The Ghost

nummer 15 • juli 1997



The Ghost

Udgiver
TRC - Taastrup Rollespilsklub

Ansv. redaktør
Jesper Kristensen
Kingosvej 25 st. tv.
2630 Taastrup

Redaktion
Nis Gaarde-Nissen
Thomas Jakobsen

Oplag
100 eksemplarer

Layout
Thomas Jakobsen og
Publisher 97

Bladet er sat med Century Schoolbook og Univers.

Frit eftertryk og citat, men kun ved udtrykkelig kildeangivelse og dato.

Produktnavne i bladet er trademarks ejet af de firmaer, der producerer disse produkter. Brugen af disse uden angivelse af trademark-status er ikke en udfordring til denne.

Alle personer og monstre der måtte optræde i scenarier, tegninger m.m. er opdigtede, enhver lighed mellem dem og levende, såvel som døde, mennesker og dyr, er fuldstændig tilfældig.

Indholdsfortegnelse

Redaktørens side 3
Af Jesper Kristensen

Dungeon & Keymasters 4
Af Thomas Jakobsen

Star Wars is back in town 6
Af Jesper Kristensen

Fra formanden 8
Af Thomas Jakobsen

Gangsta' Babe 9

Nyheder og sladder 10
Af Thomas Jakobsen

Find krigshammeren frem 13
Af Nis Gaarde-Nissen

The Fastaval 97 Files 16
Af Thomas Jakobsen

Anmeldelser 20
Af Nis Gaarde-Nissen

Rollespil i TRC 23
Af Nis Gaarde-Nissen

Medlems listen 24

Redaktørens side

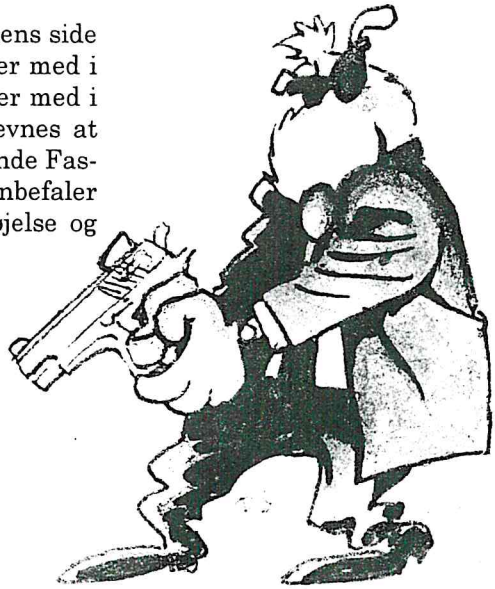
skrevet af Jesper Kristensen

Vær hilset ærede rollenørder. Som genopstået fra de døde er The Ghost tilbage.

Det nye Ghost er en grafisk forbedring og med helt nyt crew som består af mig som redaktør og to medredaktører som er Thomas og Nis. Nok om det her er hvad denne måned byder på.

Indholdet i dette nummer består af adskillige artikler og nogle enkelte anmeldelser bla. en Games Workshop side hvor står lidt om Warhammer turnéringen og så en anmeldelse af Drag øhh High elves armybogen. Som det nok er gået op for de opmærksomme, er Star Wars igen blevet det helt store hit og for at ære dette har Nis skrevet nogle anmeldelser af bl.a. "Shadow of the empire Source book" og den nye Star Wars source book. Jeg selv har skrevet en anmeldelse af et nyt pc-spil X-wing vs.Tie fighter.

Bortset fra det skal beklage fra redaktionens side at vi desværre ikke har nogle kreative sider med i dette nummer, men vi håber at det kommer med i det næste nummer. Til sidst skal der nævnes at formanden har skrevet god artikel vedrørende Fastaval 97 en artikel som jeg selv helt klart anbefaler man læser. Ellers vil barer sig god fornøjelse og may the force be with you.



Dungeons & Keymasters

dikteret af Thomas Jakobsen

Nu har vi haft vores lokaler i snart halvandet år, og det er vel på tide, at genopfriske reglerne for deres brug.

For det første, er der åbent i klubben tirsdag, onsdag og fredag klokken 19-23, lørdag fra klokken 15 og søndag fra klokken 12.

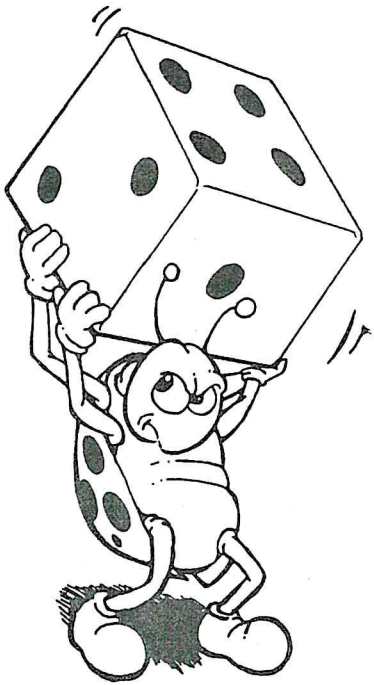
Alle åbningsdage har en nøglemanden, der har en række pligter og nogle få rettigheder. De er som følger:

- Man må gerne lukke tidligt, hvis der ikke bliver spillet noget.
- Man skal passe kiosken.
- Man har ansvaret for at alle opfører sig ordentligt.
- Man skal sørge for at feje og stille stole op når man går hjem.
- Man må gerne overlade lukketjansen til en anden.
- Man skal selvfølgelig sikrer at der bliver ryddet op når man lukker.
- Man skal sørge for at fyldte skraldeposer stilles op til pedellerne.
- Man skal huske at vi ikke bruger de toiletter som motorik bruger.
- Man skal som det sidste altid huske at give formanden besked, hvis der sker noget usædvanligt.

Hvem der åbner hvornår, aftales på hvert bestyrelsesmøde en måned frem, og der hænges en seddel op på opslagstavlen. Skulle uheldet ske, og der går noget galt, og klubben ikke åbner planmæssigt, skal I ringe til en med nøgle, og prøve at løse problemet - ring altid til dem der bor tættest på først.

Der bliver kun åbnet mandag eller torsdag, hvis der på forhånd er truffet aftale om at spille. Det er selvfølgelig muligt at bede hvem som helst med en nøgle om at få åbnet, men husk at bestyrelsen kun garanterer at det kan lade sig gøre, hvis der er givet besked i god tid (en til to uger før).

Endelig er der kun at sige, at vores nøgler kun må haves af medlemmer af bestyrelsen (Niels er en undtagelse fra denne regel), og at formanden (det er jo mig !) samt kassereren (det er Rasmus W) fast har nøgler, hvorimod de andre cirkulerer primært mellem Lars, Mike, Nis og Dann. Selvfølgelig hænder det, at andre fra bestyrelsen har en nøgle, men oftest er nøgler fordelt således !



LucasArt strikes back

anmeldt af Jesper Kristensen

A long time ago in galaxy far far away....

Som noget nyt, har jeg i dette nummer af The Ghost, anmeldt et computerspil som er landet i min favn - er det noget vi skal blive ved med ???

I denne måned går det ud over det nye suveræne Star Wars spil fra LucasArts.

X-Wing vs. Tie Fighter er et nyt spil som næsten lige er udkommet.

Spillet i sig selv er en gennemført forbedring af de to forgængere nemlig X-Wing og navnlig Tie Fighter. De nye forbedringer er bla. lyden for ikke tale om grafikken som klart er blevet bedre.

En anden detalje er, at man spille sammen med andre via netværk så den ene kan være rebellerne og den Imperiet. Alt i alt kan der være 8 spillere tilkoblet. Måden man styre fx. sin Tie Fighter/X-Wing på, er næsten den samme som i de gamle spil - en ny ting er dog, at hvis først du har startet en mission, skal du gennemføre den (ellers får du straffepoint). Du kan heller ikke pause spillet, så når du først har forladt hangaren, er der ingen kære mor her. Her til sidst skal det nævnes, at hvis man ønsker at købe spillet, koster det i Bog og Idé (City 2) 399,95 kr.

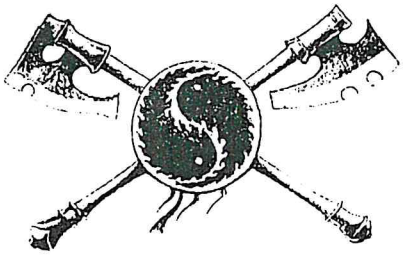
Operativt sys: Win 95 kræves.
CPU: Pentium 90 eller hurtigere kræves.
Mem. 16 Mb. RAM Kræves.
CD-ROM: 2X, 4X CD-ROM eller hurtigere anbefalet.
Grafikkort: PCI Grafikkort kræves.
Lydkort: 16 bit lydkort kræves.
Input device: Joystick kræves.
Direc X: CD'en indeholder den nødvendige Microsoft Direct X driver.

GENBRUGSBØGER

- din lokale spilforsyning

GENBRUGSBØGER fører alt hvad du har brug for, inden for rolle- og tabletopspil.

Bøger, figurer, maling, tegneserier, spil



GENBRUGSBØGER
Køgevej 95
2630 Taastrup
Tlf.: 43 71 61 15

GENBRUGSBØGER holder åbent
Hverdage 11.00 til 17.30
Lørdage 10.00 til 13.00

Fra Formanden

skrevet af Thomas Jakobsen



Wow, så skete det igen. Spøgelser er svære at mane i jorden, og heldigvis vender dette spøgelse tilbage igen og igen. Det takker vi redaktionen for, for uden dem, var det ikke blevet til noget...

Nu har jeg været formand i et halvt år, og det er vel ikke forkert at prøve at gøre status. Vi har nået meget, der bliver skrevet referater og købt ind til kiosken som aldrig før. Til min store glæde, bliver der spillet en masse rollespil, og søreme om folk ikke er blevet bedre til at rydde op efter sig. Der bliver stadig spillet bræt- og startegispil, og med det nye terræn (aldrig mere sygligtgrønne papmaché bakker), er det også blevet sjovere.

På den anden side, er der nogle ting der halter bagefter. Der har været lidt for mange smuttere, og det tager lidt tid med at få gang i "ud-af-huset" oplevelserne - men bare rolig, Tøjhusmuséet var kun en begyndelse. Men alt i alt, så er jeg tilfreds.

Jeg vil gerne gøre reklame for klubbens fødselsdag, og understrege at alle er velkomne til at deltage, til en hyggelig eftermiddag-aften(?) med lagkage og sodavand i læ fra den danske sommerhimmel. Vi har også planer om at benytte sommerferien til at spille paintball (hvis Heino får taget sig sammen), og der svire rygter om en række større brætspilsarrangementer (Mega Supremacy, store 40K og WFB kampe) - og vigtigst af alt, vi skal finde frisbeen frem, og træne baghåndskastet endnu engang.

Med andre ord kan vi se en dejlig sommer i møde, og selvom der ikke er sommerferieaktivitet (og ja, det er blandt andet fordi jeg har dummet mig), så sker der noget ! Hold øje med opslagstavlen.



Nyheder og sladder

Indsamlet og redigeret af Thomas Jakobsen



Så er jeg tilbage. Som altid i sandhedens tjeneste, og med en mangfoldig buket af nyheder, sladder og andet godt. Det er her det sker, stedet hvor alle rygter smædes, intrigerne væves og sandheden skrives. Hold godt fast. Spænd sikkerhedsselen. Nu sker det. Nyhederne er her. De er næsten ikke gamle. Nu er de her. Bedre end nogen sin...

Av, av, av. Lad være med at slå, jeg skal nok begynde...

Manga, Manga, Manga, Manga, Man..

Engang i løbet af august (måske allerede i slutningen af juli), viser Hyper nogle af sine tegnefilm. Han har lovet både Manga-Cyber, Manga-Vold og Manga-Porno. Hold øje med opslagstavlen.

VIGTIGT: TRC 11 ÅRS FØDSELSDAGSFEST

Søn. d. 10/8 i klubben. Lagkage. Sodavand. Gaver. Se opslag, og tilmeld dig til det praktiske arbejde !

Grillfesten tirsdag den 15. juli

Lars lagde hus til årets BBQ event, hvor der var tændvæske på grillen, Solo på videoen og kolde øl i køleskabet. Der var mødt 15+ medlemmer op, og vi havde en god og hyggelig aften.

Den sorte ridder slået af hesten

I starten af marts, var der en TRC udflugt til Tøjhusmuséet. I anledning af Øjnens Øje, var der ridderspil på muséet - hvilket betyder at en gruppe entusiaster klæder sig i middelaldertøj, sælger underlige ting (bl.a. pølser med sjove navne, og "cola'er", der vist hed noget med "Holly").

Vi fik med andre ord, set den mand klædt ud som den sort ridder, få bank af en anden mand, der vist nok skulle være helten. Sejren gik ganske ufortjent til klovnen i det spraglede tøj, hvorimod den mest velklædte (i sort) desværre tabte.

Der var også en masse våbenporno, og det var rigtig fedt. De havde både Jezzails, Empire Great Cannons, flotte skibsmoddeller, en kanon med et over 20 meter langt løb, og nogle meget små M16 automat rifler (jeg troede i hvert fald at de var stører, men de er faktisk ikke særlig store).

Turen var en succes, og vi fik rundet af med at prøvesmage en chilliburger på Burger King - og det kan godt være, at deres burgere er større, og at de bruger mere salat - men der skal ikke være tvivl om, at deres toiletter er ringe. Føj. Næh, så ved man hvad man har at skide på, når man er på Mac'en !

Warcon 97

Så har figurspillerne atter haft deres Danmarks Mesterskab, og det bliver aldrig helt min kop te. Det starter med at de sender et program ud, der er dårligt kopieret, og med en masse underlige regler. Til WFB står der som det første, at man skal skrive sin hær ned let og forståeligt, og på samme side, bliver der orddet noget så frygteligt rundt med en masse særregler. Og tro mig, de var hverken velskrevet eller umiddelbart forståelige. På trods af denne elendige formidling, var der der trods alt nogle TRC'ere der tog til Århus, for at dyste.

Star Wars feber

For dem der ikke allerede ved det, er året startet men en lettere oppisket Star Wars mani. Og det er der jo altid nogle der kan tjene penge på. De fleste tænker sikkert på biograferne og lejetøjsforretningerne, men der er også en bid af kagen til nogle andre - blandt andet dem, der har gemt deres Star Wars lejetøj. Det er blevet penge værd. Faktisk ganske mange penge værd. Så har du noget, kan du jo kontakte Krestian, der kender markedet, og ikke er bange for at tjene kolde kontanter ved at pushe plastik lejetøj til engagerede samlere.



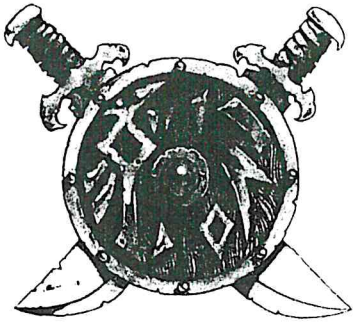
TSR er blevet solgt til Wizards of the Coast !!!

Nu skulle det være så sikkert som ammen i kirken. Den gamle gigant på rollespilsmarkedet TSR (der blandt meget andet udgiver AS&D rollespillet), er på grund af økonomiske vanskeligheder blevet overtaget af WotC (der mest er kendt for at udgive Magic).

Hvilke konsekvenser det får er usikkert, men det kan jo være at det kommercielle TSR ændre stil, og ligesom WotC bliver ultra-kommercielt - hvem ser ikke frem til at skulle købe deres produkter i boosterpacks, og selvfølgelig er der et oplagt markede indefor spells og magic items (det kunne jo hurtigt blve sådanne, at man kun kunne kaste de spells man havde kort til, og hvad nu hvis den gode gamle Fireball bliver til et rare kort...).

Find krigshammeren frem

skrevet af Nis Gaarde-Nissen



Warhammer Fantasy Battle Campaign

Snart, meget snart, vil tusindevis af kampklædte soldater sætte fod på Tågelandets hvide strande. Inden længe vil store hære bekæmpe hinanden i en strid om penge, magt og frem for alt sødmælk... Mægtige troldmænd vil om få uger kaste dødbringende formularer mod hinanden og snart vil der være store klynger af lig hvor end man kigger hen... Nåh, men...

Der hersker stor enighed om, at kampagnereglerne i Games Workshops Battle Book, ikke rigtigt holder i længden. De er for uovervejede, for tilfældige. Vi (Lars, Rune og undertegnede) arbejder i øjeblikket på et nyt og anderledes system, som vil blive brugt i den nye kampagne, der vil blive kørt i TRC i løbet af sommeren. Kampagnen skal ende i et stort slag, hvor alle de deltagende hære vil møde hinanden på en gang. Det er endnu uvist, hvordan dette slag helt præcist vil komme til at foregå, da det hele altså stadig er på tegnebrædtet. Jeg håber at mange nye spillere vil være med i kampagnen for jo flere jo bedre... Alle (medlemmer, selvfølgelig) er velkomne.



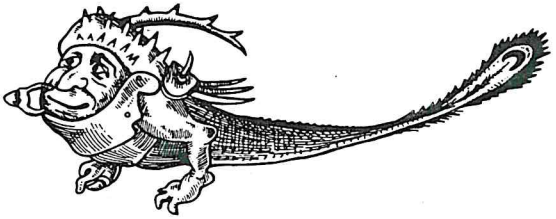
Warhammer Turneringen, foråret 97

Det hele startede så godt. Der blev spillet slag. Mange slag! Point blev skemaført. Faktisk var vi ved at være færdige med dette års første Warhammer Turnering, da der pludselig gik kludder i det. Nogle fik ikke spillet slag i samme tempo som andre, andre trak sig ud og der var endda enkelte der ikke kunne holde styr på deres stykke papir, og mistede deres hær, til de andre deltageres store ærgrelse. Mange mener, at det ikke betale sig at spille videre, at systemet i turneringen er for uholdbart og at arrangørerne er for uprofessionelle. De ønsker ikke at gøre noget for at samle skårene op og forsøge at få turneringen til at fungere trods modgangen...

Hvad skal man sige..? Lad os håbe at der til efteråret ikke vil gå grus i maskineriet, når der nok engang vil blive arrangeret en turnering.

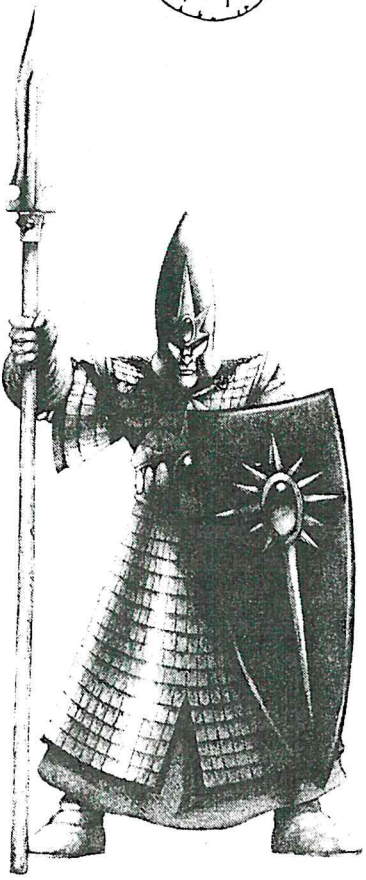
WH40K - en død sild?

Det bliver en spændende sommer for WH40K spillere. Efter en meget død vinter (død, som i aktivitetsniveau på det lave) ser det nu ud som om at bolterne igen skal gløde. Et nyt og gennemarbejdet sæt klubregler er netop blevet sendt på gaden af Rasmus W, så hvis de ellers kan få nosset sig sammen til at få produceret en reklameplakat til butikken "Genbrugsbøger" på Køgevej, kan det jo være at der snart vil blive kamp om klubbens spilleborde.



High Elves - Spidsører i skørter!

Nu er den her endelig! Den meget savnede High Elf bog er kommet på gaden. Som forventet er de blevet sindsygt seje, blandt andet er deres White Lions blevet boostet op og deres Dragon Princes betaler kun halv pris for deres magiske bannere. Til gengæld er deres Repeating Bolt Throwers sat op fra 50 til 100 pts. så vær venlig at lade være med at klynke. Desværre må jeg beklage at Teclis, verdens mægtigste troldmand, stadig er en ynkelig tåbe. Jeg havde håbet at bogens forfatter, den fin-ske Toumas Pirinen (på nettet kendt som Longsword), havde gjort elvermageren bedre, men ak...



WARCON 1997

Blandt forårets andre begivenheder, sådan rent uden-klubs-mæssigt, må Warcon VII simpelthen nævnes. Sammen med Niels Strunge og Morten Bøgely, to af TRC's Warcon-veteraner, drog jeg i april måned til Århus for at kæmpe slag mod jyde-kompagniet. I Warhammer Fantasy Battle Tur-neringen, den største af con'ens events, deltog 33 af Danmarks mest entusiastiske spillere. Niels sluttede blandt de 10 bedste (flot!) og selv fik jeg en plads i midten af feltet. Morten deltog i Blood Bowl Turneringen og blev vist nok også placeret i midten.

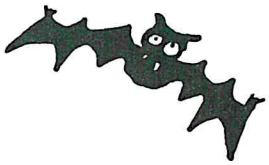
Men det var en god, velfungerende con og jeg glæder mig til at tage afsted igen til næste år. Noget af det bedste der skete var, at jeg fik stiftet nogle forskellige kontakter blandt andet til den nyligt stiftede tabletop-klub, Junta, som vi til efteråret skal prøve at afholde en turnering med (eller et eller andet...).

Det skal nævnes, at det var en sjællandsk Undead-hær der løb af med sejren. Og det på trods af den nye Lizardman-hær og det fuldstændigt latterlige Coca Cila-sværd.



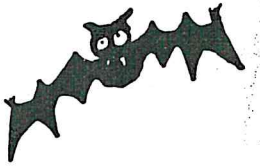
The Fastaval 97 Files

oplevet af Thomas Jakobsen



Fastaval er langt fra Danmarks største rollespilstræf, men så afgjort det bedste. Atter en gang, lykkedes det for vennerne i Århus, at lave et arrangement, der som altid gjorde en forlænget påskeferie i det Århuske til årets måske bedste oplevelse.

Traditionen tro var der et meget pænt fremmøde fra TRC (vi var vel en 7-8 stykker, samt alle de andre rollespilsgutter derovre), og som sidste år valgte jeg at kører til Århus i bil. Det er både nemt og billigt - og til gengæld er er bilen uvurderlig når man befinder sig i noget der for Århus, må være hvad Fløng er for Taastrup.



Jeg var allerede i Århus tirsdag aften, da mine pligter som Otto-Overdommer bød det. Otto-Komiteen står for uddelingen af de hæderfulde guldpingvigner (deraf navnet, da pingvignen hedder Otto - men det er en anden og meget længere historie). Men vi skulle altså finde ud af, hvem af de mange scenarie forfattere der skulle hædres for deres indsats. Til mødet fik vi serveret nogle udsøgte bøffer, med hasselbagte kartofler og friske grøntsager til. Jeg ved ikke med de stakler, jeg havde slæbt med ovrer, men jeg tror de måtte tage til takke med den lokale Mac.



Aftenens sene underholdning stod vi selv for, og da Peter Brodersen havde sin kuglespreder med, måtte vi da lege lidt med den. Vi skød lidt på en colaflaske (ok, måske skød jeg lidt på en colaflaske, mens de andre snarer skød efter en colaflaske). Med selvlysende kugler, og en ellers øde gymnastiksal, fik vi også leget den herlige "Peter-sniger-sig-rundt-i-mørket-mens-Thomas-skydder-efter-ham-leg".

Dag Nul

For et par år siden, var der nogle der fik den idé at man kunne udvide Fastaval, til allerede at begynde onsdag aften. Denne tyvstart har lige siden heddet Dag Nul, og byder på spillederkursus, scenariebriefing og måske vigtigst af alt: en god start på påskens strabasser.

Vi brugte dagen på at tøffe rundt i Århus, handle ind, snakke med de flinke folk i Goblin Gate - og så hjælpe den glade goblin Mikkel med at bærer hans nyindkøbte Futon seng gennem Århus' gader.

Ved aftentid vendte vi tilbage til skolen, og var klar til at indvie Fastaval baren, mens de uerfarne blev underholdt med kursus. Senere var der en workshop, hvor vi deltog, med forskellige syn på rollespilletsfremtid, og som aftenens afslutning var der scenariepræsentationen.

Og så gik vi i seng. Altså efter at have kigget lidt nærmere på baren.

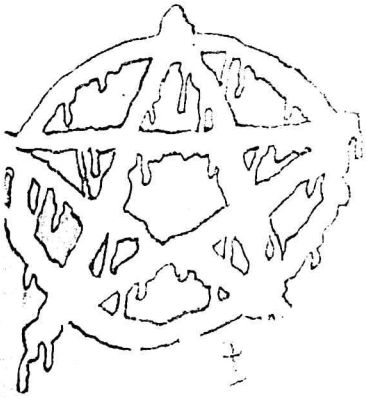
Skærtorsdag

Tidligt oppe og klar til at kører Land of Ninja, var jeg tændt på Fastaval. Som forventet var det fedt at kører et scenarie, med en gruppe ufatteligt seje LoN samuraier, der satte nye standarder for hvad man kan forvente af Ki-Skills og master-kataner.

Efter aftensmaden, som jeg spiste i køkkenet, da folk med VIP skilt ikke skal stå i kø på Fastaval (hvilket jo unægteligt er en fordel, når man altså

har et VIP skilt), skulle jeg være spilleder på mit eget scenarie "På dybt vand". Der var dem der mente, at monsteret, havde et for detaljeret mave-florasystem (hvilket jeg kun kan takke Kenneth for, og han skal have ros for sit arbejde), og andre at det "suttede lut". Uanset hvad, så gik det ganske godt, og jeg morede mig ganske godt i de timer det varede - og det samme gjorde spillerne.

Bagefter gik jeg træt i seng. Men først efter jeg havde siddet i baren til den lukkede klokken 05.



Langfredag

Mens Jesus for omkring 2000 år siden hængte på korset, lå jeg hele formiddagen i soveposen. Eftermiddagen brugte jeg i selskab med en computer, der skulle fodres med en masse tal (Otto-dommer arbejde) og Ane der skulle vide lidt om World of Darkness. Om aftenen spillede vi Vampire-Live, hvilket var en af 'Vallens store oplevelser - og her tænker jeg ikke kun på hende i de stramme læderbukser, og den meget fordelagtige push-up BH, men også på nogle hyggelige timer i live-baren - og så selvfølgelige mit evige talent for, at få sat en masse intriger i gang, få endnu flere bragt i fedtefadet - og så selvfølgelig være langt væk, da vampyrernes stormøde blev stormet af de skydegale FBI SWAT TEAM'ers.

Soveposen kaldte igen. Men første efter at vi drak en masse øl i baren, og festede til det blev lyst.

Påskelørdag

Computeren skulle atter fodres med tal, og så var det tid til talkshow med Keith Herber (tidligere Call of Cthulhu scenarieforfatter, og ansat hos Chaosium) og David Berkmann (ham med Theatrix). Nicholas Demidoff var vært, og de timer gik hurtigt. Aftenen gik stille og roligt med at snakke med utallige bekendtskaber, og det belv sent inden sengetid. Og ja, jeg var atter at finde i baren.

Påskedag

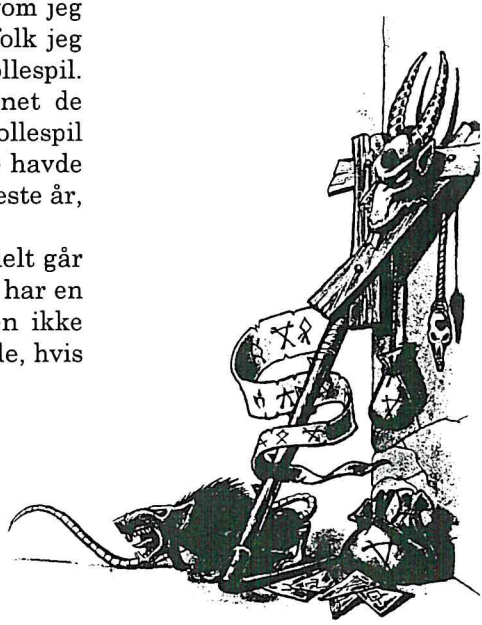
Dagen gik med forberedelser til Otto uddeling, og så var det tid til at gøre sig klar til banketten. Vi klædte om til det stor skrud, og satte os til bords med Fastaval Generalen (min eneste Gud, slagteren fra Brabrand, sleveste Ernst) og hans tro skygge Anders Trolle. Udover det fornemme selskab, sad jeg til bords med de mennesker jeg holder mest af i hele verden. Jo det var en god aften, og Mikkel (ikke ham med Futton-sengen, men kokken), havde lavet lækker mad til os og de 300 andre. Jeg fik lakseroulade, kamsteg med toscansk sause og kartofler og til dessert mousse.

Det blev en sen nat, og det var lyst da jeg lagde mig. Baren blev lukket med fest og dans, og for en gang skyld var jeg kun beruset af oplevelser og gode minder - jeg skulle jo kører hjem samme morgen.

Fastaval 97

Det var den bedste 'Val nogensinde, og selvom jeg brugte mere tid på at være sammen med folk jeg holder af (i baren), fik jeg da spillet noget rollespil. Min Fastaval har i den forstand ikke lignet de flestes, for det handler trods alt mere om rollespil end noget andet. Alligevel tror jeg, at vi alle havde en god påske - og mundstro vi ikke ses til næste år, når påsken atter skal bruges i Århus.

Og til jer der ikke var med - sur røv. Specielt går mine tanker til Brian, som jeg vil tro stadig har en cola flaske eller to tilbage et sted for solen ikke skinner. Det ville jeg ihvertfald føle jeg havde, hvis min arbejdsgiver var sådan et fjols !



Anmeldelser

skrevet af Nis Gaarde-Nissen og Thomas Jakobsen

Star Wars -The Roleplaying Game
Second Edition

For nogle få måneder siden fik TRC's bibliotek den nye, farverige STAR WARS-rollespilsbog. Det er et grafisk mesterværk i en hver henseende; flotte billeder fra filmene, kulørte tabeller, fede skrift-typer og spændende non-player-characters, der på sjov og medrivende vis leder læseren gennem de mange regler. Bogen indeholder stort set de samme regler som i den originale udgave, men enkelte skills er ændret lidt og nogle tekniske finesser er blevet skåret ud i pap, så at sige... Bogens enorme minus er, at den er umulig at finde rundt i! Den er designet til at irritere den forvirrede Game Master og gør denne ude af stand til at slå noget op i en fart. Hvis bogen havde en GM-venlig sektion i slut-ningen, som i den gamle, ville den være et fuldendt mesterværk. West End Games tvinger GM'en til at købe deres nyligt ud-sendte spillelederskærm, til 89 kroner!!! Vi opfor-drer hermed til civil ulydig-hed og beder alle Star Wars fans at trodse West End Games' strenge trick...
NGN

Shadows of the Empire - Star Wars Sourcebook

Dette værk er skrevet som sourcebook til Star Wars-romanen "Shadows of the Empire", der foregår imellem episode 5 og 6 (film 2 og 3, i tilfælde af at nogen skulle være i tvivl). Kort fortalt er situationen således; Han Solo ligger på køl i Boba Fetts bagagerum, på vej til Jabba the Hutt, og de andre oprørshelte planlægger en redningsaktion. Luke er ved at udvikle sig mere og mere som Jedi-ridder og hans spilmæssige profil har da også ændret sig en del. På Coruscant (kejserens højsæde) er kejserens nye kæledægge, Prince Xizor (leder af forbryderorganisationen "Black Sun") i fuld gang med at vælte Darth Vader af taburetten. Det hele ender galt for den stakkels prins, der erfarer at ingen prøver at tage røven på den mørke Jedi.

Desværre kommer denne bog til at virke lidt røverhistorieagtig, da der ikke kan drages noget væsentligt ud af filmen som refererer til hændelserne. Men alt i alt et godt og brugbart stykke materiale, der kan give en god del inspiration...

NGN

The Star Wars Sourcebook

Klubbens nyeste Star Wars bog beskriver teknologien i eventyrenes galakse og giver desforuden et godt overblik over det udstyr som befolkningen i det Lucas´ske univers render rundt med... Bogen bør skimmes, hvis man f.eks. skal lave en Star Wars karakter.

NGN



Nuclear War

Her er et spil, der appelerer til alle Family Business fans. I en nær fremtid er der sør'me udbrudt atomkrig og statslederne for travlt med at opruste og skaffe tilhængere ved grov propaganda. Et spil der varer omkring 20 minutter at spille og omkring 5 minutter at lære. Spillet tager den gode gamle køre-på-hinanden-og-nakke-Lille Rasmus-først-og-lave-en-understanding-med-forskellige-højtråbende-medspillere-stemning med fra Family Business. Udmærket døse-af-spil...

NGN

Samurai Sword

- the game formerly known as Shogun

Efter mange års venten, er det endelig lykkedes os at få fat på dette fantastiske spil. Spillet bugner med små plastik brikker, og hver spiller får rollen som en Daymio (hærleder), der skal tilkæmpe sig nok magt til at blive Shogun (diktator).

Det er lidt ligesom Axis'n Allies blandet med Buck Rogers - og når jeg nu elsker disse spil, er der lagt op til en varm affære også med dette spil. Bare kom an, jeg er klar med den hvæssede katana !

TJa

Rollespil i TRC

undersøgt af Nis Gaarde-Nissen

Der spilles for tiden rollespil som aldrig før! I den periode, klubben har holdt til på Parkskolen, har rollespillet ligget ret stille, men her er en oversigt over hvilke spil der nu køres...

Warhammer FRP ved Rune Kaasen.
Shadows over Bögenhafen sender spillerne rundt i Old World. Fjenden er iblandt os!

Star Wars '97 ved Thomas Jakobsen.
Kampen for frihed tages op og i Vakir-distriktet vil det næste slag stå!

Cyberpunk ved Rasmus Juul Wagner.
Resevoir Dogs klonet med store cyber-våben, gale videnskabsmænd og skumle bagmænd. (Hø!)

Goblins til GURPS ved Rasmus Juul Wagner.
Crazy Dickens blandet med TOONS. Ynkelige mutanter drikker sprit, får tæsk og brækker sig.

AD&D ved Rasmus Juul Wagner.
Kamp om fødselsret, land og erfaring! Kampagne i Birthright-settingen.

Warhammer 40K ved Rasmus Rask.
Den otteløbede maskinkanon rasle, som den spytter kugler og høster grimme Genestealers.

Syndicate ved Thomas Jakobsen.
Agenter hyret til at drikke champange, slikke solskin og bade. Men der er en slage i paradis.

X†rcism ved Thomas Jakobsen.
Helvedet er løs, og med ondt skal ondt fordrives. Kult, Call og In Nomine i skøn treenighed.

Palladium ved Lars Hess.
Nye regler, nye monstre! Masser afRIFT fantasy.

Star Wars ved diverse kunstnere.
Fragtmænd i den Lucas'ske galakse. Jagtet af du-sørjægere, Imperiet og lånehajer!



Medlemsliste

Grundet en beklagelig computerfejl, har vi desværre mistet nogle medlemsoplysninger. Alle ændringer/tilføjelser til denne lidt amputerede medlemsliste, bedes givet til kasseren hurtigst muligt.