Af Julens Aske

- Et liverollespil… for nisser

Designdokument

Dette dokument indeholder de praktiske informationer, settingen og reglerne for scenariet. Øvrige vigtige informationer kommer op i facebook gruppen ”Af Julens Aske - et live rollespil”. Derudover håber vi at dette dokument kan fungere som en disclaimer og en forventningsafstemning, så alle ved hvad de går ind til.



Mvh. Arrangørerne

Indhold:

1. Praktisk
- Arrangører
- Tilmelding
- Pris og betaling
- Mad
- Medbring
- Tryghed
- AI-indhold

2. Setting
- Forhåbninger og forventninger
- Situationen i korte træk
- Livet før katastrofen

3. Hvad kan man spille?
- Generelt for alle nisser
- Nisse magi

4. Klaner og fraktioner
- Gårdnisser
- Bynisser
- Skovnisser
- Havenisser
- Julenisser
- Kluddernisser
- Nissesteriet
- FDN - Forenede Drillenisser
- NBF - Nissernes Befrielsesfront

5. Kamp og uenighed

6. Regler

Praktisk

Spillet holdes lørdag d. 21. November fra 09.00- ca. 22.00 på Kirstinebjergskolen, Høgevej 5, 7000 Fredericia.

Dørene åbner kl. 09 hvor der vil være mulighed for omklædning. Kl. 10.00 skal alle være tjekket ind. Der vil være en kort briefing kl. 10.30, og spillet starter 11.00 og kører til ca. 20.00 hvor vi slutter med fælles oprydning og nisseøl/efterfest. Der er mulighed for overnatning. Medbring sovegrej.

Arrangører
Anna Jensen og Stine Duch.
Arrangeret igennem rollespilsforeningen Artemis i Odense.

Tilmelding
Efter først-til-mølle-princippet. Husk at angive fulde navn. Der er 30 pladser, og aldersgrænsen er 18 år. Tilmelding er først gældende ved både betaling og udfyldelse af tilmeldingsformular.Tilmelding åbner fredag d. 10. juli kl. 12.00 med et link på FB gruppen.

Pris og betaling
Deltagerprisen er 300 kr. Medlemmer af Artemis vil få 50 kr. i rabat på deres billet. Prisen dækker lokation, forplejning og rekvisitter. Beløbet refunderes ved afmelding senest 2 uger før scenariet. Betaling af billet åbner samtidig med tilmeldingen via link på vores FB gruppe. Medlemskab af Artemis (100 kr.) kan købes inden på dette link

Mad
Under scenariet sørger Nissesteriet og Nissemor for al forplejning i form af klassisk julemad. Eventuelle allergier eller kosthensyn bedes oplyst ved tilmelding.

Medbring
Du skal sørge for et passende kostume til din karakter (ingen ”sexede nissepiger”). Du kan læse forslag til kostume ved fraktionerne. Hertil eget sovegrej hvis du vil overnatte. Medbring eget alkohol hvis du vil drikke. Der bliver også sat en smule tematisk på bordet, men der er ingen bar.

Tryghed
Der vil være et offgame lokale til pauser og personlige ejendele.

Vi ønsker et trygt scenarie for alle deltagere. Arrangørerne kan kontaktes under hele scenariet og man kan altid trække sig fra spillet hvis nødvendigt. Vi beder alle spillere respektere hinandens grænser og signaler. Henvendelser håndteres seriøst. Skulle der være deltagere, du er utryg ved, er du altid velkommen til at kontakte arrangørerne før scenariet, så vil vi håndtere sagen i samarbejde med dig. Der vil også være en tryghedsvært til stede ved scenariet.

AI-indhold
Scenariet er skrevet af mennesker, men der er brugt AI kritisk til videre idéudvikling, opsummering af tekster til PR brug, korrekturlæsning og til billedinspiration.

Setting

I 2040 gik verden under, og menneskene glemte alt om julen. Nisser fra hele kloden overlevede dog via et hemmeligt beredskab. Nu er de samlet i en underjordisk bunker i Danmark med én mission: At bringe julens håb og glæde tilbage til hele jorden.

Men spørgsmålene hober sig op. Kan de klone det sidste juletræ? Hvad skete der med julemanden under katastrofen? Hvem så ham sidst, og hvem havde ansvaret for ham? Skal han efterforskes, erstattes… eller vil han genopstå som en radioaktiv

føniks af asken? Og hvad med kontrakten med deres sponsor, Coca Cola, der nu går under navnet *Nuka Cola*?

Tiden er ved at rinde ud. Nisserne må samle deres sidste kræfter, hvis julen skal reddes.

Forhåbninger og forventninger

Spillet er for voksne med selvironi og mørk humor, dem der kan grine af karikerede stereotyper og skøre påfund. Vi håber også, at I forlader scenariet med en smule mere julestemning end da I kom.

Konceptet er skabt til at være både overdrevet og fjollet, men stadig så nedtonet, at humoren og settingen holder og giver mening. Spillet er designet til færre deltagere for at sikre, at hver spiller får en unik og sjov oplevelse.

Vi håber, at du som spiller tager imod vores input undervejs og hjælper med at give dine medspillere en skøn, fjollet og helhjertet oplevelse.

Situationen i korte træk
Jorden, som vi kender den, er gået under, efter at atombomberne faldt i 3. verdenskrig. I kaosset op til forsvandt Julemanden sporløst, og ingen ved, hvem der bar ansvaret. Han blev sidst set i et privatfly kort før evakueringen startede. Han efterlod kun et kryptisk opsigelsesbrev til Nissesteriet uden forklaring på, hvorfor han forlod sin post, eller hvad hans planer var.

Ca. 10 år efter kollapset forsøgte Nissesteriet at samle verdens overlevende nisser til et stormøde for at redde julen, men ingen dukkede op.

Måske var kaosset for stort, måske var nisserne for spredte, eller måske turde ingen tage ansvaret for Julemandens forsvinden.



Nu, 50 år senere, i 2100, ligger verden stadig i ruiner, og Nissesteriet indkalder igen til Stor Nisse Møde. Målet er at genetablere julen, finde svar på, hvad der skete i kaosset, og måske vælge en ny Julemand. Invitation og dagsorden sendes til de nisser, der stadig er derude og er klar til at kæmpe for julens overlevelse.

Livet før katastrofen
Før verdens undergang levede nisserne under Julemandens faste greb. Han var barsk, kompromisløs og til tider næsten diktatorisk, en leder, man ikke bare gjorde nar af. Mange nisser brugte århundreder i skjul for at undgå hans stramme kontrol.



Alligevel fortæller de nisser, der arbejdede tættest på ham, en anden historie: At det ikke er let at være overhoved for en global, hemmelig nisseorganisation, især når verden langsomt bevæger sig mod sin undergang. Måske presset ændrede ham. Måske brændte han ud.

Nu, hvor han er væk, står nisserne med et nyt dilemma: Kan de fungere uden hans

topstyring? Nogle savner ham og den orden, han trods alt skabte. Andre er lettede og vil gøre alt for at undgå endnu en jernnæve i rensdyr pels.

Hvad kan man spille?

Som udgangspunkt kan man spille en af de 6 nisse klaner, der er beskrevet nedenfor. Disse skal tages som en stereotyp, du som spiller kan læne dig op ad og finde inspiration i. Ved tilmelding angiver du dit prioriterede ønske til klan og evt. fraktion.

For at sikre, at alle klaner bliver repræsenteret nogenlunde ligeværdigt i spillet, fordeler arrangørerne klaner og fraktioner efter tilmeldingsfristen. Kort efter fristens udløb vil du modtage besked om, hvilken klan og eventuel fraktion du er blevet tildelt.

Herefter er du fri til at skrive din egen rolle og baggrundshistorie samt skabe de relationer, du ønsker. Vi tilføjer ikke yderligere relationer, men henviser i stedet til vores Facebook-gruppe, hvor du kan finde og opbygge relationer og intriger med andre spillere.

Vær opmærksom på, at mange klaner har levet adskilt fra hinanden i længere tid, og derfor vil relationer på tværs af klaner være begrænsede.

Generelt for alle nisser

Nisser er af natur passivt aggressive og hader at tabe ansigt, især i offentlige diskussioner. De søger derfor ofte kompromiser og undgår åben konflikt. Samtidig er det enhver nisses dybeste mål at sprede juleglæde, selv i bunkerens kolde og mørke omgivelser

Nisse Magi

Selv efter verdens undergang er nisser stadig magiske væsner. Deres magi viser sig i små, men effektive evner: At blive usynlige for mennesker, bruge kommando-ord som *“klodset!”* eller *“sur som gammel gløgg!”*, forhekse mad og drikke til forskellige humørtilstande, eller sprede et strejf af ægte, og nu ekstremt sjælden, “juleglæde”.

Men magi har sin pris. Hver gang en nisse bruger den, brænder den en del af sin nisse-essens af. En nisse kan derfor kun bruge magi 3 gange om dagen, og de fleste bruger det sparsommeligt.

Ønsker du at bruge magi i spillet, skal du medbringe spiseligt glimmer, som du kan tilføje til mad eller drikke. Gør gerne dette efter aftale med dit offer og aftal gerne inden hvad magien skal gøre.

Klaner og fraktioner

Oprindeligt fandtes kun to nisseklaner: Skovnisserne og Gårdnisserne. Men efter menneskenes eksplosive fremmarch og igen efter verdens totale kollaps er nissernes gamle levesteder blevet lagt i ruiner, forgiftet eller omdannet til kratere.

Nisserne var derfor tvunget til at tilpasse sig de nye, næsten mennesketomme omgivelser. Resultatet er, at nisser i dag næsten er en udryddet art. Menneskene eksisterer stadig, omend langt færre end før. Derfor er genetableringen af nisse- og menneske bestanden for mange nisser også et vigtigt emne, der bør arbejdes på.

Nissesteriet har formået at opspore fem overlevende nisseklaner, der hver især er gået deres egne veje for at tilpasse sig den nye, barske verden.

Gårdnisser
Efter atomkatastrofen fortsatte gårdnisserne stort set som før: Gnavne, passive-aggressive og ekstremt traditionsbundne. De evakuerede sig under katastrofen i kældre under deres gamle slægtsgårde. Modernisering - aldrig. “Hellere indavl end nyavl” er deres motto.

Hvor menneskene forsvandt, blev de på gården under ruinerne og etablerede sig mageligt i kælderrummene. De elsker stadig lange, meningsløse diskussioner og tager enhver chance for en pibe-pause, en debat-pause eller en helt unødvendig pause bare for at trække tiden ud. Julens bevarelse er stadig meget vigtig for dem, men lige så vigtigt er det at opretholde de gamle traditioner, da de mener, at selve julens og glædens historie kan ses i et rødt og hvidflettet julehjerte. De er også nogle af de nisser, der har bevaret allermest viden fra de gamle dage.



Med nyheder om Stor Nisse Møde er de dog lidt splittede i deres tilgang: Nogle af de yngre ser det som en mulighed for at bryde ud og møde andre nisser, måske få nyt blod ind i slægten, mens andre er bange for at udvande deres arv og miste deres identitet. Fælles for alle er dog, at de ser en værdi i at viderebringe deres essentielle viden om fortidens jul, så vi kan få den tilbage, præcis som den engang var.

Udseende:
Gårdnisser går stadig klædt, som om vikingetiden aldrig sluttede: hoser, kofter og slidte huer, ofte med et personligt og noget slidt twist. Skæg er favoriseret, og farverne er jordnære.

Bynisser
Bynisserne er de nisser, som har stået menneskene mest nær. De er udsprunget fra gårdnisser omkring industrialiseringen og har siden tilpasset sig en foranderlig verden hurtigere end nogen andre nisser.



Efter jordens undergang var bynisserne tæt på udryddelse, men dem, der overlevede det første møde med den hårde verden, kopierede hurtigt menneskenes begyndende bysamfund og tilpassede sig. De blev gode til at reparere og finde ting, menneskene manglede, men også til at skabe nye ting. I dag bliver de ofte set som kunstnere, og deres forfædre er da også krediteret med at have skabt det første julepynt, de første julesange og de første traditioner. En historie de stadig lever længe på, selvom Nissesteriet og gårdnisserne ikke er enige. Bynisserne har under alle omstændigheder fundet deres plads tæt på menneskene.

Med nyheder om Stor Nisse Møde er bynisserne meget delte i deres holdninger, da de både læner sig op ad menneskenes levevis, hvor de sparsomme ressourcer

oftest må gå til overlevelse, men også kan se fordelene ved mere glæde i deres liv. De er dog overbeviste om, at den gamle jul er død, og at der skal noget andet til for at gribe menneskenes opmærksomhed og interesse igen. Måske Nissesteriets uanede ressourcer kan hjælpe menneskene?
Udseende:
Bynisser klæder sig i lappet, slidt og nogle gange hullet tøj, ofte fundet eller byttet fra mennesker. De bruger ofte tørklæder om hovedet og bærer tøj fyldt med mærker, emblemer og minder fra den gamle verden, meget som de overlevende mennesker.

Skovnisser
Skovnisser lever dybt i naturen og har altid gået meget op i miljøet og dyrelivet. De har siden tidernes morgen været skovens beskyttere og har ofte fulgt de værste "skovsvin" hjem for at give dem en længere periode med dårlig karma.
Der er heldigvis færre skovsvin nu, men rigeligt med menneskeligt skrald.

Med deres nedarvede kendskab til urtemedicin og gammel magi er det, ifølge dem selv, også flere gange lykkedes dem at forhindre menneskeheden i at ødelægge verden - indtil nu. Godt nok var det atomkrig, der til sidst fik kul på verden, men op til da har utallige miljøkatastrofer også truet jorden, og hvis man spørger skovnisserne, var menneskenes mishandling af naturen starten på enden.

Nu lever skovnisserne på farten i små grupper eller alene. Med rygsæk og kogegrej rejser de fra sted til sted i jagten på beboelige egne, der ikke er ødelagt af radioaktivitet, og hvor grønt igen er ved at spire frem. Hvis man spørger dem, er det deres vigtigste opgave at hjælpe naturen.



Når de holder pause fra dette ædle mål, bruger de dog også en del tid på at samle radioaktivt affald, som de ifølge rygterne koger sammen og inhalerer, hvilket skulle få den ødelagte verden til at blive erstattet af dansende rensdyr og selvlysende grantræer. De ses dog mest som eco-kæmpere og miljøaktivister, hvor end de kommer frem, og rygtet siger også, at de kender til de få steder, hvor man stadig vil kunne plante et juletræ. De er dog også stærkt kritiseret for at have glemt mange af de gamle traditioner og svigtet deres oprindelige nissemission.

Med nyheder om Stor Nisse Møde er skovnisserne påpasselige med direkte handling, og spørger man dem, vil julen vende tilbage helt naturligt, når tiden er moden for det. Nogle vil nok mene, at de lever i fornægtelse og er for høje på radioaktivt affald til at se, at der skal handling til. Skovnisserne agter at deltage i mødet med en vision om, at julen er et spirituelt element, der finder sin plads i universet - enten når nisserne igen fortjener det, eller når verden er klar. Det er der stadig delte, interne, meninger omkring. De kommer dog også for at overbevise flere om at lade julen være i fred.

Udseende:
De bærer grønt og brunt tøj, ofte med matchende hue, og slæber altid rundt på en rygsæk eller et net til dagens fangst af dødfarligt skrammel. Ofte ses de også

med urter og lignende hængende til tørre på deres tøj og tasker.

Havenisser

Havenisserne var nisser, der i tidernes morgen brød med skovnisserne til fordel for et tættere liv med menneskene. Ude i forstæderne havde havenisserne fundet deres kald som tavse og nydelige havedekorationer. Tavse - men altid lyttende. Af samme årsag er de blevet kendt som nisseverdenens største sladre tasker. Alt, hvad der skete i haverne, bag vinduerne og over ligusterhækken, fik de med og fortalte det gerne vidt og bredt til alle andre nisser. De var dog også familieånder, der både sørgede for, at curling-ungerne fik som fortjent, og hjalp den enlige mor i rækkehuset med at få de hjemmedyrkede kartofler til at slå til.



Havenisserne er kendt som gavmilde og hjælpsomme over for andre nisser, men har også deres holdninger til, at alt skal se pænt og ordentligt ud - i hvert fald på overfladen. Deres evner til at lytte og genfortælle har efter sigende også flere gange kommet Nissesteriet til gode, hvor de har været brugt som spioner, vidende eller uvidende herom, da havenisser ofte også er godtroende og tillidsfulde.

Efter katastrofen har der ikke været meget brug for dem mere. Haverne ligger øde hen i kratere eller radioaktive områder, og menneskene værdsætter ikke ordentlighed i samme grad som i gamle dage. Men som bynisserne har de tilpasset sig på anden vis. De bringer nyheder og gode historier fra egn til egn og leder stadig efter at gøre deres omgivelser så pæne og nydelige som muligt.

Med nyhederne om Stor Nisse Møde, som havenisserne selvfølgelig har været med til at sprede, har de dog fået fornyet tro på deres mission. De ser frem til igen at kunne gøre gavn, samt møde alle de andre nisser og høre, hvad der sker rundt om i verden. Måske kan de endda finde nye retninger for at redde julen eller genfinde deres egen grundessens som havenisser. De har i mange henseender mistet deres selvforståelse, og de higer nu efter orden i verden og en eller anden sag at støtte. De er letpåvirkelige og hungrer efter at blive lyttet til og taget ind, uanset hvem der spørger.

Udseende:

Havenisser elsker stærke farver og gerne i kontrast eller mangel derpå. De elsker at skabe ny mode, pynter sig gerne og går op i deres udseende. Nogle vælger dog også traditionelt havetøj som overalls, gummistøvler og kasket.

Kluddernisser

Kluddernisser er, så vidt Nissesteriet ved, uddød. De var, som så mange andre, ikke en oprindelig nisseklan, men derimod en samling af nisser, der blev udvist af deres klaner på grund af klodsethed eller mangel på “nisse-agtighed”. De var ikke ondsindede og ønskede blot at hjælpe. Det, de forkludrede, gjorde de derfor ofte ikke med vilje, men de var kendt som “sort uheld” og “vandrende katastrofer”, og de fleste er glade for, at man ikke har hørt fra dem i mange år nu. Det gamle udtryk går jo på: “Kluddernisser forkludrer alt!”



Nogle mener endda, at det var en kluddernisse, der forårsagede verdens undergang og de katastrofer, der ledte op til denne. Dette skulle efter sigende være sket, da de blandede sig i politik. Det er dog ikke endeligt bevist, men Nissesteriet er stadig interesseret i sagen. Det er godt, de er uddøde…

Udseende:
Kluddernisser er svære at genkende, da deres tøj oftest er en rodebutik af det, de kan finde, men de har altid den traditionelle røde hue, som de er meget stolte af at vise frem.

Julenisser
Julenisserne er oprindeligt efterkommere af bynisserne og var dem, der opfandt julen som et globalt koncept. De gav ideerne til de rette mennesker, der kunne influere samfundet gennem fortællinger, tekst og kunst. Julenisser er af en særlig kaliber - arbejdsomme, fanatiske og overbeviste om, at de er den eneste ægte nisseklan. De var trods alt Julemandens personlige hjælpere, før verden gik under.

Deres arbejde var primært hos Julemanden i hans værksted eller i de store magasiner og butikker hen over julen. De fik også ofte ansættelse i Nissesteriet, som de fleste stilede efter fra barnsben af. Her var de med i store forhandlinger med bl.a. Coca-Cola og legetøjsfirmaerne.

Indtil 3. verdenskrig holdt de troligt julen kørende sammen med Nissesteriet, men da bomberne faldt, forsvandt de alle sporløst. Først nu, 50 år efter, er det kommet frem hvorfor: De havde låst sig inde i hemmelige bunkere over hele verden, overbeviste om, at kun total isolation kunne bevare deres “renhed” og professionalisme. Dette har dog stået på i alt for mange år.

De bunkere, der er blevet åbnet, afslører julenisser, der ikke er helt som før. Isolationen har gjort dem regel-fikserede, mærkeligt optimistiske på en måske lidt, uhyggelig måde og ekstremt loyale over for en Julemand, der måske ikke engang er i live længere. “WORK MAKES MERRY” er deres motto. Julenisserne er blevet… mærkeligt ens. Mange er socialt rustne, over-disciplinerede, og nogle har udviklet en lidt for stærk tro på bunker-regler og protokoller. Isolation har bestemt ikke gavnet dem, og de ved ikke meget om, hvordan verden på overfladen faktisk ser ud.



Julenisserne har i samarbejde med Nissesteriet gennem forskellige kanaler delt nyheden om Stor Nisse Møde i håb om at genetablere julen hos menneskene i en eller anden form. De er lydhøre over for ideer, så længe man overholder de gængse protokoller i et civiliseret samfund. De skriver alt ned og laver gerne aftaler, de forventer bliver overholdt. De er effektive og holder andre til ansvar - også

for fortiden. Det er nemlig også deres mål at skabe et nyt, samlet nissesamfund styret ovenfra af Nissesteriet, der på sigt kan retsforfølge hvem end, der lod Julemanden ude af syne, da bomberne faldt.

Udseende:
De går i ens sterilt tøj med navneskilt og goggles, som om de stadig forventer en inspektion fra Julemanden any minute.

Nissesteriet
Nissesteriet blev oprettet for meget længe siden og ser, den dag i dag, stadig sig selv som opretholder af lov og orden, og med opbakningen fra Julemanden og Krampus var det ingen sag at få lagt de andre nissefraktioner under sig… dengang. Nisserne har gennem mange år nu været spredt for alle vinde og haft tid til at udvikle selvstændighed, nye traditioner og mange har glemt hvor godt det var, da nisserne havde et solidt fundament der fortalte dem hvordan de skulle leve deres liv. Nissesteriet har altid været præget af kringlede bureaukratiske labyrinter, som ingen nisse med, hjernen i behold, rigtigt kan finde rundt i. Derfor er alle nisser, der er underlagt Nissesteriet, nødsaget til at tro på dem, når de melder noget ud.



Nissesteriet opretter ofte underafdelinger, der håndterer specifikke sager. Det er dog ikke alle, der er lige enige i Nissesteriets vision for nissernes fælles fremtid. Men dem der har snakket højt om dette, er ofte blevet hentet ind til samtale med underafdelingen: JET (Julemandens Efterretningstjeneste) og har derefter ofte skiftet mening og tilmed fået et job i Nissesteriet.

Udseende:
Som repræsentant for Nissesteriet vil man være underlagt at bære den traditionelle røde nissehue og et ellers nydeligt og professionelt outfit. Ofte jakkesæt eller pænt business tøj med et julestrejf.

FDN - Forenede Drille Nisser.
Før jordens undergang, opstod der en hemmelig modstands-fraktion, der gik under radaren hos Nissesteriet, men som forsøgte at stikke til de gamle traditioner og den alvorlighed som Nissesteriet havde bragt ind i julen. Organisationen bestod, som forventet, af ung-nisser, der var trætte af, at alt skulle være så “kedeligt” og “regelret”. De lavede mange små happenings med klassiske nissedrillerier for at skabe opmærksomhed på dette.



Efter jordens undergang forsvandt de selv sagt i mange år med stærk styring af de ældre, men er nu igen blevet set lave narrestreger. Hvordan de kommunikerer med hinanden på tværs af landegrænser er dog stadig et mysterium for Nissesteriet…

De er svære at spotte, da de ligner de klaner de kommer fra, men “JET” fortæller at den slags ungdomsoprør ofte udvikler

forskellige håndtegn eller kendemærker, som de er opmærksomme på at spotte.

NBF: Nissernes Befrielsesfront.
Nissernes Befrielsesfront var allerede en modstandsbevægelse før jordens undergang, men den er nu dukket op til overfladen igen, samtidig med at Nissesteriet er blevet mere aktiv.



NBF mente, at hele julen havde udviklet sig til en undertrykkende og plagsom institution, hvor nisser blev tvunget ind i bestemte roller og uden deres naturlige frihed, bare for at indrette sig efter menneskenes forventninger og utaknemmelige grådighed. De forsøgte sig tit med demonstrationer med opråb som: “Afskaf jule tyranniet!", “Ikke flere gaver!” og “Stjæl grøden tilbage!” Menneskene udnyttede, ifølge dem, nissers arbejdskraft. De ønskede at julens produktionsapparat skulle være et nisse-ejet kooperativ til gavn for alle nisser! Julemanden skulle være en kransekagefigur og posten skulle gå på omgang.

Efter jordens undergang er rygtet om NBF igen opstået og der er mange delte meninger til dem. Nogle mener det var deres skyld at julen forsvandt, andre at vi har brug for deres hjælp for at genskabe julen i nissernes eget billede. Nissesteriet har længe udlovet store dusører for nyt om medlemmer af NBF, og Julemandens Efterretningstjeneste (JET) er ofte på sporet af deres gemmesteder.

NBF er svære at spotte og gode til at gemme sig i mængden, da de ofte er en del af forskellige klaner og arbejder sammen på tværs af landegrænser og øvrige værdier.

Kamp og uenigheder

Som udgangspunkt slås nisser ikke. Det er ikke i deres natur at slås eller gøre skade fysisk på andre. De kan sagtens blive vrede, skælde ud og argumentere, men aldrig blive overdrevent fysiske. Hvis du ønsker en fysisk scene (eks. holde en op mod væggen), skal dette aftales på forhånd med den anden part. Det sker dog meget sjældent at nisser er så fysiske og det vil nok chokere de fleste nisser at se den slags.

Nisser vil i langt hellere grad “tværer sin modpart ud” i offentlig argumentation, som det vil være meget pinligt at tabe, men endnu pinligere at bakke ud af.



Det er, ifølge gammel tradition, Nissesteriet der hjælper med at afgør de offentlige sager hvor ingen vil trække sig. Dette gøres ofte ved en meningsmåling ved de tilstedeværende nisser, om hvem de mener har ret i sagen. Sager der afsluttes sådan plejer at blive respekteret men derfor kan nisser sagtens stadig have et horn i siden på hinanden efter.

Regler

I vores system har vi fokuseret på det politiske spil, frem for det regelbaserede. Det vil i denne sammenhæng sige, at vi i høj grad går ind for et freeform regelsæt med plads til begrænsninger.

<u>Derfor er reglerne som følger:</u>

1) **Lad være med at gøre noget, der kræver en ny regel**
2) **Pas på dine medspillere** - både fysisk og psykisk. Tjek ind, hvis du er i tvivl.
3) **“Kan du, så kan du”** - vil du gøre noget fysisk ud over dine egne evner, så tal med en arrangør først.
4) **Brug kun magi sparsomt** - til sjove hændelser og drillerier og spørg altid en GM før brug.
5) **Ingen skade på bygning, inventar eller andres ting** - og ingen glitter.
6) **Drillerier skal være sjove for alle** - aftal det med din medspiller først.
7) **Du må stjæle alt der er ingame** - men aflever tilbage.
8) **Ingen ingame-ting i offgame områder.**
9) **Ingen alkohol før Nissemor sætter snaps på bordet.**
10) **Vær ansvarlig når du drikker -** Du er til hver en tid fuldt ansvarlig for dine handlinger in- og off game.