsna om ni försvann vid ett eventuellt brandtillbud.

Om du vill byta sovsal, måste du gå till receptionen och anmäla detta.

T-SHIRT OCH MUGG

Visst vill du vara lika cool som alla andra och ha en t-shirt med GothCon XXVII:s logotyp! T-shirten är gråmelerad och har svart tryck. Den kostar 60 kr. Om du vill ha en måste du förbeställa den på inbetalningskortet.

Glöm inte att ange din tröjstorlek!

Som vanligt säljer vi vita muggar med svart tryck, dessa köper man i cafeterian och de kostar 30 kr. Det kommer även att finnas tygmärken till salu i cafeterian.

TÄNK PÅ ATT...

Om det står olika tider i utskicket och i schemat, då är det schematiderna som gäller.

Givetvis gör vi allt vi kan för att alla ska få spela det de vill, men det kan hända att vissa arrangemang bli så populära att alla helt enkelt inte får plats. Om detta skulle hända gäller den turordning betalningen kommit oss tillhanda.

Om man inte får spela på grund av t.ex. spelledarbrist får man naturligtvis sina pengar tillbaka.

En eller två veckor före konventet kommer vi att skicka ut en anmälningsbekräftelse till de personer som har föränmält sig. Med denna får man även med ett utökad schema, kartor över lokalerna m.m. Detta kallas även för *andrautskicket*.

Informationen i andrautskicket kommer även att läggas ut på vår hemsida, www.gothcon.se

INVIGNING OCH AVSLUTNING

Missa inte invigningen på GothCon XXVII då konventet officiellt öppnar, 09:00 på fredag för att vara mer exakt.

På söndag 16:00 är det dags för avslutningen, då konventet officiellt är slut. Där delar vi även ut priser i alla turneringar som har ägt rum. Om du har vunnit är det ett måste med andra ord!

SMÅTT OCH GOTH

TÄVLINGAR

Även i år har vi diverse tävlingar på GothCon, same procedure as last year...

TECKNINGSTÄVLING

Bidrag lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp på anslagstavla/vid upphängningsplatsen.

Klasser: Färg och svartvitt

FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Bidrag lämnas in till ansvarig och lämnas ut igen på tider som kommer att sättas upp på anslagstavla/vid upphängningsplatsen.

Klasser: Enskild figur samt mindre grupp (dvs max cirka 10 st)

ÄGGMÅLNINGSTÄVLING

Ägg kan målas vid bordet och lämnas in vilken tid som helst på därför avsedd plats.

Klasser: Ägg

SKRIVARTÄVLING

Noveller/dikter kan läggas i den gula mappen vid figurmålningsmontern vilken tid på dygnet som helst. Sista tid för inlämning av skrivna alster är någon gång på lördag kväll, så jag hinner läsa dem. Specifik tid står på den gula mappen.

Klasser: Poesi och prosa

OBSERVERA ATT:

Teckningstävlingens bidragen sätts upp med nålar i hörnen, så är du rädd om ditt verk så ta med något skydd för det.

Skrivartävlingens bidrag skall vara maskin- eller dataskrivna, för läsbarhetens skull, och helst inte för långa (över cirka 30 sidor)

Skrivartävlingens bidrag behålles!

Endast ägg målade på GothCon får delta i tävlingen.

All prisutdelning sker på avslutningen.

Arrangörer: Ingemar Knaving, v98knain@vtek.chalmers.se & Jenny Silk, velvet@netg.se

BRÄDSPELSBAREN

24 timmar om dygnet, 7 dagar i veckan, 256 dagar om året.. nej nu blev det fel. Men 24 timmar om dygnet och under fyra dagar kommer man i alla fall att kunna låna spel i matsalen, eller sitta och spela med de dåraman som lånar ut spel. Brädspelsbaren är tillbaka. Större (vi har gått upp lite kilo) och bä.. större är vi lika närvarande som vanligt.

I pant tar vi som vi alltid gör nycklar, ID-kort eller annat av värde (nej, gamla Pokémon kort är inte acceptabla).

Drop in under hela konventet!

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se

AUKTIONEN

Givetvis är den klassiska auktionen med även på GothCon XXVIII! Följande tider gäller:

Inlämning: fredag 15:00-19:00, lördag 09:00-13:00

Visning: fredag 20:00-23:00, lördag 13:00-14:00

Auktion: lördag 15:15 och framåt.

Arrangör: Anders "Quest" Qvist, auktion@gothcon.se

ROLLSPELSBAREN

Är med i år också, mer info på sidan 23.

ROLLSPEL PÅ SCEN

Rollspel på scen är ett öppet arrangemang som riktar sig till föräldrar, fritidsledare, politiker, flickvänner, småsyskon och andra som inte är så insatta i hobbyn. Arrangemangets syfte är att visa och förklara hur rollspel kan gå till. En spelgrupp och dess spelledare bjuder in deltagarna att följa med dem på ett äventyr in i fantasinsvärld.

Observera att det är extrem drop in, dvs. man kan komma och gå som man vill.

Arrangör: Sverok Västra Götaland genom Anna Lundström, anna@vg.sverok.se

FILMVISNING

Vi kommer även att ha en filmvisning, mer info kommer på plats.

Arrangör: Niklas "Flax" Kärrstrand, kortspel@gothcon.se

VINN PENGAR OCH MAKT...

...samt ära och berömmelse. Allt du behöver göra att rita nästa års logga till GothCon!

Prispengarna är icke mindre än 500 kr, om ditt bidrag väljs ut till det vinnande.

Tävlingsregler

- Logotypen skall föreställa en flygande pryl/varelse.
- Logotypen skall vara rent svartvit (inga gråskalor).
- Logotypen skall tåla upp- och nedskalning; den skall kunna tryckas på såväl buttar som t-shirts. Dessutom skall den kunna vara lågupplöst för webben. Inte för detaljrik med andra ord.
- Det är inte ett krav, men ett stort plus, om logotypen är inskriven i en cirkel, eller på något sätt utgör en cirkel.
- GothCon förbehåller sig fullständiga och exklusiva rättigheter till det vinnande bidraget.

Skicka ditt bidrag till: Tobias Eliasson, ordf@gothcon.se

Vill du ha inspiration? <http://www.gothcon.se/nostalgi.html>

Äggmålningsstävlingen - måla ett ägg du också!

Vill du veta mer om rollspel? Kolla in rollspel på scen!

SÅ HÄR ANMÄLER DU DIG

Läs noggrant igenom dess instruktioner innan du anmäler dig.

Anmälan är personlig och bindande.

Föranmälan måste göras senast **fredagen den 7 mars 2003**. Försent inkomna anmälningar kan bli behandlade ändå, men bekräftelse kommer oftast inte skickas ut i dessa fall. De som anmäler sig försent får dessutom betala mellanskillnaden till priset i dörren.

Det finns två sätt att föranmäla sig till GothCon, antingen genom att **fülla i en postgiroblankett eller via webben**. När du anmäler dig på webben får du en personlig kod som du anger när du sedan betalar in dina pengar till GothCons postgirokonto 487 56 09-2.

Du måste använda kulspeppenna, annars syns inte vad du har skrivit. Skriv TYDLIGT!

Titta i schemat vilka pass spelet du vill spela går, välj rad efter passnummer ("Övrigt", om spelet inte är passbundet). Därefter letar du upp koden som hör till spelet och skriver den till höger om passnumret.

Koden består av en bokstav som visar vad det är för typ av spel (R för Rollspel, K för Kortspel osv.) och två siffror som enbart är en numrering av den typen av spelarrangemang (01,02,03 osv.). Upprepa proceduren på en **ny rad för varje spel du vill spela**.

Kryssa för, eller skriv, den **inträdesavgift** du skall betala. Var beredd på att kunna visa upp medlemskort i eventuell Sverok-förening du är medlem i vid incheckningen. **Är du arrangör ska du inte betala inträdesavgift, utan istället kryssa i rutan avsedd därför.**

Kryssa i, eller skriv, om **du vill förbeställa** något av följande något: t-shirt med årets logotyp för 60 kronor (**angestorlek**), eller om du vill ha **middag** 45 kronor per dag (ange vilken eller vilka dagar och om du är **vegetarian**). I år kan man även förbeställa en plats på Sverok VG:s bussresa till GothCon. Det kostar 75 kr tur & retur, kryssa i om du vill resa med den södra eller den norra bussen. Mer info om bussresan finns på <http://www.vg.sverok.se>

Skriv ditt **födelseår** och ditt **kön** i respektive ruta. Detta behöver vi veta för att söka bidrag för GothCon XXVII.

Om du använder en tom blankett skriver du dessa uppgifter till höger om spelplanen.

Om du vill vara med i **konventsdatan (KDB)** kryssar du i denna ruta och ger därmed ditt tillstånd till att dina personliga uppgifter lagras i databasen. Du kan närsomhelst ta bort dig själv ur databasen. Mer info på <http://konvent.sverok.se>

Använd helst GothCons bifogade blankett, men det går bra med en tom blankett vid webbanmälan eller om du inte får tag i någon av GothCons blanketter.

Att fylla i en tom blankett:

Se till att fylla i rätt postgironummer (487 56 09-2) och betalningsmottagare (Föreningen GothCon). Rita därefter av GothCons bifogade blankett, eller skriv i en spalt uppifrån och ner. Den personliga koden skall stå vid meddelandet till betalningsmottagaren.

Vid **laganmälan** till spelpass anmäler en enda person hela laget och de andra lagmedlemmarna skriver inget om detta på sina blanketter. Det gäller även betalning. **Glöm inte att skriva upp ert lagnamn!**

Skriv **ditt namn och din adress** i rutan avsändare, så att vi kan skicka dig en anmälningsbekräftelse och ett andrautskick. Kom ihåg att man bara kan anmäla **en (1) person per blankett**.

Lägg ihop kostnaderna och skriv summan både under "Total summa att betala" och vid "Svenska kronor".

Gå till posten och betala in. Klart.

Om du är **bosatt utomlands** skriver du istället ett brev till anmälningsansvarig med all ovanstående information, och sedan betalar du på plats vid incheckningen.

Observera att denna service **endast** är tillgänglig för besökare bosatta utanför Sverige.

Märk kuvertet GothCon och skicka det till:

Fredrik Gustafsson
Dr Liborius gata 13
S-413 23 Göteborg
SWEDEN

Glöm inte att föranmäla dig senast den 7 mars!

Observera att du måste förbeställa både t-shirt och middag! Det går inte att köpa det på plats!

ANMÄLNINGSFORMER TILL

ARRANGEMANG

I beskrivningen av alla arrangemang hittar du punkten "anmälan & kostnad". Där anges det vilken typ av anmälan som krävs till arrangemanget, då det finns ett par olika sorter:

Föranmälan

Du måste betala in pengarna i förskott, genom vårt postgiro. Använd gärna vår förtryckta blankett.

Föranmälan samt anmälan till arrangören

Du måste även här betala in i förskott, men dessutom måste du anmäla dig direkt till arrangören. Troligtvis kommer även arrangören att vilja ha någonting av dig, t ex en armélista.

Drop in

Dyk upp i spelsalen när som helst under de tider arrangemanget pågår.

SCHEMA & ANMÄLNINGSKODER

FREDAG			LÖRDAG			SÖNDAG		
PAGE 1	PAGE 2	PAGE 3	PAGE 4	PAGE 5	PAGE 6	PAGE 7		
10:00-15:00	15:00-21:00	22:00-02:00	10:00-15:00	15:00-21:00	22:00-02:00	11:00-16:00		
ROLLSPEL								
Inledning	HOKUS FOKUS VAD HÄNDER KRIG DET... DO ANDROIDS DREAM... THE CRADLE PROJECT: PHOENIX STRESSFAKTOR Ω DEN SISTA POSTEN	SALADINS GÅTA COLT FALLER SNÖ VÄXER STEN ANTARCTICA 1983 DE UTAN HJÄRTAN	DÖDEN PÅ HERTZ... COLT INDIANA JONES DO ANDROIDS DREAM... DE UTAN HJÄRTAN STRESSFAKTOR Ω VÄRLDENS SÄMSTA...	HOKUS FOKUS COLT VAD HÄNDER KRIG DET... FALLER SNÖ VÄXER STEN PROJECT: PHOENIX DEN SISTA POSTEN	AUKTION DÖDEN PÅ HERTZ... SALADINS GÅTA FLAMARIONS TESTAMENTE DE UTAN HJÄRTAN JORÅ, JAG HAR SPELAT LÄNGE NU... STRESSFAKTOR Ω VÄRLDENS SÄMSTA...	HOKUS FOKUS INDIANA JONES DO ANDROIDS DREAM... DE UTAN HJÄRTAN STRESSFAKTOR Ω VÄRLDENS SÄMSTA...	DÖDEN PÅ HERTZ... COLT FALLER SNÖ VÄXER STEN FLAMARIONS TESTAMENTE ANTARCTICA 1983	AVSLUTNING
ROLLSPELSBAREN ANFALLER								
BRÄDSPEL								
Inledning	SM I BOGORALLY CAR-CASSONNE CABARANDE POCKET TASK FORCE HELLGAME-EM	DIPLOMACY SETTLERS RIGE AND FALL SM I MAFFIA	ADVANCED CIVILIZATION CAR-CASSONNE COGA NOSTRA POCKET TASK FORCE HELLGAME-EM	DIPLOMACY SM I BOGORALLY CAR-CASSONNE SETTLERS PUERTO RICO SM I MAFFIA	ADVANCED CIVILIZATION RICOCHET ROBOT FISCHE FLUPPEN... POCKET TASK FORCE HELLGAME-EM	SETTLERS COGA NOSTRA POCKET TASK FORCE SM I MAFFIA	DIPLOMACY SM I BOGORALLY SETTLERS PUERTO RICO HELLGAME-EM	AVSLUTNING
SM I ÖBARSÖBODEN OCH BRÄDSPELBAREN								
KORTSPEL								
Inledning	MAGIC CLASSIC MAGIC - SIDCEVENTS STEVE JACKSONSGAMES RUMMET SMÅKFULLA UNO	SM-KVAL I MAGIC					AVSLUTNING	
FIGURSPEL								
Inledning	WARHAMMER 40K - TURNERING OCH WARHAMMER FANTASY - TURNERING						AVSLUTNING	
	HEROCLIX							
	OPPOSITION	OPERATION: DESERT BANZAAR	OPPOSITION	TANK CORPS				
	DAWN OF THE DEAD		DUNDEEN DUNK					
	BLOOD BOWL		BLOOD BOWL					
			CHARIOT RACING					
	(12:00)		(14:00)					
	LAST STAND AT MASTHUGGSKÖRKA		KELLYS HJÄLTAR					
WH&O: DEATHMATCH, ORK: DEATH RALLY, GW - CLASSICS, *DRAW STRANDER* WESTERN OCH DEBTS IMPERIUM								

Om det är konflikt mellan schemat och resten av foldern så är det schemat som gäller!

ANMÄLNINGSKODER & AVGIFTER:

Rollspel:

- R01 - Döden på hertz kanal - 100 kr (fem personer)
- R02 - Colt - 100 kr (fem personer)
- R03 - Saladins gåta - 100 kr (fem personer)
- R04 - Indiana Jones & jakten på Inkas skatt - 100 kr (fem personer)
- R05 - Faller snö växer sten - 80 kr (fyra personer)
- R06 - Antarctica 1983 - 60 kr (fyra personer)
- R07 - Flamarions testamente - 75 kr (fem personer)
- R08 - Vad händer kring det runda bordet? - 60 kr (fyra-sex personer)
- R09 - The Cradle - 125 kr (fyra-sex personer)
- R10 - Stressfaktor Omega - 60 kr (fyra personer)
- R11 - Do androids dream of electric cats? - 60 kr (fyra personer)
- R12 - Hokus po... f-n, den fizzlede! Den j-vla kaninen fizzlede! - 60 kr (fyra personer)
- R13 - Den sista posten - 60 kr (fyra personer)
- R14 - Project: Phoenix - 75 kr (tre-sex personer)
- R15 - Jorå, jag har spelat länge nu... - 75 kr (fem personer)
- R16 - De utan hjärtan - 60 kr (fyra personer)
- L01 - Världens sämsta vampyr! - 30 kr

Brädspel:

- B01 - SM i Maffia - 20 kr
- B02 - SM i RoboRally - 20 kr
- B03 - Ricochet Robot - 20 kr
- B04 - Diplomacy - 20 kr
- B05 - Advanced Civilization - 20 kr
- B06 - Puerto rico - 20 kr
- B07 - Fische fluppen fikadellen - 20 kr
- B08 - Carcassonne - 20 kr
- B09 - Settlers of Catan - 20 kr

Figurspel:

- F01 - Warhammer 40K - 50 kr
- F02 - Warhammer Fantasy Battles - 50 kr
- F03 - Opposition - 0 kr
- F04 - Last stand at Masthuggskörka - 50 kr

Kortspel:

- K01 - Magic PTQ - 250 kr
- K02 - Vampire:TES-draft - 0 kr, betalas på plats
- K03 - Vampire:TES-constructed - 50 kr

KORTSPEL - MAGIC

MAGIC THE GATHERING

Välkommen till ett av de största Magic-arrangemangen under året.

GothCon lockar varje år hundratals spelare från hela landet, nybörjare såväl som eliten. Återigen kan vi erbjuda en Pro Tour Qualifier på GothCon. En annan nyhet är att Typ1 spelas dagtid på "prime-time" på grund av det stora intresset det nämnda formatet tilldragit sig.

Kom ihåg att även om du är föränmäld till en turnering måste du alltid registrera dig på utsatta tider.

Har du frågor rörande Magic på GothCon kan du ringa *Backstab* på 031-166870.

Magic ansvarig är *Niclas "Champ" Jansson* 031-166870, akuttelefon 0703-054310.

MAGIC PRO TOUR QUALIFIER - YOKOHAMA, JAPAN (K01)

De stora pengarna och de riktiga proffsen...

För andra året har du chansen att kvala in till proffs-touren och tävla om 2.000.000 kr. De två bästa får vardera ett resebidrag på 4.000 kr och en inbjudan till Yokohama i Japan.

Observera att PTQn börjar en dag innan GothCons officiella öppnande.

Detta innebär att man inte behöver en "konventsbutt" för att delta i Qualifiern. Du behöver alltså inte lösa konventsavgift för att delta i PTQn.

Matpaus läggs efter runda 2 dvs ca 18:00.

Format: *Sealed Deck*

Arrangörer: *Backstab 031-166870*

Speltillfällen: *Pass "0"*

Anmälan och kostnad: *Föränmälan, 250 kr*

Registrering: *15:00-16:00, torsdag i Magicreceptionen*

CLASSIC (Typ1)

Classic har åtminstone i Göteborg blivit ett av de populära formaten, kanske för att det anses av många som det roligaste. Stämningen präglas mer av spelglädje än tävlan.

Ni som redan är gamla Typ1 spelare och vana vid att trängas med 100 personer i något litet musikrum hela natten blir säkert chockade av att kunna konstatera att årets Typ1 sker på "prime-time", dagtid.

Som vanligt bra priser. Powerkort (pluralis).

Format: *Classic (Typ1)*

Speltillfällen: *Pass 1, Pass 2 och Pass 3.*

Anmälan och kostnad: *På plats, 60 kr*

Registrering: *09:00-10:00, fredag i Magicreceptionen*

Regelverk: *Du behöver: En 60-korts lek, 15-korts Sideboard, Ett sätt att hålla reda på liven samt en decklist som du lämnar in vid registreringen. (Formulär finns i Magicreceptionen).*

KVAL TILL DE SVENSKA MÄSTERSKAPEN I MAGIC THE GATHERING

GothCon är av årets bästa chanser att kvala in till SM. Detta ställer dock höga krav på din lek eftersom endast de bästa 10% kvalar in.

Det är med andra ord dags att gnugga geniknölarna och "opta" fram den ultimata Magic-leken. Även om du inte kvalar så kan du glädja dig åt att vara med på årets stora Magicfest som tilldrar sig ca 200 personer

Format: *Standard (Typ2)*

Arrangörer: *Backstab 031-166870*

Speltillfällen: *Pass 4, Pass 5 och Pass 6.*

Anmälan och kostnad: *På plats, 60 kr*

Registrering: *09:00-10:00, lördag i Magicreceptionen*

Regelverk: *En 60korts lek, färgade plastfickor dvs ej genomskinliga, 15 korts Sidebord, livräknare samt en decklist som du lämnar in vid registreringen (Formulär finns i Magicreceptionen).*

SIDE EVENTS

Dagtid domineras av konventets tre huvudarrangemang, PTQn, Classic och SM-kvalet. Framåt eftermiddagen och framförallt kvällstid och nattetid körs det många side-events.

Side Eventsen är DCI sanktionerade.

Side Events är snabba rullande 8-mannaturneringar som spelas i de populäraste formaten. Side Eventsen är ett ypperligt tillfälle att testa din lek inför SM-kvalet eller Classicen, metagamet, sideboard eller finputs på enstaka kort.

Classic: 20 kr eller en ticket.

Vinnaren får ett presentkort på 150 kr samt en ticket, tvåan får en ticket.

Standard: 20 kr eller en ticket.

Vinnaren får ett presentkort på 150 kr samt en ticket, tvåan får en ticket.

Boosterdraft - vinnaren tar allt: 100 kr

Vinnaren får alla kort

Boosterdraft - man får behålla korten: 120 kr eller 100 kr + ticket

Vinnaren får presentkort på 150 kr samt en ticket.

Minimaster: 35 kr eller två tickets

Vinnaren får alla korten

Den som lyckas vinna minst 2 side-events får var sin nice "vinnar t-shirt".

Den som först lyckas vinna 3 side-event får 3 draft-kitt.

Den som först lyckas vinna 6 side-event får 1.000 kr.

SM i Magic hålls som vanligt på LinCon, 28 maj - 1 juni i Linköping.

KORTSPEL

STEVE JACKSON GAMES-RUMMET

Här är vi igen! Swedish MIB Society anordnar ånyo ett rum där man får möjlighet att prova på en massa olika produkter från Steve Jackson Games.

Det kommer att finnas en bunt kunniga MIB:ar närvarande beredda att anordna demonstrationer, om gästerna så önskar. För en exakt lista på vilka spel som kommer finnas tillgängliga rekommenderar vi ett besök i rummet under konventet. Eventuellt kommer det hållas turneringar i Car Wars, Illuminati, Ogre, Frag eller X-Bugs. Det beror helt på hur många som spelar och vilket intresse som finns.

I vilket fall som helst: En massa gemytlighet och trevliga timmar erbjudes!

Mer information om spelen finns på:
<http://www.sjgames.com>

Arrangörer: Lars Lindblad 0703-613412,
lars.lindblad@ebox.tninet.se & Björn Lagerström 0709-160900, rick_s_chris@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Löpande hela konventet

Antal spelare per tillfälle: Massor!

Regelverk: Se lista på spel

Förkunskaper: Inga.

SMAKFULLA MÄSTERSKAPEN I UNO

Nu är det återigen det för de mest anrika kvalen till SM i UNO. Det var på GothCon som de första kvalen hölls någonsin i det som nu är en av de mest prestigefyllda turneringarna som finns. Under konventet så kommer vi hålla kval som leder till en final, och vinnaren där är direktkvalificerad till finalen som kommer att hållas på LinCon i slutet av maj.

Vi kan utlova att årets kval på GothCon kommer att bli stenhårt då den avsatta mästaren har ska kvala på GothCon.

Bara en sak är säker:
There can be only UNO!

Mer information finns på <http://uno.in.upprop.nu>

Arrangörer: Peter Johnels, peter.johnels@sverok.se

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: 2-8

Regelverk: Unos egna, inga dagisregler

Förkunskaper: Inga

VAMPIRE:TES - DRAFT (K02)

V:EKN-sanktionerad draft. Exakt format meddelas senare på <http://www.vekn.nu>

Kostanden för turneringen kommer att vara inköpspriset per spelare för de kort spelaren behöver för att kunna delta.

Varje spelare måste ha ett V:EKN nummer. Vi registrerar ett på plats för spelare som saknar ett.

Arrangör: Sten Düring, sten@terratel.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan ger förtur

Speltillfällen: Fredag, exakt tid meddelas senare.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Regelverk: Se <http://www.vekn.nu>

Förkunskaper: Ha spelat tidigare.

VAMPIRE:TES - CONSTRUCTED (K03)

V:EKN-sanktionerad constructed.

Standard constructed, enligt regler <http://www.white-wolf.com> Min 60 max 90 kort i library samt min 12 kort i kryptan. Kontrollera nuvarande korttext hos White Wolf innan ni bygger era lekar.

Mycket preliminärt siktar vi på att detta blir det svenska EM-kvalet, men formellt beslut fattas långt efter pressläggningen av detta utskick.

Mer information meddelas på <http://www.vekn.nu> senare. Varje spelare måste ha ett V:EKN nummer. Vi registrerar ett på plats för spelare som saknar ett.

Arrangör: Sten Düring, sten@terratel.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 50kr.

Speltillfällen: Lördag, exakt tid meddelas senare.

Antal spelare per tillfälle: Många.

Regelverk: Se <http://www.vekn.nu>

Förkunskaper: Ha spelat tidigare.

Det verkar som att Cheapass Games kommer att närvara på något sätt, vid pressläggningen hade vi dock ingen klar info om detta. Se www.gothcon.se för mer detaljer.

BRÄDSPEL - EM & SM

EM I THE HELLGAME

På GothCon kommer de första Europeiska Mästerskapet i **The HellGame** att utkämpas. Har du det som krävs för att härska i Helvetet? Är du lika ond, sniken och förslagen som du tror? Kan du mäta dig med spelare från alla "Den Gamla Världens" hörn?

Du anmäler dig till turneringen på www.theHellGame.com/ mastership för att vara säker på en plats i turneringen. Eftersläntrare har en chans att anmäla sig under fredagen.

Alla deltagare skall "checka in" vid starten av första Lördagspasset. Detta tar cirka femton minuter. Turneringen kommer sedan att gå som utslagsturnering under lördagens tre pass. Beroende på deltagarantal kan söndagspasset komma att tas i anspråk för finalspel. Ett parti tar cirka tre timmar.

Regler som gäller är The HellGames officiella regler plus eventuell errata av 2003-04-01.

The HellGame är Living Dead Entertainment & The HellGame Ltd's brädspel om djävulsk maktkamp och demoniska intriger i Helvetet. Läs mer om spelet på www.theHellGame.com

Under GothCon kommer det också finnas möjligheter att prova **The HellGame** utom tävlan och träffa gänget bakom spelet.

Arrangörer: Anders Fager, fager@chello.se & Lars Johansson, doftgran@chello.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan direkt till arrangören + drop in i mån av plats, gratis.

Speltillfällen: Kval Pass 1, Pass 3 och Pass 5. Final Pass 7.

Antal spelare per tillfälle: 6 spelare/bräde

Regelverk: Grundregler + errata från www.thehellgame.com

Förkunskaper: Bör ha spelat spelet tidigare.

SM I DRAKBORGEN

"Yübara Tori-Jima, ninjan från Lissanis dimsvepta öar, tränad från födseln i "Den osynliga stridskonsten" kamibushi, smög ljudlöst in genom den stora porten. Tornrummet låg öde mörkret låg tungt i de två gångar som löpte in i Borgen. Med lätta men ändå självsäkra steg smög han sig längs med väggen. Oskiljaktlig från skuggorna passerar han ljudlöst förbi en kringströvande Orch. Han skyndar sig vidare in i mörkret samtidigt som han kastar en blick över axeln för att se om Orchen upptäckt honom. Nej, Orchen visste lika mycket om Yübara som Yübara visste om det bottenlösa håll hans fot famlade över. Ett steg till och ninjan, som svurit ruy-sektens ed att kämpa för rättvisan mot ondskan och mörkret, försvann ned i mörkret."

Återigen arrangeras det Officiella Svenska Mästerskapet i Drakborgen på GothCon. Spelet spelas löpande i cafeterian under konventet, och en final med de 4 som tagit sig levande ut med mest guld, spelas på söndagen.

Kom, du äventyrare, kom och dö.

Arrangör: Gustaf Josefsson, gustaf@futuresdrome.cjb.net

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis.

Speltillfällen: Alltid

Antal spelare per tillfälle: 4

Regelverk: Anslås senare

Förkunskaper: Inga

SM I MAFFIA (B01)

Giuseppe vaknade kallsvettig upp på morgonen. Trots gårdagens rättegång så hade han haft hemska drömmar som förut alltför ofta varit sanna. Det uppdagades snart att även denna natt hade det skett ett mord och han undrade när det skulle bli hans tur. Den uppretade bybefolkningen hade hetsiga diskussioner om vem som kunde vara skyldig och innan dagen blev till natt dinglade ännu en i galgen, men var han verkligen en ur maffian eller hjälpte man bara maffian att snabbare nå sitt mål? Det enda Giuseppe kunde vara säker på var att han själv överlevt ännu en dag men vad skulle hända i natt?

Succén från LinCon förra året är tillbaka: svenskt mästerskap i Maffia är här och här för att stanna tycks det. Maffia är inget brädspel, inte heller något rollspel och framförallt inte något lajv eller figurspel. Maffia är som ett brädspel utan bräde eller rollspel utan roll. Maffia är ett konversationsspel och ett konfliktspel. Varje natt får de onda mördra någon och varje dag är det de goda som försöker ta reda på vilka som är onda för att sedan rösta ut en i befolkningen. De goda är många fler men till skillnad från maffian så vet de inte vilka som är på vilken sida. Maffian försöker naturligtvis även dagtid få de godtrogna byborna att ha ihjäl varandra och det är DIN uppgift att stoppa dem, om du nu inte tillhör dem själv förstås. . .

OBSERVERA: Tredje passet är ett öppet finalpass. Detta innebär att endast de som spelat i pass 1 och 2 har rätt att delta.

För dig som vill ha mer information finns det att få på följande hemsida: <http://w1.548.telia.com/~u54812085/index.htm>

Arrangörer: Björn Thalén, gwhair@telia.com och Nils Bryntesson, bryntesson@home.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop-in i mån av plats, 20 kr

Speltillfällen: Kval Pass 2, Pass 4. Final Pass 6.

Antal spelare per tillfälle: -

Regelverk: Maffia

Förkunskaper: Inga, och vi vill poängtera att när vi skriver inga som menar vi inga. Trots att detta är SM så räknar vi med att de flesta aldrig har spelat förut eftersom detta endast är den andra riksomfattande turnering som anordnats.

SM I ROBORALLY (B02)

"Nu är det dags igen", tänkte stordatorn R4663 (även kallad Ragge). "Förra gången gjorde jag mig av med 24 SpinBots. Måste gå bättre denna gång."

De andra stordatorerna log bakom Ragges nätverkskort. Nöjet av att se diverse korkade robotar vandra omkring på ett fabriksgolvtäckt av diverse faror slås endast av den sammanslagna koordinationen av många stordatorer som förstör för en annan. De andra stordatorerna log återigen bakom Ragges nätverkskort.

RoboRally, spelet där man programmerar sin robot för att komma först till den sista flaggan är nu inne på sitt tredje SM. Kom dit och lira.

Regelgenomgång kommer att ske innan spelet sätter igång men är ni första-gången spelare dra er istället till Bräddspelsbaren så kommer det finnas folk där som kan demonstrera spelet.

Arrangör: Archibald Zimonyi, arsi@cd.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval, Pass 1 och Pass 4. Final, Pass 7.

Antal spelare: Ju fler desto bättre

Förkunskaper: Inga

Ta gärna med dig ett eget spelbräde, det behövs alltid och dessutom blir du garanterad en plats!

BRÄDSPEL

RICOCHET ROBOT (B03)

Välkomna till Europas största Ricochet Robot turnering. I år möts de skarpaste hjärnorna i nordnorden för kampen om mästarbältet. I år är turneringen optimerad i sann Ricochet Robot anda med kval och final samma pass. Modiga spelare hälsas välkomna till lite mental härdsmläta.

Regler och beskrivningar av spelet finns på <http://www.ricochetrobot.com/>

Arrangör: Mattias Svendsen, mattiassvendsen@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare: Ju fler desto bättre

Förkunskaper: Inga

DIPLOMACY (B04)

Ett nytt sekel, mängder av möjligheter står för dörren. Året är 1901, månaden januari. Spänningen mellan de sju stormakterna är stor. Alla ser möjligheter att expandera på bekostnad av sina grannar. Det är bara tiden som kan utvisa hur Europa kommer att se ut om några år.

Toppdiplomaterna samlas till förhandlingar och alla kan behöva en allierad eller två när kriget väl bryter ut. Kan man lita på sina vänner? Eller har alla sin egen agenda med hemska baktankar och välplanerade förräderier. Har din "vän" redan gjort upp med dina grannar om att stycka upp ditt land eller är han lika hederlig som han försöker påskina?

Arrangör: Simon Danielsson, zlimester@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval, Pass 2 & Pass 4. Final, Pass 7.

Antal spelare: 7 spelare/bräde. Ju fler bräden desto bättre.

Förkunskaper: Inga

RISE AND FALL

Uppror och inre stridigheter hör till vardagen för de två romerska rikena. Barbarerna samlar sig utanför romarrikets murar. Ska horderna slutligen bryta sig igenom försvarslinjerna eller ska romarriket gå under av inre förfall?

Pröva på ett intressant brädspel med en bra balanserad spelmekanik som skapar en väldigt bra spelmiljö.

Spellet har översatts till en datorversion som kommer att användas för att underlätta för spelarna och snabba upp rundorna.

Arrangör: Bo Langeborg, bo@pcwargames.com

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Pass 2

Antal spelare: 6 spelare, först till kvarn

Förkunskaper: Inga

ADVANCED CIVILIZATION (B05)

Krig i all ära men i detta spel är handel och utveckling det som för civilisationen framåt. Led ditt folk genom årtusendena och bygg upp ditt rike genom att handla och skaffa nya teknologier samtidigt som du försöker undvika svält, sjukdomar och andra katastrofer.

Arrangör: Per Danngärde, bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20 kr

Speltillfällen: Kval, Pass 3. Final, Pass 5 & Pass 6.

Antal spelare: 6-8 spelare/bräde, ju fler bräden desto bättre.

Förkunskaper: Inga

KLASSISKA BRÄDSPEL

Är du den ultimata brädspelaren? Kan du alla de klassiska brädspelen? Möt dina medspelare i alla de gamla klassikerna tex Britannia, Republic of Rome, Age of Renaissance, Illuminati, Junta, Kremlin, History of the world, Titan mfl

Här är turneringen för dig som tycker om de gamla lite större brädspelen. Välj själv vilket spel du vill spela.

Arrangör: Per Danngärde, bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan + drop in, 20 kr

Speltillfällen: Kval alla pass utom Pass 7, då det är final.

Antal spelare: Ju fler desto bättre.

Förkunskaper: Inga

POCKET TASK FORCE

Story: Ni är hemliga agenter som utför mer eller mindre lagliga uppdrag åt en s.k. evil corporation.

Nej, när vi designade spelet la vi inte ner så mycket tid på varken story eller värld. Vi sa: Agenter, ett par decennier in i framtiden, roliga uppdrag och coola vapen. Dessutom ska det få plats i fickan, och det ska inte behövas någon spelledare.

Och så blev det. PTF är spelet där graden på realism bara begränsas av vad ni som spelar vill, och vad ni har för tärning.

Det tar ca 5 minuter att göra en rollperson, och ungefär så här kan det låta under ett spel:

-Hur stor chans (risk) är det att vakten som kollar monitorerna har sett oss?

-Tja... Kanske 1-12 på en T20?

-Jo.. fast det finns ju en chans att han ligger i sängen med professors fru...

-Ja.. låt oss slå hur snygg hon är, lågt är snyggt... [slår T20] 18!!

-Ha, hon är ful som ett ålbetel! (vilket är fullt)

-Då är det nog inte så stor chans. 1-12 då eller?

-Hehe, ok.

Skadesystemet är utformat för att vara hyfsat realistiskt, för att vi ville göra strategi och "omkring-smygande" viktigt. Reglerna får plats på baksidan av ett karaktärsark (A4).

Ett uppdrag brukar ta 2-3 timmar, varav första halvtimmen eller så brukar gå åt till att planera hur man ska gå tillväga. Alla spelare är spelledare.

Orkar du inte sätta dig in i att göra en riktig rollspelskaraktär, men tycker att hack'n/slash är meningslöst och tråkigt, så är PTF precis vad du borde testa.

Arrangörer: Anders Elfgrén, srekel@dtek.chalmers.se & Ola

Sundin, osund@dtek.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Pass 1, Pass 2, Pass 5 och Pass 6

Antal spelare: 12 spelare per tillfälle

Förkunskaper: Inga

CARABANDE

Om ni aldrig har testat Carabande så tycker vi att ni skall passa på under det här arrangemanget. Har ni redan testat det vet vi att ni kommer i alla fall.

I Carabande bygger man upp en träbana, liknande en bilbana, där man skall försöka ta sig fram så fort som möjligt. Som spelpjäser används små trädiskar, vilka man knäpper iväg med fingrarna.

I de brädspel föranmälan gäller delar vi ut priser till 1:a, 2:a och 3:e placeringarna.

BRÄDSPEL

Upp till åttaspelare samtidigt försöker hålla sig kvar på banan och hålla sin spelpjäs på rätt köl under tiden som de hindrar motståndarna från att komma förbi. En spelomgång tar cirka 30 minuter.

<http://www.sheherazade.com/tyiska/>

Arrangörer: Tyska Hörnet genom Tobias Bende, tobias@carmen.se & Jakob Bende, md8jakob@mdstud.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Hela fredagen, vid intresse även resten av konventet.

Antal spelare: 8

Förkunskaper: Inga

PUERTO RICO (B06)

Puerto Rico är ett komplext spel med en mångfald olika taktiker och med en del nya snygga mekanismer. För att få victory points måste man skeppa varor till Europa, men för att göra det måste man först skaffa sig fält att odla dem på, samt diverse byggnader att förädla dem i, men byggnaderna kan man ju förstås bara skaffa om man har pengar, och pengar får man genom att sälja varor eller ge sig ut och gräva guld.

Spellet är årets stora hit bland brädspelare världen över; prova det hos oss och bli fast ni med!

<http://www.sheherazade.com/tyiska/>

Arrangörer: Tyska Hörnet genom Magnus Lundgren, magnus.lundgren@netg.se & Johan Berglind, johanbe@chl.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20kr.

Speltillfällen: Kval Pass 4, Final Pass 7.

Antal spelare: 20

Förkunskaper: Inga

FISCHE FLUPPEN FRIKADELLEN (B07)

Har ni testat att spela ett spel som går snabbare på femton personer än på fyra? Har ni någongång önskat att kunna lämna brädet och spela på ett annat när en motspelare tar för lång tid på sig? Nu kan ni göra just detta.

Fische Fluppen Frikadellen är ett snabbt, lagom svårt och lätt kaotiskt spel som spelas på mer än en spelplan. Varje spelplan har ett antal stånd där man kan byta vissa varor mot vissa andra varor, dels för att få en kombination med vilken man kan skaffa sig en av de efterlängtrade amuletterna, men också för att tjäna pengar i enlighet med ständigt växlande kurser.

Framröstat till bästa spel på Essen 2002, världens största brädspelmesse.

<http://www.sheherazade.com/tyiska/>

Arrangörer: Tyska Hörnet genom Anders Mårtensson, anders.martensson@thephonepages.com & Sus Lundgren, she@sheherazade.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20kr.

Speltillfällen: Pass 5

Antal spelare: 15

Förkunskaper: Inga

CARCASSONNE (B08)

Var med och bygg upp området runt den franska staden Carcassonne. Lägg brickor och sätt ut dina följeslagare på strategiska platser medan du bygger byar, vägar, kyrkor och fält.

Carcassonne är ett enkelt och roligt brädspel i den tyska genren. Spellet fungerar bra på 3-5 spelare och tar ungefär 1-2 timmar att spela. Ta gärna med dig ett eget spel då detta ger förtur om det blir ont om bräden.

Arrangör: Pontus Danielsson, podas@spray.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20kr

Speltillfällen: Kval Pass 1 & Pass 3. Final Pass 4.

Antal spelare: Ju fler desto bättre.

Förkunskaper: Inga.

COSA NOSTRA

Cosa Nostra är ett bordsspel med kort. En maktkamp i maffiamiljö som är lite av en blandning mellan Junta och Monopol.

Arrangör: Gustav Fägerlind, hotten2@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Drop in, gratis

Speltillfällen: Pass 3 & Pass 6.

Antal spelare: 3-5 spelare/spel.

Förkunskaper: Inga.

SETTLERS OF CATAN (B09)

-Är det någon som vill byta två bää mot en sten?

-Nä

-Tre bää då?

-Jag kan ge en sten för tre bää, fast det är klart.. jag kastade ju min sten på robbarn.

Den populära Settlerturneringen är tillbaka i år också. Utforska Catan, bygg vägar, byar och städer.

Vi kommer att ha två olika kvalpass med final på lördag kväll. Ta gärna med dig ett eget spel då detta ger förtur om det blir ont om bräden.

Arrangörer: Per Danngärde, bradspel@gothcon.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 20kr.

Speltillfällen: Kval Pass 2 & Pass 5. Final Pass 7.

Antal spelare: Ju fler desto bättre.

Förkunskaper: Inga.

Alltid senaste nytt på
www.gothcon.se/

FIGURSPEL - TURNERINGAR

WARHAMMER 40K (F01)

Dags igen för Sveriges numera största (och sedan länge bästa) 40K-turnering! Arméer på 1700 poäng. Samtliga officiella codexar och Index Astartes används. Assassins och Special Characters är INTE tillåtna. (Detta inkluderar även C'taner och Tyranid-"karaktärerna" som alltså inte är tillåtna.) Imperial Armour-böckerna utvärderas för närvarande. Huruvida de kommer att vara tillåtna eller inte kommer att anslås på hemsidan. Detta gäller även regler och arméer ifrån CA-böckerna.

Endast målade figurer (mer än grundmålning) får användas. "What You See Is What You Get" gäller.

Turneringen kommer att bestå av fyra block fördelade över fredag och lördag. Varje block består av två matcher och varje spelare måste spela en av dessa matcher. Detta innebär att man kan anpassa sitt 40K-spelande efter eventuella andra aktiviteter. Varje match spelas under 3 timmar och efter varje match finns det en halvtimme för upp- och nerplockning av arméer.

Alla anmälda garanteras minst 4 matcher och samma underbara stämning som vi hade förra året. De sexton bästa går vidare till slutspel. Placering baseras på matchresultat (störst betydelse), armésammansättning och målning (minst betydelse). Motståndet i varje match avgörs av hur man ligger till totalt och av armébedömningen. Detta innebär att du möter en armé som har likvärdig komp- och total-poäng som din egen armé. Att vinna scenariot kommer att vara viktigare än att utplåna motståndaren.

Mer info, tydliga riktlinjer för armésammansättning och målningens bedömning, tillåtna arméer och eventuella regelförtydningar kommer att anslås på GothCons hemsida under våren. Det är därför viktigt att de som vill delta besöker hemsidan.

Skicka in armélistan så att den är framme senast den 4:e april till:
Mikael Johansson
Lilla Munkebäcksgatan 9A
416 72 Göteborg.

Har armélistan inte skickats in innan angivet datum kan vi inte garantera en plats.

Det går bra att maila frågor till: thesadwitch@hotmail.com
Du kan även maila din armélista, OM den tar upp mindre än 50k.

Arrangörer: Mikael Johansson, thesadwitch@hotmail.com & Johan Westlund

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 50 kr

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: 30 till 50

Regelverk: Warhammer 40K, 3rd edition

Förkunskaper: Kunskaper om reglerna rekommenderas.

WARHAMMER FANTASY BATTLES (F02)

Armé på 2000 poäng. Alla tryckta officiella regler gäller. Dogs of War och Regiments of Renown endast i DoW-arméer. Inga Special Characters. Armélista skall vara insänd till arrangörerna senast en vecka före konventet.

Mer information om turneringens upplägg finns på <http://w1.315.telia.com/~u31519300/GothCon.html>

Turneringen stöds av föreningen Armagedon.

Arrangörer: Anton Svärd, 031-547498, anton.svard@telia.com

Anmälan och kostnad: Förmälan till GothCon och arrangör, 50 kr

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: Minst 48

Regelverk: Warhammer Fantasy Battle 6th edition

Förkunskaper: Kunskaper om reglerna rekommenderas.

HEROCLIX

Xavier vs Magneto. Batman & Robin vs Jokern & Catwoman. Vem är starkast? Kom och se till att din favorithjälte vinner. Kom och spela HeroClix. Spelet där även skurkarna kan banka skiten ur hjältarna.

Arrangörer: Nicklas Åkerman, 031-536069, n.akurman@telia.com och Olof Nilsson

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Turnering Pass 2, Pass 4 och Pass 5 övrig tid drop-in

Antal spelare per tillfälle: 10 till 24

Regelverk: Grundregler enligt WizKid

Förkunskaper: Ha spelat tidigare

Glöm inte att skicka in din armélista i tid!

FIGURSPEL

ORK DEATH RALLY

Modiga orkracer från alla klaner samlades vid den stora Arealen. Alla visste att just deras racer skulle vinna.

Var redo för metallkrunchande bilar och bonk, bonkande orker ta tag i din vagn, bil motorcykel och köra runt banan före nån annan, spräng, krossa och förstör allt motstånd i vägen.

Spelas parallellt med turneringen i WH40K.

Arrangörer: Alexander Blåholtz, 0520-660025, hohogua@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: Flera

Regelverk: Warhammer 40K, 3rd edition

Förkunskaper: Allmänna kunskaper om WH40K.

DUNGEON DUNK

“Günther smög genom den fuktiga korridoren. Längre fram lyste det svagt och han kunde höra hur något rörde sig, ljudet av metall som klirrade svagt ekade genom mörkret. Han drog tyst sitt svärd och kröp närmare ljuset så tyst han kunde – snart skulle alla rikedomar vara hans...”

Föreningen FLUFF anordnar Dungeon-Dunk! – ett arrangemang som går ut på vad det heter. Ikläd dig rollen som en äventyrare på jakt efter skatter i mystiska katakomber, klubba lite monster (eller andra äventyrare som försöker stjäla dina skatter!) och försök överleva dagen i sann äventyraranda!

Arrangörer: Petter Jessen, 031-227942, di99jepe@chl.chalmers.se och Martin Nilsson

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 4 och Pass 5

Antal spelare per tillfälle: Många

Regelverk: Mordheim/Warhammer Skirmish

Förkunskaper: Inga, men underlättar om du är bekant med reglerna.

WARHAMMER 40K - DEATHMATCH

DeathMatch 40K är föreningen Ylvas egna version av Quake/UnrealTournament i 40K format. Det är ett spel med högt tempo och rolig avslappnad stämning och spelas parallellt med WH40K-turneringen. Spelschema kommer finnas utanför WH40K-salarna.

För att spela behövs en WH40K-modell för max 15p, man får köpa de vapen som finns med som options till den squaden modellen kommer från. Spelar du med en grot så måste alla som spelar Marines förklara för dig hur tuff du är! Alla modeller måste köpas från grundcodexar, dvs BT, BA, SW marines är inte tillåtna. Vi kommer att ha modeller för utlåning!

Arrangörer: Johan Reidel, 0707-746195, johan_reidel@hotmail.com och Sackarias Hanning

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: Flera

Regelverk: Warhammer 40K, 3rd edition

Förkunskaper: Allmänna kunskaper om WH40K.

KELLYS HJÄLTAR

Ett lika välkänt som ökänt diorama baserat på filmen med samma namn. En grupp amerikanska soldater har fått nys om en bank med 16 miljoner dollar inuti. 16 miljoner dollar i guld, i 1944 års penningvärde... Problemet är bara att banken ligger 4 mil in bakom tyskarnas linje, i området kring Nancy.

Kellys Hjältar har spelats i ca 18 år och öoverträffat i spelvärlden!

Vi tar nästan hur många spelare som helst, räkna med att det tar MÅNGA timmar att spela. Dock så kan man spela andra saker under tiden. Tyvärr blir det inget förscenari i år.

Arrangörer: Andreas Johansson, andreas.johansson@foreningenyvla.org & Carl Heath

Anmälan och kostnad: På konventet, gratis

Speltillfällen: 1, Start lördag 14:00

Antal spelare per tillfälle: ca 35 - 45

Regelverk: Känslan

Förkunskaper: Kunskap om att slå tärning.

OPERATION DESERT BAZZAR

2003 USAs attack mot Irak: Luftburna trupper landsätts i närheten av Bagdad med målet att ta Saddam Hussein till fånga. Samtidigt anfaller två pansarbrigader som skall slå sig igenom det irakiska försvaret och undsätta de luftburna styrkorna.

Arrangörer: Fredrik Jacobsson, borodino1812@hotmail.com och Christian Friberg

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 2 och 3

Antal spelare per tillfälle: 4 till 6

Regelverk: Modern Spearhead

Förkunskaper: Inga

OPPOSITION (F03)

Spela Counter-Strike (CS) på "riktigt" med Opposition. Kampen om bombplatserna utspelas precis som i CS i lag med 5 spelare på varje sida. Spelet utspelar sig i rundor där varje lag var för sig ger order för nästkommande runda. Spelledare agerar sedan ut händelseförloppet med enbart de berörda spelarna. Mycket spänning utlovas. Föranmäl dig för att vara säker på att få spela!

Arrangörer: Mattias Falck, 0709-291192, m.falck@rixmail.se och Johan Linder

Anmälan och kostnad: Föranmälan, gratis

Speltillfällen: Pass 1 och 4

Antal spelare per tillfälle: 10

Regelverk: Egna

Förkunskaper: Inga

Vill du komma in gratis på konventet?
Anmäl dig som arbetare!
Helena Hjelm har mer information.
personal@gothcon.se

FIGURSPEL

BLOOD BOWL

Vill du slå alver på käften?

Dra dvärgar i skägget?

Är du en av dom som tycker att det är alldeles för mycket regler i sport?

Då är Blood Bowl något för dig!

Arrangörer: Joakim Arvidsson, 0708-772161, leroach413@hotmail.com och Håkan Berg

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 1, Pass 2, Pass 4 och Pass 5

Antal spelare per tillfälle: 8

Regelverk: Det senaste

Förkunskaper: Slå tärning

GW CLASSICS

Är du sugen på att återuppleva gamla minnen i Necromunda? Eller bränna motorer och skrika Dakka Dakka Dakka i GorkaMorka? Eller bara vill utforska staden Mordheim på jakt efter Warpstones? Då ska du spela GW Classics, arrangemanget som kör GWs älskade sidospel.

Arrangörer: Tommy Müller, 0704-862809, lordpestilen@yahoo.se och Daniel Bäcklund

Anmälan och kostnad: Drop-in, kom dock gärna med önskemål om vilka figurer vi skall ta med, gratis

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: Många

Regelverk: Beror på spel

Förkunskaper: Inga, men det underlättar om du har spelat t.ex Warhammer Fantasy Battles eller Warhammer 40K

"DRAW STRANGER!" – FIGURSPELA I

WESTERNMILJÖ

Det är hetare än i helvetet i den lilla pueblastaden precis på gränsen till Mexiko. Byborna har sedan länge låst in sig i sina hus och bommat för fönsterluckorna, allt för att undvika att träffas av en förlupen kula. För att det skall bli eldstrid är det ingen tvekan om, ryktena har cirkulerat i flera veckor om den stora uppgörelsen. Du tillhör inte de som låst in sig, utan är en av de som gör staden osäker när du spelar Western figurspel.

Det är drop-in under så gott som hela konventet! Välj bland färdigskrivna scenarier och figurer, eller hitta på nya till just er spelomgång.

Arrangörer: Tove Gillbring, western@rollspel.com och Conny Andersson

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Alla pass utom det första

Antal spelare per tillfälle: 2 till 15

Regelverk: Western figurspelet

Förkunskaper: Inga

DAWN OF THE DEAD

En idyllisk Amerikansk småstad, tyst och fridfull. Inga fåglar, djur eller människor. Nästan helt dött, helt dött, bare en massa Zombies. Planned Movement Production presenterar den största utmaningen för er Zombiefanatiker. Skapa tvåmanslag, spela antingen SWAT eller "Zombie masters". I varje omgång möts två lag, SWAT vs. Zombies, i en blodig jakt på de stackars människorna i staden. Varje lag poängbedöms utifrån sin insats. Mot slutet av dagen finns ett segrande lag som vinner priser från KB Filmchock Distribution (www.filmchock.com).

Läs mer om arrangemanget på www.pm-production.nu

Arrangörer: Jörgen Bengtsson, 0708-439230, jorgen@pm-production.nu och Daniel Bäcklund

Anmälan och kostnad: Föranmälan eller på plats, gratis

Speltillfällen: Pass 1 till 3 (1,5-2 tim/spel)

Antal spelare per tillfälle: 4

Regelverk: Fear - Zombie

Förkunskaper: Inga

BERNTS IMPERIUM

Du ska ej spela Bernts Imperium om du är överkänslig mot salicylsyra, salicylater eller någon av de övriga ingående substanserna. Bernts Imperium skall förvaras torrt vid högst 25°C. Vid graviditet skall man inte använda flera tärningar samtidigt.

För mer info, se <http://www.bernts-imperium.tk>.

Arrangörer: Anton Schindelar, 031-147747, mer_mat@hotmail.com och John Helmfriidsson

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Alla pass

Antal spelare per tillfälle: Flera

Regelverk: Egna

Förkunskaper: Inga

CHARIOTRACING

"Snargitt piskade sina dragvargar hårt och slängde en hastig blick över axeln. Hela hans väsen skrek av förtjusning när farten ökade och han drog ifrån alvvagnen bakom honom. Han smällde till Gitdang över nosen och pekade bakåt menande och log elakt. Gitdang drog kvickt upp sin båge och öste en skur pilar mot alverna som girade kraftigt, rammade bankanten och välte ner i ravinen. 'Waaaaagh! I år vinner vil' skrek han triumferande."

Föreningen FLUFF anordnar Chariotracing. Tänk på Ben Hur. Visst har du alltid velat vara körsven med vinden i håret och mordlystna galningar kring dig? Titta förbi och ös runt i full fart!

Arrangörer: Martin Högman, 031-196707, martin.hgman@telia.com och Björn Svensson

Anmälan och kostnad: Drop-in, gratis

Speltillfällen: Pass 4 och 5

Antal spelare per tillfälle: Många

Regelverk: Warhammer Fantasy Battle 6th edition samt chariot race reglerna ur CJ 42.

Förkunskaper: Inga, men det underlättar om du har spelat Warhammer Fantasy Battle.

FIGURSPEL

TANK CORPS – SOMME, 15 SEPT, 1916

2:nd Lt Harold Price, 3 Company, 21:st KRRC, om attacken mot byn Flers vid andra slaget om Somme, 15 september 1916.

Vår attack startade hour 0, kl 6.20 från ""Devils wood"". Redan i inledningsskedet led vi stora förluster under tyskarnas häftiga artillerield. Vi förlorade inte bara manfolk utan även officerare, Captain Fredrickson fick huvudet avslitet av ett granatsplitter. Under de 200 yards som vi ryckte fram förlorade vi ännu fler och vi tvingades ta betäckning framför den stora taggtrådsavspärningen framför byn Flers, som var vårt mål. Här avstannade framryckningen helt. Jag är inte säker på vad klockan var, för mitt armbandsur hade stannat pga vätan, men den var nog en dryg kvart över sju på morgonen. Jag fick besked om att samtliga officerare var antingen döda eller sårade och att jag var i befäl. Ett tungt och oväntat ansvar. Läget var kritiskt. Allt vi kunde göra var att försöka ta skydd och besvara elden. Vi kom varken framåt eller i någon annan riktning i den konstanta och våldsamma eldgivningen från kulsprutor och artilleri. Vi var kraftigt decimerade och ett anfall skulle innebära en säker död.

Då plötsligt när allt tycktes hopplost kom ett av HRM's Landships rullande upp längs Flers Road, passerade oss och körde rakt genom avspärningen och började beskjuta de tyska kulsprutenästena med sina 6-pounders.

Motståndet kollapsade. Vi var undsatta. Under våra hurrarop fortsatte stridsvagnen med Lt Hasties som befäl upp längs Flers Main street. Och vi följde snart efter. . .

Flick ni inte chansen att spela Somme på BSK20 så får ni nu åter möjligheten. Planned Movement Production presenterar åter igen Första Världskrigets första stridsvagnsoffensiv.

Ta befålet över 8000 Brittiska soldaterna och 10 stridsvagnar i 41 divisionens 3,5 km långa anfall mot de tyska ställningarna runt byn Flers. Scenariot kommer att spelas i två faser där första fasen handlar om förberedelserna inför anfallet. Här måste spelarna planlägga anfallet in i minsta detalj, artilleri, brigadernas startpositioner, stridsvagnarnas förflyttningar och flygspaning. Sedan utför vi anfallet med de förutsättningar som spelarna har skaffat sig från planeringsfasen. I verkligheten kom 300 soldater och 4 stridsvagnar fram till byn. Kan ni klara det bättre?

Titta in på www.pm-production.nu för mer information om scenariot och hur vi bygger upp landskapet. Har du några frågor så maila tank_corps@pm-production.nu.

Arrangörer: Jörgen Bengtsson, 0708-439230, jorgen@pm-production.nu och Daniel Bäcklund

Anmälan och kostnad: Föranmälan eller på plats, gratis

Speltillfällen: Pass 5 och 6

Antal spelare per tillfälle: 5

Regelverk: Tank Corps

Förkuskaper: Inga

LAST STAND AT MASTHUGGSKÖRKA (F04)

Sergeant Weise kliade sig i bakhövet. Vad skulle han ta sig te? De hade ju fått order om omedelbar framröckning. Mot Masthuggskörka var det sagt. Men hur enkelt var det på en skala? Under året som gått hade de bara laddat och laddat utanför stan, och spejat mot skylinen som de offrat så många män för, alltmedan Chaoskultister tagit över den, i det maktvakuemet som uppstod. Ende trösten var la att Eldarhelvetena stod på andre sida stan och heller inte hade tagit den. Men nu skulle det rensas upp. Och dessutom hade ett gäng lojala Gangers från GårdaHiven tydligen löckats stoppa Chaosporten temporärt och förskansat sig i själve körka. Men hur länge kunde de hålla? Det gällde att vara snabb och undsätta dem. Och samtidigt hålla ett öga på Eldarerna, för vem vet vad de hittar på? Var inte de också Chaos förresten? Tänk å behöva slåss mot bägge fjollhärarna? Borde man inte...ack ve, där kommer Kommissarien te råga på allt. Bäst att behålla sina funderingar för sig själv! Kommissarien hade lovat att han personligen skulle ta ett "utvecklingsamtal" med den som hade svårt att fokusera på målet och hålla målsättningen att ta körka innan kvällningen som alla befälens "frivilligt och spontant" hade föreslagit... Det blir en lång dag idag...

Tag kommandot över endera sidan i detta massiva WH40K stadsmiljöscenario med flera befälhavare över varsin armé, inga egna figurer skall medtagas. Många specialregler liknande dem i WD 187 (inget krav på att den läses) med bl a Fog of war, bensen, hidden movement, kommunikationsproblem, off table support osv. Ett scenario kommer att spelas under konventet, löpande upp till 20 timmar. Förkunskapskrav är att man kan WH40K-reglerna bra, spelet är inte för nybörjare. Notera att detta är ett långt scenario och anmälda spelare förväntas vara med och spela tiden ut. Föranmälan till arrangören är ett måste, eftersom förhandsinfo och fördelning av roller och strategiska mål måste gås igenom innan arrangemanget.

Arrangörer: David Tomic, 031- 426913, david.tomic@telia.se och Hannes Leijon

Anmälan och kostnad: Föranmälan till GothCon och arrangör, 50 kr

Speltillfällen: Fredag 12.00 till lördag 08.00

Antal spelare per tillfälle: Flera

Regelverk: Warhammer 40K, 3rd edition

Förkuskaper: Reglerna i WH40K.

ROLLSPEL - TURNERINGAR

DÖDEN PÅ HERTZ KANAL (R01)

"...fröjdas över detta mäktiga och märkvärdiga kanalbygge, och se hur Hindenburg strax knyts samman vattenvägen med Pirit. Och så, i den anda av enighet som präglar samfundet, invigs härmed den andra deletappen av kanalbygget. Se framtidens fem härolder arbeta sig fram genom dyngan mot den pyriskas storhetens blomning!"

Med de föga ödmjuka orden klippte Herbart Krööger, kejsrerlig handelskommisarie, det rosa bandet. Artiga applåder från de fina gästernas läktare lockade fram förste robotskötare Hermes Linx. Det rodnande lodjuret skyndade framåt mot kontrolldosan som aktiverade de fem vidundren. Burop från de ansamlade arbetarna och teknikfientliga agitatorerna ackompanjerade honom på vägen fram.

De monstruösa automaterna – Borrarn, Grävaren, Hackarn, Schaktarn och Sprängarn – gnisslade förväntansfullt.

Vid färjeläget hundra meter därifrån gäspade Rhea och sträckte på sig: "Okej, 110% byråkratiska, tunt innehåll, noll sanning. Kan vi gå ombord nu?"

"Inte ens de fem grävarrobotarna kan arbeta på 110%..." började DELTA MAX mästrande.

"Vi kommer att sitta på båten länge nog, låt gubben snacka, njut av höstsolen" Errol rättade till vapenbältet.

"100% är det maximala värdet..." fortsatte DELTA MAX.

"Den där Krööger är mej en ful typ, det är allt jag säger, att ha mage att påstå att kanalbygget är en enighetshandling och inte ett geopolitiskt..."

Errol började protestera, men både han och Rhea avbröts av ett fruktansvärt tuggande muller från estraden där handelskommisarie Krööger höll sitt tal. De finkladda äskådarnas käcka hurrarop övergick i paniska vrål, medan demonstranterna bortom avspärningen tjöt än mer triumferande.

"110% är detsamma som att påstå att..." fortsatte DELTA MAX indignerat. Men han mässade för en tom kaj, Errol och Rhea rusade iväg med dragna vapen, mot oljudets källa. Med ett missnöjt surrande föllde DELTA MAX ut sin chockbatong och började gå efter dem.

I *Döden på Hertz kanal* får du återigen möjlighet att träffa med hjältarna från *De 7 Mutanterna*, äventyret som blev en sådan succé på Borcon.

Innan Errol, Rhea och DELTA MAX ens har hunnit kliva ombord på båten som ska ta dem över Vättaträsket till Pirit har de ånyo dragits in i en härva av ränker och ond, bråd död.

Arrangör: Mattias Lilja (*Järningen*), liljamattias@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 5, Pass 7

Antal spelare per lag: 4-5

Regelverk: *Mutant – Undergångens Arvtagare*

Förkunskaper: Inga.

COLT - DET ETT I DELIVERANCE TRILOGIN (R02)



Från inbördeskrigets blodstänkta slagfält flydde de och lämnade sina grå sydstatsuniformer på den gytjtjiga marken. Inte på grund av nobelt avståndstagande eller fasta principer utan på grund av feighet, tillfälle och de omöjliga situationer ödet alltid placerar människor i. De lämnade allt bakom sig och red västerut, tillsammans mer av nödvändighet och rädsla än av medvetet val och önskan. Vinden drev dem som tumbleweeds och när de till slut hamnade i Deliverance, New Mexico så var det inte på grund av att de ville ha det så utan för att det blivit så.

Deliverance, en knoppande stad på slätten, i bergens skugga. Utslängd bortom all ära och redighet, ett stenkast från både apacher och mexikaner, men med en hårt arbetande och ärlig befolkning.

Deliverance, en stad godtyckligt styrd av boskapsbaronen Joseph Coltrane Sr., en man vars förakt för alla dem som är absolut beroende av honom tar sig allt fler och grövre uttryck.

Deliverance, en stad där rädslan sakta men säkert håller på att förvandla vardagen till en önskan bort.

Deliverance, en stad som skulle behöva hjältar av en helt annan sort än de som kommer.

Colt är ett scenario som handlar om vanliga människor som tvingas till ovanliga val. Det är en historia om mord, avundsjuka, hat och en revolver. Colt.

Colt är första delen i Westerns konventskampanj år 2003. Äventyret är skrivet för 5 rollpersoner och tar ca 5 timmar att spela. Andra delen, Winchester, spelas på Lincon och den avslutande delen, Gatling, spelas på Sydcon. Vill du veta mer om trilogin, Deliverance och kampanjen? Gå då in på www.rollspel.com.

Arrangörer: Anders Gillbring, western@rollspel.com & Christoffer Krämer, ckramer@telia.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan 100, kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 4, Pass 5, Pass 6, Pass 7

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: *Western*, 3:e upplagan

Förkunskaper: Inga.

SALADINS GÅTA (R03)

Det är en tid då fred och medmänsklighet åter kommit upp på dagordningen.

På de inre planeternas ytor har Mörka legionens horder av nefariter, nekromutanter, razider, pretorian stalkers och odöda legionärer tryckts tillbaka av Brödraskapets samlade styrkor. I denna avlägsna framtids enorma marsstad San Dorado har fem kättare samlats för att ställa detta till rätta.

Det är en tid då hjältar dör.

GothCons officiella telefonnummer för obskyra frågor: 0735-69 50 64
Ring dygnet runt! Tobias svarar om han är uppe.

ROLLSPEL - TURNERINGAR/ARRANGEMANG

Detta är ett äventyr fyllt av onda skurkar (rollpersonerna), goda hjältar (deras motståndare), enorma axelskydd och byggnader som exploderar i bakgrunden.

En kärleksfull parodi på Mutant Chronicles missförstådda universum och superlativism.

Du behöver dock inte ha spelat Mutant Chronicles innan för att kunna spela detta äventyr. Du behöver inte ens tycka om spelet. Ondska är trots allt ondska och humor är trots allt humor.

Arrangörer: TreG – Nästa generations äventyrskonstruktörer,
email@alfaweb.nu

Anmälan och kostnad: Förnamälan 100, kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 5

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Mutant Chronicles

Förkunskaper: Inga.

INDIANA JONES OCH JAKTEN PÅ INKAS SKATT (R04)



GOTWON PICTURES Present a LUCASFILM LTD. Production
A KALLE EDGAR Film
Starring HARRISON FORD
EMICH MÜLLER - DR. MARTIN HEINZEL - DR. BEHR NIMMTEST - WOLFGANG NESELE - BENHARD VON KROKHENBERG
Music by JOHN WILLIAMS - Executive Producer KALLE EDGAR - Screenplay by ADVENTURE! - Story by KALLE EDGAR and ANONA CLARKE
Produced by GOTWON XXVI - Directed by DER SPELLMÄTER. Filmed in Pasadena

A GOTWON XXVI PICTURE
TM Copyright Lucasfilm Ltd. (LFL) MMIII All Rights Reserved
"INDIANA JONES OCH JAKTEN PÅ INKAS SKATT"

Arrangörer: Karl Edgar, kalle_edgar@yahoo.com

Anmälan och kostnad: Förnamälan, 100 kr per lag

Speltillfällen: Pass 3, Pass 6

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Adventure!

Förkunskaper: Man bör ha sett "Indy"-filmerna.

FALLER SNÖ VÄXER STEN (R05)

"Spring, Eli! Spring!" Och Eli sprang för allt vad hon var värd! Hon tog sikte på dörren och stålsatte sig för att inte titta över axeln.

Hovslagen dånade allt närmare bakom henne, och Eli väntade på att ryttarens svärd skulle göra slut på allt. Hon kunde nästan känna hästens flåsande i nacken och hon hörde rasslet från ryttarens brynja.

Så rusade hon genom dörren. Venja drömde snabbt igen den bakom henne. En kraftig duns slog nästan upp dörren igen, men Esgithe var snabbt där och höll emot. En andra smäll ekade genom huset, och sedan var Alvhild där med regeln. En tredje gång dånade det i dörren, men regeln höll, och sedan blev det tyst. Eli kved och flåsade och orkade inte ens ta sig upp på fötter efter ruschen.

"Vad vill de egentligen?" snyftade Alvhild. "Kan de inte bara rida härifrån?"

"Jag tror inte det" sade Venja efter en stunds tystnad. "Inte så länge som vi fortfarande är vid livet."

Det är vintern i vår Herres år 1193, och Västmark står utan kung. Det försvagade rikets ädlingar drar samman sina styrkor för att göra upp om tronföljden, och resten av världen stannar upp för att se vad som kommer att hända. I detta kaotiska läge kommer en yttre fara smygande över gränsen, och det är fyra unga flickor i byn Vittratjärn i nordvästra Västmark som först får möta den.

"Faller snö växer sten" arrangeras av Rävsvans Förlag och är ett riktigt äventyr till ett riktigt rollspel, med fart och fläkt, spänning och äventyr, fiender och fara, problem och klurigheter, häxkonst och trolldom, samt tärningar och rolltolkande.

Arrangörer: Krister Sundelin, krille@foxtail.nu

Anmälan och kostnad: Förnamälan, 80 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4, Pass 7

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Västmark 3:e utgåvan

Förkunskaper: Medetidsintresse, kunskap i tärningsdressyr, problem- och rollgestaltningförmåga.

Se även: Krister tipsar även om Konventsutmaningen på <http://www.foxtail.nu/utmaning/>

ANTARCTICA 1983 (R06)

Helikoptern sjunker sakta ner och börjar blåsa upp virvlar av snö runt landningsplatsen. Fyra män står en liten bit bort från helikoptern, framför basens huvudbyggnad. De fyra är alla klädda i tjocka vinterkläder och deras ansikten döljs av pälsklädda huvor. Med korta jämna mellanrum syns deras utandningsluft som små vita moln av vattenånga. De står helt stilla och iakttar under tystnad helikopterns landning. När den har landat så skjuts helikopterns dörr snabbt åt sidan och tre människor hoppar ut och börjar sedan gå mot de fyra männen.

– Välkomna tillbaka, har ni haft det trevligt på semestern? Hälsar en av männen till de nyanlända.

– Jovisst, det var trevligt med lite omväxling och så var det varmt och skönt också... svarar Janet, gruppens enda kvinna.

Mannen, vars namn är Carl, skrattar lite lätt.

– Till skillnad från här då. Här har vi haft –40 grader och snöstormar hela veckan. Fast vi här på basen har haft annat att tänka på än vädret. Den senaste veckan har inte precis varit någon vanlig vecka.

Det är skillnad på turnering och arrangemang.

I år har vi fem turneringar i rollspel:

Döden på hertz kanal

Colt – del ett i Deliverance trilogin

Saladins gåta

Indiana Jones & jakten på Inkas skatt

Faller snö växer sten

I en turnering delar vi ut priser till 1:a, 2:a och 3:e pristagaren.

I ett arrangemang delas det vanligen inte ut priser, men det händer att man gör det ändå.

Då handlar det ofta om mer obskyra saker, som bästa imitation av myrslok.

ROLLSPEL - ARRANGEMANG

Antarctica 1983 är ett skräckthriller-äventyr som handlar om fyra människor som nyss har kommit tillbaka till jobbet ifrån en välbehövd permission hemma. Men, vad var det som egentligen hände på basen medan dom var borta? Det enda dom vet är att det ogästvänliga Arktiska klimatet som förut var en sån plåga, numera är det deras minsta problem. Nu finns det en mycket större fara som ligger gömd på den Antarktiska kontinenten.

Arrangörer: Björn Hanson, bjhan003@edu.stockholm.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 7

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Friformsäventyr som använder CoCs regelverk.

Förkunskaper: En viss rollspelsvana och vilja att gestalta sin karaktär.

FLAMARIONS TESTAMENTE (R07)

Högt uppe bland fjällarna ligger den idylliska Eldstaden. Dess metaller och smidesprodukter är kända vida omkring och dess vinodlingars produkter avnjuts vid matbord vida omkring. Där lär även finnas den berömda "sovande jungfrun", som bardernas visor förtäljer om.

Någonting verkar dock ha förändrats. Karavanerna har slutat komma ner från bergen. Har hösten till sist kommit till den evigt grönskande dalen? Vilken mörk kraft vill lägga Eldstaden i ruiner?

Av olika anledningar har ni färdats till Eldstaden och fått en chans att kämpa på Ijusets sida mot mörker och kyla. Än är inte allt förlorat. Så länge det finns liv finns det hopp!

Arrangörer: Mikael Börjesson, mikael@borjesson.net

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 75 kr per lag

Speltillfällen: Pass 5, Pass 7

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Dunder&Drakar.

Förkunskaper: Dungeons&Dragons, 3rd edition, är att rekommendera.

VAD HÄNDER KRING DET RUNDA BORDET? (R08)

De har försökt en lång tid utan att lyckas. Allt slit verkar förgäves.

"Vad skall vi göra nu? Dörren går ju inte att öppna igen." sade tjuven.

"Det skulle kräva hundra mans styrka för att göra det." påpekade krigaren.

"Det måste finnas en annan utväg!" sade munken.

"Men... var är Najdin?" undrade tjuven.

"Hon var ju här alldeles nyss med oss." sade krigaren.

"Rummet är visserligen stort men man ser ju hela rummet på en gång. Hon kan inte bara försvinna." sade tjuven.

Plötsligt får de syn på en skrämmande sak.

"Hon... hon är där... men... det är ju omöjligt. OMÖJLIGT!"

"Vad händer kring det runda bordet?" är ett speciellt scenario. Med några typiska karaktärer och en klassisk plot får ni uppleva rollspel a lá fantasy. Syftet är egentligen att göra ett enkelt äventyr för de som aldrig tidigare har spelat rollspel eller varit spelledare. Med hjälp av ett enkelt regelsystem, lite hack 'n slash, lite tankearbete och en iverig nyfikenhet att utforska en spännande värld får man fram "Vad händer kring det runda bordet?"

Scenariot är skrivet av S.A.R.Z. Har ni någon kommentar eller kritik, var inte blyg och skicka det till oss! Det är vi enormt tacksamma för!

Arrangörer: S.A.R.Z., sarz@ynot.nu

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4

Antal spelare per lag: 4-6

Regelverk: Ett väldigt enkelt sådant (endast med T6:or).

Förkunskaper: Inga. Om ni vill så får ni gärna ta med er egna figurer, men det är inte ett måste.

THE CRADLE (R09)

Vem har inte drömt om att få rädda livet på ett spädbarn? Just den här ungen är tio meter lång och väger femton ton, men ändå!

Anonym rebelledare

En av jättarnas vagnar har siktats flytande längs floden Zola Fel.

Lunarimperiet vill plundra vaggan på dess rikedomar, men rebellerna har beslutat sig för att se till att den klarar sig oskadd ut till havs.

Gör din egen karaktär. Välj vilken rebellgrupp du vill tillhöra.

Det är dags att sätta imperiet på plats!



by Simon Bray, © Issaries, Inc. 2001. Used with permission.

The Cradle är ett klassiskt scenario för rollspelsvärlden Glorantha, skrivet av legenden Greg Stafford. Har du spelat the Cradle förut? Inga problem. Du är välkommen ändå.

HeroQuest, Roleplaying in Glorantha är ett nytt rollspel av Robin D. Laws (Feng Shui, Rune) och Greg Stafford (Pendragon, RuneQuest). En av egenskaperna hos HeroQuest är att samma regelsystem klarar av att hantera allt från enskilda individer till stora grupper av människor och allt från nybörjarkaraktärer till mäktiga gudar. Tag chansen att uppleva de unika egenskaperna hos ett episkt spel, kanske redan innan det hunnit släppas i svenska spelbutiker!

Vi behöver spelledare!
Arbeta som spelledare i tre pass och kom in gratis! Dessutom får du en t-shirt och mat!
Kontakta Tom Lindahl,
rollspel@gothcon.se

ROLLSPEL - ARRANGEMANG

Är spelet realistiskt? Nej. HeroQuest är för dig som gillar att berätta en spännande och underhållande skröna tillsammans med andra, men det är **inte** friform. Ta med din egen T20. Man kan inte besegra imperiet utan att ha turen på sin sida.

För mer info om arrangemanget se <http://www.geocities.com/doctorpeace/cradle.html>

Arrangörer: Peter Nordstrand, pnordstrand@swipnet.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 125 kr per lag

Speltillfällen: Detta scenario tar två sammanhängande pass att spela, Pass 1 + Pass 2.

Antal spelare per lag: 4-6

Regelverk: HeroQuest, Roleplaying in Glorantha.

Förkunskaper: Inga.

STRESSFAKTOR Ω (R10)

Uppsnappat på någon av svenska polismyndighetens hemliga frekvenser:

- Bankrån?!
- Japp. Handelsbanken. Östra Hamngatan 23.
- Vittnen?
- 27 stycken.
- 27!?!?
- Lunchrusning eller nåt..
- Klockan fem i tre?
- Ja, jag vet inte. . .
- Någon som sett bilen, vart den tatt vägen och så?
- Näe.. Dom är kvar på banken..
- Val?!
- Vi har fått det till 27 personer i gisslan och behöver förstärkning nu. Drick upp kaffet och sluta ställ så dumma frågor!
- . . .

Stressfaktor Ω är en historia om ett bankrån som går fel – riktigt fel. Omringade med gisslan och med ett mobiltelefonnummer som enda kontakt med en allt för ointresserad samordnare försöker fyra livrädda antihjältar upprätthålla det falska lugnets fasad.

Phobia är ett kommande svenskt skräckrollspel från Neogames. Det utspelar sig i nutid och fokuserar på det högteknologiska postmoderna samhällets sönderfall. Eviga och övernaturliga krafter kämpar för att avgöra mänsklighetens öde, men den slutgiltiga striden kommer att äga rum i psykets mörka vrår.

Arrangörer: Stefan Karlsson, hibiskus@user.bip.net & Karl Alfredson, karlal@telia.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 3, Pass 6

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Phobia, Neogames kommande rollspel.

Förkunskaper: Inga.

DO ANDROIDS DREAM OF ELECTRIC CATS? (R11)

Ett meddelande från styrelsen.

Tänk på att Du som anställd hos Cybertronic tillhör en utvald elit, långt bortom den mörka situation som resten av solsystemet befinner sig i. Du är skyddad från vidskepelse och skräck, från krig och svält, och allt det kaos som de övriga korporationernas anställda kallar vardag. Du lever i solsystemets mest avancerade samhälle, skyddad av solsystemets mest avancerade armé. Du lever i en tid av upplysning och välstånd, då resten av solsystemet ligger försjunket i barbari och ignorans. Ingen annanstans har människor de möjligheter Du har. Cybertronic är den yngsta och mest spektakulära av korporationer, och Du är en liten men viktig del av detta fantastiska företag. När Du går till Ditt arbete, tänk då på att det finns flera miljarder människor som avundas Dig Din situation. Och kom ihåg:

Du arbetar inte för Cybertronic; Cybertronic arbetar för Dig.

PS: Medicinska utskottet uppmanar Dig att rapportera alla psykologiska och fysiska avvikelser som kan påverka Din och andras effektivitet i arbetet.

“Do androids dream of electric cats?” utspelar sig i en kraftigt modifierad version av Target Games kampanjvärld Mutant Chronicles. Vi spelar utan regelverk, och tyngdpunkten ska ligga på karaktärsspelande. Vissa moment av äventyr och action kan även förekomma. Helst skall spelarna ha ringa eller ingen kunskap om Mutant Chronicles samt fräschat upp sina barnsagor. . .

Arrangörer: Fredrik Landgren, landgr@dtek.chalmers.se & Daniel Landgren, landgren@hotmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 3, Pass 6.

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Inget.

Förkunskaper: Så låga som möjligt.

HOKUS PO... F-N, DEN FIZZLADE! DEN J-VLA KANINEN FIZZLADE! (R12)

Förbered dig, människa (eller nåt annat), på att möta ditt öde. . .

Det var en gång en drake, och så var det en prinsessa. . . ni kan historien. . . I vilket fall var ju kungen tvungen att vidta åtgärder. Det vi funderar på är, kunde kungen historien? Tydligen inte, då de “hjältar” han gav i uppdrag att hämta hem henne inte är vad vi skulle kalla normala. . . Det kunde ju faktiskt ha gått vägen, om inte Dauregyarden store och grymme forcerat spegeln och hamnat i Tallriksvärlden, eller om inte någon stultil Barbaren Bills packning, som bland annat innehöll bokstaven R (numera kallar han sig Babaen Bill den fuktansvärde), eller om inte Moriannon den mäktige mästermagikern varit så fruktansvärt allergisk, eller om inte amazonen Candra träffat den där orchen på stranden i månskenet, eller om inte. . . om inte solen hade gått upp.

Hade inte detta inträffat kunde det ha funkat, men nu är det som det är. Åt *censur* helt enkelt.

ROLLSPEL - ARRANGEMANG

Ett humorfyllt rollspelsäventyr i klassisk parodi. . . jag menar stil, ehm, fantasystil.

Arrangörer: *Monica Granström*, ziriell@coruscant.net & *Caroline Lindholm*, solinde@telia.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4, Pass 6.

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: *D20-special deluxe.*

Förkunskaper: *Humor är en fördel.*

DEN SISTA POSTEN (R13)

–Där framme är det... Tro jag... mumlade Malte genom den buskiga mustaschen samtidigt som han pekade med ett knubbigt finger. Ynglingarna lyssnade när den gamle talade. De visste att Maltes erfarenhet inte var att förakta. Max svängde in den gula postbilen på den stenbelagda garageuppfarten och stannade utanför den röda lilla stugan. Thord hade svårt att hålla tårarna borta. Här var det alltså.

Platsen för den sista leveransen.

Malte var den som först tog initiativet och klev ut ur bilen. Han rätade på ryggen, harklade sig och rättade till den svarta postuniformen. Han öppnade dörrarna bak på bilen och lyfta darrande ut paketet. Vetskapen om att det var det sista gjorde honom tung i sinnet... Detta var slutet. När paketet var levererat fanns det inte längre någon plats för honom. För ett ögonblick slog det honom att han kunde ha blivit en bra grönsakshandlare. Men det var ingen idé att gråta över spilld mjölk. Det var ändå för sent."

Det är inte lätt att vara brevbärare. Postkontor läggs ner och postarbetet omstruktureras. Vem kan man lita på i ett tidevarv då man tvingas posta sina paket i ett snabbköp? Om framtidens postkontor inte säljer frimärken, vad gör då framtidens brevbärare? En sak är säker. De delar inte ut post. Spelarna gestaltar en grupp brevbärare, de sista i sitt slag, i detta samhällsatiriska scenario i Svenil Rollspelets värld.

Arrangörer: *David Gustavsson*, david@sverok.se & *Daniel Lenneér*, daniel@rollspel.nu

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 4.

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: *Friform.*

Förkunskaper: *Inga.*

PROJECT: PHOENIX (R14)

Helt slutkörd lämnade Michael Stanley kontoret. "All den här overtiden tar död på mig" tänkte han bittert för sig själv. Den här gången hade han åtminstone hunnit klart i tid för att hinna med sista tunnelbanan hem...

När han väl kom till perrongen noterade Michael att han var ensam där. Inte så konstigt egentligen – så här dags låg väl de flesta hemma och sov. "En lyx jag inte kan unna mig" tänkte Michael surt. Lysrören på perrongen började flimra betänkligt. "Åh. Toppen. Elproblemet. Hoppas jag får sitta fast i en tunnel hela natten" reflekterade Michael ironiskt, för att sedan muntras upp en smula av ljudet av ett annalkande tåg.

Med ens gav lysrören upp helt och hållet och försänkte perrongen i mörker, med undantag för ljuset från tåget som nu syntes långt bort i tunneln. För att inte bli förbiåkt och strandsatt på en mörk perrong mitt i natten började Michael flytta sig mot perrongkanten.

Plötsligt kände han hur ett par händer sträckte sig ut ur mörkret och fattade tag i honom, och genast var det som om hela hans kropp förvandlats till gelé. Utan ett uns styrka kvar sjönk Michael ihop i en hjälplös hög på perrongen. De mystiska händerna började dra bort honom från perrongen medan den ovetande tågföraren for vidare på nattens sista körning...

Så var det dags för ett nytt uppdrag för den brittiska superstyrkan Force! Under sina tidigare uppdrag (på GothCon XXIV – XXVI) har de räddat Storbritanniens ekonomiska och politiska system från kollaps och stoppat en rymdinvastion, och på vägen utvecklats från en synnerligen dysfunktionell grupp till en effektiv brottsbekämpningsstyrka. Och slutligen har de även fått sin beskärda del av uppmärksamhet från medierna, till inte minst Hummingbirds stora förtjusning. Men säg den lycka som varar för evigt...

Det ryktas om att styrkan skall utökas för att inte möta samma öde som sin föregångare – men hur kommer de etablerade hjältarna att fungera tillsammans med sina nya lagkamrater?

Varför verkar alla helt plötsligt ha någon stor hemlighet i sitt förflutna som hotar att förgöra dem och deras kamrater?

Kommer våra hjältar någonsin att stöta på ett problem som inte kan lösas med lite välkoreograferat underhållningsväld i fyrfärg?

Tja, det finns bara ett sätt för er att få veta...

Arrangörer: *Hans Josefsson*, kv98hjn@cs.umu.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 75 kr per lag

Speltillfällen: Pass 1, Pass 4.

Antal spelare per lag: 3-6

Regelverk: *Heroes Unlimited 2nd Edition med generöst med friform ovanpå.*

Förkunskaper: *Inga, annat än en uppskattning av superhjältar.*

JORÅ, JAG HAR SPELAT LÄNGE NU... (R15)

Vi presenterar i år ett av de mest omtyckta och omtalade scenarierna som har spelets på GothCon. För er som missade det på GothCon XXV, i år får ni en ny chams!

Jag citerar Jonas "... och angående presentationstexten i utskicket... ta samma sabla text som förra året!"

Om du säger det så!

Det är en sen kväll i mitten på april. I en mörk liten lokal på en liten skola som hette Hvitfeldtska sitter en liten samling människor.

Spelledaren Peter: Ni hör plötsligt ett frustande bakom er! Först nu känner ni av en obehaglig svettluft samt stanken från åratall av bristande intymhygien. Ni vänder er om i grottgången och ser en samling på (rullar tärning) fem orcher!

Daniel: Whaaa! Orcher! Jag drar min enorma +5 dubbelyxa och vrålar "Whaaa! Jag, Corak barbaren, kommer nu att krossa er fullständigt!" Jag rusar mot dom och anfaller!

Peter: Vänta lite nu... Vad har du för smidighetsmodifikation? Att dra en dubbelyxa är inte lätt. (rullar tärning) Men du kanske har yxan i bältet... (slår i tabell)

ROLLSPEL - ARRANGEMANG

Cissi: Jag drar mitt svärd och intar en försvarsposition. Dessutom lägger jag nog en besvärjelse. "Defence of the pure heart of righteousness +4" borde nog bli bra. Eller vad tror du Guran?

Guran: Hmm. (nickar nästan omärkligt)

Mackan: Öhhh. Alven Altarion ska kanske skjuta en pil... eller nåt. Vad tycker du Cissi? På tal om något helt annat, har inte Ägge varit borta väldigt länge nu? Gick inte han på toa för över en kvart sedan?

Peter: Vänta lite nu. Det är väldigt många viktiga tärningslag som måste genomföras nu! En sak i taget. Cissi ville kasta en spell... (slår lite tärningar).

Cissi: Ja just det... jag tyckte att det var väldigt tyst. Ägge borde nog vara tillbaka nu.

Gruppens diskussioner avbryts av ett vrål utanför lokalen.

Någon i korridoren: AAAAAARRRGH!!!

Daniel: Öhhh... Va?

Cissi: Var det där Ägge?

Peter: Vad gör vi nu? Ska vi gå ut? Vad tycker du Cissi?

Peter: Besvärjelsen lyckas och Cissis paladin skyddas numera av en skimrande magiskt fält. Sedan ville Alven skjuta en pil... (bläddrar i lite tabeller).

Nu knackar det på fönsterrutan

Peter: Tusan vad folk ska störa! Först bråk i korridorerna och nu slöa ungdomar som inte orkar gå runt kåken för att komma in utan vill klättra in genom fönstret. Det är säkert någon sabla kortspelare!

Daniel: Är inte vi på tredje våningen? Hur kan dom knacka på fönstret då...?

Det är något väldigt fel på årets GothCon...

Arrangör: Jonas Olsson, m95oljo@mtek.chalmers.se

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 75 kr per lag

Speltillfällen: Två sammanhängande pass, Pass 5 + 6.

Antal spelare per lag: 5

Regelverk: Ovanligt stor frånvaro av regler.

Förkunskaper: Inga! Däremot kan en mångårig erfarenhet av rollspelande förhöja upplevelsen.

DE UTAN HJÄRTAN (R16)

Shanghai är en ung och modern stad med kinesiska mått mätt. Många är de som följt dess förföriska lockelse, bara för att förlora allt. För att bli en del av de många utfattiga, utslagna människor som lever i skuggan av den ökande välfärden. Den moderna tiden kan döda hopp, men den kan aldrig besegra det förflutna. Det gamla Kina kan vara svårt att finna bland hammagasinen, fabriker och skyskraporna, men det finns där. Sprakande i Draklinjerna och dolt i flodernas grumliga vatten. Shanghai har inte glömt.

Oräkneliga spöken från fordom hemsöker detta metropolis. Mittens Rikes uråldriga magi kan ännu förnimmas i morgondimman och industriröken. Niu Suxie reser sig långsamt och mödosamt upp, stödjandes på sin vänstra arm.

Plötsligt blir hon varsebliven den smärta hon förtryckt tills nu. Allting snurrar. Hon ser sig yrvaket omkring i rummet, med ofokuserad och dimmig blick. Smärtan bultar febrilt ifrån hennes högra biceps, medan hon i sakta mak hasar sig över golvet mot strömbrytaren. I lampans blinkande sken får hon syn på resultatet av nattens eskapader. Hon tar stöd mot väggen medan hon långsamt sjunker ned i hukande ställning, medan väggen river sönder det levrade blodet från hennes rygg och det faller som frostiga snöflingor mot golvet. Framför henne ser hon tre stycken halmknippen lutande mot varandra i en trekant, den gamla symbolen för Triaderna..

"De utan hjärtan" är ett scenario som utspelar sig i nutidens World of Darkness. Friform med kompletta attribut för de som så önskar. Erfarenhet av World of Darkness är ej nödvändigt.

Hemsida: <http://www.fooze.org/rollspel/>

Arrangörer: David Hagman, david.hagman@swipnet.se & Ola Jentzsch, gryningsdimma@bonetmail.com

Anmälan och kostnad: Föranmälan, 60 kr per lag

Speltillfällen: Pass 2, Pass 3, Pass 5, Pass 6.

Antal spelare per lag: 4

Regelverk: Vampire/Friform.

Förkunskaper: Inga.

På GothCon XXVII finns det sju pass:

Pass 1: fredag 10:00-15:00

Pass 2: fredag 16:00-21:00

Pass 3: fredag 22:00-03:00

Pass 4: lördag 10:00-15:00

Pass 5: lördag 16:00-21:00

Pass 6: lördag 22:00-03:00

Pass 7: söndag 11:00-16:00

LÄJV

ROLLSPELSBAREN ANFALLER!

THE Rollspelsbar, behöver vi säga något mer?

I förhoppning om att folk inte tröttnat på konceptet kör vi samma sak som vi gjort i årtal, d.v.s drop-in-rollspel. När ni önskar, kom förbi vårt bord och låna en spelledare och bli underhållen en stund. I den mån scenarion behövs står vi för dem, men vi tar även emot beställningar på tre begrepp som vi blandar till en rollspelscocktail. Har ni prövat oss förr vet ni vad vi gör (även om vi hittar på lite nya grepp från år till år) och annars är det hög tid att ni provar på.

Med vänliga hälsningar

Rollspelsbaren (i grunden samma jeppar som de senaste sex, sju åren)

Arrangörer: Gunnar Söderberg, gunnar@timehole.com & Henrik Rindlöw

Anmälan och kostnad: Drop in

Speltillfällen: Löpande under hela konventet.

Antal spelare per lag: 2 och uppåt, men fungerar bäst på 4-6

Regelverk: Helst inte, men det kan förekomma Baron Münchenhausen och några andra lättspelade system.

Förkunskaper: Inga.

VILL DU VARA SPELLEDARE?

Vill du vara spelledare på GothCon XXVII och komma in billigare? Kontakta Tom Lindahl, rollspel@gothcon.se så berättar han mer. Spelleder du minst tre pass får du hela din inträdesavgift återbetald vid slutet av konventet! Dessutom får du ett lättare mål mat per pass, samt en snygg t-shirt.

VÄRLDENS SÄMSTA VAMPYRLÄJV! (L01)

(Jim) - Speledar'n!

(SL) - Vad är det?

(J) - Philip säger att han kan lägga "Path of Traits" på mig. Den finns ju inte!

(SL) - Philip, när fick du den godkänd?

(Philip) - Asså, det var ju Olle som godkände den.

(SL) - Vad gör den?

(J) - Alltså han försökte...

(P) - Är det inte bättre att jag förklarar?

Suck

(P) - Ok, 3dje steget i "Path of Traits" så kan man ta folks kunskap inom ett ämne.

(SL) - Är inte det lite väl mäktigt?

(P) - Hallå jag är faktiskt Gen 6 och så har jag hjälp Olle med reglerna. Så jag förtjänar mina värden.

Malin kommer strosande

(M) - Lord Xaviar, jag önskar tala med er i ett delikat ärende.

(P) - Vi är faktiskt off här så kan du inte gå?

(M) - Bäste Pontefix, jag hoppas ni uppsöker mig senare.

(J) - Jag är faktiskt inte här just nu egentligen. Jag är i mitt chantry faktiskt.

Längre bort i rummet

-Speledar'n! Speledar'n!

(SL) -hmm, jag måste kila, men lyssna på Philip nu.

Suck

(J) - Okej, så jag vet inget om Tremere nu då?

(P) - Nej, inga klandiscipliner heller...

Besana dina drömmar om ett vampyrläiv med tunga intriger, mycket regler och massor av fördommar. Dessutom har huvudspeleraren Olle försvunnit. Igen kan riktigt alla regler. Många försöker utnyttja situationen. Endel försöker ta platsen som huvudspelare. Medans några desperat försöker hålla sig i sin karaktär.

Ztripez, Påven, Quest och Malin presenterar stolt: Världens sämsta Vampyrläiv!

Arrangörer: Ztripez Hellström, ztripes@cd.chalmers.se, Quest Bertilsson & Patrik Gustavsson

Anmälan och kostnad: Föranmälan till både konventet och arrangörerna, 30 kr.

Speltillfällen: Pass 3, Pass 6

Antal spelare: 20-35

Regelverk: Mycket löst baserat på MET systemet.

Förkunskaper: Inga.

Föreningen GothCon
c/o Tobias Eliasson
Fyrklöversgatan 4:12
S-417 21 Göteborg

B Förenings-
post

Porto
betalt
Sverige

www.gothcon.se