

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

Af HC Molbech og Ulrik Lehrskov

## Koncept

Dette scenarie går i al sin enkelthed ud på at vi tager 13 spillere søndag morgen på Hyggecon, giver dem nogle korte roller med en lille smule morsomt regel-fnidder og en baggrund på, og så placerer vi dem i baren, får dem til at rende rundt og undre sig lidt over hvad der foregår, lave lidt intriger og den slags.



Når de har gjort det i lidt tid, begynder vi lige så stille at sende NPCere og regulære Cthulhu-monstre ned til dem. Når det har stået på længe nok og vi har sminket slutmonstret, sender vi det, samt eventuel en større eller mindre hær af andre monstre, ned og gør det af med de resterende spillere. Det skulle der gerne komme en masse morskab ud af.

## Forløbet

De første 13 spillere, der dukker op og vil være med, får udleveret roller. Dem der kommer for sent til spilstart, eller som vi har aftaler med på forhånd, får i stedet tilbudet om at være NPCere eller monstre. Spillerne briefer vi om baggrunden og de lærer hinandens karakterer lidt at kende. Så får de tid til at finde sig nogle kostumer, og vi tager eventuelt okkult ragelse fra dem som de har medbragt.

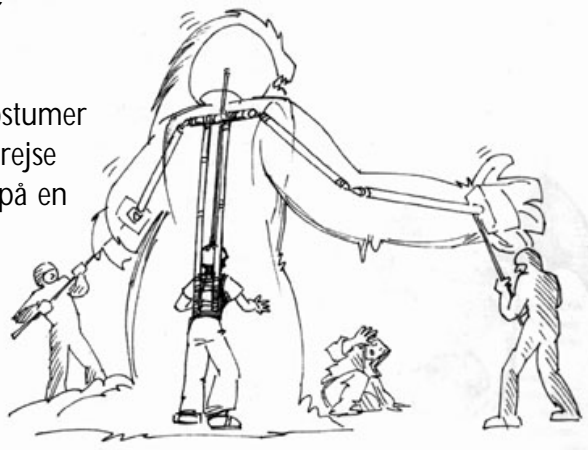
Plotmæssigt er der sket det, at der er blevet holdt en fest dagen før hvor deres vært Matthæus har udført et eller andet sindssygt okkult ritual, der involverer dem alle sammen. Han har åbnet for en portal til Den Rene Ondskab eller noget i den stil. Det er egentlig ligegyldigt – bare der kan komme en masse monstre og mærkelige NPCere ud af det. Spillerne aner heller ikke hvad der er sket, så de kan fantasere sig til alt muligt.

Nå, men under ritualet bliver han opslugt af Ondskaben og kun hans tøj ligger tilbage. Der ligger altså et komplet sæt tøj med sko, strømper, bukser osv. i en bunke der hvor folk sidst husker at have set ham. Der er nok også malet et stort pentagram på gulvet og der flyder med lys og røgelse og et væld af okkulte genstande (dem vi selv tager med og alt det ragelse, vi håber spillerne tager med).

En mulig plotlinje for spillerne kan være at vi planter en idé ved dem (eventuelt ved bare at hviske det til en særligt udvalgt spiller) såsom at man måske kan vende ritualet og ophæve hvad det nu end er der er sket på en eller anden måde. Så skal de måske udføre ritualet igen og finde ud af hvordan alle tingene skal stå og hvad der skal siges og alt sådan noget. Ingen aner hvordan det skal gøres, så det skal der nok opstå rent kaos omkring. Måske kommer der endda en NPC og giver dem gode råd, men viser sig at være

udsendt af Ondskaben. Der kan ske alt muligt i den stil, og det finder vi alt sammen ud af på stedet alt efter inspiration og hvordan scenariet forløber. Det hele handler bare om at de skal rende rundt og være forvirrede og gå i panik når der begynder at komme monstre.

Selve scenariet sætter vi i gang når spillerne har skaffet sig kostumer og lært hinanden lidt at kende. Startscenen bliver en drømmerejse hvor vi fører dem tilbage til gårsdagens oplevelser genfortalt på en naturligvis utroligt inspireret måde, der får dem til at skide i bukserne når de vågner op og scenariet kører. Det bliver måske noget svineri, men heldigvis er toiletterne tæt på.



Men HAHA, dem kan de ikke komme ud på, for hvis de prøver at forlade lokalet, vil de nemlig straks dratte om og være ganske besvimele. De er jo alle blevet bundet til Ondskaben i lokalet, så lige gyldigt hvad de gør, kan de ikke undslippe. Muhaha.

En idé som vi nok også implementerer, er at have et ur, der stille tikker mod forbandelse og evig undergang. Altså at vi planter en idé om at når der er gået 12 timer fra ritualet blev gennemført, vil Ondskaben komme og opsluge dem. Så kan vi jo sige at ritualet blev gennemført klokken 01:00 og når klokken så bliver 13:00 kommer slutmonstret og æder dem alle sammen – også selvom de tror at de har lavet et ritual, der kan modvirke det første ritual. Så får de også lidt tidspres at stresser over.

### **NPCere og sminke**

Vi deler det således op at en af os er nede hos spillerne når scenariet er i gang, mens en anden står udenfor baren og briefet NPCere. Der er det faktisk meget op til folk og deres egne syge idéer hvad de vil være. Men vi har allieret os med Pia i sminkeworkshoppen og har selv nogle grimme planer med at smøre folk ind i vådt ler. Det står vi altså og hygger os med udenfor, og principielt set kan alle mulige folk være med – bare de selv kan fremtrylle en cthulhuid udklædning og har en god undskyldning. De bliver så briefet lidt om reglerne med Heltepoint (se senere), vi mastersamtaler lige lidt og vups – så er der et nyt og mystisk element på banen i scenariet.

### **Refleksioner**

Vores oprindelige plan var at køre scenariet helt efter reglerne i Cthulhu Live 2<sup>nd</sup> Edition og i øvrigt lave nogle kæmpestore monstre med snoretræk og lange tentakelarme, men vi skiftede holdning i løbet af processen. Det kunne såmænd være meget sjovt at gøre det helt efter bogen og have stats og et kompliceret kampsystem. Men vi besluttede os for hellere at gøre det let og morsomt, så det passer godt til en søndag morgen. Vi håber det lykkes og at alle får det pissesjovt.

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>SolemnDreamer</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Den promiskuøse</i>
-------------------------------------	---

Du lever for bekræftelse, men tror samtidig ikke på dit eget selvværd. Du tror at folk kun elsker dig for dit udseende og din krop, men prøver alligevel desperat at få en værdi ved at spille mørk og mystisk. Kødelig. Dit idol er den altfavnende, moderlige stærke kvinde, der fortærer verden med sit skød og genføder den i al sin matriarkalske, moderlige smerte. Et stærkt martyrium... men du har alligevel en tendens til at falde for de dumme svin. Blive hovedkulds forelsket og hengiven for nogen, der egentlig kun bekræfter dig i, at du ikke er noget værd... bortset fra din krop, altså.

**Kodeord:** Naiv, sensuel, usikker, ulykkelig.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når vedkommende holder af dig for den, du virkelig er.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>StoneTablet</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Arkivaren</i>
-----------------------------------	-----------------------------------

Du er gemmer på ting. Holder fast i alt det andre helst vil glemme. Gamle papirer, båndoptagelser af glemte samtaler, referater fra møder med folk, der til sidst fandt ud af noget helt andet. Du er førtidspensionist, men du lever og ånder for at optræve den skjulte magt, der styrer vores samfund. Specielt har du været interesseret i loger som OddFellow, Frimurerne, Scantia Brødrene, Tempelridderne, etc. Du var sikker på at festen er et dække for en hvervekampagne til endnu et okkult selskab. Du er ikke længere så sikker...

**Kodeord:** Selvretfærdig, objektiv, nævenyttig og hidsigt akademisk.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du afslører et skjult motiv.

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## **Festens deltagere:**

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## **Heltepoint:**

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>FaerieFire</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Studenten</i>
----------------------------------	-----------------------------------

Du skriver teologispeciale på 6. år. Dit emne er sekter og nyreligiøse bevægelser i Danmark, men du holder det skjult fordi dine forældre tilbage i Vestjylland nok helst så at du holdt dig på Indre Missions smalle sti. Dit skyldskompleks kæmper en indre kamp med din nysgerrighed. En kamp der truer med at få dig i stykker. Du kæmper dog imod ved at fornægte problemet, samtidig med at du prøver at skjule det. De andre til festen tror derfor at du er en rar stenhealer og også fifler lidt med Bachs blomsteraromatiske terapi.

**Kodeord:** Høflig, veltalende, sagtomdig og skyldstynget.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du får nogen til at acceptere dig som du virkeligt er, med den fortid du har.

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>TrylleRylle</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Hippien</i>
-----------------------------------	---------------------------------

Alt er bare totalt fedt. Verden går for hurtigt, men du lader dig ikke røre af det. Men hey, folk er sgu' flinke nok, og når de bliver for stressede over deres stressede liv med kone, arbejde, terminer, børn og ansvar, så står du klar med en kop te og en lille pibe... bare sådan lige for at klare hovedet. Du synes at det er super dejligt, at der er nogen, der udforsker deres egen spiritualitet, lidt ligesom ham Eik Skaløe, og du synes at der var gode vibes til festen, også selvom det hele var lidt trippet. Nogle ville måske sige, at du har lidt svært ved at tage ansvar for dig selv og dit liv, og dybt nede er du måske også vred på dig selv over, at du aldrig fik gjort noget mere ved kunsten... men måske ville det gøre for ondt at indrømme.

**Kodeord:** Afslappet, imødekommende, konfliktsky.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du får vedkommende til at hidse sig ned, uden brug af fornuftige argumenter.

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>WrathChild</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Medløberen</i>
----------------------------------	------------------------------------

Du har ikke noget arbejde, men hvad fanden gør det? Folk kan passe sig selv. Det der med samfundet har aldrig sagt dig så meget. Du ser klarere, når du lever på randen og kigger ind mod den veletablerede, borgerlige midte. Dog, midt i alt din trods og mørke øjenskygge har du stadig et enormt behov for at blive holdt af, elsket, få at vide, at du hører til, at du er okay – men ve den der prøver at vise dig medlidenhed. Du befinder dig godt i selskabet, måske endda så godt, at du lidt for hurtigt løber med på andres ideer og lader dem tage styringen, bare de vil vise dig, at de holder af dig, og så længe de ikke begynder at minde om nogen, der stemmer Venstre.

**Kodeord:** Usikker, medløber, snæversynet, selvretfærdig.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du stoler på dig selv og direkte går imod en fælles beslutning taget af den medspiller.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>Harlequin</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Forræderen</i>
---------------------------------	------------------------------------

Du er forræderen. Den af karaktererne, der kommer tættest på en NPC. Du ved med dig selv, at der ligger en reel magt i de okkulte kræfter. At man vitterlig kan kalde på noget. At I blev hørt i går aftes og at noget er på vej. At der er en flænge i virkeligheden og at gamle kræfter vælder op fra undergrunden. Vælder op for at tage verden som pris. Vælder op, blot for at mødes af dig, og anerkende dig som deres trofaste instrument og belønne dig behørigt. Du hjalp Matthæus med ritualer, var hans lærling. Du overgik ham, og vandt spillet om magten. Magten betyder alt for dig. Den totale kontrol med din virkelighed, med andre mennesker. Du kan kun finde anerkendelse i andres underkastelse. Måske fordi du aldrig rigtig, sådan helt dybt nede, mener at du fortjener at leve. I trods over selv at føle dig værdiløs prøver du at reducere alle andre mennesker til netop det. Din facade er dog venlig, om end lidt tør.

**Kodeord:** Ond, kontrollerende og tålmodig. Magtliderlig og med et dybt selvværdsproblem.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når vedkommende dør.

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!



# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

**Handle:** *Starburst*

**Metanavn:** *Opleveren*

Du lever fra dag til dag. Du griber hver og én. Verden er et magisk, fantastisk vidunderligt sted og du er udstyret med sanser og følelser til at opleve den med. Og du er ude efter at presse dit liv for hver en dråbe af input du kan. Alt fra smerte, over skyld, nydelse, gruppesex og at male nøgen i måneskin, helt over til der hvor du kan mærke at hver en celle i din krop brænder af skrigende, klart liv – helt derud vil du opleve. Du er typen der ser alt som en kærkommen udfordring, ligegyldigt hvad, men erkender samtidig også, at andre folk måske ikke har det som dig. Hvorfor ved du ikke.

**Kodeord:** Grænsesøgende, optimistisk, rastløs.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når I sammen går over en grænse og gør noget vildt – fordi det bare skal prøves!

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>Moonsong</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Wiccatøsen</i>
--------------------------------	------------------------------------

Du er ond, mørk og mystisk. Du er har en sort kat, sort tøj, mørkt hår. Du har indbundet alle dine bøger i mørkt læder og skriver aldrig med andet end rødt blæk. Alle dine jævnaldrende er bange for dig, og du kaster gerne forbandelser på dem og snakker om menstruation, Wicca, trefoldslov og den store Gudinde med alle dine venner. Du går i gymnasiets 2.G. og du er taget med til festen med hjertet i halsen, selvom du var fast besluttet på at virke totalt cool, mystisk, vis og in control. Dybt inde lurer dog en lille angst for at du jo faktisk ikke ved noget om nogle af alle disse ting. En angst for at nogen skal finde ud af, at du jo faktisk bare er 18 år gammel, ufarlig og stadig læser Narnia-bøgerne under dynen og er bange for tordenvejr.

**Kodeord:** Mystisk, sensuel, mørk og med stort behov for at folk ikke gennemskuer dig.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du får vedkommende til at blive bange for dig.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>Trixie</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Rollespilleren</i>
------------------------------	--

Du kan Necronomicon udenad – bagfra! Rollespil er for fedt, mørke rober klæder dig og du har et bredt udvalg af snørklede offerdolke i samlingen derhjemme. Du har spillet mange scenarier med vennerne med okkulte temaer, og du kan godt lide ideen om dig selv som en mørk mager, der besidder mægtige kræfter. Du er dog blot en nørd, men festen her har du taget som en mulighed for rent faktisk at researche noget om hvordan det rigtigt foregår, når det bliver sådan rigtigt okkult. Du har tænkt dig at bruge det til et live, du er ved at skrive for tiden, og mener nok at det er noget, der vil blive husket. Du har stort behov for at blive anerkendt, men er samtidig også hunderød for at du måske har rodet dig ind i noget skidt.

**Kodeord:** Centrum for begivenhederne, usikker, nysgerrig, indladende.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når vedkommende tvinger dig til at erkende en sandhed om dig selv.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> Aragorn	<b>Metanavn:</b> Helten
------------------------	-------------------------

Du lever for at redde verden. Du ser det som din helt intuitivt naturlige pligt at stille dig forrest og føre ordet, tage handlingen på dig og gøre det rigtige. Du er de svages beskytter og soler dig i den anerkendelse du får for din handlekraft og din villighed til eksemplarisk, stærk selvopofrelse. Nok kender du til frygt og ved hvornår dine evner ikke rækker, men du ser det altid som din pligt at være standhaftig og tage situationen som den kommer. Du sætter ridderlige idealer højt og tiltrækkes af miljøer og grupper, hvor folk byder en stærk og givende person velkommen. Netop derfor tog du med til festen. Det er et meget åbent miljø, hvor der bliver snakket meget om følelser, og det er lige din boldgade at tørre tårer af ungpigekinder og give usikre knægte et broderligt skub hen ad manddommens trange vej – uden at de selvfølgelig går hen og kommer til at overskygge dig!

**Kodeord:** Ædel, retfærdig, stærk. De svages beskytter, med et behov for at være centrum.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du redder vedkommende.

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>EarthMother</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Moderen</i>
-----------------------------------	---------------------------------

Du kan godt lide mennesker. Du føler deres smerte og bærer deres byrder med dem. Du er en god lytter, en god ven i nøden, vellidt og afholdt og til tider måske endda en man lægger mærke til... hvis man har kendt dig længe nok. Du er uddannet reiki healer og massør, og måske blandt de lidt ældre i selskabet. Du ser din værdi som menneske målt ud fra den tillid folk giver dig og den hjælp du kan se du giver dem.

**Kodeord:** Moderlig, varm og med masser af overskud. Definerer sig selv ud fra andres holdning.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller når vedkommende er nedrig eller ond imod dig.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## **Festens deltagere:**

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## **Heltepoint:**

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>FlowerPower</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Skeptikeren</i>
-----------------------------------	-------------------------------------

Det okkulte er humbug. Løgn fra enden til anden, udspyt af unge, blåøjede mennsker, der mangler at se livets hårde realiteter i øjnene. Du tørrer røv i Harry Potter og fortæller aggressivt dine omgivelser om det. Dog ynder du også at vente til folk åbner sig overfor dig og fortæller dig om hele deres syn på verden, før du piller det fra hinanden. Det er netop dit formål her i selskabet, for der er mange okkulte gymnasiepiger, der tror de er vigtigere end andre fordi de bruger mascara. Ja, ligesom du er vigtigere end andre, når du er i stand til at påpege andres fejl, selvom du egentlig selv desperat mangler noget at tro på, noget at leve for og kaste dit store hjerte efter.

**Kodeord:** Aggressiv, rationalist. Følelsesmæssigt hæmmet, men egentlig meget loyal og kærlig.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når vedkommende gennemskuer din hårde facade.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!

# Cthulhu Live – Hyggecon 2003

<b>Handle:</b> <i>Smaug</i>	<b>Metanavn:</b> <i>Psykopaten</i>
-----------------------------	------------------------------------

Mennesker er nogle underlige størrelser. Alle disse sociale spil, der er åh så gennemskuelige. Det er næsten for nemt. Du har fundet den knivskarpe balance i livet hvor manipulation, vold og ambition går op i en højere enhed. Du lever på at folk tror det bedste om deres medmennesker, at de tror på, at du har indfølelse med dem og giver deres følelser, deres behov og tanker en reel værdi. Det gør du ikke, men du lever højt på den fejltagelse. Du har en tendens til at tiltrække svage partnere, der hengiver sig til dig og følger dit bud, og det har du det fint med. Alt er image for dig, for inde bag masken er der kun tomt og mørkt. Festen og det okkulte islæt er netop en imagering for dig. Et billigt fiks blandt følelsesmæssigt ustabile mennesker, der er lette at skubbe rundt med.

**Kodeord:** Beregnende, afmålt voldelig, charmerende og følelseskold.

**Mål:** Tag et heltepoint fra en medspiller, når du narrer at andet menneske til at have oprigtigt varme følelser for dig.

---

Denne historie starter med et dansk onlineforum kaldet Seekers. Det styres af en fyr der kalder sig Matthæus som handle, og det har eksisteret i godt et års tid nu. Der er mange forskellige tråde i gang, men fælles for dem alle er at de handler om overnaturlige eller alternative ting. Nogle handler dog også om at finde sig selv og alle mulige andre personlige emner, men på dette forum har deltagerne fundet ligesindede, de kan tale med om ting, deres omgivelser normalt ikke forstår. Andre tråde handler om diskussioner af litteratur, og andre igen om rituelle praksisser.

Der er kort sagt plads til lidt af hvert, og det gode ved det for mange er at det indtil nu har været en helt klar politik at man var anonym. Da Matthæus en dag indbyder folk fra forummet til en fest, er det første gang folk får en chance for at sætte ansigter på de mennesker, der ligger bag de anonyme handles. Festen finder ikke sted hjemme hos Matthæus, men derimod i hvad der lader til at være et lejet festlokale i en kælder. Så alle har stadig muligheden for at være anonyme – selv Matthæus, der ligesom alle andre heller ikke afslører sin sande identitet.

Scenariet starter morgenen efter denne fest. Alle har lært hinanden lidt at kende dagen før, men det hele fortaber sig i tågerne. Faktisk står det ikke helt klart hvad der egentlig foregik i løbet af nattens udskejelser. Nogle ubehagelige minder ligger dog lige under overfladen og ulmer.



*Jeg er din værste skræk!*

## Festens deltagere:

Matthæus  
SolemnDreamer  
StoneTablet  
FaerieFire  
TrylleRylle  
WrathChild  
Harlequin  
Starburst  
Moonsong  
Trixie  
Aragorn  
EarthMother  
FlowerPower  
Smaug

## Heltepoint:

Hver spiller har et Heltepoint fra start, men har også en evne til at stjæle Heltepoint fra andre spillere.

Almindelig kontakt mellem spillere ordnes ganske regelløst eller ved at spørge en master om råd. Men skulle der opstå en situation, der ikke bare kan løses på denne måde, vil en master fortælle at det vil koste dig et eller flere point at klare en vanskelig situation.

Skaf derfor så mange Heltepoint som overhovedet muligt hvis du vil klare dig godt!