The ghost

TRC



Nummer 2
maj 1988
3. årgang

P.S.

INDHOLD:

1 Forside af Palle P. Schmidt

2 Indholdsfortegnelse

3 Fra Formanden

5 Engangsmagi til RuneQuest

8 Solo Eventyr af Palle Schmidt

12 Sprog i RuneQuest

Midtersiderne : Endnu en pin-up

14 Interview med en 'vaskeægte' elv.

16 -Den lange rejse

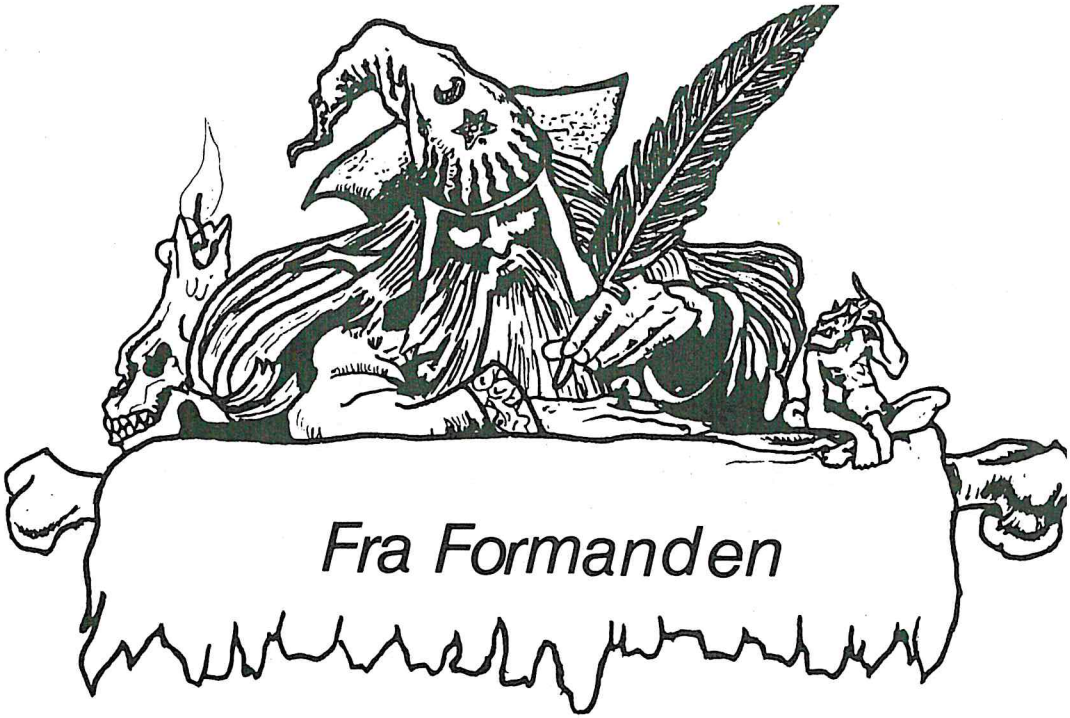
19 Your Magazine needs you

20 Highlander - en filmanmeldelse

23 News

24 Bagside

P.S.



Fra Formanden

Et nyt nummer af THE GHOST - allerede. Ja, vi har besluttet os for at udkomme allerede en måned efter sidste nummer, da vi jo er kommet et par numre bagud.

I dette nummer kan du læse om mange forskellige ting, bl.a. Warhammer,RQ,film,en tegneserie + mm.

Nu er Danmarks sommer jo ved at være forbi (solen er i hvert fald blevet brugt godt i år), og vi gør klar til at tage ski, hue og vanter frem.

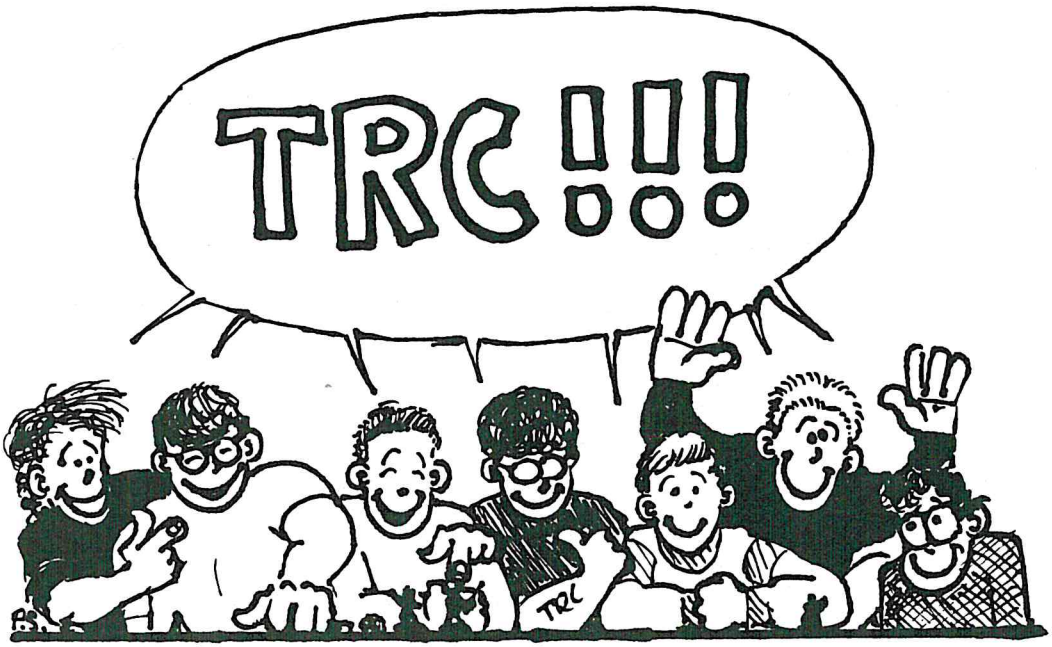
Næste nummer af The Ghost udkommer nok snart!

Vi prøver endnu engang:

Hvis folk har nogle ideer til bladet, så må i gerne komme med dem, eller selv lave dem.

Vi ved det, vi ved det (, vi ved det, vi ved det, vi ved det, ...). På trods af sidenumrene i sidste nummer, så var kopieringen ikke så heldig. Vi håber, at det bliver bedre til denne gang.

Rigtig god fonøjelse!



Engangsmagi til RuneQuest

af Ulf Jørn Eriksen.

Som Gm har man det problem at skulle finde skatte til spillerne. De elsker magiske ting og i D&D kan man give dem potions og scrolls, men i RQ er de magiske ting, som man i følge reglerne kan lave, permanente. Jeg har derfor i mit spil anvendt en del engangsmagi. Reglerne for dette følger.

FORMULAR-DRIK

Engelsk: Spellpotion.

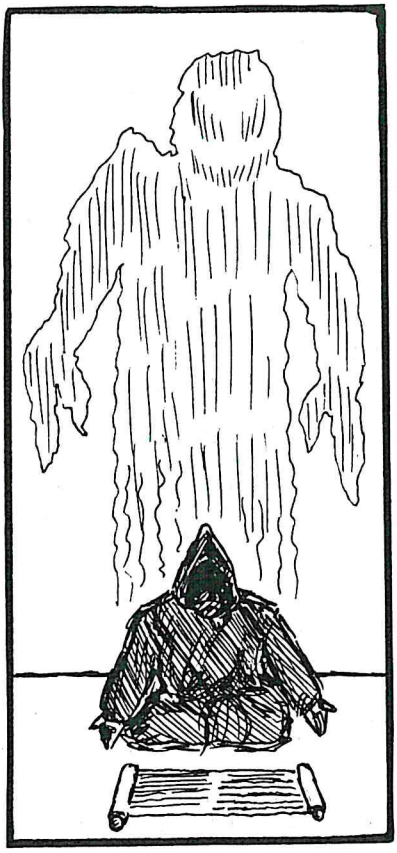
Virkning: Den, der drikker en formulardrik, kan indenfor 10 minutter kaste den formular, der er i drikken, én gang. Hans chance for at det lykkes, er den normale for ham. (Ved primitiv magi er det POW * 5) og han skal selv anvende det nødvendige antal MP (magiske point). Det er en slags engangsformularmatrix.

En brudt/åbnet beholder med formulardrik mister sin virkning efter 24 timer.

Hvorledes den laves.

Først laver man en lille lukket beholder med væske (normalt vand eller vin). Dernæst udfører man et "enchant"-ritual med en (ny) formular "forberede bryg" (enchant potion). Chancen for at det lykkedes er som alm. enchant. Man bruger ikke POW, men alene MP. Ritualet varer en time pr. anvendt MP. Antallet af MP bestemmer alene drikkens holdbarhed. Man bruger for at bestemme holdbarheden (ikke varigheden) duration tabellen for sorcery, således at 1 MP

svarer til 2 point fri INT. F.eks. giver 5 MP en holdbarhed på 1 uge, 8 MP et år og 10 MP tyve år.
Senere tvinges en formularånd (spellspirit) til at afgive sin formular til drikken. Dette gøres normalt ved at fremmane (summon) en formularånd og med en kontrolformular tvinge formularen ind i drikken, men man kan også bruge en ånd, der er i en matrix eller fetch.
Efter brug er ånden fri igen og kan ikke holdes tilbage uanset kontrolformularer.
Endvidere kan en ånd, der har kastet sin formular i en drik først kaste formularen igen, efter at drikken er anvendt eller holdbarheden udløbet.



Hvilke formularer.
Normalt kan formularånder kun "spiritmagic", men hvis GM tillader at de har sorcery, kan de også kaste deres formularer i en drik.
Tillad ikke formulardrikke med "divine magic". De vil være for stærke.
Hvorledes formulardrikke kommer ind i spillet.

Spillerne kan finde dem som mindre magiske skatte. Normalt er de lavet med handel for øje eller til brug for venner og er normalt forsynet med formularens navn og holdbarhed. Spillerne kan også selv lave dem, hvis de kan de krævede formularer og færdigheder, der kræves.

Bemærk at formularen "forberede bryg" ikke nødvendigvis er almindeligt kendt. Måske kendes den i din verden kun af en bestemt stamme, religion eller laug.

...fortsættes i næste nummer.

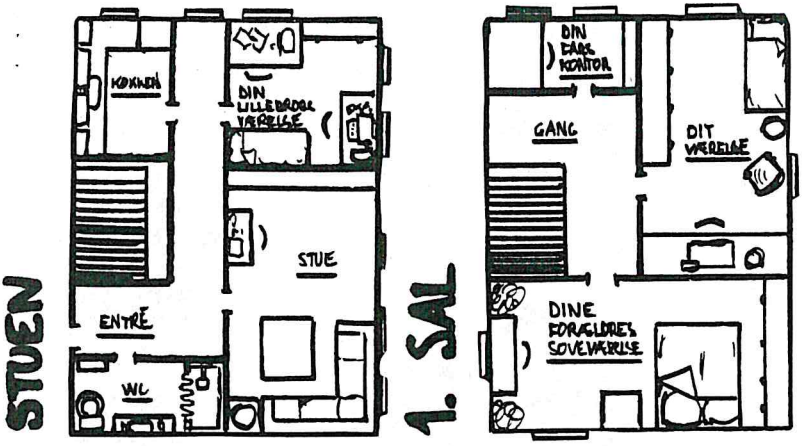


P.S.

SOLO EVENTYR

I dette fantastiske solo-eventyr er du en nogenlunde almindelig fillipensplaget rollespils-freak, der bor i et parcelhus sammen med sine neurotiske forældre, og sin grimme lillebror.

Her er en plan over huset:



1 Du vågner på dit værelse en søndag morgen, og opdager at det er I dag du skal spille i TRC. Vild panik! Din totalt hjernelamme lillebror har igen taget dine terninger. Hvad vil du gøre:

Råbe på ham ? gå til **2**

Gå ud i gangen og lede efter ham ? gå til **3**

2 Du råber på ham, men der sker ikke en skid.

gå til **3**

3 Du står nu i gangen. Hvad vil du gøre:

Gå ind til dine forældres soveværelse ? gå til **6**

Gå ned af trappen ? gå til **5**

Gå ind på din fars kontor ? gå til **4**

4 Du sparker døren til din fars værelse op, Mens du hyler "banzai". Din far bliver skidesur og smider dig ud.

gå til **3**

5 Du går ned af trappen mens du skuler efter din lillebrors syge fjæs. Han kan bare vente sig !

gå til **9**

6

Du åbner forsigtigt døren til dine forældres soveværelse, i det tilfælde at der skulle være nogen der sov endnu. Det er dog ikke tilfældet. Du kan nu gøre to ting:

Lede efter din lillebror herinde ? gå til **8**

Finde noget at tæve ham med ? gå til **7**

7

Du finder en af din fars golfkøller der vil passe strålende til formålet. Du griner ondskabsfuldt.

gå til **3**

8

Du gennemroder hele værelset, men det ser ikke ud til at idioten har gemt sig herinde. Satans !

Vil du prøve igen ? gå til **8**

Vil du gå ud i gangen igen ? gå til **3**

9

Du står nu i jeres entré. Du kan ikke se din lillebror nogen steder, men der er masser af gemmesteder. Vil du:

Gå ud på WC'et ? gå til **10**

Gå ind i stuen ? gå til **11**

Rode i knagerækkerne ? gå til **18**

Gå ind på din lillebrors værelse ? gå til **19**

10

Du går ind på badeværelset og ser at brusekabinen bliver benyttet. Du flår gardinet til side og din mor giver et hyl fra sig. Hun skælder ud på fire sprog, mens hun smider sæben efter dig. Du må hellere smutte ud i gangen.

gå til **9**

11

Du går ind i stuen for at lede efter svinet, men han er ikke at se nogen steder. Du kan lede videre herinde:

Ovre bag fjernsynet ? gå til **13**

Eller under bordet ? gå til **12**

12

Under bordet ligger fire numre af "White dwarf"! Dem har han sg'u også snuppet! Nu er det helt sikkert at han får bank.

gå til **9**

13

Du går rundt om fjernsynet og forventer hvert øjeblik at se din lillebrors ufriserede knold stikke frem, men du tager fejl. Han er der ikke. Pludselig ringer telefonen. Hvad gør du nu:

Tager røret ? gå til **14**

Lader den ringe ? gå til **16**

Vælter den på gulvet og tramper på den ? gå til **15**

14

Du løfter røret og siger dit navn. Din klasselærer svarer i den anden ende at hun gerne vil snakke med dine forældre, om alle de timer du har pjækket fra! Der er ikke noget at gøre. Du får stuearrest de næste fjorten dage, og dine forældre siger at det også er fordi du spiller det hersens rollespil! Din lillebror griner og gir' dem ret... Han kan bare vente sig!

15

Dine forældre flipper totalt ud over din vandalisme, og du får ikke lov til at gå til rollespil mere. Din lillebror griner bare, og tænder for Muppet Show...

16

Du lader telefonen ringe og går ud i gangen.

gå til **9**

17

Din mor kommer ud og flipper totalt ud over at du står og roder i hendes lommer. Du får i hvert fald ikke lov til at gå nogen steder i dag! Din lillebror griner fjoget og går ud og leger...

18

Du kigger mistænktsomt på knagerækkerne. Mon din lillebror har gemt sig her ? Eller har han lagt dine terninger i en af lommerne ? Hvad gør du:

Gennemroder alle lommerne ?	gå til	17
Leder efter ham bag jakkerne ?	gå til	20
Eller... ?	gå til	9

19

Du åbner døren til din lillebrors værelse, men ser at han ikke er derinde. Du har virkelig lyst til at hævne dig. Hvad gør du:

River alle hans plakater ned ?	gå til	15
går ud i entréen igen ?	gå til	9

20

Han har tydeligvis ikke gemt sig bag jakkerne (hvorfor skulle han dog også det?), men du kan jo lede videre andre steder:

Badeværelset ?	gå til	10
Stuen ?	gå til	11
Hans eget værelse ?	gå til	19
Eller måske køkkenet ??	gå til	21

21

Du går ud i køkkenet og får straks øje på din lillebror! Han har smidt alle dine terninger op i et glas cacaomælk, og sidder nu og hælder cola i! Du tager ham i håret og slår hans hovede ned i bordet fire gange, inden du tørrer dine terninger og går til rollespil...

TILLYKKE ! ! !

Sprog i RUNE QUEST

I flere forskellige RQ moduler står der under NPC´erne, at de kan tale forskellige sprog. Jeg har i denne artikel prøvet på at samle dem sammen, samt at give en forklaring på hvad de er/ hvorfra de stammer.
Man kan dele sprogene op i 3 grupper. Sprog, der tales af en race, sprog der hører til en religion, og sprog, der tale i et område. Den sidste gruppe er den største.

Sprog, der tales i et område:

Sartarite	Snakke i Sartar.
New Pelorian	Snakkes i Peloria. Jeg har ikke set nogle henvisninger til Old Pelorian, men det må der ha´været
Praxian	Snakke i Prax
Lunar	Snakkes i de af Lunar besatte områder.
Tarsh	Snakkes i Tarsh.
Pavic	Snakkes i Pavis
Old Pavic	Snakkes i det nuværende Big Rubble (tidligere Pavis).

Sprog, der tales af racer:

Duck	Snakkes af ænder.
Darktongue	Trolde, Trollkins etc.

Spirit Speech	Snakkes af ånder.
Auld Wyrmish	Snakkes af Drager, Dragonewts Wyrms etc.
Dragonewt	Dragonewt

Sprog, der tales af en religion/kult:

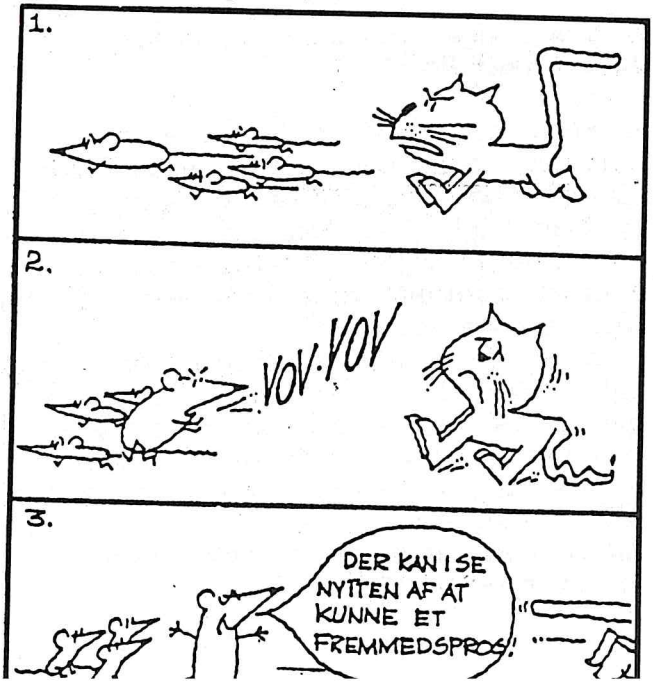
Stormspeech	Snakkes af Orlanth
Firespeech	Snakkes af Yelmalio
Aldryami	Aldrya. Snakkes også af elvere i almindelighed.
Mallia Cult Tongue	Snakkes af Mallia

Sprog, som jeg ikke ved, hvor hører hjemme:

Temple Tongue

Godtongue

Hvis nogen har rettelser/tilføjelser mm., så kan de blot aflevere dem til mig, og de vil blive bragt i bladet.



SENSATION! SENSATION! SENSATION! SENSATION! SENSATION!

INTERVIEW MED EN VASKEÆGTE ELV ! ! !

Jeg gik tur i Bilka-Ishøj, da jeg pludselig fik øje på en mærkelig fyr med spidse ører og høje øjenbryn. Det var ganske vist lidt svært at se for brillerne, men det viste sig at denne besynderlige fyr var en rigtig elv! Jeg havde tilfældigvis min transportable bånd-optager med i lommen, og interviewede ham i hans egen lejlighed, hvor han for tiden bor under synonymet Christian Ødeland.

Hvad er dit rigtige navn?

- Bullumatar... Det betyder, oversat til dansk, noget i retning af Han-som-aldrig-kommer-til-tiden.

Og hvor gammel er du?

-Cirka 3oo år. Jeg blev født i en stor skov nede i Tyskland.

Hvad med slægtninge? Har du nogen af dem?

- Jae... jeg har flere. Jeg har en bedstemor der kører med Hells Angels. Min søster er socialrådgiver.

Hvad laver du selv?

- Jeg har ikke noget arbejde for tiden, så jeg spiller Matador og drikker urtete. Jeg ser også en del fjernsyn.

Spiller du rollespil?

- Hvad er det for noget?

Øhh... Vi går videre til næste spørgsmål. Hvad siger folk, når de ser dig?

- De siger sg'u ikke noget. Der bor så mange mærkelige typer her i Ishøj. De tror bare jeg har set for mange "Star trek" film.

Men dine ører?

- Ikke noget problem. Jeg var til prøveoptagelse til en eventyr-film, men blev afvist fordi jeg ikke lignede en elv!

Hvem ville du helst ligne?

- Alf!

Hvilken kendt person, kunne du bedst tænke dig at møde?

- Jeg kunne godt tænke mig at have mødt Tolkien.

Og rose ham for hans beskrivelser af elverne?

- Nej, give ham nogle tæsk! Han tager helt fejl i sine beskrivelser. Han tror vi er sådan nogle freds-flippere. Dum skid.

Øhh...Her er et spørgsmål jeg brænder efter at stille dig. Findes der stadig dværge og hobbitter?

- Ok, ja. Ganske vist ikke særlig mange, men alligevel. Dværgene barberer alt deres skæg af for ikke at blive genkendt, mens hobbitterne gemmer sig blandt retarderede børn.

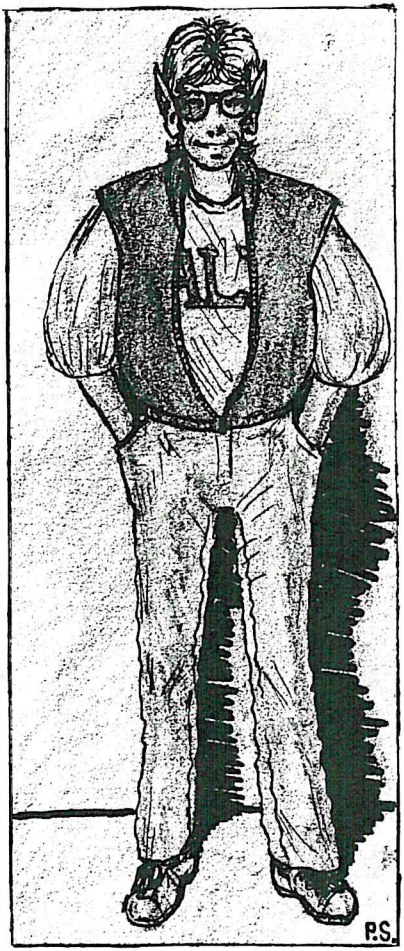
Gør elverne ikke noget for at forblive ukendte?

- Jo, de fleste får plastiske operationer ved ørerne, men det har jeg ikke råd til. Jeg gider heller ikke. Jeg hader hospitaler.

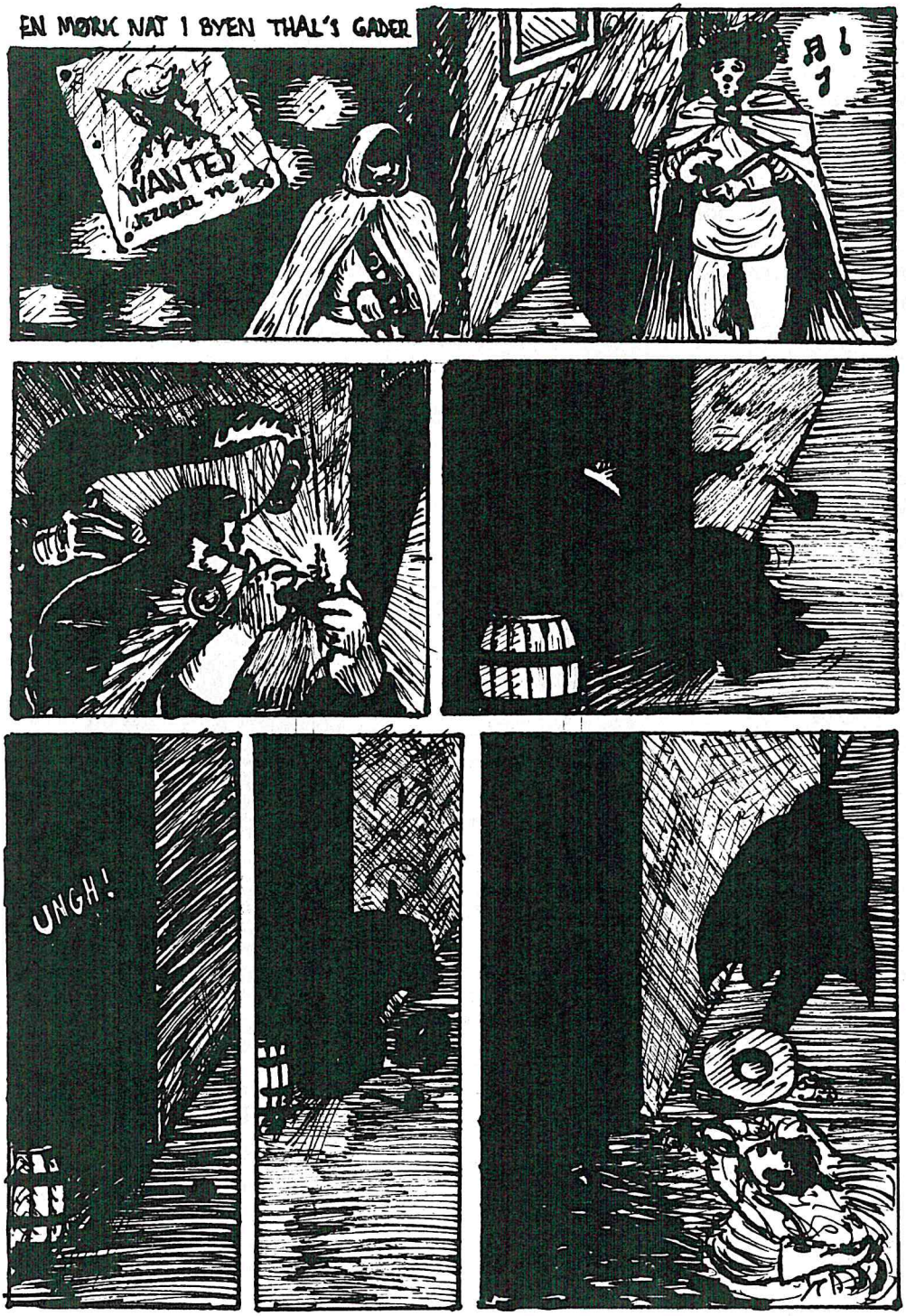
Men du må da være blevet såret nogle gange?

- Såret? Hvad mener du?

Jae... I krige og sådan...?
- Næh, jeg blev kasseret i hæren, fordi jeg er nærsynet.
Jamen, hvad så når du kæmpede mod monstre?
- Hvad for nogle monstre?
Ja, orcer, goblins, drager, trolde og gargoyler!?!
- Gargoyler? Dem har jeg sg'u aldrig hørt om! Men jeg så engang en drage, der var ved at æde en dværg.
Og du brød ikke ind?
- Nej den kunne sagtens spise ham selv! Ha-ha-ha.
Men du siger du er 300 år gammel. Du må da have oplevet en del?
- Jaa, nu har det meste af mit liv været noget rodet... Hele tiden må man skaffe falske papirer og identiteter. Det var nemmere da jeg boede i USA.
Har du boet i USA?
- Ja, jeg gik på College der i nogle år. Mine medstuderende kaldte mig " Mr. Spock".
Hvad for nogle jobs har du haft?
- Masser. Jeg var nattevægter en overgang. Jeg behøvede jo ingen stavlygte. Ganske praktisk. Jeg har også været betjent, men det var da jeg boede i USA.
Hvad så med sortelvere. Findes de stadig?
- Det har de sg'u aldrig gjort. Jo, forresten, der var da engang nogle negere der voldtog en hel elver-landsby. Det må være derfra de stammer.
Øhh, negere? Jeg havde forestillet mig noget helt andet...?
- Beklager, makker. Måske er det bare al den indavl.
Kan du nogle gode formularer?
Næh, men jeg ka' opskriften på fuglereredesuppe. Man tager...
Videre til næste spørgsmål: Har du et ordsprog eller motto?
- Næh, men en af mine venner siger:
" If you can't beat 'em- eat 'em! "
Hvad er det for en ven?
- Min hund, Einstein!
Kan du tale med dyr?!?
- Ja, men kun til husbehov. De skal tale tydeligt, ellers forstår jeg dem ikke.
Øhh, tak skal du have.
- Selv tak. KIg ind en anden dag!



Artikel og foto: Palle Schmidt.


EN MØRK NAT I BYEN THAL'S GADER
WANTED
UNGH!

-DEN LANGE REJSE

AF : PALLE SCHMIDT

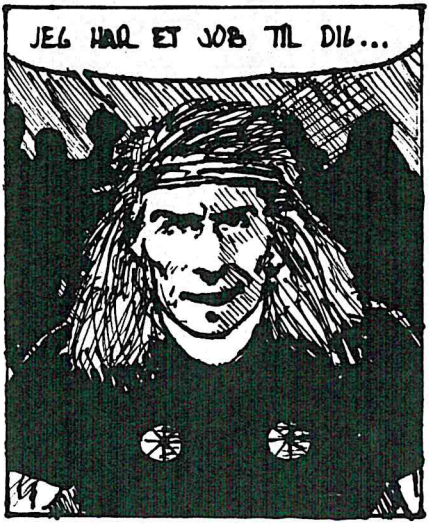
1. del









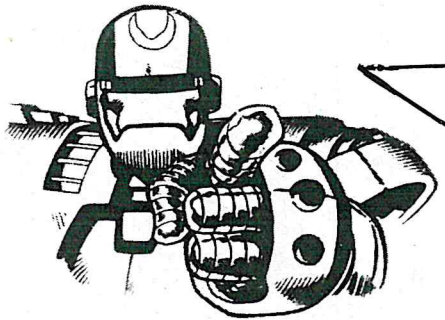






I NÆSTE NUMMER FÅR I FORTSÆTTELSEN!!!

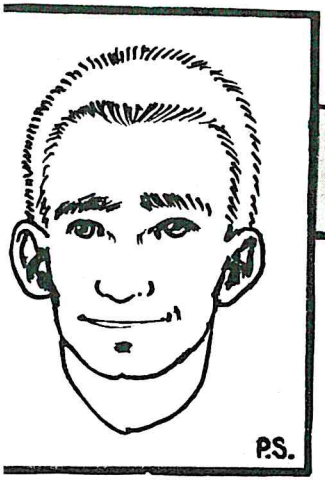
P.S.



Your Magazine Needs You

"The ghost" bliver bedre, større og tykkere for hver gang. Desværre kan der godt op til flere måneder imellem at bladet udkommer, og det ville vi vel allesammen gøre noget ved, ikke ?? "The ghost" bliver skrevet af kun ganske få medlemmer af TRC der ofte må slide hårdt i det for at få bladet sat sammen, og til og med bliver hakket på fordi der går lang tid imellem udgivelserne. Kan det virkelig være rigtigt ?!? (Det er jo naturligvis ikke os på redaktionen der fiser den af foran fjernsynet i stedet for at skrive artikler.) Intet klubblad uden artikler...Derfor : Få set dit navn på tryk. Anmeld et rollespil. Skriv et soloeventyr (tak til Claus). Skriv et læserbrev.

SKRIV! SKRIV! SKRIV!



FILMANMELDELSE AF :

"Highlander"

Fantasy/Science-fiction film med
Christopher Lambert og Clancy Brown.

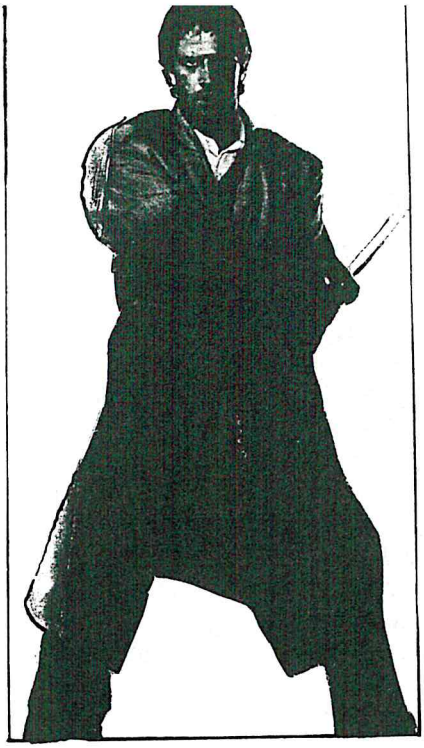
Filmen tager sin begyndelse i det 20. århundrede i en parkeringskælder hvor hovedpersonen (Lambert) møder en fyr der absolut vil hugge hovedet af ham. Det bliver dog hans egen skæbne. Lambert spiller den udødelige Connor Mcleod (udtales som en vis ranglet cowboy fra New York) der har levet siden 15. tallet og filmen skifter hele tiden fra nutiden og fortiden.

Connor Mcleod skal for første gang med Mcleod-klanen i krig, og her bliver han dødeligt såret af den onde Kurgan spillet af Clancy Brown. Han bliver taget med hjem og plejet efter alle kunstens regler men der er intet håb for ham. Næste morgen kommer Connor frisk og frejdig vadende ind på byens kro. Folkene i landsbyen mener at det er djævelens værk. De kan jo ikke vide at den stakkels mand "bare" er udødelig (men det ved han heller ikke selv...endnu). Folkene tager ham med udenfor byen og stener ham på den mest brutale måde for derefter at udstøde ham fra samfundet. Han møder en pige som han flytter ind hos, og mens han bor der, møder han Ramirez. Ramirez er også udødelig og han lærer Mcleod at fægte så han kan beskytte sig mod de onde. Alle de udødelige må på et eller andet tidspunkt samles for at slås om...

"The Prize!!!"



**Masser af sværdkampe i "highlander"
Her i en parkeringskælder...**



Tro det eller lad være...
Ham her er helten! (Mcleod)

Det bringer os tilbage til nutiden hvor "samlingen" netop er ved at finde sted. Ikke nok med at Højlænderen bliver nødt til at holde Kurgan på afstand men en nævenyttig politijounalist begynder at undersøge hans forhold. Hun finder ud af at han har skiftet identitet flere gange en han har skiftet frisure, og ifølge hendes undersøgelse så skulle have levet siden 1536! (Ja,ja. Hun er ikke så nem at narre.) Han bliver nødt til at indrømme at hun har ret og de to forelsker sig (selfølgelig) i hinanden. Hov, jeg må hellere skynde mig at sige at de udødelige godt kan dø, hvis de får hugget hovedet af ! Det prøver Kurgan (der i mellemtiden er blevet en ondskabsfuld rocker) at udsætte Højlænderen for op til flere gange, men det lykkes ikke helt. I mellemtiden undrer politiet sig over at man finder så mange "løse hoveder" rundt omkring i byen...

Defeat means death
and the prize is power
beyond imagination
as Christopher Lambert
and Clancy Brown
cross swords in the
ultimate battle
between Immortals.



Ingen tvivl... Dette er The Kurgan. Skurken over alle skurke...

Kurganeren er et svin. Han kidnapper Lamberts pige og binder hende til en lysreklame, for at lokke ham i en fælde. Højlænderen tager selfølgelig derhen...

Nu skal jeg ikke afsløre mere af handlingen, men jeg kan da godt fortælle jer at "Highlander" virkelig er værd at bruge en aften på. Den kan ses igen og igen og er fyldt med med underholdende action-scener og fed musik. Alle skuespillerne (især Christopher Lambert)spiller utroligt overbevisende og der er mange små sjove episoder der gør at filmen ikke er for "tung" at glo på.

Så skal det lige siges at i kan læse første afsnit af min tegneserie netop i dette nummer af: THE GHOST!!!
(Jeg ka´godt li´at gøre reklame for mig selv.)



Oh, yes. Sean Connery er skam også med! Han spiller Ramirez...

NEWS

The Ghost udgives af Tåstrup Roleplaying Club

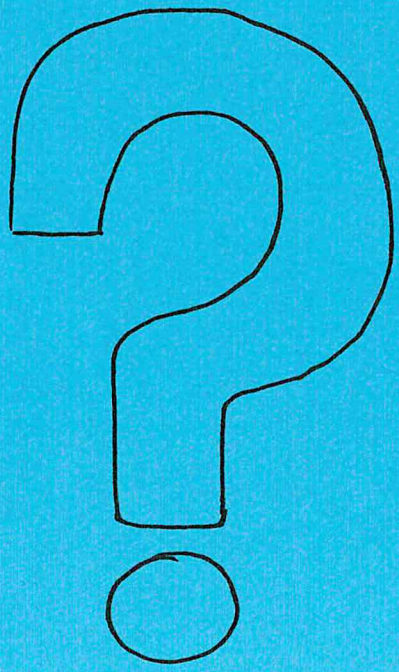
I Redaktionen:

Claus Ekstrøm - ans. redaktør

Palle Schmidt (i skraldespanden) - jubelsmølf

Næste nummer er et SUPERHELTESPECIAL. Derfor vil der være ekstra meget stof om superhelte i det nummer, ud over det sædvanelige crap.

Næste nummers forside:



Afs.: Tåstrup Roleplaying Club.

Søndertoften 272

2630 Tåstrup