

Namn	Argoz Tharrgorl		STY	17	Lojalitet		
Yrke	Binderakk/Kapten		TÅL	18	Heder		
Ras	Tirak	Förflyttning	10 m/runda	RÖR	13	Amor	
Kön	Man	Språng	20 m	PER	12	Aggress.	
Ålder	31	Spurt	30 m	PSY	14	Tro	
Längd	190 cm	VINIT	10	VIL	16	Generos.	
Vikt	112 kg	Insikt	9	BIL	15	Rykte	10
Kropp	Massiv	Stridsvana	14	SYN	10	Qadosh	
Vapenarm	Höger	Chockvärde	17	HÖR	11	Tur	7

Speciella fördelar och nackdelar	Övrigt	Utmattning: 10 rutor/kolumn					
Stålnäve. Gör +Ob1t6 när han slår eller sparkar. Råstark. Grundskada går upp ett steg							
		Grundskada					
		Hugg	Ob2t6	Kross	Ob2t6+2	Stick	Ob2t6

Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Tiraksabel	15	1-H	Ob4t6+2	Ob2t6+1	Ob2t6+3	13	2/3	1,5
Slag	16	Räckvidd		Ob3t6+2	Normal	Långt	1/2	Vikt
Spark	16			Ob3t6+3			2/1	
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Plåtarm, vänster arm	13	KOb4t6	22	1/1	5.5	Skyddar 6-13. H20/K18/S18		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Troféharnesk	4-5,14-15	7	5	4	12	7	Skyddar kroppen	
Ribbhjälm	5	5	6	5	12	0,8	Skyddar skallen	

Trauma	8	Smärta	8	Förflyttning	Blödningstakt	Blodförlust	8
				0	+ 1/min	0	
			+Ob1t6	-1	+ 1/runda	0	
			+Ob2t6	-2	+ 2/runda	+Ob1t6	
			+Ob3t6	-3	+ 3/runda	+Ob2t6	
			+Ob4t6	-4	+ 4/runda	+Ob3t6	
			+Ob5t6	-5	+ 5/runda	+Ob4t6	
			+Ob6t6	-6	+ 6/runda	+Ob5t6	
			+Ob7t6	-7	+ 7/runda	+Ob6t6	
			+Ob8t6	-8	+ 8 /runda	+Ob7t6	
			+Ob9t6	-9	+ 9/runda	+Ob8t6	

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Sjömannaskap	15		Ledarskap	16	Taktik
Navigation	10		Övertala (tirakisk stil)	13	
Sabriska	10/5	Tala/ Skrift	Rida	8	
Fiske	11		Kulturkännedom	10	
Förföra (tiraker)	14		Handel, Räkning	9	
Förhöra	10	fångar	Slagsmål	16	slag
Gömma	9		Smyga	11	
Klättra, Hoppa	14		Speja	9	
Geografi	13		Supa	12	
Kasta	13		Söka	12	
Simma	15	Under vatten	Undvika	10	

## Argoz Tharrgorl

Bördig från tirakernas hemö Takalorr. Argoz gick liksom de flesta andra unga män tidigt till havs som fiskare, sedan som sjörövare. Därefter fann han tjänst som kapare och legosoldat i flera olika fria kompanier runtom Mundana. Hans ständige följeslagare och trätobroder var hans bror Tomz och mycket av deras liv handlade, och handlar fortfarande, om att överträffa den andre brodern i alla möjliga sammanhang. Tillsammans har de kämpat i Pereinska frihetskriget under tiraken Gragg Ragars befäl och mot damariska stråtrövare i Asharien , bland annat. För ett par år sedan fördrevs stammen Tharrgorl från Takalorr efter en maktkamp och bosatte sig då på Sinadera i Stora Arkipelagen. Argoz har efter mycket slit blivit binderakk på ett av stammens få fartyg och tänker göra det bästa av livet som pirat för att försörja stammen. Han saknar dock spänningen på fastlandet och drömmer om att en dag återvända dit. Argoz är en erkänt fruktad slagskämpe och slår hårdare än de flesta. Detta har gjort att han kunnat besegra starkare tiraker och lett till hans nuvarande position. Älskar Xor Ezel, vilket han ser som sitt eget. Att namnet, som betyder ”skinande pärla” också kan utläsas ”älskade ljus” bekommer honom inte. Tiraker, som i regel ogillar solljus och håller mörkret för mer ”heligt”, tycker namnet är en aning för utmanande, olycksbådande.

**Utseende:** Storväxt och muskulös även för en tirak. Svart hår till nacken medan pälsen i övrigt går i brunt. Ögonen är purpurfärgade och Argoz har tydligt markerade kindknotor. Vidare bär Argoz en ärmlös tunika i kraftigt läder, översållad med ”metallsmücken”, troféer han tagit från fallna fiender. Bitar av ringbrynjor, brutna svärdsbitar, nässkyddet från en plåthjälm etc etc. Fungerar i rustningsavseende som nitläder pga all metall som är fäst på den.

**Personlighet:** Stenhård, ibland rättvis. Ålder och erfarenhet har gjort honom mer betänksam än den genomsnittlige tiraken. Argoz har insett att det viktigaste inte är att dö ärorikt på slagfältet utan att segra. Något som får hans medtiraker att knorra ibland då de inte riktigt hänger med i hans resonemang. Oerhört lojal mot sin stam. Kommer inte döda Tomz, trots att deras rivalitet ofta närmar sig förräderi i andras ögon. Det är så mycket roligare att se Tomz besegrad än att ha honom död.

**Utrustning:** En tiraksabel, ”troféharnesk”, nötta byxor till knäna, primitiva stövlar i mjukt läder. En börs med ca 15 silver i olika mynt. Har även en ”plåtarm”, vilken han använder istället för sköld. Den består av ett armrör från en helrustning. Denna har sedan förstärkts med ytterligare plåt, ringbrynjebitar och läder så den är oerhört massiv. Argoz blockerar attacker med den och använder den också som knogjärn. En plåthandske med ringbrynja låter Argoz bruka vänsterhanden som vanligt även om det blir svårare att utföra handlingar med vänsterhanden (+Ob1t6). Argoz tar bara på sig den inför en rejäl strid, inte till vardags, då den är obekvä.

Namn: Meg Yrke: Thize/ Förman Ras: Trukh Kön: Man Ålder: 27 år Längd: 232 cm Vikt: 173 kg Kropp: Massiv Vapenarm: Höger	Förflyttning 10,5 m/runda		STY	21	Lojalitet			
	Språng 21		TÅL	22	Heder			
	Spurt 31,5		RÖR	10	Amor			
	VINIT 9		PER	9	Aggress.			
	Insikt 8		PSY	14	Tro			
	Stridsvana 12		VIL	16	Generos.			
	Chockvärde 23		BIL	9	Rykte			
			SYN	9	Qadosh			
Speciella fördelar och nackdelar			HÖR	12	Tur	11		
Motståndskraftig. Får +1 ruta i skadekolumnen Chockresistent. Chock-slag blir (-Ob1t6) lättare. Orädd. Får en nivå enklare (-Ob1t6) på slag mot VIL, PSY eller Stridsvana för att se om han vågar riskera livet.			Övrigt	Utmattning: 10 rutor/kolumn				
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6+2	Kross	Ob2t6+2	Stick Ob1t6	
Vapen Tirakkkrok Slag Spark  Sköld  Rustning Boklath, trärustning	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
	14	1-H	Ob5t6	Ob3t6+2 Ob2t6 Ob2t6+1	Normal	13	3/2 1/2 2/1	2,5
	15	Räckvidd		Kort	Långt		Mkt Långt	Vikt
	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
	4-5, 14-16	4	5	4	8	11	Täcker kroppen	
Trauma 10	Smärta 10		Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust		10
			0	+1/min	0			
			+Ob1t6 -1	+1/runda	0			
			+Ob2t6 -2	+2/runda	+Ob1t6			
			+Ob3t6 -3	+3/runda	+Ob2t6			
			+Ob4t6 -4	+4/runda	+Ob3t6			
			+Ob5t6 -5	+5/runda	+Ob4t6			
			+Ob6t6 -6	+6/runda	+Ob5t6			
			+Ob7t6 -7	+7/runda	+Ob6t6			
			+Ob8t6 -8	+8/runda	+Ob7t6			
			+Ob9t6 -9	+9/runda	+Ob8t6			

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Sjömannaskap	14	Beordra manskap	Läkekonst	10	
Ledarskap	12	tiraker	Överlevnad	10	hav
Hantverk, snickeri	11		Hantverk, timmerman	10	båtbygge
Fiske	10	Med nät	Söka	9	
Förföra (tiraker)	14		Undvika	9	
Förhöra	13	tortyr	Slagsmål	15	
Gömma	8		Smyga	9	
Klättra	9				
Hoppa	9				
Kasta	15				
Simma	10	långt			

## Meg Tharrgorl

Denne osedvanligt store och tunge trukh är Xor Ezels båtsman, med ansvar för manskapet på däck. Meg är även hyfsad kunnig timmerman och brukar tillsammans med andra besättningsmän ombord reparera och underhålla fartyget. Har lytt under Argoz sedan denne tillträdde som binderakk och är nöjd med det. Meg stred för stammen på Takalorr och dog nästan. En underlig bieffekt av att ligga så nära döden var att Megs päls tunnades ut och den är nu mer sparsam än hos andra tiraker.

Meg ansvarar för att besättningen sköter sina sysslor ombord och håller även takten för roddarna. Han använder sig inte av en piska utan det räcker med att han ställer sig tyst bredvid för att också den lataste roddare ska ta i för allt han är värd.

**Utseende:** Svart hår, blå ögon (våldigt ovanligt), sparsam brun päls, gillar att pryda sig med band av pärlor runt hals och armar. Som enda trukh ombord och detta gör att han lätt känns igen av hela Xor Ezels besättning.

**Personlighet:** Lugn, orubblig, tystlåten och långsam. Meg är inte dum, snarare tvärtom, men han har ett sävligt sätt och en tankfull natur vilket gör han gärna tänker genom allt han gör grundligt innan han agerar, vilket kan ta sin tid. Meg ogillar att vara ledare eftersom man då verkar behöva prata och ta beslut hela tiden utan trivs där han är. Han litar på Argoz, då han i tysthet uppskattar tirakens mer taktiska tänkande. T o m i strid är Meg lugn och tappar aldrig besinningen fastän han är fruktansvärt våldsam på sedvanligt trukhiskt manér.

**Utrustning:** Meg har två tirakkrokar (yxor med långa huvuden) på sig. Han slåss med en yxa i handen och har den andra som reserv. I strid men inte till vardags bär Meg en boklath, en traditionell trärustning av flätade trädgrenar. En sliten yllemantel, bruna byxor, sandaler. 2 pärlhalsband och totalt fem pärlband runt armarna. Börs med 10 silver i olika mynt.

Namn: Tomz Tharrgorl Yrke: Thize/skeppare Ras: Tirakh Kön: Man Ålder: 31 Längd: 187 cm Vikt: 110 kg Kropp: massiv Vapenarm: Höger			STY	17	Lojalitet			
			TÅL	18	Heder			
	Förflyttning 10 m/ runda		RÖR	14	Amor			
	Språng	20 m	PER	9	Aggress.			
	Spurt	30 m	PSY	12	Tro			
	VINIT	10	VIL	15	Generos.			
	Insikt	8	BIL	13	Rykte			
	Stridsvana	13	SYN	11	Qadosh			
Chockvärde	16	HÖR	11	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt	Utmattning: 10rutor/kolumn				
Sover lätt. Är klarvaken så fort han vaknar. Aldrig sömndrucken. Seglivad. Dödsslag är en nivå (-Ob1t6) enklare för Tomz.								
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6+2	Kross	Ob2t6	Stick Ob1t6+2	
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Tirakkrok	15	2-H	Ob5t6	Ob3t6	-	13	3/2	2,5
Dirkk	12	1-H	Ob2t6	Ob2t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,4
Skallning m. pannring	15	Runt huvudet	-	Ob3t6	-	8	1/1	0,5
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Lamellharnesk	4-5,14-18	10	6	8	16	7	Täcker kropp och lår.	
Hjälm med ansiktsskydd	1-2	15	12	15	20	2,5		
Trauma 8	Smärta 8		Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust		8
			0		+ 1/min	0		
			+Ob1t6 -1		+ 1/runda	0		
			+Ob2t6 -2		+ 2/runda	+Ob1t6		
			+Ob3t6 -3		+ 3/runda	+Ob2t6		
			+Ob4t6 -4		+ 4/runda	+Ob3t6		
			+Ob5t6 -5		+ 5/runda	+Ob4t6		
			+Ob6t6 -6		+ 6/runda	+Ob5t6		
			+Ob7t6 -7		+ 7/runda	+Ob6t6		
			+Ob8t6 -8		+ 8 /runda	+Ob7t6		
			+Ob9t6 -9		+ 9/runda	+Ob8t6		

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Sjömannaskap	14	Rigg och segel	Ledarskap	12	tiraker
Simma	14	snabbt	Överlevnad	11	skog
Lohemiska	9/5	Tala Skrift	Rida	10	
Fiske	10		Spel och dobbel	12	
Förföra (tiraker)	11		Supa	13	
Förhöra	13	hårdhänt	Slagsmål	15	
Gömma	8		Smyga	10	
Klättra	13		Speja	11	
Hoppa	14		Undvika	12	
Kasta	12				
Söka	10				

## Tomz Tharrgorl

Född på Takalorr gick Tomz tidigt till havs som besättningsman och senare sjörövare. Han har även stridit som legoknekt på de mest skiftande platser på Mundana, bl a mot upproriska bönder och stråtrövare i Asharien och under tiraken Gragg Ragar i Pereinska frihetskriget. Hela tiden tillsammans med brodern Argoz. Inte för att de varit goda vänner utan att de helt enkelt måste överträffa den andre med sina bedrifter. I strid skyddar och hjälper de tveklöst varandra men allt är en tävling för de bägge. Till Tomz stora förtret är Argoz den något duktigare och starkare. Tomz ser gärna sig själv som binderakk över Xor Ezel och kommer utmana Argoz, och andra, för den posten när tillfälle ges. För tillfället är Tomz skepparen, vilket betyder han ansvarar för riggen och manskapet som arbetar där.

**Utseende:** Svart hår i primitiva flätor, purpurröda ögon, tydligt markerade kindknotor, vitgrå päls (gör att han ser äldre ut än vad han är), flera långa och djupa ärr lite varstans på kroppen.

**Personlighet:** Tomz är strebern, opportunisten, ifrågasättaren på Xor Ezel. Närhelst han inte håller med Argoz om något gör han detta tydligt känt. Tomz skulle aldrig rakt ut förråda Argoz men ibland kommer han väl nära. Inte heller försöker han direkt ha ihjäl sin bror utan avsikten är alltid att besegra honom, så att Argoz förstår att Tomz vann. Han är våldsam, självisk och ärelysten. Betyder inte att han är dum... Har en förkärlek att röka en stor pipa och letar ständigt efter nya tobaksblandningar.

**Utrustning:** Tirakkrok (tirakisk yxa), dirkk, rustning, börs med ca 8 silver, röd väst, lappade byxor till knäna, mjuka läderstövlar, stor träpipa, pung med tobaksblad. Tomz bär gärna en tjock pannring i järn, som är täckt med stora pyramidformade spetsar. Denna skullar han med fördel motståndare med.

Namn: Lazua Tharrgorl Yrke: Thize/ Navigator Ras: Tirak Kön: Kvinna Ålder: 24 Längd: 187 cm Vikt: 100 Kropp: Kraftig Vapenarm: Höger			STY	15	Lojalitet			
			TÅL	15	Heder			
	Förflyttning 9 m/ runda		RÖR	12	Amor			
	Språng	18 m	PER	10	Aggress.			
	Spurt	27 m	PSY	15	Tro			
	VINIT	7	VIL	14	Generos.			
	Insikt	7	BIL	12	Rykte	9	Kunnig lots	
	Stridsvana	8	SYN	13	Qadosh			
Chockvärde	15	HÖR	13	Tur	11			
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt	Utmattning: 10 rutor/ kolumn				
Matematisk begåvning Skicklig: Navigation			Har haft 2 kullar med barn (2 pojkar, 9 år, samt 3 flickor, 4 år)					
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6+2	Kross	Ob1t6+2	Stick	Ob1t6
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Tiraksabel	13	1-H	Ob4t6	Ob1t6+3	Ob2t6+1	13	3/2	2,5
Dirkk	13	1-H	Ob2t6	Ob1t6+3	Ob2t6	5	1/2	0,4
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Ringbrynjeharnesk	4-7, 14-18	12	4	5	17	9		
Ribbhjäl m ansiktsskydd	1-2	5	6	5	15	1		
Trauma 7	Smärta	7	Förflyttning		Blödningstakt		Blodförlust	
			0				7	
			+Ob1t6	-1		+ 1/min	0	
			+Ob2t6	-2		+ 1/runda	0	
			+Ob3t6	-3		+ 2/runda	+Ob1t6	
			+Ob4t6	-4		+ 3/runda	+Ob2t6	
			+Ob5t6	-5		+ 4/runda	+Ob3t6	
			+Ob6t6	-6		+ 5/runda	+Ob4t6	
			+Ob7t6	-7		+ 6/runda	+Ob5t6	
			+Ob8t6	-8		+ 7/runda	+Ob6t6	
			+Ob9t6	-9		+ 8 /runda	+Ob7t6	
						+ 9/runda	+Ob8t6	

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Sjömannaskap	10		Navigation	17	
Dansa	9		Räkning	15	
Läkekonst	9		Väderkännedom	16	
Fiske	10		Sjunga	9	
Förföra (tiraker)	15		Geografi	13	
Simma	10		Slagsmål	13	
Gömma	9		Smyga	10	
Klättra	12		Speja	13	
Hoppa	10		Söka	11	
Kasta	11		Undvika	11	

## **Lazua Tharrgorl**

Den yngsta thizen på Xor Ezel är dess navigatör Lazua. Lazua är den enda kvinnan ombord och är lika respekterad som de andra befälen. Faktum är att hon är något av ett underbarn när det gäller att beräkna kurser och positioner. Allt sker dessutom i huvudet, varför hon inte för loggbok över sina färder. Detta gör henne dubbelt värdefull eftersom ingen annan kan ersätta henne. Hennes matematiska begåvning liknar nästan magi för de övriga på skeppet.

Besättningen har lärt sig att på skeppet tolereras inga försök till uppvaktning eller slagsmål om henne. När skeppet ligger i hamn är det däremot fullt tillåtet att tävla om Lazuas gunst. Något hon för övrigt uppskattar lika mycket som andra tirakkvinnor. Lazua har 2 barnkullar på Sinadera och ser till dem, framförallt flickorna så fort hon får tid.

Utseende: Svart axellångt hår, gulbrun päls, röda ögon (anses vackert) och smyckar sig gärna med pärlor eller smycken med infattade sådana. Lång och med ståtlig kroppsbyggnad.

Personlighet: Saklig, humoristisk, och drömmande. Lazuas första resa var när stammen lämnade Takalorr för Stora Arkipelagen och hon längtar starkt efter att få se resten av de stora haven och alla platser Argoz och Tomz berättat om. Lazua är självsäker och trygg i sin syssla, den är inte så svår för henne och hennes intresse gör att hon inte slöar utan nyfiket kontrollerar och undersöker alla faktorer som kan spela in. Om Lazua inte hade något att räkna skulle hon snabbt bli retlig och rastlös. Just nu är hon väldigt nöjd med livet.

Utrustning: Tiraksabel, dirkk, rustning, ärmlös grön jacka, vid kjol som går nedanför knäna, läderskor, timglas, kvadrant, tre stycken sjökort över arkipelagen, tubkikare, börs med 20 silver i olika valörer tre stycken pärlbeströdda smycken och 7 stycken fästa i håret.



Namn: Hraaz Yrke: Utkik Ras: Gûrder Kön: Man Ålder: 18 Längd: 116 cm Vikt: 39 kg Kropp: Normal Vapenarm: Höger	Förflyttning 9,5 m/ runda		STY	10	Lojalitet														
	Språng 19m		TÅL	14	Heder														
	Spurt 28,5 m		RÖR	15	Amor														
	VINIT 9		PER	8	Aggress.														
	Insikt 8		PSY	10	Tro														
	Stridsvana 10		VIL	8	Generos.														
	Chockvärde 11		BIL	9	Rykte														
			SYN	16	Qadosh														
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt	Utmattning: 7 rutor/kolumn															
Skarpögd. Får (-Ob1t6) enklare då SYN eller Speja används för att se saker på långt håll. Trasiga tänder. Efter många slag...			<table border="1"> <tr> <td>Grundskada</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Hugg</td> <td>Ob1t6</td> <td>Kross</td> <td>Ob1t6</td> <td>Stick</td> <td>Ob1t6+2</td> </tr> </table>					Grundskada						Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6	Stick	Ob1t6+2
Grundskada																			
Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6	Stick	Ob1t6+2														
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt											
Gûrdersvärd	10	1-H	Ob2t6+1	Ob1t6+1	Ob3t6+1	13	2/3	1,1											
Dirkk	10	1-H	Ob1t6+2	Ob1t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,3											
Kortbåge	11	Räckvidd 5-15-50-125		Kort Ob3t6+2	Normal Ob3t6	Långt Ob2t6	Mkt Långt Ob1t6+2	Vikt 1											
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt													
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt												
Gûrderlath, läderharnesk	4-5,14-15	3	4	3	14	1,8													
Trauma 6	Smärta 6		Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust		6											
			0			+ 1/min	0												
			+Ob1t6 -1			+ 1/runda	0												
			+Ob2t6 -2			+ 2/runda	+Ob1t6												
			+Ob3t6 -3			+ 3/runda	+Ob2t6												
			+Ob4t6 -4			+ 4/runda	+Ob3t6												
			+Ob5t6 -5			+ 5/runda	+Ob4t6												
			+Ob6t6 -6			+ 6/runda	+Ob5t6												
			+Ob7t6 -7			+ 7/runda	+Ob6t6												
			+Ob8t6 -8			+ 8 /runda	+Ob7t6												
			+Ob9t6 -9			+ 9/runda	+Ob8t6												

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Sjunga	7		Slagsmål	12	
Dansa	9		Smyga	13	
Fingerfärdighet	9		Speja	15	
Fiske	8		Spåra	12	
Sjömannaskap	8		Söka	14	
Väderkännedom	15		Undvika	16	
Gömma	14				
Klättra	16				
Hoppa	13				
Kasta	12				
Överlevnad	14				

## Hraaz

Hraaz är i de flesta avseenden en typisk gûrder; snacksalig, överenergisk samt omdömeslös och skulle av dessa skäl liksom andra gûrder inte få följa med på fartyget. Hraaz har trots det lyckats finna sin nisch på Xor Ezel, han är nämligen utkik. På så sätt är han inte i vägen för den övriga besättningen och de, i sin tur, har sällan skäl att ta sig ända upp i masten för att klå den irriterande halvportionen. Som utkik är han väl lämpad. Hraaz älskar att sitta i mastens topp och skåda ut över havet, hela tiden och åt alla håll, samtidigt som han skuttar runt och tjattrar oupphörligt med sig själv. Vidare är Hraaz känslig för väderombyten vilket gjort hans väderprognoser minst lika säkra som Lazuas.

Utseende: Högt hårfäste, svart kortklippt hår, gulbrun päls, gröna ögon. Hraaz tänder är en samling trasiga stumpar efter all stryk han fick som ung. Den magra kroppen är senigt muskulös.

Personlighet: Impulsiv, hyperaktiv, illvillig och egoistisk. Hraaz har fått stryk och förnedrats i hela sitt liv och tar nu varje tillfälle i akt att ge igen på världen. Mycket av hans tid går ut på att hitta på elaka, meningslösa upptåg som att pissa i andras matgryta, gömma ägodelar, spotta på folk uppifrån masten när det regnar och stjäla. Samt visa sig stark och tuff för gûrderflickorna. Uppe i sin mast trivs han bäst och pratar med sig själv om allt han ser och vad det kan vara.

Utrustning: Gûrdersvärd, dirkk, en ärmlös läderskjortel kallad gûrderlath, kortbåge, koger med 9 pilar, börs med 8 stulna kopparmynt.

Namn: Grimgek Yrke: Affärsman Ras: Tirak Kön: Man Ålder:28 Längd: 176 cm Vikt: 85 kg Kropp: Kraftig Vapenarm: Höger			STY	14	Lojalitet			
			TÅL	14	Heder			
	Förflyttning 9 m/ runda		RÖR	11	Amor			
	Språng	18m	PER	11	Aggress.			
	Spurt	27 m	PSY	13	Tro			
	VINIT	6	VIL	14	Generos.			
	Insikt	6	BIL	13	Rykte			
	Stridsvana	8	SYN	12	Qadosh			
	Chockvärde	14	HÖR	13	Tur	11		
Speciella fördelar och nackdelar			Övrigt	Utmattning: 9 rutor/ kolumn				
Kulturkännare: Grim har rest mycket i vida världen och är Bekant med flera olika kulturer.								
			Grundskada					
			Hugg	Ob1t6	Kross	Ob1t6+2	Stick Ob1t6	
Vapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	Bryt	SI	Vikt
Kortsvärd	13	1-H	Ob2t6+2	ObOb1t6+1	Ob2t6+2	14	2/3	1
Dolk	12	1-H	Ob1t6+1	Ob1t6+1	Ob2t6	5	1/2	0,3
Stridshammare	14	1-H	-	Ob4t6	Ob2t6+2	12	3/2	2,2
		Räckvidd		Kort	Normal	Långt	Mkt Långt	Vikt
Sköld	Färdighet	Skada	Bryt	SI	Vikt	Övrigt		
Rustning	Kroppsdel	Hugg	Kross	Stick	Bryt	Vikt	Övrigt	
Ringbrynjehauberk	4-11,14-20	12	4	5	17	13,5	Som en lång skjortel.	
Ringbrynjehuva	2-3	12	5	5	17	1,6		
Trauma 7	Smärta 7		Förflyttning	Blödningstakt		Blodförlust		7
			0		+ 1/min	0		
			+Ob1t6 -1		+ 1/runda	0		
			+Ob2t6 -2		+ 2/runda	+Ob1t6		
			+Ob3t6 -3		+ 3/runda	+Ob2t6		
			+Ob4t6 -4		+ 4/runda	+Ob3t6		
			+Ob5t6 -5		+ 5/runda	+Ob4t6		
			+Ob6t6 -6		+ 6/runda	+Ob5t6		
			+Ob7t6 -7		+ 7/runda	+Ob6t6		
			+Ob8t6 -8		+ 8 /runda	+Ob7t6		
			+Ob9t6 -9		+ 9/runda	+Ob8t6		

Färdighet	Värde	Specialiseringar	Färdighet	Värde	Specialisering
Spel och dobbel	12		Diplomati	12	
Dansa	8		Etikett	10	Diverse kulturer
Bokhållning	10		Skumraskaffärer	13	häleri
Sjömannaskap	9		Övertala	13	muta
Förföra (inkl människor)	12		Söka	11	
Förhöra	13		Historia	12	
Slagsmål	12		Geografi	14	
Handel	14		Kulturkännedom	14	diverse
Hoppa	10		Ashariska	15/13	Tala/Skrift
Klättra	10		Sabriska, thalaskiska	12/9	Tala/ Skrift
Undvika	11		Lohemiska	11/10	Tala/Skrift

## Grimgek Urkkasson

Denne tirak av Marnakhs ätt föddes och växte upp i Chadarians hopp i Asharien. Tack vare att familjen var någorlunda välbeställd fick Grimgek en god start i livet och har i flera år nu rest världen över för att knyta kontakter och skaffa sig erfarenhet för att en dag återvända och inta en mer ansvarsfull post i familjens handelsaffärer. Han antar ofta en roll som förhandlare mellan tiraker och människor och ser till att båda parter är nöjda med sina avtal. Han har stött på Argoz och Tomz Tharrgorl vid skilda tillfällen, bla i Pereine och Asharien, och tyckte de var rätt personer (pålitliga) att kontakta om försäkringsbedrägeriet Marak Waylen förklarar för honom. Särskilt som Argoz är en mer sansad tirak än många andra bazirker. Egentligen är Grimgek i Stora Arkipelagen för att utreda situationen mellan Consaber och cirefalierna för att se om det finns risk att konflikt bryter ut och om det finns möjlighet att tjäna pengar på det.

Utseende: Svart hår till nacken, blågrå päls och ögon som ser ut att ligga djupt pga ett kraftigt pannben. Grimgek är satt till växten men få misstar kroppshyddan för fett. Han rör sig spänstigt och mer människolikt än tiraker av andra stammar, som ofta går något framåtlutade. Grimgek fattade nyligen tycke för sabrisk tvål med enbärsdoft och tvättar sig med det minst två gånger i veckan. Han luktar alltså för andra tiraker ganska konstigt.

Personlighet: Grimgek har vuxit upp med mänskliga kulturer och uppför sig mer civiliserat än tiraker från andra ätter. Men han är fortfarande tirak och det märks. Grimgeks stil är rakt på sak, uppriktig och bufflig. Han är tuff och kan vara lika skoningslös som någonsin en tirak kan. Bland människor spelar han gärna den halvt bortkomne barbaren för att sedan blixtnabbt byta beteende till en självsäker jämlike.

Utrustning: Kortsvärd med tvåhandsfattning för att lättare få grepp med sina stora händer, dolk med benhandtag, välsmidd stridshammare med röda läderremmar, välskräddad tunika och byxor i grön och brunt. Svart pannband, svart broderad jacka, fina kragstövlar i läder. Reservkläder, pung med ca 50 silver, 10 guldmynt gömda i det svarta läderbältet. Två bitar sabrisk tvål. Rustning (som endast bärs inför strid, aldrig till vardags)