

## Noter til VC 10 Champions.

### Hvad der er sket før start.

Klokmand undslap sin død ved at flygte til en parallel-dimension i sidste øjeblik. Han var meget afkræftet, men på mange tusinde år kom han sig og opdagede at han havde fået nogle andre kræfter. Han måtte dog affinde sig med at være en slags skyggevesen.

Eksmændene ( Kommandør Klo, Gert Golem, Troels Treøje og Mega Magnus ) var deprimerede over at deres ekskone Ildfuglen havde forrådt nogle superskurke for at kunne få nedsat sin straf. Nu var hun oven i købet begyndt at lægge an på Kaptajn Fitness. Da de i forvejen var sure på Kaptajn Fitness, besluttede de at hævne sig indirekte ved at myrde ham. De var imidlertid meget bange for K.F., så de kontaktede en magikeren Ole Ondøje, som de tilfældigvis havde hørt om.

Ole Ondøje kendte ikke nogen dæmoner som var skrappe nok til Kaptajn Fitness, så han prøvede en formular han havde set i meget gammel bog, som han netop havde fået fat på. Denne formular påkaldte væsner fra den andre dimensioner. Klokmand mærkede at et eller andet prøvede at få kontakt med noget i hans dimension, så han lod sig trække gennem dimensionsporten.

Klokmand var meget taknemmelig og tilbød at finde Kaptajn Fitness og dræbe ham.

Til Klokmands store held var Kaptajn Fitness netop i slagsmål med Bodybuilderne ( Freddy Flex, Body Bill, Bjarne Biceps og Muskel Mette ). Klokmand behøvede bare at dræne K.F.'s kræfter, så gik resten af sig selv.

Da Bodybulderne var færdige med Kaptajn Fitness, sneg Klokmand sig tilbage og fandt nøglen til Vogternes hovedkvarter.

Herefter besatte han en mand på gaden og tog til vogternes hovedkvarter, oprindeligt for at finde en ny tidsmaskine . I stedet finder han en magisk amulet, som Doktor Fatal for nogle år siden næsten havde held til at erobre verden med. Vedlagt amuletten ligger en beskrivelse af hjælmens evner, nemlig at kontrollere alle man taler til, også indirekte via elektroniske medier. ( Det bør bemærkes at det tager noget tid før amuletten virker, omkring 10 minutter er nødvendigt.)

Klokmand finder dernæst ud af at hans gamle kollega Mylius Jørgensen i nær fremtid skal være vært i Top of the Pop ( Verdens bedste pop-sang skal kåres.). Han besætter Jørgensen, og går i gang med at forberede sin tale. For det tilfælde at noget skulle forpurre hans planer, bruger han amuletten på nogle popstjerner. Han udstyrer herefter disse popstjerner med midlertidige superevner. ( Peter Belvig, Tommy Back samt Keld og Alvilda Hein.)

### Spillernes involveren:

Vikingerne sidder i deres Hovedkvarter ( Et kolonihavehus på Amager.) og nyder livet en lørdag eftermiddag. Pludselig tænder naboen for radioen (meget højt). Den siger "i 1981. Senere samme år fik han tildelt Dannebrogordenen. I 1982 var han med til at besejre Anti-beyonderen. I 1983", hvorpå naboen opdager at der ikke er musik i radion og slukker igen.

Hvis de undersøger sagen (f.eks. Marvel-Morris hukommelse), finder de ud af at Kaptajn Fitness er død. Hvis ikke vil Inspektør Leisner ringe til deres hovedkvarter og rekvirere deres assistance. De fleste andre superhelte er iøvrigt til Infinite Crisis Convention i USA. Dette er en årlig begivenhed hvor man for vist det nyeste indenfor superkræfter, hvor nye superhelte kan møde de gamle o.s.v.

Leisners kontor er meget stort, meget rent og næsten tomt. Da man kommer ind, skynder han sig at afbryde et computerspil, han er i gang med. Han vil sige at det var vigtigt arbejde.

Næsten alt hævde Leisner foretager sig, skal gå igennem hans sekretær.

Man bliver vist til gerningsstedet.

### Gerningsstedet.

Dette er en baggård på Nørrebro. Man kan se en stor blodpøl og en masse politi. Undersøger man stedet, kan man finde et blodigt aftryk af en kondisko. En sportsforhandler el. lign. vil kunne identificere skoen som den sidste nye model af Nike. Disse sko er endnu kun importeret i små mængder, og Fittest Club inde i byen har aftaget de fleste til sine medlemmer.

Ved at afhøre folk, kan man finde ud af at nogle folk i joggingdragter påmalet "BB" løb ind i baggården umiddelbart før K.F. Hvis man prøver at finde flere spor, vil man finde en junkie, som har set en mystisk skygge luske ind i baggården.

Man vil også finde ud af at de fire maskerede personer, tre mænd og en kvinde, forsøgte at røve døgneren på hjørnet. Dette spor får Marvel-Morris til at tænke på Bodybuilderne, som for to år siden røvede en masse døgnkiosker i København. ( Det var iøvrigt på den måde de fik råd til at starte Fittest Club. De regnede med, at det var under superheltes værdighed at fange døgnkiosk-røvere. Det virkede også : De blev kun antastet af superhelte to gange, og begge fik bank. )

Med lidt streetwise eller telepati kan man finde ud af

at Bodybuilderne er ejere af Fittest Club i deres hemmelige identiteter.

Man kan også finde ud af, at det ikke går så godt for Fittest Club på grund af konkurrencen fra Fitness Club, som er sponsoret af Kaptajn Fitness.

### Fittest Club.

Her vil de fire ejere af klubben have gemt sig. De har sat et "lukket" skilt på døren. Hvis Vikingerne bare braser ind af hoveddøren, vil Bodybuilderne få tid til at gemme sig i træningssalen. De vil så få surprice (12-er, hvor vikingerne ikke må gøre noget.) , og smide håndvægte efter Vikingerne. (Fuld skade mod halv DCV.)

Når man har banket BB, kan man nemt finde ud af, at de dræbte KF, men også at der pludselig skete noget med KF, så han blev svagere. Det var Freddy Flex, som insisterede på at de så skulle slå ham ihjel.

Freddy Flex har også været rundt i byen for at prale, hvorved han hørte at Eksmændene også har pralet med at have slået KF ihjel.

( Får spillerne ikke dette sidste spor, vil politiet i mellemtiden også have hørt det.)

### Eksmændene.

Eksmændene er i godt humør. De sidder i deres klubhus (en nedlagt skole ude på landet i nærheden af Roskilde.) Man kan finde dem ved enten at kontakte skilsmissesagføreren Kristoffer Burns eller ekskonen Ildfuglen. (Marvel-Morris vil have hørt om disse hvis han gransker sin hukommelse.)

Burns er på sit kontor. Når man ankommer til huset, vil en mystisk person ( Mørke briller o.s.v.) forlade stedet med en mappe. Dette er en robot, som Mechmaster har sendt for at hente regnskaberne for Burns lyssky forretninger ( biltyverier, hæleriforretninger o. lign., ikke noget helt slemt.). Hvis man opholder robotten, vil den straks sætte sig til modværge. Bliver den slået i stykker, vil den eksplodere og ødelægge mappen ( 1 segment senere ), med mindre nogen har taget den.

Mappen kan bruges til af afpresse Burns, eller få ham arresteret. Bliver han arresteret, kan politiet evt. lave en aftale med ham, såfremt spillerne ellers går helt i stå.

Burns vil ikke lade sig true til at forråde eksmændene. Han har adressen i sit pengeskab, og vil iøvrigt straks ringe, hvis spillerne går uden at have opdaget noget. (Superoles supersyn.)

Ildfuglen er gået under jorden på et hotel i Helsingør. Man kan med noget besvær finde hende ved at spore hende fra Kaptajn Fitness lejlighed til taxaen til hovedbanegården o.s.v. Hun vil være ret nervøs, og sige at hun ikke ved noget, hvad hun heller ikke gør. Hvis man truer hende, vil hun tilbyde at hjælpe. For at gøre det, må man lade hende

tage alene afsted til København. Hvis hun for lov til det, vil hun få fat i Frank Slot i hans pakhus i sydhavnen. FS er i sin hemmelige identitet Bøddelen, som henretter forbrydere med automatvåben, raketter m.m. Frank vil udlevere adressen og Ildfuglen vil levere den videre.

Eksmændene har et ikke særligt avanceret alarmsystem på deres hus (alm. perception, hvis man kigger efter). De sidder i deres ( ret store ) stue, ser video og drikker bajere.

Når man en gang har banket Eksmændene (De vil ikke overgive sig uden kamp, men godt hvis man opfordrer dem til det, når det begynder at gå dårligt.), kan man få at vide at de betalte Ole Ondøje for at dræbe K.F.

### Ole Ondøje.

På dette tidspunkt er det ved at blive mørkt. Hvis man forsøger at bryde ind i OO's hus på frederiksberg, skal man først forbi en 12d6 mind control, som forhindrer dette. (+10 effekt). Endvidere er der to statuer i haven, som animeres og angriber. Huset er også beskyttet mod Superoles supersyn.

Ole Ondøje har via sin magiske krystal fulgt Klokmand. Han blev ret bange, da han så at Klokmand fik fat i Doktor Fatals Hjerneamulet. Han vil derfor påstå, at han ikke havde noget med drabet at gøre og at Eksmændene er nogle værre løgnhalse. Derpå vil han tilbyde at finde morderen via sin magiske krystal. Giver man ham lov til det, vil han mumle nogle besværgelse og pludselig telportere væk. Imidlertid har han sat krystallen til at vise Mylius Jørgensen bryde ind i Vogternes hovedkvarter og stjæle Doktor Fatals Hjerneamulet.

Lykkes det ikke for ham at stikke af, vil han fortælle hvad han ved efter lidt trusler og/eller bank. Han ved dog ikke at hans dæmon er Klokmand og kalder den bare "dæmonen".

Skulle de finde på at bede om hjælp mod dæmonen, kan han give dem et magisk sværd ( 1d6 vs. desolid, min str 10, dvs. 2d6 med styrke 32+) Dette sværd kan de også finde selv.

### TV-byen / Mylius Jørgensen.

( Hvis spillerne har revet sendemasten ned, har teknikerne fået omdirigeret signalet til en anden sender. )

Top Of The Pop er netop startet. Jørgensen står og taler. Forsøger man at stoppe ham, vil han fortsætte med at tale og pudse sine popsangere på spillerne. Alle i studiet, teknikerne i kontrolrummet m.m. er påvirkede af amuletten, men kun de fire popmusikere er i stand til at angribe.

Hvis Jørgensen angribes direkte ( han vil selvfølgelig dukke sig ) og bliver slået bevidstløs, vil Klokmand manifestere sig i sin skyggeform. Skyggen vil efterhånden tage form af Klokmand og han vil udbryde: "Jer igen ! Nu må jeg gøre det af med jer en gang for alle." ( Amuletten er også i åndeform ). Klokmand vil kun kunne rammes af lyd-

angreb ( Miss Danmark ) og mentale angreb ( Mister Fantast ). Hvis alle hans popmusikere bliver slået ud, vil han sende nogle almindelige mennesker mod spillerne ( De sejeste, brug Jørgensens stats. 6 stk. i alt ). Hvis de også bliver slået ud og han stadig selv er ved bevidsthed, vil han stikke af ned gennem gulvet.

Bliver Klokmand slået bevidstløs, vil der komme en dimensionsport og opsluge ham. Amuletten vil blive tilbage og alle de kontrollerede vil være normale igen. Leisner vil dukke op og love dem en god belønning.

### Andre steder.

*Infinite Crisis Convention.* Her vil alle deltagerne netop være taget til månen i deres rumskibe m.m. for at besejre Anti-Beyonderen, som åbenbart er genopstået og i færd med at bringe månen ud af sin bane som hævn over sit seneste nederlag.

*Vogternes hovedkvarter.* Telefonen betjenes af en (forholdsvis) intelligent computer. Den ved at K.F. skulle være på vagt, og vil opgive K.F.'adresse (hemmelig), hvis man overbeviser den om at man er Vikingerne. Om huset er der en permanent usynlig def 40 forcewall omkring ( Den stopper også Superolos supersyn.). Hvis man leder efter et hul i væggen, vil man opdage en død mand i nogle buske. Han har tilsyneladende kvalt sig selv. Undersøger man ham, finder man noget der ligner en avanceret fjernbetjening. Dette er nøglen til huset. De mange knapper åbner hhv. hoveddøren, hangaren o.s.v.

Inde i hovedkvarteret er der et værre rod. Der har tilsyneladende været indbrud. I trofærummet er der en smadret montre med en masse advarselsskilte samt et skilt hvor der står : "Doktor Fatals Hjerneamulet.". (Marvel-Morris vil kende den.)

*Kaptajn Fitness lejlighed.* Her er der ingen hjemme. Lejligheden er beboet af en mand og en kvinde. Der er K.F. kostumer i et skab. Der står "Holger Hansen" på døren.

Naboen kan fortælle, at den smukke rødhårede kvinde, som Holger har haft boende den sidste måned, tog en taxi i formiddags.

NPC-er til Vikingcon 10 champions.

NAVN	STR	DEX	CON	BODY	INT	EGO	PRE	COM	PD	ED	SPD	REC	STUN
Freddy Flex	50	24	20	10	10	10	15	12	12	12	4	14	45
Body Bill	50	19	20	20	10	10	15	12	12	12	3	14	55
Bjarne Biceps	55	19	20	10	10	10	20	18	14	12	3	16	48
Muskel Mette	50	19	25	10	10	10	15	12	12	13	3	15	48
Robot	45	30			12				8	8	4		
Ildfuglen	60	28	28	16	10	18	20	24	10	10	6	18	60
Frank Slot	23	30	20	18	15	23	30	12	12	12	8	12	60
Kommandør Klo	30	27	25	20	13	18	25	12	20	20	6	15	48
Gert Golem	60	17	20	10	10	10	15	14	15	15	4	18	50
Troels Treøje	15	19	15	10	13	13	13	16	10	10	4	8	26
Mega Magnus	20	21	33	15	20	14	18	18	20	20	4	12	40
Statuer	50	14			15				5	5	3		
Ole Ondøje	10	17	40	13	18	23	20	6	20	20	5	10	38
Peter Belvig	55	15	24	10	10	10	10	10	25	25	4	16	52
Tommy Back	20	24	18	10	10	10	10	10	20	20	6	10	32
Keld Hein	10	17	20	10	10	10	10	10	20	10	5	10	28
Alvilda Hein	8	17	21	10	10	10	10	10	20	20	5	10	28
Mylius Jørgensen	10	17	14	10	10	10	18	16	6	4	3	6	24
Klokmand	25	30	30	20	18	18	30	2	18	18	4	11	50
Kristoffer Burns	8	8	18	14	28	38	18	12	8	8	4	5	22

NAVN	CV	Levels	Def(re s)	Move	Stun	Attacks	Other	SPD	DEX
Freddy Flex	8		12	9	45			4	24
Body Bill	7		12	9	55			3	19
Bjarne Biceps	7		14	9	48			3	19
Muskel Mette	7		13	9	48			3	19
Robot	10		8(8)	7	-	3d6 rka OAF	Takes only body, no EGO	4	30
Ildfuglen	9	+2 ild	25(15)	fly 12	60	14d6 EB, 7d6 flash	LS:space, flash def 10	6	28
Frank Slot	10	+6 all	22(10)	12	60	2d6+1 rka,+1 sm, OAF, +2 DC Mart.A.	mind def 10	8	30
Kommandør Klo	9	+2 hth	20	10	48	2d6 hka(=4d6)	regeneration 3 pt	6	27
Gert Golem	6		25(10)	6	50			4	17
Troels Treøje	7		10	7	26	12d6 EB		4	19
Mega Magnus	7	+2 all	30(20)	fly 9	40	6D6 NND (Rad LS), TK str 60 vs metal	LS:space, pow def 10	4	21
Statuer	5	+3 hth	5(5)	6	-		Takes only body, no EGO	3	14
Ole Ondøje	6	+3 dcv	35(15)	6,tp 20	38	7d6 ego att, give KB, X2 KB	Magic pool 50 active pts.	5	17
Peter Belvig	5		25(10)	6	52			4	15
Tommy Back	8		20	10	32	Martial arts		6	24
Keld Hein	6		20	6	28	12d6 EB sound (Combine w. A: 18d6)	(Touch A to combine)	5	17
Alvilda Hein	6		20	6	28	12d6 EB sound (Combine w. K: 18d6)	(Touch K to combine)	5	17
Mylius Jørgensen	6		6	6	24			3	17
Klokmand	10		18(5)	fly 10	50	4d6 drain all defenses, ranged	Full LS, mind def 14	4	30
Kristoffer Burns	3		8	14	22	6d6 ego blast, 12d6 mind control	Mind def 28	4	8