# Graf Heinrich von Oberried

Du är Graf Heinrich von Oberried, en bayersk adelsman, officer och gentleman, uppvuxen i en värld av ära, plikt och tradition. Du bär en uniform lika naturligt som en skräddarsydd rock, och du rör dig med samma självförtroende på slagfältet som i danssalen. Människor dras till din charm och ditt stoiska lugn, och få tvivlar på ditt mod när fara nalkas.

Likväl döljer det sig en tung börda under ditt adliga yttre. En rad olyckliga investeringar har lämnat dig djupt skuldsatt, och din familjs anseende är inte längre vad det en gång har varit. Denna expedition till Niederspitz är därför mer än ett äventyr, det är en chans att upprätta ditt rykte och trygga din framtid. Sakerna har dock blivit mer komplicerade efter att en diskret svensk ambassadör antytt att dina ekonomiska bekymmer i all tysthet skulle kunna försvinna om Sverige skulle gå segrande ur tävlingen.

Du tror på ära, lojalitet och principen att en gentleman håller sitt ord. Ändå är du ingen dårfink; Europas hov är fyllt av intriger, och en man måste ibland spela spelet lika skickligt som han svingar sin värja.

Inom laget är du den naturliga ledaren, den som andra ser till när beslut måste fattas. Oavsett om du ställs inför rivaler på tävlingsbanan, i hovets salonger eller på duellplatsen med pistol eller värja, har du för avsikt att uppföra dig som en Oberried alltid har gjort: med huvudet högt, mod i hjärtat och Bayerns ära ständigt i åtanke.

**Personlighet:** Karismatisk, Beräknande och Äventyrlig
**Socialt mål:** Du siktar på att återupprätta ditt rykte och trygga din ekonomiska framtid.
**Professionellt mål:** Du avser att leda laget till seger i tävlingen.
**Romantiskt mål:** Du söker en kärlek som är genuin och obefläckad av politik eller plikt.

**Förmågor:**
Charisma ♥ (Good, +6),
Courage ♥ (Good, +6),
Exchequer ♠ (Poor, +2),
Fencing ♣ (Great, +8),
Marksmanship ♣ (Good, +6),
Social Graces ♠ (Good, +6)

**Ägodelar av vikt:** Duellsabel (Harm Rank C), .455 Webley Mark 1 (Range 40/150, Load 6, Harm Rank D), Officersuniform, Siegelring, Skuldsedlar, Brev från den svenska ambassadören

# Fräulein Klara Edelstein

Du är Fräulein Klara Edelstein. För länge sedan förtörnade du en mäktig magiker. Genom stolthet, vårdslöshet eller grym ärlighet ruinerade du hennes kärlek, och hon svarade med en förbannelse. Sedan den dagen har du inte åldrats, och du kan inte finna kärlek för egen del förrän du genuint har hjälpt en annan människa att finna sin.

Åren har gått. Vänner har blivit äldre medan du förblir densamma. Beundrare glider undan av anledningar varken de eller du kan förklara. För att förstå ditt öde har du studerat magi var du än kunnat finna den: gamla grimorier, vandrande magiker och ljusskygga läror, men förbannelsen binder dig alltjämt.

Du är intelligent, skarpsynt och svår att bedra. Din vassa tunga och ditt kalla lugn håller de flesta människor på avstånd, och många misstar din cynism för grymhet. Sanningen är att långa år av ensamhet helt enkelt har lärt dig försiktighet.

Inom det bayerska laget tjänstgör du som rådgivare, observatör och diskret problemlösare, den som lägger märke till detaljerna andra missar och i all tysthet styr händelseförloppet när så krävs. Sedan du anlände till Niederspitz har du dock lagt märke till en rad illavarslande detaljer som ger dig en stark magkänsla av att en djupare konspiration håller på att ta form bakom kulisserna. Niederspitz, med sina tävlingar, romanser och hovintriger, kan mycket väl vara precis den sortens plats där hjärtan flätas samman. Vare sig du vill erkänna det eller ej, har du börjat undra om denna resa äntligen kan erbjuda en chans att bryta förbannelse genom att hjälpa någon finna kärleken.

**Personlighet:** Cynisk, Skarpsynt och Reserverad
**Socialt mål:** Du strävar att behålla din status och ditt inflytande inom de högre kretsarna.
**Professionellt mål:** Du söker att avslöja den dolda konspirationen bakom tävlingen.
**Romantiskt mål:** Du måste hjälpa någon annan att finna den sanna kärleken för att bryta din förbannelse.

**Förmågor:**
Comeliness ♥ (Poor, +2),
Connections ♠ (Good, +6),
Courage ♥ (Good, +6),
Education ♦ (Great, +6),
Perception ♦ (Great, +8),
Sorcery ♦ (Good, +6),
Stealth ♣ (Good, +6),
Tinkering ♦ (Poor, +2)

**Ägodelar av vikt:** Arkan anteckningsbok, Silvermedaljong, tidlösa klänningar, Diverse flaskor med gifter

# Bramble

Du är Bramble, en dvärg utan efternamn, i alla fall inte än. Bland ditt folk föds en dvärg inte med ett familjenamn. Sådant måste förtjänas, vanligen genom ett stordåd inom hantverk eller uppfinning. Till den dagen kommer förblir du helt enkelt Bramble.

Du är uppfinnare och ingenjör, en rastlös uppfinnare som tillbringat år med att bygga, reparera och förbättra allehanda maskiner, ångmaskiner, urverksmekanismer, experimentella fordon och vad som helst som i övrigt innehåller kugghjul.

Ångventiler, kugghjul, kolvar och finurliga mekanismer är ditt sanna språk. Sanningen att säga trivs du långt bättre i en sotig verkstad än i en glittrande danssal, och hovetikettens finesser har aldrig intresserat dig särskilt mycket.

Inom det bayerska laget tjänstgör du som chefsingenjör och mekaniker, ansvarig för att designa, underhålla och förbättra det anmärkningsvärda tävlingsfordonet. Det fordon du har byggt för denna storslagna tävling kan mycket väl vara det mästerverk som ger dig det mästarnamn du söker. Om din maskin presterar kan världen snart komma att känna dig som Meister Bramble med ett efternamn.

Likväl står mer på spel. Du tjänstgör i hemlighet även åt den bayerska underrättelsetjänsten, och du har fått ett tyst men tydligt uppdrag: oavsett kostnad så får Preussen inte vinna denna tävling och politiskt inflytande över Niederspitz.

**Personlighet:** Praktisk, Stolt och Rak på sak
**Socialt mål:** Du vill förtjäna ett sant dvärgiskt mästarnamn och aldrig mer bli förbisedd.
**Professionellt mål:** Bevisa att din maskin är överlägsen, i synnerhet över den preussiska.
**Romantiskt mål:** Du hoppas finna någon som ser skönheten i ditt hantverk.

**Dvärgisk natur:** Dvärgar är motståndskraftiga mot magi och kan inte skadas av eld. Därtill är de mästare på metall. Behandla "Tinkering" två ranker högre vid arbete med metall.

**Förmågor:**
Courage ♥ (Good, +6),
Education ♦ (Good, +6),
Exchequer ♠ (Great, +8),
Marksmanship ♣ (Good, +6),
Perception ♦ (Good, +6),
Physician ♦ (Poor, +2),
Sorcery ♦ (Poor, +2),
Tinkering ♦ (Good, +6) *

**Ägodelar av vikt:** Kompakt ångdriven handvärmare, Urval av användbara verktyg, .32 Beaumont-Adams fickrevolver (Range: 25/80, Load 5, Harm Rank C), Anteckningsbok med designskisser, Liten sprängladdning

# Baronin Charlotte von Winter

Du är Baronin Charlotte von Winter. Åtminstone är det namnet du använder för tillfället. I ärlighetens namn är du en kvinna med många namn och många förflutna, en fulländad bedragare, tjuv och överlevare som tillbringat år med att röra dig genom Europas salonger och hov under lånade titlar och noggrant utformade identiteter. Med charm, kvickhet och fläckfria manér har du övertygat furstar, diplomater och finansmän om att du hör hemma ibland dem, och när någon väl börjar tvivla har du vanligtvis redan dragit vidare.

Du besitter ett skarpt intellekt, en snabb tunga och en instinktiv förståelse för människors svagheter. Ett leende här, en väl timad komplimang där, och dörrar som borde förbli stängda öppnar sig. Det enda du behöver oroa dig för är din svaghet för män i uniformer, militära sådana i synnerhet, de har en tendens att göra ditt i övrigt utmärkta omdöme tillfälligt mindre pålitligt.

Sanningen att säga har du dock börjat tröttna på livet som bedragare. År av noggrant arbete har lämnat dig med en ansenlig förmögenhet, nog för att dra dig tillbaka i bekvämlighet om du bara kunde säkra den sista pusselbiten: en respektabel, adlig make som kan hålla dig kvar i den sfär du är bekväm att vara i.

Dina talanger inom diplomati och socialt manövrerande har inbringat dig en inbjudan att ansluta dig till det bayerska laget i Niederspitz, där du nu har rollen som politisk mellanhand för att främja bayerska intressen. Och kanske, om fru fortuna vill, kan du någonstans bland hovets uniformer, titlar och intriger äntligen finna en make och säkra en framtid inom adeln.

**Personlighet:** Charmig, Opportunistisk och Godhjärtad
**Socialt mål:** Du siktar på att återuppfinna dig själv som en legitim adelsdam.
**Professionellt mål:** Använda dina talanger för att främja lagets och Bayerns position.
**Romantiskt mål:** Du söker en lämplig adlig make (helst en som är stilig i uniform).

**Förmågor:**
Charisma ♥ (Good, +6),
Connections ♠ (Good, +6),
Fencing ♣ (Good, +6),
Performance ♥ (Great, +8),
Physician ♦ (Good, +6),
Exchequer ♠ (Good, +6),
Stealth ♣ (Poor, +2)

**Ägodelar av vikt:** Garderob med fina kläder, Förfalskade dokument, Dold solfjäderskniv (Harm Rank B), Portmonnä med en stor summa pengar, Brev från beundrare

# Fräulein Johanna Albers

Du är Fräulein Johanna Albers, eller i alla fall är det det namn världen känner dig under just nu. Egentligen är du Johann Adler, en ödmjuk tidigare tjänare i prinsessan Adelheids hushåll. Mot allt förnuft och alla förväntningar, förälskade du och prinsessan er djupt i varandra, över klassernas fasta gränser. När affären upptäcktes utvisades du från riket i vanära. Nu har du återvänt i hemlighet.

För att undvika igenkännande och skandal har du antagit identiteten Johanna Albers, och presenterar dig som kvinna för att de som en gång kände Johann Adler aldrig ska kunna ana vem du är.

Inom det bayerska laget tjänstgör du som fordonets dristige förare och äventyrare, som ska lotsa den experimentella maskinen över förrädiska vägar, bergspass och de andra faror tävlingen än må kasta i er väg.

Redan när du anlände till Niederspitz kände prinsessan Adelheid igen dig genom din skickliga förklädnad, och hennes blick bar på en omisskännlig glädje över att du var tillbaka. Att hon vet att du har återvänt och inte har avslöjat dig ger dig hopp. Du har för avsikt att bevisa att den kärlek ni en gång delade inte var någon enfaldig dröm. Om du kan vinna ära och berömmelse i denna tävling kanske världen inser att du är mer än den tjänare du en gång var. Och kanske kan du visa dig värdig hennes kärlek.

**Personlighet:** Hängiven, Vaksam, Självuppoffrande
**Socialt mål:** Du strävar efter att vinna erkännande bortom din tidigare sociala ställning.
**Professionellt mål:** Bevisa ditt mod och din skicklighet som förare och äventyrare.
**Romantiskt mål:** Du längtar efter att återförenas öppet med prinsessan Adelheid.

**Förmågor:**
Athletics ♣ (Great, +8),
Courage ♥ (Great, +8),
Education ♦ (Poor, +2),
Exchequer ♠ (Poor, +2),
Fisticuffs ♣ (Good, +6),
Motoring ♣ (Good, +6),
Perception ♦ (Good, +6),
Physique ♣ (Good, +6)

**Ägodelar av vikt:** Förarkläder, Gåva från prinsessan (Medaljong med hennes miniatyrporträtt), Falska papper, Knogjärn (Harm Rank B)