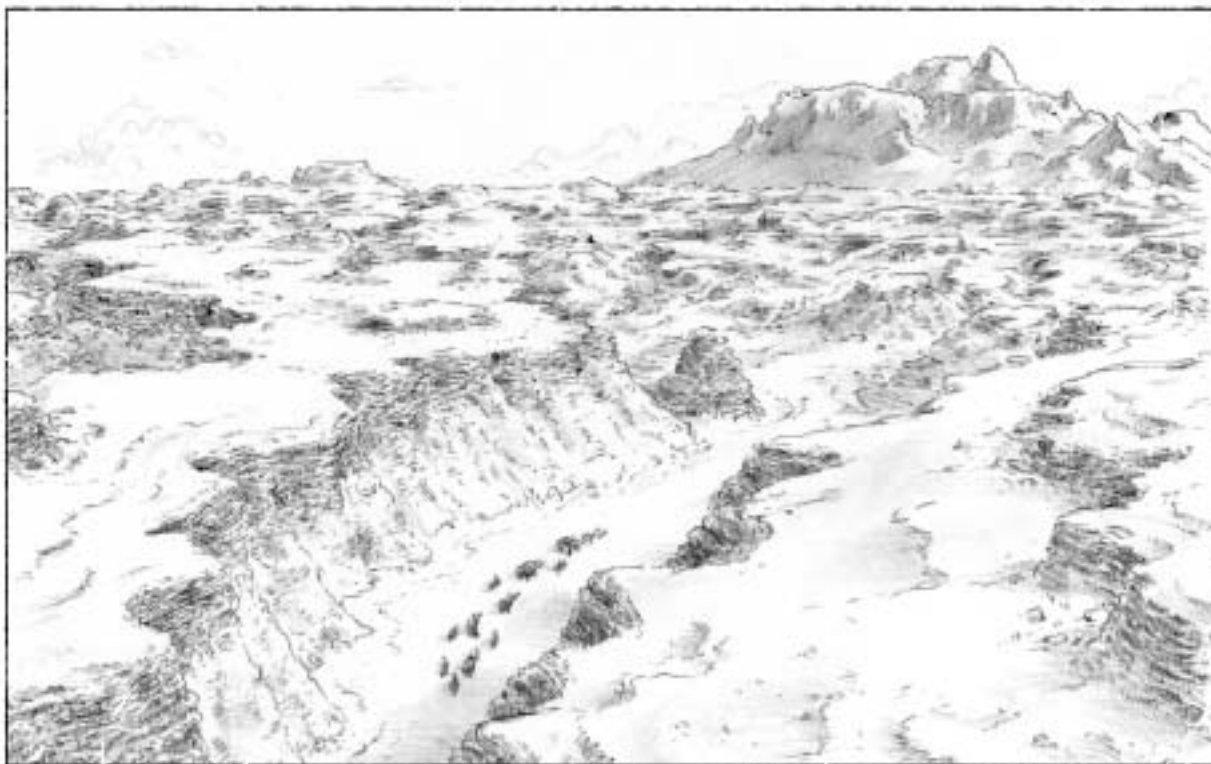


# EXPEDITIONEN MOT VIDSKEPELSENS BERG

TEXT: TOVE & ANDERS GILLBRING

BILD: ÅRE ROSENIUS



*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovärdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelbys ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck. Imorgon bär det äntligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## REGLER

Spelarna behöver inte ha spelat *Western* förut, eller ha någon kännedom om regelsystemet, för att fullt ut kunna spela detta (eller något av våra) konventsäventyr. Däremot kan det vara bra att ge de spelgrupper som inte känner till spelet sedan tidigare en väldigt kort introduktion, så att siffrorna på rollformuläret får någon som helst relevans för dem... Vi ger här en snabb översikt av vad som kan vara värt att ta upp.

## RYKTE

Alla rollpersoner har här två värden som skiljs åt av ett mellanslag (högt upp på formuläret, efter NAMN och ALIAS).

Den första siffran berättar vilken typ av RYKTE de har, hur folk i allmänhet ser på dem. Siffran varierar mellan 1 och 100 och kan grovt delas upp enligt följande:

- 0-20 Avskum; fähund, kräk, ökad mördare av värsta sort
- 21-40 Ökänd; illa sedd, brutal, farlig, bortom ära och redlighet
- 41-60 Neutral: normal, som folk är mest, tendenser kan anas
- 61-80 Gott rykte; Vål ansedd, hedervärd, pålitlig
- 81-100 Hjälte; räddare i nöden

Den andra siffran berättar hur berömda de är. Är siffran över 100 känner alla i delstaten eller Territoriet till dem, över 200 gäller det ytterligare en delstat därifrån, osv.

## VAPENSKICKLIGHET

Du behöver inte gå igenom TRÄFFMALLEN med alla, däremot kan det vara bra att berätta vad olika personer har i grova termer. De två värden som är intressanta är TC (TRÄFFCHANS) och VS (VAPENSNABBHET).

Många har inte mer än 10 på något av värdena. Det gäller till exempel de flesta stadsbor. De har hållit i ett vapen någon gång, men är inte särskilt bra på att använda det...

Kofösare, nybyggare och andra som har tillgång till vapen, men sällan behöver använda det har ungefär 20 på TRÄFFCHANS och VAPENSNABBHET.

Revolvermän och andra som försörjer sig med vapen i hand har omkring 30/30.

De riktigt skickliga kan komma upp i värden runt 40/40.

En handfull personer kommer upp i värden över 50. De är alla levande legender...

HANDLINGAR är hur många saker rollpersonen hinner göra under en STRIDSRUNDA (5 sekunder). Varje gång VAPENSNABBHETEN kommit upp i ett nytt tiotal får man en extra HANDLING (33 i VS = 3 HANDLINGAR, 49 i VS = 4 HANDLINGAR). Den som har flest börjar, därefter agerar alla som har lika många HANDLINGAR samtidigt då man går neråt i HANDLINGSOMGÅNGARNA.

## HUR MAN LYCKAS

Grunden i hela spelsystemet är en OBEGRÄNSAD T20. Så fort rollpersonerna behöver se om de lyckats med någonting de försöker genomföra slår de en T20. Ju högre resultat desto bättre, och blir det 20 får de slå om och lägga ihop sina båda tärningslag.

I de flesta fall är målet att de skall komma upp i 20 totalt då de lägger ihop tärningsresultatet med det värde de utgår från (FÄRDIGHETSNIVÅN - FN - på sina olika FÄRDIGHETER, eller EGENSKAPSVÄRDET). Är det någonting busenkelt behöver de ofta inte ens slå, är det någonting riktigt otroligt svårt kan de behöva få mer än 20 för att lyckas. I strid används TRÄFFMALLEN.

Slår de däremot en 1:a har de FUMLAT, resultatet blir ett annat än de tänkt sig... Hur illa det går beror på nästa slag - FUMMELSLAGET. Återigen är det en T20 som skall slås, där det gäller att slå så högt som möjligt - en 1:a nu är rena katastrofen, medan 20 tar bort FUMMELN och innebär att resultatet av tärningslaget blev värdet +1.

## INTRO

*Mot Vidskepsens Berg* är det första fristående äventyret till *Westerns* konventskampanj år 2002: *Expeditionen*. Äventyret har producerats för GothCon 2002. Längst bak i äventyret finns det fem färdiga rollpersoner som gjorts just för detta äventyr. Du kan spela äventyret även med din vanliga spelgrupp, även om det kräver små förändringar.

*Mot Vidskepsens Berg* utspelar sig i Arizonas varma torra och bergiga vildmark. Expeditionen startar i Yuma och slutar i Superstition Mountains (Vidskepsens Berg). Äventyret är tänkt att utspela sig år 1869, men kan flyttas några år framåt eller bakåt i tiden om det passar er spelgrupp bättre.

Äventyret ger en hel del utrymme för improvisation och rollspel för spelarna, samtidigt som det finns ett antal nyckelscener som skall med. Det hjälper till att fånga stämningen om du tänker på dessa scener som scener i en film.

Avslutningsvis hoppas vi att ni får kul när ni spelar - både du som spelledare och spelarna. Det är för er skull vi skrivit äventyret!

## BAKGRUND

Lord Archibald Chester Hartington har utrustat en expedition som skall bege sig till Vidskepsens Berg i Arizona, där han hoppas kunna hitta Vilhelm Erövrarens krucifix. År av studier har fört honom hit.

Men han är inte den ende som letar... Hans rival alltsedan studieåren, sir Reginald Waverly, är också på väg. De två har stått på motsatta sidor förut, och Waverly har alltid dragit det längsta strået. Ibland med smutsiga metoder, ibland har han helt enkelt tagit åt sig äran av lord Hartingtons arbete. De båda männen är båda medlemmar Upptäckarnas Klubb i London, och mycket ära står på spel.

# UTDRAG UR LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTONS ANTECKNINGAR OM VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX

Vilhelm Erövrarens krucifix är ännu så länge inte vida känt bland gemene man. Det kan bero på att det inte alltid omtalats som Vilhelm Erövrarens krucifix och det har varit försvunnet allt för länge för att de skeptiska skall tro att det är annat än myter. De har fel. Det går att spåra genom historien, och det har haft en förmåga att dyka upp i flera intressanta sammanhang och hos starka profiler.

## 1066 – 1071 VILHELM ERÖVRAREN

Då Englands konung Edvard Bekännaren dör barnlös utbryter en strid om tronen. Redan år 1051 hade Vilhelm, hertig av Normandie, utsetts till tronarvinge. Så sent som 1065 accepterade den främste utmanaren om tronen, Harald Godwinsson, detta. Då Edvard dog upphöjde Harald sig till kung.

Vilhelm vände sig först till kyrkan i Rom, där han fick påvens välsignelse i striderna mot Harald. Han fick även ett krucifix av påven. Stärkt av kyrkans stöd invaderar Vilhelm Erövraren England år 1066, då han vinner en avgörande seger vid Hastings. Det dröjer fram till 1071 innan hela England är underkuvat.

Vilhelm Erövraren skänker krucifixet till katedralen i Canterbury innan han återvänder till Frankrike och Normandie för att se till sina provinser där. Det är en hel del oroligheter och han återkommer aldrig till England.

## 1071 – 1154 KATEDRALEN I CANTERBURY

Krucifixet förvaras i katedralen. Ärkebiskopen har ett stort inflytande över hur hela landet styrs, och Canterbury som stad blomstrar. Då den lovande Thomas av Beckett blir ärkediakon får han krucifixet.

## 1154 – 1162 THOMAS BECKETT

Thomas Beckett var son till en rik normandisk köpman och fick därför en god utbildning, bland annat i Paris. 1154 kom han till Canterbury, där han utsågs till ärkediakon och fick krucifixet. Senare under år 1154 utnämndes han även till kunglig kansler.

Thomas Beckett var en nära vän och rådgivare åt kung Henrik II. Då han utsågs till ärkebiskop av Canterbury 1162 avsåde han sig titeln som kunglig kansler och började leva ett strängt och asketiskt liv. Krucifixet skänkte han till Henrik II:s unge son Rikard.

Thomas Beckett har gått till historien som något av ett brittiskt nationalhelgon, en man som stod för sin tro och blev mördad för den. Då han hävdade kyrkans frihet kom han i konflikt med kungen, och flydde landet 1164. Först 1170 återkom han, efter förhandlingar med kungen. Den 29 december samma år trängde fyra riddare in i katedralen i Canterbury och dödade Thomas Beckett. Kungens skuld är omdiskuterad, men redan 1173 blev Beckett kanoniserad (helgonförklarad) av påven och året därpå tvingades Henrik göra bot vid hans grav.

## 1162 – 1191 RIKARD LEJONHJÄRTA

Få kungar i Englands historia åtnjuter en sådan hjältestatus som Rikard Lejonhjärta, vilket egentligen är rätt oförtjänt. Han var en god krigare och poet, men en usel administratör.

1189 blev han kung av England och började omedelbart planera det tredje korståget. Målet var att återta det heliga landet från muslimerna, men de lyckades inte. Under Rikards ledning återerövrades dock Cypern och flera vik-

tiga städer, som Acre. Det var efter detta slag 1191 Rikard blev av med krucifixet. En Johanniterriddare räddade hans liv på slagfältet och som tack överlämnade Rikard Vilhelm Erövrarens krucifix. Tyvärr är riddarens namn okänt, och efter detta försvinner Vilhelm Erövrarens krucifix ur historien i drygt 100 år.

För Rikard vände krigslyckan. Han lyckades inte befria Jerusalem 1192, så han återvände hemåt. Det skulle dock dröja flera år innan han kom fram.

Hertig Leopold V av Österrike, som Rikard förolämpat tidigare under året, tillfångatog den engelske kungen och överlämnade honom till den tysk-romerske kejsaren Henrik VI. Först sedan en stor lösensumma betalats till Henrik och Rikard erkänt denne som sin länsherre kunde han 1194 återvända till England.

## – 1355 JOHANNITERORDEN

Nästa gång krucifixet dyker upp i några historiska dokument är på Rhodos 1355. Rhodos är vid denna tid säte för Johanniterorden, en riddarorden med stort inflytande över hela medelhavsområdet. En av Johanniterordens riddare, Roland av Navarra, skänker år 1355 Vilhelm Erövrarens krucifix till Den Svarte Prinsen inför hans strid mot Frankrike.

## 1355 – 1368 DEN SVARTE PRINSEN

Den Svarte Prinsen var Edvard, prins av Wales och tronarvinge. Tillika en av de främsta fältherrararna i 100-årskriget mellan England och Frankrike.

Den Svarte Prinsen fick krucifixet av riddar Roland av Navarra då han besökte Johanniterorden på Rhodos 1355. Året därpå hade han

sin största framgång vid slaget vid Poitiers. Han tillfångatog den franske kung Johan II och säkrade Englands kontroll över Sydfrankrike. Fredsfördraget dröjde till 1360.

1367 intervenerade Den Svarte Prinsen i Kastiliens inbördeskrig, på Peter den Grymmes sida. Han vann en lysande seger vid Nájera. En spansk soldat fick krucifixet som ersättning för sin häst, då Edwards hade stupat.

Två år senare gjorde folket i Akvitanien, där Edvard var furste, uppror mot hans slöseri och vanstyre. Det ledde till att England blev av med de flesta av sina sydfranska erövringar till den franske kungen. 1371 återvände Edvard sjuk till England.

## 1425 – 1429 JEANNE D'ARC

Återigen försvinner Vilhelm Erövrarens krucifix ur historiska dokument för någon tid. Nästa gång det dyker upp är i Frankrike, då en döende soldat skänker det till den unga Jeanne d'Arc.

Jungfrun av Orleans är bara en ung flicka då detta sker, men har redan börjat få vägledning av sina inre röster, bland annat att hon skulle föra den blivande Karl VII till Reims och kröna honom där. Jeanne d'Arc fick företräde inför Karl i Chinon i början av år 1429 och övertygade honom om sitt gudomliga uppdrag. På hennes inrådan drog en här till det belägrade Orléans och befriade staden. Hon deltog själv i striderna, till häst och iförd manskläder – vilket väckte uppmärksamhet – och hade ett eget standard med Jesu namn.

Den 17 juli 1429 kröntes Karl i Reims, precis som Jeanne d'Arc förutsagt. Efter kröningen skänkte hon honom Vilhelm Erövrarens krucifix.

Därpå hade hon bråttom att erövra Paris. Återigen deltog hon själv i striderna, men sårades och hären slog till reträtt. I december samma år blev hon, hennes far och bröder adlade.

I maj 1430 togs hon till fånga av burgunderna och överlämnades till engelsmännen, som förde henne till Rouen. Vid den följande inkvisitionen anklades Jeanne d'Arc för häxeri och gudsförnekelse. Hon försvarade sig själv. Hon brändes på bål 30 maj 1430.

## 1429 – 1453 KARL VII AV FRANKRIKE

Även om Jeanne d'Arc dog på bålet hade hon lyckats vända krigslyckan för Frankrike. Karl VII fick se sitt Frankrike utvecklas och den fraska centralmakten återuppbyggas gradvis. Nordfrankrike återtog från England i etapper. Karl VII slöt 1435 fred med Burgund och slog 1440 ned ett adelsuppror. År 1453 avslutades hundraårskriget med fransk seger; England fick endast behålla Calais. I tacksamhet över krigslyckan skänkte Karl VII av Frankrike Vilhelm Erövrarens krucifix till en dominikansk munk.

## 1455 – 1492 TORQUEMADA

Tomás Torquemada får 1455 krucifixet av en ordensbroder (båda tillhörde Dominikanerorden). Hans ställning som biktfa-der och rådgivare till Isabella I gav honom stort inflytande, och 1483 utnämndes han till storinkvisitor över de spanska delrikerna. Trots att han själv var av judisk härkomst ledde han en skoningslös förföljelse av avvikare, i synnerhet judar. 1492 skänker han krucifixet till Christoffer Columbus, då denne ger sig iväg mot Indien genom att resa rakt västerut...

## 1492 – 1493 CHRISTOFFER COLUMBUS

Christoffer Columbus var en erfaren italiensk sjöfarare med en vassinnig idé. Han var säker på att jorden var rund (eller möjligen päronformad) och att det var möjligt att nå Indien genom att åka rakt västerut från Spanien.

Columbus var ingen rik man, så han sökte stöd för sina idéer och finansiering av en sådan expedition. Efter att Portugals kungahus tackat nej finansierade den spanske greven de Medina Celi två års efterforskningar. Grevens unge kusin Manuel de Lorenzana blev mycket intresserad och hjälpte Columbus efter bästa förmåga.

Då greven inte längre hade råd att ensam finansiera Columbus hjälpte han till att förmedla kontakter med det spanska kungahuset. Drottning Isabella behövde flera år av utredningar för att först säga nej, och sedan ja efter att Granada fallit till morerna.

Inför avresan 1492 fick Columbus Vilhelm Erövrarens krucifix av hovets biktfa-der och storinkvisitorn Torquemada. Istället för att upptäcka en snabbare väg till Indien upptäckte Columbus en helt ny kontinent: Amerika.

Vid hemkomsten hyllades han som en hjälte och överöstes med belöningar. Han skänkte krucifixet till sin unge vän Manuel de Lorenzana, som inte fick sin familjs tillstånd att avbryta sina studier och följa med till Den Nya Världen på Columbus nya resa.

Columbus fortsatte utforska Den Nya Världen, även om han själv fram till sin död var övertygad om att det inte alls var en ny kontinent. Hans lycka vände dock, han blev fängslad på grund av sitt grymma styre och fråntagen befogenheter. Det spanska kungahuset återgav honom friheten och en mindre summa, men hans makt och drömmar om rikedomar grusades.

## 1493 – 1671 FAMILJEN DE LORENZANA

Krucifixet förblev i familjen de Lorenzanas ägo. De var fattig spansk lågadel som såg en glansperiod under 1500- och 1600-talet. Rapporterna från Den Nya Världen om grymheter och rikedomar gjorde att familjen kände sig nöjd med att stanna i fäderneslandet.

## 1671 - 1692 FRANSISCO ANTONIO DE LORENZANA

Det skulle dröja tills 1671 innan någon av Manuels ättlingar skulle ta sig över till Den Nya Världen. Fransisco Antonio de Lorenzana anslöt sig till Nya Spanien och blev en uppskattad officer. Hans främsta uppgift var att skydda olika missioner som låg utsatt till.

1683 gifte han sig med Tomas de Torres dotter Isabella. Paret fick en son två år senare, Manuel Luis de Lorenzana. Familjen kom att flytta tillsammans mellan de olika missionsstationer där Fransisco tjänstgjorde.

I Arizona kom Fransisco att arbeta mycket nära Fader Kino, mannen som kartlagt det mesta av terrängen på sina resor och startat de flesta missionerna i området.

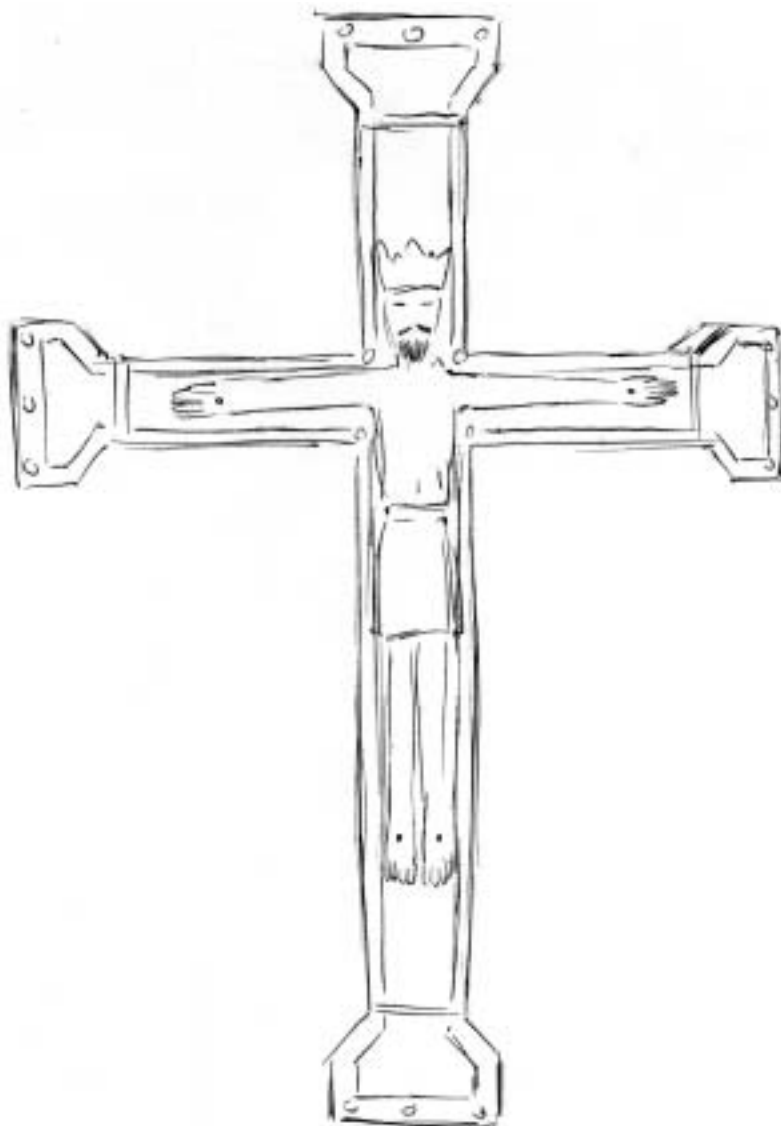
Fransiscos sista placering var vid Arizonas första missionsstation Nuestra Senora de los Dolores, även känd som Sorgens Dam. Det finns en del rykten om att missionen skulle ha hittat guld norrut, men ingenting skeppades någonsin till Spanien...

Då Fransisco och var ute på patrull gjorde apacher en räd mot missionen. De stal allt av värde och rövade bort ett flertal personer, däribland Fransiscos hustru och son. En räddningsexpedition gav sig av under Fransiscos ledning. De hördes aldrig av igen. Fransisco och krucifixet försvann i Arizonas vildmark. Det bör finnas i de centrala, mindre befolkade delarna av delstaten.

## 1869 NYTT HOPP

Blake Callowan, en oborstad guldgrävare har funnit lämningar efter conquistadorer i Arizonas vildmark, som han sålt i Yuma. Av beskrivning att döma var det någonstans i närheten av Fransisco Antonio de Lorenzanas försvinnande. Callowan skall föra er dit, så ni kan undersöka saken själva.

## LORD HARTINGTONS SHISS AV VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX



TEXTRÅ BAKSIDAN: MIHI FIDELIS VINCEBAS

Du är säker på att känna igen Vilhelm Erövrarens krucifix om du någonsin får se det med egna ögon, du har ju trots allt blivit något av en expert på att känna igen det från äldre målningar och etsningar.

Krucifixet är inte mer än omkring 30 cm högt och 2 cm tjockt. Det är av utsökt silversmide och föreställer, som på alla tidiga krucifix en rak och närmast triumferande Jesus med en krona på huvudet. Den mer lidande varianten av frälsaren med törnekrona och hopsjunken

hållning började inte dyka upp förrän på 1200-talet.

Teckningen ovan har försökt återge alla viktiga detaljer i krucifixets utseende.

MIHI FIDELIS VINCEBAS lyder den latinska inskription som står att läsa på krucifixets baksida. Inskriptionen är väl synligt för den som håller krucifixet framför sig, då texten går längsmed den vågräta tvärslån. Inskriptionen är på latin och betyder "Den som tror på mig segrar".

1692

## DE LORENZANAS SISTA EXPEDITION

Missionens Sorgens Dam blev anfallen av apacher som stal allt av värde. Kyrksilver, hästar och förråd. Värre ändå var att apacherna rövade med sig Fransisco Antonio de Lorenzanas hustru och son. Även fader Kino, jesuitmunk och den främste upptäcktsresanden i området förlorade någonting som var mer värt än guld. Han förlorade sin anteckningsbok där han sammanställt alla sina resor i området, kartor över olika delar av territoriet, intryck och kontakter.

Fader Kino vill till varje pris ha tillbaka sina anteckningar. Därför ger han de Lorenzana i uppdrag att samla sina män och ge sig av på en räddningsexpedition och återföra sin familj och alla tillhörigheter. De skall också evakuera munkarna och arbetarna från den nystartade guldgruvan jeuiterna hittat i Superstition Mountains. Det är farligt för dem att vara där ensamma nu.

Räddningsexpeditionen förföljer apacherna under lång tid, hela vägen till Salt River. Där hittar de apachernas läger och slår till. Skoningslöst. Hustrun och sonen lever ännu, och de lyckas återta det mesta av värde (några hästar och en del proviant saknas dock.).

Nästa del av deras expedition går inte lika bra. De kommer fram till gruvan bara för att upptäcka att alla är döda. De bestämmer sig för att ta med det guld som brutits, och tänker börja lasta det efter att ha begravt sina vänner.

Det är en hård terräng att gräva i, så det tar tid för dem att se efter sina döda. Under tiden hinner apacherna upptäcka anfallet mot sitt eget läger och ge sig ut efter mördarna. De hinner ikapp dem vid gruvan.

Den första striden går spanjorernas väg, de slår tillbaka den första at-

tacken. Men priset blir högt. Flera av männen är sårade, ett fåtal döda och flera hästar har stupat eller stulits..

Apacherna drar sig tillbaka och inväntar förstärkningar. Fransisco Antonio de Lorenzana lämnar kartan han fick av fader Kino samt ett brev han skrivit och stämplat med sitt sigill till en kurir (se Handouts). Han begär undsättning, då han inte tror att han och hans män kan hålla stånd någon längre tid. Därpå sätter han sin hustru och son i säkerhet, i gruvan, tillsammans med de svårast sårade männen och fader Fernando de Velasco. Munkens uppgift är att hålla de övriga vid liv och gott mod. Alla värdesaker lämnas också kvar här.

Conquistadorerna gör sig redo att slåss. Kuriren kommer inte långt, en halv dags färd från Superstition Mountains blir han upphunnen och dödad av apacherna. Det kommer ingen hjälp och de Lorenzanas män dör alla i strid.

Även de andra dör, även om folk lever längre uppe i gruvan. De väntar förgäves på förstärkningar, men dör en månad senare av svält. Fader de Velasco antecknar deras öde innan han går bort.

## HÄNDELSE

Här nedan presenteras scenerna i en tänkbar kronologisk ordning. Så länge expeditionen och sökandet efter Vilhelm Erövrarens krucifix står i fokus för deras agerande kommer nog ordningsföljden att vara tämligen konstant fram till Superstition Mountains (Vidskepelens Berg), men vägen därifrån styrs helt av dem.

Rent allmänt kan sägas att rollpersonerna färdas i Sonoraöknens utkanter på våren. Vädret är torrt, det kommer inte att regna över huvudet, och det är ofta vindstilla. Hettan tär hårt på dem, trots att den färdväg som föreslagits hela tiden håller dem i närheten av vatten. Skulle de färdas länge utan närhet till floden bör de få allt större

problem. Låt gärna gamar cirkla i skyn ovanför dem. Annat djurliv de kan lägga märke till är skallerormar och präriehundar (jordekorror som bygger förrädiska hål i marken som hästarna kan snava i...) Det är en ogästvänlig terräng på alla sätt.

En viss följsamhet är bra även från spelledarens sida. Det står ställt helt och hållet bakom allt tvivel att apachespejaren El Tuerto kommer att leda dem i bakhåll. Får han goda möjligheter att utan risk decimera deras antal innan han planerat (t.ex. om han skickas iväg ensam med en eller två soldater) tar han den. Fripassageraren bör inte gripas på plats, utan kunna fly från platsen.

## SHELBY FÅR ORDER

I samband med karaktärsgenombången kallas kaptan Shelby till sitt högste befäl på plats; major Dunn. Majoren berättar att en engelsk lord med goda kontakter inom militären planerar en arkeologisk expedition till Vidskepelens Berg. Majoren har försökt avråda från projektet, men har order från högresten att han skall hjälpa sällskapet, och se till att de tar sig fram levande och på gott humör. De bör inte oroas i onödan, det är bättre att armén tar hand om alla eventuella problem och inte stör lorden och hans sällskap med trivialiteter. Shelys uppdrag är att se till att allting går precis så smidigt, det är han som får det praktiska ansvaret i fält.

Situationen blir inte enklare av att apacherna är på krigsstigen. Cochise och hans krigare uppskattar inte intrång i apachernas land.

Till sin hjälp får Shelby en arméskort bestående av sergeant Walker och nio meniga soldater. De får också med sig apachespejaren El Tuerto som känner området och terrängen väl.

Avslutningsvis ber major Dunn Shelby att vara extra vaksam. Den ökände desperadon Frank Hanlon flydde ur fångelse några dagar ti-

digare, och kan mycket väl befinna sig därute i vildmarken någonstans. De vet att han tidigare haft ett gömställe i bergen, och det är väl inte omöjligt att han är på väg dit. Hanlon är brutal, hänsynslös och har absolut ingenting kvar att förlora.

## AVFÄRDEN

Sällskapet samlas och gör sig klara för avfärd ut ur Yuma. Precis då de ska ge sig av ser de en båt lägga till. Den förste som kliver av är sir Reginald Waverly, lord Arthur Chester Hartingtons ärkerival sedan flera år. Hans ankomst kan bara betyda en enda sak: han har hört talas om Callowans fynd och är ute efter att själv lägga beslag på krucifixet.

## GILAMONSTRET ANFALLER

Någon av de första dagarna är en av servitörerna lite ouppmärksam. En gilaödlå (en runt en halvmeterlång ödlå med spräckligt skinn) blir ilsken och hugger tag i den oförsiktiges ben. Servitören skriker i högan sky av smärta när monstret biter sig fast och vägrar släppa taget. En gilaödlå släpper inte taget frivilligt, det krävs att någon hugger huvudet av den för att få loss servitören. Gilamonster utsöndrar ett smärtsamt, men inte dödligt gift. Servitören kommer att ha mycket ont och inte riktigt vara i form att arbeta under de närmaste dagarna. Han kan vara glad att det inte var en skallerorm... Sådana bör de se lite då och då under dagarna som kommer.

## VILDMARKSLIV MED EXPEDITIONEN

Den arkeologiska expeditionen liknar ingenting folk ute i den amerikanska västern är vana vid. Här är det bekvämlighet, lyx och flärd som gäller. Tjänstefolket har fått i uppgift att möjliggöra ett civilserat leverne, även om det är vildmark,

hett och bergigt omkring dem. Det går inte så fort fram som det skulle kunna, då ekipaget stannar för lunch, te och middag under dagen. Så fort någonting skall serveras drar tjänstefolket fram bord, stolar, linnedukar och porslin. Självfallet förväntas man klä om till middagen, då Cynthia-Ann även kan tänkas spela på pianot som tagits med.

Då de slår läger har sällskapet flera stora tält som skall slås upp. Fairfax, Cynthia-Ann och lord Hartington har ett tält var, och tjänstefolket har ett eget. Britterna har även tagit med sig sängar att sova i.

## FRIPASSAGERAREN

Desperadon Frank Hanlon befinner sig inte alls ute i vildmarken då äventyret börjar. Tvärtom har han hört talas om rollpersonernas expedition ut i vildmarken och bestämt sig för att smyga sig med dem ut ur staden. Hanlon har krupit in i en av förrådsvagnarna, där han ligger lågt.

Han tänker ta sig till sitt gamla gömställe i Mohwk Range, där han räknar med att hitta de flesta i sin gamla liga. Det var ju trots allt bara han som blev skadeskjuten och arresterad vid diligensrånet...

Resan blev betydligt mer intressant än han räknat med. Under de två dagar han är med hör han hur folk pratar om ovärderliga skatter i Vidskepelsens Berg. Till skillnad från många andra skattletare verkar de här människorna veta vad de gör och vart de skall ta vägen. Men de verkar inte kunna försvara sig alltför bra. Gänget kommer att ta tillbaka honom med öppna armar när han har så goda nyheter. Då Hanlon enligt sin egen uppfattning är nära nog kommer han att lämna sällskapet. I gryningen slår han ner kocken (den ende vakne, som dessutom började leta efter lite mer gåsleverpastej precis där Hanlon gömt sig). Hanlon tar sig bort till hästarna och rider därifrån. Han försöker försvinna så diskret som möjligt, och stjäla inga extra-

hästar. Han vill ju att rollpersonerna skall komma fram och gräva fram skatten åt honom...

Hanlon kan området och terrängen väl. Han bör lyckas fly och komma undan, om rollpersonerna inte byter fokus för sin expedition och tillbringar några dagar med att jaga ikapp honom. Kocken borde dock kunna ge en såpass god beskrivning av Hanlon att kapten Shelby förstår vem fripassageraren var.

## BYTE I SIKTE

Morgonen därpå (förmodligen) ser någon dagsfärska spår efter bergslejon som leder upp på Painted Rock. Förmodligen vill inte Cynthia-Ann missa denna chans, så en del av sällskapet lär ge sig upp i bergen.

Där uppe har de en spektakulär utsikt över området. Innan de får syn på något bergslejon upptäcker de någonting helt annat. Sir Reginald Waverly rider tillsammans med en liten grupp ryttare en bra bit bort. De färdas på andra sidan floden och befinner sig nedanför Gila Bend Mountains. Waverlys sällskap ligger något före det egna sällskapet, men de verkar följa floden. Då ni vet exakt vart ni skall kan välja en något rakare linje, men det bör ändå vara närmre än lord Hartington tycker är riktigt bekvämt... Callowan kan känna igen en bekant bland männen som rider med sir Waverly. Sean Higgins, en guldgrävare med stora drömmar och små medel... Liksom Callowan själv är Higgins rätt förtjust i flaskan, och de har supit tillsammans många gånger. Bråkat många gånger också... När Callowan tänker efter inser han att Higgins säkert hört om conquistadoren av honom, det var inte direkt ett fynd har var tystlåten om... Higgins har säkert sett till att överdriva vad han vet för att tjäna en hacka.

## CHIMNEY PEAK

Rollpersonernas sällskap väljer med största säkerhet att ta vägen via Chimney Peak (Skorstenstop-

pen), där det finns både en handelsstation och en källa som sällan brukar torka ut. Synen som möter dem när de närmar sig är oroväckande. Redan på håll kan de se hur det fortfarande ryker en del ur ruinerna efter det nedbrända huset. Rider de fram och undersöker platsen hittar de tre döda, som torterats illa innan döden. Sergeanten känner igen en av de döda som stationsföreståndaren Jonah Smith. Undersöker de spåren närmare står det ställt bakom allt tvivel att de skyldiga var apacher, och att överfallet skedde för två dagar sedan.

## SANTA CRUZ RIVER

Förr eller senare är det dags att ta sig över floden. Vilket kan vara en nog så jobbig procedur. Att rida över är inga problem, det är värre med vagnarna. Är de någorlunda lätt packade bör det gå rätt bra, även om det är tidsödande. Försöker de ta med sig pianon och sängar är det värre. Låt vagnarna köra fast och hästarna få panik. Det blir en riktigt jobbig situation, där de kan tvingas överge en del av sina ägodelar mer eller mindre frivilligt.

## EN DÖD KURIR

Då de kommer fram till Callowans fyndplats hittar de utspridda rester av ett hästskelett, med rester av en conquistadorsadel kvar på ryggen. Runt omkring kan de hitta pilspetsar. Skall de hitta mer än så krävs en noggrannare undersökning av marken runt omkring.

50 meter därifrån, i riktning mot Superstition Mountain, ligger harnesket och delar av skelettet efter en död conquistador. Den döde var en kurir som skickades ut för att skaffa hjälp till sina vänner, som belägrades av apacher. Han dog för snart 180 år sedan.

Om de undersöker den döde och vänder på honom kan de hitta hans kurirväska halvt nergrävd i sanden under harnesket. I läderväskan har han fader Kinos karta som är ritad på läder, samt ett brev. Brevet är skrivet på ett vikt papper och lig-

ger inuti kartan. Det är märkt med de Lorenzanas sigill. Försöker de öppna och läsa brevet faller det i bitar och är mycket skört. Lord Hartington bör dock kunna handskas tillräckligt försiktigt med det för att de skall kunna läsa det. I korthet går det ut på att de Lorenzana har lyckats återta allt som rövades bort från missionen, men att det ser värre ut vid gruvan. Han ber om extra trupper och hästar för att undsätta dem. Kartan visar var de är. Kartan finns med bland handouts senare i äventyret. El Tuerto utnyttjar uppmärksamheten kring fyndet till att diskret försvinna från gruppen.

## FÖRRÄDAREN

El Tuerto lämnar expeditionen och tar sig upp på en höjd i närheten. Där sliter han av sig sitt kors, som han burit enbart för att invagga de vita i falsk säkerhet. Han tänder eld på ett pinjetråd, som ryker när det börjat brinna, för att kalla dit sina stamfränder.

En halvtimme efter att branden utbrutit kan rollpersonerna se de första dammolnen närma sig. Det är apacher som svarar på El Tuertos signal. Det är inte en stor grupp som kommer, utan ett flertal mindre som närmar sig från flera håll samtidigt. Då de första grupperna kommit fram anfaller tjugo krigare rollpersonerna, som borde kunna slå undan den första vågen. Några i sällskapet kommer dock säkerligen att stupa eller såras. Det bör vara uppenbart att de är för få för att klara alla de apachekrigare som är på väg. Deras enda utväg är att överge vagnarna och fly mot Superstition Mountain. Apacherna fruktar och vägrar rida in i bergen, som de tror är Åskgudens boning.

## SUPERSTITION MOUNTAIN

Låt rollpersonerna känna att de ridit in på mytisk mark. Vinden skapar märkliga ljud, som om någon viskar så tyst att de inte riktigt upp-

fattar orden, eller att någon högljutt klagar och kvider.

Terrängen här inne är sällsam, med skarpa klippväggar på sidorna. Smala ingångar leder in till stora kanjoner med vindlande stigar ner till botten och det ekar. Det finns vatten i bergen, till och med ett vattenfall.

En del kaktusar, har märkliga former och kan lätt misstas för siluetter av människor, i synnerhet i dåligt ljus.

Det är gott om bergslejon. En uppretad puma kan anfalla hästar som tillhör expeditionen. Paniken bör sprida sig snabbt och det gäller att döda djuret innan alltför många hästar gått åt.

De kan även finna döda kroppar. De är inte de första som sökt skydd undan apacherna här.

## CONQUISTADORERNAS SISTA STRID

Med hjälp av kartan från kuriren bör rollpersonerna kunna hitta till platsen där de Lorenzana och hans män utkämpade sin sista strid. Lord Hartington kan identifiera en av de döda som de Lorenzana (hans familjevapen är inpräntat på bröstplåten). Det finns ett flertal (närmare 180 år) gamla gravar inte långt därifrån.

Men de hittar inget krucifix och inga värdesaker.

En noggrannare undersökning av området (minst fyra timmar) avslöjar ett inristat märke på bergssidan. Det är samma märke som finns på kartan kuriren hade.

## JESUITERNAS FÖRSVUNNA GRUVA

Om man står vid märket och tittar precis över krönet på den spetsiga klippan ser man var ingången till jeuiternas försvunna guldgruva finns. Öppningen ligger högt upp på bergssidan, så det blir en dryg promenad. Men det är värt det.

Gruvan ligger i en naturlig grotta. Själva öppningen är inte högre än



en meter hög och två meter bred. Väl inne kröker den tvärt av och övergår i ett större rum (två meter i höjd och omkring fyra meter i diameter). Ur rummet går vindlande gångar vidare in i berget. En del av gångarna har uppkommit på naturlig väg, andra har munkarna huggit ut då de en gång i tiden bröt guld här.

I ett inre rum ligger ett tiotal döda conquistadorer och en kvinna (de Lorenzanas hustru). Den torra luften härinne har gjort att de i det närmaste har mumiefierats. Här inne finns även 101 guldtackor prydligt staplade. De väger tillsammans drygt ett ton (1000 kg) och är värda \$625 000.

I ett annat grottrum hittar de de Lorenzanas son och munken. Detta rum visar spår av att ha varit de levandes sista boning och här finns alla värdesaker som stals från missionen. Kyrksilvret är värdefullt, men fader Kinos anteckningar är ovärderliga. Det är ett historiskt dokument vars värde inte kan uppskattas i pengar. I akademiska kretsar är detta ett fynd som kommer att få oerhört stor betydelse, då det blir möjligt att få veta mer i detalj hur Arizona såg ut innan de vita tog över. Forskare kan studera Fader Kinos första intryck av denna nya del av världen.

Däremot finns inte crucifixet någonstans. I fader de Velascos ägo hittar de ett antal handskrivna dokument som beskriver vad som utspelat sig på platsen. Det märks att munken hade stor respekt för de Lorenzana, och han berättar även om de Lorenzanas generositet. De har tjänstgjort vid samma mission tidigare, innan de blev förflyttade till Sorgens Dam. Då de Lorenzanas hustru botats efter en svår sjukdom skänkte de Lorenzana ett utsökt crucifix till missionen. Det var av finaste silversmide och skulle ha varit i hans familjs ägo i generationer. Mer än så kan de inte få fram just nu. Det kommer att krävas ytterligare efterforskningar för att få fram namnet på missionen det kan ha rört sig om.



## DESPERADOS

Frank Hanlon har under tiden tagit sig till sitt gamla gäng och fått med sig sex banditer. De hinner nu ikapp expeditionen. Det får gärna ske när de är inne i grottan, och att banditerna helt enkelt kliver in. De har lämnat en vakt som har deras hästar. Går det riktigt illa för hans kompanjoner kommer han ensam att försöka fly därifrån. Om det blir skottlossning inne i gruvan kommer den att börja rasa. Alla bör hinna ut, men de kommer aldrig att ha tid att få med sig allt guld.

## FLYKTEN

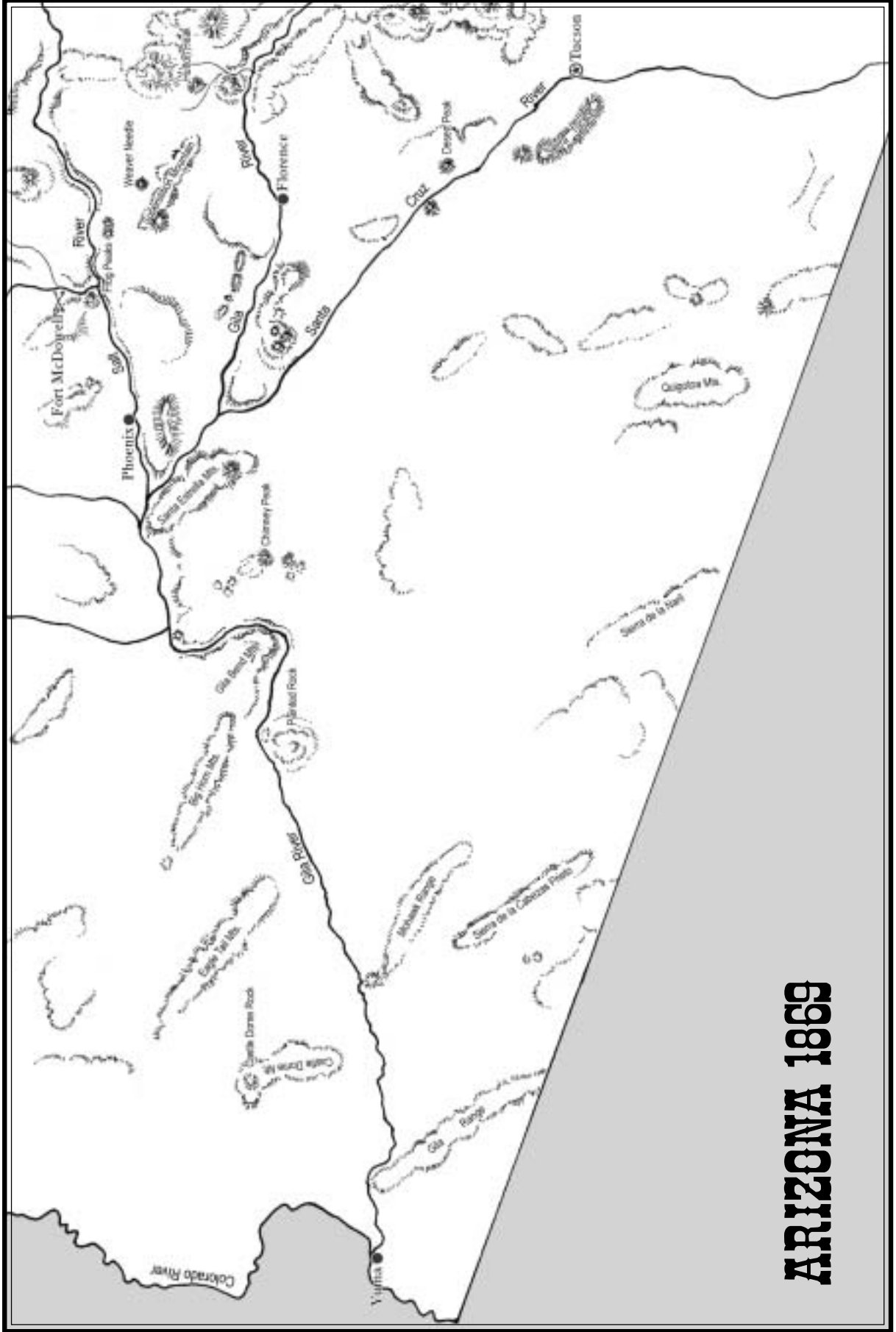
Förr eller måste de lämna Superstition Mountain. Vill de inte ta sig hela vägen till Yuma är Florence den största staden i närheten med 300 invånare. Phoenix består av ett fåtal hus och några tält. Fort McDowell ger arméns beskydd. Det svåraste är dock att ta sig förbi apacherna direkt utanför bergen. Efter en vecka slutar de bevaka bergen intensivt, men finns kvar i området. Även efter det. Även om de lyckas smita förbi apachernas vaktposter, så att de

kan få ett försprång, blir de upptäckta. Och då blir det jakt genom terrängen och det gäller att de inte är för tungt lastade. Ingen häst kan ta mer än en ryttare och två tackor utan att tappa fart (extrahästar kan bära maximalt tio tackor). Giriga personer blir upphunna, utan pardon. De tvingas stanna och slåss, eller slänga undan guld för att kunna öka farten. (Statuera gärna exempel med en slp, t.ex. en av soldaterna).

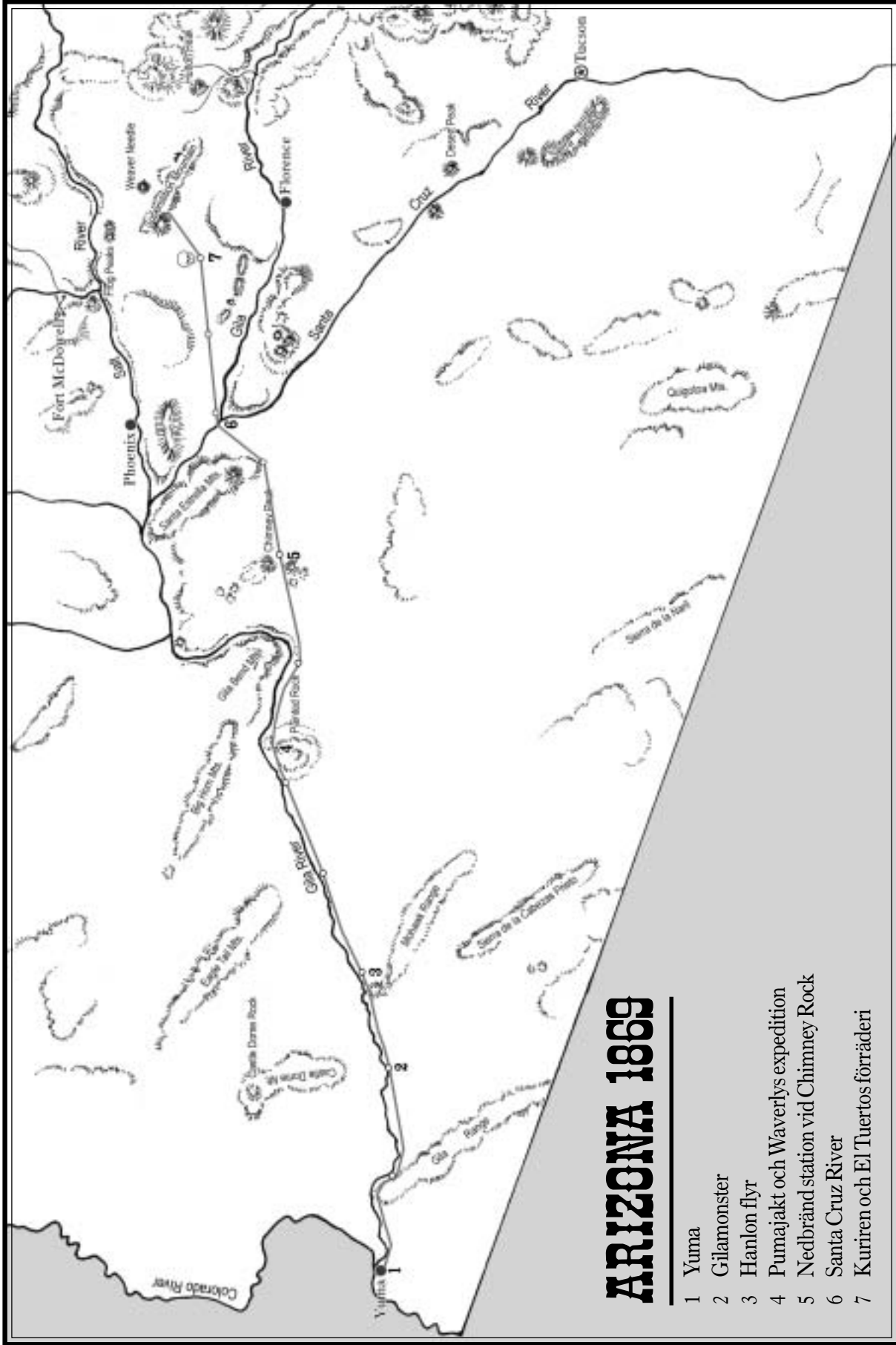
Om El Tuerto kom levande ifrån deras förra skärmytsling är det lämpligt att de får göra upp med honom nu.

## RIVALEN

På vägen tillbaka kommer de att möta sir Reginald Waverly som ensam och skadad stapplar fram genom terrängen. Hans lilla grupp blev överfallen av apacher och han var den ende som överlevde (han utträttade sina naturbehov då de slog till). Sir Waverly behöver rollpersonernas hjälp för att ta sig därifrån. Som sanna gentlemän bör de hjälpa honom. Det krävs mycket för att lämna en medmänniska att dö med berätt mod.



ARIZONA 1869



## ARIZONA 1869

- 1 Yuma
- 2 Gilamonster
- 3 Hanlon flyr
- 4 Pumajakt och Waverlys expedition
- 5 Nedbränd station vid Chimney Rock
- 6 Santa Cruz River
- 7 Kuriren och El Tuertos förräderi

## JAMES PARKHURST



Parkhurst är en ung man med stora ambitioner. Han anser sig förtjäna en lysande akademisk karriär och har svårt att smälta att de flesta andra ur hans årskull rönt större erkännande än han själv. Å andra sidan valde han svårast möjliga motstånd på världens bästa skola: Magdalen College i Oxford. Roddlaget ville inte heller ha honom. Under studietid lärde han känna lord Hartington. Då hans akademiska meriter inte beredde honom en akademisk tjänst hoppas han att upptäckten av Vilhelm Erövrarens krucifix kan bereda väg för honom. James har förälskat sig i Cynthia-Ann. Men hon kan inte vara lika okonventionell efter deras bröllop. Hans andra passion är fotografi. Han vill dokumentera varje steg under expeditionen på bild.

**BESKRIVNING**

24 år; 175 cm; 70 kg, Bruna ögon; Brunt hår; Födelseort; York, England; Högerhänt  
FYS 12 STY 10 KOR 13 MOT 15 SNA 12  
INT 15 BIL 17 SDP 13 VAK 10

**RYKTE 49/20****STRID OCH VAPEN**

Tålighet 0	Chock 2	Stridsvana 1		
Vapen	TC	VS	KV	
Sharp gevär	25	20	20	
Smith&Wesson #2	20	18	20	
Knytnäve	22	16	-	

**FÄRDIGHETER**

Arkeologi 18, Brädspel 12, Dansa 14, Etikett 20, Fotografera 18, Försvar 5, Kortspel/bridge 10, Köra Vagn 13, Läsa/Skriva 20, Religion 19, Rida 10, Räkna 20, Simma 12, Språk/Franska 17, Språk/Latin 10, T./Legender 16, T./Litteratur 15, Uppmärksamhet 8, Vältalighet 17

## JOHN MAYBRICK



John Maybrick är en kompetent fältskär, som möjligen tar sig en sup eller två för mycket ibland. Han var god vän med lord Hartingtons bror och känner Fairfax tämligen väl. Då han fick höra talas om att lord Hartington ville ha med sig en läkare på sina expeditioner tvekade han inte.

John älskar att resa och besöka nya exotiska platser. Det var därför han sökte sig till armén som läkare, men efter över tjugo år fick han nog. Ett slagfält är sig likt oavsett var i världen kriget utspelar sig och resa i skuggan av krig och förödelse är inte uppbyggligt för skälen. Då är arkeologiska upptäcktsfärder betydligt mer givande.

Bridge är Johns andra last, och han försöker ständigt få med de andra på ett parti.

**BESKRIVNING**

48 år; 172 cm; 85 kg, Bruna ögon; Brunt hår; Födelseort; London, England; Högerhänt  
FYS 9 STY 12 KOR 10 MOT 18 SNA 10  
INT 15 BIL 15 SDP 15 VAK 13

**RYKTE 48/38****STRID OCH VAPEN**

Tålighet 0	Chock 3	Stridsvana 2		
Vapen	TC	VS	KV	
Hagelbössa	30	18	20	
Colt Pocket	23	16	20	
Knytnäve	25	15	-	

**FÄRDIGHETER**

Brädspel 10, Etikett 18, Första hjälpen 22, Försvar 5, Juridik/Militär 5, Kirurgi 18, Kortspel 9, Köra Vagn 17, Läsa/Skriva 20, Religion 15, Rida 9, Räknelära 20, Simma 10, Språk/Latin 15, Teori/Engelska armén 12, Teori/Medicin 20, Teori/Örter 10, Uppmärksamhet 10

## THOMAS BENTLEY



Thomas Bentley är inte en man som gör väsen av sig, snarare tvärtom. De flesta är bara medvetna om honom i precis de situationer där hans tjänster som butler är önskvärda, dessemellan tycks han försvinna helt ur deras synfält. En extraordinär talang för yrket med andra ord.

Över huvudtaget är Bentley den perfekta butlern. Han kan mycket om det mesta och är absolut och totalt lojal mot sin uppdragsgivare. Han skulle dock aldrig förhäva sig, eller på något sätt skryta om vad han kan eller har gjort.

Bentley är stillsam och kontrollerad. Han uppskattar Fairfax närvaro i sällskapet, det är alltid bra att det finns män av ordning och disciplin.

Bentley är rädd för ormar.

**BESKRIVNING**

42 år; 177 cm; 70 kg, Blå ögon; Brunt hår; Födelseort; London, England; Högerhänt  
FYS 11 STY 10 KOR 13 MOT 15 SNA 11  
INT 13 BIL 15 SDP 17 VAK 18

**RYKTE 51/15****STRID OCH VAPEN**

Tålighet 0	Chock 3	Stridsvana 1		
Vapen	TC	VS	KV	
Hagelbössa	30	22	20	
Beaumont Adams	25	20	20	
Knytnäve	25	15	-	

**FÄRDIGHETER**

Brädspel 8, Etikett 20, Första hjälpen 10, Försvar 5, Köra Vagn 15, Ledarskap 5, Läsa/Skriva 20, Matlagning 10, Religion 15, Rida 7, Räknelära 20, Smyga/Gömma sig 15, Språk/Franska 15, Teori/Administration 17, Teori/Legender 8, Uppmärksamhet 16, Vältalighet 10

## SIR WAVERLY



Sir Reginald Waverly är en färfång man som alltid fäst stor vikt vid sin atletiska kropp. När hans hår nu börjat gråna låter han därför färga det svart. Här erkänns inga svagheter. Waverlys främsta insats under studieåren var då han ingick Cambridges roddlag och redan vid den andra tävlingen mot Oxford såg till att erövra segern.

De flesta andra håller med, intellektuellt är sir Waverly ingen jätte precis. Däremot har han en utpräglad och säker känsla för vem han skall följa för att få fram resultat. Lord Hartington är en favorit, en skicklig man som allt som oftast delger andra sina framsteg. Två gånger har sir Waverly utnyttjat Hartingtons kunskaper till att hinna före honom. Nu gäller det Vilhelm Erövrarens krucifix.

### BESKRIVNING

55 år; 180 cm; 82 kg, Bruna ögon; Svart hår; Födelseort; Cambridge, England; Högerhänt  
FYS 17 STY 13 KOR 10 MOT 17 SNA 14  
INT 14 BIL 18 SDP 15 VAK 12

### RYKTE 45/80

#### STRID OCH VAPEN

Tålighet 4 Chock 8 Stridsvana 5

Vapen	TC	VS	KV
Remington RB	40	33	23
Webley	35	32	22
Knytnäve	40	30	-

#### FÄRDIGHETER

Akrobatik 12, Arkeologi 22, Etikett 18, Författarskap 15, Första hjälpen 12, Försvar 13, Kortspel/Bridge 13, Köra Vagn 15, Ledarskap 10, Läsa/Skriva 20, Orientering 16, Rida 16, Räkna 20, Smyga/Gömma sig 13, Språk/Latin 15, Teori/Legender 15, Uppmärksamhet 10

## FRANK HANLON



Frank Hanlon är ett första klassens kräk. Det var så länge sedan den mannen visade några mänskliga hänsyn att han brukar kallas "Odjuret". Det var många som jublade då han blev nerskuten under ett diligensrån, och därpå fängslad. Galgen väntar. Hanlon är säker på att hans stund på jorden är kommen om han inväntar rättegång. Därför såg han till att fly genom att skjuta vicesheriffen med hans egen revolver.

Nu när han återfått friheten gäller det att återerövra makten över banditgänget. Det säkraste sättet heter pengar. Att leda dem mot enkla jobb som ger mycket utdelning. Hanlon tror att expeditionen försett honom med just det.

Hanlon är girig. Han förstår över huvudtaget inte ordet tillräckligt.

### BESKRIVNING

32 år; 182 cm; 70 kg, Bruna ögon; Blont hår; Födelseort; San Antonio, Texas; Högerhänt  
FYS 13 STY 10 KOR 13 MOT 20 SNA 18  
INT 10 BIL 7 SDP 15 VAK 17

### RYKTE 25/118

#### STRID OCH VAPEN

Tålighet 3 Chock 14 Stridsvana 12

Vapen	TC	VS	KV
Colt Marin	40	36	20
Winchester-66	34	32	20
Knytnäve	38	30	-

#### FÄRDIGHETER

Akrobatik 15, Första hjälpen 8, Försvar 15, Hasardspel 9, Kortspel 11, Köra Vagn 10, Ledarskap 10, Läsa/Skriva 5, Orientering 13, Rida 15, Räknelära 10, Smyga/Gömma sig 10, Språk/Spanska 5, Teori/Vapen 10, Uppmärksamhet 15, Överlevnad/Berg 12

## EL TUERTO



El Tuerto betyder Den Enögde på spanska, vilket är ett synnerligen passande namn på denne enögde apachespejare. En del av hans stamfränder tittar snett på honom och kallar honom överlöpare. Det är de som inte vet. Han har aldrig övergivit sina förfäders tro, eller sin stam. Han bara utnyttjar de vita för sina egna syften. Att anordna bakhåll då det är ofarligt och säkert att lyckas.

Under färden uppträder dock El Tuerto väldigt korrekt. Han är fåordig, men artig. Och vägrar aldrig att utföra en order.

Rollpersonerna gör dock bäst i att se upp. Får El Tuerto en bra chans att decimera deras antal, utan att riskera att åka fast, tar han den. Han är apache, han söker seger, inte ära.

### BESKRIVNING

30 år; 172 cm; 75 kg, Bruna ögon; Svart hår; Födelseort; Mexico; Högerhänt  
FYS 18 STY 12 KOR 11 MOT 18 SNA 17  
INT 13 BIL 12 SDP 15 VAK 14

### RYKTE 45/78

#### STRID OCH VAPEN

Tålighet 3 Chock 12 Stridsvana 9

Vapen	TC	VS	KV
Colt Armé	34	34	20
Spencer karbin	34	32	20
Kniv	45	33	-

#### FÄRDIGHETER

Akrobatik 14, Dansa 10, Första hjälpen 11, Försvar 15, Ledarskap 12, Ljudimitation 15, Läsa/Skriva 5, Orientering 18, Religion 17, Rida 18, Räknelära 5, Smyga/Gömma sig 20, Språk/Engelska 13, Spåra 14, Uppmärksamhet 13, Värtalighet 10, Ö/Berg 20, Ö/Öken 20

# ÖVRIGA SPELLEDARPERSONER OCH EXPEDITIONENS SAMMANSÄTTNING

Sällskapet består av sammanlagt 30 personer, soldaterna och tjänstefolket inräknat. Soldaterna rider, medan övriga åker vagn eller diligens (plats för tolv om de tränger ihop sig). Kocken och hans hjälpredda har en helt egen vagn, där de lastat proviant och inte minst den tunga järnspisen. I de tre övriga vagnarna finns bord, stolar, porslin och kristallglas. Naturligtvis har de med sig egna tält och sängar till lorden, hans dotter, Maybrick, Parkhurst och Fairfax. Tjänstefolket delar ett tält och sover på enklare liggunderlag istället för sängar. Cynthia-Ann har också fått med ett badkar och pianot hon spelar på varje kväll. Allt de kan tänkas behöva under äventyrets gång har de med sig – Bentley har tänkt på allt när han packade.

## TJÄNSTEFOLK FRANCOIS BELANGER

Fransk gourmetkock med en konstnärs temperament. Francois är en man med yrkesstolthet som tillreder fantastiska anrättningar, även under de barbariska omständigheter som han tvingas genomlida... Blir han av med någonting från sin vagn blir han dock extremt upprörd och kommer att ställa till stora scener. Han ryter och domderar med servitörerna. Tänk på att Callowan och soldaterna sällan ätit fransk gourmetmat tidigare, och att maten nog ser väldigt konstig för att inte säga motbjudande ut i deras ögon emellanåt... Skulle någon klaga på maten, eller inte äta upp kommer vederbörande att få en förolämpad och irriterad kock på halsen, som kräver en förklaring. Visst kan Francois ordna mer barbariska rätter också, men endast under högljutt missnöje. Han viftar undan komplimanger, även om han i hemlighet blir nöjd. Först i Gaston och rödvin...

## GASTON HERGÉ

Kallskänk och Francois assistent i köket. Hur Gaston lyckats övertyga någon att han passar i ett kök är en gåta, han är fumlig, klantig, blyg och försagd.

## MICHELLE BOUDINOT

Cynthia-Anns kammarjungfru är en mörkhårig fransyska med förmåga att smälta in i bakgrunden och bara märkas när hon behövs. Trivs med sitt arbete, då hon får resa runt och se stora delar av världen. Skriver långa brev hem till sin syster i Montailou, Frankrike, om sina spännande resor. Skarp observatör.

## ANDREW SMITH

Lord Hartingtons försteservitör. Han har alltid ren, stärkt, uniform och nyputsade skor på sig. Vartenda hårstrå ligger på rätt plats i hans vattenkammade blonda frisy. Agerar med grace och exakthet, ingen har sett honom spilla. Han vet sin plats, och skulle aldrig blanda sig i herrskapets samtal.

## WESLEY BROWN

Sevitör med en avslappnad attityd till livet, allt ordnar sig. Om inte annat brukar Andrew ordna det åt honom... Frå mycket skäll av Francois, men tar aldrig åt sig. Kort och kraftig, ger ett fyrkantigt intryck. Mörkt hår och en stor mustasch.

## DAVE WHITE

Långsmal servitör på 40 år. Det tunna grå silvergrå håret är kammat i sidbena. Är nervös och osäker, vilket inte blir bättre av att han ständigt blir utskälld av kocken.

## RONALD WESTLAKE

Stilig karl på drygt 30 år. Arbetar i frack och hög hatt och ser ofta väl så fin ut som de han kör. Fåfång, stolt över sina långa, vaxade mustascher. Flörtar med kammarjungfrun, men hittills utan framgång.

## TOM HARVEY

Tom är stor och stadig, lång och muskulös. En skicklig kusk som för en gångs skull fått lika bra betalt som sina vita kollegor. Vaksam.

## NOEL BAXTER

Kusk. Kort och spenslig, med långt rättfärgat hår och en illa skött mustasch. Spottar ständigt tuggtobak och tittar nervöst mot bergen hela tiden. Frukar apacheöverfall.

## QUINCEY LOGAN

Den av kuskarna som lägger mest tid på att ta hand om hästarna, han trivs bättre med dem än folk.

## SERGEANT WALKER

Rödligt kalufs och rejäl mustasch. 35 år. Barsk man som alltid följer order utan att ifrågasätta, oavsett hur dumma de är.

## ROSS HART

Ung soldat, 17 år. Blyg.

## PETE WILKES

Självsäker, kaxig soldat. God skytt.

## ABE LÜCKNOW

Tystlåten religiös äldre soldat. Sista uppdraget innan pension.

## FRIEDRICH KRAG

Soldat med kraftig tysk brytning.

## JONAH ALLEN

Glad, lättsam soldat. Ägnar kammarjungfrun all uppmärksamhet.

## CHRISTOPHER TREY

Soldat som läser bibeln på ledig tid.

## GARY CORSON

Orädd soldat, utmanar alla.

## TRAVIS WEBB

Soldat som vill se fienden i vitögat.

## LUCAS STEVENS

Soldat som ständigt slår vad, spelar kort och liknande.



# WESTERN



Namn Lord Archibald Chester Hartington  
 Alias \_\_\_\_\_ Rykte 60/117  
 Ålder 55 Födelsedatum 9/8-1814 Födelseort Hastings, England  
 Längd 166 Vikt 71 Hårfärg Grått Ögonfärg Blå

Ägodelar	Kvalitet
Frack, hög hatt, vita handskar	25
Bibel	20
Handgjort fickur	23
Tubkikare	20
Skrivdon	20
Vattenflaska	20
Hacka, spade, 20 m rep, lykta	20
Arkeologitrustning	20

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	10	0
STY - Styrka	9	0
KOR - Koordination	10	0
MOT - Motorik	14	1
SNA - Snabbhet	12	0
INT - Intelligens	18	2
BIL - Bildning	20	3
SDP - Självdisciplin	17	2
VAK - Vaksamhet	15	1

Riddjur	Kvalitet
Ridhäst	20

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
Beaumont Adams (kv 23)	25	25	2	5	1	20	13/12/11/9
Remington RB	31	21	2	1	3	100	19/18/16/13
Knytnäve	25	21	2		4		5

Färdighet	FN
Arkeologi	24
Brädepel/	14
Etikett	26
Författarskap	17
Kortspel/Bridge	13
Köra vagn	11
Läsa/Skriva	26
Orientering	13
Religion	26
Rida	13
Räknelära	26
Språk/Latin och Grekiska	20
Språk/Spanska och Franska	18
Teori/Geografi/	19
Teori/Historia/	24
Teori/Legender	20
Uppmärksamhet	12
Vältalighet	14

Hölster	Armé	Dra	5
Stridsvana	2	Fanning	-10
Skadebonus	0	Försvar	5
Tålighet	0	Chock	4
Förflyttning	12	Bärförmåga	9
Koordination			
Vapenhand	Höger		
	Ett vapen i fel hand	-15	
	Två vapen	-20	

Skador	Skademod	Blodförlust
Skada	Område	
Skräma		
Lätt		
Allvarlig		
Svår		
Kritisk		
Kapande		
Dödlig		

Pengar & Värdesaker	Dollar	Cent
Dollar	\$2.000	Cent
Värdesaker	£50.000 (England)	

Blödning	Benbrott	Kula

## INTRODUKTION

*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejans natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovårdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelby's ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck.*

*Imorgon bär det antligen av mot Vidskepsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## PERSONLIGT OM HARTINGTON

Du lever för dina böcker och de sanningar du kan pressa fram ur historien. Teorier engagerar dig, till skillnad från praktiska detaljer. De får andra ta hand om, det är det du betalar dem för.

Du har en äventyrarens sinne, om än inte fysik. Alltsedan studietiden har sir Reginald Waverly varit din rival. Han var mer atletisk och ledde Cambridge till seger i rodden mellan universiteten. Du fick se på. Han har tagit åt sig äran av dina upptäckter. Då han hörde dig tala om Vilhelm Erövrarens krucifix på Upptäckarnas Klubb i London slog han vad om att han skulle hitta det före dig. Din ära står på spel.

Du vinnlägger dig alltid om ett korrekt och civiliserat uppträdande, och det skulle aldrig falla dig in att inte byta om till middagen oavsett omständigheterna.

## TALAR GÄRNA OM-

### VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX

Du har spårat det genom historien och många framstående personers händer. Äntligen är det inom räckhåll. Det är en skatt vars värde inte kan mätas i pengar.

### DE FRÄMSTA LÄROSÄTENA

Du är en intelligenssnobb, stolt över dina akademiska meriter. Du studerade vid världens främsta lärosäte: Oxford. Sorbonne i Paris, Bologna i Italien och Harvard i Amerika är också bra. Men inte Cambridge. Deras vice skattmästare hävdar att Gud skapade världen klockan nio på morgonen den 23 oktober 4004 före Kristus. Humbug. Men i Cambridge är det en sanning som inte får motsägas...

## DE ANDRA

### CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Din älskade dotter och ögonsten. Alltsedan din hustru dog för fem år sedan har hon fått följa med på dina resor runt världen. Hon har ett vaket intellekt och ett hett temperament. Flickan är våghalsig, det är tur att du har Fairfax som håller ett öga på henne. Du unnar henne att bli lika lyckligt gift som du var. Du vet att den unge Parkhurst är på friarstråt. Om Cynthia-Ann vill ha honom har du inga invändningar.

### DOUGLAS FAIRFAX

En rejäl karl. Har tjänstgjort i armén i flera år tillsammans med din bror och blivit en nära vän till familjen. Veteran från Krim-kriget, där din bror tyvärr gick hädan. Tröttnade på krig och har sedan dess arbetat som din livvakt, med ett särskilt ansvar för att se till att ingenting händer Cynthia-Ann.

### KAPTEN ERIC SHELBY

Du har nyss mött honom, men han verkar vara en bildad och sympatisk ung man.

### BLAKE CALLOWAN

Burdus och oborstad, men verkar pålitlig och kompetent för uppdraget. Om hans fynd leder dig till Vilhelm Erövrarens krucifix är du hans vän för livet.





# WESTERN



Namn Cynthia-Ann Hartington  
 Alias \_\_\_\_\_ Rykte 50/20  
 Ålder 21 Födelsedatum 17/1-1848 Födelseort Hastings, England  
 Längd 170 Vikt 64 Hårfärg Blond Ögonfärg Blå

Ägodelar	Kvalitet
<u>3 Aftonklänningar</u>	<u>24</u>
<u>Riddress</u>	<u>24</u>
<u>Parasoll</u>	<u>21</u>
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Egenskaper	Värde	Bonus
<b>FYS</b> - Fysik	<u>14</u>	<u>1</u>
<b>STY</b> - Styrka	<u>8</u>	<u>0</u>
<b>KOR</b> - Koordination	<u>14</u>	<u>1</u>
<b>MOT</b> - Motorik	<u>18</u>	<u>2</u>
<b>SNA</b> - Snabbhet	<u>15</u>	<u>1</u>
<b>INT</b> - Intelligens	<u>15</u>	<u>1</u>
<b>BIL</b> - Bildning	<u>17</u>	<u>2</u>
<b>SDP</b> - Självdisciplin	<u>9</u>	<u>0</u>
<b>VAK</b> - Vaksamhet	<u>14</u>	<u>1</u>

Riddjur	Kvalitet
<u>Vit ridhäst</u>	<u>23</u>

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
<u>Remington RB (kv24)</u>	<u>37</u>	<u>24</u>	<u>2</u>	<u>1</u>	<u>8</u>	<u>100</u>	<u>19/18/16/13</u>
<u>(Revolver)</u>	<u>20</u>	<u>20</u>	<u>2</u>	<u>6</u>	_____	_____	<u>14/13/12/10</u>
<u>Örfil</u>	<u>35</u>	<u>20</u>	<u>2</u>	_____	<u>4</u>	_____	<u>3</u>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Färdighet	FN
<b>Dansa/Bal</b>	<u>16</u>
<b>Etikett</b>	<u>21</u>
<b>Kortspel/Bridge</b>	<u>6</u>
<b>Köra vagn</b>	<u>10</u>
<b>Läsa/Skriva</b>	<u>21</u>
<b>Musik/Piano</b>	<u>17</u>
<b>Religion</b>	<u>21</u>
<b>Rida</b>	<u>18</u>
<b>Räknelära</b>	<u>20</u>
<b>Sjunga</b>	<u>12</u>
<b>Skådespeleri</b>	<u>11</u>
<b>Smyga/Gömma sig</b>	<u>7</u>
<b>Språk/Franska</b>	<u>15</u>
<b>Språk/Latin</b>	<u>8</u>
<b>Spåra</b>	<u>12</u>
<b>Teori/Fauna</b>	<u>14</u>
<b>Uppmärksamhet</b>	<u>12</u>
<b>Vältalighet</b>	<u>15</u>

Hölster Sadelhölster Dra 6

<b>Stridsvana</b>	<u>1</u>	<b>Fanning</b>	<u>-10</u>
<b>Skadebonus</b>	<u>0</u>	<b>Försvar</b>	<u>8</u>
<b>Tålighet</b>	<u>1</u>	<b>Chock</b>	<u>2</u>
<b>Förflyttning</b>	<u>15</u>	<b>Bärförmåga</b>	<u>8</u>

Koordination	Vapenhand	Höger
_____	<u>Höger</u>	_____
_____	<u>Ett vapen i fel hand</u>	<u>-10</u>
_____	<u>Två vapen</u>	<u>-15</u>

Pengar & Värdesaker	Dollar	Cent
_____	<u>500</u>	_____
<b>Värdesaker</b>	_____	_____

Skador  
 Skademod \_\_\_\_\_ Blodförlust \_\_\_\_\_

Skada	Område
<b>Skräma</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Lätt</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Allvarlig</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Svår</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Kritisk</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Kapande</b>	<input type="checkbox"/>
<b>Dödlig</b>	<input type="checkbox"/>

Blödning	Benbrott	Kula
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

## INTRODUKTION

*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovårdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelby's ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck.*

*Imorgon bär det antligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## PERSONLIGT OM CYNTHIA-ANN

Du är van vid att ta för dig av livet. Du är privilegierad; du har anorna, bildningen och pengarna som räknas. Alla skall veta sin plats, och din är på toppen.

Du är inte elak, men totalt egocentrerad. Allt handlar om dig och vad du vill. Vilket inte alltid är så lätt att förutsäga, för du är en rastlös natur och har ett ombytligt temperament. Du är fåfång också, och vet att du har utseendet med dig och charm och utstrålning dessutom.

Efter flera år på internatskola är du mer än trött på akademiska studier. Det enda som kunde tilltala dig mindre är äktenskap... Du föredrar ofta expeditioner och äventyr i vildmarken framför storstädernas kvävande etikettsregler.

## TALAR GÄRNA OM:

### STORVILTSJAKT

Alla dina bästa minnen kretsar kring jakt. Rävjakt i England, lejonjakt i Afrika och nu förhoppningsvis bergslejon i Amerika. Det är spänningsmomentet som tilltalar dig, inte att sätta troféer på väggen i jaktstugan. Därför föredrar du att jaga stora rovdjur framför mer lättfångat byte.

### MUSIK – DE STORA KOMPOSITÖRERNA

Du älskar Mozarts lekfullhet och fascineras av Beethovens förmåga att fortsätta skriva fantastiska stycken långt efter att han blev döv. Verdi är en alltför elegant romantiker för att passa ditt temperament. Music Hall traditionen presterar långt ifrån lika bra musik, men du tycker om att höra människor ryckas med av musik. Själv spelar du riktigt bra, och finner ett nöje i att spela ett stycke för din far varje kväll efter middagen.

## DE ANDRA

### LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTON

Din älskade far. Han är intelligent, men tankspridd. du delar inte hans intresse för hundraåriga dammiga relikier, men uppskattar alla intressanta platser du fått se på hans resor världen runt. Han är inte överbeskyddande och han låter dig leva som du vill, vliket du älskar honom oerhört mycket för. Frågan är bara om du kan få honom att skicka iväg Parkhurst. Du avskyr hans inställsamhet och klumpiga smicker.

### DOUGLAS FAIRFAX

Du har känt farbror Douglas hela ditt liv, då han var din riktige farbrors bästa vän. Du har alltid kunnat lita på honom. Du vet att hans uppgift är att se till att du inte hamnar i knipa, samtidigt som han är den som följer med ut och jagar och har lärt dig spela kort.

### KAPTEN ERIC SHELBY

Du har nyss mött honom, men första intrycket är gott. Han verkar vara blyg, men rar och ser riktigt stiligt ut.

### BLAKE CALLOWAN

Du är inte van vid att umgås med folk som Callowan. Karl'n verkar ju nte ha något hyfs över huvudtaget.



# WESTERN



Namn Douglas Fairfax  
 Alias \_\_\_\_\_ Rykte 55/75  
 Ålder 44 Födelsedatum 1/8-1824 Födelseort Nottingham, England  
 Längd 180 Vikt 85 Hårfärg Brunt Ögonfärg Blå

Ågodelar	Kvalitet
<u>Handgjort fickur, familjeklenod</u>	<u>23</u>
<u>Röd engelsk paraduniform, vita handskar</u>	<u>22</u>
<u>Engelska armén reglemente</u>	<u>16</u>
<u>Tapperhetsmedalj (från Krimkriget)</u>	<u>20</u>
<u>Tubkikare</u>	<u>20</u>
<u>Fickkniv</u>	<u>20</u>
<u>Tändstickor</u>	<u>20</u>

Egenskaper	Värde	Bonus
<u>FYS - Fysik</u>	<u>17</u>	<u>2</u>
<u>STY - Styrka</u>	<u>15</u>	<u>1</u>
<u>KOR - Koordination</u>	<u>11</u>	<u>0</u>
<u>MOT - Motorik</u>	<u>17</u>	<u>2</u>
<u>SNA - Snabbhet</u>	<u>13</u>	<u>1</u>
<u>INT - Intelligens</u>	<u>14</u>	<u>1</u>
<u>BIL - Bildning</u>	<u>17</u>	<u>2</u>
<u>SDP - Självdisciplin</u>	<u>18</u>	<u>2</u>
<u>VAK - Vaksamhet</u>	<u>12</u>	<u>0</u>

Riddjur	Kvalitet
<u>Ridhäst</u>	<u>21</u>

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
<u>Beaumont Adams (kv 22)</u>	<u>36</u>	<u>32</u>	<u>3</u>	<u>5</u>	<u>4</u>	<u>20</u>	<u>13/12/11/9</u>
<u>Adams Pocket revolver</u>	<u>33</u>	<u>32</u>	<u>3</u>	<u>5</u>	<u>2</u>	<u>15</u>	<u>11/10/9/7</u>
<u>Lätt sabel</u>	<u>55</u>	<u>30</u>	<u>3</u>	<u>—</u>	<u>12</u>	<u>—</u>	<u>12</u>
<u>Knytnäve</u>	<u>55</u>	<u>41</u>	<u>4</u>	<u>—</u>	<u>14</u>	<u>—</u>	<u>5</u>
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Färdighet	FN
<u>Akrobatik</u>	<u>11</u>
<u>Etikett</u>	<u>21</u>
<u>Första hjälpen</u>	<u>10</u>
<u>Försvaret</u>	<u>13</u>
<u>Juridik, militär</u>	<u>18</u>
<u>Kortspel</u>	<u>12</u>
<u>Köra vagn</u>	<u>12</u>
<u>Ledarskap</u>	<u>16</u>
<u>Militär exercis</u>	<u>23</u>
<u>Orientering</u>	<u>13</u>
<u>Rida</u>	<u>20</u>
<u>Simma</u>	<u>13</u>
<u>Språk/Franska och Turkiska</u>	<u>10</u>
<u>Språk/Spanska</u>	<u>9</u>
<u>Teori/Engelska armén</u>	<u>19</u>
<u>Teori/Militär strategi</u>	<u>18</u>
<u>Uppmärksamhet</u>	<u>10</u>
<u>Vältalighet</u>	<u>13</u>

Hölster Axel och Crow Dra 4/2

Stridsvana 10 Fanning -9

Skadebonus 1 Försvar 13

Tålighet 5 Chock 14

Förflyttning 13 Bärformåga 15

Koordination

Vapenhand Höger

Ett vapen i fel hand -15

Två vapen -20

Pengar & Värdesaker

Dollar 500 Cent \_\_\_\_\_

Värdesaker £1.500 (England)

Skador

Skadegrad \_\_\_\_\_ Blodförlust \_\_\_\_\_

Skada \_\_\_\_\_ Område \_\_\_\_\_

Skräma	Lätt	Allvarlig	Svår	Kritisk	Kapande	Dödlig

Blödning	Benbrott	Kula

## INTRODUKTION

*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovärdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelby's ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck.*

*Imorgon bär det äntligen av mot Vidskepsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## PERSONLIGT OM FAIRFAX

Du är en typiskt engelsk militär. Du håller hårt på vett och etikett, och är själv alltid korrekt. Du uppträder hövligt, även mot personer du ogillar. Skulle någon utmana dig är du dock inte sen att försvara din heder. Under din tid i armén utmärkte du dig dels i boxningsringen, men också på slagfältet. Du är en skicklig strateg, som gärna tänker igenom situationen en extra gång innan du fattar några förhastade beslut.

### TALAR GÄRNA OM-

#### BOXNING – QUEENSBURY RULES

Som gammal armémästare i Mellersta Östern talar du gärna om denna ädla kamp. Det handlar om rå styrka och att hitta motståndarens svagheter, samtidigt som man uppträder som en sann gentleman. Man skall ha handskar på händerna, inte slå under bältet och slåss i ronder. Varje rond är tre minuter lång, där efter följer en minuts vila.

#### DISCIPLIN OCH PUNKTLIGHET

Ordning och reda, drill och disciplin. Det är beståndsdelarna som byggt upp det brittiska imperiet och det är ideal fler borde eftersträva. Du avskyr när folk far man halvsanningar och osanningar för att skyla över ett slappt beteende. Och du är inte sen att påpeka det. Du berättar ofta och gärna om hur det gick till på din tid i armén.

### DE ANDRA

#### LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTON

Du har känt honom i halva ditt liv. Han är bror till den nu döde bästa vän och en hedersman. Stundtals lite väl begravd i dammiga luntor, men på det stora hela charmerande och älskvärd. Då du lämnade armén efter Krimkriget var det skönt bara att få umgås med vänner, men sedan dess har du tagit anställning som livvakt åt lorden och hans dotter.

#### CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Den unga fröken är ett charmerande yrväder. Ibland, när hon blir för odräglig måste du bita ihop rejält. För det mesta har ni dock roligt tillsammans och du jagar mer än gärna med henne. Eller spelar kort. Du förstår väl att flickan är giftasmogen egentligen, men är ändå rätt överbesskyddande. Du vill ju inte att tösen skall få ihop det med någon odräglig fisförnäm typ, som den där Parkhurst...

#### KAPTEN ERIC SHELBY

Du har nyss mött honom. Han verkar trevlig, men frågan är om han har någon ordning på situationen och sina män. Amerikanska trupper har aldrig imponerat på dig, och egentligen förstår du inte hur de kunde vinna Frihetskriget.

#### BLAKE CALLOWAN

Du känner igen hans typ från armén. De kan slåss bra, men har svårt att acceptera order. Vet inte sin plats helt enkelt. Nåja, ni lär snart skiljas åt igen...



Namn Eric Shelby  
 Alias \_\_\_\_\_ Rykte 53/60  
 Ålder 28 Födelsedatum 7/8-1841 Födelseort Chicago, Illinois  
 Längd 179 Vikt 78 Hårfärg Mörkblond Ögonfärg Blå

Ägodelar	Kvalitet
McClellansadel	20
Betsel, sadelväsor, fodersäck med havre	20
Fältkikare	19
Bandage	20
Bestick, kaffepanna, tenntallrik, tennmugg, stekpanna	18
Rakkniv, skoborste, skokräm, spegel	20
Tändstickor	20
Vattenflaska	19

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	19	2
STY - Styrka	13	1
KOR - Koordination	10	0
MOT - Motorik	13	1
SNA - Snabbhet	18	2
INT - Intelligens	10	0
BIL - Bildning	13	1
SDP - Självdisciplin	16	1
VAK - Vaksamhet	18	2

Riddjur	Kvalitet
Ridhäst	20

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
Colt Armé	30	35	3	6	-2	20	13/12/11/9
Sharp karbin	30	32	3	1	0	50	17/16/14/11
Lätt sabel	38	32	3		2		12
Knytnäve	38	34	3		4		5

Färdighet	FN
Akrobatik	16
Dansa/	7
Etikett	15
Första hjälpen	13
Hantverk/Hästskötsel	15
Juridik, militär	16
Ledarskap	12
Läsa/Skriva	17
Militär exercis	22
Orientering	12
Rida	17
Räknelära	17
Smyga/Gömma sig	11
Språk/Franska och Spanska	12
Teori/Armén	22
Teori/Indianer	8
Teori/Militär strategi	13
Uppmärksamhet	14

Hölster	Armé	Dra	5
Stridsvana	7	Fanning	-9
Skadebonus	1	Försvar	14
Tålighet	4	Chock	10
Förflyttning	18	Bärförmåga	13
Koordination			
Vapenhand	Höger		
	Ett vapen i fel hand	-15	
	Två vapen	-20	

Pengar & Värdesaker	Dollar	Cent
Dollar	67	
Värdesaker		

Skador	Skadegrad	Blodförlust
Skada	Område	
Skräma		
Lätt		
Allvarlig		
Svår		
Kritisk		
Kapande		
Dödlig		
Blödning		
Benbrott		
Kula		

## INTRODUKTION

*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovårdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelby's ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck.*

*Imorgon bär det antligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## PERSONLIGT OM ERIC SHELBY

All American Hero. Det är du. Du är godhjärtad, modig och orädd. Att rädda kvinnor i nöd är din specialitet, även om du aldrig skulle komma på tanken att utnyttja dem.

Överhuvud taget är det där med att komma på tankar inte din specialitet. Du agerar för det mesta först och tänker sedan. Ingen har någonsin anklagat dig för att vara en stor strateg, men det du saknar i försiktighet tar du igen i mod och våghalsighet.

Du har varit i armén länge nu. Du gick på West Point mitt under brinnande inbördeskrig, så dina lärare var inte de bästa. Det sista året slogs du dock så gott som hela tiden. Och med gott resultat. Du har flera utmärkelser för tapperhet och ni vann kriget.

Sedan dess har du huvudsakligen varit stationerad i Texas och slagits mot comancherna. Och ännu fler medaljer. Det verkar som medaljerna helt fått ersätta befodran, men det är väl ett resultat av Inbördeskriget det också – det finns helt enkelt för många skickliga militärer och för få tjänster.

För ett halvår sedan hamnade du här i Arizona. Du trivs rätt bra och trodde att du kom bra överens med major Dunn, högste befälhavaren i Yuma. Men det var uppenbarligen fel, för hade han gillat dig hade han aldrig tvingat på dig det här självmordsuppdraget.

## DE ANDRA

### LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTON

Du har aldrig träffat honom tidigare, men måste motvilligt erkänna att det verkar vara en trevlig karl. Då är det bara hans vansinniga plan att ge sig rakt ut i den vildmark apacherna behärskar du ogillar...

### CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Du är betagen. Hon är både vacker och charmerande. Beter sig på en gång som en fin fröken från östkusten och kan i nästa rusa iväg som den tuffaste västernjanta. Samtidigt som du vill lära känna henne närmre och vill att hon skall få en bra uppfattning om dig blir du allt som oftast blyg och generad i hennes närvaro. Du rodnar då kraftgt, och stakar dig när du skall prata. Högst pinsamt.

### DOUGLAS FAIRFAX

Ditt första intryck är att han är en smula stel. Och kan tänkas lägga sig i saker han inte har med att göra. Farbrorn verkar helt klart se sig själv som ansvarig för säkerheten, men det skall ni nog bli två om... Å andra sidan kan det vara en fördel att ha fler som kan skjuta om ni hamnar i tråkigheter.

### BLAKE CALLOWAN

Trots att du bara varit förlagd i Arizona några månader känner du till Callowan. Riktigt bra vid det här laget. Han är burdus oc oborstad och har varit med i ett flertal saloonbråk i Yuma. Samtidigt kan han området väldigt bra och är totalt orädd. I jakten på guld tycks han beredd att trotsa vilka faror som helst.



# WESTERN



Namn Blake Callowan  
 Alias \_\_\_\_\_ Rykte 41/63  
 Ålder 36 Födelsedatum 4/4-1832 Födelseort San Diego  
 Längd 175 Vikt 77 Hårfärg Rödbrunt Ögonfärg Gröna

Ägodelar	Kvalitet
Tuggtobak	20
Whiskeyplunta	17
Vattenflaska	18
Munspel	19
Sadel, sadelväschor,	18
Kaffepanna, stekpanna, tenntallrik, tennmugg, bestick	15
Hacka, spade, vxa, vaskpanna	17

Egenskaper	Värde	Bonus
FYS - Fysik	17	2
STY - Styrka	14	1
KOR - Koordination	10	0
MOT - Motorik	15	1
SNA - Snabbhet	15	1
INT - Intelligens	10	0
BIL - Bildning	8	0
SDP - Självdisciplin	10	0
VAK - Vaksamhet	20	3

Riddjur	Kvalitet
Nugget	20

Vapen	TC	VS	Handl	Mag	FB	Räckv	Skadegrupp
Colt Armé	34	34	3	6	0	20	13/12/11/9
Winchester - 66	34	32	3	17	3	50	14/13/11/8
Bowiekniv	39	33	3		3		10
Knytnäve	43	34	3		4		5

Färdighet	FN
Akrobatik	11
Första hjälpen	12
Hantverk/Gruvdrift	14
Hantverk/Vaskning	14
Kortspel	10
Läsa/Skriva	8
Musik/Munspel	9
Orientering	16
Rida	15
Räknelära	8
Smyga/Gömma sig	14
Språk/Athapascan	5
Spåra	16
Teori/Indianer	10
Teori/Malmkunskap	10
Uppmärksamhet	16
Vapendrill/kniv	16
Överlevnad/Berg	18

Hölster	Twist	Dra	2
Stridsvana	8	Fanning	-9
Skadebonus	1	Försvar	13
Tålighet	4	Chock	10
Förflyttning	15	Bärförmåga	14
Koordination			
Vapenhand	Höger		
	Ett vapen i fel hand	-15	
	Två vapen	-20	

Skador	Skadegrad	Blodförlust
Skada	Område	
Skräma		
Lätt		
Allvarlig		
Svår		
Kritisk		
Kapande		
Dödlig		
Blödning		
Benbrott		
Kula		

Pengar & Värdesaker	Dollar	Cent
Dollar	320	
Värdesaker		

## INTRODUKTION

*Utdrag ur lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:*

*Yuma, 29:e mars 1869*

*Det var en lugn båtresa allt sedan avfärden från San Francisco. Vädrets makter har varit gynnsamma, vilket väl i någon utsträckning kompenserar den usla servicen ombord. Utan Bentley hade det blivit outhärdligt.*

*Min kära dotter Cynthia-Ann har som vanligt varit rastlös under resan. Under hela båtresan har hon och Fairfax diskuterat bergslejonens natur. Hon tycks mer intresserad av jaktmöjligheterna än fantastiska arkeologiska upptäckter och ovärderliga skatter. Nåja, om inslag av storviltsjakt gör henne glad är det bra, men det är expeditionen som är viktigast.*

*Vi har klivit iland i Yuma, en liten charmerande pueblo vid Coloradoflodens mynning. Hotellstandarden lämnar en del övrigt att önska, men det är väl lika bra att redan nu vänja sig vid fältmässiga förhållanden. Vägvisaren Blake Callowan smälter dock väl in här. Han framstår som burdus, ovårdad och oborstad, men pålitlig. Det tycks också ställt bortom allt tvivel att karln är kompetent och känner trakten väl.*

*Major Dunn från Fort Yuma har erbjudit en trupp soldater under Kapten Shelby's ledning. Uppenbarligen är det oroligheter bland vildarna i området, så militärens beskydd kan komma väl till pass. Den unge Shelby verkar vara en bildad man, som ger ett sympatiskt intryck.*

*Imorgon bär det antligen av mot Vidskepelsens Berg. Jag är övertygad om att expeditionen kommer att bli en stor framgång.*

## PERSONLIGT OM CALLOWAN

Du tackar aldrig nej till en drink, oavsett vem som bjuder och du tackar allt som oftast med att berätta sanna eller nästan sanna historier om dina äventyr i vildmarken. Oftast blir du lite starkare, slugare och mer framgångsrik i historierna, men vad spelar det för roll. Det är ju dina historier.

Vett och etikett vet du inte vad det är. Det enda bestick du någonsin använt är din Bowie-kniv, men den klarar det mesta. För att få som du vill tvekar du inte att vara bufflig. Ibland lindrar du in orden lite mer, men det är bara för att få fram mer information. Du är nyfiken av dig.

Du har kort stubin och slåss ofta, helst med nävarna.

## TALAR GÄRNA OM:

**"DE GRUVOR FOLK HITTAR ÄR ALDRIG SÅ RIKA SOM DE DEM FÖRLORAR"**

Pratar ofta, mycket och gärna om alla de stora guldgruvor som han sänar hittat. Inte minst den beryktade Guldkanjonen, som apacherna vaktar. En dag...

## BRUTALA VILDAR

Du ser det som din uppgift att upplysa ömfotingarna om alla faror som hotar. Du har minsann sett vad apacherna gjort mot civila förut. Tortyr av värsta tänkbara slag, man skall vara glad om man dör innan de hinner fram. "Spara alltid den sista kulan till dig själv".

## JA, JA, JAG FÖRSTÅR. DET ÄR EN FÖRSVUNNEN SKATT

Du vill väldigt gärna ha reda på vad de här konstiga människorna egentligen är ute efter. Pratet om ett krucifix är ingenting du går på. Ingen skulle lägga så mycket pengar som lorden om det inte var en försvunnen skatt med i bilden...

## DE ANDRA

### LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTON

Nog för att du sett guldgrävare av alla de slag genom åren, men aldrig förut någon riktigt som lorden. Det är en trevlig gubbe, om än en smula förvirrad. Han verkar inte ha någon koll alls på den vildmark han ger sig ut i. Nåja, du får försöka hålla gubben på gott humör tills ni kommer tillbaka, då du får \$500 till.

### CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Söt liten stumpa, men hon verkar ha en vass tunga.

### DOUGLAS FAIRFAX

Snubben verkar ha koll på det mesta. Bra för honom. Och det verkar som han hållit i ett vapen förut. Vilket kan behövas om ni skall ut på apachernas mark. Hopplas bara att han kan vara duktig ifred, utan att försöka omvända hela världen och dig i synnerhet till att leva som han.

### KAPTEN ERIC SHELBY

Den typ man hoppas skall komma när man sitter illa till och behöver att kavalleriet kommer till undsättning. Fast någon festprisse är han ju inte direkt...





Cynthia-Ann Hartington



Douglas Fairfax



Archibald Chester Hartington



Eric Shelby



Blake Callowan

