

Attribut		Karaktersdrag		Specialiseringar
Styrka	16	Lojalitet	9	
Tålighet	12	Heder	5	Ohederlig
Rörlighet	10	Amor	14	Väldta
Personlighet	8	Aggression	15	Gråla
Psyke	7	Tro	5	
Vilja	10	Generositet	8	
Bildning	6	Rykte	5	
Syn	12	Tur	11	
Hörsel	10			

Grundskador					
Hugg	Ob1T6+2	Kross	Ob1T6+2	Stick	Ob1T6+2

Fysiologi			
Ras	Asharier	Längd	181 cm
Ålder	28	Vikt	91 kg

Färdigheter	Värde	Specialiseringar
Armborst	12	
Fingerfärdighet	9	
Förföra	6	
Gömma	7	
Hoppa	9	
Kasta	9	
Klubba	12	Morgonstjärna
Klättra	10	
Köra vagn	8	
Läkekonst	6	Lägga förband
Matlagning	6	
Rida	11	
Sköld	10	
Slagsmål	12	Knä
Smyga	9	
Speja	11	
Spel & Dobbel	10	Eldtärning
Spåra	11	
Supa	13	Brännvin
Söka	12	
Undvika	9	
Värdera	11	
Övertala	6	
Språk	Tala	Dialekt
Ashariska	12	Syd asharisk
		Läsa / skriva
		6

Närstridsvapen	Värde	Huggskada	Krosskada	Stickskada	Fattning	BRYT	SI	Längd	Vikt
Morgonstjärna	11	Ob -	Ob4T6+2	Ob2T6+2	2H	/10	3/2	110 cm	2,9 kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg

Avståndsvapen	Värde	Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	M Långt	Ammo	Vikt
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg

Sköld	Värde	BRYT	SI	Passivt skydd	Skada	Vikt		
Liten rundsköld	10	/14	1/1	6, 8, 10, 12	Ob1T6+3	1,8 kg		
Kroppsskydd		Täcker		Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt
Ringläderharnesk		4-5, 14-15		7	5	4	/12	4,3 kg
							/	kg
							/	kg

Förflyttning	
Grund	8 m/r
Språng	16 m/r
Spurt	24 m/r

Bärförmåga	14 kg	Total belastning	6,9 kg
------------	-------	------------------	--------

VINIT		8	Insikt	7	Chockvärde	12	Stridsvana	11	Svårighet	Utmattning
Döds slag	Trauma	0	Svårighet	Smärta	Döds slag	Blodförlust	←	Blödningstakt	0	0
Chockslag			Chockslag						+Ob1T6	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	+Ob2T6	0
+Ob1T6	0	+Ob1T6	0	+Ob1T6	0	1/r	0	0	+Ob3T6	0
+Ob2T6	0	+Ob2T6	0	+Ob2T6	0	2/r	0	0	+Ob4T6	0
+Ob3T6	0	+Ob3T6	0	+Ob3T6	0	3/r	0	0	+Ob5T6	0
+Ob4T6	0	+Ob4T6	0	+Ob4T6	0	4/r	0	0	+Ob6T6	0
+Ob5T6	0	+Ob5T6	0	+Ob5T6	0	5/r	0	0		
+Ob6T6	0	+Ob6T6	0	+Ob6T6	0	6/r	0	0		

GART FULE

Gart Fule

Din födelseort var en liten, anonym asharisk by på gränsen till Soldarn. Din mor dog i barnasäng och som enda barnet blev du omhändertagen av din far - en total förlorare med spritproblem och en förkärlek för att prygla barn. Du var redan då ful och vanställd och kom att bli utfrysad av samhället. Detta till trots blev du upptagen som lärling åt byns smed, även han en suput som inte kunde hålla nävarna i styr.

Till slut fick du nog, stal så mycket du kunde bära och begav dig av. Den banan har gällt sedan dess. Du har livnärt dig på stöld och plundring, och dragit runt i både Asharien och Soldarn. Du har arbetat i diverse skumma legohäror och rövarband. Mord och våldtäkt har hört till vardagen och du har till på köpet blivit ganska förtjust i det liv du lever. Vem vill egentligen ha ett hederligt arbete när det förr eller senare kommer någon som du och stjal allt man har?

För ungefär ett halvår sedan fick du höra om den landsförvisade cirefaliern Vrimzikiel som drog runt norra Asharien och plundrade. Det lät som en kul och bra idé så du letade upp hären och tog värvning. Som tur är var de inte så noga med vilka de anställde. Hehe.

Sedan dess har du tillhört legoförbandet. Du är rätt förtjust i armélivet eftersom det tillåter en hel del plundrande. Ni är tillräckligt många för att inta hela städer, vilket gett upphov till mycket kul.

Fast nu verkar det vara slut på det roliga. En cirefalisk här är på väg ner från Caserion för att ta Vrimzikiel till fånga och stoppa plundringstågen. Nåja. Du hittar säkert något bättre att göra. Förhoppningsvis kan du ta dig härifrån innan saker och ting blir alltför obehagliga.

Personlighet

De flesta människor skulle säga att du är ett kräk, och det har de säkert rätt i. Du lever efter tesen att det enda man bör bry sig om här i världen är sig själv. Visst, det kan ibland vara fördelaktigt att hålla sig väl med folk, men du skulle aldrig göra det om det inte fanns ett tydlig skäl till det.

Du är ohyggligt ful, men det bryr du dig inte om. Vad andra människor anser om dig är ointressant. Det finns tre saker du värderar här i världen: sprit, kvinnor och pengar. Pengarna främst för att införskaffa de två första. Helst av allt undviker du risker när du införskaffar dig dessa ting. Hellre en fegis och vid liv, än modig och död.

För- och nackdelar

Du är som sagt hemskt ful. Din hy är ärrig och dålig (+Ob1T6 på förföra). Å andra sidan döljer sig en seg och tålig kropp under det förfärliga utseendet. Det krävs en hel del innan du går i däck (chockresistent, -Ob1T6 på chockslag).

Du blev som barn attackerad och biten av en stor elak hund och sedan dess har du varit paniskt rädd för hundar. Du klarar helt enkelt inte av kräken (fobi mot hundar).

Kommenterar om den övriga gruppen

Gruppen du ingår i inom hären består av fem andra män:

Jibber Leijonklev: I stort sett samma skrot och korn som du själv. Om än lite uppbunden av moralik gentemot mord och våldtäkter. Fast han är en värre skurk än vad du är. Skulle nog sälja sin egna mor om han kunde få något för henne. Han är en rätt schysst typ att umgås med, men du skulle aldrig lita på honom.

Menner Niles: Storvuxen asharier och sergeant för gruppen. Som alla andra befäl är han en jobbig typ. Han tror att han vet bäst hela tiden och ska alltid säga vad man får och inte får göra när man nedgjort en fiende. Fast han har hängt med rätt länge nu, så visst är han kompetent - det kan man inte förneka. Han är en vildsint kämpe med sin pålyxa, så det är bäst att inte säga emot när han är beväpnad.

Rommez Aravedus: En trevlig typ som inte har något emot att supa till en smula. Han snackar inte så mycket men det passar dig alldeles utmärkt. När du tog värvning så bestod gruppen bara av honom och sergeant Menner. Han var den förste du lärde känna här.

Tzilan: Någon landsförvisad cirefalisk ädling. Vill att man skall tilltala honom med Baron. Ha ha! Rätt kul typ att reta. Fast det är bäst att inte gå alltför långt för han är en jäkel med det där melorsvärdet som han släpar runt på. Förutom att han har ett humör likt ett troll så är han en rätt reko kille.

Zed Salomonsson: Zed är gruppens klart bästa mobboffer. En idealisk ung bondpojke, usch. Har troligen rymt hemifrån för att se världen, men istället hamnat här och så länge han är legoknekt lär han knappast få se något alls. He he. Pojken verkar vara lite rädd för dig och ditt grova sätt och undviker dig. Det är kul att hålla sig i närheten av honom bara för att retas.

Utrustning

Kläder. Elddon. Vattensäck. En rymlig säck för att bära plundringsgods i. 15 silverdaler och 7 koppar.

Attribut		Karaktersdrag		Specialiseringar
Styrka	9	Lojalitet	8	
Tålighet	10	Heder	4	Lögnaktig
Rörlighet	13	Amor	14	Jenny Bling
Personlighet	10	Aggression	10	
Psyke	11	Tro	8	
Vilja	14	Generositet	3	Extremt girig
Bildning	10	Rykte	5	
Syn	12	Tur	11	
Hörsel	12			

Grundskador					
Hugg	Ob1T6	Kross	Ob1T6	Stick	Ob1T6+2

Fysiologi			
Ras	Asharier	Längd	173 cm
Ålder	33	Vikt	75 kg

Jenny Bling			
Du har många gånger tillfredsställt dina behov i städers mindre nogräknade kvarter, men med Jenny var det en helt annan sak. Inte nog med att du föll helt pladask i hennes ögon, din kärlek var dessutom besvarad.			
Du skulle kunna gå genom eld för kärleken till Jenny, vilket du i och för sig redan gjort. Försöken att bli ekonomiskt värdig henne har kostat dig mycket möda.			

Färdigheter	Värde	Specialiseringar	
Dolk	12		
Fingerfärdighet	13	Fickstöld	
Förklädnad	8		
Gömma	13		
Hoppa	10		
Kasta	7		
Kastkniv	12		
Klättra	9		
Läsdyrkning	11		
Matlagning	5		
Rida	7		
Skumraskaffärer	14	Kontakter i undre världen	
Slagsmål	10		
Smyga	13	Inomhus	
Speja	10		
Spel & Dobbel	7		
Spåra	6		
Supa	8		
Svärd	13		
Söka	10	Visitera	
Undvika	12		
Värdera	12	Ädelstenar	
Övertala	13	Ljuga, Köpslå	
Språk	Tala	Dialekt	Läsa / skriva
Ashariska	11	Syd asharisk	8

Närstridsvapen	Värde	Huggskada	Krosskada	Stickkada	Fattning	BRYT	SI	Längd	Vikt
Stridssvärd	13	Ob3T6+1	Ob1T6+2	Ob3T6	1H	/13	3/3	95 cm	1,2 kg
Huggkniv	12	Ob2T6	Ob1T6+1	Ob -	1H	/7	1/2	30 cm	0,3 kg
Dolk	12	Ob1T6+1	Ob1T6+1	Ob2T6+2	1H	/5	1/2	45 cm	0,7 kg
Avståndsvapen	Värde	Räckvidd		Kort	Normalt	Långt	M Långt	Ammo	Vikt
			m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg
			m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg
Sköld	Värde	BRYT	SI	Passivt skydd			Skada	Vikt	
		/	/				Ob	kg	
Kroppsskydd	Täcker			Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt	
Härdat läderharnesk	4-5, 14-15			5	6	5	/12	2,8 kg	
Öppen hjälm	2			15	12	15	/19	1,5 kg	
							/	kg	

Förflyttning	
Grund	8 m/r
Språng	16 m/r
Spurt	24 m/r

Bärförmåga **9 kg** Total belastning **4,4 kg**

VINIT	8	Insikt	7	Chockvärde	11	Stridsvana	10
Döds slag Chockslag	Trauma	Svårighet Chockslag	Smärta	Döds slag Chockslag	Blodförlust	←	Blödningstakt
0	0	0	0	0	0	0	0
+Ob1T6	0	+Ob1T6	0	+Ob1T6	0	1/r	+Ob1T6
+Ob2T6	0	+Ob2T6	0	+Ob2T6	0	2/r	+Ob2T6
+Ob3T6	0	+Ob3T6	0	+Ob3T6	0	3/r	+Ob3T6
+Ob4T6	0	+Ob4T6	0	+Ob4T6	0	4/r	+Ob4T6
+Ob5T6	0	+Ob5T6	0	+Ob5T6	0	5/r	+Ob5T6
+Ob6T6	0	+Ob6T6	0	+Ob6T6	0	6/r	+Ob5T6

Svårighet	Utmattning
0	0
+Ob1T6	0
+Ob2T6	0
+Ob3T6	0
+Ob4T6	0
+Ob5T6	0

JIBBER LEIJONKLEV

Jibber Leijonklev

Din far var samoriman i Linbold, en by belägen i närheten av Camard. Han var en sträng och gudsfruktig man och försökte uppfostra dig till att bli detsamma. Du var aldrig så värst intresserad av det – om gudarna finns så sköter väl de sig själva – så din uppväxt var präglad av många gräl med din far. När du fyllt 18 tog du farväl av honom och begav dig av emot huvudstaden Camard. Ni skiljdes faktiskt åt som vänner.

Du hade inga som helst illusioner om Camard och blev inte förvånad när det visade sig att staden hade en utbredd slum och många fattiga.

I början gick det väldigt trögt, men att bli tiggare eller återvända hem var absolut inte några alternativ för dig. Du tänkte lyckas göra karriär här i Camard och så var det med den saken.

Långsamt blev du en medborgare av den brottsliga världen och innan du visste ordet av hade du börjat svindla, stjäla och lura dig igenom din tillvaro. Du visade dig vara en riktigt skicklig bedragare och din från fadern ärvda förmåga att prata omkull folk kom att bli synnerligen nyttig.

Efter att ha vistats nästan 16 år i Camard, med enstaka resor till närbelägna städer för att sköta affärskontakter, tog allt en oväntad vändning. Du blev förälskad. Hon hette Jenny och var dotter till en rik köpman. Till på köpet visade sig din kärlek var besvarad. Du sökte upp hennes far och bad om hennes hand, men han ansåg att du var för fattig. När du beskrev dina storslagna ekonomiska planer svarade han: ”Kom tillbaka när du är rik, och min dotter ska bli din.”

Då möjligheterna att bli rik i Camard hade minskat i takt med att ditt rykte växte, så tog du farväl av Jenny och lovade att snart återvända som en rik man – ett löfte som du till skillnad från de flesta du ger tänkte hålla.

Du begav dig av norrut och efter att ha drivit runt i lite mer än ett halvår stötte du ihop med en större legohär som drog runt i norra Asharien och plundrade. Den leds av en landsförvisad cirefalisk ädling vid namn Vrimzikiel. I hopp om att kunna tjäna de pengar du behöver tog du värvning och har nu varit med i nästan tre månader.

Personlighet

Du har som sagt svindlat dig igenom större delen av ditt vuxna liv och har aldrig känt någon större ånger för det. Om människor är så dumma att de går på dina trick så är det deras eget fel. Du känner dock ett visst obehag för att kallblodigt mörda för pengar. Det ligger inte riktigt för dig. Att ljuga och stjäla har du däremot inga som helst problem med och således gör du ofta.

Pengar har alltid kommit först i ditt liv. Vänner du haft har alltid varit korta bekantskaper och det har alltid slutat med att de försökt lura dig eller att du har lurat dem. Fast nu har det ändrats. Nu är Jenny viktigast. Du måste få ihop tillräckligt

mycket pengar för att få gifta sig med henne. Du har varit borta i ett knappt år och saknar henne väldigt mycket. Även om hon lovade att vänta på dig, så är du livrädd för att hon ska glömma bort dig och äkta någon annan.

För- och nackdelar

Du har länge varit verksam inom Ashariens undre värld och har därmed kontakter i alla större städer. Det handlar främst om hälare men även en del andra brottslingar och till på köpet någon enstaka yrkesmördare.

Du är dessutom, som tidigare nämnt, en jäkel på att ljuga och prata omkull folk (ormtunga). Under åren som svindlare har du fått ta emot en massa stryk och således har du vant dig vid smärta (smärttålig, en extra kolumn smärta). Ovanpå detta är du dessutom ambidextriös (du får en extra attack utan svårighetsökning när du slåss med två vapen)

Kommenterar om den övriga gruppen

Gruppen du tillhör inom hären består av fyra andra män och en flicka som är utklädd till pojke.

Gart Fule: Han är knappast bättre än en stråtrövare. Asharier som liksom du är ful som stryk. Super alldeles för mycket och tycks njuta av att reta och skada andra människors. Ger sig ofta på Zed och du försöker gå emellan så ofta som möjligt.

Menner Niles: Sergeant i gruppen. Storvuxen asharier med en ännu större pålyxa. En respektingivande typ. Ni har blivit ganska goda vänner och han är en av de två du berättat om dina giftasplaner för. Den andre är Zed.

Rommez Aravedus: En jäkla typ. Är på dig nästan jämt om diverse småsaker. Påstår att du ljuger och stjälar saker från honom. Visserligen ljuger du en del och det har väl förekommit att du stulit från honom men han kan väl låta bli att gnälla så förbaskat. Du fattar inte vad hans problem är.

Tzilan: En uppblåst cirefalier som tror att han är adlig. Går dig på nerverna med sin självgodhet. Fast han är väldigt skicklig med sitt melorsvård så det är nog bäst att inte korsa hans väg.

Zed Salomonsson: En bondflicka som klätt ut sig till pojke för att passa in i det militära. Fast hon verkar inte veta att du vet och du tänker inte förråda hennes hemlighet. Förutsatt att du inte skulle tjäna pengar på det förstås. Du känner dig en smula beskyddande gentemot henne och försvarar henne när det går. Du har berättat för henne och Menner om dina planer på giftermål. Fler vill du helst inte ska känna till din hemlighet, för då kanske folk börjar tro att du är en mjukis.

Utrustning

Kläder. Elddon. Vattensäck. Stövel med gömd dolkskida. 28 silverdaler och 15 koppar.

Attribut		Karaktärsdrag		Specialiseringar
Styrka	14	Lojalitet	8	
Tålighet	13	Heder	8	
Rörlighet	14	Amor	12	
Personlighet	10	Aggression	17	Väldsbenägen
Psyke	8	Tro	7	
Vilja	9	Generositet	6	
Bildning	11	Rykte	7	Landsförvisad
Syn	10	Tur	11	
Hörsel	8			

Grundskador					
Hugg	Ob1T6+2	Kross	Ob1T6+2	Stick	Ob1T6+2

Fysiologi			
Ras	Cirefalier	Längd	198 cm
Ålder	31	Vikt	99 kg

Stridskonst: Cirefalisk fäktteknik
Moment: melorsvärd (Ob3T6), radar (Ob3T6)
Besläktade färdigheter: svärd (+Ob1T6), dolk (+Ob1T6)
Tekniker: Hugg, Kvickt anfall, Kvickt försvar, Rappt utfall, Snabbdragning, Stick, Uppföljning, Utspel.
Stridskonsten är vida känd för att vara mycket snabb och intensiv, med ett stort mått av rörlighet.
För att kunna nyttja de tekniker som listas så måste ett vapen som finns under 'Moment' användas.

Färdigheter	Värde	Specialiseringar	
Cirefalisk fäktteknik	16	Melorsvärd	
Fingerfärdighet	7		
Förföra	10		
Gömma	6		
Heraldik	11		
Hoppa	10		
Kasta	11		
Klubba	11		
Klättra	9		
Ledarskap	11		
Matlagning	5		
Rida	14	Stridshäst	
Slagsmål	12	Slag	
Smyga	8		
Speja	9		
Spel & Dobbel	12	Tazum	
Spåra	9		
Supa	12		
Söka	10		
Undvika	12		
Värdera	8	Vapen	
Övertala	7		
Språk	Tala	Dialekt	Läsa / skriva
Ashariska	9	Lätt brytning	5
Cirefaliska	14		12

Närstridsvapen	Värde	Huggskada	Krosskada	Stickkada	Fattning	BRYT	SI	Längd	Vikt
Melorsvärd	17	Ob5T6+3	Ob2T6	Ob4T6	2H	/10	4/4	150 cm	1,9 kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg

Avståndsvapen	Värde	Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	M Långt	Ammo	Vikt
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg

Sköld	Värde	BRYT	SI	Passivt skydd	Skada	Vikt		
			/		Ob	kg		
Kroppsskydd	Täcker			Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt
Lamellpansarharnesk	4-5, 14-18			10	6	8	/16	7,5 kg
Öppen hjälm m. nacks.	1-2			15	12	15	/20	2,6 kg
							/	kg

Förflyttning	
Grund	9 m/r
Språng	18 m/r
Spurt	27 m/r

Bärförmåga	13 kg	Total belastning	7,0 kg
------------	-------	------------------	--------

VINIT	10	Insikt	8	Chockvärde	12	Stridsvana	14	Svärighet	Utmattning
Döds slag Chockslag	Trauma	Svärighet Chockslag	Smärta	Döds slag Chockslag	Blodförlust	←	Blödningstakt	0	
0		0		0				+Ob1T6	
+Ob1T6		+Ob1T6		+Ob1T6		1/r		+Ob2T6	
+Ob2T6		+Ob2T6		+Ob2T6		2/r		+Ob3T6	
+Ob3T6		+Ob3T6		+Ob3T6		3/r		+Ob4T6	
+Ob4T6		+Ob4T6		+Ob4T6		4/r		+Ob5T6	
+Ob5T6		+Ob5T6		+Ob5T6		5/r		+Ob6T6	
+Ob6T6		+Ob6T6		+Ob6T6		6/r			

BARON TZILAN

Baron Tzilan av husfurst Zearas familj

I likhet med Vrimzikiel, vars legohär du nu ingår i, är du en landsförvisad cirefalisk ädling från Caserion. Du är son till en rik, adlig markägare och som sådan levde du gott med kvinnor, jakt och fäktträning. Enda irritationsmomentet var Cirza-templet. Du har aldrig varit särskilt religiöst övertygad, men det har bara varit att hålla masken. Det slipper du nu.

Oavsett hur härligt livet i Caserion var så lyckades du till slut förstöra det med ditt dåliga humör. Du var ofta i konflikt med din äldre bror Mzian. Till slut slog allt slint och i ett gräl rörande en häst dödade du din bror. Många ville hänga dig för detta dåd men du lyckades komma undan med landsförvisning utan möjlighet att någonsin återvända. Om du skulle bryta mot domen kommer du att bli hängd utan någon misskund. Du har sedan dess varit fylld av förbittring gentemot ditt hemland.

Du livnärde dig som livvakt och hyrsvärd i norra Asharien i fyra år. Ibland tvingades du sluta upp med rövarband för att få mat på tallriken.

För ungefär tre månader sedan stötte du ihop med Vrimzikiels här - ett legoförband som drar runt norra Asharien och plundrar och ställer till. Vrimzikiel lyckades uppenbarligen få med sig en hel del rikedomar när han liksom du blev landsförvisad från Caserion.

Du slöt upp med dem och har varit sedan dess. Men nu är visst en cirefalisk här på väg ifrån Caserion för att tillfångta Vrimzikiel och krossa hans här. Efter vad du hört så ska hären ledas av självaste Remiz Thaz storprimas av Marek Pomian - Caserions högste religiöse ledare. Det bådär inte gott.

Personlighet

Som alla cirefalier är du stolt och beväpnad med ett aldrig sinande självförtroende. Dessutom har du ett humör värdigt ett troll; du blir kvickt ilsken på folk som inte böjer sig för din auktoritet. Fast efter fyra år som kringresande soldat har du tvingats vänja dig vid att folk inte lyder dig och ditt dåliga humör leder sällan till våldsamheter längre - du lärde dig en läxa med din bror. Överhuvudtaget är du väldigt bitter över ditt livsöde och vad som hände med Mzian.

Du är ytterst skicklig med dit Melorsvärd och genom den skickligheten som du vunnit din mesta respekt inom hären. Du är lite orolig för vad som skulle hända om förlorade svärdet.

Även om du är landsförvisad så är du minsann en ädling och bör bli titulerad som en sådan. Många verkar ha missat det och tilltalar dig med bara Tzilan när det ska vara Baron Tzilan. Det gör dig lite grinig.

Livet som krigare börjar ta ut sin rätt och du började tröttna på det för länge sedan. Helst skulle du vilja slå dig ned som en rik man på ett gods någonstans. Men var skulle en enkel legosoldat få sådana pengar ifrån?

För- och nackdelar

Du har en rejäl vänsterkrok som en och annan fyllebult fått känna på. Den är fullt tillräckligt för att knocka en häst (stålnäve, +Ob1T6 i skada med nävarna). Vidare har alla år som kringstrykande legosoldat härdat dig och du kan ta emot en hel del smärta innan du faller (chockresistent, -Ob1T6 på chockslag).

Tyvärr så lider du av skullighet och har en ganska öm skalp. Om du inte skyddar huvudet under soliga och varma dagar får du huvudvärk och blir ännu mer irriterad än vanligt (+Ob1T6 på alla handlingar).

Kommenterar om den övriga gruppen

Gruppen du ingår i inom hären består av fem andra män:

Gart Fule: Asharier, tror du. Han är så fasligt ful och vanställd att det är svårt att se. En usel, respektlös stråtrövare är vad han är. Att Vrimzikiel ska behöva ha med sådana som han i sin här är sorgligt. Du vet inte var han kommer ifrån och vill helst inte veta heller. Han stjälar och mördar urskilningslöst och skulle troligen våldföra sig på djur om han inte hittade kvinnor att våldta. Ändock har han en del kunskaper som är bra att ha under ett fälttåg. Han är den enda inom er lilla grupp som har någorlunda koll på hur man tar hand om sårade.

Jibber Lejonklev: Asharisk medelålders man. Ett lismande kräk av stora mått. Han är feg och skulle sälja sin egen mor om det gynnade honom. Han tillkom gruppen strax efter dig och verkar vara i trängande behov av pengar fast han vägrar berätta varför. Här lär han åtminstone inte hitta några pengar. Vrimzikiel betalar nämligen inte särskilt bra. Du skulle under inga som helst omständigheter lita på Jibber, om det nu är hans riktiga namn.

Menner Niles: Sergeant för gruppen. En storvuxen asharisk man. En kunnig ledare och vildsint krigare. Du respekterar honom och värderar hans ord högt då han oftast vet vad han gör. Trots att han inte är en cirefalier så har du kommit att tycka om honom och uppskatta hans tapperhet i strid.

Rommez Aravedus: En soldat som lämnat sitt land av okänd anledning. Säger nästan aldrig något. Du gillar hans tysta sätt och han har räddade en gång livet på dig genom att skjuta ner en soldat som kom upp bakom dig. Du anser honom vara din vän och litar på honom.

Zed Salomonsson: En gröngöling och bondson från den ashariska landsbygden. Han tillkom gruppen för bara ett par veckor sedan och är alldeles för idealistisk för din smak. Knappast värd din uppmärksamhet.

Utrustning

Vattenskin. Elddon. Utsirad skida till melorsvärdet. 19 silverdaler och 4 koppar.

Attribut		Karaktärsdrag		Specialiseringar
Styrka	10	Lojalitet	13	
Tålighet	11	Heder	13	
Rörlighet	11	Amor	12	
Personlighet	11	Aggression	7	
Psyke	13	Tro	12	
Vilja	12	Generositet	8	
Bildning	8	Rykke	5	
Syn	14	Tur	11	
Hörsel	12			

Grundskador					
Hugg	Ob1T6	Kross	Ob1T6	Stick	Ob1T6

Fysiologi			
Ras	Asharier	Längd	171 cm
Ålder	17	Vikt	70 kg

Morbrors ashariska sagor

Din morbror är vägvisare och berättade många skrönor från sitt yrke. Eller egentligen vet du inte hur mycket av det han berättat som är sant och vad som han kokat ihop för att väcka ditt intresse för världen utanför.

Sagorna handlade mestadels om den mittersta delen av Asharien, inkluderande de stora alviska skogarna och den enorma Ashaslätten med sitt röda böljande gräs.

Färdigheter	Värde	Specialiseringar	
Berättarkonst	8	Morbrors ashariska sagor	
Dansa	10		
Fingerfärdighet	7		
Gömma	9		
Hoppa	9		
Jakt	7		
Kasta	12		
Klättra	12	Träd	
Ledarskap	8		
Matlagning	12		
Rida	8		
Slagsmål	8		
Smyga	11		
Speja	13		
Spel & Dobbel	7		
Spjut	10		
Spåra	10		
Supa	5		
Söka	11		
Undvika	11		
Väderkännedom	8		
Överlevnad	8	Ashaslätten	
Övertala	7		
Språk	Tala	Dialekt	Läsa / skriva
Ashariska	13	Nord asharisk	10

Närstridsvapen	Värde	Huggskada	Krosskada	Stickkada	Fattning	BRYT	SI	Längd	Vikt
Spjut	10	Ob1T6+1	Ob1T6+1	Ob4T6	2H	/8	4/2	200 cm	2,2 kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg
		Ob	Ob	Ob		/	/	cm	kg

Avståndsvapen	Värde	Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	M Långt	Ammo	Vikt
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg
		m	Ob	Ob	Ob	Ob		kg

Sköld	Värde	BRYT	SI	Passivt skydd	Skada	Vikt		
		/	/		Ob	kg		
Kroppsskydd	Täcker			Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt
Läderjacka	4-11, 14-15			3	4	3	/14	2,3 kg
Ribbhjälm	2			15	12	15	/13	0,6 kg
							/	kg

Förflyttning	
Grund	8 m/r
Språng	16 m/r
Spurt	24 m/r

Bärförmåga	10 kg	Total belastning	3,7 kg
------------	-------	------------------	--------

VINIT	5	Insikt	6	Chockvärde	11	Stridsvana	8	Svårighet	Utmattning
Döds slag Chockslag	Trauma	Svårighet Chockslag	Smärta	Döds slag Chockslag	Blodförlust	←	Blödningstakt	0	
0	○○○○○●	0	○○○○○●	0	○○○○○●		○○○○○○○○	+Ob1T6	○○○○○●●●
+Ob1T6	○○○○○●	+Ob1T6	○○○○○●	+Ob1T6	○○○○○●	1/r	○○○○○○○○	+Ob2T6	○○○○○●●●
+Ob2T6	○○○○○●	+Ob2T6	○○○○○●	+Ob2T6	○○○○○●	2/r	○○○○○○○○	+Ob3T6	○○○○○●●●
+Ob3T6	○○○○○●	+Ob3T6	○○○○○●	+Ob3T6	○○○○○●	3/r	○○○○○○○○	+Ob4T6	○○○○○●●●
+Ob4T6	○○○○○●	+Ob4T6	○○○○○●	+Ob4T6	○○○○○●	4/r	○○○○○○○○	+Ob5T6	○○○○○●●●
+Ob5T6	○○○○○●	+Ob5T6	○○○○○●	+Ob5T6	○○○○○●	5/r	○○○○○○○○	+Ob6T6	○○○○○●●●
+Ob6T6	○○○○○●	+Ob6T6	○○○○○●	+Ob6T6	○○○○○●	6/r	○○○○○○○○		○○○○○●●●

ZED SALOMONSSON

Zed (Zara) Salomonsson(-dotter)

Du kommer från en liten bondgård i närheten av Daggbacken i norra Asharien. Din uppväxt var präglad av bondens alla vedermödor. Du har eller hade, det var länge sedan du var hemma, fyra syskon. Din far var en god man men tyvärr kraftigt skuldsatt. Han planerade att gifta bort dig med en rik gammal gubbe som ägde en hel del mark i din hemtrakt och på så sätt betala en del av sina skulder. Men du var inte beredd att gifta dig, varken då eller nu. Du vill gärna se världen först. Din morbror var vägvisare på Ashaslätten och har sett större delen av Asharien. När han kom på besök lyssnade du alltid ivrigt på allt han hade att berätta; historier om rövare och om hur han överlevde i flera dagar ute på den snustorra Ashaslätten med bara ödlor och termitägg som föda. Det var även han som lärde dig hur man slåss med spjut.

I smyg begav du dig en dag iväg hemifrån, för att se allt det som din morbror berättat om. Efter dig lämnade du ett brev där du lovade att skicka hem tillräckligt med pengar för att täcka faderns skulder.

Du drev runt i norra Asharien i ungefär två månader och tog alla jobb du kunde få. Vid flera tillfällen fick du försvara dig mot folk som trodde att en liten bondtös var lätt att stjäla ifrån.

Snart hörde du talas om den landsförvisade cirefaliern Vrimzikiels legohär. Här kanske du skulle få en chans att få ihop pengar till din fars skuld. Sagt och gjort, du sökte upp hären och tog värvning. Fast innan dess klädde du ut dig till pojke. Du antog att det skulle bli lättare att bli accepterad i hären då.

Du har nu medverkat i Vrimzikiels plundertåg i nästan tre veckor. Varje gång det är dags för en ny strid får du kväljningar, och under plundringarna känns det ännu värre. Du kan inte vänja dig vid de hemskheter som begås i krig på samma sätt som de övriga i din grupp inom hären verkar ha gjort. Strider lät betydligt mer heroiska i morbrors historier.

Dessutom har du knappt fått ihop några pengar än. Just nu hoppas du bara på möjligheten att lämna detta helvete, speciellt sedan en cirefalisk här kommit ned från Caserion för att krossa er här och ta Vrimzikiel till fånga. Du mår illa bara vid tanken på att slåss mot cirefaliska yrkessoldater.

Personlighet

Du är ganska idealistisk och blåögd av dig, även om mycket av det dragits ur dig under de veckor du medverkat i legohären. Du vill gärna hålla dig väl med folk och tycker inte om mord och våld, även om det verkar som om världen är uppbyggd av våldsamheter.

Du drabbas ofta av hemlängtan. Världen är helt enkelt inte så häftig som din morbror lyckades framställa den och det vore skönt att få komma hem igen. Men du måste få ihop pengar till din far först. Annars kommer hans gård att tas ifrån honom.

För- och nackdelar

Morbror var alltid imponerad över din snabba reaktionsförmåga när han lärde dig hantera spjutet. Nu när du fått prova på att slåss med det på riktigt, märker du att du faktiskt är snabbare än de flesta (blixtrande reflexer, -Ob1T6 på VINIT).

Du är ganska blåögd av dig och har svårt att ljuga för folk (dålig lögnare, +Ob2T6 när du försöker ljuga). För övrigt är du dubbelhänt (använder bägge händer lika bra).

Kommenterar om den övriga gruppen

Gruppen du ingår i inom hären består av fem män:

Gart Fule: Vilken hemsk figur! Han har inga skrupler alls. Våldtar, stjälar och dödar utan misskund. Dessutom är han ful som stryk. Hans hemska och brutala sätt skrämmer dig och du undviker honom, fast det ibland är svårt då han verkar njuta av att jävlas. Gud vet vad han skulle göra om han fick veta att du är kvinna.

Jibber Lejonklev: Medelålders asharisk man. Han är ganska trevlig mot dig men han ljugar ofta och, om man ska tro vad folk säger, stjälar en faslig massa. Trots detta kommer ni väldigt bra överens och han har berättat för dig att han planerar gifta sig så fort han fått ihop tillräckligt med pengar. Fast du vet inte riktigt om du ska tro honom.

Menner Niles: Sergeant över er lilla grupp inom hären. En medelålders asharisk man med en skrämmande stor pålyxa som han svingar som om den inte vägde någonting alls. En beundransvärd man; han är en god ledare och en skicklig krigare. Ibland kan det vara lite obehagligt när han drabbas av något slags bärsärkaraseri i strider. Nåja, han är kompetent och brukar hindra konflikter inom gruppen. Han ser oftast till att Gart lämnar dig ifred.

Rommez Aravedus: En väldigt tystlåten typ som varit med i Vrimzikiels legohär sedan den startades. De få gånger som han säger något så är orsaken alltid att han är i luven på Jibber.

Tzilan: En storvuxen cirefalisk krigare med ett aldrig sinande självförtroende. I varje fall på ytan. Han tycks bära på en tung bitterhet som ibland lyser igenom hans skal. Denna sårbarhet som han desperat försöker dölja gör att du känner dig en smula dragen till honom. Han kräver att man skall titulera honom med Baron Tzilan och hävdar att han är en landsförvisad cirefalisk ädling. Kanske är det sant, kanske är det den bitterheten som han bär på. Han är oerhört skicklig med sitt melorsvärd och har ett hemskt humör, så det är bäst att göra honom till viljes. Han är väldigt stilig och trots att han sällan pratar med dig har du blivit förtjust i honom.

Utrustning

Elddon. Kläder. Vattensäck. 8 silverdaler och 7 koppar.