

Nature Calls:

Den nya Fource sattes samman i en hast efter att kärnkraftverket i Sizewell utsatts för en attack av en grupp okända supervarelser, som kallade sig Freaks of Nature. Dessa utgav sig för att vara miljökämpar som bestämt sig för att "slå tillbaka och göra jorden till en bättre plats att leva på", och krävde att Storbritannien skulle stänga samtliga sina kärnkraftverk, annars skulle de själva göra det. Nya Fources första uppdrag var enkelt: Stoppa Freaks of Nature! Undersökningen startade i kärnkraftverket i Sizewell. Efter visst initialt motstånd lyckades Fource få tillträde till området (polisen hade redan avslutat sina undersökningar, och kärnkraftverket hade börjat återuppbyggas). En grundlig undersökning gav ett spår som ledde till Steele Industries, en av Storbritanniens största industrikoncerner. Fource tog sig tillbaka till London och undersökte Steele Industries huvudkontor, där de hittade bevis på att själva firmatoppen var inblandad. Dessutom tycktes det pågå mystiska aktiviteter i Steele Industries fabrik i Chepstow... När Fource tagit sig till fabriken i Chepstow hade det börjat mörkna - vilket gav ett alldeles utmärkt tillfälle att smyga runt osedda på fabriksområdet. Det visade sig att fabriken tillverkat och hamstrat enorma mängder av en hittills okänd kemikalie. Kemikalien visade sig ha fantastiska verkningar - inför Fources ögon droppades lite av den i ett kar fyllt med vatten - som nästan omedelbart började koka! Den inspekterande Mr Steele (Steele Industries ägare & VD) försäkrade den nervöse fabriksförmannen också att kemikalien snart skulle komma att bli synnerligen eftertraktad...

Fource undersökte fabriken ett tag, men hittade inget mer av intresse. När de var på väg därifrån fick de dock oroande nyheter: Freaks of Nature anföll ett närliggande kärnkraftverk! Fource skyndade sig till platsen och stred mot Freaks of Nature, men tyvärr lyckades Freaks of Nature oskadliggöra Fource

När Fourcemedlemmarna vaknade till liv igen befann de sig i en fängelsecell. De hade tillfångatagits av Freaks of Nature och förts till deras hemliga gömställe. Grant Steele tackade Fource för deras "hjälp" - regeringen hade tydligen gått med på hans villkor efter att ha sett sina förkämpar besegras - gav sina fångar en snabb sammanfattning av sin plan: Med Freaks of Natures hjälp skulle han tvinga alla Storbritanniens kärnkraftverk att stänga, vilket skulle ge landet en stor energikris. Därefter skulle Steele Industries presentera en sensationell lösning på problemet: Deras nyligen utvecklade effektiviseringsprocess, som kunde mångdubbla ett kraftverks effektivitet! Denna underbara process skulle sedan kunna spridas över världen, och Steele själv skulle bli rik - och otroligt mäktig, så han skulle ha monopol på tillverkningen av vissa viktiga beståndsdelar i effektiviseringsprocessen...

När Steele väl förklarat sin galna plan lämnade han Fourcemedlemmarna i cellen då han hade ett viktigt möte. Så snart han kom tillbaka skulle Freaks of Nature dock ta hand om dem en gång för alla - "och förresten, försök inte rymma. Jag kan intyga att er cell är helt rymnings säker".

Fource lyckades dock fly ändå - de lyckades övertyga en samvetstygde Freaks of Nature-medlemmen Wraith att släppa lös dem, och till sist besegrades Freaks of Nature i en hård strid på murarna till Nottinghams slott - deras hemliga gömställe. När striden var över låg två av Freaks of Natures medlemmar döda - Sunscreen hade blandat ett prov av Steele Industries underkemikalie med Meltdowns vätskekropp, vilket hade fått honom att förångas, och Wildcat hade gått bärsärkagång efter att ha fått ena handen krossad, och högg helt sonika huvudet av Ferocious - som för övrigt inte var någon mindre än Grant Steele själv. Trots den blodiga upplösningen på dramat bedömdes Fources insats som synnerligen tillfredsställande.

Ballroom Blitz:

När situationen med Freaks of Nature uppstod hade Fource precis grundats, och alla dess medlemmar hade inte ens hunnit träffa varandra. Gruppen hade inte genomgått någon formell träning, och ingens förväntningar motsvarade förhoppningarna på Fource. Trots allt som talade emot Fource gick de dock segrande ur prövningen. Men vinsten kom inte gratis - tvärtom. Både Wildcat och Sunscreen hade brutit mot sina egna etiska regler, och pinades av sina egna demoner. Devil Dog pinades även han av sitt inre, men av en helt annan natur - monstret i honom hade givit sig till känna, och skulle alltid efter det påminna Devil Dog om att han när som helst riskerar att förlora självkontrollen. Knappt hade den både psykiskt och fysiskt sargade gruppen hunnit återhämta sig förrän ondskan slog till igen...

Det var en strålande vacker försommardag, och på Westminster Bridge i London skulle Fource för första gången invigas officiellt som Storbritanniens superhjältstyrka Fource - något som inte hade hunnits göras tidigare. Knappt hade dock invigningarna hunnit börja förrän gamla Fources ärkefiender Fireworkers angrep. Efter en hård strid lyckades Sunscreen slå ut Sunburn (en ny, tidigare okänd, medlem av Fireworkers, har kraften att förvandla sin kropp till eld) med sitt mörker, och även Fireworkers ledare Burnout (Wildcats främsta rival och Fireworkers grundare) blev tillfångatagen. Striden slutade i triumf, men triumfen blev snart till panik när det framgår att någon utnyttjat kaoset för att kidnappa arvprinsen som närvarat tillställningen för att se nya Fource med egna ögon.

Under striden tvingades Incinerator (en av de ursprungliga Fireworkers och gammal rival till första Fource, använder en enormt kraftfull stridsrustning) att detonera sin rustning, och resterna av denna leder Fource till Omega Technologies nedlagda fabrik i Ipswich. Fabriken visade sig användas som svartklubb, Fource beslutade sig dock för

att undersöka de delar av lokalen som inte användes för att festas i. Deras snokande avbröts emellertid ganska fort av Assault (en low-life superskurk, enormt stor, grov, stark, slagtålig och arisk - känd för att ta vilka skräpjobb som helst), och Battery (Assault eviga kumpan och blixtslängande superskurk) och en vild strid utbröt...

Efter att Devil Dog slog Assault medvetslös och Battery flydde platsen fortsatte Fource sina undersökningar, och i fabriken övriga delar fann de, förutom en hel del synnerligen sofistikerad apparatur, en öppen garageport och nyligen upprivna hjulmärken, som efter en rivstart. Följaktligen satte Fource av efter bilen, som lämnat tydlig hjulspår på de leriga vägarna. Spåren slutade i Harwichs hamn, där skåbilen de följt stod övergiven, spåren som löpte från bilen ledde Fource till kajplats 16...där en mystisk pråm låg förtöjd...

Fource tvekade inte att ta sig ombord på pråmen, och vidare ner i dess innandöme...där Dr Mercurys (en av världens mest framstående superskurkar) hemliga tillhåll väntade. Det var utan några större problem som Fource slog sig igenom Mercurys tillhåll och kom till arvprinsens undsättning - där det var gjort hade dock den (inte fullt så) goda doktorn börjat dra ut på norrsjön med pråmen, och Fource tvingades överge skeppet.

Så slutade allt lyckligt.

Trodde Fource ja... Föga anade de då att "arvprinsen" de räddat i själva verket var en android, avsett att under sin "artonårsbal" detonera sig själv och slå ut allt som råkar vara i närheten...föhopningsvis kungafamiljen - vilket skulle innebära att den riktiga arvprinsen blivit kungahusets enda arvinge. Givetvis var Dr Mercury i full färd med att hjärntvätta arvprinsen, för att då denna ärvt kronan själv bli en power-behind-the-throne, och styra Storbritannien genom rikets konung.

Som tur var gick det inte riktigt så. Till en början började Wildcat bli misstänksam, han var väl bekant med hur Dr Mercury fungerar, och var således smått övertygad om att doktors planer inte var slut, saker och ting hade helt enkelt fortskridit för enkelt för Wildcats smak. Så under "arvprinsens" bal, då Hummingbird informerade Fource om att hon tyckte sig kunna höra ett mystiskt surrande från prinsen, var Wildcat inte sen med att lägga ihop ett och ett och säga åt Devil Dog att slänga ner prinsen i Themsen. Som tur var var det inte en vibrerande mobiltelefon Hummingbird hört (det hade kanske inte varit särskilt lustigt) utan prinsens inre mekanik.

Då Mercury märkte att hans plan misslyckats lät han resterna av sina trupper angripa Fource, men förgäves... hela hans plan och chanser till total makt över Storbritannien var ett minne blott. Med hjälp av kustvaktens helikoptrar lyckades man även spåra Mercurys pråm, och Fource slog sig återigen in för att rädda prinsen. Både superhjältar och prins kom undan, men bara med en hårsman då Dr Mercury svarade med att spränga sin egen pråm i luften...

DÄR slutade allt lyckligt.

Icebreaker:

Efter Ballroom Blitz hade nya Fource utvecklats till en väl fungerande brottsbekämpningsstyrka, även om deras samarbete inte alltid flöt alldeles smärtfritt. Nu väntade dock en än större utmaning: Mitt i den gassande sommarsolen hade en mystiskt iskupol dykt upp på ön Islay och helt täckt den lilla byn Bunnahabhain, och Fource skickades in för att ta reda på vad som hänt.

Efter en vådlig tur med svävarbilen genom ett minfält under vattnet anlände Fource i Bunnahabhain. De märkte snabbt att något var väldigt fel. Snart visade det sig att en grupp ödleliknande utomjordingar invaderat byn och nu var i full färd med att förvandla lokalbefolkningen till en slags iszombier - bara ett fåtal bybor hade lyckats undgå det ödet genom att gömma sig. Bunnahabhains lokala whiskyfabrik hade övertagits av ödorna och gjorts om till deras högkvarter, och det var även där som byborna utsattes för processen som gjorde dem till zombier.

Efter att ha träffat det fåtal bybor som undkommit "zombiefieringen" och med viss hjälp av den lokale hjälten The Flying Scotsman nedkämpat Frostbite, en bybo som muterat till ett vildsint monster av zombiefieringsprocessen, och undvikit iszombierna i största allmänhet, lyckades Fource äntligen göra framsteg i sitt uppdrag. När de hindrade iszombierna från att tillfångata vad de trodde var ännu en oskyldig bybo visade det sig att de istället räddat en fiskliknande utomjording i stridsrustning som presenterade sig som Ypadanna, tillhörande rasen Dappyas. Den tacksamme Ypadanna berättade också vad som hade drabbat Bunnahabhain: De ödleliknande utomjordingarna tillhörde en ras som kallades Draziler, och iskupolen de upprättat över Bunnahabhain var bara första steget i deras väl etablerade metod för att överta planeter - allt eftersom skulle kupolen växa sig större och fler och fler jordbor skulle zombiefieras, tills slutligen kupolen täckte hela planeten och alla människor blivit iszombier! Enligt Ypadanna hade Dappyas planet drabbats av en invasion av Drazilerna, men efter långa och hårda strider lyckades Dappyas driva bort dem från sin planet, och beslutade sig därefter för att följa efter dem ut i rymden och försöka hjälpa andra drabbade planeter att bli av med Drazilerna. Jorden var dock den första planet de hittat där Drazilernas omvandling av planeten inte redan var fullbordad, och därför den första där de hade en sportslig chans att driva bort Drazilerna.

Med Ypadannas information i ryggen drog Fource ihop ett snabbt krigsråd där de kunde komma överens med byborna och Dappyas hur man skulle fördriva Drazilerna från byn. Fource och Dappyas var rörande överens om att den första åtgärden som borde vidtas var att se till att det inte blev några fler zombier, sedan kunde man försöka

utveckla ett botemedel för de zombies som redan skapats. Byborna blev inte glada när de insåg att planen innebar att whiskyfabriken, ortens stolthet, skulle förstöras, men till sist insåg de också att det måste göras. Uppdraget att förstöra fabriken föll på Fource (med hjälp av sprängämnen som Dappyas bistod med), medan Dappyas skulle försöka tillfångata en eller flera iszombier för att se om de kunde ta fram ett botemedel.

När Fource samma natt smög sig in på fabriken för att placera ut sprängladdningarna anade de dock ugglor i mossen. Insidan av whiskyfabriken såg inte direkt ut som en militärbas, utan snarare som en flyktingförläggning. Efter en snabbt överläggning beslutade sig Fource för att undersöka stället lite närmare innan det gjorde något drastiskt - alla Draziler inne i fabriken sov hursomhelst, så det borde vara någorlunda säkert. I ett hörn av fabriken hittade de en Drazil som var kopplade till allehanda underliga maskiner och såg ut att ligga i koma. Döm om våra hjältars förvåning när han vaknade till liv och talade till dem på perfekt engelska! (ingen annan Drazil hade gett ett ljud ifrån sig tidigare...)

Drazilen förklarade snabbt att Fource hade blivit vilseledda: Drazilerna var i själva verket djupt pacifistiska varelser, som drivits bort från sin hemplanet av Dappyas, som också utvecklats där och nu ville kolonisera världen ovanför vattenytan. Då Drazilerna vare sig kunde eller ville försvara sig (Drazilerna har högt utvecklat empati som gör att de delar andra varelsers känslor och upplevelser - en drazil som skadar en annan varelse lider minst lika mycket själv) beslutade de sig för att fly från planeten och försöka hitta en ny, obebodd planet de kunde kolonisera. Tyvärr verkade Dappyas inte nöja sig med att ha fått planeten för sig själva, utan gav sig så småningom ut i rymden för att utplåna Drazilerna en gång för alla.

Drazilskeppet som kraschat utanför Bunnahabhain hade stött på ett Dappyaspaningsskepp när de tog en genväg genom vårt solsystem, och de hänsynslösa Dappyorerna hade öppnat eld direkt. Ett flertal Draziler skadades när rymdskeppet kraschlandade, däribland deras diplomat (som var den enda drazilen som kunde kommunicera med lokalbefolkningen - alla andra draziler förlitade sig enbart på telepati för att kommunicera), och övriga gjorde vad de ansåg vara nödvändigt för att kunna överleva - "fast de gick allt lite till överdrift" som diplomaten uttryckte det... Att ortsbefolkningen förvandlades till iszombier berodde bara på att de for illa av kylan som drazilerna behövde för att överleva, vilket orsakade även drazilerna obehag. Att zombiefiera folket visade sig minska obehaget... Men givetvis var drazilerna fullt kapabla att vända processen närhelst de så önskade.

Förvirrade av den nya information och inte riktigt säkra på vem de skulle tro på beslutade sig Fource för att för tillfället dra sig tillbaka för överläggningar. Respien visade sig dock bli kort då Dappyas inledde ett anfall mot fabriken precis när Fource kom ut från den, vilket övertygade Fource om att Drazilerna nog hade den korrekta historien... Med hjälp av ett antal iszombier lyckades Fource till sist driva ned Dappyas i Islaysundet. I ett sista försök att förgöra Drazilerna anföll Dappyas Bunnahabhain med sitt rymdskepp, men med hjälp av The Flying Scotsman lyckades Fource slutligen förstöra rymdskeppet och oskadliggöra Dappyas.

Dappyas stridsrustningar (som gav dem förmågan att operera på land) konfiskerades och de Dappyas som överlevde förvaras för tillfället i en specialbyggd vattentank under översyn av brittiska militären.

Efter att ha återställt Bunnahabhain till sitt normala skick transporterades Drazilerna till Nordpolen tillsammans med sitt trasiga rymdskepp och material att reparera det med.

Och Fource hade klarat ännu ett svårt uppdrag...