

## Handout #1 – till alla spelare

---

### I den Vidsträcka Månens namn, gudinnans år 7/46

*Er guide Hasan Langi hälsar Er hjärtligt välkomna till en fantastisk resa genom Sartar! Vår resplan följer här nedan. I enlighet med Hans Självhysande Höghet Solimans av Raibanth önskingar benämns dagar och veckor med de inhemska namnen.*

#### Harmoniveckan i eldens årstid

**Elddag:** Vi börjar vår resa med ett besök i Benens dal, där gudarnas boskap en gång betade av den bördiga jorden. Efter sight-seeing och souvenirletande avnjuter vi en campingpicknick i det fria.

**Vilddag:** Vår färd går nu över den frodiga Donalfslätten, där urinvånarna som bäst håller på med förberedelser inför den årliga Grisfesten. Det kommer att ges möjlighet att besöka en äkta sartarisk taverna, innan vi i kvällningen tar in på värdshuset Blå Svinet.

**Guddag:** Vi följer nu den breda och vackra Kungsvägen, byggd av Kung Sartar, känd för sina många fruar och sin sorgliga kärlekshistoria med drottningen av Sibubabu. Framåt eftermiddagen når vi Riskvade med sin berömda marmorbro.

#### Dödsveckan i eldens årstid

**Frysdag:** Med flodbåt beger vi oss nu mot det pittoreska samhället Koröda, en känd handelsplats och hemvist för de heliga röda korna. Strax utanför Koröda ligger den berömda Flakstenen, som Kung Sartar lade dit med orden 'här ska stenen ligga.' Vi övernattar på det lokala vandrarhemmet.

**Vattendag:** Nästa steg på vår resa går till alvstaden Guldhem, där de nätta skogsalverna ofta bjuder upp till dans. Möjlighet ges här för meditation och förfriskningar.

**Jorrdag:** Med en alvguide som sällskap beger vi oss nu genom Blågranskogen där vi kommer att få tillfälle att studera den lokala floran och faunan. Vi beräknas anlända handelsplatsen Jonstad under eftermiddagen där en inhemsk festmåltid väntar oss.

**Vinddag:** Sista etappen på vår resa beger vi oss än en gång ut på Kungsvägen. Över Quivins kullar färdas vi mot vårt slutmål, grevskapet Sartars huvudstad Djärvhem. Efter ett varmt mottagande av stadens invånare väntar oss en galabankett i guvernörens residens.

**Elddag:** I gryningen avgår en månbat som tar oss hem till imperiets hägn, fyllda med erfarenheter och spännande historier från vår resa!

*Handout #2: Till Primus*

Du känner till att detta är ett led i en viktig sedvänja. Ni bör nu svara något i stil med att ni inte tänker stjäla från, slåss emot eller säga något dåligt om Egil och hans klan. Hövdingen kommer då att erbjuda en filt att sova på. Därefter kommer han att fråga om ni är besläktade med hans stam på något sätt. Om ni mot förmodan lyckas övertyga honom om att så är fallet kommer han att erbjuda er kött att äta. Varje fråga som besvaras tillfredsställande kommer att leda till allt större gästfrihet (kött att äta, salt till maten, tak över huvudet osv).

Denna sedvänja är en magisk ritual, så det är ingen idé att ljuga, för det märks direkt.

---

*Handout #3: Till Primus*

Du kan inte låta bli att rysa, när det går upp för dig vad de nyanlända gästerna är för några. De dyrkar Humakt; krigets och dödens gud. Humakt är den störste krigaren av alla gudar. Han bor särskilt i svärd och hans magi är att slåss, döda och förstöra. Humakts främsta tillbedjare bär upp dödens krafter i världen. De är Den levande dödnen och alla känner av Humakts närvaro när hans tillbedjare är i närheten.

---

*Handout #4: Till Sarobing*

Du kan inte låta bli att rysa, när det går upp för dig vad de nyanlända gästerna är för några. De dyrkar Humakt; krigets och dödens gud bland barbarerna. Humakts magi är att slåss, döda och förstöra och alla känner av Humakts närvaro när hans tillbedjare är i närheten. Ni gör bäst i att inte stöta er med dem. Du och dina män kan kanske besegra dem om så skulle krävas – men till vilket pris?

---

*Handout #5: Till Primus*

Egil hälsar de nyanlända på sartariska. Den enögde presenterar sig som Garnath och förklarar att han och hans män är på en helig resa, att de letar efter en styggelse från norr som måste förgöras.

Därefter frågar han vilka ni är och Egil förklarar att ni är skattmasar som klanen håller på att lura.

Garnath ger er en snabb blick, gör en rörelse med handen (han kastar någon slags magi) och förklarar sedan att det inte stämmer. Han är övertygad om att ni har betydligt lömskare planer.

Egil säger då att ni är hans gäster och att han inte kan tänka sig att bryta mot gästfrihetens lagar. Han bjuder Garnath och hans krigare att stanna om de så önskar, men de får inte ställa till något bråk.

Garnath säger att han tänker slå läger utanför fortet och att han förväntar sig att Egil håller honom underrättad om era förehavanden.

Egil ser lättad ut och lovar att göra så

---

*Handout #6: Till Primus*

Längst fram bland de anfallande krigarna befinner sig din gamle vän och blodsbroder Kallai! Han verkar vara ledare för gruppen.

Detta är i sanning ett prekärt läge ...