

T
IME

S
POILEREN



Nummer 4 Efteråret 1989

Udgivet af

LEDER

Fasta

Jægergårdsgade 14 3. sal
8000 Århus C

- Klubproblemer

Strø-tanker

Redaktion:

Ansv. redaktør:

Michael Rasmussen
Gudrunsvvej 72, 3. th.
8220 Brabrand.
Tlf: 86 25 15 10



Timespoileransvarlig:

Kristoffer Apollo
Gudrunsvvej 52, 6 th.
8220 Brabrand
Tlf: 86 25 83 06

Tegner: Anton Sølvsten

Illustrationer: Lars Konzak

Indhold

	Side
Forside af Anton Sølvsten	
Leder og indhold	2
SPILTRÆF '89	3
Nyt Minor system til EIA	4
ODDS	12
Bestyrelses nyt	13
State of the art	15
FASTAval	16
Head hunting EIA mm.	17
Tæi til tyve... på græsk	20
Surt opstød !	25
FASTA går i luften	26
Viking Con & næste nummer	27

Nå, der kom vist nogen ind ad døren. Hvad vil de, i vores lokaler. Nå, de vil prøvespille. Ok, så gå dog igang. Sku' vi rejse os ? Arh, de finder jo nok en plads. Er der ingen ? Tja, der er da plads på gulvet, er der ik' ? Nå, de har ikke lyst til at sidde der. Ok da, så sid her. Og dog, har de betalt kontigent? Nå, lad os spille videre.

Det er kommet mig for øre, at folk i klubben ikke tager særligt pænt imod de nye der kommer i klubben.

Tænk jer nu om hva'. Det er kommende betalende medlemmer, hvis de ellers bliver behandlet ordentligt!

Hva' det betyder for dig. Ja, flere medlemmer betyder bedre økonomi for klubben. Så slipper vi for endnu en brandskat eller for et kraftigt forhøjet kontigent.

Så, vær lidt mere opmærksomme på de nye og hjælp dem lidt i gang.

MLR

SPILTRÆT '89

Et typisk FASTA-medlem fortæller om sin tur til Odense

Da der ikke skete noget spændende i Odense, vil jeg gerne fortælle om min sommerferie.

Min sommerferie tilbragte jeg i et parcelhus ved Vadehavet, hvor der er mange fugle. De lavede tit bøv på mors vasketøj, og det syntes mig og Oskar var sjovt men det gjorde mor ikke. Om aftenen så vi TV på et 18 tomers B&O med mahognikasse i sort/hvid. Der var Rambo på tysk TV. Den har jeg set seks gange på video. Det lød dumt når han talte tysk men han talte jo ikke så meget og gryntene var ens.

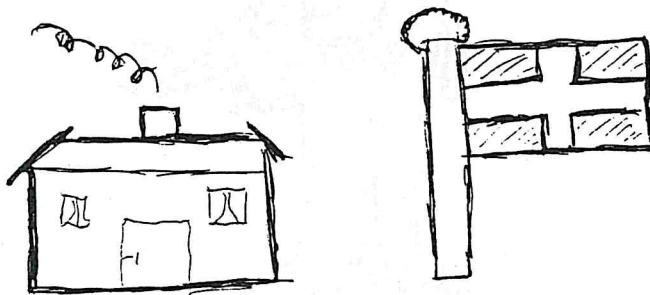
Næste dag spillede vi Dungeons og Dragers og jeg fik en femte level kriger der døde af at der var en elefant der trådte på ham.

Vandet var ikke så varmt men far sagde at hvis vi ikke gik ud og svømme i stedet for spille d og d ville vi udvikle eksistensialitetskriser og blive psykosomatisk skizoidt belastede og sære når vi vokser op. Han siger mange af den slags ting, men han er osse pædagog.

Vi kom hjem en søndag og det regnede. Jeg gider ikke gå i skole.

Jeg ville godt skrive mere hvis det sku' være men Oskar siger der kun er 14K tilbage på hans disk og han vil godt skrive et brev, så i stedet for vil jeg tegne en blå drage og en paladin der får en atombombe i hovedet.

Sonny-Børge 13 år



Specialregler om Minors i EIA:



Efter et par år med Empires In Arms i klubben er vi langt om længe ved at nå til det punkt, hvor folk laver ændringsforslag på ændringsforslag. Den ny æra blev indvarslet af AH's udvidelsesbrikker til revolutionskrigene skarpt forfulgt af to rivaliserende ledersystemet fra Thomas og Mads.

Nu er det min tur. Jeg vil også være med.

Nedenstående regler for minors i EIA bygger på følgende ideer: 1; Der skal være flere måder at overtage en minor på (Hovedstadsran kan ikke være det eneste saliggørende). 2; Man må ikke kunne skalte og valte med de større minors efter behag, det er aldeles urealistisk. 3; Det skal være muligt at påvirke en minor politisk. Hvis ikke i er enige kan i godt springe resten af denne artikel over.

0. Minor stabilitet: Minors har en politisk stabilitet ligesåvel som major powers har det.

0.1. Så længe en minor er neutral er dens stabilitet uforandret. Der skal kun føres regnskab med en minors politiske stabilitet når den kontrolleres af en spiller.

0.2. Minors uden korps (og conquered) har en start-stabilitet på 5. Normale minors med korps har en start-stabilitet på 7. Danmark har en start-stabilitet på 8. Sverig og Polen har en start-stabilitet på 10.

1. Erobring af minors: En minor erobres ved at bringe dens stabilitet ned på 0. Nedbringelse af minoren's stabilitet opnås af forskellige militære veje.

1) Minor stabilitet:

Hovedstad falder:	-1	Hovedstad genindtaget:	+2
Hovedstad besat :	-1	Minor korps vinder:	+2
Minor korps taber:	-1	Hver Økonomifase:	+1
Minor korps udslettet:	-1	Venlige korps >	
Fjendtlige korps >		2* Fjendtlige korps:	+1
2* venlige korps:	-1		

1.1. Det er den spiller, der kontrollerer minoren, der holder styr på minorens stabilitet. Tallet kan opføres ved siden af korpset på korpssarket.

1.2. Det koster 1 pt. + 1 pt / område at erklære krig på en minor.

2. Overgivelse af minors: Minors på to eller flere områder overgiver sig når de når en stabilitet på 0 i stedet for at blive helt erobret. Den vindende magt får 3 politiske pt. og lov til at vælge to af følgende conditions:

- 2) I Brug af et korps i et år (uanset tab).
- II Brug af en flåde i et år (max. 50% tab).
- III Fjernelse af en flåde.
- IV Må ikke handle med UK (Kan ikke brydes).
- V Afstå alle områder på nær hovedstadens.
- VI Reparitions (2* money value en eco. fase).
- VII Royal Marriage. (Indflydelse på 2 pt ekstra).

2.0.1. Efter overgivelse vender minoren tilbage til neutralitet, med fuld politisk stabilitet. Den kontrollerende spiller styrer dog minorens produktion indtil alle korps er fyldt op med infantri og evt. kavalri.

2.1. Underordnede områder, der giver dobbelt indtægt som free, fungerer som provinser i det kontrollerende minor, og kan ikke erobres for sig selv. De skal overtages gennem en overgivelse.

2.2. Underordnede områder, der giver enkelt indtægt som free, fungerer som conquered minors under den kontrollerende minor. De kan indtages som normale minors uden hær (stabilitet 4).

3. Politisk indflydelse hos minors: Major powers kan forsøge at opnå politiske alliancer med en minor gennem politisk indflydelse. I hver økonomifase (umiddelbart efter ceding step) har en spiller et antal pt. at fordele.

Frankrig 2, andre magter 1, Confederation of the Rhine 1, Samlet Norden 1.

Disse point placeres hemmeligt på forskellige minors efter behag.

En major power har dog altid krav på at vide hvilke pt., der er placeret på minors den major power kontrollerer.

3.0.1. Sejr eller tab i slag, der koster eller indtjener 3 eller flere politiske pt. kan forrykke de implicerede magters indflydelse hos den minor, det foregår i. +1 til sejrherren, -1 til taberen.

3.1. En major powers samlede politiske indflydelse på en minor er denne majors +er i at overtage minoren + det antal pt. der er lagt på den.

3.2. En major powers indflydelse på en minor kan aldrig falde til under det antal +er, der er angivet til normal kontrol.

3.2. I marts og oktober økonomifasen (lige efter at man har fordelt pt.) kan man forsøge at overtage minors man har placeret pt. på.

Hver magt skriver hemmeligt ned, hvilke minors de vil forsøge at overtage politisk. Forsøgene offentliggøres simultant. Efter at alle forsøg er offentliggjort kan alle magter, der ønske det skrive ned, hvis de bruger pt.. de allerede har placeret på relevante minors til at formindske overtagelsesforsøg ved at nedsætte spillerens indflydelse med 1 pt. / investeret pt...

3.3. Forsøg på at overtage minors foretages ved at rulle opposed die rolls mellem spillerens samlede indflydelse i minoren og minorens stabilitet.

3.3.1. Alle pt., der bruges i forsøget på at overtage eller forhindre overtagelsen af en minor bliver brugt i forsøget.

3.4. Minors, der overtages politisk skal forblive free, hvis de har et korps eller en flåde.

4. Minors kontrollerer minors: Minors kan kontrollere andre minors enten som conquered (enkelt værdi) eller som provinser (dobbel værdi).

4.1. En minor kan kun kontrollere de områder, der er defineret i skemaet sidst i denne artikel.

En minor kan kun overtage andre minors ved at dens korps er med til at indtage den eller ved at den får den ceded fra den major power, der kontrollerer den.

4.2. Overtagelsen af ny områder kan føre til, at en minor får ekstra korps eller flåde brikker. Disse skal fyldes op fra værdi 0.

5. Ekstra brikker: Som en yderligere styrkelse af minors har jeg inddraget en række forslag om udvidelse af forskellige minors' slagstyrke og økonomi. For en nemheds skyld er det opført i samme skema.

(Beklager; men jeg gider ikke oversætte min oprindelige liste fra engelsk)

Politisk bonus	Dobbelt	korps
Minor	Major	Singelt flåder
	Udbytte	ledere

A: SWEDEN:

Swedish province Finland has an insurrection corps:
 I4, C4; mor: 2 & 3.

a1: +NORWAY +2 *2
Major Power loses 3Pt in Denmark.

a2: +DENMARK/NORWAY +4 +2 N*2, D*1 C & F
The combination can only be made if a swedish corps occupies Copenhagen when Denmark falls.

a3: +MECKLENBURG +1 *1

a4: +LIVONIA +2 *1
Must be taken as a peace condition to Russia in a war in which Sweden partakes.

Timespoiler nr. 4
afterår 89

B: DENMARK:

Danish province Norway produces guerillas if enemy forces are at its soil, or as soon as war with Sweden is commenced. G-factor is 3 if no enemies are in Norway, 5 if enemies are present & 7 if Swedish corps are present.

b1: +SWEDEN +4 +2 *1 2C, 1F, L

*The combination can only be made if a danish corps occupies Stokholm, or a danish fleet blockades its harbour when Sweden falls.
If Finland is a swedish provinca it becomes a minor conquered of whatever country has the most corps on finnish ground or a province of Russia if Russia has any corps or no powers have corps there.*

b2: +MECKLENBURG +1 *1 C

*Holstein corps becomes available to Denmark: I4, C1;
Mor: 2 & 3*

C: HOLLAND:

Holland recieves colonial trade in the october economic phase. The amount is 2d6\$, otherwise treated parallell to spanish gold convoy rules.
If Holland recieves no colonial trade (ie. Amsterdam is blockaded by an enemy fleet), its stability falls by 2 PP.
Holland will not surrender unless, there i someone to surrender to.

c1: +FLANDERN +3 +1 *1 C, F & L

*Corps and fleet counter is exact duplicate of dutch.
Must follow the conquest of Flandern.*

D: SAXONY:

d1: +POLAND +2 +1 *2 , 2C & L

*Poland starts with a political stability of 6.
Any # of conquered polish provinces can be included.
Poland and Saxony have separate political stabilities.*

E: BAVARIA:

e1: +TYROL +2 *2

Must be taken as peace condition to Austria.

F: PIEDMONTE:

f1: +SARDINIA +1 *2 F

*The newly recreated Kingdom of Sardinia starts with a political stability of 6.
May not be created by France.
Fleet counter is sardinian.*

Timespoiler nr. 4
efterår 89

G: VENEZIA:

g1: +ILLYRIA +2 *1
Must be taken as peace condition to Austria.

g2: +CRETE +1 *2

g3: +CYPRUS +1 *2

H: KINGDOM OF 2 SICILIES:

h1: +SARDINIA +2 *1
May be used on either of the 2 Sicilies if the kingdom is divided.

I: PORTUGAL:

Portugal recieves colonial trade exactly as Holland.

J: EGYPT:

j1: +PALESTINE +2 *1 L

j2: +CYRENAICA +1 *1 L
Egypt recieves a leader if either of the two areas are included. (Name Mechmed Ali or Mechmed Pasha).

K: POLAND:

k1: +POLAND +1 *2 2C & L
*Minimum 2 areas, at least 1 of which is conquered.
Poland has political stability 10.
Capital must be either Warszawa>Krakow>Lublin.*



BAT T-SHIRTS

BATMAN: Dark Knight

GRÅ. Kun Large 145,- Kr.



JOKER HA HA HA
Hvid T-SHIRT af BOLLANG
Large 145,- Kr.



BATMAN COVER # 1

Hvid T-SHIRT
Large 145,- Kr.

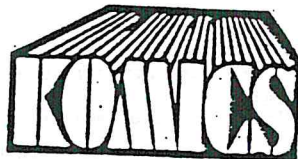
CHAMPIONS COMBAT SCREEN / ACCESSORIES

140,- Kr.

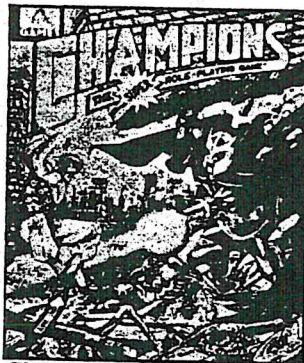
Kommer ca. 1 Oktober.

Ring og bestil i dag TLF. 86 19 47 49

KOMICS



CHAMPIONS 2nd ED. (Rellat) #400 \$28.00
This hardcover edition of the superhero RPG is filled with
graphics and a wonderful George Perez cover. This book sold
out at its premiere at GenCon 89.



CHAMPIONS 2nd ED. #400

CHAMPIONS 2nd ED.
Hardcover

325,- Kr.

ODDS

Gode Kammerat,

Et spøgelse går gennem Danmark. De undertrykte organiserer sig, og rejser sig i harme imod magthavernes falske tilranede titler. Tyranner væltes, og i stadig flere steder organiserer menigmand sig i foreninger.

I denne nyvundne værdighed er første Nationale opstået.

ODDS (Organisationen de Danske Spilleklubber) hedder vi, og vi er næsten en måned gamle. ODDS er en forening for spilleklubber og foreninger skabt på initiativ af FASTA og den store åndemaner Hartvigson fra København.

Vi har talt om spilleres LO (*Ludens Organisitatis*) flere gange, og lige så mange gange er det ikke blevet til noget. Men denne gang ser det ud som om vi kommer nogen vegne.

Naturligvis gør vi ikke det her fordi vi har lyst til det; men udelukkende fordi der er nogen, der har trådt os på vores små lakske, og gjort os pinligt opmærksomme på, at vi har brug for at markere os stærkere over for "landsdækkende" klubber som f.eks. CONSIM og Avedøre Dungeon Klub.

FAKTA (kendt dansk supermarkedskæde) er, at repræsentanter for en lang række klubber mødtes ved Spiltræf Odense og gennemgik et udkast til vedtægter for en løs LO. Alle var enige om, at vi var nødt til at få en form for struktur, der kunne informere om landsdækkende aktiviteter, og måske have en hånd med i, hvor og i hvad der blev afholdt mesterskaber i forskellige spil.

Det er indtil videre fastlagt, at ODDS skal fungere som postkontor, der sikrer viderebringelse af information samt udveksling af klubblade. Desuden har folk stillet sig positivt over for en strukturering af kommende forsøg på at afholde danmarksmesterskaber - ODDS skal nu forhandle på medlemsklubbernes vegne med andre interesserede parter. Endeligt var der klar enighed om, at ODDS skulle kunne hjælpe nye klubber med at finde igennem den kommunale jungle, og frem til tilskudskassen under fritidsloven.

MEN HVORFOR VAR DER INGEN, DER SPURGTE MIG? OG KOSTER DET MIG NOGET? Fordi og ja! Der var ikke nogen, der spurgte dig om noget som helst fordi ODDS er en klub for klubber. Du er ikke medlem af ODDS, FASTA er (og for øvrigt som den første klub i landet). ODDS er simpelthen FASTAS måde at slippe for hele tiden at skulle holde styr på, hvor der er og ikke er klubber rundt om i landet. Nu kan vi i stedet holde jævnlig kontakt med dem gennem ODDS, og tilmed forhandle med dem, hvis der er noget at forhandle om.

Nåh ja, det var det, med at det kostede dig noget. Det er simpelthen hunde dyrt! 2 kr. pr. medlem pr. år; men vi tror nok vi overlever udgiften. Hvis du ikke er enig kan du jo få pengene tilbage - udbetaling foregår ved henholdsvis Viking Con, FASTAval og Spiltræf Odense med 66 øre / gang. Der udbetales ikke pr. stedfortræder.

Håber at i kan lide idéen. Ellers må i engagere jer i næste års generalforsamling. Jeg tror nok, jeg personligt kan garantere for at ODDS ikke når at foretage sig ret meget i mellemtiden.

MIK

NYT FRA BESTYRELSEN

Hvis du ikke er den der møder op på bestyrelsesmøderne, har du sikkert fået den tanke at bestyrelsen ikke laver noget. Dette er efter min mening ikke så underligt da det i så fald er længe siden du sidst har hørt noget fra den. Men bestyrelsen laver da en smule, engang imellem.

Her er det der er kommet fra den tidligere sekretær:

Det var så det.

Den smule bestyrelsen laver

Efter henvendelse fra Hammel bibliotek skal der laves en udstilling på biblioteket i nær fremtid.

Philip laver en udstillingspakke der skal kunne bruges som hovedbestanddel til diverse udstillinger som FASTA bliver bedt om at lave.

Bestyrelsen har omkonstitueret sig, så bestyrelsen ser nu sådan ud.



"Look! We're rich!"

Formand	:	Mads Lunau Madsen	MLM
Timespoiler	:	Kristoffer Appolo	KRA
Kasserer	:	Thomas Knudsen	THK
Redaktør	:	Michael Lund Rasmussen	MLR
Introduktør	:	Peter Petersen	PEP
Lokale ansv.	:	Ole Wesenberg Nielsen	OWN
Klub kontakt	:	Rene Schalburg	RSS
Sekretær	:	Philip Marquard	PHM

Der skal nedsættes et FASTAval-udvalg hvilket sker på næste bestyrelsesmøde, så har du lyst til at have indflydelse på næste fastaval, så mød op på næste bestyrelses møde.

Efter henvendelse fra Fafner spil er der nedsat et udvalg der vil tage stilling til om FASTA vil afholde DM i AD&D, og hvornår det i givet fald skal afholdes. RSS kontakter Fafner spil få at få klare oplysninger om, hvilke krav de har m.h.t et DM.

FASTA har tilsluttet sig Organisationen de Danske Spilleklubber (ODDS) vedtægter. (se artikel om ODDS andet sted i bladet. red.)

"Telefonen skal nok blive oprettet", udtaler THK modvilligt.

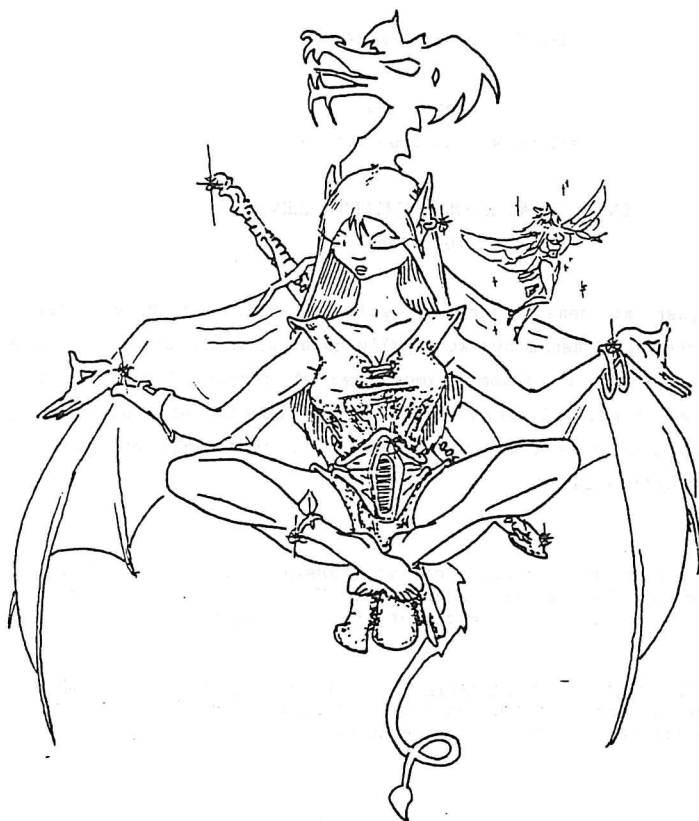
STRIBE-LADEN

SPECIALBUTIK FOR TEGNESERIER

MLR

I forbindelse med udgivelsen af
STATSMINISTEREN nr. 7 er Carsten Graabæk
at træffe i Stribeladen onsdag den 11 oktober.





af Anton Sølvsten



KÆRE FASTAVAL-KAMMERATER !

Som I ved
(ellers kan du læse det her)

"EN FASTAVAL KOMMER SJÆLDENT ALENE !"
(Nu ved I det)

Det forlyder at dens grågrønne, skimlede hoved er blevet set i faretruende nærheden af denne bys kulturelle højborg, Musikhuset. Vor kilde oplyser endvidere at det følsomme væsen med et dugget blik viste stor interesse for en formodet lyserød slægtning, der opholdt sig sammestod og - med en tilsyneladende uimodståelig og sexet stivebenet attitude - åbent gengældte interessen.

"Vi vedkender os naturligvis vort ansvar", udtales det fra FASTA's bestyrelse, og der fortsættes : "Der vil derfor snarest muligt blive nedsat et udvalg til at klarlægge sagen."

Kammerater, dette er dyneløfteri. Alle ved det, og nu har vi fundet os i det længe nok. Vi kræver derfor en offentlig høring den 17. oktober til afdækning af dette skumle udvalgs skumle hensigter.

Til kamp kammerater for

F R I T F A S T A V A L
med
F R I T S E X L I V

Tirsdag den 17. oktober kl. 19
(Bannere og faner medbringes)

EMPIRES IN ARMS

- Konventioner, regelforslag og nye ledere.

I det følgende vil jeg forsøge at opsumere nogle tilføjelser til EIA, som med succes er blevet brugt i EIA A og D.

Samtlige regelændringer har henvisninger til de regelafsnit, de modificerer eller afløser.

Ad. 12.3.2 British training.

Her foreslås det, at de engelsk trænede tropper, efter to år som engelsk fristat, kan opnå en moral på tre (både for Inf. og Cav.) hvis organiseret i korps.

Argument: Der er ikke noget historisk belæg for at det kun skulle være Portugals og Hannovers tropper, der ville få gavn af engelsk træning. De steder, hvor disse tropper har udmærket sig under krigsforløbet, har det konsekvent været sammen med regulære engelske tropper. Det synes derfor snarere som om det er de engelske troppers tilstedeværelse, der har virket afstivende på moralen. Hvis reglen bevares må den derfor gælde for alle minor free states under England.

Ad. 10.1.1.3 - 10.1.1.3.5. Guerillaer.

Her foreslås følgende tilføjelse:

Såfremt, der i en provins er akkumuleret mere end seks guerilla faktorer, der ikke på anden vis initierer kamp, kan disse guerillaer angribe fjindtlige depoter i provinsen som følger:

Depot angreb:

1-4 ingen effekt

5-6 samtlige fjendtlige depoter i provinsen fjernes.

Modifikationer: -1 for hvert fjendtligt korps i provinsen.

+1 hvis 10+ guerilla faktorer i provinsen.

Depotgarnisoner, der ikke kan trækkes ind i venligtsindede byer i samme felt deler skæbne med deres depot.

Argument: Regien foreslås tilføjet for bedre at tilgodese guerillaernes historiske funktion. Nemlig at hindre franskmændenes bevægelighed og edelægge forsyningslinierne.

AD 13-14 Leader reinforcement.

Følgende ledere foreslås tilføjet:

Lanes (Fr.)	4-4-2B	fra start.
MacDonald (Fr.)	4-3-2D	Jan 1812
Poniatowski (Polen)	3-3-1B	Polsk leder når fristat.
Wrede (Bavaria)	1-1-1B	Bayersk leder når fristat.
Stedink (Sverige)	1-2-3C	Svensk leder når fristat.
Bülow (Pr.)	3-3-2C	Jan 1813
Hiller (Au.)	2-2-2C	fra start.
Uxbridge (G.B.)	3-3-1B	Jan 1808

Desuden ændres følgende leders opdukken som følger:

Great Britain:

1806: Moore

1807: Beresford

1808: Wellington, Uxbridge.

Prussia:

Blücher vil først dukke op når Prussia første gang overgiver sig, uanset til hvem.

Argument: De nye ledere er tilføjet, dels for at styrke småstaterne (Wrede er en vits) og dels for at vise nogle af de ledere, der også spillede en vigtig rolle i krigen. At give Frankrig Lannes synes måske som en favorisering. Men historisk optrådte Lannes og Charles i samme periode - 1805 - 1809 og skal den ene være med skal den anden vel også ?

Den ændrede kronologi har også sin forklaring i historien.

Blücher steg således først i graderne efter Prussias store nederlag i 1806 og var først virkelig aktiv fra 1813. Som kompromis kan han derfor først bruges efter et nederlag.

Hvad G.B. angår syntes det oprindelige system helt hen i skoven. Wellington sloges første gang i Europa i sommeren 1807 (slaget ved Køge bugt) og havde først større opgaver fra 1808. Moore derimod spillede en væsentlig rolle i Portugal indtil sin død i 1808.

Ad. 12.7 Leader casualties.

For bedre at vise de ricici, der var forbundet med at lede et slag under Napoleonskrigene foreslås denne regel udvidet som følger:

Efter hvert slag rulles 2d6 for ledertab som normalt, men:

Hvis der rulles:	11 såres lederen i
	d6 res
	1-4 1 måned
	5 2 måneder
	6 3 måneder
	12 såres eller fjernes lederen.
	d6 res
	1-4 antal af måneder
	5 pensioneret
	6 død

Pensioneret ledere kan genindkaldes hvis landet er i fiasko zonen.

For at opveje eventuelle dødsfald eller pensioneringer bringes her en arvefølge. I tilfælde af permanent fjernelse af en leder vel en leder blive forfremmet til korpskommandør.

Lederne tages som reinforcements i den rækkefølge de er opstillet når tab opstår.

France:	Great Britain:
1. Marmont 3-4-1C	1. Wellington 5-5-3B (før 1808)
2. Victor 2-3-2C	2. Uxbridge 3-3-1B (før 1808)
3. MacDonald 4-3-2D (før 1812)	3. Hill 2-2-3D
4. Grouchy 2-2-2D	
Prussia:	Austria:
1. Ruchel 3-2-2C	1. Ferdinand 1-3-2B
2. Bülow 3-3-2C (efter 1810)	2. Schwartzberg 2-2-3C (før 1810)
3. Kleist 2-3-2C	Hvis Charles er væk ændres Schwartzberg til 2-3-5B
	3. Hesse Homburg 1-3-3C
Russia:	Spain:
1. Buxhowden 2-2-3C	1. Pallafox 2-3-2B
2. Dochturow 1-2-3D	2. La Romana 1-2-2C
3. Winzengerode 2-2-3C	
Turkey:	
1. N. N. 2-3-2C	
2. N. N. 1-2-1C	

THK

TÆL TIL TYVE.....PÅ GRÆSK

Har du altid undret dig over hvorfor Egon Olsen går med bowler ? Hvorfor John⁻Wayne altid bliver ramt i benet, og hvor Trinity fik sit søvnunderskud fra?

Holdt du af at spille Påske Morgenrøden (Fastaval 2)? Og facinerer jagten på alkymismens mysterier - det evige liv, og bly til guld - dig? Synes du efter hånden at UFO'er er blevet for barnlige, og vil meget hellere ha' Johannes Åbenbaring.

Så vil Indiana Jones III - The Last Crusade lige være noget for dig!

Indy - det vil sige *Junior* er tilbage i fin stil med den tredje, og formodentligt sidste film. Og som alle afslutninger begynder den med at fortælle den indledning vi aldrig fik med i første film. Filmens Åbningssekvens giver til fulde svar på, hvorfor Indy ikke kan lide slanger, hvorfor han har en hang til flodhestepiske - og hvor hatten kom fra.

Men den bevæger sig også frem i tiden, så man næsten kan mærke WWII stå og ånde en tungt ned ad nakken - verdens skæbne ligger i Dr. Jones' (Senior såvel som Junior) hænder, og både Stalin og Churchill krydser tommelfingre - eller de ville gøre det, hvis de vidste hvad der foregik.

Som om pagtens ark ikke var nok til at få den amerikanske krigsmaskine til at rulle, så er vi nu på korstog efter selveste den hellige gral. Endnu en gang i skarp konkurrence med løgnagtige, sadistiske, snuskede og incidløse tysker-nazist-agenter. For vi ved jo alle kan ingen hær fungere uden et ordentligt relikvie i spidsen! (Vi husker vel alle belejringen af Antiochia 1098? - Ikke det? Så gå hjem og læs på den. Dr. Jones Senior ville være dybt skuffet over jer.)

Sean Connery som Jones Senior og Harrison Ford som Junior (det kan han bestemt ikke lide at blive kaldt) danner et underholdende og kraftbetonet fader/søn par i *Manden med Hatten III*. Sean Connery var en del mere fredelig end vi er vant til at se ham; men til gengæld var der øretæver til og fra Harrison Ford i en grad, der ikke tidligere er set - og vi kan garantere, at han har taget ved lære af de to tidligere film.

Men kunne vor helt klare denne udfordring? Gralens prøve er jo en hjertets prøve, og han er jo just ingen Sir Gallahad. I en film, der både er velforsynet med veldrejede damer og forvredne lig (De to ting synes af en eller anden grund at hænge sammen) fighter vor helt sig igennem, og nyder tydeligvis begge dele.

Indiana Jones III er en flot og spændende film. En typisk slutfilm, der flyder med gensyn med kendte og elskede figurer. Vi skulle gerne se den et par gange igen; men nummer IV har vi ingen planer om at se.

med cinematografiske hilsner,
Troels og Malik

Odense orkede igen
Trods skønhedsfejl gav forenede Brætspillere
i Odense os en hård og humørfyldt weekend

Jeg vil gerne undskylde på min ven Sonny-Borges vegne. Da han skrev sit referat fra SPILTRÆF '89, var han sur, fordi han sad midt i at terpe tyske verber. Derfor blev det muligvis en anelse mangelfuldt.

Men Sonny-Børge var kun en af mange, der havde svært ved at finde noget positivt at sige om spil kongressen i Odense 1.-3. september. I bunken af besvarede spørgeskemaer bagefter lå der en masse kritik til arrangørerne. Og det var absolut ikke det hele der var berettiget.

For spiltræffet VAR både spændende, underholdende og anstrengende - som en rigtig spil kongres skal være. Det var et overflødhedshorn af spiludbud, Risk i sovesalene og god mad i lāssevis. Det var Kamp & Kage genopstået. Og det var et kærkomment supplement til kredsen af forfattere med indflydelse på rollespil: Sammen med berømt heder som H. 'P. Lovecraft, professor Tolkien og Gary Gygax må nu tælles Jules Verne og ... Morten Korch.

Tyndt fremmøde fra Århus

Desværre var vi ikke så mange fra FASTA, der oplevede nyskabelserne. Det virker lidt pjevset, når Danmarks største spilklub kun kan mønstre godt og vel et dusin deltagere til en udenbys kongres: Vi kan ikke forvente stor tilslutning til FASTAval, hvis vi ikke selv besøger vores broder- og søsterklubber. Ved det første SPILTRÆF for fem år siden var det nyfødte FASTA repræsenteret med knap 20 deltagere - vel at mærke ud af knap 40 medlemmer... og mange fra dengang var med i truppen i år. Det er faktisk synd af jer der snyder jer selv for at opleve sådan en weekend - det er virkelig skægt. Prøv at tage med næste år.

Hvad det ovenfor nævnte beskudte dusin oplevede, spændte vidt. Nej jeg vil ikke beskrive nogle af scenarierne - enkelte af deltagerne fik stukket nogle scenarier til sig med den hensigt at køre dem for spillere her i klubben. Og desuden synes jeg, at scenarier skal beskrives med fagter og grimasser blandt kammesjukker i en stille time i klubben - ikke i et tørt referat.

SPACE 1889: Vernes sære værden

Selv deltog jeg i to nyskabelser: SPACE 1889 og Call of Korch. Især den sidste lover godt, specielt hvis der nogensinde bliver opfundet nogle regler til spillet. Men først kort om Space 1889 - et rollespil med grundforudsætningen: "Alt, Jules Verne skrev, er virkelighed". Ikke noget genialt præmis, men blandingen af det sene 19. århundredes Viktorianisme og de hamrende vanvittige ting, den franske forfatter udtænkte, gør baggrunden sjov og lægger op til godt spil. Reglerne bygger på princippet om DM's tolkning af terningerne - "Aha, en sekser; jamen, så kan vi da godt sige, at du har ramt". I den form er det uanvendeligt til konkurrencer/turneringer, men med en god spilleleder (vores var glimrende) virker det fint. Som de andre hold trak vi os sejrrikt ud af scenariet; vi havde den minst elegante løsning, men tilgængæld ingen tabsliste.

Er du dus med Morten Korch?

Så var der Call of Korch. Åh ja. Egentlig var det Call of Cthulhu, men Cthulhu & Co. havde intet at gøre i dette scenarie, som var en herlig parodi på en typisk dansk familiefilm, blot i et krigshærget Polen. Den gode greve oppe mod den onde baron og alt det der. Ren Morten Korch fra den bløde hat til jagtstøvlerne - pyntet op med et enkelt Gøg-og-Gokke-slips eller to. Scenariet var uhyre morsomt, men kvalte desværre alt spil: I en Morten Korch-film SKAL slutningen være lykkelig, ergo kunne intet fejltrin tillades. Og spillelederne havde ikke megen tiltro til os... et morsomt scenarie og en herlig Keeper reddede dagen. Jeg ser frem til flere scenarier af den slags, hvor man tager tykt pis på både Call og Korch - de fortjener det. Men næste gang skal spillerne ha' lov til at spille med!

I alle tilfælde fik vi gjort noget, som kun alt for sjældent sker i spil: Sunget fællessang. Jeg kunne overhovedet ikke holde op. Selv i bilen på vej hjem sad jeg uafsladeligt og brummede melodien til "Er du dus med himlens fugle"...

Masser af Call

Det ovennævnte Call-scenarie var i øvrigt århusiansk. Det samme var de tre øvrige Call-scenarier. Måske lidt for meget af det gode, men interessen var der åbenbart. FBO's og FASTAs udveksling af Callscenarier fungerer stadig: Til næste FASTAval leverer Odense som sædvanlig Call-underholdningen, har jeg ladet mig fortælle.

Jeg nåede i øvrigt at være keeper for et af Call-scenarierne. De seks spillere startede godt, begyndte pludselig at spille AD&D og endte med et år i spjældet hver plus dyb vanære til greven (jo, den samme som fra det første scenarie). Det kan meget sjældent betale sig at spille AD&D, når man befinder sig i en Call-setting.

Århus præstationer

Og Århus ellers? Jeg hørte rygter om, at René og Co. slagtede sine modstandere i Car Wars, at Troels fik sit landsgennembrud som Kamp & Kage arrangør, at arrangøren Thomas Knudsen for Gud-ved-hvilken gang var dagens Gunslinger og at Århus vandt konkurrencen om den bedste underholdning ved præmieoverrækkelsen. Det sidste hænger nok sammen med, at vi var de eneste der stillede op... hvad er der galt med de andre klubber? Er der ikke noget gang i dem? Alt, hvad sådan en underholdning kræver, er fire lagkager og et miserabelt manuskript - folk griner s'gu af hvadsomhelst nutildags. (Iøvrigt, Thomas, kan klubben ikke dække de lagkager? Vi gjorde det jo for hele klubbens gode omdømme!) Hvis jeg i øvrigt har overset nogle århusianske bedrifter, beder jeg om undskyldning - jeg tog ikke noter.

Gennemført ved kræftanstrengelse

Jeg har tågede erindringer om larmende sovesale, et tvivlsomt Derbyspil og poker kl. fem om morgenen. Om enkelte grønne flasker, som jeg smuglede ind under frakken som en ukonfirmeret knægt til sin første skolefest (der måtte ikke sælges øl på skolen). Om en flok rablende gale odenseanere, som gennemførte festen på trods af brok og overarbejde, og som, til alt held, ikke bare gav Fanden i os alle sammen og gik hjem. De nænede det vel ikke.

For det var kun på grund af en kraftanstrengelse fra primus motoren, en hr. Svend-Erik Jeppesen eller Jespersen eller sådan noget, pluds en håndfuld andre, at der overhovedet blev et spiltræf '89. Og det er DET, som alle vi, der kan lide at mødes & flippe ud en weekend eller to om året skal huske på. Jo, gu' var der skønhedsfejl. Vi må håbe, at arrangementet går glattere næste år. Men personligt har jeg stærk tiltro til odenseanerne: For mig står Odense stadig som det helt store Mekka for rolle- og brætspillere. FBO er den første klub i Danmark, der fik noget til at køre i faste rammer. Det er dem, der har lært os at holde FASTAval.

Og det er stadig dem, der serverer den bedste kongresmad i Danmark. Selv på en svag kongres kan alle se frem til guf fra Gerts køkken. Alene dén vil altid kunne hive mig til et Spiltræf - og så den der forbristret go'e fynske humor, som den bliver serveret med og som man altså bare ikke finder andre steder i landet...

Kære Svend-Erik, Paul Flemming, Søren, Carsten, Preben, Niki, Gert og alle I andre - vi ses!



Adam

Surt opstød !!

I de sidste seks måneder er der, fra klubben, blevet stjålet flere figurer og en del af vore brætspil mangler. Desuden mangler en del privat personer også nogle ting (Bla. nogle Space Master senarier).

SÅ PAS PÅ! skriv navn i jeres ting.

Desuden opfordres folk der har lånt? følgende brætspil til at leverer dem tilbage straks!

Et helt spil Civilasation med regler og extra kort

Et sæt Civilasation regler

Britannia

Risk

Russian Campaign

Conquestador

3. Reich

Hitlers war

Blood Bowl ? (vides ikke om ejeren har taget det hjem)

Kingmaker ? (vides ikke om ejeren har taget det hjem)

Jeg vil også poionterer, at man ikke må sove i klubben, og at døren skal låses når men er den sidste der forlader lokalerne.

I PS. : Der vil komme en liste op, hvor folk nede i klubben kan skrive deres manglende ting op. Denne liste vil blive trykt i næste nummer af Timespoiler.

II PS : Hvor er klubbens bestik blevet af ??

OWN

Den lokaleansvarlige.

FASTA RADIO

Nu da FASTA spreder sig gennem æteren, og infecter de uskyldige med den frygtede sygdom, har vi brug for diverse redningsmænd/kvinder der vil redde vores kastanjer ud af ilden, når de første anklager kommer

FASTA skal til at lave lokalradio, på byens mest hørte kanal og vi har derfor lavet en radio redaktion. Redaktionen består foreløbigt af Peter P, Kristoffer, Adam Hannevad og mig sagde hunden. Der er stadig plads til nogle få til i redaktionen, så har du lyst til at være med til planlægningen, så henvend dig til undertegnet.

Det er tanken at Programplanlægningen foregår i blokke af 4 program aftener hver, efter følgende princip:

1. del TEMA udsendelse om emne
- 2-4. del Ringind rollespil, hvor temaet er baggrundsmateriale.
Anmeldelser af diverse spil, film, bøger og lign. der
passer til emne.

Michael Lund Rasmussen

Gudrundsvej 72 111 th.

8220 Brabrand

TLF 86 25 15 10

NÆSTE NUMMER

- Nye Naval regler til EIA af MLR
- Endnu et nyt ledersystem til EIA af MLM
- Noget om skudsår af PHM
- Mer om FASTAval
- Timespoileren af KRA

VIKING CON

Der er så vidt vides Viking Con sidste weekend i efterårsferien, så hvis der er nogen der har lyst til et smudt til Københavnstrup, så meddel dette til redaktøren da han i så fald har en lille opgave han gerne vil afsætte.

Der vil på Viking Con sandsynligvis være mulighed for at deltage i diverse turneringer. Stort set alt plejer at være på programmet og det er nok ikke anderledes i år.

God fornøjelse

MLR



BATMAN RPG. book Kr.150.-
BATMAN Sourcebook Kr.150.-
BATMAN Spillemoduler Kr. 99.-

HEXPAPIR pr. ark Kr. 12.50
5mm/10mm - 16mm/19mm - 25mm hex / 26 mm square

NYHEDER
AVALON HILL MAIN BATTLE TANK, TURNING POINT STALINGRAD,
ASL MODUL 7 HOLLOW LEGIONS og GENERAL vol.25 nr.3.

ICE.SPACEMASTER - VESSEL COMP.2 ,RAIDERS FROM THE FRONTIERS,
SHADOWWORLD - STAR CROWN EMPIRE, ORGILLION HORROR,
MERP - MOUNT GUNDABAD, DARK MAGE OF RHUDAN.

STEVE JACKSON GURPS SUPERS,
CAR WARS COMPENDIUM, AUTODUEL Quarterly VOL7.2

TSR DUNGEON & DRAGONS - B11 KINGS FESTIVAL
GAZETTER GAZ 12 GOLDEN KHAN OF ETHENGAR
AD&D MONSTER COMPENDIUM, FR8 CITIES OF MISTERY,
AD&D DLE 2 DRAGON MAGIC.
FORGOTTEN REALMS CALENDAR 1990.

TWILIGHT 2000 - LAST BATTLE boxed suplement.



Hobby House
NØRREGADE 51

8000 Århus C - Postgiro 5 25 43 53
Telefon 86 12 00 62 - Fax 86 13 20 25