



ET GYSELIGT, GRINAGTIGT OG (LIG)GNASKENDE FASTAVALJR SCENARIO
SKREVET OG INSTRUERET AF THOMAS JAKOBSEN
FASTAVALJR ER PRODUCERET AF METTEFINDERUP OG MAYA KRONE

Intro til spillerne

Bredballe er virkelig et nederen sted at bo. Det eneste gode ved byen er at I er gode venner, og tit hænger ud sammen i Klubben hvor I spiller rollespil.

Det er —endelig— blevet sommerferie, og så er alle de andre fra klassen taget på ferie. Der er kun jer tilbage.

Og nu er der problemer i Bredballe. Der er kommet ulve til Danmark, og bare fordi de er i TV og avisen, så tror de voksne, at der også er ulve i Vesterskov lidt udenfor Bredballe.

Men ulve splatter ikke deres bytte ud over det hele. Og når et par jægere og andre dumme voksne er blevet bidt, og så prøver at bide andre, inden de kom på hospitalet, så er det naturligvis ikke hundegalskab. Det er noget andet!

Og alt hvad der er ondt og farligt i Bredballe må stamme ude fra den lukkede skole. Alle børn ved at den legeplads er hjem-søgt, og skolen sikkert også. Så nu tager I derud for at gøre noget ved det—for hvis I ikke klare sagen, ender det med at blive den værste sommerferie nogensinde, når alle i byen bliver spist af zombier, varulve, eller hvad der nu er derude.

Baggrund

For mange år siden lukkede Vesterskov Skole i Bredballe. De voksne siger at det var på grund af problemer med Skummel-Svamp, AsPest, Iler noget i den stil.

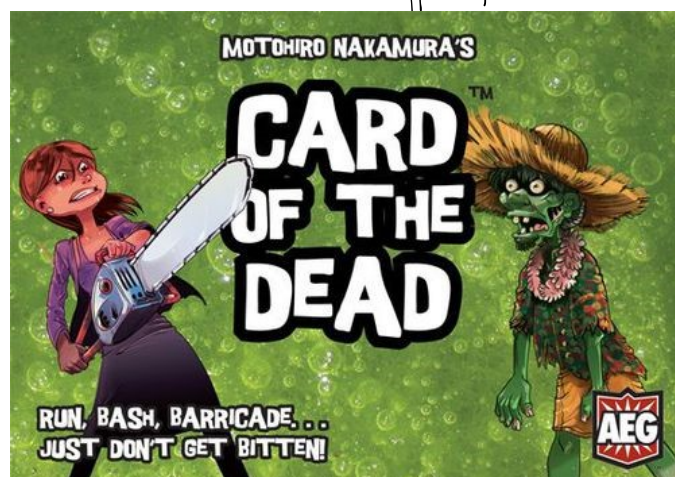
Hvad ingen i byen ved er at skolen gamle pedel stadigvæk bor derude, og at han har travlt med at holde alle zombierne fanget, så de ikke slipper væk. Men det gør de nu alligevel engang imellem.

Zombierne er skolens gamle lærere, der sluttede deres sidste skoleår på skolen af med en stor fest. Temaet var Mexico. Mest fordi at søde frøken Henningsen - havde været på ferie der, og så havde hun overtalt de andre lærere til at holde en emne-uge om Mexico.

Det hele kulminerede i en fest, hvor alle lærerne drak en djævelsk tequila, hvor ormen i flasken var ondskenen selv.

Dermed blev alle lærerne til zombier (af den slags som efterlader snask alle steder og har kroppen fuld af klamme spa-ghetti-lignende hvide orme).

Pedellen var i forvejen ikke noget godt menneske, og blev totalt sindssyg af at se lærerne blive til zombier. Han har de sidste tretten år boet på skolen sammen med zombierne, samtidig med at han har læst i frøkken Henningsen bøger om Mexico, og der har lært at tilbede en Karkellak Dæmon, som nu har besat ham.



Spilleleder Briefing

Jeg fik ideen til scenariet, da jeg kiggede på et fjollet lille spil kaldet Card of the Dead, hvor børn slås mod zombier.

Det er på ingen måde meningen at det skal blive for seriøst. Men det må godt være uhyggeligt og klamt engang imellem, bare det også bliver fjollet, gakket og grinagtigt.

Lad spillerne have en fest. De udforsker skolen, finder spor af den mexikanske emneuge, og møder nok ret hurtigt en fest-klædt zombie-lærer med sombrero, pancho og festlige papirblomster hængende om halsen.

Hvis de tror de kan ringe efter hjælp hos de voksne (der jo er dumme, og enten forveksler opkaldet med telefonfis eller påtaler at ungerne skal passe på med at spille så meget rollespil).

Lad dem finde alt muligt de kan bruge som våben, sig helst "ja, og..." til alle deres ideer. Måske lidt "ja, men..." hvis det bliver for skørt. Og næppe særlig meget "nej, det kan du ikke.." hvis det er helt urimeligt skørt.

Efter et par timer, skal spillerne helst have ordnet en masse zombier—og nok også helst have brændt skolen ned (enten ved et uheld eller fordi de selv får ideen).

Regler

Rul terninger ofte. Dårlige slag koster en i skade—enten fordi man slår sig, eller bare bliver bange/nedtrykt (og den slags kan også godt koste dig livet når du slås mod zombier).

Dadens Legeplads

Spillet—optagt

Det vil næppe lykkedes spillerne at finde ud af hvad der sker, og hvorfor. Det er nu heller ikke super vigtigt. Det er meget vigtigere at ungerne får smadret nogle zombier—og måske også stoppet den onde pedel Jørgensen.

Begynd med at fortælle spillerne hvad de ved, og forklar dem, at de voksne er dumme, og det nu er op til dem at redde byen. Og når man tager ud for at redde byen, er de jo kloge nok til at tage udstyr med.

Så lad spillerne tage de ting med, som giver god mening. Hvis de vil have noget vildt med—som fx stjæle forældrenes bil eller faderes jagtgevær—så lad dem slå terninger (fx Snige/Gemme mod en høj sværhedsgrad). Fejler de, så lykkedes det ikke. Ender de op med et meget ringe resultat, så bliver det stakkels barn frataget sin mobil-telefon i en uge af forældrene, og der kan ske noget andet passende besværligt (men ikke noget det gør det umuligt at spille scenariet, selvfølgelig).

Så er vi i gang

Ungerne tager nok deres cykler—husk cykelhjelm—ud til den lukkede skole. De cykle gennem skoven og stiller cyklerne ved broen. Hvad vil de nu gøre?

Spillerne vil sikkert se sig omkring, og det er alle tiders. Smør tykt på med beskrivelser af hvor forladt og uhyggelig skolen ser ud. Men læg små spor ind, der måske viser, at der ikke er helt forladt (pedellen er jo også derude på skolen).

Zombierne

Festklædte lærere mexicansk tøj. Det er nok ret nemt at klæde sig ud som en zombie!

De lokkes til at lyde, vil gerne bide og gnaske i børn. Og så elsker de at danse til musik—hvilket kan bruges til at lokke dem rundt/styre dem.

De er ikke alt for svære at slå ihjel.

Når de dør, kan der vælte sære hvide klamme orme ud af dem.

Pedellen: Sofus Jørgensen

En meget stor og fed mand (han er over 2 meter høj og har kropsform som en bowling-kugle). Hans hænder er ret store, og er ganske stærk—men ikke særlig hurtig eller kløgtig.

Han er iklædt en lang blå arbejdsfrakke.

Spillerne møder ham nok første gang, når de hører hans knirkende rengøringsvogn, som han triller rundt med, for at rydde op efter zombiernes evige fest.

Han vil gerne lade som om han er venlig, men i virkeligheden er han ond og sindssyg.

I kamp er han ret svær at dræbe, og inden i ham, er der en karkellak, der bryder ud, så han kan få ekstra arme/ben, farlig mund og andet snask (jeg tænker inspiration kan hentes fra at se lidt på skurken i den første Men In Black film?).



VESTERSKOV SKOLE

Skolen er en ret præcis tegning af indskolingen på min egen folkeskole. I hvert fald over jorden. Under jorden har jeg lavet lidt flere gange, men ikke så mange endda. Der var vildt mange gange under min egen folkeskole—og den var bygget under den kolde krig, så der var alt muligt udstyr dernede i tilfælde af krig med Sovjetunionen.

Jeg husker alle de gange vi var dernede, enten for at hjælpe pedellen med at bære ting—eller når vi udforskede krybekældrene der gik ud fra skolebiblioteket. Det var nu meget spas.

Legeplads

Der er gynges, nedslidt lege/klatre stativ (sikkert med rusten søm og råddent træ). Sandkassen er fuld af visne blade (og måske en begravet zombie).

Boldbanen er asfalt og fliser med falmede striber.

Klasselokalerne

Har rummet børn fra børnehaveklasse til 3. klasse. Der er spor efter Mexikansk emneuge alle steder. Alle døre er låst.

Faglokaler

Der er et skolekøkken, biologilokale og et billedkunst-lokale med et ekstra rum til et stor brændeovn, hvor elevernes kreationer i ler kan blive brændt.

Skolebibliotek

Skolebibliotek fylder hele bygningen. Der er også depot for lærerne og kopimaskiner og den slags.

Administration

Her er et lille kontor der engang har huset skoleskratøren og skoleinspektøren.

Læreværelse

Ligger ovenpå skolebiblioteket og har udsigt over legepladsen. Der stadig spor efter sommerfesten (plastglas efter velkomstdrinks, snack-skåle og den slags).

Der hænger også plakater med program for sommerfesten, hvor der står at der er velkomstdrinks på læreværelset, fest i Salen og nat-fest i Gildesalen.

Salen

Skolens største bygning. Der er toiletter og omklædningsrum til drenge og piger. En stor scene. Og ikke mindst masser af fest udsmykning og en snes lærer-zombierne der går rundt og danser conga imens et gammelt anlæg spiller La Coca Raca.

Skolens radio-system

I alle lokaler er der et antikveret radio/højttaler system som nutidens ungen næppe helt forstår. Men der er en stor højttaler, en drejeknap med tal og så nogle andre knapper.

Med det kan man kalde op til kontoret og pedellen, samtidig med at man den anden vej kan kalde ud til klasserne enkeltvis eller i grupper.

Brug det til at skabe stemning. Der kan lyde mexikansk musik—min favorit er La Coca Raca—og pedellen kan tale til/med spillersonerne den vej.

Bunkerindgang

Den er på det store kort, du kan vise spillerne—og er de meget kvikke, opdager de den måske på kortet. Ellers kun hvis de kommer forbi den del af skoven. Det er en klassisk bunker af beton med ståldører.

Pedellens kontor

Møder spillerne pedellen, vil han prøve at være venlig og lokke dem hened, hvor de kan få en sodavand. Han har dog kun sære gamle Jolly Cola og Abrikos-vand, begge med en sidste salgsdato fra forrige år-tusinde.

Lærernes gildesal

Lærerne har indrettet deres private gildesal. Her er sofaer, gamle dåseøl og fyldte askebægre. Den slags rum finder man på overraskende mange skoler...

Pedel Jørgensen har indrettet rummet til tempel for en eller anden obskur kakerlak dæmon, så der er nu også stearinlys, sære tegninger og en ufatteligt mange kakerlakker.

Hospitalsdepot

Her står senge og alt muligt andet udstyr som i tilfælde af krig, kan bruges til at indrette skolen til hospital.

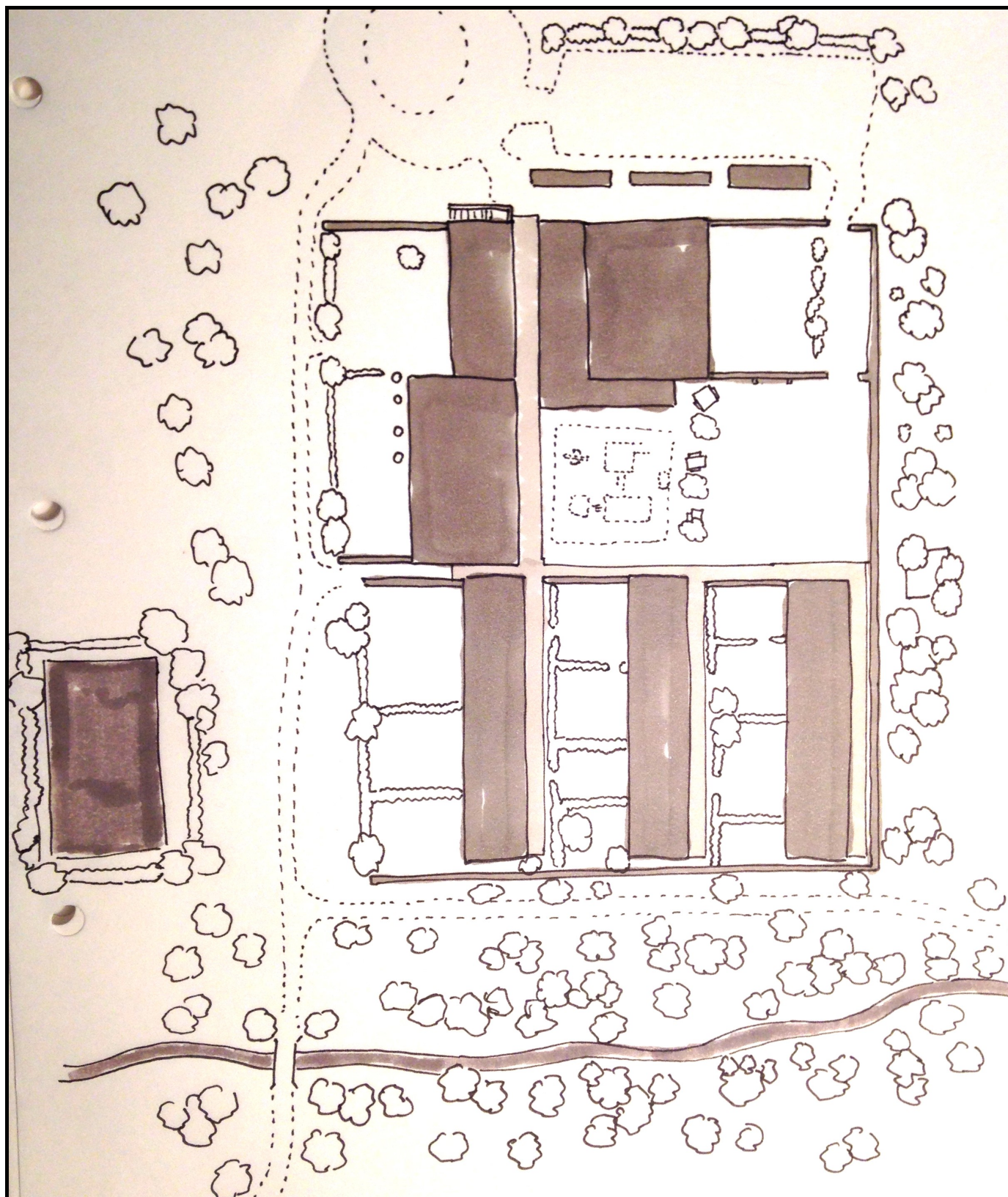
Hjemmeværnslokalerne

Her har det lokale hjemmeværn engang haft deres egen lille bunker, hvorfra de har kunne lege generaler. Der er helt sikkert dragter til beskyttelse mod kemisk/biologisk krigsførelse og nok også røggranater og den slags. Der er måske også et fjols, som har efterladt et skydevåben dernede engang.

Krybegangene

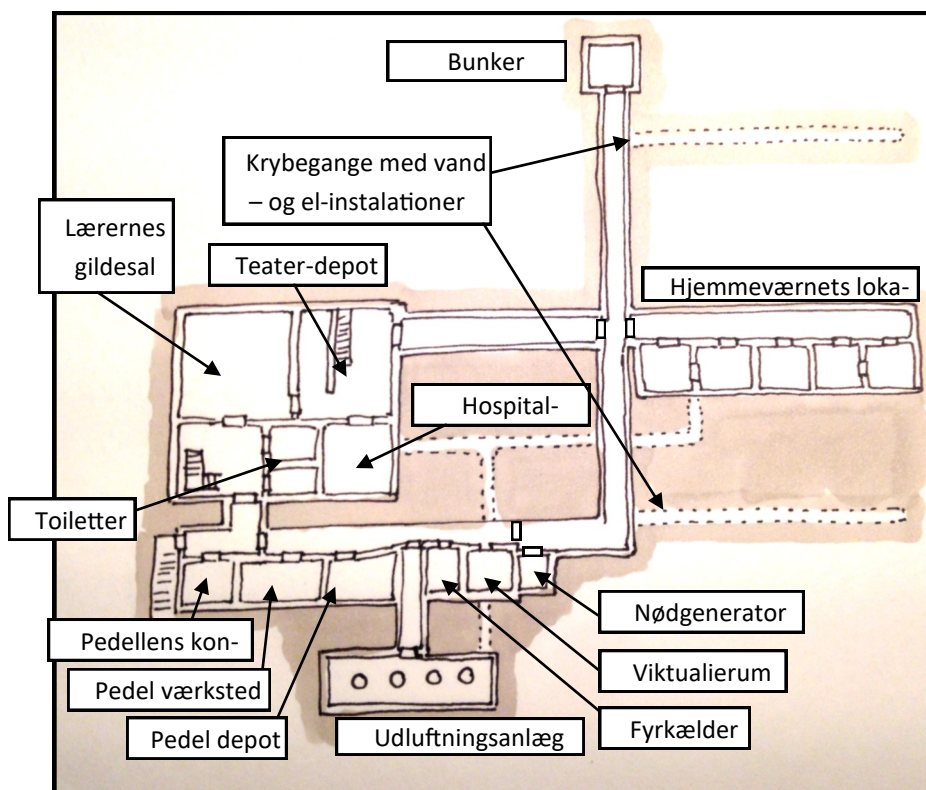
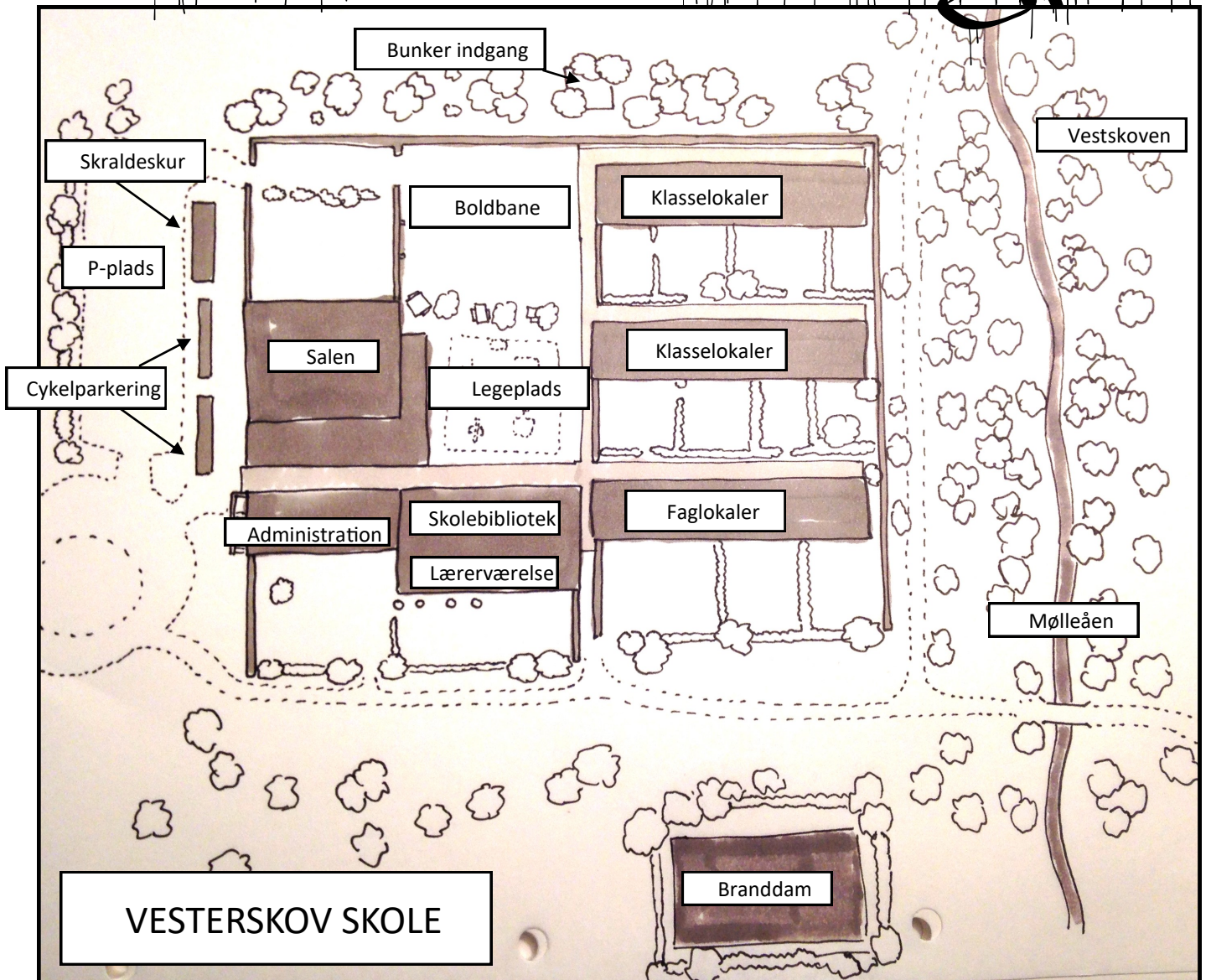
Der er fin plads til børn, men pedellen kan ikke komme derind. Der er også adgang til/fra ret mange klasselokaler og andre rum. Du kan frit improvisere nye/andre gange, hvis det giver mening for dig og spillerne.

VESTERSKOV SKOLE



DADENS

DADENS Legeplads



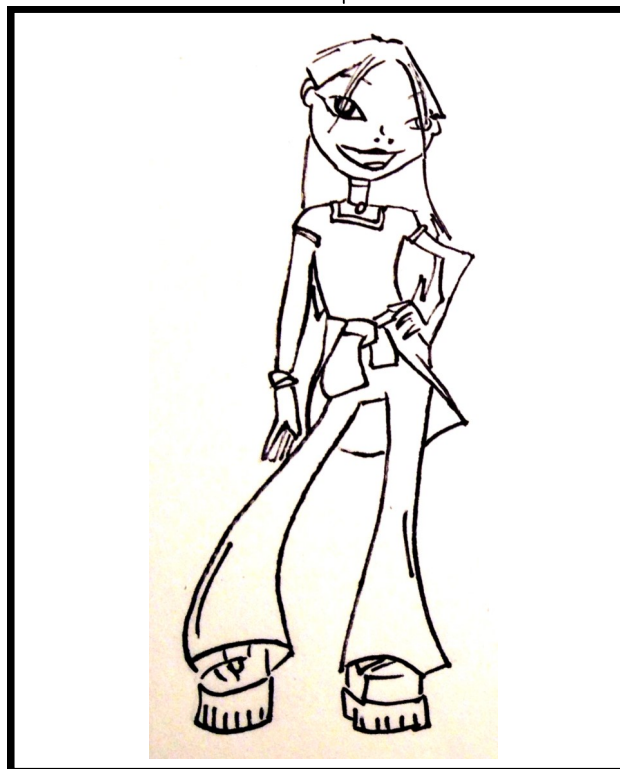
Du er en sej og frisk pige, der ved en masse om tøj, dans og computere.

Du har din egen YouTube kanal, hvor du viser hvordan man laver sine egne skins til computer-spil, så man altid kan se godt ud med sin helt egen stil når man spiller.

Du bor hjemme hos din far i et stort hus. Men de far arbejder meget, og din mor bor langt væk i Lunderskov.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er der også klubben, hvor du kan være sammen med dine gode venner.

Når I spiller rollespil er du en heks med seje magiske evner.



EYNER

Computer	Utrolig god	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Håndværk	Almindelig	
Kammeratskab	Almindelig	
Kaste	Dygtig	☐ ☐ ☐
Modstå frygt	Dygtig	☐ ☐ ☐
Opdage ting	Dygtig	☐ ☐ ☐
Skole	Almindelig	
Slås	Almindelig	
Snige/gemme	Almindelig	
Spejder	Dårlig	☒
Sport	Almindelig	

Helbred ☺ ☺ ☹ ☹ ☹ ☹ ☹ ☠

REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den højeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulighed for at bruge ekstra terninger (sæt kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10

DANIEL

DADERS LEGEPLEJDS

Du er en stille og rolig dreng, der altid har bø-
ger, en lommekniv og en lygte i rygsækken.

Du elsker at spille skak og andre brætspil, og
klarer dig egentlig ret godt i skolen. Du har gået
til spejder i mange år, og er ikke stoppet selvom
du er den eneste fra klassen som er fortsat.

Du bor hjemme hos din mor og far i et lille
rækkehus fyldt med rod og en have fuld af
ukrudt.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er
der også klubben, hvor du kan være sammen
med dine gode venner.

Når I spiller rollespil, er du en dværg med en
stor økse og lommerne fulde af guld.

EYNER

Computer	Almindelig	
Håndværk	Almindelig	
Kammeratskab	Dygtig	☐ ☐ ☐
Kaste	Almindelig	
Modstå frygt	Almindelig	
Opdage ting	Dårlig	☒
Skole	Dygtig	☐ ☐ ☐
Slås	Almindelig	
Snige/gemme	Dygtig	☐ ☐ ☐
Spejder	Utrolig god	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Sport	Almindelig	



REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem
sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den hø-
jeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulig-
hed for at bruge ekstra terninger (sæt
kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10

FREDERIK

DADERS Legeplads

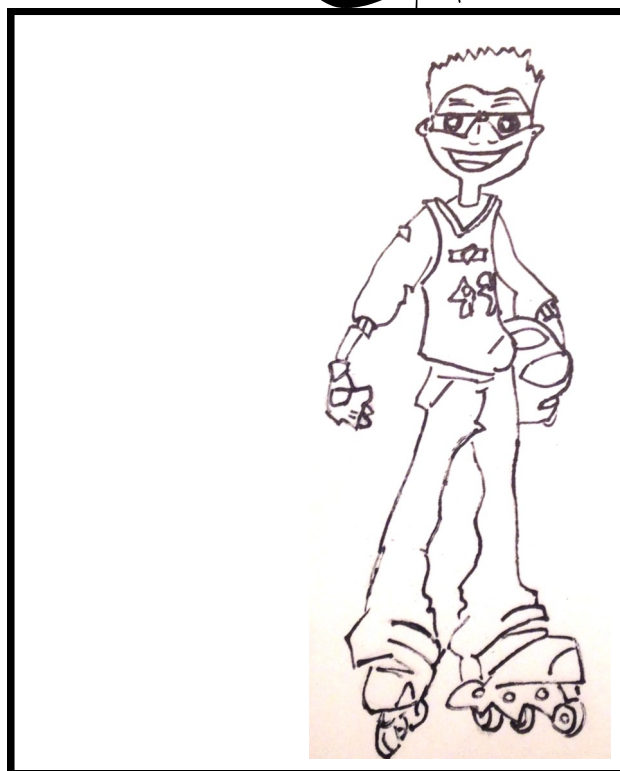
Du er en sej dreng, der elsker fart og spænding. Jo vildere, jo bedre. Du har altid de skibriller på, som du fik af din mor da i var på ferie.

Det går ikke så godt i skolen, hvor du tit kommer op at slås.

Du bor hjemme hos din mor i en lille lejlighed oven på byens kiosk. Din far er skredet og flyttet sammen med sin nye kæreste på Lolland.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er der også klubben, hvor du kan være sammen med dine gode venner.

Når I spiller rollespil, er du en elver som slås med bue og lange knive.



EYNER

Computer	Almindelig	
Håndværk	Dygtig	☐ ☐ ☐
Kammeratskab	Almindelig	
Kaste	Almindelig	
Modstå frygt	Utrolig god	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Opdage ting	Almindelig	
Skole	Dårlig	☒
Slås	Dygtig	☐ ☐ ☐
Snige/gemme	Almindelig	
Spejder	Almindelig	
Sport	Dygtig	☐ ☐ ☐
Helbred		☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den højeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulighed for at bruge ekstra terninger (sæt kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10

CELINA

DADERS LEGEPLEADS

Du er en kvik og glad pige, der elsker at hænge ud med vennerne.

Du kommer tit til at kede dig i skolen, men så sidder du bare og tegner eller skriver en ny sang. Du elsker musik og kan spille både guitar, klaver og fløjte.

Du bor med din mor, far og to dumme brødre på en gård der ligger totalt langt væk fra alting.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er der også klubben, hvor du kan være sammen med dine gode venner.

Når I spiller rollespil, er du en bard, der med magiske sange hjælper de andre.



EYNER

Computer	Almindelig	
Håndværk	Dygtig	☐ ☐ ☐
Kammeratskab	Utrolig god	☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Kaste	Almindelig	
Modstå frygt	Dygtig	☐ ☐ ☐
Opdage ting	Almindelig	
Skole	Almindelig	
Slås	Dårlig	☒
Snige/gemme	Dygtig	☐ ☐ ☐
Spejder	Almindelig	
Sport	Almindelig	
Helbred		☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den højeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulighed for at bruge ekstra terninger (sæt kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10

CASPER

Dadens Læseplads

Du er en cool type, der hellere ud og lave noget sjov, end at sidde indenfor og glo.

Du laver stort set aldrig lektier, men det er mest fordi du altid når at lave det i skoletiden.

Du bor med din mor og far i et hus med en stor have, hvor du har bygget utrolig mange huler og kigget på fugle og andre dyr. Dine forældre arbejder begge to på kontor i Nykøbing.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er der også klubben, hvor du kan være sammen med dine gode venner.

Når I spiller rollespil, er du en lusket tyv, der altid passer godt på dine venner og deres penge.

EYNER

Computer	Dårlig	■
Håndværk	Almindelig	
Kammeratskab	Almindelig	
Kaste	Almindelig	
Modstå frygt	Almindelig	
Opdage ting	Utrolig god	□ □ □ □ □
Skole	Dygtig	□ □ □
Slås	Almindelig	
Snige/gemme	Dygtig	□ □ □
Spejder	Dygtig	□ □ □
Sport	Almindelig	



REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den højeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulighed for at bruge ekstra terninger (sæt kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10

MARIA

Dadens Legeplads

Du er en sporty pige, og går både til basket, svømning og karate.

Lærerne siger altid, at du skal lave noget mere i skolen, men du syntes selv, at du laver nok!

Du bor sammen med din mor og far lige overfor kirken, hvor din mor er præst. Din far var engang professionel fodboldspiller men arbejder nu Brugsen.

Bredballe er en trist og kedelig by. Heldigvis er der også klubben, hvor du kan være sammen med dine gode venner.

Når I spiller rollespil, er du en krigerprinsesse der kan tale med dyr.



EYNER

Computer	Almindelig	
Håndværk	Dårlig	■
Kammeratskab	Dygtig	□ □ □
Kaste	Dygtig	□ □ □
Modstå frygt	Almindelig	
Opdage ting	Almindelig	
Skole	Almindelig	
Slås	Dygtig	□ □ □
Snige/gemme	Almindelig	
Spejder	Almindelig	
Sport	Utrolig god	□ □ □ □ □
Helbred		😊 😊 😐 😐 😐 😞 ☠️

REGLER

Rul terninger. Vælg den bedste.

Slår du to 2'ere, må du lægge dem sammen.

Slår du to 1'ere er det virkelig skidt.

Er du **dårlig** må du ikke vælge den højeste terning.

Er du **dygtig eller bedre** har du mulighed for at bruge ekstra terninger (sæt kryds i kassen når du gør det).

Sværhedsgrader

Nemt 4

Svært 6

Meget svært 8

Nærmest umuligt 10