The ghost

TRC

Nr. 6 Mar 1993



INDHOLD

1	Forside af Peter Madsen "Vølven"
2	Indholdsfortegnelse
3	Fra Formanden
4	Siden sidst
7	Battle of Britain
8	H.P. Lovecraft
10	Jødekager (opskrift)
11	Axis and Allies
12	Læserbrev
13	Svar på læserbrev
15	Maler dag / Con-kalender
16	De sidste ord - fra Peter B.
18	Information om TRC / Redaktørens hjørne
19	Biblioteket
20	Bagside - medlemsliste

FRITID
OVER ALLE GRÆNSER

Tilskud.

Så er det blevet forår, og alt tegner lyst. I januar måned modtog klubben besked om at den er blevet godkendt til at modtage kommunal støtte. For 1993 har vi modtaget 2.000 kr.

Foreningernes dag.
Søndag den 28 marts afholdes der foreningerens dag i Fritidscenteret. På denne dag kan alle foreninger der benytter Fritidscenteret få en mulighed for at vise omverden, hvad der sker i klubben. Er du interesseret i at deltage kan du henvende dig til formanden. Alle har lov til at komme for at kigge. Dette betyder at der ikke er almindelig spilledag denne dag.

Spilledage.
Som vedtaget på generalforsamlingen den 17 januar, er der kørt forsøg med spilledag hver søndag. Indtil nu har der været et rimeligt stort fremmøde, så fremover vil der være spilledag hver søndag undtagen helligedage (Påskesøndag, Pinsesøndag).

Elsket af nogen (mig) og hadet af andre (de fleste:Red). Jeres evigt tilbage vendende "nyheds" skribent. Jeg må desværre beklage at der ikke var nogen artikel, omkring klubbens (in)aktiviter i jule udgaven af The Ghost. Så til alle dem der har problemer med huskeren eller bare ikke følger med, er der en ucensoret udgave af ....

SIDEN SIDST.

DRF-CON '92

Dansk rollespils forening afholdte DRF-CON 92' fra den 6. til den 8. november, deres helt egen CON. Flere fra TRC var tilstede under denne con., af dem kan nævnes : Claus Ekstrøm, Jacob Berg, Kim Thomsen, Peter Brodersen, Thomas Jakobsen, Victor Szulc og undertegnede. (Har jeg glemt nogle ??).
Con'en befandt sig i Vibenhus Skole i København og lagde "kun" ud med de kendte veletablerede rollespil som : AD&D, Call Of Cthulhu, D&D, Dark Conspiracy, Merp, Paranoia, RuneQuest, ShadowRun, Star Wars, Top Secret, Vampire og Warhammer FRPG (Pyha sikke en smøre). Hvordan con'en forløb vil jeg ikke kommentere, da jeg ikke overnattede der (hej Kim), og fordi jeg kun deltog i to spil (der var ok!).

GENERAL FORSAMLING '93

Lad mig starte med at sige at det var den sjoveste general forsamling i TRC som jeg har været med til. Ikke fordi vi havde inviteret Bubber til at underholde, men fordi den valgte dirigent klarede paragrafferne fint og havde et aktivt "publikum" (jeg elsker at skamrose folk). Vores alle sammens boss, formanden Morten Rønne, fremlagde bestyrelsens beretning !? Peter Kåre Hansen stod frem i en polymorphed udgave af en kassere og viste et regnskab.

Morten Rønne(bær) genopstillede (med bifald og sørgebind) som formand, da igen andre gad have den sure tjans. Peter "den kåde" Hansen ville ikke fravriste sig stilling, som højt lønnet kassere og bliver atter et år (med bifald til følge).
Der blev også valgt en ny bestyrelse, og resultatet af den benhårde valgkamp blev : Carsten Bo Hansen, David Høyer, Martin Seier og Jacob Berg og som suppelanter blev Victor Szulc og Mike Ditlevsen valgt. Referat af General forsamlingen vil blive udgivet sammen med næste Ghost eller måske forinden.

C Y B E R S P A C E B B S

Folk med computer og modem har mulighed for, at hente f.eks. diverese rollespils relaterede PC og AMIGA filer på CyberSpace BBS. En anden mulighed er at læse og skrive post omkring rollespil og andet med folk fra hele danmark, ja selv mig kan der skrives post til. Du kan også prøve en af quizzerne i DOORS menuen og teste hvor god du er til Warhammer regler eller din viden omkring tegneserier. BBS'et drives af Claus Ekstrøm her fra klubben. I skrivende stund er det online fra klokken 23:00 til 05:00 hver dag (næsten:Red). Nummeret er 42-999552.

TROF BBS

Tror Du på indre fred og evig lykke med en stor telefon regning. Hvis JA, så er TROF BBS (atter en BBS reklame) en mulighed. BBS'et drives af en fra TROA (The Realm Of Adventures), som er en rollespils klub i Aalborg, Jylland. Her kan der også hentes div. programmer (mest PC) og tekst filer. BBS'et er online 24 timer (dvs. hele døgnet) på tlf. 98-153206.

(fortsætter på næste side).

MALE DAG

Søndag den 14 feb. blev der afholdt maledag i TRC, hvor alle kunne komme og male deres miniature figurer. Der var så vidt jeg husker omkring 8, hvor af nogle spillede Axis & Allies, mens der blev malet.
Hvor mange figurer der blev malet ved jeg dog ikke, tallet er nok begrænset, men det virkede som om folk havde det sjovt. Dagens tab for TRC blev kun en halv bøtte brun maling (Hej Peter B.).

FASTAVAL 93'

Så er FASTAVAL 93' oversigten kommet i et fornuftigt format og flot layout. Jeg har ikke hørt nogen tale om fælles udflugt til Fastaval 93', men man ved jo aldrig. Dem der vil se folderen fra Fasta, bør straks snakke med undertegnede.

HYTTETUR I GANLØSE

En flok mennesker fra HADK og TRC var samlet i en spejder hytte i Ganløse over en weekend, læs den udførlige artikel i det næste nummer at THE GHOST.

ALONE IN THE DARK

For folk med en IBM kompatibel PC, må det ultimative computerspil være ALONE IN THE DARK. Spillet er inspireret af H.P Lovecraft mytologien og har ALT hvad et godt computer spil kræver. Utrolig flot og livagtig grafik, suveræn atmosfære og massere af gode puzzles. Det kræver 5 Mb. harddisk og vga./svga. skærmkort Desuden vil jeg tro at en 25 Mhz 386SX CPU er et minimums krav, hvis animationerne skal virke overbevisende. DET SKAL SES !!!

Af Carsten Bo Hansen.

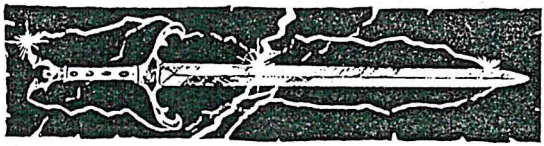
BATTLE OF BRITAIN.

The Battle of Britain er et flyspil fra andenverdenskrig, hvor det gælder for den tyske spiller at springe byer, radarer osv. i luften, og for englænderen at afværge angrebet.

Mit første tanke, da jeg så spillet, var WAUW..... Jeg havde fået at vide, at spillet var fantasisk realistisk, så jeg gik ned og betalte de 200 kr., spillet kostede. Jeg gik hjem og åbnede det, og begyndte at læse de engelske regler. Fandt derefter nogle venner, og gik så i gang. Spillet var så "realistisk", at det faktisk var kedeligt. Der var så mange ting man skulle holde øje med. Englænderen har nærmest ikke en chance, når tyskeren kommer med en horde af fly, og ødelægger alt hvad de kommer i nærheden af. Tyskeren skal desværre holde øje med sit brændstof, mens englænderen kan flyve frit rundt uden at bekymre sig om det. Det dårlige ved spillet er at det trækker i langdrag, og de forskellige missioner er ens. For tyskeren - spring det ene i stykker, spring det andet i stykker, og for englænderen - afværge, afværge.....Man kan ikke engang springe de tyske lufthavne i stykke.

Det eneste der er noget ved, er de små fly man får med og de tekniske detaljer, der står om dem i regelbogen. Så stay away fra det spil, for jeg grimmer mig stadigvæk, over de penge jeg smed ud (snøft....).

Af Antonio Blazevic.



H.P. LOVECRAFT.

En indgang til det makabre.



Howard Phillips Lovecraft

1890 - 1937

Nogen kan sikkert nikke genkendende til navnet H.P. Lovecraft og sige "det er jo ham fra Call of Cthulhu". Ja, men hvem er denne Lovecraft , som hænger uløseligt sammen med rollespillet Call of Cthulhu?

Jo, han var en amerikansk forfatter som levede i årene 1890 - 1937. Han skrev igennem hele sit liv mange noveller og digte. Disse noveller og digte handlede som regel om det uhyggelige og makabre. Hans historier blev udspundet fra Lovecraft's sære drømme han havde som barn og voksen.
Han siges at have været en excentrisk person, og dette ses også tydeligt i hans værker. Han skrev meget om det, som bliver kaldt Cthulhu mytologien, der handler om ældgamle guder som ustandseligt prøver at få kontrol over jorden.

Chaosiums rollespil : Call of Cthulhu er baseret på Lovecrafts Cthulhu mytologiske historier bla. Call of Cthulhu, The Dunwich Horror, The Shadow over Innsmouth osv..
Lovecraft var da han levede forholdsvis ukendt, og hans værker blev faktisk kun trykt i små oplag f.eks. i blade som "Weird Tales", men efter sin død er han blevet et kult fænomen, og anses i dag for at være på højde med forfattere som Stephen King. Dog er det kun få af hans historier som er blevet oversat til dansk : Tilfældet Charles Dexter Ward, Randolph Carters erklæring og Rotterne i murene.
"Splatter" fans vil sikkert kende filmen : Reanimator, som er baseret på Lovecrafts novelle af samme navn. Dog skal det understreges at Lovecraft godt nok er makaber i sine historier, men han er ikke på nogen måder "splatter agtig".

(fortsætter på næste side).

Til sidst vil jeg bare anbefale alle rollespillere at læse Lovecrafts noveller da der er gode inspiration kilder til Horror scenarier. En ulempe er der dog ved Lovecrafts historier, og det er ganske få af hans noveller, som findes på dansk, og den måde de er skrevet på kan godt skabe forståligheds problemer hos dem som ikke er så erfarne i det engelske sprog. Jeg vil dog anbefale følgende Lovecraft bøger da det er dem jeg bedst syntes om : Whisperer in Darkness, The Outsider, The Temple og Shadow over Innsmouth.

Af David Høyer.

JØDEKAGER.

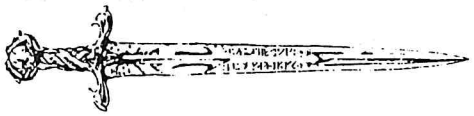
Til ære for Josef Thomas Eizzir Jacobsen
bringer vi hermed opskriften på jødekager.

Hvedemel	150 g
Hjortetaksalt	1/4 tsk.
Margarine	90 g
Sukker	60 g
Æg	1/2

Æggehvide, mandler og sukker.

Sigt mel og hjortetaksalt og ælt de øvrige ting i. Rul dejen ud med kagerullen - ikke for tyndt. Stik kagerne ud med et glas. Smør dem med æg, udrørt med lidt vand. Læg fintsnittede mandler på dem, strø sukker og, om man vil, kanel over. Bag dem gulbrune. Bagetid ca. 8 min.

Af Carsten Bo Hansen.



AXIS AND ALLIES.

Det er et spil om anden verdenskrig, hvor de fem stormagter (USA, Tyskland, Sovjet, Japan, England), slås om kontrolen over verden.

Det hele går ud på, at meje Japan og Tyskland ned i jorden med de få styrker, man har i forhold til dem i starten. Man får penge i forhold til det land man har, for at købe tanks, fly, ubåde, skibe, mænd, og hemlige våben, som man skal ud og udnytte. Spillet er sådan bygget op, at man ikke kun skal angribe. For dit eget land skal du også forsvare, og sikker kan du aldrig blive, for bedrageri kan man aldrig føle sig sikker for. Der er flere måder man kan vinde på - enten hvor du lader hånt om dine allierede, og erobre nok land til at du vinder, eller du slår dig sammen med dem, og mejer modstanderne totalt ned. Det sjove ved spillet er at der ikke er for mange regler, og at man ikke skal vente for lang tid. Hele spillet kører næsten som anden verdenskrig, hvor Tyskland og Japan hurtig får erobret land, men de allierede vender stærkt tilbage med deres stærke økonomi i ryggen.

Spillet kan spilles af 2-6 spillere, og det er et spil man virkelig kan spille igen og igen....
Det er et spil jeg virkelig vil opfordre biblioteket til at købe (er gjort:Red).

Af Antonio Blazevic.



Så har redaktøren modtaget et anonymt læserbrev fra Kim Thomsen, som lyder følgende:

Det er fandeme uhyggeligt du!!!



Hvad fanden er det for en "klub" vi er medlem af!?! Her går man og tror, at demokratiet lever i bedste velgående, men i virkeligheden er det et totalitæt- og diktaturisk enevælde, hvor den enklete ikke har noget, at skulle havde sagt over hovedet.
Her har jeg godtroende og naiv, som jeg er, meldt mig ind i rollespilsbiblioteket, da jeg jo gang på gang så, at der blev holdt en masse "møder", hvor de BETALENDE medlemmer fik lov til at bestemme hvad deres penge blev brugt til. Når men, lykkelig og glad går jeg til RB`s "møde", og glæder mig til at folk vil høre på mig. Det gik meget pænt, vi foreslog en masse og lavede endnu flere afstemninger, men her ender det også.
ALT det som de BETALENDE medlemmer stemte for, blev/bliver ikke købt, for bibliotekaren, lad os bare kalde ham C., har "hørt" at det ikke var særligt godt alligevel, så uden at nogen fik noget af vide, forkastede han forslagene, som alle vi andre i fællesskab var kommet frem til.
Kun et af de produkter vi vedtog blev købt. Vi havde mulighed for at købe et billigt eller et endnu billigere spil, men i stedet gik VORES penge til det dyre. Hvorfor spørger man sig selv. Med dette problem gik jeg til vores, efter min mening neutrale, formand.
Lad os bare kalde ham M., men denne grinte bare, klappede sig på lårene, tørrede sig om munden og lukkede sine bukser, hvorefter han sagde:" Ja det er jo bare trist for dig, ohh det skønt at være formand, HA HA HA....".

Og så er det man føler sig røvrendt (og det gør konsekvent fru Larsen stiktosset (Hvem er hun?!?:Red)). Jeg mener hvad er det for nogle mafia metoder, at bruge over for fredelige folk, der betaler deres kirkeskat. Jeg opfordre alle andre medlemmer i klubben til at gøre noget ved dette problem, jeg siger ikke at vi skal lynche dem, bare råbe ukvemsord efter dem hvergang de er ude i kantine området.
Også glæder jeg mig til at se hvor meget redaktionen sletter p.g.a (censureret:Red).

Hilsen et utilfreds medlem,
lad os bare kalde ham K.

JA .. GU ER DET SÅ DU !!!!

Det jeg, i mit arbejde som bibliotekar i TRC, har modtaget, er en offentlig klage, som jeg vil på samme måde offentliggøre, som svar til K.

K. nævner i sit brev, at rollespils biblioteket holder en masse "møder" (citat slut). Hvis K. mener ET møde om året er en masse, så er hans definition på en masse vist forkert eller også er/var han meget dårligt informeret om hvad han meldte sig til. Jeg vil hermed understrege : At rollespils biblioteket IKKE holder en masse "møder".

K. skriver senere (tillad mig at citere) : "ALT det de BETALENDE medlemmer stemte for, blev/bliver ikke købt ..."

Hvor ved K. det fra ?? Hvis det er spillet Cyberpunk som hentydes til så har jeg aldrig sagt, at det ikke ville blive købt (Lyder jeg som Erhardt?).

(fortsætter på næste side).

Det eneste jeg har nævnt er at : Jeg ikke var længere var interesseret i Cyberpunk spillet, og mente derfor ikke at klubben skulle fare ud, og købe det for min skyld. (Bemærk : det var MIG der foreslog det til biblio-teket). K' skriver så at biblioteket kun har købt et af spillene. Dette er IKKE rigtigt for der er købt to : Axis & Allies og Vampire. Videre skriver K. så at jeg har købt spillene for dyrt, men da jeg ikke ville sætte min lid til en vare, som er brugte (læs: risiko for manglende brikker), "varme" eller at der var lang leveringstid, benyttede jeg danmarks ældste, og måske mest erfarene rollespils importør Fantask, hvor jeg aldrig har haft tvivl, på en god service, og god service koster ofte penge.

Resultatet af K's brev er naturligvis, at jeg påtager mig hele ansvaret, og gerne vil indrømme at klubben ikke har købt Cyberpunk pga. min ændrede holdning til spillet (hvilket er forkert), og at de andre spil som blev stemt ind bliver købt næste gang jeg begiver mig til Fantask/Kazoom. Desuden vil jeg (efter dette brev er publiceret) tage kontakt med alle medlemmer af biblioteket og høre om disse stadig mener Cyberpunk skal købes.

PS : Det kunne tænkes at grunden til K's brev var at han mistede muligheden for at sælge klubben et brugt Axis & Allies/ Cyberpunk.

Men dette er kun en hypotese som ikke kan bevises.

Af Carsten Bo Hansen.



MALER DAG!

Den 14 feb. var en større succes - jeg havde ellers håbet, at jeg kunne få lov til at sidde og male i fred og ro, men sådan skulle det ikke gå. Det viste sig, at en 8-10 personer havde stået tidligt, og taget hen til fritidscentret. Nogen for at male, andre for at spille klubbens ny indkøbte spil - Axis and Allies.
For nogen var det første gang, at de prøvede at male, og det blev osse til nogle færdig malede figure. For mit eget vedkommen, er det siden hen blevet til ca. 10 figurer, og dette har givet mig blod på tanden, så nu har jeg været ude og reserveret lokaler igen.

Den 25 April - lokale 2 og den 23 Maj - lokale 3
er der maler dag (kl. 11.00).

Også bliver man nok lige nød til at sige det her igen. Man bedes selv medbringe pensler (str.000), figurer, og en klud (til at tørre penslerne i). Er du interesseret i at deltage, så henvend dig til undertegnet (så han ved om han skal sidde alene eller hvad?).

PS. Det er ikke forbudt at spille på de dage.

Af Red.

CON-KALENDER 1993.

Her er en lille con-kalender over de få con'er hvor datoen kendes.

VOR FRELSER CON.	Kbh.	2-4/4
FASTAVAL '93	Århus.	8-11/4
TROA-CON VII.	Aalborg.	15-15/8
CON '93	Billund.	15-18/10

Af Red.

BERØMTE SIDSTE ORD.



Bare rolig! Nok er bølgerne store, men de vil aldrig nå over vores skib...

Se! Vi må være hos en sten kunstner. En dygtig en! Se alle de flotte statuer!

En rar dag! Solen skinner. Alle er glade. Kolde øller. Flotte piger og en kæmpe drage. Dejlig...KÆMPE DRAGE!?!

Nå, så det tør jeg ikke?

Bare rolig! Det monster er ikke med i Monsterous Compendium 2nd Edition, så det kan ikke eksistere!

Giv op, fremmede! Jeg står bag en stor benzintank, så hvis du skyder mig med flammekasteren, vil du selv dø!

Jeg kaster en Gate-spell, og henter den irakiske hær ind!

Okay, Jeg springer op fra jorden, slår den første mand i hovedet, sparker pistolen ud af hænderne på den anden, griber den i luften, skyder den tredje og fjerde, kaster den i hovedet på den femte, laver en baglæns salto over den sjette, og stikker ham ned bagfra (ivrig spiller)!

Jeg ønsker mig 5.000.000 Exp'ere! (I form af monstre).

I vil grine, når i hører dette! Da jeg har ledt jer på vildspor så mange gange, har vi kun mad tilbage til fire personer, altså en af jer må sulte ihjel...

Troldmand: Okay, gå tilbage! Jeg kaster en fireball! Lad mig se...Ast aeraj vel AJTUH, snøft, ni.....

Bare rolig! Nok er han evil, men han er lawful evil, så han må ikke dræbe os!

En "Invisible Stalker"? Hvor?

Okay, nu da jeg har drukket den "potion of ESP", så vil jeg læse "Mind Flayer"'ens tanker...

Ha ha, gamemaster! Den var go'! Nå, hvad er det egentlig, den troldmand laver?

Ikke flere charges?!? Hvad gør vi så?

Bare rolig! Jeg kan godt lande flyet ved hjælp af denne bog! Lad mig se... Hov, kapitel 13 mangler! Skidt, jeg tør vædde på, at der ikke står noget vigtigt i det!

Bare rolig! Jeg kan nemt hacke mig ind i CIA's computer system!

Af Peter Brodersen.

help!

hvis du har en artikel, spilleanmeldelse eller andet materiale til bladet, så send/giv det til peter kåre hansen.

INFORMATION OM TRC.

Formand:	Morten Rønne
Kasserer:	Peter Kåre Hansen
Bestyrelses-medlemmer:	Carsten Bo Hansen David Høyer Jacob Berg Martin Seier
Suppleant:	Mike Ditlevsen
Revisor:	Thomas Jakobsen
Suppleant:	Morten Bøgely
Bibliotekar:	Carsten Bo Hansen
Redaktør:	Peter Kåre Hansen
Giro nr:	3 48 50 64

Næste nr. udkommer inden sommerferien
(muligvis før).
Deadline for stof til dette nr. er
>> Jo før, jo bedre!! <<

REDAKTØRENS HJØRNE.

Hvad er nu det!?! Nu er jeg blevet flyttet om til de bagerste sider. Det osse fordi, ham Thomas ville have en indholdsfortegnelse i bladet. Nå, spøg til side - som i kan se, er der over 3 måneder siden, at The Ghost sidst udkom. Jeg håber for fremtiden, at dette tids interval bliver mindre. Til sidst tak til Antonio B., Carsten B. H., David H., Kim T., Morten R., og Peter B. for de indsendte artikler.

Red.

BIBLIOTEKET.

Så blev det 1993 og for tredie gang i træk kan jeg tilføje nye spil på listen. Denne gang blev det til VAMPIRE (2nd Edition) og brætspillet AXIS & ALLIES. Flere spil vil komme i en nær fremtid.

*	AD&D PLAYERS HANDBOOK	
*	AXIS & ALLIES	(NY)
*	BLOCK/MEGA MANIA	
*	BLOOD BOWL	
*	CALL OF CTHULHU	
*	DIPLOMACY	
*	DRAGER & DÆMONER	(DANSK)
*	ELFQUEST	
*	GOLDEN HEROES	
*	GURPS	
*	RUNEQUEST	
*	SHADOWRUN	
*	SMØLF QUEST	(DANSK)
*	SPACE HULK	
*	STAR WARS	
*	VAMPIRE (2nd Edition)	(NY)
*	VIKING	(DANSK)
*	WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY	

Atter vil jeg gøre opmærksom på alle de mange SAGA blade som biblioteket har, men som åbenbart ikke har nogen interesse. Til sidst skal også siges, at Jacob Berg har foræret klubben nogle Dragon Magazines hvis man er til den slags.

* - Medlem af TRC's bibliotek.

Såfremt et medlem skulle skifte adresse eller tlf.nr., bedes man venligt at henvende sig til kassereren, så han kan få styr på alle medlemmerne i klubben.