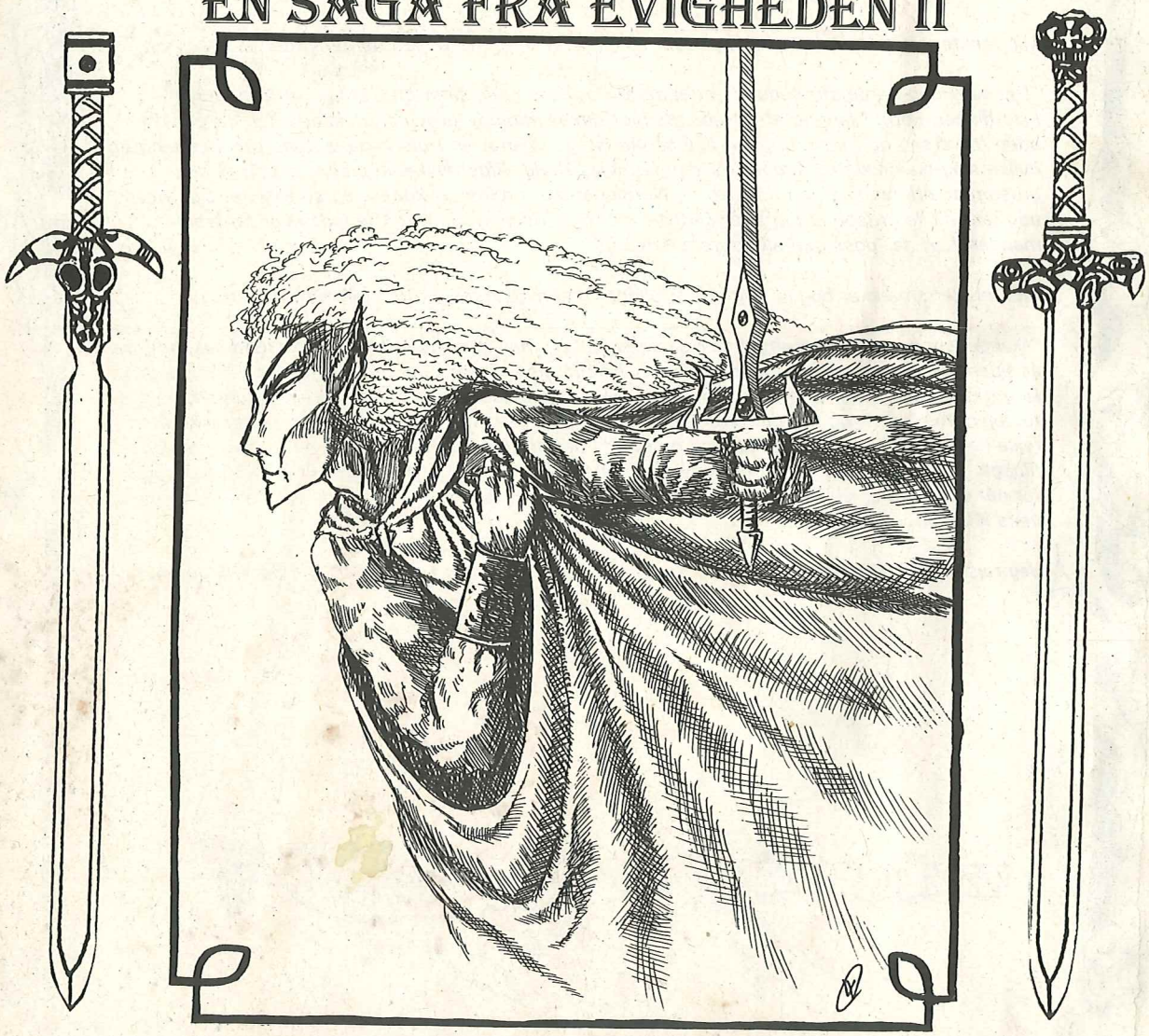
LIVE

BURANIAS ENGLE OG SEMPER ARDENS

PRÆSENTERER LIVE:

NORDENVINDENS KVAD

EN SAGA FRA EVIGHEDEN II



ET 48 TIMERS SCENARIE SKREVET OG ARRANGERET AF:

HP & MAO

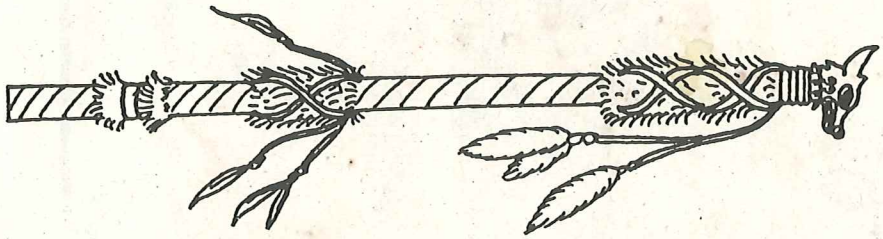
Min mester retter sig op i stolen, pudser sine glasøjne, åbner bogen og begynder at læse højt:

"Det var i den fjerde storhedstids attende år Buranias tavle sidst blev set af dødeliges øjne. I Nordlenet, kong Njanring af Narabonds blodslinies mindste provins, dukkede den op ganske uden forvarsel, og forsvandt igen lige så pludseligt. Mangt en troldmand jagtede den dengang og hvilke slag blev ikke udkæmpet for denne tavles skyld. Riget Nykeltia blev lagt øde af den grusomme orkhøvding Jon Krumzh og Nordlenet lagt i ruiner af keltere og sortelvere. Det siges dog, at en lille gruppe af gøglere fandt tavlen, men også at disse måtte lade livet for troldmanden Kari der også gød elverfyrstens blod."

Min mester smækker bogen i og stirrer blindt imod mig. Hans blotte stemme ryster mig:

"Mange legender er udsprunget af disse hændelser, men skønt det ikke er mere end seksogfyrre år siden har Arams ætlinge, menneskene, allerede glemt krigen og dens følger for deres slægt. Dog, unge ven, er der atter nys om tavlen. Nyhederne kommer fra den nordlige ødemark bag rustbjergene, et råt og hærget område, uden megen fortrystning og glæde. Jeg agter ikke at rejse herfra, for "Han" er blevet set i området .Derfor vil det blive din opgave at skaffe tavlen tilbage. Få fat på mine mest betroede og drag afsted med det samme. Der er ingen tid at spille, for når du kommer tilbage skal jeg opfylde alle dine ønsker, for mit liv vil da vare evigt. Gå nu og vend ikke tilbage foruden tavlen.

Jeg rejser mig. Mesteren har talt og hans ord er min eneste lov. Jeg ved hvad der må gøres.



LIVE ROLLESPIL

Du har sikkert hørt om det, du har måske set det på TV, eller af dine venner har prøvet det.

Det er en gruppe unge mennesker der tager kostumer på og tager ud i en skov for at spille et underligt teaterstykke over en hel weekend, det er live rollespil.

Før det første er det mindre farligt at spille live, end mange andre spil og sportsgrene, såsom fodbold eller ishockey, og for det andet er det sjovere. Du får her en chance for at opleve dit livs største eventyr. På 48 timer kan du nå at blive konge, frelse prinsessen og verden fra den totale undergang. Hvor mange kender du der kan prale af at have gjort det?

HVORDAN VIRKER DET?

Som spiller har du en ret stor valgfrihed med hvad du ønsker at spille. I et normalt scenarie bliver spillerne delt op i hold af forskellig størrelse, der hver får en eller flere opgaver. Holdene drager ud fra deres hjemegn for at løse deres opgave og på vejen løber de ind i monstre, helte, skattekort og, selvfølgelig, andre hold. Det er op til dig at løse de problemer dit hold kan komme ud for, for eksempel at løse gåder, udføre opgaver eller udslette fjender.

For der er fjender, og er det ikke muligt at tale sig udenom konflikterne må våbnene drages og blodet flyde. Det er klart at alle våben er forsvarligt polstrede med skumgummi, og at kampene foregår i venlig ånd. De sårede eller døde må bevæge sig til et af de tre templer for at blive helbredt.

EN SAGA FRA EVIGHEDEN

Var det største scenarie i 1994. Det var en succes, og det blev besluttet at følge Sagaen op og hvert år lave et lignende arrangement, med det formål at kunne samle alle Danmarks live-spillere på en gang. I '94 var det anslået at der ville komme 150 spillere (der kom 225) i år er det anslået at der vil komme 300 deltagere.

Nordenvindens kvad er et scenarie der lægger meget op til spillernes eget rollespil, men ikke op til kamp, for loven opretholdes af den kongelige garde, der med over 75 mand er den største millitære faktor i eventyret.

Det er ikke nødvendigt at have nogen forkundskaber for at kunne være med til Nordenvindens kvad, ejheller er det nødvendigt at have deltaget i '94.

NB! NB! NB! NB! NB! NB! NB! NB!

Nordenvindens kvad er et live-ROLLESPILS arrangement. Scenariet er baseret på rollespil, ikke kamp.

Det gælder om at tale sig til rette med modstandere, ikke blot at tæve sig frem. HUSK DET.

SEMPER ARDENS

Senper Ardens er Danmarks største live-rollespils forening. Foreningen blev stiftet i december '94, men har allerede ca. 100 medlemmer og et par hundrede villige spillere. Semper Ardens er delt op i mere end 30 underafdelinger, kaldet klaner, der hver har mellem 5 og 25 spillere.

Hvis du vil melde dig ind i foreningen eller have mere information om LIVE-rollespil er der en liste over klanerne bag i dette hæfte.

BURANIAS ENGLE

"Vi er fra hinsides denne verden.
Tvende var de troldmænd der spåede vort komme, og med det, den gamle konges fald.
Tvende var byerne kampen stod i, og skønt sejren var sikker smertede nederlag.
Vi er kommet for at vise den lange vej til riget hinsides.
Vælg parti, det sidste slag skal snarligt komme.
Vi er fra hinsides denne verden, vi er BURANIAS ENGLE."
-Tekst fra Bornheim-bautaen.

Buranias engle er Semper Ardens ældste klan, men der er ikke længere mulighed for at tilmelde sig denne klan.
Spørgsmål vedrørende dette scenarie eller live generelt kan rettes skriftligt til:

Buranias Engle
c/o Hans Peter Hartsteen
Gothersgade 105 4.th.
1123 KBH.K.

Ønsker du flere tilmeldinger kan du sende en frankeret svarkuvert til denne adresse.

NB! NB! NB! NB! NB! NB! NB! NB!

Der gøres opmærksom på at mindste alderen er 15 år. Desforuden skal personer under 18 år have skriftlig tilladelse fra forældre eller værge.
Hvis du lider af kroniske hjerte-lungesygdomme eller andet godt så kontakt Semper Ardens før tilmeldelse.

HVORNÅR

Spillet starter fredag 7/7 kl. 14 og kører NON-STOP til Søndag 9/7 kl. 14 Der vil løbende blive solgt mad på kroen Evigheden (en lejet spejderhytte) og her vil også være mulighed for at leje værrelser og købe de mest nødvændige genstande såsom reb, fakler, sække osv. Al handel sker med "sølvstykker", der bliver udleveret gratis før spillets start. Antallet varierer efter hvilken rolle du har valgt, for hvad er en lejesoldat mod en rig købmand.
Spillet varer 48 timer, men kan du ikke være tilstede under hele spillet kan særlige aftaler arrangeres.

PIGER

I hvert scenarie er der ca. 10-15% af spillerne der er piger. Efter min mening er dette meget ærgeligt, da de fleste piger rollespiller langt bedre end drenge.

DIN ROLLE

Du har selvfølgelig mulighed for selv at bestemme, hvilken rolle du vil spille. Du skal både vælge en profession og en race.
Det er klart at vi ikke kan garantere at alle får opfyldt deres første prioriteter (et eventyr med 172 elver trold mænd og en ridder er ret kedeligt), men vi prøver. Sidste år fik ca. 75% opfyldt deres første prioritet.

Skytter: har som den eneste profesion eneste lov til at bruge bue. Skytter er normalt jægere eller spejdere, men kan også findes i store hære.
Riddere: er unge sønner af lav-adelen, der drager til kongens borg for at samle hæder og ære, som de skatter meget højt. For at spille ridder skal du have en metalrustning; det er dog muligt at spille væbner uden, dette skal noteres på tilmeldin gen.
Krigere: er folk, der lever af at slås, de fleste som lejesoldater eller tropper i en hær.
Købmænd: rejser altid rundt i verden for at tjene til det daglige brød. Det er et hårdt og farligt job, men godt betalt. I Nordenvindens kvad bliver købmænd udstyret med et handelsbrev der giver dem ret til at handle med madvarer der distribueres fra kroerne.
Tyve: kan sjældent kende forskel på dit og mit, derfor har de udviklet en sjælden evne til at snigmyrde, åbne låste døre og skaffe ting fra andre grupper.
Munke: skal i deres liv foretage mindst tre pilgrims-rejser, for at omvende hedninge. Disse rejser går for det meste til barske og øde egne, og det er ikke alle munke, der er fredens mænd. Munke tjener ofte i Nirahams templer.
Smeden: er enhver landsbys lykke. Deres evne til at lave sværd bringer dem vidt omkring, de er meget efterspurgte ved hoffet, og de er ofte meget velhavende.
Skrivere og herolder: hører til i den mørke middelalder, hvor kun de færreste kunne læse, og papir kun var for de rige.
Underholdere: barder og gøglere tjener til livet ved at underholde bønder på markedspladser rundt omkring.
Minearbejdere: ses sjældent over jordoverfladen, de er hårdføre folk, der ikke giver op så let.

RACER:

Du bør før spillets start vælge en race. Det er en dårlig idé at vælge efter deres fordele (eller at de altså er enåårmt saje). Vælg i stedet den race du ligner mest, og husk at højde og vægt betyder meget. Er du i tvivl kan du altid spille menneske.

Mennesker: Kan spilles af alle. Der er hverken fordele eller ulemper ved at være menneske.
Elvere: Er høje, slanke og smukke. De har alle spidse ører men ingen form for skægvækst.
Orker: Er grønne og temmelig store. De lugter meget langt væk (Deo/myggebalsam) og har ofte store hugtænder.
Gobliner: Er ligeså grønne, men meget mindre end orkerne. Gobliner er forræderiske, men frygter orkerne så meget at de ofte bliver deres trofaste "tjenere". Gobliner er svagelige og har en elendig moral. .
Halvdværge: Er små mennesker (max. 165 cm.) De elsker mad drikke og fornøjeligt selskab.
Dværge: Ses meget sjældent i Niraham. De er lavstammede og har en kraftig skægvækst.

LEDERE

Der er altid brug for ledere, så hvis du mener du kan holde styr på et hold, spille rollespil og overholde reglerne, så sæt et kryds i leder boksen. Dette vil give dig den magt du ønsker. Det er vigtigt at du noterer størrelsen på det hold du ønsker at styre.

lille	5 spillere
Mellem	15 spillere
stort	40 spillere

Vi vurderer dine kvaliteter som f.eks. elverfyrste eller dværgekonge og sætter dig på et passende hold.

Alle skal også vurdere deres erfarring på en scala fra 1-5:

1: Har aldrig spillet LIVE.
2: Har spillet en til tre gange.
3: Spiller ofte LIVE.
4: Har spillet mere end 2 år.
5: Har spillet i over tre år.

LAV JERES EGET HOLD

Hvis I er en gruppe venner der ønsker at spille sammen kan dette også lade sig gøre. Vil I være på samme hold, skal I alle være af samme race, men kan betale på samme giro-regning.

1 Start med at finde gruppens navn og leder.
2 udfyld en normal tilmelding pr. spiller med de sædvanelige prioriteter. Skriv gruppens navn i "HOLD" boksen.
3 Prøv at spille normalt rollespil med jeres gruppe. Find en baggrund til gruppen, skriv den ned og send den med tilmeldingerne.

Har du været til andre LIVE arrangementer, kan du komme på dit gamle hold ved at notere holdnavnet i "HOLD" boksen.

MEDHJÆLPERE

Det kræver et frygteligt stort arbejde at organisere et 48 timers livescenarie. Da "En saga fra Evigheden" blev dyrere end beregnet var det blandt andet fordi der ikke var nogen chauffør til at transportere mad. Derfor søger vi i år medhjælpere til at hjælpe med de mange opgaver. Eksempler på opgaver:

Chauffør, Brevpakker, Madlaver, Uniformsyer, Kroindretter, Tempelbygger, osv...osv...

Vi har ikke penge til at lønne vores medhjælpere med andet end gratis deltagelse. Det ville vore rart at få et par mødre til at hjælpe med at lave mad. Det er muligt at få mere info på tlf.:3332 3884.

NPC'er

For at scenariet kan løbe rundt skal der bruges en hel del NPC'er. Foreløbig er 100 kvalificerede rollespillere blevet tilbudt jobbet, men der skal stadig bruges mange flere. Bemærk venligst at det er et stort arbejde at være NPC, og kun kvalificerede får chancen. Det er derfor ikke muligt at tilmelde sig som NPC uden en invitation. Mere info. på Tlf.: 1322 0196

BURANIAS ENGLE
Hans Peter Hartsteen
Gothersgade 105 4.th.
1123 Kbh.K.
3332 3884

Jesper Engeborg
Alefeldtsgade 25 1tv
1359 Kbh.K.
3312 1270

BURANIAS KULT
Isabel M. Berg
Sommerstedgade 8 4tv.
1718 Kbh.V.

ZORRANTHOR'S HUS
"BURANIAS KULT"
Janus Etz
Sommerstedsgade 8 4tv.
1718 Kbh.V.

GHÂNIS BRODERSKAB
Bjarke Knudsen
Peterbangsvej 1c øverste gang
2000 Frederiksberg

AMROTH'S KULT
Rune Jonas Albinussen
Holger Danskesvej 51 2th.
2000 Frederiksberg

CHILDREN OF SOD
Michael Freyr
American Embassy
Dag Hammarskjölds Allé 24
2100 Kbh.Ø.

Thomas Ø. Jensen
Østerbrogade 117 1sal lejl 123
2100 Kbh.Ø.
3929 2193

ALANDOS BANDE
Mikkel Sander
Husumgade 20 4tv
2200 Kbh.N.
3183 0880

BASSIUS REX
Martin André Christiansen
Leifsgade 15 3tv.
2300 Kbh.S.
4025 5197

DE SORTE LØVER
Asger Leth Jørgensen
Elbagade 51 2th.
2300 Kbh.K.
3159 3100

ALAMUTHS SØNNER
Sune Jensen
AMAGERFÆLLEDVEJ 85 th.
2300 Kbh.s
3297 4412

Linda Udby
Valhøjs Allé 55 3tv.
2610 Rødovre
3141 4554

DRAGEORDENEN
Klaus Bang
Kongsager 65
2620 Albertslund
4264 4812

DE NAVNLØSE
Casper Kronby
Ved Lindelund 219
2650 Hvidovre
3675 8788

DARK SINNERS
Danny Magnus
Have Husene 85
2670 Greve
4340 4896

KIMBER KLANEN
Niels-Arne Nørgård Knudsen
Karlstrupvej 101
2680 Solrød Strand
5314 4108

DEN FORDØMTE SKARE
Dennis Graae
Rismarken 48
2680 Solrød Strand
5314 6864

UNDERTAKERS
Nicolai Hjorth
Sømosevej 20
2740 Skovlunde
4284 3810

DYSSEKLANEN
Christian Wichmann
Dyssegårdsvej 86
2860 Søborg
3167 5008

SVIG'S DISCIPLE
Mads Knudsen
Oldemarken 34
2880 Bagsværd
4444 1014

Simon Uhl Nilsen
Platanhaven 8
3450 Allerød
4817 0206

Emil Hansen
GL. Lyngevej 97
3450 Allerød
4817 7458

LØVENBORG
Christian Widding
Hillerødvej 6
3480 Fredensborg
4228 4516

VIGRIDS KÆMPER
Ulrik Jørgensen
Uldager 23
3600 Fr.sund
4231 1401

LANCIFIRS LEGIONER
Jonas Wilson
Mølledammen 8
4000 Roskilde
4632 4469

FISKURS GOBLINER
Katja Lück
Vandværksvej 5
4140 Borup
5752 6604

AETERNITAS
Kasper Sjøgren
Hovedgaden 2
4270 Høng

FANOR-KLANEN
Daniel Benjamon B. Clausen
Jorløsevej 33
4470 Svebølle
5929 3616

KALUNDKLANEN
Thomas Olsen
Stigsager 17
4400 Kalundborg
5350 4832

SYDLAUGET
Henrik Vridstoft
Frøgårdsvej 40 1.mf.
4690 Haslev

HG. CRUSADERS
Charles Aarøe
Poppelvej 4, Fensmark
4700 Næstved
5554 6001

Lauge Brixvold
Kraneledvej 21
4791 Bore
5581 9161

KELTERNE
J & J Tümmler
Farøvej 10
4793 Bogeby
5379 4427

BERSÆRKERKULTEN
Jon Koldborg
Vestervej 20
3600 Fr.Sund

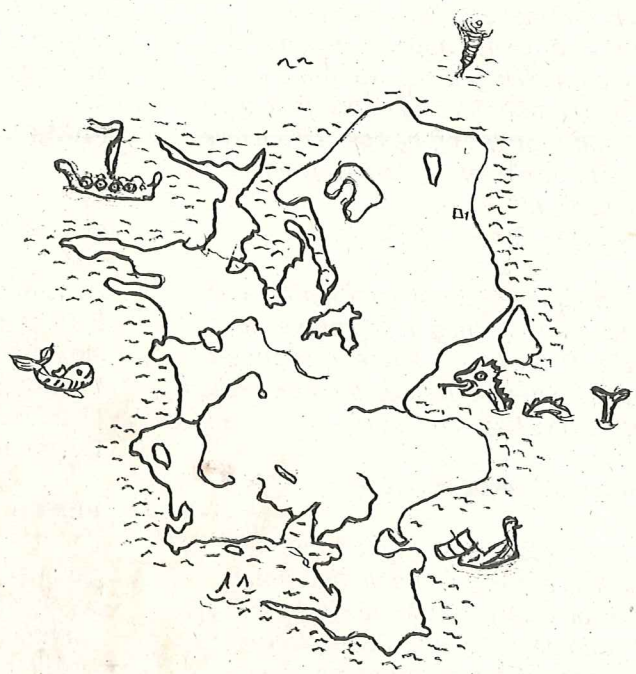
TROLDMANDSKULTEN
Mads Ahola
Paludan Müelle rsvej 7 3th
1815 Frb.c.

JUNIORKLANEN
Danny Magnus
Have Husene 85
2670 Greve

KLANER

Hvis du får gerne vil melde dig ind i foreningen Semper Ardens er det første du skal gøre at beslutte hvilken klan du ønsker at spille i. Der er for tiden over 30 klaner på sjælland, men er der ingen af disse der passer til dig, er du velkommen til at starte en ny klan (husk at skrive det på din tilmelding).

Har du spørgsmål om Live-rollespil er det en god idé at kontakte din lokale klan og få klaret problemerne på denne måde.



BØGER

Før spillet begynder kan det være en fordel at have forberedt sig hjemmefra. Der er skrevet to værker der er værd at have læst på forhånd.

Nirahams love og regler: *er vores komplette regelbog. Denne bog indeholder alt hvad der er værd at vide (og ikke at vide) om live. Kender du ikke reglerne til Live Rollespil er det temmeligt nødvændigt at have denne bog.*
24 sider. 20 kr.

En guide til Niraham: *Er en beskrivelse af Niraham og de omkringliggende områder. Denne bog er et "must" hvis du ønsker at være et enkelt skridt foran når nogen præsenterer sig som: "Handlende fra Paulun." Bogen indeholder også beskrivelser af helte, guder og hellige relikvier der kunne dukke op under "Nordenvindens Kvad"*
24 sider. 20 kr.

T-shirts: *Hvide T-shirts med en sort Christian Wichmann tegning er til salg. Der vil kun være een chance for at købe denne T-shirt, der kun laves i et stærkt begrænset antal.*

SPILLERFORBEREDELSE

"Der findes ikke et plot så godt at spillerne ikke kan ødelægge det." Det er vigtigt at alle har forberedt sig hjemmefra, også spillerne. Der er mange måder at forberede sig på. Spil almindeligt rollespil med din karakter, tænk over din karakters særheder og særpræg. Det er sjovere at spille "Trubbindenhandlendetossemedfløjtedyret" end det er at spille "hjuman fajter".
Kort sagt: tænk din karakter igennem før du vælger dine prioriteter.

TILMELDING

Når du har fundet din ønskerolle skal du udfylde en tilmelding (det er tilladt at kopiere eller afskrive tilmeldingen.) og sende den til:

Buranias Engle
c/o Mads Ahola
Paludan Müellersvej 7 3.th
1815 FRB.C.

Du skal desværre betale for at deltage i scenariet. Du går ind på posthuset, tager et Girokort, og indsætter betalingen på girokonto nr: 733-1053. Husk at skrive afsender.

Din tilmelding skal være os i hænde senest 12/6-'95, og betalingen skal indsættes på girokontoen senest 10/6-'95. ***Det er ikke forbudt at gøre dette før sidst frist.***

PAKKEN

I starten af juni vil du modtage "pakken" med følgende indhold:

Regelopsummering (4 sider).
En liste over spillere på dit hold.
Nordenvindens kvad hæfte.
Et rolleskema og en holdbaggrund.
Livsbånd & 3-15 sølvstykker.
Eventuelle bestilte bøger.

PRISER

Semper Ardens kontingent for 1995	100 kr.
Deltagelse i Nordenvindens Kvad:	
Medlem af Semper Ardens:	100 kr.
NPC'er	50 kr.
Hjælpere	gratis.
Alle andre	150 kr.
Nirahams love og regler	20 kr.
En guide til Niraham	20 kr.
T-shirt	50 kr.
I alt at betale	kr.

TILMELDING

NAVN
ADRESSE
POST NR.

TELEFON NR.:
FØDSELS DATO/MÅNED/ÅR:

PRIORITETER		
RACE	PROFESSION	NAVN
1:		
2:		
HOLD:	LEDER:	ERFARING:

JEG ER INDFORSTÅET MED, AT JEG DELTAGER I NORDENVINDENS KVAD PÅ EGET ANSVAR. ARRANGØRERNE HAR INGEN ERSTATNINGSPLIGT FOR MATRIEL- ELLER LEGEMSSKADER FØR, UNDER SÅVEL SOM EFTER SCENARIET.

_____ _____

UNDERSKRIFT — VÆRGES UNDERSKRIFT (UNDER 18 ÅR)

	PRIS	SÆT KRYDS
MEDLEMSSKAB I SEMPER ARDENS 1995	100 KR.	__
JEG TILMELDER MIG SEMPER ARDENS, MEN VIL GERNE VIDE MERE OM KLANERNE.		__
JEG TILMELDER MIG STRAKS KLANEN (KONTAKT KLANEN FØRST):		__
JEG STARTER STRAKS EN NY KLAN VED NAVN (KONTAKT OS FØRST):		__
DELTAGELSE I NORDENVINDENS KVAD:		
MEDLEM AF SEMPER ARDENS	100 KR.	__
NPC'ER	50 KR.	__
HJÆLPER	GRATIS	__
ALLE ANDRE	150 KR.	__
NIRAHAMS LOVE OG REGLER	20 KR.	__
EN GUIDE TIL NIRAHAM	20 KR.	__
T-SHIRT	50 KR.	__
I ALT AT BETALE	KR.	

SENDES SENEST 12/6- '95 TIL:

BURANIAS ENGLE
PALUDAN MÜLLERSVEJ 7 3TH
1815 FRB.C.

INDBETALING SENEST 10/6-'95

GIROKONTO: 733-1053