VØLVEN PRÆSENTERER

I PROFETIERNES VOLD

7.-9. August 1998

Den sidste aftenrøde er veget bort for at give plads til nattens dybe mørke. I dette mørke glimter et par øjne, som nattens stjerner og et par mere kommer til. Der er stille, thi gode og arbejdsomme folk holder sig i familiens skød eller i vennernes lag, efter mørkets frembrud. Stilheden brydes.

-"Jeg hilser Eder ydmygt, og håber at Eder vil låne mig Eders Ører, thi jeg bringer Bud af yderste vigtighed."

-"Tal og lad din Tunge lystre dig hurtigt, da Vi er knap af Tid."

-"Profetiens Barn vil fødes..."

-" Det ved Vi, din Tåbe..."

- " ...Jamen, lyt Nådige Frue, jeg har været i de andre Byer : Elvernes, Menneskenes og nogle Kvinder hos disse er gravide..."

-" Hvorledes skulle dette have Vor Interesse! Vi burde lade din usle Tunge flå ud for kun at tale Dåreskab."

-" Nådige Frue, Yppige Kejserinde... Profetien siger, at Barnet kan fødes af såvel godt som ondt Skød."

Et øjeblik er stilheden tæt, så hvæser kvinden: -" Forsvind, og vov ej at vende tilbage før du kan bringe den udvalgte Kvinde til Os."

Blade i skovbunden rasler og personen forsvinder. Atter er der stille..... Stille, som før stormen.

En stigende uro spreder sig i skoven. Vil profetien gå i Opfyldelse? Vil et barn af mørket blive født? Der bliver skulet til de seks gravide kvinder i skoven. Skal en af dem føde et barnet, som vil føre ondskaben til at herske over landet? Profetien fortæller, at Han kan fødes såvel af det gode, som af det onde, og at han som hærfører vil lede den onde gud Khar-Naróns hær til sejr. Hvor stærke er Khar-Naróns tjenere egentlig blevet? Vil de atter sprede sig til alle dele af landet? Guderne holder vejret og afventer morgendagens begivenheder...

Illustrationer af: Maria Bergmann

Racerne:

Menesker: Som vi kendte dem i middelalderen.

Elvere: Dette er naturens og harmoniens folk. De lever i harmoni med deres omgivelser og er kendt for deres lange levetid og høje kløgt. Opfattes af de andre racer som lidt arrogante.

Hobitter: Små joviale væsner med behårede fødder. MEGET glade for mad og hygge. De er nysgerrige, men sjældent modige.

Dværge: Et folk af brave krigere og dygtige håndværkere. De er brovntne og gammelkloge, og skægget, som de alle bærer, er deres stolthed. Et ærligt og traditionsbundet folkefærd.

Gobliner: Små intelligente og intrigante, men svagelige væsner. De er udspekulerede, upålidelige og er kendt for at angribe bagfra.

Orker: Store stærke væsner af humanoid form. De er grønne og primitive med en lav til m el intelligens. Orker lever i et stammesamfund med den stærkeste som deres leder.

Elvere af Khar-Narón: Dette er den direkte modsætning til de gode elvere. De er kyniske, grusomme og aldrig til at stole på. De lever i et kvindestyret samfund.

Klasserne:

Krigere: Folk der lever af deres våbenfærdigheder, som oftest som lejesoldater, lykkejægere eller vagter.

Riddere: Ædle krigere, der er optaget i en ridder-orden af enten adelig eller kirkelig betydning.

Tyve: Folk, der ernærer sig af visse lyssky færdigheder, enten som lommetyve eller ved at overfalde folk på øde steder.

Lejemordere: Lever af mord som oftest med knive, gift eller kvælning. Lyssky individer der som oftest bruger dækidentitet.

Købmænd: Erhverv der går ud på köb og salg af forskellige varer.

Gøglere: Folk der lever af at underholde (spil, teater, dans, etc.) og lidt lommetyverier, når lejligheden byder sig.

Troldmænd/kvinder: Vise folk der lever af deres overnaturlige evner enten som lærere, rådgivere eller eventyrere.

Præster: Forkyndere af en guds budskab. Det kan være god eller ond tro. Har som oftest svage magiske evner skænket af guden.

Jægere: Lever af deres færdigheder til at opspore og nedlægge

COMIX

-Stedet hvor ALT kan ske !!!

Gåsestræde 7, Svendborg, Tlf: 62 22 36 58
Gråbrødrepassagen 12, Odense, Tlf: 66 11 36 58

Praktiske oplysninger:

Scenariet kommer til at foregå i Sydfyns storslåede natur, den anden weekend i August og kommer til at koste 60,-. For at deltage skal du blot udfylde nedenstående tilmeldingsblanket på følgende måde:

Priotereinger, med 1., 2., 3. o.s.v (vil helst, vil næsthelst o.s.v) i både racer og klasser. Vil du f.eks. helst spille elver og helst ikke menneske skriver du ud for elver: 1 og ud for menneske: 7. Alle racer og klasser SKAL have et prioteringstal. Vi vil så vidt muligt opfylde førsteprioteten.

Derefter udfylder du T-Y-D-E-L-I-G-T navn og adresse, samt evt. stikord omkring din rolle.

Vi forsøger at arrangere transport fra Svendborg til STEDET. Maden er lørdag aften, bestående af diverse kolde middelalderspecialiteter og koster 45,- . Til resten af scenariet skal du SELV medbringe mad og drikke. Der kan under scenariet købes øl, vin og vand. Din tilmelding skal du sende til os sammen med GIROKVITTERINGEN på det beløb som din tilmelding kommer til at koste (på posthuset, Giro nr.1-655-6017. Modtager: Vølven c/o Jens Hollesen, Strandvænget 11, 5700 Svendborg), samt 15 kr. i frimærker (evt. på en A5 kuvert). Så vil du få tilsendt din rolle, regler og kort over området. Dette vil du få tilsendt i god tid.

VI SKAL HAVE DIN TILMELDING SENEST D. **3. JUNI.** Og meget gerne før.

Evt. spørgsmål - så ring til: Poul & Maria på Tlf: 62 21 82 60 eller
Leon & Marianne på Tlf: 62 80 05 77

Vi håber på at se dig.

Tilmeldingsblanket:

Prioteringer:

Race:

Elver af Khar-Narón: .....
Dværg:.....
Ork:.....
Goblin:.....
Elver :.....
Hobbit:.....
Menneske:.....

Klasse:

Kriger:.....
Troldmand:.....
Præst:.....
Lejemorder:.....
Tyv.....
Ridder.....
Købmand.....
Gøgler.....
Jæger.....

Navn:_____
Adresse:_____
Post nr.:_____ By:_____
Telefon:_____ Alder:_____

Evt. ønsker til rolle:

_____
_____
_____

Ønskeliste:

Ønskes Transport?
Ja..... Nej.....

Ønskes Mad, Lørdag aften?
Ja..... Nej.....

Ønskes medlemskab i Vølven (75,-)?
Ja..... Nej.....

Kvittering på indbetalte 60 Kr. sendes sammen med denne blanket til:
Marianne Bonde
Dr. holmsvej 9, st.
5700 Svendborg

SYDBANK