

At være eller ikke være... Dværg... Igen x4

All hail CRIT TABEL!

De starter alle med 3 potions of healing hver. 2D6 instant wounds.

De er i Karak Norn. Og bliver kaldt til Karak Kadrin, det hold hvor der bor slayers! Kong Brokk Ironpick siger: KOM AFSTED!

De skal igennem imperiet, the moot, og sylvania for at komme til Karak Kadrin!

De kommer til floden The Reik. Her skal de over. Der er en bro, men ude på broen står en sort ridder. "None shall pass"

De kan smadre ham hvis de vil!

Syg ridder (s. 230) T 5 og two handed wpn.

It's just a flesh wound osv. Nar!

Hvis de prøver at komme over et andet sted vil de finde en færgemand, der vil fragte dem over for en skilling eller 2. De kan selvfølgelig sørge for, at han kommer ned med nakken, men det er ikke så nem en sag (spil færgemand).

Han er sygeligt gal, og flipper max med økser!

Det er Rambo!

Han lægger fælder.

Svært encounter!

De kommer til Averheim, en snoldet menneskeby. Her er der en elverprotestmarch i gang. De vil have lige rettigheder!

Hvad fanden i helvede ligner det?!

Her kan der slagtes som man lyster!

(Spil let the bodies hit the floor)

Man kan også drikke I byen, og lave alverdens gøgl og konkurrencer på kroen (*find på, du er dum nok til det*).

Efter menneskelandende kommer de til the Moot. Her bor der en helvedes masse små halvinger! Der skal selvfølgelig uddeles

lussinger med rund hånd, men det er også her man får god mad og godt øl. Ikke lige så godt som dværgeøl selvfølgelig, men godt.

(Spil celtic når de går ind på en kro)

Om natten er der en halving-tyv der prøver at stjæle deres sager. Lykkedes det mister de en healing potion hver.

Efter sørgelige halvingland, kommer de til Sylvania.

Her er der koldt, og alle folk ser ud til at være fattige! Deres kro er latterlig, og deres mad og øl er fucking ringe!

Dog er der sat et teaterstykke op, der kun handler om guld og øl!!!

Under en af sangene kommer der en mand firende ned på scenen, ned til kvinden der synger om guld og øl. Han har en halvmaske på (spil tocatta).

Han bortfører kvinden der synger om guld og øl!

Hvis de forfølger ham, finder de ham i færd med at give hende en rose, og bede hende om at elske ham (det synges), selvom han er hæsligt deform (han tager masken af).

Hun sparker ham i face!

Dværgene kan gøre hvad de fucking vil!

Han er et nemt encounter.

Om natten bliver alle til fucking varulve i byen, og de begynder at danse ude på gaden (spil thriller). Varulve (s. 247 dire wolf)

Efter sylvania kommer de endelig til bjergene! YES!

Oppe i bjergene møder de en lortestiv kæmpe, der vil have al deres øl! De skal de kraftedeme ikke finde sig i!

(s. 220)

De kommer endelig til Karak Kadrin (slayer keep)!

De er blevet kaldt til et nordligt hold. Her er der en motherfucking gal lorekeeper (som i virkeligheden er en kaosdværg).

Lorekeepers er sygt kloge biatches, der fucking ved alt muligt galt shit om dværgesager.

Han fortæller dem om et nordligt hold, det allernordligste hold faktisk, der nogensinde har været, som samtidig har været en del af Karaz Ankor.

Den max geniale loremaster Borgin Gomrundson, fortæller:

Karak Vlag! Nordligste hold i hele Karaz Ankor, dværgenes rige. Der var her hvor de berømte jernsmede gjorde deres bedste arbejde.

Karak Vlag faldt aldrig til de beskidte grønninger!

Loremaster Borgin spyttede voldsomt!

Satans til forpulede grønne møgsvin!

For over 2200 år, siden Sigmar, var Karak Vlag en afsondret, men dog integreret del af dværgeimperiet. Men i 2301, da det

forkrøblede og idiotiske kaos væltede ned oppe nordfra, blev Karak Vlag rendt over ende. Det er i hvert fald det man regner med! For da men sendte spejdere til stedet efter den store krig mod kaos, så fandt man intet! Ikke et eneste spor, det var som om at det hold aldrig havde fandtes! Men nu, er der kommet ord om at det hold er kommet tilbage. Derfor sender jeg jer 4 brave dværge. Vi må finde ud af hvad helvede der er sket, og komme tilbage og fortælle om det!

Loremaster Borgin tager med.

De bliver vist ud til et stort luftskib. Det er ligesom dækket på et skib, dog med en kæmpe cylinderformet ballon, der bærer det hele.

De flyver nordpå.

Oppe i luften bliver de kapret af nogle pirater, der smider entrehager, og hægter sig fast, så skibene er side om side.

De vil have deres krudt!!! For det er nemlig krudtorcer (*Råb alt muligt fucked up sygt krudtorc-pis!*)!

Black orcs (s. 225)

Loremaster Borgin er overdrevent lorte-mega-sej. Han skal måske endda redde nogle af dværgene.

Luftskibet, går ned et godt stykke fra der hvor Karak Vlag burde være, så hvis der skulle være noget, så ville de ikke blive set fra luften. Borgin bliver ved skibet.

De går frem... En lang tur senere. Der ser de ganske rigtig portene til Karak Vlag med de store jerndrager. Den er kommet igen! Men hvad er nu det?! Når de kigger efter, ser det ud til at der er dværge dernede!

Går de tilbage til skipperen, siger han, at de skal finde ud af hvem de er.

Går de tættere på, ser de, at det er kaosdværge, og de bliver opdaget. Og det kan ligeledes se at holdet flimrer lidt, som om det ikke er helt fast.

Der skal fightes (s. 217). De skal være bedre end dem i bogen.

Mens de kæmper kommer der en kaosdværgetroldmand til syne oppe på muren, og han kaster en ildelugtende formular, der indhyller alle dværgene i et skarpt lys, og så bliver alting sort.

Hvis vi ikke har haft pause endnu, så er her en rigtig god mulighed. Det holder på spændingen.

(Som pausemusik spilles Kool Krede!)

De vågner op i en kold celle dybt under jorden.

De kan prøve at komme ud på forskellige måder, som de selv må tænke sig frem til.

Det ender med at de hører kamp ude på gangen. Celledøren går op, og der står Borgin. (spil 007 tema)

De kommer ud i gange under Karak Vlag. De kan genkende runerne på væggene.

De kommer ud i et stort rum, hvor der er en masse kaosdværge, med slangekrøller i skæggene, høje latterlige hatte, orc-underbid med store grimme tænder, og de er alle sammen ved at danse til lortemusik (spil techno) og de drikker VAND! Fra små flasker...

Der skal fightes! Farlige modstandere!

Brug farlige stats!

De bliver ved med at vælte frem fra alle mulige gange og rum. En endeløs mængde, der skal få dem til at flygte.

Når kampen går dårligt, vil Borgin finde en hemmelig dør, og kalde dem derind.

Når de endelig er kommet derind, vil døren lukke. De er i et kæmpe rum. De står på en afsats. Der er en lang smal bro, der

fører ud til en stor rund plads. Det hele er omringet af en afgrund med lava i bunden.

Borgin fører dem ud på den store runde plads. Her vil de pludselig stå fast.

Borgin smider sin lange kåbe, og de kan se han har gedeben. Resten af hans forklædning forsvinder, og de kan se det er kaosdværgemagikeren.

(spil Nile)

HAHAHAHAHAHA!!! Så fik jeg jer endeligt. Vi er resterne af de dværge, der blev fjernet sammen med holdet under den sidste store kaos krig! På den anden side, i en anden dimension lærte vi hvad rigtig magt er. Vores skrøbelige kroppe blev til det her dejlige kaoslegeme! Nu er vi næsten tilbage. Men jeg skal bruge jeres livsenergi. I er store helte, og har overkommet mange farer, og vundet over umulige modstandere, så jeres livsenergi er så forpulet gal, at det kan få os helt igennem, og gøre os helt fast, på denne side! Nu vil jeg fremkalde en

motherfucker kæmpe superdæmon, der vil suge jeres energi, og give den til mig. AHAHAHAHAHAHAH!!!

(Stop Nile)

Kaos Borgin råber en masse idiotisk ævl og savler voldsomt. En enorm sprække åbner sig midt i ingenting, og ud af den træder en stor dæmon! Den griner voldsomt, og er så lige ved at glide i alt det savl, der er kommet ud af Borgins mund. DA FUCK?!

Den får styr på sig selv og begynder at dræne dem for energi. De kan mærke hvordan deres livsenergi forlader deres kroppe, og de kan ikke bevæge jer, og intet gøre.

(Spil KLIR!!!)

STONE COLD STEVE AUSTIN! Kommer hoppende ned fra loftet, og lander på dæmonen!

WHAT?!

**IF YOU WANT ME TO REACT IN A PHYSICAL AND
VIOLENT WAY, GIVE ME A HELL YEAH!**

De skal råbe Hell Yeah!

**AND THAT'S THE BOTTOMLINE 'CAUSE STONE COLD
SAID SO!**

**Han flår dæmonen med ud over kanten, og de styrter ned I
dybet.**

(spil LA slår LEC)

**De kan bevæge sig igen, men de har mistet noget af deres
livsenergi, så de har -10 og -1 på alt.**

De skal smadre kaos Borgin

Han har 7 i T og 1 i armour. 37 W

5 i str. 40 i ws. 4 attacks.

Hvis han dør, så forsvinder holdet, og de står tilbage på de nøgne klipper i bjergene. De kan se luftskibet der er på vej i de fjerne, for at hente dem.

De går ombord, og flyver mod Karak Kadrin. Og et sted ude i bjergene kan de høre: WHAT?! (Max Stone Cold!)

(Spil we are the champions!)

Du er Magon. En sapper, der bare ikke kan få nok af stort krigsmateriel... Desværre ved du, at det ikke bliver noget du kommer til at skulle bruge på denne rejse. Heldigvis er du en dværg, og er derfor ikke bange for at slå på tæven. Du er tilmed god til det... Du er også den eneste der bruger en crossbow, men det er nu så sjovt, alt det der kan skyde. Du er klar til at smadre alt der måtte forsøge at stoppe jer på jeres vej... Du er jo en dværg! For resten så hader du slangekrøller i skæg!

Du er Rurik. En miner, der er helt tosset med sten... Sådan noget kjælle grus der lige render mellem dine fingre, får dig til at blive helt fjalet. Den bedste vits du kender er den her: "Har I

hørt den om dværgen der troede, han havde fundet en guldåre... Og så viste det sig bare at være svovlkis. HA HA HAAA!!!” Heldigvis er du også en dværg, og derfor kan du dele nogle tæv ud. Du kan faktisk smadre det meste, og nok mere til... Sådan er dværge. Du hader for resten høje hatte!

Du er Bagin. En tunnelfighter der bare er vildt glad for at hamre løs på orcer og gobliner... Det er noget af det bedste du ved... Du bruger alt din tid på at fortælle hvor grimme og dumme de er, og hvad du vil gøre ved dem... Og du er god til at smadre dem, så det er det du gør! Og så er du jo en dværg, og det betyder at du kan fucke alt og alle op...! Sådan noget kan dværge. Og så skal det siges at du hader store tænder i undermundens!

Du er Magon. En Mountaineer, der bare ikke kan få nok af GULD og at rende rundt i bjergene og stå på ski. Desværre ved du, at det højst sandsynligt ikke bliver noget du kommer til at skulle bruge på denne rejse, altså det med at stå på ski hele tiden. Heldigvis er du er dværg, og er derfor ikke bange for at slå på tæven. Du er tilmed god til det... Du er også den eneste der bruger en blunderbuss, for det er nu så sjovt, alt det der kan skyde. Du er klar til at smadre alt der måtte forsøge at stoppe jer på jeres vej... Og så skal der ikke være tvivl om, at du hader kaos!