

## **BAKSIDAN PÅ SUSAN THORNBERRYS ROLLFORMULÄR**

Lärarna var lyriska och Susan fick alla förmåner och all uppmärksamhet man kan tänka sig. Susan var dock inte lika mogen som människa och ganska barnslig. Hon älskade att hitta på små hyss och då hon blev kär i en yngling som blev rebell blev hon övertalad att hacka sig in på imperiets datorer. Hon var med i en grupp som kallade sig SeeTech™. Dessa hade lärt Susan att använda en dator men tack vare hennes teknik-empati hade hon snart nästan nått upp till deras nivå. De lånade henne utrustning så att hon kunde genomföra detta riskabla företag. Då förstod hon inte hur allvarligt detta var utan tyckte bara att det hela var roligt. Imperiet upptäckte intrånget på datasystemet, dock inte att Susan gjort det. Hon var tvungen att fly för att undkomma att bli upptäckt. Genom ynglingen kom hon i kontakt med rebellerna där hon också mognade som människa. Som Tekniker en betydande roll för alliansen och under sina många uppdrag har hon kommit i kontakt med de övriga i gruppen; Oakel, Christiak, Soldano och Tucan. Historien med imperiets datasystem utspelade sig på här på Ginge så Susan känner sig lite illa till mods här.

### **Uppdrag**

Susan är utmattad efter många nätterns hård tjänstgöring ombord på Miljon Kalkon. Hon är egentligen inte speciellt intresserad av varesig snorungar eller kodnycklar och kommer inte att satsa allt för mycket såvida inte någon i gruppen speciellt ber henne. Hon vill bara se till att allt sköts smidigt så att hon får sin efterlängtnade semester.

### **Personlighet**

Susan är naturligt trevlig, lätt att umgås med samtidigt som hon är snäll med bestämd och hon vet vad hon vill. Hon trivs bra med de andra. Trots att det gnabbas en hel del. Speciellt mellan Oakel och Christiak. Hon kan ibland irritera dem, speciellt Tucan, hon vet att hon kan mycket om tekniska finesser och hon drar sig inte för tillrättavisa någon om det behövs.

### **Övrigt**

Falsk identitet: Lina Starsight. Tekniker, Wrecton Industries.  
Kraftpoäng: 1

### **Typiska citat/talgenrer**

"Alla fakta pekar på det", "Måste ni alltid bråka", "Hmm, låt se. hmm, om man deriverar den negativa kraftkopplaren borde man uppnå maximal effekt i B-läge, eller hur, Tucan?"

### **Utrustning**

1 uppsättning kläder (på sig), 1 uppsättning finare kläder, 1 fickdator, 2 acces-kort till lokala datasystem (1 för Susan, 1 för Lina) 1 laserpistol. 1000 krediter.

## **BAKSIDA PÅ OAKEL FOLLOWINGS ROLLFORMULÄR**

ville utbilda sig till pilot. Han drömde att få komma ut i galaxen där stjärnor fanns och okända planeter väntade. Oakel hade tur och fick möjligheten att bli utbildad, han visade sig vara mycket skicklig. Han fick uppdrag av rebellerna och i sinom tid skaffade han sig ett gott rykte och steg i graderna. Han dock numera ingen ungdom och han har mist lite av sin skicklighet som pilot. Dessutom har han på senare tid börjat få problem med spriten. För några år sedan träffade han en yngling vid namn Christiak, han var rolig och ganska vild av sig., mycket lik honom själv som ung. Christiak vill gå med rebellerna och bli pilot. efter att ha flugit några gånger med Christiak beslutade Oakel sig för att göra Christiak till hans personliga elev. Christiak var en naturbegåvning som pilot och blev dessutom en god vän (även om han kan vara rätt odräglig ibland). För något år sedan träffade Oakel de andra i gruppen; Susan, Soldano och Tucan. Tillsammans har de sedan dess framgångsrikt utfört en del uppdrag för alliansen.

### **Uppdrag**

Oakel är fascinerad av Frein och T.Z. vilka han har mött tidigare och funnit vara mycket sympatiska. Han utför därför detta uppdrag med största glädje och kommer att göra stora personliga uppoffringar för att stiga i Freins och T.Z.s gunst.

### **Kontakter på Tatoonie**

Oakel har under sina tidigare resor på Tatoonie stött på en suspekt matthandlare av mystisk härkomst. Denne person, Kareem, är den man som ser, hör och VET allt i Mos Eislys undre värld. Om han skulle behöva något mindre lagligt/lättanskaffligt vet han att han kan vända sig till Kareem.

### **Personlighet**

Oakel är en typisk morfar; rund, glad och gemytlig. Han är trevlig att prata med och har en samlande inverkan på de andra i gruppen som ofta kommer till honom med sina problem. Kanske är det hans högre ålder som gör honom till gruppens "ledare". Han trivs med de andra, speciellt Christiak som i grunden är så lik honom själv, även om de tycker om att käfta med varandra. Någon gång då Oakel tittat för djupt i flaskan kan han bli lite vresig och sur.

### **Övrigt**

Falsk identitet; Rick Lancaster. Affärsman, Wrecton Industries.  
Kraftpoäng: 1

### **Citat**

"Ta det lugnt snorvalp!", "Annat var det på min tid...", "Jag skulle behöva ett glas", "När du låg i vaggan hade jag redan besökt hälften av barerna i den här galaxen...", "Jag känner att jag börjar torka ut", "Gammal är äldst", "Låt mig visa dig..."

### **Utrustning**

1 uppsättning kläder (på sig), 1 uppsättning finare kläder, 1 laserpistol glömd på ryddbaren i Ginge. 1 medpack, 2120 krediter. 2 acces-kort till lokala datasystem (1 för Oakel, 1 för Rick)

## **BAKSIDAN PÅ CHRISTIAK LANDONS ROLLFORMULÄR**

bättre. Han har alltid varit lite av en spelare och gillar taskiga odds. Hos rebellerna träffade han Oakel, en gammal pilot och han fick chansen att bli detta proffs personliga elev. Oakel insåg vilken naturbegåvning Christiak var och tyckte att han liknade honom själv som ung. Christiak blev snabbt en av de bästa piloterna på planeten och fick utföra flera uppdrag för rebellerna och skapade sig snabbt ett gott rykte, något han trivs med. För något år sedan kom han i kontakt med de övriga medlemmarna i gruppen; Susan, Soldano och Tucan. Dessa har sedan dess samarbetat vid flera tillfällen. Christiak har graden löjtnant hos rebellerna och på huvudet bär han ofta en löjtnants officersmössa som han fått i gåva av Oakel, som i sin tur hade fått den av sin lärare. Christiak ämnar i sin tur lämna den vidare när han någon gång väljer en elev och han värderar den mycket högt. De är en symbol för hans stolthet som pilot och han skulle nästan våga sitt liv för att skaffa tillbaka den om han blev av med den.

### **Uppdrag**

De primära målen för Christiak är att att 'den där kodnyckeln' skall levereras vid avtalad tid och att den lilla tösen, Ellen, eller vad det nu var hon hette, skall trivas inom alliansen och inte komma till någon skada. Han är den som har tagit uppmaningen att 'iscensätta ett litet äventyr åt Ellen' så att hon får det lite roligare. Han tänker även se till att hon inte får reda på något hemligt, t.ex. något om kodnyckeln. Hans sekundära mål är att se till att ingen, speciellt inte Oakel, kommer till skada.

### **Personlighet**

Till det yttre är Christiak lugn och han tycks faktiskt sakna allt som kallas nerver. Ofta kommer han med lustiga kommentarer och han älskar fart. Om det inte händer något på länge kan han bli rastlös han söker ständigt nya utmaningar. Christiak älskar att flyga och ännu bättre om han samtidigt får tävla mot någon. Christiak trivs med de övriga i gruppen och han gillar att käfta med dem. Bäst trivs han med Oakel som är hans närmaste vän. Han är mycket lojal med alliansen och tror på det han kämpar för. Han ser oroligt på Oakels tilltagande missbruk. Han försöker att få honom att sluta men eftersom han har svårt att visa känslor inför Oakel blir det mest att han bara skojar bort alltihop.

### **Citat**

"Ta det lugnt farfar", "1 chans på 37, ganska bra odds"

### **Övrigt**

Falsk identitet: Jack McClane. Affärsman, Wrecton industries.

### **Utrustning**

1 uppsättning kläder (på sig), 1 uppsättning fina kläder, 1 laserpistol, 1 medpack 1278 credits. 2 acces-kort till lokala datasystem (1 för Christiak, 1 för Jack)

## **BAKSIDAN PÅ TUCAN TOGGLEW ARES ROLLFORMULÄR**

skepp och gav sig in på smuggelaffärer. Det visade sig dock jobbigare att betala av skulderna än han trott och när man hotade honom om man inte fick pengar lånade han 25.000 krediter av en lånehaj vid namn Kashrac som han betalade de andra lånen med. Kashracs pengar blev ännu svårare att betala av eftersom Kashracs kontrakt var fullt av finstilt text och speciella klausuler. På planeten Ha-wawa blev de lokale ledaren, en viss Garlfish, en viktig handelspartner. Ha-wawa var nämligen rik på tungmetaller och Tucan tvingades börja smuggla dessa. Tucan blev en så framgångsrik smugglare att imperiet lade ut fällor för att fång honom. För två år sedan kom han i verklig kontakt med rebellerna och har sedan dess utfört ett antal uppdrag för deras räkning, mot viss betalning givetvis. Främst har han samarbetat med Susan, Soldano, Oakel och Christiak. Dessa har även upplevt äventyr vid sidan av alliansen. Namnen Han Solo nämns med stor respekt inom smugglar kretsar. Förra året träffade Tucan Solo vilket han tyckte var en tuff grej. Sedan dess har han haft som image att härma Solo. Han gör det främst som en kul grej, men andra kan ibland finna det tröttsamt. Tucan har dock en viss självdistans och även fast han klär sig ungefär som Solo och kallar sitt skepp Miljon Kalkon (egentligen heter det Nightwind) är han aldrig löjlig. Samarbetet med Garlfish tog slut när Tucan lurade honom på en stor last tungmetaller. Tucan har inte varit på Ha-wawa sedan dess. Tucan har flugit många laster i Relendi 4 - systemet och har besökt kanske hälften av dess planeter. Han känner till en hel del om Ginge och han gillar det inte.

### **Uppdrag**

Tucan HATAR små yngel! Han vill inte ha med dem att göra! Han tänker se till att kodnyckeln hamnar där den skall när den skall och detta på rätt sätt. Den lilla spolingen skall minsann inte få hindra Tucan Togglewares framfart. Sedan tänker han ta ut sin semester.

### **Personlighet**

Tucan är hård och tuff till det yttre och älskar att komma med lustiga kommentarer. Många ser upp till honom för hans lugna och bekymmerslösa attityd, han är en äkta hjältetyp. Han har alltid ett svar på allting och är mycket charmig. På senare tid har han roat sig, något som kan störa andra väldigt mycket, men det gör det bara ännu bättre. Tucan följer sina egna lagar men han hatar imperiet eftersom de motarbetar det som är det viktigaste i hans liv- honom själv och han har därför samarbetat med rebellerna på sistone. Även om han inte försöker låtsas om det så betyder rebellerna och det dom kämpar för mycket för honom. Han trivs med de andra i gruppen och brukar ofta käfta med dem.

### **Övrigt**

Falsk identitet: Eric Runner. Affärsman, Wrecton industries.

Kraftpoäng: 2

### **Citat**

"Precis som Han Solo", "Det inget att diskutera, jag har varit med förr!", "Men det kommer naturligtvis att kosta er...", "3000 krediter??! DEN var bra!"

### **Utrustning**

1 uppsättning kläder (på sig), 1 uppsättning finare kläder, 1 tung laserpistol, 1 komlänk, 1800 krediter. 2 acces-kort till lokala datasystem (1 för Tucan, 1 för Eric)

## ELLEN WEBBS (GRABB/TJEJ)

### Grundegenskaper

Smidighet	5T
Bildning	3T
Mekanik	2T+1
Iakttagelseförmåga	4T
Styrka	2T+2
Teknik	3T

### Färdigheter

Smidighet	5T
Laservapen	6T
Ducka	5T+2

Bildning	3T
Byrokrati	6T
Teknologi	4T

Mekanik	2T+1
Repulsorfordon	3T

Iakttagelseförmåga	4T
Bluff	8T
Övertyga	6T
Köpslå	4T+1
Spel	4T+2
Smyga	6T
Söka	7T

Styrka	2T+2
Slagsmål	3T
Klättra/Hoppa	3T+2

Teknik	3T
Datorer	5T
Säkerhetssystem	5T

Utseende (Alter egot Ellen Webb)

Rufsigt hår, och ögonmålningar i bjärta färger pryder ditt anlete. En äldre modell av Spacesärken (no501) täcker din kropp. På fötterna; ett par DigiBootz™ Adv. med dubbla RetaxCeller för tyst gång. På ryggen bär du för närvarande din hemliga säck men funderar på att lägga den ifrån dig så fort du får en chans. Något där inne skaver, och den är fruktansvärt tung.

## Personlighet

Ellen Webb är energisk, påträngande och dessutom alldeles för kort! Till råga på allt saknar hon minsta tillstymmelse till vett och etikett. Hon går på som en hysterisk Manick-o-matic-försäljare och sprider olust omkring sig. Ständigt förstör hon stämningen med tråkiga malplacerade skämt. Ellen Webb går inte att tysta!

Med sig har hon en stor kappsäck med diverse saker i, som ingen annan får titta i. Hon säger att det är samlarsaker som ingen får se. Vad hon har synligt på sig är en mängd glimrande metallföremål i skiftande form och storlek. De ser ut som konstföremål, och hänger fritt på hennes klädedräkt, den alltid lika hatade spacesärken, en typ av romersk tunika som vissa anser helt opraktisk, men som tydligen vunnit Ellens förtroende för att skyla hennes kropp. Hon har dessutom ett mindre pistolliknande föremål som hänger i ett midjehölster på hennes vänstra sida och som inte ser ut att kunna förorsaka någon större förödelse. (kortvågsradio).

Metallföremålen är skickligt gjorda keramiska prylar vilket tillåter dig att passera alla former av metalldetektorer. Detta är standard för CompNor. (Dvs. även för sakerna i din 'hemliga' påse.)

## Uppdrag

Se bifogad bilaga

## Övrigt

CompNoragent. Tidigare fanatiskt lojal mot imperiet men anser sig nu sviken av imperiet och vacklar nu.

## Citat Unga Ellen

"Oau!", "Ashäftigt", "Coooooooool", "Typ, liksom bah, öh!"

"Det påminner mig om klonkrige... hrrrm, jag menar TV-serien 'Klonkrigen' på kanal 669..."

## Citat Egentliga Ellen

"Det krävs en skarp hjärna för det här uppdraget. Min t.ex."

"Det påminner mig om mitt första uppdrag under klonkrigen... vi låg bunkrade nere vid sektor 669, och kocken skulle just öppna luftslussen när..."

## Utrustning

Förutom kläder och smink, en minnesalmanacka (dator) samt tre olika identiteter (i form av deras passerkort och lite rekvisita). En hemlig väska.