# The ghost

Nr. 7 Feb 1994

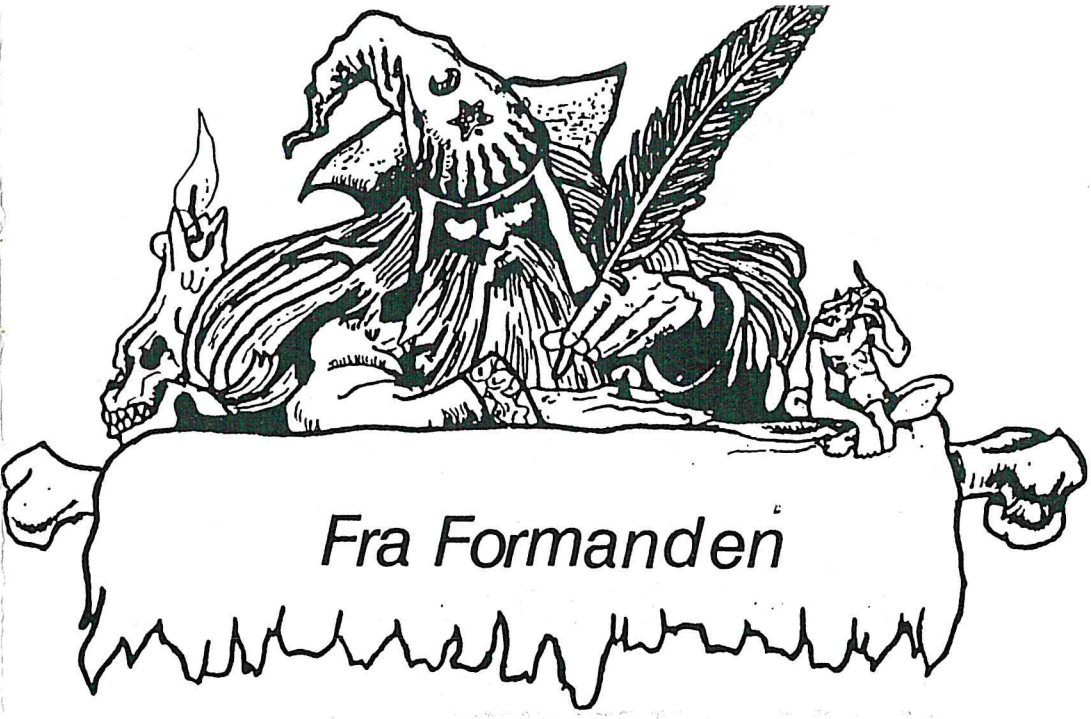
TRC



# INDHOLD:


| | |
|---|---|
| 1 | Forside - en fastelavns heks |
| 2 | Indholdsfortegnelse |
| 3 | Fra formanden |
| 4 | Hyttetur |
| 5 | Parodi på nogle AD&D spillere |
| 6 | Maler dag |
| 7 | En hyttetur...for længe siden |
| 14 | Mighty Empires |
| 15 | DRF Con '93 |
| 18 | Information om TRC / Redaktørens hjørne |
| 19 | Biblioteket |
| 20 | Bagside - medlemsliste |


P.S.



# Fra Formanden

Nu da generalforsamlingen er overstået og jeg hænger på formandsposten endnu et år, så regnede jeg med at jeg roligt kunne ligge fødderne på bordet og lave ingenting.

Men nej, lederen af Fritidscenteret ringede til mig en lørdag eftermiddag og fortalte mig, at,hvis ikke lokalerne blev efterladt i en pænere stand, så vil vi blive nægtet lokaler i Fritidscenteret fremover.
Dette er en meget trist meddelse at få, så derfor er det nødvendigt at alle tager sig selv i nakken og sørger for at der bliver ryddet pænt op efter os. Det betyder at der ikke ligger papir, iturevne slikposer o.s.v på gulvet, at stole og borde står, som da spilledagen startede.
Skulle det være nødvendigt kan man kontakte centerassitenten, for at få vide, hvordan borde og stole skal efterlades.

Så nu håber jeg blot, at vi kan få lov til at beholde vores lokaler.

Formanden.



# HYTTETUR

## 22-24 april

Pris for deltagelse: 75,00 kr.
Prisen inkluderer transport, mad, ophold m.v.

Uforpligtende tilmelding til formanden eller kasseren.
Endelig tilmeldnings frist, vil blive i slutningen af marts.

Turen starter fredag den 22 april kl. 17.00 fra Taastrup Fritidscenter og slutter samme sted søndag den 24 april kl. 16.00.
Hytten ligger i nærheden af Farum.

Der tages forbehold for prisen og tidspunkterne, men weekenden ligger fast (hytten er bestilt).

Formanden.

# PARODI PÅ NOGLE AD&D SPILLERE.

Dette er hvad en lille gruppe "rollespillere" kan få en søndag til at gå med:

En gruppe, bestående af en cleric, en minotauer, og en mager, bevægede sig langsomt igennem den 1x1 meter høje dungeongang. Pludselig sprang tre meget store røde drager frem (ingen studsede over hvordan fa.... øhh pokker de kunne være i gangen), minotaueren angreb (selvfølgelig), mens mageren kastede en fireball (han "glemte" minotaueren stod i vejen). Minotaueren sagde at han dukkede sig, så fireball'en ikke ramte ham.
DM'en havde travlt med at slå op i en regelbog (udvidelse nummer 349), så han sagde bare ja.
Minotaueren angreb dragerne - i første runde dræbte han to af dragerne, så angreb han den næste, selv om han var dybt forarge over at havde fået 2 i skade.



(fortsætter på næste side).

Den sidste drage dræbte han hurtigt. Han kunne lige klare at havde fået 2 i skade, efter han fik 3.000.000 xp. Så fik minotaueren en genial ide, han kunne jo bare blive healet af en cleric i gruppen.
Han gik tilbage til de andre (hvordan kan en minotauer være i så lille en gang?). Da han spurgte om han måtte blive healet, svarede cleric'en "kun for 10.000.000 pp" (hans aligment var L/G). Minotaueren talte sine penge, han havde kun 9.999.997 pp (det må da være tungt at bære). Minotaueren spurgte, om det ikke var nok, men cleric'en grinte og minotaueren angreb .....

Jeg kunne skrive meget mere, men jeg har ikke mere tid. Spillerene skulle også slås om nogle pommesfrittes (i virkeligheden).

Af Pelle Johansen og
Nicolai Larsen.

# MALER DAG!

Suk! Ja, så prøver jeg igen, at fange din opmærksomhed angående maler dagen. Kom op i klubben og få afreagere på dine små tin figurer med en pensle. Dette kan gøres på følgende dage:

**Den 20 Februar og den 13 Marts (kl. 11.00).**

Medbring selv pensler (str.000), figurer, og en klud (til at tørre penslerne i). Malingen vil klubben sponsorere - der er 27 farver at vælge imellem (dog har vi ikke så meget af den brune).

PS. Det er ikke forbudt at (nej, jeg gider ikke at skrive det, for de gør det alligevel).

Af Red.

# En hyttetur .... for længe siden.

Fra den 5 til den 7 marts lå adskellige TRC og HADK medlemmer underdrejet under det samme tag. Grunden var at Axel (HADK) og Thomas (HADK/TRC) havde arrangeret en fælles hyttetur, hvor HADK inviterede TRC på lidt rollespil i en spejderhytte ude i "vildmarken". Adskellige TRC medlemmer var med, og nød godt af HADK's gæstfrihed. Selve hytten lå ganske afsides for ca. 3 km. af hullet, bakket og snørklet grusvej skulle der til før alm. asfalt kunne betrædes. De fleste blev kørt der ud i bus fra hvidovre station som HADK havde lejet til formålet (fornemt!). Jeg var dog selv-transporterende og fik rystet skoda'en godt fra hinanden på grusstien ud til hytten.



Hytten var i fin stand og indeholdt opholdstue med pejs, en sovesal med køjeplads til 24 mennesker, en mindre opholdstue hvor en af arrangørene sov alene (?), et køkken og toilet med bruser. Efter en hurtigt indlogering (dvs. kapring af soveplads) blev jeg overtalt til (som altid) at være "taxa" chaffør tilbage til civiliationen, for der manglede en telefon i hytten som der var blevet lovet. Vi var 4 mennesker der drog afsted i gennem nattefrosten og trodsede strabadserne. Axel (Hadk), David (TRC), Flemming (Hadk) og undertegnede. Axel blev droppet ved en telefon boks mens vi andre provianterede hos den lokale købmand. Adskellige favne slik og sodavand rigere forlod vi købmanden og kørte tilbage til Axel ved telefon boksen. Jeg ved ikke sikker på hvad han foretog sig, men han prøvede vist at kontakte dem, som havde lejet huset ud.

(fortsætter på næste side).

Dette tog forfærdeligt lang tid og vi andre tre benyttede tiden, med at snakke om alt lige fra musik til, at så småt begynde på at rollespille de karaktere som Jesper Gødvad havde givet os til hans live roleplay arrangement.

Axel fik at vide hvor telefonen var (nu vil jeg lige være lidt bagklog ..... Det ville have taget 24 personer højst 2 minutter at finde telefonen hvis vi havde været smarte nok til at lede rigtigt efter den). Vel hjem fra vores tur til byen var det blevet spise tid, og David og jeg satte os ved det bord med flest HADK medlemmere (for hvorfor sidde hver for sig nu vi nu skulle være sammen). De var da heldigvis flinke mennesker. Det var dog en enkelt som gjorde et meget uheldigt indtryk ved at sige nogen i denne stil " jeg skal bare drikke så mange bajer i aften bla. bla.". David gjorde personen opmærksom på at en fuld GM, ikke var ædru rollespilleres største drøm, og dette dæmpede ham gudskelov også.

Menuen stod "så hut jeg visker" på en gang pasta med kødsovs og ned kom den da. Det var nu sent på aftenen, og nu begyndte et kaos af live rollespil.
Dog blev det hurtigt stoppet, da der skulle spilles Vampire, og vist nok noget Warhammer FRPG. Vampire blev delt op i to hold med kun TRC'ere og HADK'ere, men begge GM's var fra HADK. De vampyr jægere vi spillede kan jeg ikke huske hvad skulle gøre (dræbe vampyrer ?), for jeg var desværre ikke rigtigt oplagt til seriøst rollespil pga. min (svær-at-fortrænge) holdning til enkelte personer. Jeg pjattede hele aftenen væk sammen med David til jeg blev flyttet (pga. larm) over ved siden af Bo. Det gjorde dog ikke mit barnlige humør bedre stillet og hurtigt var Bo og undertegnede pjattede som aldrig før. Det endte faktisk med at den eneste der kørte spillet var Maria og vores gamemaster Lars (som ifølge ham selv var oplært af en eller anden "gud" inden for dansk rollespil).

Meget sent på aftenen fik jeg at vide, at vi faktisk spillede mod dem fra HADK, som var vampyrer. Overbevist om at vampyrene skulle have en røvfuld uden lige, tillod vores GM os at købe div. voldsomme håndvåben, og et anti-tank missil (men ingen claymore mines ?), for som GM sagde var min far meget rig.
Da vi kom til det der skulle have været spillets klimax (eller et højde punkt for råben i munden på hinanden og urealistiske stunts) blev den anden gruppe (the mighty vampirers) lukket ind i det samme lokale som os. Det blev til en kaotisk (men alligevel underholdene) omgang kamp og kage.
Vores missil fik aldrig rigtigt ram på de lede blod-sugere, så nu trak vi vores voldelige pumpguns og andet godt frem. Desværre var The Vamps også bevæbnet til tænderne (he he fik i den), så det blev et blodbad uden lige.

fortsætter på næste side.



Det var dog en i vores trop der kunne lidt anti-vampyrmagi og det hjalp os meget. I slutningen af kampen lykkedes det både David og undertegnede (trods en fuldstændig gennemhullet krop), at kravle hen og skære hovedet af adskellige lidene vampyrer (vi var sikket også overnaturlige).
Det hele sluttede med at der kom en "out of this world" karakter og smadrede dem der stadig kunne hoste blod op. Jeg vil huske dette spil i lang tid, for jeg tror jeg slog min egen rekord (og den er svær) i at være : den mest sløve og alligevel larmene og alt ødelæggende spiller (med en vis stolhed).

Det var nu snart morgen, og de fleste gik i seng med undtagelse af Bo, David, Mike og lille mig. Meget sultne besluttede vi at køre efter morgen mad hos bageren. Morten Bøgely kunne lugte det frisk bagte morgenbrød, og forlod sin varme seng til fordel for vores hygge og en kaffe tår. Vi gik dog i seng på et eller andet sygt tidspunkt (efter en forfriskende sjasken under bruseren). Træt og udmattet efter den lange nat vågnede jeg så til Ace Of Base og en styg "Europe" agtig "Heavyrock" som en eller anden psykopatisk åndsamøbe havde skruet op for. Peter (min storebroder) aflagde et hurtigt visit og så hvordan jeg led, hvor efter han forsvandt i skodaen sammen med Claus og Martin, som begge netop var ankommet. Morgenen gik med at sumpe rundt og prøve at spille sin rolle i live roleplay spillet så godt som muligt.
Da Peter vendte tilbage med Claus og Martin (+ det løse fra købmanden) blev jeg svinet lidt til (pga. mit korte og skamklippede hår). Claus forslog at vi spillede hans "hjemme strikkede" fremtids scenarie, Martin og jeg skulle bare lave at par karaktere. Solen stod nu højt på himmelen og vejert var utroligt varmt, når man tænker på det var frost om natten, dette betød bla. også et den stejle bakke op til hytten var lige så smattet som den første græsplæne i den nye idrætspark (men mere om dette senere).

Som sagt var vejret godt og vi ville slæbe et bord ud i det fri så vi kunne få lidt luft og sol. Dette blev dog mødt med en vis skepsis fra et individ som mente at vi var kommet for at spille rollespil og ikke for at sidde ude i solen (NØRD! siger jeg bare).
Vi fik aldrig spillet det eventyr som Claus havde lavet, men gik istedet en tur i skoven og fik styret vores voldelige tendenser på råddent træ og is dækkede vandhuller.



Imellem tiden var mad holdet gået igang med at lave frokost eller var det aftens mad ?. Jeg smagte ikke på varene, men kørte Claus, Martin og Jesper til den lokale pizza biks og kværnede noget ædelse. Hjemvendt fra "byen", blev der igen spillet live roleplay til den store guldmedalje. Til stor morskab for andre (især skoda ejere) kom Jacob tilbage fra en hurtig by tur og kørte op (eller forsøgte) af den nu meget smattede bakke. Dette blev til en meget morsom scene (fra det virkelige liv), hvor Jacob forgæves prøvede at få bilen op ad bakken, mens andre kom med sjove tilråb (Jacob, min video optagelse af episoden sælges til den rigtige pris).

Aftenen faldt på og det var tid til "underholdning" (en del af live roleplay) og aktion (også en del af live roleplay). Underholdningen stod Antonius og undertegnede for. Vores roller i live rpg. var to afdankede entertainerer som bla. skulle optræde i løbet af weekenden. Aktionen startede først, og var en af højde punkterne i live scenariet, hvor forskellige antikviteter (en del af spillet) blev sat til salg.

(fortsætter på næste side).

Jesper Larsen var den højt råbende og evigt lokkende aktionarius, mens Thomas Jakobsen som spillede den evigt griske jødiske indehaver af hotellet, sad ved hans side og savlede over alle pengene. Der blev budt under råb og skrål, og det hele var meget underholdende. Midt i aktionen skulle der så underholdes.

Folk fik hvad folk fortjente : en stor samling racistiske (en del mod jøder, som min karakter ikke brød sig om), mandschauvinistiske, sadistiske og generelt platte vittigheder. Aktionen fortsatte efter denne lille pause. Der blev igen budt på kasser med ukendt indhold, en sur rest af kage som Thomas havde lavet (der røg min formue) og meget mere.

Aftenens højdepunkt var da Claus (som vist spillede en fader der havde mistet sin datter pga. et dumt svin) styrtede ind i stuen råbte og skreg om sin datter mens han svingede en "gøb". Folk kastede sig panisk i sikkerhed og mens jeg rodede rundt bag i lokalet, pløkkede han svinet (i mere end en forstand) og blev kort efter overmandet og låst inde i kælderen (hvor han senere blev skudt).

Aktionen stoppede og folk slappede lidt af. Efter midnat ville der blive spillet Call Of Cthulhu så der var hårdt brug for et hvil. Soverummet blev atter fyldt med mennesker hvor nogle lyttede til irriterende pop "rock", mens andre forgæves forsøgte at overdøve "musikken" ved at synge Metallica og Pearl Jam. Jeg havde bestemt mig for at sove, for der er næsten ikke noget mere "depri" end at spille rollespil når man er overtræt. Det blev dog til en hurtig tur ud i den mørke skov, hvor vi fyrede to kanonslag og lidt røgpulver af i et forgæves forsøg på at tilkalde en Dark Young of Shub-Niggurath. Klokken var vel omkring 1 da jeg hoppede i seng, mens andre startede på Call scenariet.

Det blev Søndag morgen og da alle var kommet ud af sengen, var det tid til at spise morgen mad (atter leveret af Carstens diner transportable). Der var dog ikke meget morgenbrød tilbage efter vi, som havde været til bageren, havde spist.

Søndag var også dagen, hvor plottet blev røbet af Jesper, og enkelte af hoved personerne selv fik lov til at fortælle deres historie. Vi blev alle meget klogere og jeg kunne konstatere at Jesper havde gjordt det rigtigt godt. Det blev middag og alle blev sat til at rydde op rundt omkring. Claus, Martin, Mike og Jesper fik et lift til deres bopæl og så var weekenden omme (det gik hurtigt hva!?).

Her til sidst en stor tak til HADK for denne weekend, og til alle dem der tog med.

Af Carsten Bo Hansen.



# Mighty Empires.

Mighty Empires er det sjoveste brætspil, jeg nogensinde har prøvet. Spillet kan spilles individuelt, eller det kan sammensættes med Warhammer Fantasy Battle, som er det sjoveste med.
Spilles varighed kan være op til et år. Med spillet får du nogle sekskantet Wildernes Cards, som du skal bygge spillepladen op med, det vil sige at "spillepladen" sjældent bliver ens, for hver gang man spiller.
Man kan være de almindelige racer - altså dværge, højelver, orker o.s.v., som slås og laver alliancer, for at bygge sit imperium op. Når man undersøger landet, kan man være så uheldig, at man vækker nogle drager, som kan udslette dine byer og meget mere. Mens man under-søger landet, skal man sørge for at føde sine hære, ellers kan man miste dem på grund af sult og deserter-ing, så man skal sørge for maden.
I Mighty Empires er hver spillerunde en måned, og når det bliver vinter, skal man sørge for at få sine soldater hjem, ellers dør de af kulde. Når det nu er vinter, kan man ikke angribe hinanden, men man bruger vinteren til at bygge slotte, byer, landsbyer og både, og man kan købe spioner, agenter, sabotører og leje-mordere, som kan gøre noget ledt mod dine modspillere.
Når man står over for et slot eller by, som dine modspillere gemmer sig i, kan man prøve at udsulte dem, bombardere dem tilbage til stenalderen med artilleri, eller prøve at storme det med dine soldater. Som sagt i Mighty Empires kan alt det uventede ske, når du føler dig mest sikker.....

Hvis der er nogle der er interesseret i at spille et virkeligt stort Mighty Empires spil, vil jeg måske starte det op, men man må gøre sig klar, at det kan tage måneder at spille.

Af Antonio Blazevic.

# DRF CON '93.

## Part I: DRF CON '93.

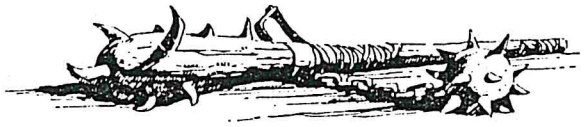
DRF-con '93 blev afholdt d. 27.-29. august på Hillerødgades Skole i København. Der var mange af de normale rollespil (AD&D, CoC, Paranoia, Star Wars osv.), men i år var der et nyt tiltag: Klassikerne!
Det er scenarier, der før er blevet spillet, men hvor forfatterne føler, at også folk på DRF-con skal have mulighed for at opleve dem. Heriblandt var der "A Hard Day`s Night", "Ofret I", "Maskeballet" (af Thomas Jakobsen og Jacob Berg), og en engelsksproget D&D-turnering "Quest of the Magus". Der blev i alt spillet tre scenarier til den mangfoldige "Ofret"-serie. Desuden vendte "Tusmørkets smådjævle" tilbage, en af de mest blodige CoC-scena-rier, til stor glæde for mange (rygter vil vide, at næst efter den store AD&D-turnering var der flest, der havde tilmeldt sig "TS"). Live Spy var der med nr. 3 i serien. Selv var jeg kommet på Paranoia, Ofret 2, Star Wars og D&D Ravenloft.

Fredagen begyndte med Paranoia, hvor forfatterne som sædvanligt havde fundet på noget nyt. Computeren havde trukket sig i baggrunden til fordel for nye firmaer, butikker osv. Alt i spillet kostede penge.
Alle servicer, transporter og telefon opkald trak på kontoen! Spillerne arbejdede i et detektivbureau.
De fik som job, at finde ud af hvem der tappede de nye sex-telefonlinier for penge. Hvilket naturligvis udviklede sig til det rene kaos.
Specielt med fem uerfarne spillere, en dødsensfarlig "Omnibus" og et gigantisk pentagram!
Det var dømt til at blive underholdende, hvilket det også var.

(fortsætter på næste side).

Lørdag morgen startede med D&D Ravenloft. Spillerne blev hele tiden jagtet af alle former for Ravenloft-figurer. Som sluttede med at alle spillerne døde (det skulle de ifølge scenariet)! Det var kun godt pga. en meget medrivende GM (og særdeles ond!).

Lørdag aften var der Ofret 2 (basic Roleplay), som udspillede sig i Irland. Tre af spillerne var arkæologer (en af dem var IRA-medlem), og den sidste en irriterende B.T.-journalist. I spillet fandt spillerne flere og flere keltiske ting, hvilket tydede på at der havde været personer fra den nordiske mytologi i Irland for 800 år siden.... Hvilket vi senere skulle være øjenvidner til.... Et fantastisk godt scenarie.
Da der var tid tilbage, afholdt D&D-GameMasteren et lille og dybt neuropsykologisk CoC-eventyr, der udspillede sig på DRF-con '93. Spillerne var typiske rollespillere (mentalt forstyrrede, bar våben og spellbøger, raidede Fantask og var Kinagrill-hærgere). Det varede ikke så langt tid, men det var stadig katastrofalt underholdende!



Om søndagen skulle der være Star Wars, hvilket til ALLES skuffelse var aflyst. Så måtte jeg jo finde på noget andet, hvilket endte med "Wabbit Wampage" (kaninerne mod Farmer Brown i bedste Toon-stil; et spil, som klubben helt afgjort må anskaffe sig.) og Space Hulk. Hvordan det gik, vil jeg ikke kommentere. Dog må i gerne genere Rasmus lidt, eller skule ondt (jo, han vandt)..... I resten af tiden kiggede jeg lidt på Sagas bod, som havde nogle meget gode tilbud (f.eks. Paranoia-modul fra 88 til 25 kr. Vuffer ve' ingen ha' paranoia?).

Efter et godt stykke tid blev auktionen afholdt. Det var den mindste auktion længe set. Og så kom præmieoverrækkelsen. Vinderen af den store AD&D-turnering, vandt en tur til European GenCon (11.-14. november) i England - betalt af DRF. Vinderen udtalte, at det var hans første con, og at han kun havde spillet AD&D i 2 år.....

Alt i alt en god con. DRF havde levet op til deres motto: "Næste år bliver alting bedre". Og det blev (bliver?) det.



**Part II: Computeren er din ven**
**Part II: Computeren er din ven**
**Part II: Computeren er din ven**

Af Peter Brodersen.

**Brunhilde**



# INFORMATION OM TRC.

| | |
|---|---|
| **Formand:** | Morten Rønne |
| **Kasserer:** | Peter Kåre Hansen |
| **Bestyrelses-medlemmer:** | Morten Bøgely<br>Peter Brodersen<br>Thomas Jakobsen |
| **Suppleant:** | Jacob Berg<br>Mike Ditlevsen |
| **Revisor:** | Michael Ilg |
| **Suppleant:** | Antonio Blazevic |
| **Bibliotekar:** | Peter Kåre Hansen |
| **Redaktør:** | Peter Kåre Hansen |
| **Giro nr:** | 3 48 50 64 |

Næste nr. udkommer **d. 20/3 1994**
Deadline for stof til dette nr. er
**>> d. 13/3 <<**

# REDAKTØRENS HJØRNE.

Dato 13/2 1994 ....hmmm... det er næsten et helt år siden at The Ghost sidst udkom. Dette kan i kun takke jer selv for, jeg har ikke i sinde at skrive stof til et helt blad selv. Bladet udkommer først, når jeg har modtaget artikler nok, til at lave et blad - så derfor få fingeren ud af blækhuset og skriv!!! Til sidst tak til Antonio B., Carsten B. H.,Morten R., Nicolai L., Pelle J., og Peter B. for de indsendte artikler.

PS. RYD OP EFTER JER!!!!

Red.

# BIBLIOTEKET.

Biblioteket giver dig mulighed for, at låne de mest populære rollespil. Til privat brug eller til brug i klubben. For at blive medlem af TRC`s bbliotek, skal du blot indbetale 50 kr. (for et helt år). Du vil så kunne låne spil, og desuden have indflydelse på, hvad der skal købes til biblioteket fremover.

Følgende title er på vej til biblioteket, når jeg har hørt nærmere fra Kazoom - Junta, The road to the white house, Illuminati, Family business og Ars magica.

| | | |
|---|---|---|
| | AD&D PLAYERS HANDBOOK | 2nd |
| * | AXIS & ALLIES | |
| * | BLOCK/MEGA MANIA | |
| * | BLOOD BOWL | |
| | CALL OF CTHULHU | 4nd |
| * | DIPLOMACY | |
| | DRAGER & DÆMONER | (DANSK) |
| | ELFQUEST | 2nd |
| * | GOLDEN HEROES | |
| | GURPS | 2nd |
| | RUNEQUEST | deluxe |
| | SHADOWRUN | |
| | SMØLF QUEST | (DANSK) |
| * | SPACE HULK | |
| | STAR WARS | |
| | VAMPIRE | 2nd |
| | VIKING | (DANSK) |
| | WARHAMMER FANTASY ROLEPLAY | 2nd |

Dem med (*) er brætspil.

Biblioteket indeholder også følgende - en masse Saga blade (som ingen låner), og nogle Dragon Magazines.

Af Red.

* - Medlem af TRC's bibliotek.

Såfremt et medlem skulle skifte adresse eller tlf.nr., bedes man venligt at henvende sig til kassereren, så han kan få styr på alle medlemmerne i klubben.