Karl för sin hatt

Mr. Karl Smith som äger det mesta i den lugna lilla staden Hackberry, Arizona har hittats mördad. Sheriffen, som alla är ense om är en inkompetent fåne, har barrikaderat mordplatsen (den lokala gruvan) och ställt ut vakter. Ingen vet riktigt varför eller vad han planerar. Stadens fullmäktige har samlats för att diskutera situationen. En snabb lösning behövs. Staden måste leva vidare.

Vem mördade Mr. Smith?
Hur blev han mördad?
Vem kommer att ärva hans tillgångar?
Vem ska ta över hans ordförandepost i fullmäktige?
Vad håller Sheriffen på med?

...och vem kan man egentligen lita på?

Författat av Jens Wistbacka för KattCon tvåtusenelva

Introduktion.

Karl för sin hatt är ett improvistionsäventyr där det gäller att spelarna tar egna initiativ för att föra handlingen framåt. Grundbasen är karaktärerna de fått sig tilldelade; Deras motiv och mål. En specifik situtaion har målats upp (mordet) och några få händelser kommer ske under specifika tider under dagen. Ett informationsblad med folket som befinner sig i staden finns till deras förfogande. Det är nu upp till spelarna och spelledaren att måla upp scenariot. Det hela kulminerar i sprängningen av gruvan och att stora delar av staden raserar.

OBS. Som spelledare glöm inte att föra anteckningar!

Dett är vad som verkligen hände.

”Sprängämnesexperten” Charles Robert Starrett blir konfronterad i gruvan av Karl Smith. Han har fått reda på Starret inte alls är vem han ger sig ut för att var utanm är en bedragare som egentligen inte alls kan något om dynamit och annat inom sprängning. Det är bara ren tur att ingen blivit skadad ännu. Starret slår ihjäl Smith med en sten och armerar honom med dynamit och ställer flertalet krutgaggar runt om. Hela stället är försåtsminerat det kan sprängas när som helst. Under dagen lyckas Sarret hålla masken och planerar att lämna staden under kvällen och strax innan det spränga gruvan.

Information till spelarna.

Året är 1892 det är torsdag klockan nio på förmiddagen/morgonen och ni är alla samlade i kyrkan som också fyller en funktion som samlingssal för stadsfullmäktige. Normal sett brukar ni bara samlas på lördagseftermiddagar och ta beslut om staden men i dag har det hänt något annorlunda. Karl Smith är mördad. Ni blev alla kallade till mötet för någon timme sedan av Artemus Ward, stadens sheriff. Tydligen skedde mordet i den lokala gruvan som nu är hårt bevakad av sheriifens närmaste män.

(Dela nu ut karaktärerna till spelarna, hur det går till är upp till varje grupp. Kom ihåg att karaktärerna är hemliga för de andra spelarna. Mycket viktigt om det ska bli roligt och fungera.)

Spelet kan nu börja.

Planerade händelser under dagen:

09.30	Sheriffen, Artemus Ward, kommer och berättar att Karl Smith är mördad. Mordet skedde i gruvan under natten. Kroppen hittade av John Carpenter på morgonen. Doktor Richard Martin är och undersöker kroppen för tillfället och gruvan är bevakad av sheriffens män. Det är strängeligen förbjudet att gå in i gruvan på grund av sprängrisken och det går inte att rubba sheriffen på den punkten. Den lokala sprängämnesexperten Charles Robert Starrett har kallats in för att se om det går att få bort alla sprängämne riskfritt.
Under dagen:	Blir det mer och mer spänning mellan cowboys och gruvarbetare då bägge sidorna anser att det är någon från andra sidan som mördat Karl Smith. De har ”bevis” för detta.
14.35	Det blir kaos på gatorna när Cowboys och gruvarbetare börjar puckla på varandra och skjuta på varandra.
22.15	Nu spränger Charles Robert Starrett gruvan med en alldeles för stor dynamitladdning gruvan. Vilket reuslterar i att flertalet byggnader i staden kollapsar och flertalet dör. En jakt på Charles Robert Starrett inleds förhoppningsvis då han ses sätta igång sprängningen. Han erkänner om han åker dit efter det här.
Efter detta:	Om man vill kan man fortsätta spela men nu blir det inga mer planerade händelser.

Byggnader i staden

Sheriffens kontor	Finns två små celler. Sheriffen brukar hålla till här.
Saloonen*	Piano- och kortspel står på meny. Även de lokala prostituerade håller till här och de få rummen på övervåningen används till detta.
Banken*	Bank som inte rånats på länge
Hotellet*	Här bor man för en billig penning. Aven mat serveras i den lilla restaurangen på nedervåningen.
Kyrkan	Fylls av folk på söndagar och stadsfullmäktige på lördagar.
Smith General Store*	Här säljs det mesta.
Hackberrygruvan*	Silver och koppargruva som går djupt in i berget.

**Ägdes av Karl Smith*

Artemus Ward
Häst: Raven
Yrke: Sheriff

James King Aurness
Häst: Buck
Yrke: Vice-sheriff

Donald DeAcosta
Häst: Thunder
Yrke: Vice-sheriff

Irvine E. Theodore
Häst: Pal
Yrke: Kortspelare

Orvon Grover Autry
Häst: Champion
Yrke: Vice Sheriff

Eugene Klass
Yrke: Dilletant

Rex Elvie Allen
Häst: Ko-Ko
Yrke: Cowboy

Sykes “Smith” Ballew
Häst: Sheik
Yrke: Smed

George Francis Beldam
Häst: Streak
Yrke: Cowboy

Max H. Aronson
Häst: Ranger
Yrke: Gruvarbetare

James Shorttel Bannon
Häst: Thunder
Yrke: Bonde

Beverly Louise Neill
Yrke: Madam

Raphael Bennet
Yrke: Cowboy

Richard Allen Boone
Häst: Rafter
Yrke: Främling

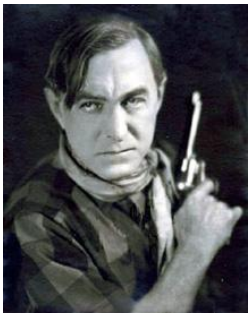
William Lawrence Boyd
Häst: Topper
Yrke: Förman på gruvan

Joseph Peter Breck
Yrke: Cowboy

John Mack Brown
Häst: Rebel
Yrke: Vice-sheriff

Lester Alvin Burnette
Häst: Ring Eyed Nellie
Yrke: Änka

Nathan Roderick Cox
Häst: Knight
Yrke: Bonde



Henry DeWitt
Häst: Sunny
Yrke: Främling

Henry G. Carey, Jr.
Yrke: Ex militär

John Carpenter
Häst: Patterfoot
Yrke: Gruvarbetare

Leopoldo Antonio Carrillo
Häst: Loco
Yrke: Kock

Maurice Harrison
Häst: Cactus
Yrke: Cowboy

Raymond Oakes
Häst: Raven
Yrke: Gruvarbetare

William Joseph Cody
Häst: Chico
Yrke: Gruvarbetare

Kevin Connors
Häst: Razor
Yrke: Cowboy

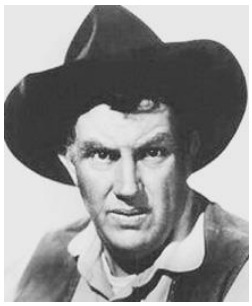
Raymond Benitz
Yrke: Gruvarbetare

Curtis Wain Gates
Yrke: Cowboy

Enrique Delgado, Jr.
Yrke: Hästvagnsförare

Betty Jeanne Grayson
Häst: Target
Yrke: Affärsinnehavare

Edgar Dean Glossup
Häst: Flash
Yrke: Gruvarbetare



Andrew Vabre Devine
Häst: Joker
Yrke: Cowboy

Gordon Nance
Häst: Thunder, Sonny
Yrke: Cowboy

Lucille Wood Smith
Häst: Buttermilk
Yrke: Bonde

Evelyn Ruth Finley
Yrke: Främling

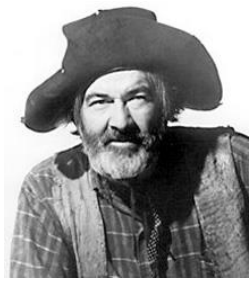
John Nicholas Foran
Häst: Smoky
Yrke: Cowboy

Mary Jane Frehse
Yrke: Sångerska

Edmund Richard Gibson
Yrke: Pianospelare

Samuel Buren Ely
Häst: Pardner
Yrke: Cowboy

William Hart
Häst: Fritz
Yrke: Cowboy



George Francis Hayes
Häst: Calico
Yrke: Kock

Elizabeth Marshall Holt
Yrke: Fåruppfödare

Charles Dorr
Häst: Robin Hood
Yrke: Kortspelare

Charles Holt III
Häst: SheikLightning
Yrke: Gruvarbetare

George Fleming Houston
Häst: Shamrock
Yrke: Främling

John Hartford Hoxie
Häst: Scout
Yrke: Spejare

Charles Frederick Gebhart
Häst: Silver
Yrke: Bartender

George Richard Duryea
Häst: Rusty
Yrke: Gruvarbetare

John Forrest Knight
Häst: Old Brownie
Yrke: Gruvarbetare

Leonard Albershart
Häst: Black Jack
Yrke: Gruvarbetare

Alfred La Rue
Häst: Rush
Yrke: Gruvarbetare

Robert Edgar Randall
Häst: Shamrock
Yrke: Gruvarbetare

Jacob Benson Luden
Häst: Pal
Yrke: Gruvarbetare

Richard Martin
Häst: Taco
Yrke: Doktor

Ken Olin Maynard
Häst: Tarzan
Yrke: Gruvarbetare

Kermit Roosevelt Maynard
Häst: Baron, Rocky
Yrke: Gruvarbetare

Timothy McCoy
Häst: Midnight
Yrke: Cowboy

Joel Albert McCrea
Häst: Steel
Yrke: Cowboy

Dennis Scott Miller
Yrke: Cowboy

George Montgomery Letz
Yrke: Främling

Jack Carlton Moore
Häst: Silver
Yrke: Bankrånare

George Douglas Morrison
Häst: Lightning
Yrke: Gruvarbetare

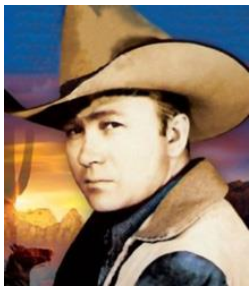
Audie Leon Murphy
Yrke: Gruvarbetare

James M. Newill
Häst: Alamo
Yrke:

George O'Brien
Häst: Mike
Yrke: Gruvarbetare

Nellie Roach
Häst: Shorty
Yrke: Bonddotter

Addison Owen Randall
Häst: Rusty
Yrke: Affärsbiträde



Maurice Woodward Ritter
Häst: White Flash
Yrke: Gruvarbetare

Dayle Lymoine Robertson
Häst: Fargo
Yrke: Bankbiträde

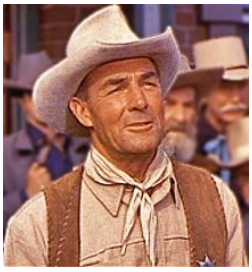
Kenneth Standhope Sanderson
Häst: Tommy
Yrke: Cowboy

Lafayette Hummel Russell
Häst: Rebel
Yrke: Cowboy

Fred Leedom Scott
Häst: White King
Yrke: Barberare

Margaret O'Rourke
Häst: Smoky
Yrke: Sömmerska

Floyd Alderson
Häst: Ace, Baron
Yrke: Cowboy



George Randolph Scott
Häst: Stardust
Yrke: Cowboy

Frederick Thomson
Häst: Silver King
Yrke: Gruvarbetare

Norman Eugene Walker
Häst: Brandy
Yrke: Kortspelare

Charles Robert Starrett
Häst: Raider
Yrke: Sprängämnesexpert

Vincent Markowski
Häst: Baron
Yrke: Främling

Eddy Waller
Yrke: Spejare

Robert Adrian Bradbury
Häst: Brownie
Yrke: Cowboy

James Clarence Wakeley
Häst: Sonny
Yrke: Gruvarbetare

Raymond Otis Whitley
Yrke: Gruvarbetare

Ed Gibson

Yrke:
Storgårdsägare.

Vem du är:
Du äger den näst största gården utanför staden. Du har hela ditt liv fått kämpa för allt du har. Du kom hit som en rymling från ett barnhem i New York. Du tog jobb som både det ena och det andra. Till och med som manlig prostituerad ett tag men det är ett skede i ditt liv du försöker gräva ner så djupt du kan. Till slut hade du tillräckligt med pengar för att köpa en liten gård som du fått att växa. Allt tack vara hårt arbete.

Din starka position i staden har fått dig invald i det loka stadsfullmäktiget. En position som du värderar högt. Platsen som ordförande hägrar. Inget ska få dig tappa din maktposition i den här staden.

Du är ogift och har inga barn.

Ditt förhållande till Karl Smith:
Karl Smith är den enda som står i vägen för dig och total makt i staden. Han äger i stort sett allt häromkring . Han har nu också anställt alla kofösare som finns i området och din gård står utan folk. Helt enkelt katastrof.
Dessutom var du tvungen att för två år sedan ta ett lån från karln. Med ett handslag och ett ”det löser sig” utväxlat mellan er hoppades du på att kunna betala tillbaka inom ett år. Men på grund av stor konkurens och en mystikt pest bland dina kor har det inte kunnat betalas tillbaka.
För tre veckor sedan kom Mr Smith och begärde tillbaka pengarna inom en månad, annars skulle han beslagta din gård. Han lämnade dessutom över ett kuvert i vilket det fanns flertalet edsvurna vittnesmål från folk som köpt sexuella tjänster av dig de där mörka åren. Vittnesmål som Karl hotade offentliggöra om betalningen inte kom in i tid.

Vad du gjorde i går/natt:
Igår natt söp du dig rejält full. Faktiskt så pass full att du inte minns vad du gjorde. När du vaknade i morse var det utomhus en bit bakom ditt hus. Dina kläder var skitiga och blodiga. När sheriffen kom för att kalla dig till mötet i hade du precis tvättat av dig och kläderna är brända i öppna spisen.

Kenneth Bowman

Yrke:
Präst

Vem du är:
Du är stadens präst. Varje söndag samlar folket i kyrkan och du läser utvalda stycken om hopp ur bibeln. Men inom dig skrattar du. Det finns ingen gud, och om han någonsin funnits är han död. Det finns bara elända och smärta i livet. Din fru blev våldtagen och mördad av simpla banditer framför dina ögon. Du satt bunden och såg det hela ske. Ett gäng kofösare drog ut dig och din fru från er lilla stuga och våldförde sig på er. Din fru, Britt, var gravid i fjärde månaden när det hände. Det skulle ha blivit ert första barn.
Du lyckades rymma från det helvetet bara för att komma till ett nytt - Hackberry. Den här lilla hålan är fylld av satans avkomma och de är ledda av satan själv - Karl Smith.
Du utger dig för att vara präst men du är inget annat än en bedragre och lurendrejare. Du råkade komme förbi en vagn där en präst på väg till sin nya anställning blivit mördad. Du tog hans saker och hans anställningsbrev som präst i staden Huckberry där du nu tagit hans postering. Du har nu bott här i ett år.
Som präst var man tydligen också tvungen att sitta med i lokalfullmäktige.

Ditt förhållande till Karl Smith:
Karl Smith är djävulen själv. Det tog inte lång tid att få reda på att de folk som mördat din fru och ditt ofödda barn jobbade för honom. Du konfronterade honom med detta för en vecka sedan. Med mycket alkohol i kroppen och en laddad pistol vid din sida tog du dig slutligen mod. Resultatet? Han skrattade dig rakt i ansiktet och sa att han ägde dig nu. Du hade ju just erkänt att du inte var den präst du utgett dig för att vara. Med tårar i ögon sprang du därifrån.

Vad du gjorde i går/natt:
Du satt hela kvällen i går och funderade på att begå självmord. Tre flaskor whiskey och en pistol med endast en kula i som sällskap. I morse vaknade upp; två flaskor var tomma, den sista halvtom. Revolverns enda skott var avfyrat!

Mark Wagner

Yrke:
Saloonföreståndare

Vem du är:
Du är en medelålder man som efter olyckliga omständigheter tappat kontrollet över sitt liv. För tio år sedan startade du upp den lokala saloonen i Huckberry; på helt egen hand och med egna pengar. Saloonen var din stolthet, ditt livsarv till en framtida arvinge. Du hade en vacker fästmö och var populär i allmänhet.
Allt detta ändrades den där kvällen för tre år sedan. Du som aldrag spelar kort annars lät dig luras in att spela ett spel med stora insatser. Ett spel som pågick ända in i småtimmarna. Slutligen satt ni där. Du och Karl Smith din hand var (trodde du) oslagbar och potten på bordet enorm. Herr Smith fick dig att satsa din Saloon; ditt livsverk och du förlorade. Inte bara bara saloonen, utan även din flickvän lämnade dig då du inte hade något att erbjuda. Hon reste bort en natt och lämnade endast ett brev bakom sig med ett kort farväl.
Karl lät dig stanna kvar till en förnedrande lön som föreståndare för saloonen.

Du dricker numera rätt mycket.

Ditt förhållande till Karl Smith:
Du hatar verkligen karln. Du trodde faktiskt inte det var möjligt att hata någon så mycket.

Vad du gjorde i går/natt:
Det gamla vanliga; du drack en flaska whiskey och gick och la dig för att sova en drömlös sömn.

Ralph Mullins

Yrke:
Skådespelare/Poet/Sångare/Författare

Vem du är:
Du är en intellektuell mångsysslare som för några år sedan lyckade få en bok publicerad och som sedan dess gett dig en någorlunda stadig inkomst då det verkar som fler och fler köper den. Det är en deckarhistora med Pinkertons i huvudrollen. Du älskar morrdgåtor och en av din största hemliga önskningar är att hamna mitt i en.

Ditt förhållande till Karl Smith:
Han är staden stora man. Han äger allt. Men han äger inte dig och det har du sagt till honom flera gångar då han velat att du ska rösta som honom i beslut i lokalfullmäktige. Du verkar nästan vara den enda som står upp mot karln i den här staden.

Vad du gjorde i går/natt:
Du satt och skrev på din nya detektivroman. Du har för skojs skull satt Karl Smith som namn på mordoffret och mördaren har du gett ditt eget namn.

Vincent Smith

Yrke:
Adopterad son till Karl Smith

Vem du är:
Du är en ynglig i de tidiga tjugo åren som hade ”tur” nog att bli adopterad av stadens store man Karl Smith för strax över tio år sedan. Du är uppväxt på ett barnhem i New York. Du var ofta i trubbel med personalen på barnhemmet då du försökte rymma och ofta stal mat från köket.

Ditt förhållande till Karl Smith:
Han är din far. Men han bryr sig inte ett dugg om dig. Inte på det sättet du skulle vilja i alla fall. Han har sagt att enda anledningen till att han adopterat dig är att han behöver en arvinge. Han tänker fan i mig inte låta staten ta hans pengar när han dör.

Han slår dig ofta och hårt. Det är för att lära dig att livet är hårt säger han. Han har också fått dig en post i lokalfullmäktige. ”Nån djävla nytta ska du väl göra”, sa han.

Han hälsar även på i ditt rum om natten. Inget sexuellt. Han ligger bara i samma säng som du och kramar om dig. Du känner dig smutsig när du vaknar ensam i din säng på mornarna.

Vad du gjorde i går/natt:
Du fick dig en god natts sömn då du för ovanlighetenes skull fick sova ensam i din säng.