10 kr.

Pseudo-DRAGEN

no. 5

KVINDER & ROLLESPIL

STORT UDVIDET NUMMER !

HORUS-CLERICS

Indhold

1.....Forside
2.....Indholdsfortegnelse
3.....Leder
4-6.....The Continent
7.....Et overset RPG
8.....Call of Cthulhu
9-10.....Nyheder
11-12.....Kvinder & Rollespil ...Hvaffor et rollespil ?
13-14.....CUT *
15-16.....Pseudo Nyheder
I-VIII.....Vores nye figur sektion
17-20.....Over Disken
21-23.....Breve
24-25......"Selv et stykke efter starten er der stadigvæk intet ...eller ....???
26-28.....Mænd af jern,Næver af stål !
29.....*E*V*E*N*T*S*
30.....Rejsende & Det Zurianske Marked
31.....Næste Nummer
32.....Bagside !

REDAKTIONENS ADRESSE:

PSEUDO DRAGEN
Ved CHRISTIAN JOHANSEN
KÆRLUNDEVEJ 34 ST.TH.
2730 HERLEV !

Redaktionen består denne gang af :

Christian Johansen (Ansv.Red.)
Thorbjørn Fridahl
Maud Pedersen
Ursula Kallan
Uldur Robinson
Tommy Jensen
Lars Ulrik Jørgensen
Paul Erik Lundstrøm

Forside & Bagside:

Maud Pedersen
(Bagside fumbling:Uldur Robinson)

Leder

Prostitution -en måde at leve på

Salget af Pseudo Dragen er gået lidt nedad -vi indrømmer det gerne.
Derfor er vi selvfølgelig parat til at gøre hvadsomhelst for at få salget til at stige igen
- Vi ved at halvnøgne piger sælger ,også selvom de kun er tegnet på papir.
Derfor er der selvfølgelig halvenøgne damer på for-og bagside af Pseudo Dragen.
Hvis vi bliver overbevist om at en hel sort forside og helt blanke sider indeni ,ville sælge bedre,
så ville vi lave bladet på den måde - vi tænker kun på at tjene penge !

Man kan ikke stole på Pseudo Dragen

Jo,jo,selvfølgelig kan man det ...stort set ,men hvis man kikker på næstsidste side i nummer 4
(du har købt nummer 4 ,ikk' ?),der prøver vi at bilde jer ind at Uldur ville lave en artikel til dette
nummer ,om to gale hobbit brødre-det vil han sådan set også gerne -men det bliver ikke lige nu-siger han.

Exit:Den Sorte Hjelm

Ja,desværre - Maud har været nødt til at stoppe sin tegne serie "Den Sorte Hjelm" ,p.g.a. af noget hun
kalder 'forårsdeprasjon' ,det er så okay ,når bare samme forteelse får Maud til at lukke ting ud ,som
hun har gjort til dette nummer -dyrk lige den forside én gang til !
Det der var det spændende ved " Den Sorte Hjelm" ,bortset fra at Maud havde tegnet den,var at den var
bygget over et adventure som vi faktisk har spillet -meeen som tegneriinden selv siger -Det var nok for
stor en mundfuld !

Kun én fejl

Det vil nok være en fejl at påstå at der kun var en fejl -i nummer 4 af Pseudo Dragen -Men der var ihvert-
fald kun en fejl i lederen ! Den var tilgengeld også meningsforstyrrende.
I fjerde nederste linie ,når man ser bort fra min signatur,mangler et ord ordet er "ikke" ,hvor det skal
være ,tja' det bliver jeres problem !

Bare klø på

Vi får efterhånden mange breve og artikler tilsendt;det er helt fint.
Så hvis nogen sidder og undrer sig over at netop dét de skrev ikke
kom med denne gang -fortvivl ikke - det kommer !
Og det skal ikke være en hovedpude for dig ! Ja -DIG ! Der brændende
ønsker at få noget i Pseudo Dragen ! Fat spray dåsen -og meld dig !
(Er der nogen der har lyst til at se hans samling af USAske
War-Posters ? Resten af Red.)
Det er faktisk sådan at det er muligt at skrive til os så det når at
komme med i næste nummer - Næste Nummer udkommer omkring 1 AUGUST
(men spørg bare efter det nu !) -Vi holder sommerferie

Okay,Guys and Dolls ,Hvem har set min badering ?!!

Redaktøren

Continent

Horus -troen - en religion i medvind....

Da jeg i hine dage begyndte at lave min Campaign World,besluttede jeg at den mytologiske del af denne verden ikke skulle være baseret på kun en tro eller skulle skifte mytologisk ramme alt efter hvor i verden man befandt sig (f.eks nordisk Myth. nordpå og indisk østpå,osv.) Nej jeg ønskede at intergrere guder fra forskellige "rigtige" religioner med de guder,djævle og dæmoner som findes i AD&D.

Da vi på det tidspunkt havde et par Odin-Clerics rendende rundt ,var det naturligt for mig at centrere en stor del af det mytologiske kompleks omkring denne gud.

For at gøre en lang historie kort (denne artikel handler nemlig ikke om Odin-troen) skal det konstateres at det endte med at Odin blev den midte hvorom de andre guder roterer (I de mytologiske beretninger som eventyrer og skriftkloge har gravet frem ,fremgår det mange steder at Odin var den første gud der 'vågnede' (Det de andre religioner så skændes om er hvem der vækkede ham !)).

Det har så resulteret i at Odin-troen en langt stykke tid var 'Statsreligion' i mange lande.

Det skal lige tilføjes at Odin-figuren i min verden mere ligner den tavse altvidende gud fra den katolske middelalder end den levende deltagende gud fra den nordisk mytologi.

Horus troen

Hvordan passer man i praksis Horus ind i en eksistrende Campaign ?

Hvordan kan samfundet accepterer hævnen som basis for en religion ?

Hvordan skal Horus-præsteskabet ,i praksis ,arbejde ,så man undgår at troen blot fungerer som en navlebeskuende livsform ?

Disse spørgsmål vil jeg forsøge at besvare i det følgende:

Horus-troen,dens præster og templer kan nemt passes ind i et hvert samfund,hvis man vælger at anskue religionen som en ikke udfarende tro.

Lad os tage et eksempel:

Byen Noll,her findes et mindre Horus-tempel,hvor to clerics og en Horus-cavalier (i praksis en paladin) har til huse.

Til dette tempel kommer byens beboere og folk der finder at netop dette tempel ligger nærmest deres opholdssted.

Og i templet ofrer de og beder til guden om hævn over en eller anden.

Det er som regel 'små-ting' der skal hævnes-et eksempel:Købmanden Istaruat:"Højtærede Horus,vil du ikke nok lade bagermester Daej kvæles i sit eget brød,eftersom han for en tolv dages tid siden,franarrede mig,min datters mødom..." -om guden hører købmanden og hævner ham ,er ikke væsentligt i denne sammenhæng - men eksemplet illustrerer meget godt (omend lidt forvrænget) hvordan de fleste vil bruge templet -men dette medfører naturligvis at religionen bliver ...statisk.Der sker ingen ting

og antallet af troende er omend svingende ,så dog på længere sigt ret konstant.

Der er selvfølgelig de tilfælde hvor der virkelig er brug for Hævn.

Samfundet og Staten og de tilfælde hvor de to begreber falder sammen,finder det naturligvis uhensigtsmæssigt,at have adskillige hævntogter og blodfejder kørende, derfor laver Staten (Magthaverne) en række restriktioner (love) der på samme tid holder borgerne (Samfundet) i ave og beskytter dem.
I min Campaign ,hvor Odin-troen i mange lande,er den førende religion ,er en stor del af præsteskabet ,groft sagt pot og pande med magthaverne (selvfølgelig kun så længe magthaverne ligger inden for den alignmentmæssige rigtige ramme !)
Odin-præsterne har derfor en vis magt indenfor den lovgivende,den dømmende og den udøvende magt.
Odin-præsteskabet har ikke noget religiøst eller praktisk belæg for at påtage sig folks hævntørst og derfor er Horus-troen en legitim og nem løsning for magthaverne (Staten+Hovedreligionen).
Hvordan giver det sig så udslag i praksis ?
jo,først og fremmest som i eksemplet med købmandens datter,dernæst på den måde at der i mange af de forsamlinger der udmåler straffen for eventuelle 'forbrydelser' (her defineret som 'handlinger der strider imod,de af samfundet (staten) vedtagne regler') sidder repræsentanter for Horus,samtidig er mange af de statsansatte bødler (her vil redaktøren passende gerne lave lidt reklame for Gene Wolfes serie "Shadow of the Torturer",,osv.Som blandt andet handler om en professionel bøddel.Tak),udpeget af statsmagten,Odin-kirken og Horuspræsterne og disse bødler er ofte Horus-troende.

Dette må ikke opfattes på den måde at Horus-religionen er en intergreret del af Odin-kirken ...slet ikke ! Horus er blot en accepteret del af samfundet.

Horuspræsternes virke må være andet og mere end det ovennævnte for at de kan bruges som player-characters.

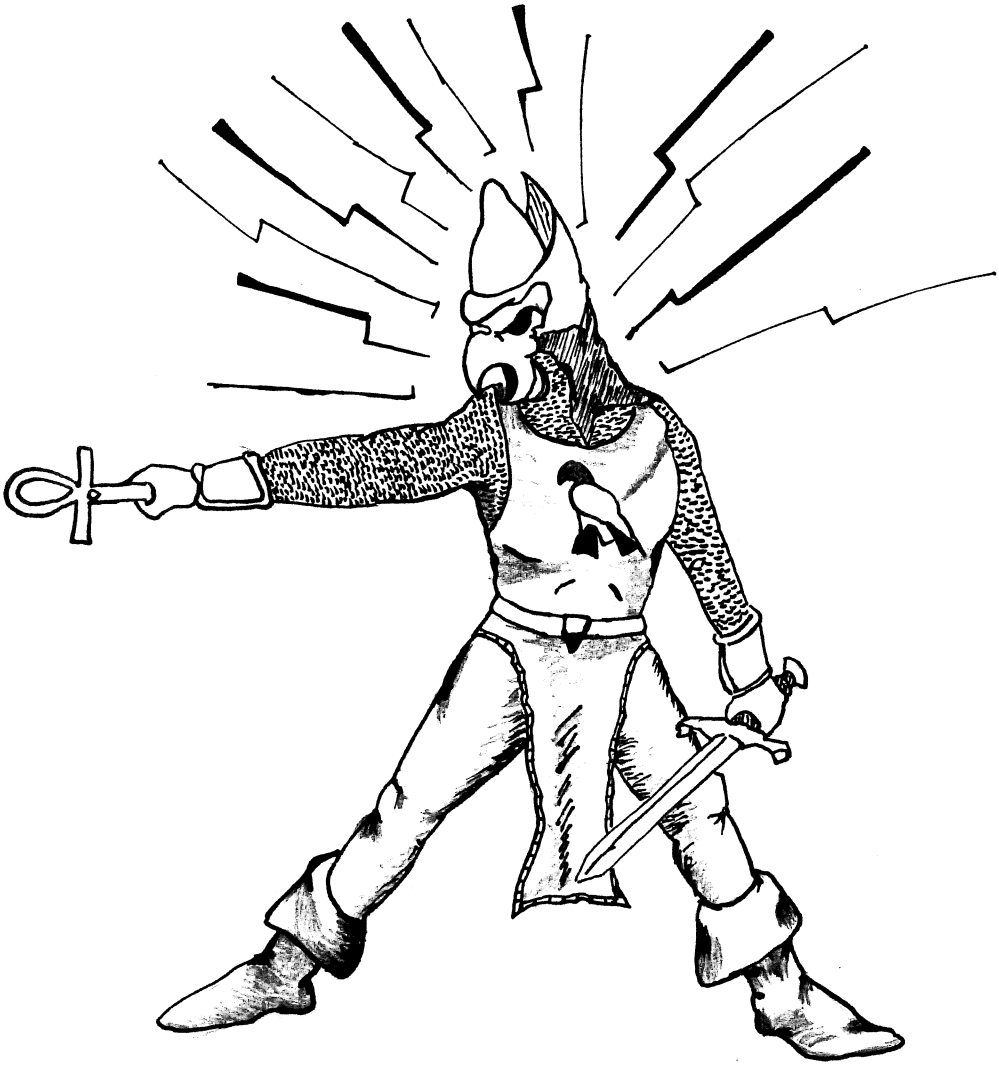
Sandt nok,og her kommer vi tilbage til 'den store hævn',for det første må de kommende præster have en stor personelig hævn som brænder i deres hjerter,for overhovedet at blive optaget som præster. -men hvad sker der så hvis deres hævntørst en dag bliver slukket,har de så noget at tilfører religionen ? Jamen,selvfølgelig da !
Præsternes opgave er at tage de troendes hævn på deres egne skuldrer.
De små hævnagter har vi set på (købmanden igen (og det kan jo være at bageren på mytisk vis får ødelagt sit mel !)),de store derimod,i de tilfælde hvor der er tale om at der er udøvet stor uretfærdighed og hvor 'Øje for øje'-hævn kan komme på tale, der er det Horus-præsternes opgave at hævne den troende.

Nu er det jo sådan at en person ,hvis far er blevet dræbt af landevejsrøvere,sikkert vil synes at det ikke ville være for meget at de skyldige brændte i helvede de næste 1000 år -det er så Horus-præsternes opgave at modificere hævnen,så den,så at sige, bliver retfærdig - det betyder så ikke at der ikke tiltider kan være tale om uhyrlige ting (Det betyder ikke at præsten er Evil eller Chaotic,mind you !) og der har mange gange været tale om mord.

Men i de fleste samfund,vil der dog som regel blot være tale om at Horus-præsten skaffer beviser for at der er grund til hævn og straf,'fanger' 'forbryderen' og sørger for at vedkommende bliver stillet for en officiel domstol og får en straf der står mål med udåden.

Til sidst skal tilføjes at Horus-præster ofte har en væsentlig funktion i krigssituationer ,hvor statsmagten ønsker opretholde moralen og legitimerer hævntogter og angreb.

Uldur Robinson



LORDS OF CREATION ; ET OVERSET FANTASYGAME

"Gider du lige at se under cleric-spellen "rainbow" ,og fortælle mig om jeg kan bruge den til at lave en trappe der går op til toppen af det tårn vi står foran ? "
Ovenover står et eksempel fra en gameaften,hvor en player spørger sin DM specifikt om spellen "rainbow".En spell som denne synes måske ikke vanskelig for nogle ,men for en person der aldrig har læst den før,kan den sandsyneligvis godt skabe lidt besvær.
Med andre ord-AD & D er efterhåndenved at blive så komplekst et spil ,at det engang imellem kan være lidt svært at se logikken i nys ankomne regler.
Eksempelvis kan reglerne om Plate Armors indvirkning på Thief-Abilities virke lidt mærkelige. Så hvorfor ikke engang imellem finde på at spille et lidt mindre indviklet spil, og samtidigt have lidt god og hurtig fornøjelse ud af det ?
Et sådant spil er "Lords of Creation". Man får ved køb af spillet 2 bøger.
Den ene bog omhandler reglerne og er på ca. 50 sider og den anden er en slags Monster Manual på ca. 60 sider og indeholder 450 "monstre".
Regl-bogen indeholder kapitler om Character Generation,Character Skills,Equipment,Powers, et Combat system og masser af gode ideer til Gamemasteren angående fremtidige plots.
Ideen er så at Players genererer en almindelig Character,et ganske almindeligt menneske, der på mytisk (mytisk ? Red.) vis er udstyret med "Dimensional sight",således at vedkommende kan se ting som er tilstede på forskellige planer,men som vi (almindelige dødelige.Red.) ikke kan se p.g.a. at tingen ikke tilhører vores plan ,men måske det astrale plan eller et parallelt jordplan.
Dette er begyndelsen på en Character der hvis han er heldig,og samtidig får gode ideer på de rigtige tidspunkter ,tilsidst vil ende med at blive Lord of Creation;og når man når der til ,er det tilladt én at lave sin egen verden, alt efter forgodt befindende.
Hvis man har lyst til at lave omvendt tyngdefelt så gør man det bare,etc.etc.
Denne kamp til tindernes højder,kan foregå i et hvilketsomhelst miljø;fantasy,science fiction ,eller en blanding af begge.
I monsterbogen er alle mulige berømtheder fuldt beskrevet ,såsom El Cid,Billy the Kid, Sir Lancelot og sammen med dem diverse guder fra forskellige mytologier,plus alle de AD&D monstre de fleste af os kender.
Er det så svært at spille LoC ? NEJ;det er uhyggelig nemt.
Gamemasteren læser reglerne igennem,samler 4-5 uvidende (de skulle ikke være svære at finde.Red.) spillere og ved en ivrig indsats fra deres side,starter spillet 20 minutter senere.Så er alt om Combat systemet og Skills/Powers lært ! Så er det bare om at se at komme i gang med at udvikle sig til en Lord of Creation !

Lars Ulrik

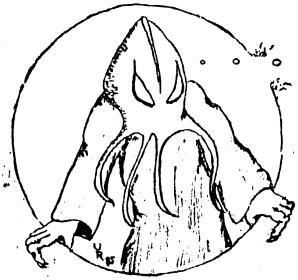
CALL OF CTHULHU

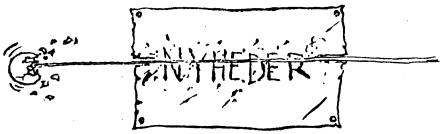
Har du haft mareridt om ukendte kræfter der lurer på mørke steder,og kun venter på at du skal komme forbi,så de kan få stillet deres umættelige sult.Deres slimede tentakler rækker ud efter dig fra brøndens dyb,sorte øjne iagttager dig fra kælderens mørkeste krog.De har kræfter uden lige blandt mennesker,og bare synet af deres slimede,uformelige og kaotiske kroppe er nok til at gøre en mand sindsyg.Men der er ingen der tror dig, du kan kun væbne dig og afvente nattens komme,hvor du vil være hjælpeløs overfor deres okulte magt.
Hvis det er dig,så bør du nok spille Call of Cthulhu Role-Playing Game,et spil om de gamle racer fra jordens barndom,der vækkes igen af djævle-tilbedere og okultister,altsammen baseret på H.P.Lovecrafts bøger fra 20ernes Amerika.
Selve spillet foregår også tilbage i tyverne,under forbudstiden,og spillerne tager rollerne som okulte detektiver der sætter deres spinkle legemer på spil for at rede verden fra de ondes kløer.
Monstrene er uoverkommeligt seje,og scenarioes er bygget mere på at undgå kamp og at overvinde ondskaben med ens hjerne,end på at tvære alt indenfor skudvidde.
I mand mod monster kamp har spillerne ikke en chance.
Selve CoC spillet er rimelig dyrt,hvorimod moduler er forholdsvis billige (målt i forhold til AD&D-moduler),modulerne er tykke og tætskrevet.
Det er også spillet hvor folk dør (det har vi bemærket,master.Red.),og man ofte får ny character.
Reglerne er de samme som i RuneQuest hvad angår kamp,med specille regler for insanity (som er den mest normale tilstand for ikke-døde characters).
Alt i alt et fornøjeligt spil som ikke plagierer en allerede opbrugt genre,men som har sin egen stil og særpræg.
Klart anbefalelsesværdigt

TJ.

Det var så det man kalder en ~~Hors-d'ou-~~ ...lille forsmag ,på et par gode rollespil - nu venter bladets redaktør blot med ængstelse på at de herrer Jørgensen & Jensen skriver flere artikler om samme spil ..eller DU har måske lyst til at komme dem i forkøbet ? Godt ,så fat tekstbehandlingesanlægget (han mener kuglepennen.Resten af Red.) og skriv en artikel eller et scenenario til LoC eller CoC eller et andet rollespil og send den til os

CJ





Der kommer så mange nye ting iøjeblikket at vi har svært ved at følge med; inden vi når at komme hjem med nyheden ,da er varen allerde udsolgt...meeen vi prøver alligevel :

Et nyt spil (én bog) Fantasy Hero er kommet til Danmark,minder om Basic D & D

****

En af de store nyheder er 'Pendragon' fra Chaosium -dyrt,men dejligt rollespil,baseret på legenderne om Kong Arthur og hans runde riddere

****

"Judgement Day",et modul til dem der spiller Judge Dredd RPG

****

Et nyt Sherlock Holmes Rollespil ligger allerede og venter på disken til dem der ikke fik nok af 'rip-offs' efter "Frygtens Pyramide".

****

"$uperpower" er ikke et rollespil ,men et brædtspil om den politiske og økonomiske magt i verden(suk) fra Games Workshop

****

"Sea Elves (?)" er nyt tilbehør til Elf Quest rollespil ,men jeg tror at det allerede er udsolgt -men så skal I bare slå i bordet -og FORLANGE at det bliver bestilt til jer !

****

Vi har også noteret os ,mindst et Golden Heroes modul - "Queen Victoria and the Holy Grail" ,"Legacy of Eagles" eller begge ???

****

Der er kommet en del AD&D-moduler,men i øjeblikket har vores redaktør så travlt med at få check på dem der er kommet for længe siden (se næste nummer)at han ikke har haft tid til at beskæftige sig med dem der står dampende friske rundt omkring på hylderne !

****

Der er også plads til at nævne at det seneste nummer af Dragon Magazine absolut er værd at sætte tænderne i:Ranger skills, New 'paladins',og en vældig god artikel for Paranoia-spillere !

****

Og så har vi ikke engang nævnt noget om figurer eller de dejlige spilleforeninger, men det er jo fordi de nævnte emner har fået plads et andet sted ,ikk'

****

Kan vi lige nå at putte ind ,at man nu igen kan få et spil der hedder Rune Quest plus diverse tilbehør

Flere nyheder:
To nye magasiner ,udkommer nu i England ,Adventurer (med en meget meget meget ...flot forside)
og Game Masters Publications (Som Games Work shop vidst nok er bagmand for)
DE DANSKE FANS VIL MEGET GERNE SE DE TO MAGASINER HERHJEMME ,DERFOR .....!!!!!!!
****

Tunnels & Trolls er nu genudkommet ,både rollespillet og solo eventyrene
****

Et nyt tillæg til Call of Cthulhu :"Fragments of Fear " ,skulle være lige på trapperne ....Er der nogen der har lyst til at give min Keeper (fæle Tommy) en gave ???
****

Gods of Glorantha er nok det mest levende der er sket for RuneQuest i lang tid - køb den !
****

~~FOLK SOM OS, læser PS~~
PSEUDODRAGEN HAR FÅET
NY ADRESSE !

Kvinder og Rollespil .....Hvaffor et rollespil ?

En novelle af Maud Pedersen&Ursula Kallan

"Huuit....."

"Dette er toget til Ballerup,toget standser ikke mellem Jyllingevej og Herlev."

"Guud,lagde du mærke til de drenge,var den den ene ikke Henrik ?!"

"Kald på dem,Sus !"

"Det kan du selv gøre - det er dig ,der er interrested ."

De tre drenge kommer ind i kupeen og placerer sig overfor.

Anne:"Hvor kommer I fra "-"jeg troede ellers det var din tur til at være hjemmegående i aften,Henrik

Henrik: "Næe,Niels og jeg har byttet -så min maddag er onsdag istedet for fredag. Det passer mig osse meget bedre,for der er ikke noget værre end at skulle farte rundt og kokkerer,hele eftermiddagen ,så man møder op til fredags-festivitasen med blussende kinder og mad-dunstende hår."

Sus:"Hvem står i baren i aften ?"

"Det ved jeg ikke ..."

Anne:" Jeg tror det er de gale fra køkken D7 -dem der først lukker kl.6 om morgenen."

Imens sidder de to andre drenge og snakker indforstået.Den ene fingerer ved låsen til sin ataché-taske ,som om han lige skal til at fremtrække det fældende bevis,men af uvis grund,vakler hans beslutsomhed -den anden sidder ihærdigt og forsøger at affedte et par hinkestene af briller !

"Ability og Hit Dice " Siger de !

Anne:" Du havde sku' en ordentlig kæp i øret ,sidste fredag ! Hvo'n klarede du den ?!"

Henrik:"Tja' du ved -Life after death ! "

Sus:" Hvor mange opstandelser har vi så i vente ? Hva' med en i aften ?

Anne og Sus skotter til højre,de to fyre fortsætter.

"Undeads og Ghouls " Siger De !

"Du,Henrik,hvormange hit-points har en Black Pudding ? " Siger den bebrillede fyr,som iøvrigt lyder navnet Jens.

Henrik:"Det kan jeg ikke huske,men jeg tror det står på side 40 i Monsters Manual ! "

Anne og Sus glor,totalt forvirrede,på hinanden. - "Hva' fanden snakker I om ??? "

Henrik:" Ja,det er lidt svært at forklare,men det handler om eventyr !

Har I læst Ringenes Herre ? "

Pigerne ryster på hovedet !

"Nå,men det foregår altså på den måde,at man li'som vælger en person -osse kaldet character,som man skal identificere sig med og forsøge at agere og tænke som.

Man har nogen begrænsninger,men det er nogen regler man nemt kan lære !

De regler er lavet for at holde styr på spillerne -som vi kalder os selv !

Ku' I ikke ha' lyst at prøve,det er brandskægt !"

Henrik fortsætter sine overbevisende forklaringer,med at fortælle om de roller ,

man skal spille,hvor man kan en masse ting,man ellers kun læser om ,og hvilke fantastiske oplevelser det kan give,når man rigtig indlever sig i det !
Henrik har talt sin sag godt og pigerne indvilger i at prøve en aften;lidt mistroiske kigger de på Jens og Morten

"Dæmoner og Øgler" Siger de !

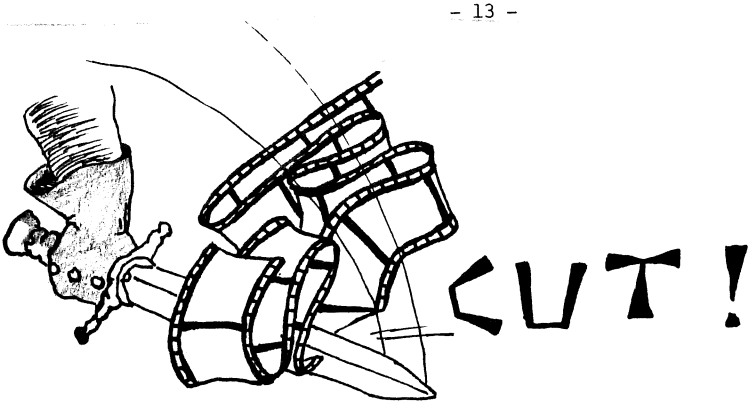
Ved indgangen til kollegiet,prøver pigerne at overtale Jens og Morten,til at kigge ned til festen,de afslår,de er lidt trætte,men når lige at råbe:"I ta'r kage med,vi sørger for drikkelse !"

Spille-aftenen:

Nåe,men så skal I til at vælge characters ! Her er 6 terninger,slå så det bedste I har lært !
"Wow,for kriger det kan blive,18 i Strength og Wisdom ! Jens ! Lige hva' vi mangler i partiet."
Men Anne ryster på hovedet;næe,de skal bruges i hurtighed og karisma ! Iøvrigt skal jeg være præstinde og hun skal jo være smuk !
"En præstinde er ikke det mest bevendte ,her i denne campaign ".-"Ser du vi skal faktisk bruge et par tusind exp. for at kunne stige et level,derudover får vi også brug for dynger af gold pieces.Derfor er du nødt til at være stærk nok til at bære dem ."
Anne holder på sit ..."Jeg troede det var rollespil det drejede sig om ."
- Henrik:"Det er det osse,hold du bare på dit ."
Sus får samme problemer,hun vil godt være kriger - men en naturlig én-hurtig, spændstig, og let - uden alskens beskyttelse.
Efter et par timers spil,hvor samtlige er kommet langt ned i hit point - Annes præstinde er endda nødsaget til at blive båret-tager en modløs Morten sin spejderkniv frem for at skaffe sig lidt vederkvægelse ovenpå aftenens håbløse strabaser -han skærer sig et stykke kage.
Pigerne sidder og spytter i kaffen - for mælk og sukker er der ingen der har tænkt på at købe.
Med en dårlig smag i munden,mumler pigerne :"Tak for i aften,vi ses " ,og smutter op på deres egen gang.
"Helt ærligt,Henrik,vi sagde jo det var en dårlig idé,men du er bare helt forblændet af Anne,nu går der mindst 3 spilleaftner,før vi når op på de 30081 exp,der lader os stige et level !Vi har ikke tid til mere udenomssnak,nu skal vi hurtigt videre !"

"Rape and Plunder " Siger de !

Amused ? Vi vil gerne høre fra læserne ,undtagen fra dem der bare vil fortælle at Black Pudding findes på side 10 og ikke på side 40 !



ELEMENTÆR BUSINESS

Frygtens pyramide eller Sherlock Holmes ungdom

KA-DUNG ! KA-DUNG ! Hollywoods filmfabrik ruller videre ! Deres to vidunderbørn,George Lucas & Steven Spielberg,der redde filmbyen ud af en stagnationskrise i '70erne,er selv ved at blive gamle.
Pant tilbage trukket fra rampelyset,sidder de nu ,bag deres skrivebord investerer dollars i tvivlsomme filmprojekter til højre og venstre,blot filmene følgerdenne enkle opskrift:Teenage-love,'sund' morale og sidst men ikke mindst:masser af special effects ....suk !....hver gang.

Den seneste der rullede ud fra samlebåndet og dumpede ned i forårsforkølede Danmark er FRYGTENS PYRAMIDE eller Sherlock Holmes ungdom.
Den burde mere korrekt hedde "Den dag Watson mødte Sherlock Holmes og hvordan Holmes fik sin kåbe,hat og pibe, mens han løste gåden om en hemmelig egyptisk kult og grad de to eneste gange i sit liv ..." Men det går jo nok ikke,det var jo hele handlingen.

Watson og Holmes mødes i starten filmen , "PLING" ,trofast venskab ved første øjekast.De to personeligheder som vi alle kender ,som voksne,her blot i teenage udgave (+ en smuk pige ,selvfølgelig) ,kastes så ud i et eventyr åla Conan Doyle,hvor forfatteren har lavet en løsning på forhånd,gået baglæns med sporene, så du tilsidst har en næsten uløselig gåde,der kun kan løses af Sherlock himself.

Hvorfor så ikke bare lave en almindelig Sherlock Holmes film ? Elementært,kære læser ! Teenagere spytter nu bedst i filmkassen.

Så er den egyptiske kult mere interessant,ud fra et rollespilssynspunkt (dog ikke de fyrre kroner,det koster).
Seks englændere beslutter at bygge et luxushotel i Egypten,men under byggeriet støder de på en underjordisk pyramide fra en glemt kult,der var udstødt af de gamle religioner,p.g.a. deres brutale sadistiske ritualer. pyramiden indeholder,foruden umådelige skatte,fem mumificerede piger der blev tilbedt som "De fem prinsesser". Fundet rygtes og røvere plyndrer pyramiden og brænder den omkringliggende by ned med mand og mus.
Englænderne når dog at flygte tilbage til London.
En del år efter begynder disse englændere at dø,en efter en,på mystisk vis. Og her kommer publikum så ind i historien.
En Kuttekladt person,drøner rundt og puster med giftige pile,der giver mareridts-halucinationer,der er så virkelighedstro,at ofret vil begå selvmord for at slippe.På dette tidspunkt stifter vi så bekendtskab med Lucas' effektteam,med hvad de gør bedst.

En computer-animeret blyindfattet kirkemosaik der angriber en præst.Små bevingede djævelbogstøtter der angriber en excentrisk opfinder (af flyvemaskinen ?!!).Dræber knagerække og Hara-Kiri (Hej,Kim.Red.) fløde-skumskager,osv.(flot lavet og nomineret til en Oscar,uden at få den)

Det er selvfølgelig den hemmelige kult der står bag. Hvordan ?

Tja',hvis du alligevel vil smide penge ud på et par special effects,skal du nok ikke læse resten af artiklen.

Det viser sig at to egyptere ikke var i byen da overfaldet skete.De vendte intetvidende tilbage til den rygende ruinhob.Overtroiske som "sådannogen" er ,tror de at det var gudernes straf for at åbne pyramiden.

De rejser til London,bygger deres egen private pyramide i et pakhus.FInder disciple blandt fattigfolk og begynder et hævntogt mod de seks englændere.Samtidig vil de genoprette tilbedelsen af "De fem prinsesser",ved at fange og hypnotisere unge piger,hvorefter pigerne vågner af trancen indbundet i gaze ,mens der bliver hældt kogende voks over dem ...smagfuldt !

Men,Sherlock.....i sidste øjeblik....og Watson ser mod horisonten og er blevet en mand.....

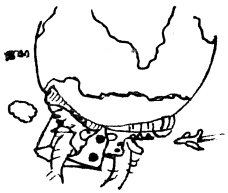
The End ! Thorbjørn

****

Ja,det var så vores første forsøg på,med et øksehug at gennemhugge ...bla ...bla...Nej,vi har tænkt os at tvinge Thorbjørn i biografen og se nogen film ,som vi tror kan have interesse for rollespillere. Vi ville hellere denne gang have anmeldt "Fjender" eller "Den Vilde Kriger" ,men desværre have begge premiere efter vores dead-line.

Vil I hellere slippe for filmanmeldelser ?

****



Polle-down under

Jagten på de forsvundne rollespillere

Australske bjerge ,Australske søer,Australske ørkener,Australske storbyer - alt har jeg været igennem ! Udstyret med kikkert og den samlede World Gamers Guide (South Branch) som min boss stak mig ,har jeg gennemsøgt kontinentet ,men intet ,absolut intet har jeg fundet ! Men Deres udsendte medarbejder forsætter sin søgen !

Kærlig Hilsen

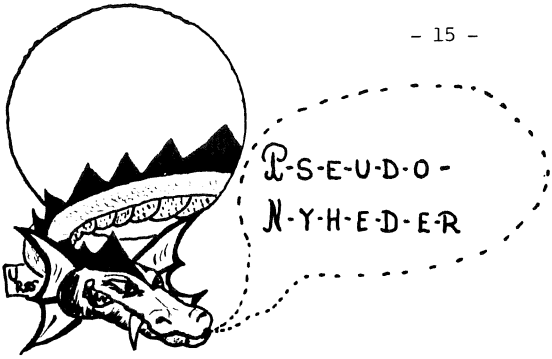
Polle

PS:Men ellers er her dejligt

* *

Ja,stakkels Polle - Nu må vi se hvad der sker.Vi vender tilbage til Australien i næste nummer.I mellemtiden vil jeg gå igang med Ron Hubbards "Battlefield Earth" som Polle har sendt mig - helt barbariske kan de altså ikke være dernede - de er måske ligefrem modne til en omvendelse - og så ikke et ord om nyreligiøse bevægelser !

Christian



Stedet for løse rygter,saftig sladder,og informationer fra vores udsendte medarbejdere Som man kan læse andetsteds i dette nummer er EreCon '86 død -suk ! Men vi har hørt rygter om at afløseren ,"Baby-Con '86" afgik ved døden fordi en række fans af samme ønskede at den skulle hedde "Søren Pedersen Con '86" og da de ikke fik deres ønske opfyldt ,lagde de forhindringer i vejen -fyfy !

****

Vi ved godt at May Fairs DC Heroes RPG endnu ikke er kommet til Danmark-(snart,snart, ,vil enhver barnlig sjæl få et gammelt brændende ønske om at spille'manden af stål' opfyldt).Alligevel kan vi ikke lade være med at nævne at en række moduler til samme allerede er udsendt i USA og England ,vi har hørt af de seneste skud på stammen, skulle være en sourcebook ,Legion of Super-Heroes Volume 2 :The Worlds;samt et modul "King of Crime" (begge med cover-art af Ed Hannigan;"Fire and Ice" et begynder modul med The Fearsome Five.En lang række andre moduler har været ude længe ,så mon ikke det var på tide at vi fik fingeren ud herhjemme (DC heltene var jo trods alt,i en lang årrække ,meget mere populære end Marvel ditto ,herhjemme i lille Danmark !)

****

"Dungeoneers survival Guide" skulle være titlen på den næste bog i AD&D serien.
En bog der,som titlen siger,skulle hjælpe folk med at overleve -HA HA.
Vi glæder os -men den er IKKE udkommet endnu -den udkommer først til juli -i USA !

****

En anden ting fra TSR skulle være det første modul til Oriental Adventures -OA 1 "Sword of the Daimyo"

****

Mere TSR ,-vi har længe vidst at der skulle ske noget med Marvel Superheroes,men hvad ? Vor udsendte medarbejder ,fortæller at det <u>ikke</u> bliver en revidering ,men en udvidelse -Tak for det !
Imens vi venter på dét,kan vi glæde os over "Realm of Magic",guf for alle Dr Strange lovers(ha ha)

****

Vi har hørt at Games Workshop går og forbereder en genoplivning af Cosmic Encounter -personligt kan jeg leve foruden !

****

(Her vil den altvidende redaktør gerne gøre lidt reklame for de seneste numre af Marvels Daredevil :"Det er råt ,det er modbydeligt ,det er Frank Miller !)

Mere sladder:

Skulle Fantask mon alligevel have købt Jørn Eriksenslager ,bag ryggen ,på alle vagtsomme pseudo-medarbejdere, ... ? Vi siger ikke mere

****

Vi har hørt at Søndergaard,Søndergaard & Søndergaard ikke er i famillie - ihverfald ikke med hinanden,alligevel har sidstnævnte (Søndergaard) oversat Larry Niven's "Ring World" på Borgens Forlag - Tak for det !

****

Vi har igen hørt stærke rygter om at adskillige RPG-spillere går og pusler med projekter der gerne skulle komme os andre,almindelige dødelige,til gavn.OG de gør det hver for sig ! OG HVIS NOGEN GÅR OG PØNSER PÅ AT LAVE ET FANZINE - SÅ BARE ÉT GODT RÅD- DROP DET !!!!!!!!!!!!!!!!

****

Vi har hørt at Citadel og Grenadier (UK) er i gang med at vikle sig ud af et større skænderi - med hinanden ! Et af resultaterne er at Nick Lund ,der er kendt for sine fabelagtige Chronicle Figurer ,nu går over til Grenadier - Hvor vi ved det fra ? Nick Lund ,selvfølgelig !

****

TSR udsender igen to sæt figurer til Marvel Superheroes ,følgende figurer skulle være med : Angel,Cyclops,The invisible Girl,Daredevil,Beast,Iron Man ,Mystique,Juggernaut, Vulture,Hobgoblin,Mandarin og flere endnu - Vi håber på at de er bare lidt bedre ,end de foregående !

****

D & D ,femte del ,"Immortals" er på vej ud af fabrikken i Lake Geneva - Jeg ser fremtil at spille gud

****

Er det virkelig sandt at vores USA reporter ,er kommet i besiddelse af kasserede sider fra Unearthed Arcana ? Jep ! Den er god nok ! Og de kommer her i bladet i næste nummer ! Forhåbentlig !

****

Nu er Pseudo Nyhederne færdige for denne gang - og læg mærke til vi har ikke engang nævnt Mad Maniac Søndergaard,The Soft Team,Jørn Eriksen,Erik sssSSSwwi,Danmarks svar på Ghost Busters eller Søren Slavepiser ! Men det gør vi næste gang ! ! !

****

Så nu da Pseudo nyhederne er slut kan vi hér komme med to nyheder som ihvertfald ikke er løse rygter :

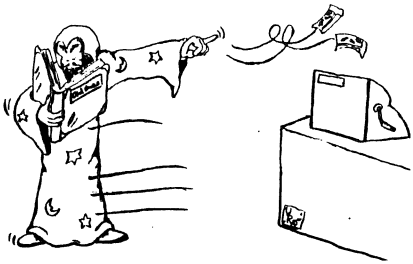
Vi har hørt at nogen folk nede sydpå i de varme lande ,har taget initiv til at stifte en verdensorganisantion for spillere - det lyder spændende !

****

Fantask sælger ikke farver i øjeblikket ! Hvorfor ikke ? Fordi Fantask faktisk læser hvad der står i Pseudo Dragen ! Allerede i P.D. nr 3 gjorde vi opmærksom på at det jo ikke var til at vide hvad der var i akryl malingen ! Nu holder Fantask malingen tilbage ! Godt gjort,drenge. Kritisk varepolitik ! Det kan vi godt lide ! At man så ikke kan få malet sine figurer ,tja' sådan er der så meget !

Og her kan vi så nævne en ting som de ikke engang har fået med i vores figur-sektion: Fantask har fået en ny slags farver ,Miniature Paints,vi har af gode grunde ikke prøvet den.

over disken



Denne gang har vi kikket på et par ting som ikke er helt dugfriske ,men som alligevel nok har en del interesse.

Encyclopedia Harnica

Firmaet Columbia udgiver en verden ....En stor verden.Verdenen lyder navnet Kethira, og dene verden er ideel for gamemastere.
Produktserien tager egentlig sit udspring et helt andet sted - på øen Harn.
Columbia startede for nogen år siden med at udgive et "modul" om denne ø ,om dens kultur,geografi,historie,osv. -alt hvad man behøver som baggrund til Fantasy Role Playing. I dag består serien af en lang række moduler. Vi er på mytisk vis kommet i besiddilse af nogen af dem:

Hårn -Regional Module 66 & 34 sider + kort

Lad mig starte med at understrege;DETTE ,OG DE ØVRIGE MODULER ER IKKE MODULER I TRADITIONEL FORSTAND ,de er altså ikke en række færdige scenarios som man bare kan kaste sig ud i !
Regional Modulet er en beskrivelse af øen Hårn - Modulet består af to hæfter og et 60 x 70 cm farvekort over øen.
Hårn er en 900 x 1200 kilometer stor ø - altså en ø langt større end f.eks Spanien, der skulle derfor være plads nok til selv de mest eventyrlystne.
De to hæfter ,Harndex og Harnview, er henholdvis et leksikon over øen og en kulturel oversigt over Hårns historie,racer,kulturer og lande.
Hele sættet er meget detaljeret og kortet er samtidig meget lækkert.

Lythia - Continent Module 56 sider +kort

Dette hæfte beskriver det samlede kontinent,hvortil øen Hårn er knyttet.
I hæftet er indlagt et stort 40 x 56 farvekort over området.
Lythia er det største kontinent på planeten Kethira,og området strækker sig geografisk, fra tundra til tropisk urskov ,og kulturelt fra vikingeagtige barbarer til rafinerede østasiater.
Hæftet beskriver samtlige lande,og de fire væsenligste racer (mennesker,dværge,elver og orcer). Hæftet er som sådan nok baggrund til at starte sin egen fantasy verden og

velogmærke til hvilkesomhelst FRPG ,man har lyst til.
Og med tilhørende stjernekort ,strømkort,handelsrutekort,tectoniske pladekort ,vegetationskort og sprogkort (de sidste to i farver)er det næsten for perfekt og for nemt.

Ivinia -Regional Module 34 & 52 sider + kort

Dette sæt består,som Hårn -Regional Module,af to hæfter og et stort farvekort.
Ivinia er den nordligste del af kontinentet Lythia (se ovenfor) og består geografisk af tundra,nåleskov og 'norske' fjorde - og de norske fjorde er den væsenligste pointé hér -kulturelt består Ivinia af en række mindre og lidt større vikinge-riger .
Og det er,som skandinav,meget spændende at se hvordan 'vores' fortid er blevet brugt til at bygge denne fiktive virkelighed op.
Og de har rimelig check på det,- ivirkeligheden nok mere check på end jeg,men skægt er dét - og man får det hele med - bygder,runer,redskaber,etc.etc. - og selvfølgelig de så omdiskurterede drageskibe - som de rigtige vikinger havde ...eller ikke havde ???
Ihvertfald er drageskibene en væsentlig del af Ivinia.
Ivinia er perfekt hvis man f.eks. vil køre en nordisk AD&D Campaign,med Odin,barbarer, og hele skidtet .

Rethem - Kingdom Module 64 sider + kort

Dette er et detail modul ,der beskriver et af kongerigerne på øen Hårn (se ovenfor)
En del af oplysninger er gentagelser fra Hårn-Regional Modul,men modulet kan sagtens bruges seperat.
Som i de andre moduler er der inkluderet et stort farvekort af kongeriget,og en række mindre kort og tavler (bla. våbenskjolde) bryder de miderste sider.
Rethem er et rige,hvis historie har været præget af strid,ondskab,ækle sekter og adlig back stabbing.Modulet er perfekt som baggrund for en sofistikeret politiks campaign (Nårh ? Vil I hellere banke monstre -Tsk Tsk) ,,eventuelt i kombination med et af de andre Kingdom Moduler.

Kanday - Kingdom Module 60 sider + kort

Et andet detail modul ,der beskriver et af Rethems nabolande,det 'fredelige' Kanday, -Rethems fjende nummer ét. Jeg kan se det for mig - kombinationen af de to moduler - kan blive min undskyldning til at få lov til at spille en langvarig Battlesystem eller Warhammer Campaign ,med alle mine kære figurer !
Nej,seriøst - Kanday-modulet ,er som Rethem ,af meget høj kvalitet ! Indlagt farvekort, mange farvesider,detaljeret kulturhistorie og geografi,detailkort over kongeborge og højsæder,og meget mere. Det er virkelig gods !

Encyclopedia Harnica - Generelt

Nu har jeg sagt så meget pænt om serien ,og den opvakte læser spørger nu sig selv: "Jamen,jamen,er der da slet ikke noget dårligt ved serien ? "
Jo ,men det er småting - det første der springer i øjnene er - Illustrationerne !
Ikke kortene og plancherne,nej,nej ,de er så tæt på det perfekte som man kan komme, men illustrationerne af mennesker og ting ,de er altså temmelig klattede,mildt sagt,

det kan være de er lavet på den måde ,for at understrege den middelalderlige stemning, men neeej ,det mislykkes.
En anden ting ,som ikke er dårlig,men som man skal være opmærksom på ,er mængden af information - den er enorm ! Og hvis man skal bruge modulerne optimalt ,er det vigtigt at man har check på det hele !
Min første tanke var ,hey det her minder voldsomt om Leguins Earthsea eller den verden som Dave Sim lader Cerebus rende rundt i (verdenen ,mind you -ikke humoren) og det er nok den største ros jeg kan give forfatterne.
Nogen vil sikkert indvende at denne verden ,jo er en low magic world ,og det er rigtig nok ,men det skulle jo ikke være nogen hindring for en kvalificeret Game Master !
Og, nu kommer antiklimakset, jeg har ikke tænkt at bruge Harn serien ,som min Campaign verden ! Hvorfor ikke ? Jeg har min egen ,og den har jeg efterhånden arbejdet på i nogen år,og jeg skulle være godt tosset hvis jeg pludselig kastede den fra mig ,men jeg har lært meget af Harn-serien ,og den har vist mig ,hvor jeg mangler at tage fat - ooog så vil jeg nok låne lidt hist og her eller bruge serien som en anden dimension.
Og så har jeg ikke engang nævnt guderne,ordnerne,laugene,thieves guilds,The Earth Masters, og...og.....

Christian

****

Det er rigtigt at redaktionen godt er klar over at serien faktisk ikke kan fåes herhjemme ,men det skulle altså ikke hindre os i at anmelde den.
Har I fået skærpet jeres nysgerrighed ? Så stamp i jorden,hold vejret ,bliv hysteriske, der må være nogen der tør tage serien hjem ! Fantask ? Hallo ? Skorpionen ?
Eller måske var det noget for den allesteds nærværende forening,Erebor ?
Det må ku' lade sig gøre at få nogen af alle de dejlig varerhjem ,som vi fristes af i udenlandske magasiner . Man skal måske bare plage længe nok ?

****

The Palladium Book of Weapons & Armour	52 sider
The Palladium Book of Contemporary Weapons	52 sider

Her to bøger som har været forsvundet fra det danske marked et stykke tid men nu er de her altså igen.
Og hvad kan man så bruge to bøger om våben til ? Mange ting - der opstår altid diskursioner ,om nu den her dværg kan slæbe rundt på et two-handed sword eller om denne her browning kan penetrere en svensk dametaske, og så er det rart at have et opslagsværk liggende.
The Palladium Book of Weapons & Armour er opdelt på den måde at man først får en forklaring og en opdeling af armour og deres styrker ,derefter går forfatterne over til en opdeling af våbene,hafted,knives,misc., pole arms,spear og swords. Våbene er derefter alfabetiseret i de enkelte grupper.Og under hvert våben ,får man udover navnet,oprindelsesstedet,funktionen,typen,længden,vægten,samt en række tal for hvor velafbalanceret, hvor velegnet våbenet er til parrering,angrebsmetode (chop,thrust,etc.),hvor velegnet våbenet er til at kaste med og hvor meget relativ skade det giver. Derudover er der en tegning af våbenet.
Alt i alt en bog der er værd at have hvis man som game master eller spiller ønsker at vide noget mere om hvad det er man render og slår hinanden i hovedet med.
The Palladium Book of Contemporary Weapons er nok ikke så velegnet til middelalderlige games eftersom den,

som titlen siger beskæftiger sig med moderne våben - tilgengæld vil den være meget anvendelig i en Call of Cthulhu-,James Bond - ,eller en Marvel Superheroes Campaign.

Bogen beskriver,på samme måde som Weapons & Armour,moderne håndvåben,fra omkring århundrede skiftet og til i dag - og der er meget at vælge imellem ! Browning,Magnum, over til sniping rifles til shot guns ....

Det hele er med. Jeg skal ikke gøre mig til ekspert i skydevåben ,men for mig ser det meget overbevisende ud.

Begge bøger er spændende læsning og ,omend lidt dyre ,så dog pengene værd.

****

Bøgerne kunne en overgang fåes hos Fantask ,men de forsvandt alligevel meget hurtigt ,men de er nu dukket op hos Model & Hobby - og efter forretningens eget udsavn ,bliver de ved med at bestille dem hjem.

****

Name / Other	Type	Length	Mass	Dex	Parry	Attack types	Sym	Dam
KAMCHA Turkish whip	M	1.2m	1.3kg	1	2	cut	3	1
KAUAH New Hebrides throwing club	M	.4m	.8kg	0	2	impact	1	2
KAU SIN KE Chinese whipping chain T	M	1.1m	.6kg	2	2	impact	3	1
KAWANAGA Japanese grapple T	M	5.0m	3.0kg	2	2	impact	2	1
KERRIE Throwing stick of the Kaffirs of Africa	M	.5m	.9kg	1	2	impact	1	2
KHATRAMKHA Tibetian trident T	M	1.5m	1.9kg	1	2	thrust	1	3
KIAM BOKIAM Malaysian parrying stick	M	.6m	.9kg	0	3	thrust/impact	3	1
KIRASOO Indian throwing stick	M	.9m	.4kg	1	2	impact	2	1
KISERU Iron Japanese smoking pipe	M	.8m	1.5kg	0	2	impact	2	2
KNUCKLE DUSTER Brass knuckles	M	.1m	1.4kg	0	1	impact	1	1
KONGO-ZUE Japanese staff T	M	1.8m	1,7kg	1	2	impact	2	2
KONNUNG Australia stabbing stick	M	.8m	.7kg	1	2	thrust	2	2
KUMADE Japanese pole grapple T	M	1.6m	1.6kg	0	2	impact	2	2
KUNNIN Australian throwing stick	M	.7m	.5kg	0	2	impact	1	1
KUSARIGAMA Japanese chain weapon T	M	2.2m	1.5kg	2	3	impact	2	2
KYOKETSU-SHOGI Japanese bladed rope T	M	2.5m	1.4kg	2	2	chop/thrust	3	2
LAJATANG Malaysian bladed staff T	M	1.4m	2.3kg	2	3	cut/chop	3	3
LARIAT lasso T	M	2.0m	.8kg	2	2	special	2	0
LEER-PA Vulcan bladed staff T	M	1.3m	3.2kg	2	2	cut/impact	2	3
LIANGTJAT Malaysian flail T	M	.6m	.8kg	1	2	impact	3	1
MADU Indian parrying weapon	M	1.6m	2.8kg	1	3	thrust	3	1
MAGARI YARI Japanese trident T	M	2.8m	2.1kg	1	2	thrust	1	2
MANDEHI LIGUJE Omaha "coup stick" T	M	2.1m	1.8kg	0	2	thrust/impact	1	2
MANRIKI-GUSARI Japanese chain weapon T	M	1.7m	1.1kg	2	2	impact	3	1
MEAT CLEAVER tool	M	.3m	1.3kg	1	1	chop	2	2
MONGWANGA African throwing knife	M	.7m	1.2kg	1	2	chop	1	3
NABOOT Egyptian quarterstaff T	M	1.6m	1.4kg	0	2	impact	2	2

Hej Dragefolk

Angående Pseudo Dragen :

1) Jeg synes ikke anmeldelserne af Ad&D-bøgerne U.A. og O.A. hænger helt sammen; begge siger at den anden bog (måske) er mindre god.
2) Lederen i nummer 2 og svaret på Sune's spørgsmål om gulerødder er heller ikke helt ens.
3) Metalpesten er et tredie eksempel på noget som man muligvis kunne overveje muligheden en af at fortælle at den kommer senere;så man ikke tror at den har smittet sig selv og er død.
4) "Home by the Sea" : tegningerne :tegnforklaring var ikke nødvendig (men lav tykkere vægge næste gang).Magi,etc.:Jeg undrede mig over at beboerne ikke havde mere (sammenlignet med DMG s. 175-176),samt over at kronjuvelerne ikke var afleveret til kongen.Jeg har dog nogen teorier som forklarer begge ting.som helhed synes jeg at "HbS" var virkelig godt lavet.
5) I forbindelse med artiklen om metalstøbning,kunne der godt have stået at Model & Hobby har færdige støbeforme til bla. Orc (som ligner Goblins).
6) Hvad med at lave nogle grundplaner til mindre borge,samt forskellige hustyper næste gang I har et par sider tilovers ?

Hilsen

Claus Hagerup Pedersen
Kollegiebakken 9,værelse 1405
2800 Lyngby

P.S.:Det er et godt blad I laver .

Hej Claus
Tak for dit brev
Nu skal jeg prøve at besvare dine spørgsmål:
1) Se,grunden til at der var forskel på anmeldelserne,var at,da jeg (Christian) anmeldte Unearthed Arcana havde jeg af helt naturlige grunde endnu ikke set Oriental Adventures - og kunne derfor kun udtale en fornemmelse af at OA ville blive den mindst brugte i serien af AD&D-bøger.(Det mener jeg på sin vis

stadigvæk ,selvom jeg også finder den meget spændende).Nårh,men da Oriental Adventures skulle anmeldes blev det af andre (lige så naturlige) grunde Tommy Jensen (Hej,Tommy !) der anmeldte den.Derfor er der en meningsforskel .

2) Tja' det ved jeg såmænd ikke - Vi er stadigvæk helt vilde efter at I skriver til os. Og udover æren ... ÆREN ... så er det da rart at få et GRATIS nummer af PD ind af døren ,ikk' ?
3) JA, den kommer senere !
4) Du har ret - placeringen af Magic Items var en balance mellem DMG og Uldurs 'litterære realisme' -samt den sunde fornuft og frygt for "Overkills" som Sune udtrykker.
5) Da jeg skrev artiklen ,ønskede jeg først og fremmest at få frem hvad der er smart at gøre når man vil støbe gode figurer selv - Og jeg er af den opfattelse at en af de ting man ikke skal gøre er at købe de Prince August støbeforme du nævner - de er ikke bare elendige -de er ubrugelige !
6) Jamen det var da en god idé -hvis du har nogen planer selv -så send dem til os !

Christian

P.S. :TAK

Vi har et princip her på redaktionen (men så heller ikke flere) ,at vi naturligvis ikke trykker indlæg fra personer der ikke til redaktionen har oplyst navn og adresse - Enhver har selvfølgelig ret til at være anonym eller skrive under pseudonym - men det er stadig en nødvendighed at vi har dit navn og adresse - Ellers kan man jo heller ikke få sit gratis nummer af PSEUDO DRAGEN,vel !.
For at pointere dette princip eller mangel på samme :

Vi har modtaget:

Til Pseudo-Dragens Redaktion.

Vi er en gruppe tandlæger ,som har hørt at I spiller et spil om huler og drager.
Her er så vores tilskud til det ,som går for at være det bedste fanzine i Danmark.
Vi håber selvfølgelig at I kan bruge det.
Iøvrigt synes vi at I laver et ret godt blad,blot bliver der ofret alt for meget tid på nogle døde figurer,hvordan de ser ud og alt det der . - For os at se giver de ikke spillet nogle helt nye dimensioner - og eftersom det ikke er Warhammer, etc. I koncenterer jer mest om så drop dem dog.
Det skal iøvrigt siges,at " Home by the Sea" var det mest hyggelige lille,stille og rolige scenario,der længe er lavet (dem ovre på den anden side af Atlanten, kunne ihvertfald ikke have lavet det bedre),så hvorfor ofre mere plads på en'landen Sune.

Det kræver kringler ,at lave en artikel til jeres blad,så hvis vi efterhånden lyder uforståelige,er det altså forklaringen.
Håber I tildeler tandpinen dens naturlige plads i spillet.
Med venlig hilsen,og håber at P-D kan forsætte

De Nordiske Tandlægers Autonome Organisation
(Nontusvel,G-Dromm,Bolzor)
PS:DATO:Omkring 1.april (!)
PPS:Der er vel ikke andre muligheder for "helten" i jeres fortsatte tegneserie end at han får tandpine
PPPS: Mere C&C.

PPPPS: Vores næste indlæg kommer nok til at handle om P-pillens plads i en AD&D-World.

Hmmm ,der er en lille klokke der ringer et eller andet sted - burde jeg vide hvem I er ?
Nårh,det får jeg vel at vide når I skriver til os igen.
Vi er glade for at I kan li' vores blad - men vi deler ikke helt jeres mening om figurer ,men hvis mange af læserne synes at figurer er noget bavl,skal vi da gerne overveje at bruge mindre plads på dem.
"Stille og rolige .." ? Er det ikke synonymt ,med kedeligt ? Det lader til I kunne lide det ,tak.
Vi er af den mening at så mange læsere som muligt ,skal have mulighed for at komme til orde i bladet ,så vi ofrer da gerne tid og plads på både folk som jer og som Sune.
Jeg kender iøvrigt en character der mangler nogen Teeths of Dahlver-Nar. Er det noget I kan hjælpe med ?
Jeres artikel om tandpine er meget morsom og vel egentlig også brugbar - den kommer i bladet ,så snart vi ved hvem der har skrevet den !
Hvad mener I iøvrigt med "...går for at være det bedste fanzine ...." ? Det ER det bedste !

Ærbødigst
Christian

PS : Dobbelt-Hmmm
PPS: Sagen er forelagt Thorbjørn
PPPS:C&C ? Chivalry & ..? Call & Cthulhu ? Ahha ! Det er den dér biks ude i Glostrup .Jaaa ,mere af den !
Nej,Hvad med at skrive noget selv ?
PPPPS :Ja, det kunne være I skulle snakke lidt med Urs & Maud .....

Vi har faktisk også modtaget et brev fra Sune A.Nielsen ,men Sune synes ikke at vi skulle sætte det i.
Så vi nøjes med at trykke vores svar:

Kjære Sune

1)Abonnements-ordningen kommer i næste nummer
2)Kald mig bare årets "Pokerfjæs" ,det er helt fint !
3)Tak -og i lige måde
4)Jeg tror såmænd ikke vi roser "Monokeros" mere end nødvendigt,men vi er selvfølgelig enige med dig og Stefan om at Pseudo Dragen er langt bedre.
5)No way,det er der overhovedet ikke penge til !
6) What ?
Iøvrigt er PD ikke Uldurs ejendom ,det var selvfølgelig en joke.
Hilsen
Christian

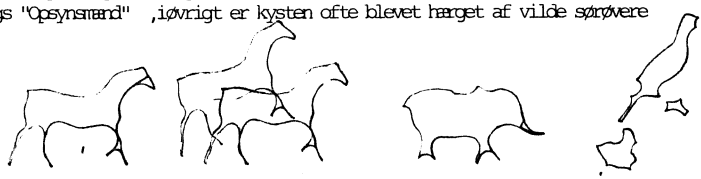
Kære Sune

1) Jeg er meget glad for linealen,tak -se iøvrigt nedenfor (jeg kan bedst li' Hestarne !)
2) Næe
3) brains ,laddie,brains !
4) Tja'
5) Tak for det
6) Tsk Tsk ,der er så mange måde at undgå det på
7) DU ER HERMED UDFORDRET TIL EN SPECIEL AD&D-DUEL ,på næste Viking-Con ,Duellen har til formål at lære dig respekt for troldmænd ! Handsken er kastet !
Hvad sagde jeg,boss -de havde ikke spillet scenarioet,kun kikket billeder !

Uldur

NB: Fordi der ligger et tempel lige dér og fordi Odin-Troen er stats religion og derfor kan Odin-Paladins bruges som en slags "Opsynsmænd" ,iøvrigt er kysten ofte blevet hærget af vilde sørøvere

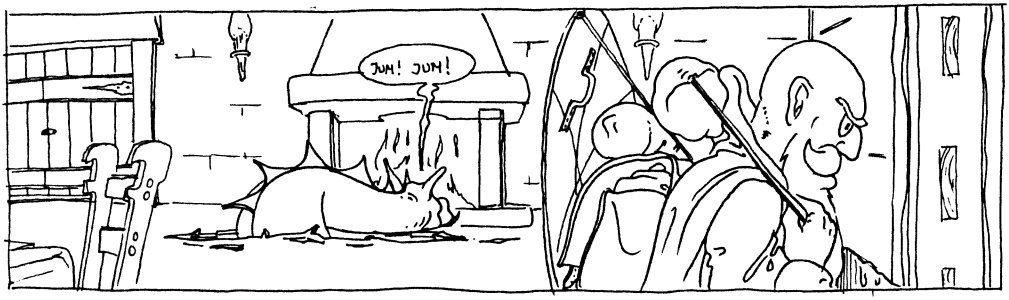
ULDURS NYE LINEAL:

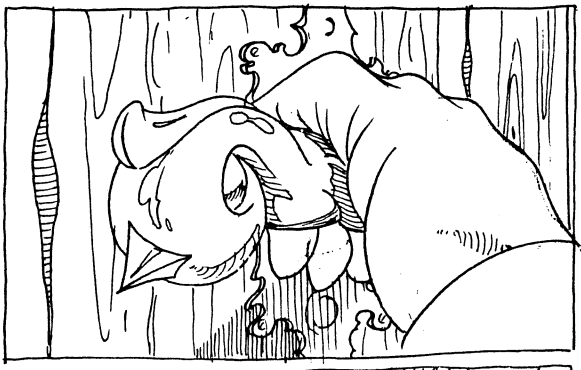


PART III

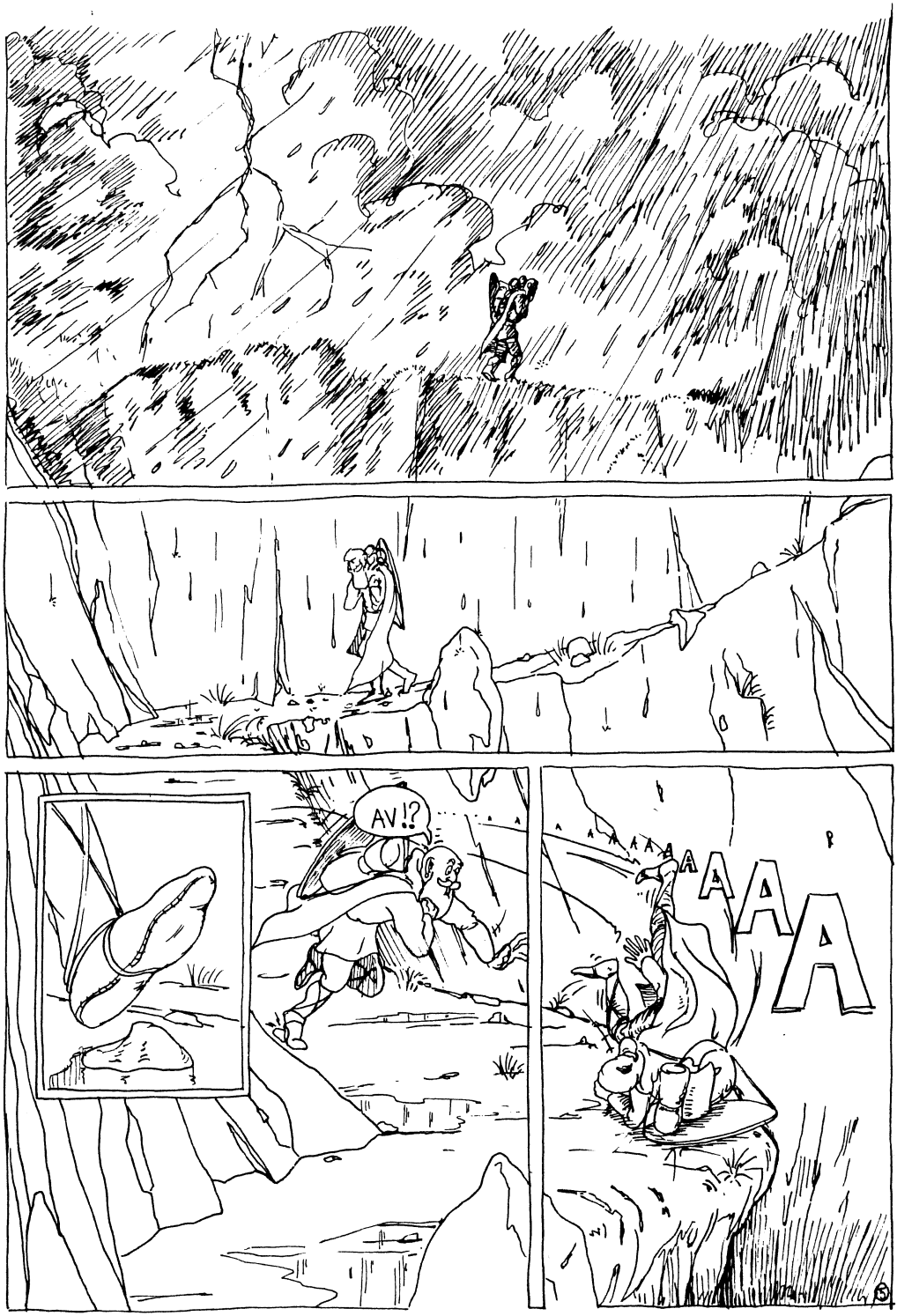
SÅ KA' DET SGU OSSE VÆRRE FULDSTÆNDIGT LIGEMEGET !!!

JEG LEVER ALTSÅ IKKE UNDER TAG MED EN DRAGE, DE HAR SÅ VIDT JEG VED EN TEMMELIG UBEHAGELIG ÅNDE... SÅ HELLERE DRAGE* UD PÅ ET ANDET EVENTYR!
* USÆDVANLIGT DÅRLIG JOKE!


JUM! JUM!



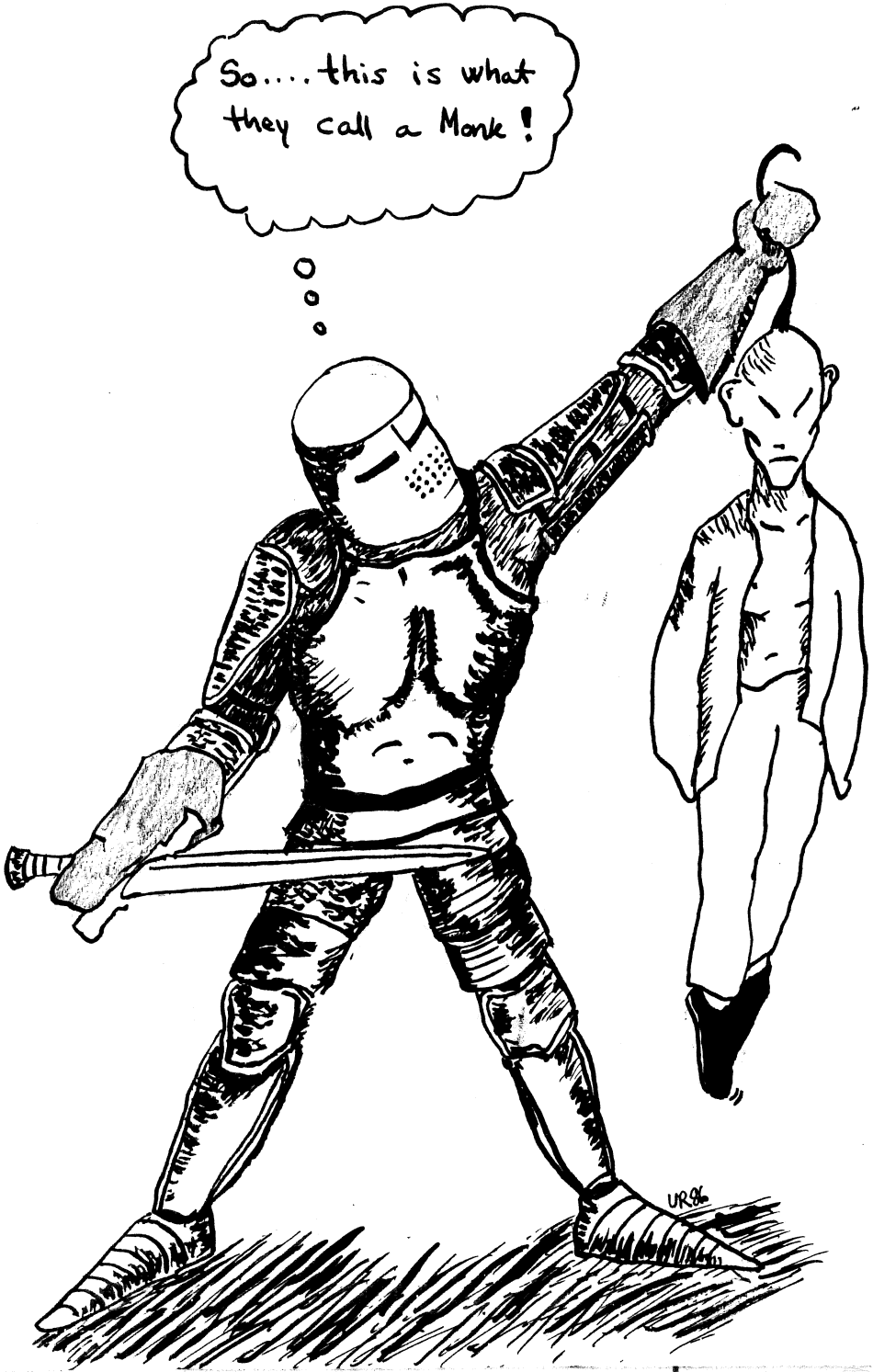
SHIT!
JEG HAVDE GLEMT ALT OM VEJRET...


AV!?
AAAAAAAAAA

Armour & Broken Hands

en artikel af Sune A. Nielsen

Forestil dig et makkerpar,bestående af to monks,en på 1.level og en på 17.level,tanken er absurd,men prøv alligevel.Disse to monkss bryder gennem en dør ,og finder på den anden side en Tall Diak (MM II,s.50) og en fighter ; vore monks beslutter sig for at angribe.Mens ham på 1.level angriber Diakken,angriber han på 17.level ,fighteren. Ham på 1.level skal bruge en naturlig 20 for at ramme Diakkens AC 0. Fighteren er klædt i en umagisk full plate armor,han bærer desuden et large shield,han har ingen dex.-bonus og har derfor AC 0. For at ramme AC 0 , skal en 17.level monk slå 10,men da den person han angriber bærer rustning,skal han bruge sin AC-adjustment vs. AC 0, denne adjustment ligger på -9 ,altså skal han slå 19 for at ramme !!!
Det kan da ikke passe at det skal tage 16 levels for at forbedre sit "to hit roll chart" med 1 (eller 5 %).OK,dette var også den mest ekstreme situation jeg kunne finde, men fakta er at alle monks på 15.level eller derunder skal bruge en naturlig 20, for at ramme en person,med en basis AC på 0.
Dermed kan man for 4015 gp (prisen på full plate armor og large shield) sikre sig næsten fuldstændigt mod open hands angreb ,og med bare et minimum af beskyttelsesmagi, bliver stillingen totalt uholdbar for enhver monk.(Så kommer vi måske af med de skallede og barfodede abekatte,good riddance ,siger jeg bare .Red.).
Så kan man selvfølgelig sige ;"-9 vs. AC 0 er da ikke noget særligt,se bare på en whip eller en sap,de har da -14 ,begge to".Det er rigtig nok,men hvem har en pisk eller en lille læderpose med sand i ,som sit vigtigste våben ? En monks open hands, er han vigtigste våben.
Men det ville ikke være rimeligt,hvis en startende monk,slet ingen minusser har når han angriber AC 0,faktisk bør han være lige så usikker med sine hænder som enhver anden.Men jeg forestiller mig ,at en high level monks måde at kæmpe på,mest af alt ligner den kampteknik,som en jedi-ridder,fra Star Wars ,bruger.Det vil sige en evne til,via hjernens kræfter,at placere sit slag præcis hvor han vil have det;altså en evne til at finde det svage(ste) punkt selv i den bedst udførte rustning.
For at forbedre en monks vilkår,når han står overfor en armeret modsstander,anbefales det at man bruger skema 1,der giver mulighed for gradvis nedsættelse af de minusser, som monks har mod de forskellige armor classes.
Bemærk at en monks bonusser også reduceres,dette gøres for at(delvis) opveje den fordel


So.... this is what they call a Monk!
UR96

en monk opnår efter dette system.Bemærk ogsåat der på de højeste levels er ændringer, en del oftere end på de lavere levels,dette gøres for at The Grand Master of Flowers, er The Master of Spring overlegen og The Master of Spring,de mindre masters endnu mere overlegen.

Monks level	to hit adjustments										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1-3	-9	-8	-7	-5	-3	-1	0	0	+2	0	+4
4-6	-8	-7	-6	-4	-2	0	0	0	+1	0	+3
7-9	-7	-6	-5	-3	-1	0	0	0	0	0	+2
10-12	-6	-5	-4	-2	0	0	0	0	0	0	+1
13-15	-4	-3	-2	0	0	0	0	0	0	0	0
16	-2	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0

I Dragon nummer 53 har Phillip Meyers en artikel om monks,hvor han forstærker dem betydeligt.Jeg bruger selv denne monk,der er langt morsommere at spille og kan tage 21 levels.De,der bruger dette system skal heller ikke snydes,det anbefales at de bruger tabel II

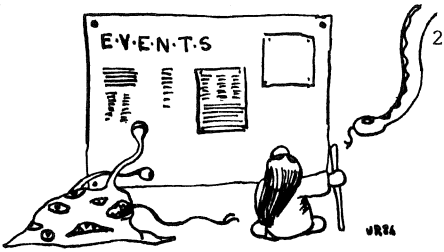
Tabel II

Monks level	to hit adjustments										
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1-3	-9	-8	-7	-5	-3	-1	0	0	+2	0	+4
4-6	-8	-7	-6	-4	-1	0	0	0	+1	0	+3
7-9	-7	-6	-5	-3	0	0	0	0	0	0	+2
10-12	-6	-5	-4	-2	0	0	0	0	0	0	+1
13-15	-5	-4	-3	-1	0	0	0	0	0	0	0
16-18	-4	-3	-2	0	0	0	0	0	0	0	0
19	-2	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
20	-1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
21	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Alle bemærkninger angående den anden monk,gælder også her.
Phillip Meyers monk findes også i The Best of Dragon Magazine,vol.III ,hvorfra jeg har hentet den.

****

På kanten af dead-line ,skulle vi hilse og sige fra Sune ,at han kun ganske kort har kikket i Oriental Adventures,og har derfor ikke har haft mulighed for at inddrage ,denne bogs udgave af The Monk. Meeen det kan jo være at det kommer en anden gang .Redaktionen.



****

Vores nye rubrik hvor klubber og foreninger kan få tiltrængt omtale.

Den gik altså ikke -tanken var ellers smuk - en forårs Con - for rollespillere.
Erebor Con '86 blev dræbt og resurrected adskellige gange - men den var åbenbart dømt til at dø - og vi ved ,her på redaktionen,at Erebors forretningsudvalg har gjort alt hvad de kunne for at få stablet arrangementet på benene ,så man kan blot konstatere at skylden hviler på alle os andre ,der har svært ved at få fingeren ud af r.....
Vi må se at blive bedre til det dér - Det bli'r først til noget når det bli'r til noget.
****

Fastaval 1986 - er afviklet - Vi var der IKKE -var det sjovt ? Gik vi glip af noget ?
Må vi gerne komme med næste år ?
****

LEF - En by i Rusland ?

Fantasy RPG -foreningen LEF uddeler (igen ?) i år ,årets SORCERER - en pris til den sejeste Fantasy Gamer -for at være med i turneringen,skal du hente et spørge skema i Fantask eller skrive til Caza Alakazar ,Gersonsvej 21 ,2900 Hellerup.
Men LEF er også en forening ,det kan enhver forstå - må vi høre noget mere ?
Også om jeres danske FRPG ?
****

Consim er vidst også en forening ,har vi hørt .....
****

Hvis der rundt omkring skulle være nogen foreninger ,der gerne vil fortælle os noget, så synes vi,de skal skrive til os - og nu I har fat i pennen ,hvad så med et klub abonnement på PSEUDO DRAGEN ?
****

Hvornår,og hvor er der nogen Diplomacy-fans,der har lyst (og mod,hæ !),til at spille en omgang Diplomacy som postspil ?

Foreløbig er her 7 pladser ledige ....

Skriv til Stefan Frandsen,Slotsdalen 115,2980 Kokkedal

****

O.Quist,du tilspørges:

Hvem er du ?
Hvor er du ?
Har du min Players Handbook ? Jeg har din.

Niels Lademark ,Tlf 01 41 16 51

****

****

Brugte Dragon Lance moduler (2-12),og DL Chronicles 2+3 ,købes.

Kontakt:Stefan Frandsen,Slotsdalen 115,2980 Kokkedal.

****

Dave Sims "Diamondback" - Købes

Brætspillet "Dungeon" - Købes

Monster Manuel I,Monster Manual II,Fiend Folio -Købes

Fotokopi af Cthulhu -Mythos fra 1.udgaven af "Deities & Demigods" -Købes

Og en masse andet - men så må I sætte en annonce i bladet

Ja,der jo lidt længe til,og vi har jo før brændt næsen ,ved at love en hel masse ting som vi så ikke kunne holde - men da vi jo tilhører vor tids helte springer vi lige ud i det :

****

Gemte Skatte :Masser af vore og læsernes magic items !

****

Over Disken : Vi prøver at love at prøve at prøvespille Chaosiums Pendragon
- Vi håber også på at kunne sætte vores konkurrent Monokeros under lup

****

Vores S*U*P*E*R*-Abonnements Ordning - Bonus til læserne !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

****

CUT:Thorbjørn kigger indgående på nogen af sommerens film

****

Continentet:Mere religiøst pladder fra Robinson

****

Vores første danske Marvel Superhelt :The Harder they come.....

****

NPC-Galleriet:Denne gang skulle den være dér

****

Samt:

Brevkassen
****

Det Zurianske Marked
****

Rejsende
****

Pseudo-Nyheder
****

Og meget meget mere
****

Og I må ha' en rigtig god sommer

PSEUDO DRAGEN NUMMER 6 UDKOMMER I AUGUST

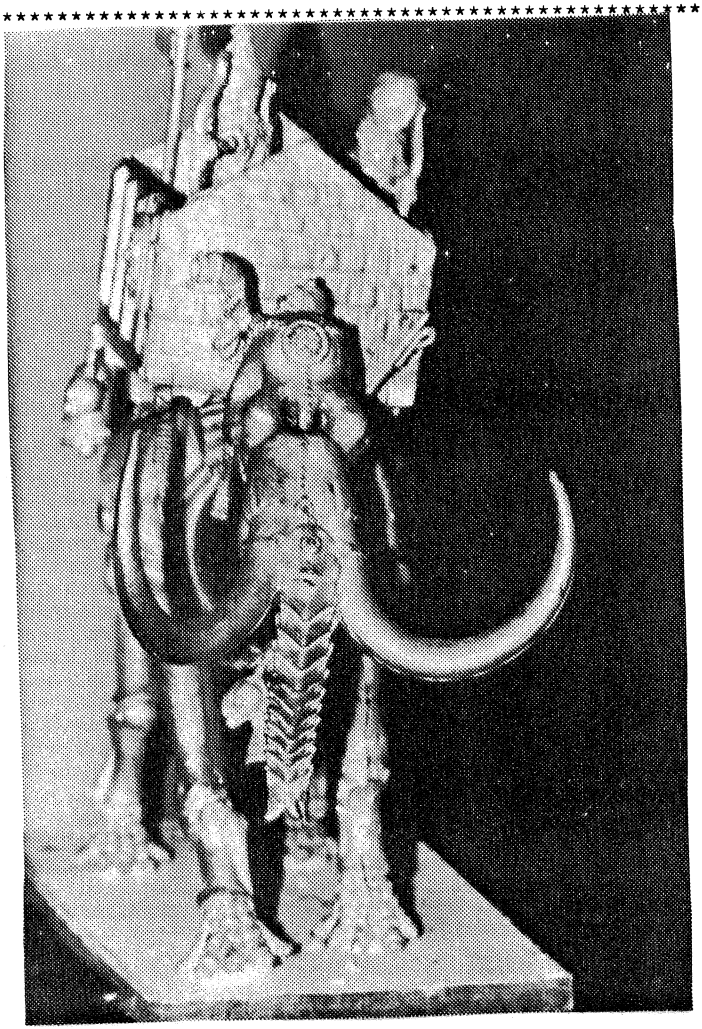
Og hvis nogen tror at vi ville forsøge noget så åndsvagt som en aprilsnar i dette nummer-så har de fuldstændig ret !

Maud '86

Mini-Sek.

Det hér er så vores nye figur-sektion - som man,hvis man ikke kan snuppe figurer ,let og elegant ,kan springe over.
men til dem der synes det er fedt og til dem der læser rub og stub i dette enestående blad,kan vi blot sige - god fornøjelse -
Der er lækre,skarpe billeder (og hvis de ikke er det - så får vi brug for en ny fotograf !),varme nyheder og savlende kritik,samt chips og ideer til dem der alligevel ikke har noget imod blyforgiftning -
og ind imellem er der nok også noget der kan bruges til noget.
Det er ikke sikkert at sektionen kommer i hvert nummer,det er mest op til skæbnen - men også til læserne .Har du noget fornuftigt at sige om figurer,maling,dioramaer,osv. - så var det måske på tide at du fik skruet hætten af fyldepennen !

****



"Grenadier's War Mammoth of the Undead legion"

Akryl-maling

Humbrol har indset,at der er et marked for akrylmaling; og Citadel har derfor,i Danmark,fået skarp konkurrence.
Humbrols akryl farver fåes nu hos Model & Hobby , i nogen mindre,dyrere, og meget besværligere bøtter end Citadels.
Og de er stort set lige så gode som Citadels (lidt tyndere konsistens, måske) - men fordelen er at Humbrol har lavet en serie blanke farver også - og det kan vi jo alle have brug for.
Nu mangler vi bare at nogen (Hvem kommer først ?) finder ud af at lave nogen ordentlige akryl metalfarver ! (så man ikke behøver at bruge tre slags maling - Citadels matte,Humbrols blanke ,samt terpentin baserede metalfarver !)

****

Som bekendt er Nick Lund flyttet fra Citadel til Grenadier UK.
Nicks første opgave bliver en serie Dværge - hvis de bliver bare nogenlunde lige så gode som de figurer ,Nick lavede for Citadel ,ja så har vi noget at se fremtil.
....Så vidt vi har hørt skulle der senere blive lejlighed til at stifte bekendskab med Nicks Giants,Trolls,Goblins og Elves !

****

Grenadier

Nu vi er ved det -
Grenadiers (UK) figurer kan nu fåes i Danmark og de kan fåes både i Fantask og hos Model&Hobby.
Der er så mange - men vi nævner i flæng:

Adventurers,Females,Frost Giant,Clerics,Were Creatures,Skeleton Cavalry,Halflings,Goblins,Orcs,Dwarves, Monks,Elves,Specialist,Undead,Bugbears,Golems,Dragonmen,Scorpions,Hill Giant,Wing Folk,Knights,Wizards, Lizardmen,Greenwood Adventurers,Armoured Dragonmen,Skeleton Cavalry - barbed horse,Familiars & Homoculi, St.George & the Dragon,Dwarf Hydra,Flying Carpet & Crew,Elite Skeleton Infantry,Umberbulk,Armoured Centaurs, Goatkin warriors,Storm Giant,Orcus,Demons,Hippogrifs,Captives,Barbarians,Skeleton Command Pack, Skeleton Mounted Kettle-drummer,Skeleton Guard,Skeleton Infantry,Undead Centaurs,Cavalier/Paladin,Cavemen, Assassins,Dark Evils,Kobolds,Pond Dragon,Marsh Dragon,Cliff Dragon,Pet Dragon,Old World Dragon,Forest Dragon;Bushido:Heroes of Nippon,Ninja Attack,Clan of the Assassins,Sword Against the Shadows,Mounted Samurai & Retainer;Call of Cthulhu: Federal Agents,Hoodlums,Adventurers,Master Criminals,Investigators,Cops, Ghost & Horrible Companions,Undead,Ghouls,Mi-Go & Serpentmen,Sand Dwellers,Deep Ones,Daredevils,Law Enforcers,News Hounds,Intrepid Sleuths,Monsters of Madness,Hound of Tindalos with Ghoul & Zombie,Winged Horrors,Dark Young of Shub-niggurath & Shoggoth,Cthonians,Nyarlathotep,Tsathogghua,Old One & Dimensional Shambler,Spawn of Cthulhu,Hunting Horror of Nyarlathotep,Great Race of Yith ,samt fire boxed Lord of the Rings sæt. Phew ! Åhh ,glemte jeg ,War Mammoth of the Undead Legion ?

- -

Ikke alle figurerne er lige gode ,men mange af dem er virkelig kræs (Model & Hobby har nok ikke dem alle, men Fantask skulle ligge inde med et rimeligt lager).
Bladet redaktør udtaler her på falde-rebbet ,at han nok engang vil rode dem alle igennem og se om der ikke skulle være en 18-20 pakker mere,han gerne vil have med hjem -(til alle dem han allerede har købt)

Skelet Elefanten som vi har tigget om så længe er ,som man kan se ,endelig kommet - Den er flot,billig og meget svær at sætte sammen - den er ikke for uøvede ! Og så virker det som at det netal som Grenadier bruger er af en lidt skrøbeligere kvalitet end det vi er vant til fra Citadel ? Kan det have sin rigtighed ? Men den er flot ! Og flot ! Gentager jeg mig selv ?.....

Bushido .....Dead Line.....

det vil sikkert glæde mange af Grenadiers Bushido figurer er kommet til Danmark - Men I må hellere se at få købt dem for det er snart slut - en kort fornøjelse.
Landet ligger nemlig sådan at både Grenadier og Ral Partha ved en fejltagelse fik rettighederne til de officielle figurer - og efter hvad rygterne siger ,så skulle det være Ral Partha der går af med sejren !.
Og der er jo ingen der finder på at importere Ral Partha figurer ? Vel ? Vi plager noget mere i næste nummer !

****

Citadel

Efter min ringe mening er Citadel inde i en stagnations periode.
De har blæst figurgennemsnitsstørrelsen op i et format på 3o - 35 -40 mm og samtidig er et par af deres dårligere skulptører blevet mere produktive.
Betyder det så at man slet ikke skal beskæftige sig med Citadels figurer ? NEJ,slet ikke !
De har stadigvæk folk som Alan Perry ,Michael Perry,Nick Bibby,Charles Elliot ,Tom Meier (God Bless him !), og til dels også Kevin Adams og Jes Goodwin som stadig kan lave figurer der får folk til at sige "Wow".
Desværre er der også uheldige elementer i blandt staben ,men dem skal vi undlade at nævne.Tilgengæld vil vi gerne nævne nogen af de gode figurer ,som er kommet til Danmark siden sidst:
Drastik Plastic Orcs (Som vi desværre ikke har noget billede af ,fordi redaktøren påstår at hans eksemplar skal bruges til et hemmeligt barroom diorama (suk);Nye Goblins ,Snotlings (de er meget små - cute), Skeleton Cavalry (WOW !),enkelte af deres Chaos Warriors er også rimelige ,samt de nye Talisman figurer som sikkert hurtigt vil blive købt af alle Talisman -spillere.
Citadels officielle AD&D figurer er tilgengæld ikke noget at råbe hurra for - nogen af monstrene er ok , javist (Owl bear,Minotaur og Umber hulk) men de player character figurer som Citadel påstår er en STOOOOR succes ,er elendige - hvis jeg f.eks. skulle bruge en Fighter eller Paladin ,ville jeg gå langt uden om de officielle udgaver - og eventuelt kigge blandt Citadels "egne" fighters eller Chaos Warriors .
Skal jeg sige noget pænt ?
Tom Meiers Zombie Dragon er lækker ! Godt nok ? Hmmm ? En figur som "Wizard with Sub Machine gun" tyder på at der stadigvæk er liv og humor et eller andet sted hos Citadel !

Citadel .....Dead Line.....
Fantask har fået enkelte eksemplarer af CM 3 Dragon Toad - Nick Bibby har fremboragt noget der er slimet og ulækkert - meget meget fed figur - gad vide hvad den kan bruges til ????????
Citadels Journal nr. 3 (?) er ude meget snart - med blandt andet en fortsættelse af Warhammer scenenarioet "Terror of the Liche Master ".

Iøvrigt er der også et supplement til Warhammer på vej - The Tragedy of McDeath - de mere dannede af læserne (hahahahaha.....Red.) vil hurtige gennemskue sammenhangen til en klassisk fortælling om en konge og hans sindsyge dronning .....
****

Denizen

Denizen figurer foreløbig en ukendt størrelse i Danmark - og det er en skam
Denizens figurer er meget flotte og detaljerne vidner om at skulptøren har fornøjet sig,mens han lavede dem.
Denizens serie er ikke stor ,omkring 60 forskellige figurer ,men det er jo ingen hindring - jeg vil gerne fremhæve de halvnøgne kvinder (hej ,søde Maud) og The Undeads ,det er virkelig figurer som kan få hvadsomhelst til at rejse sig i stolen.
Men som sagt er det ikke muligt at få Denizens figurer herhjemme - men det kan der måske laves om på !
Man kan enten skrive til Denizen ,efter en brochure,eller man kan skabe sig åndsvagt der hvor man plejer at købe figurer ...eller måske var det en mulighed at Pseudo Dragen bestilte nogen figurer hjem ???
Har det nogen interesse ????
Hvis I skriver til Denizen ,så glem ikke at I fik adressen hér ! :

Denizen Miniatures
4a Powis Square
Brighton - East Sussex
BN 1 3HH
United Kingdom

Og nu .....har jeg skrevet nok ,lad billederne tale deres eget sprog - - — - - - - -

How Blue was my Lich-Lord ?

Hvad er det nu vi har fundet på☺

Jaaa,det er to riv ud og hæng op- sider.

Som enhver kan se,er det en liste over en række af de mest kendte monstre fra MM 1 ,MM 2 og Fiend Folio ,OG så kan man se hvad farve Gary Gygax synes dyrene skal ha' !

Er vi blevet gale ? Eller er det fordi vi er trætte af at se lilla orcer alle vegne. Nej,nej,og ja. Vi har hele tiden været gale (Meeen det bli'r værre !) ,Vi er trætte af at se lilla orcer ,men det er ikke derfor;men fordi redaktøren er træt af at få akryl maling på sin Monsters Manual,hver gang han ikke kan huske om kobolds virkelig er koboltblå !

Er vi ikke dejligt lallende ....?!?

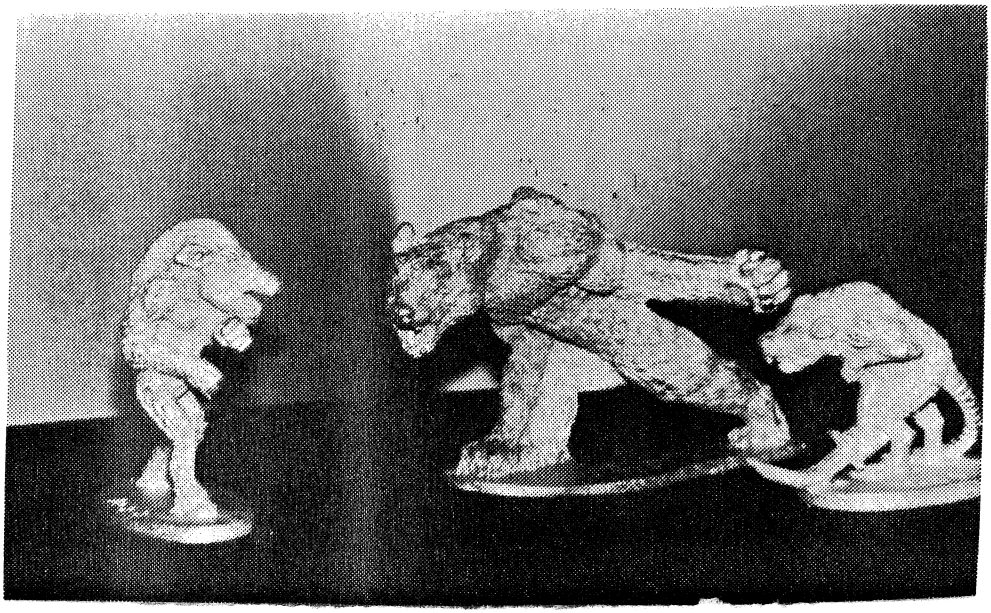
****

Monster	hud	hår	øjne	andet
Ogre	dull blackish brown to dead yellow (some violet)	blackish blue to dull dark green	purple with white pupils	teeth:black or orange
Ogre Mage	light blue,light green or pale brown	bluegreen,green-blue or dark yellow	pupils:dark with white center	Nails:black
Orc	brown or brownish green with a bluish sheen	dark brown or black	-	Snout:pink
Owlbear	brownish-black to yellow brown	-	red-rimmed	Beak:yellow to ivory
Peryton	upper body &head: blueblack Chest:light to medium blue	Wings & back:dark green	-	Horns:black
Planetar	opaline	-	glowing blue	Wings:opaline
Solar	molten copper	bronze	glowing topaz	Wings:copperygold
Stirge	rusty red to red brown	-	yellowish	Proboscis:pink & gray
Svirfneblin	medium brown to brownish gray	-	gray	-
Troll	moss green,mottled green and gray or putrid gray	greenish black or iron gray	black	-
Umber hulk	black shading to yellowish gray on front	gray on top of head (NO HAIR,jerk)		Mandibles:ivory

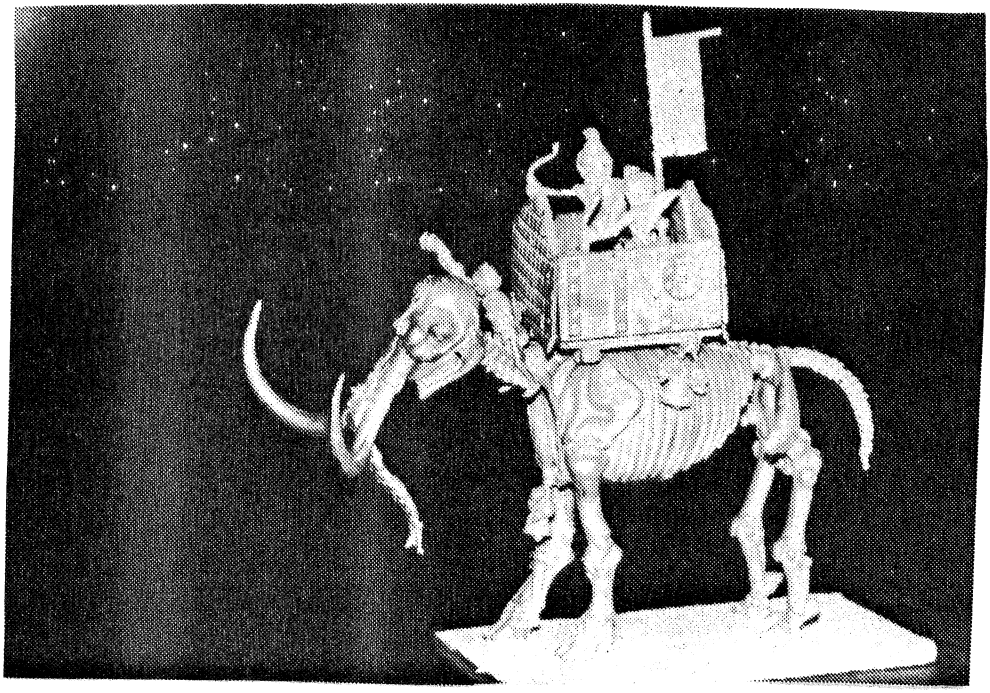
Monster	hud	hår	øjne	andet
Basilisk	dull brown Underbelly:yellow	-	glowing pale green	-
Blink Dog	brown &yellow	-	-	-
Bugbear	light yellow to yellow brown	tan to brick red	greenish white with red pupils	-
Bulette	Head:blue-brown Scales grayblue to bluegreen	-	area around eyes:brown-black,pupil dark green	-
Chimera	Co.:Black		amber	Horns:yellowish
	Lion:yellow	Mane:dark brown	green	Maw:red
	Dr.: orange,wings: brownishblack	-	black	Mouth:black
Cockatrice	Wings:gray	Feathers:goldenbrown	red	Tail:yellow-green
Carrion Crawler	light green	-	deep red	Tentacles:light blue
Derro	very white with bluish undertone	pale tan or yellow	-	-
Deva,Astral	golden	golden	-	Wings:white tinted with gold
Deva,Monadic	milky white	silvery	colourless	Wings:white with silvery sheen
Duergar	medium to dark gray	-	-	-
Giant,Cloud	pale bluewhite to light blue	silverwhite to brass	-	-
Giant,Fog	milky white	silvery white	black	-
Giant,Fire	coal black	flaming red or orange	deep red	Teeth:yellow orange
Giant,Frost	dead white or ivory	bluewhite or yellow	paleblue or yellow	-
Giant,Hill	tan to reddish brown	brown to black	red rimmed	-
Giant,Mountain	light tan to light reddishbrown	-	-	-
Giant,Stone	gray to graybrown	dark gray to bluegray	silver to steel	-
Giant,Storm	pale light green to violet	dark green / deep violet or blue-black	emerald green/ silvery gray or purple	-
Gnoll	greenish gray	reddish gray to dull yellow	dull black	Nails:amber
Gnome	wood brown to gray brown	medium to pure white	grayblue to bright blue	-
Goblin	yellow through dull orange to brick red	-	reddish to lemon yellow	-
Hell Hound	rusty red to red brown	-	glowing red	teeth & tongue:black
Hobgoblin	dark reddish-brown to gray black Face:bright red-orange to red	-	yellowish or dark brown	Nose (large males): blue-red Teeth:yellow white to dirty yellow
Hydra	gray brown to blackish brown. Underlelly:same,tinted towards yellow or tan	-	amber to orange	Teeth:yellowish white
Kobold	dark rusty brown to rusty black	-	reddish	Horns:tan to white
Naga,Guardian	green gold	-	golden	spine:silver
Naga,Spirit	black Bands:crimson	human	-	-
Naga,Water	emerald to turquoise with brown & pale jade green or dark gray and olive	-	pale green to bright amber	-

"Grenadier Hippogrif"

"Denizen Ninja vs. Undead"

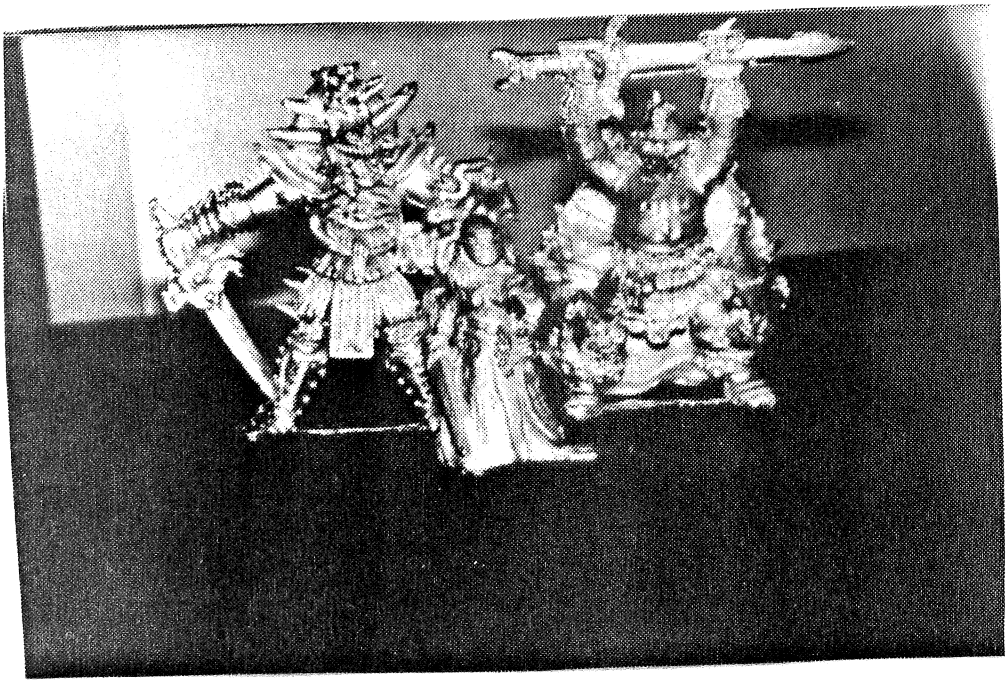


"Were - Creatures fra Grenadier- Wow- "



"Elefanter igen ! "

"Denizens lækre og detaljerede figurer"



"En sej Citadel fighter og to af Citadels Chaos Warriors"