

DUINOS GRUVA

Mellan fingret och tummen
vilar den trubbiga pennan.

Jag ska gräva med den.

- Seamus Heaney

RYKTE

"Av alla gruvor i den Övergivna Dvärgstaden sägs Duinos ha varit den rikaste. Nog måste där finnas lite mithral kvar!"

GAMMAL KUNSKAP (DC 15)

Duino var en bibliotekarie och "Gruvan" var hans bibliotek. Lärda dvärgar anser hans många böcker och volymer en större förlust än all mithral i staden - somliga tror dock att samlingen har överlevt.

BAKGRUND

Efter Kataklysmen så förstördes de flesta av stadens bibliotek. Duinos gruva är emellertid relativt välbevarad och (märkligt nog) välskött.

PLATSER

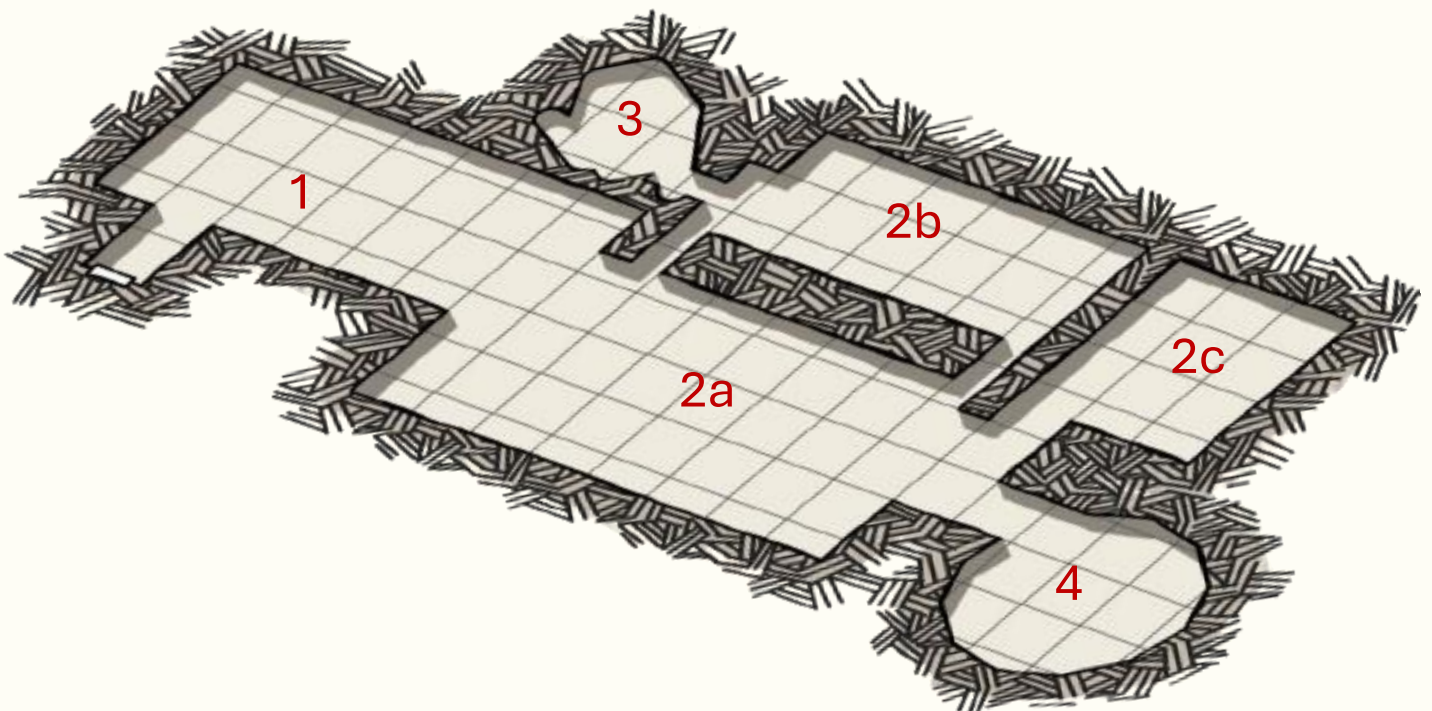
1. Lånehallen

Besökare fick sällan själva botanisera i samlingen. I stället fick de vänta i lånehallen medan en bibliotekarie hämtade deras böcker och dokument.

På den nordliga väggen finns en relief i sten föreställandes Duino i egen hög person. Dvärgrunor under porträttet lyder: "Duino, Trogins son, vårdade denna samling, bottenlös dess klyfta".

2. Huvudsamlingen

Böcker som ryms i dessa bokhyllor är visserligen värdefulla, men inte helt unika eller mytomspunna.



Uppmärksamma besökare kan märka att flera av böckerna verkar ha lagats med hjälp av ett silkesartat material.

Som grupp kan rollpersonerna slå en t8:a en gång per rum (omslag vid behov).

1t8.

1. Magiskt pergament, nivå 1
2. Karta till en skatt i Dvärgstaden
3. *Drömmier* av Jorgena den Smärre
4. Ritningar till en +2 armborst
5. *Grävarsånger*, 1:a utgåvan
6. Magiskt pergament, nivå 2
7. *Dvärgkungens gästbud*, ett versdrama
8. Magiskt pergament, nivå 3

Adalogg (se nedan) spanar på rollpersonerna, men håller sig borta så länge de inte förstör eller stjälar hans böcker.

3. Vättegrottan

En passage har grävts mellan grottan och biblioteket (2b). I grottan finns en gömd tunnel som leder till Vättestaden.

Det finns en 3:6-chans att 1t4 vättar håller vakt.

4. Sällsynta böcker

Ingången till denna avdelning är blockerad av ett jättelikt spindelnät, från vilket flertalet vätteskelett hänger. Om någon försöker rubba nätet kommer Adalogg och hans jättespindlar attackera.

Denna avdelning innehåller verkligt makalösa böcker, volymer som bildade dvärgar har begråtit i århundranden.

Som en grupp kan rollpersonerna slå en t4:a på tabellen nedan. Om de är på jakt efter en särskild bok kommer den också finnas här.

1t4.

1. *Gehemnas bok*
2. *De Pnakotiska Manuskripten*
3. Karta till Dvärgstadens kungatron
4. Wish-besvärjelse, förbannelse

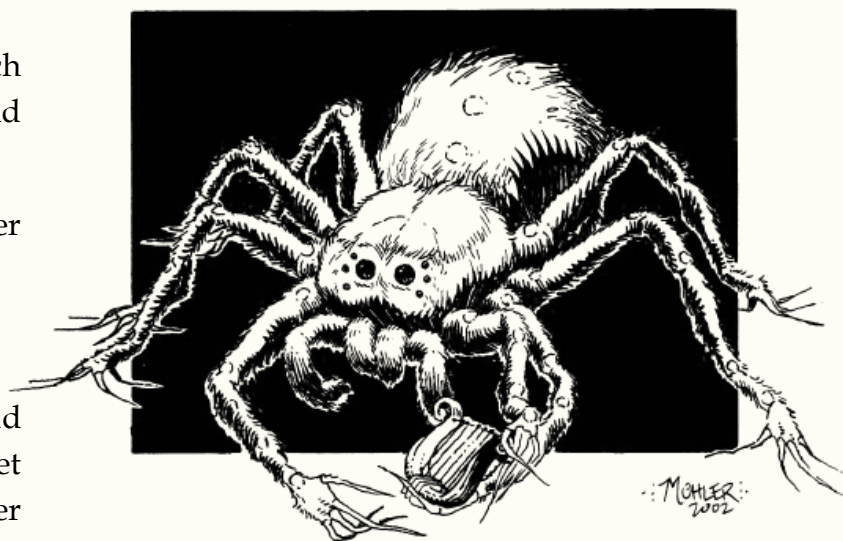
MÖTEN

Väktaren av förbjuden kunskap

Bibliotekets nuvarande väktare är den halvt vansinnige jättespindeln Adalogg. Han har vakat över biblioteket i århundranden, lagat dess böcker med sitt silkesnät och gallrat sådant som är bortom räddning.

Adalogg är alltid närvarande, men attackerar inte så tillvida besökare låter hans böcker förbli hela och kvar på biblioteket.

1t4 vanliga jättespindlar följer Adalogg.



Adalogg, Spindelbibliotekarie

Adaloggs ursprung är sedan länge bortglömt; vättar viskar att han är Duinos gamla husdjur, eller att han rentav är Duino återfödd!

AC 13, HP 26, ATK 2 bitt +3 (1d6 + gift) eller 1 besvärjelse, MV nära (klättra), S +2, D +3, C +0, I +3, W +1, Ch -2, AL N, LV 4

Gift. DC 12 CON eller paralyserad i 1t4 timmar.

Magisk fifflare. Adalogg bär runt på fyra magiska pergament som han kan aktivera med hjälp av sitt värde i Intelligence. Pergamenten brinner upp efter användning (omslag).

1t4.

1. Blind/Deafen

2. Lightning Bolt

3. Web

4. Cloud Kill

Spindelbibliotekarien älskar sina böcker och prioriterar deras säkerhet över allt annat.

Vandalvättar

Adalogg avskyr vättar för deras brist på sofistikation. Han har dödat (och ätit) flera vättar som inkräktat på biblioteket. Vättarnas matriark söker nu sin hämnd - 2t8 vättar samt en vätteshaman är redo att attackera biblioteket och dräpa dess bibliotekarie en gång för alla.

Om rollpersonerna hjälper till att försvara biblioteket skulle Adalogg kunna tillåta dem en snabb titt bland de Sällsynta böckerna. Skulle de i stället välja att hjälpa vättarna är det inte omöjligt att krigsbytet skulle kunna delas (även om vättarna är ivriga att bränna ner hela samlingen).

Artefakter

De PNAKOTISKA MANUSKRIFTEN

Ett ofullständigt dokument som berör frågor om tid.

Fördel. Ta 1 permanent förlust i CHA för att tillåtas ett omslag av en misslyckad besvärjelse.

CREDIT & LEGAL

Writing & layout. Rollspelskollektivet 2024

Art. Jeremy Mohler, Standard Stock Art by Outland Entertainment.

Map. dungeonscrawl.com

Font. Aníron by Pete Klassen, used here in a non-commercial manner.

Shadowdark License. This product is an independent product published under the Shadowdark RPG Third - Party License and is not affiliated with The Arcane Library, LLC. Shadowdark RPG © The Arcane Library, LLC.

Designed for use with

ShadowDark RPG



ROLLspELSKLUBBEN

Spela Dungeons & Dragons-liknande
rollspel på Nyköpings bibliotek!

Med hjälp av tärningar och samberättande
skapar vi världar och otroliga äventyr!

Var: Huvudbiblioteket

När: Onsdagar kl. 16:00

**Ålder: För dig på högstadiet och
gymnasiet**



Läs mer på vår hemsida
bibliotek.nykoping.se