

Rollnamn		Spelare		Rang
Folkslag	Klass	Åskådning	Erfarenhet	
Människa	Magiker	Ordning		

VÄRDE MOD

STY 8 -1

SMI 7 -1

FYS 10 0

PER 16 +2

VIL 16 +2

UTS 6 -2

TOTALT NUV

SP 6

FÖRS 11

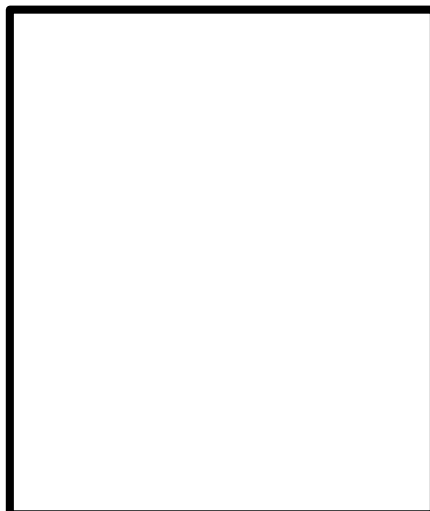
Förflyttning

Belastning

Guldmynt

Silvermynt

Kopparmynt



Vapen (fattning)

Skada

Dolk

1T4

Kastpilar (3)

1T4

Rustning

Mod

Läderrustning

+2

Förmågor

MAGISKT MOTSTÅND: +2 på alla motståndsslag mot magi.

MAGINS BEGRÄNSNINGAR: För att kasta en besvärjelse måste en magiker kunna uttala de nödvändiga kraftorden. Han måste förutom detta ha båda sina händer fria. Magiker kan inte bära metallrustningar.

BESVÄRJELSER

TYDA AKLO: Läs en magisk skrift.

VEDERKVICKA: Återställer 1T6+1 SP.

PANIK: Skrämmar en varelse med max 5 ST på flykten i 6 spelfaser. Motstås med VIL-slag.

FÖRSEGLA: Blockerar en dörr, som om den vore låst, i 2T6 spelfaser.



Hantlangare

Namn		Vanja	
SP	6	Rustning	
Vapen	Knölpåk	Skada	1T4
Övrigt Feg tjänare. Rädd för mörker.			
Namn			
SP		Rustning	
Vapen		Skada	
Övrigt			

Utrustning

Ryggsäck

Vattenskin,

Elddon

Proviant (7 dagar)

2 stora säckar

8 facklor

påle 3 m

rep 30 m

änterhake

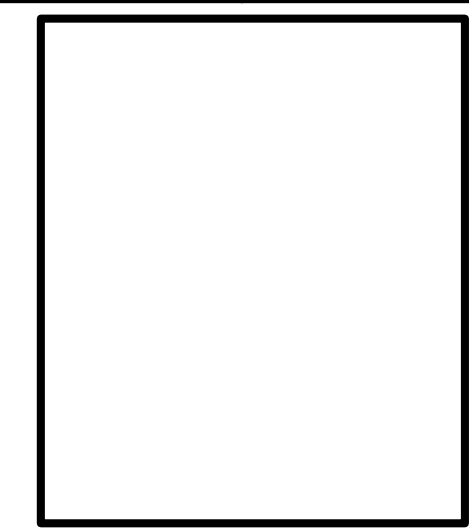
RYKTE: En av de få sakerna som Häxmästaren älskar är hans katt.

Svärd & Svartkonst

Rollnamn		Spelare		Rang
Folkslag	Klass	Åskådning	Erfarenhet	
Människa	Magiker	Kaos		

VÄRDE	MOD	Förflyttning	Belastning	Guldmynt	Silvermynt	Kopparmynt
-------	-----	--------------	------------	----------	------------	------------

STY	8	-1
SMI	10	0
FYS	11	0
PER	16	+2
VIL	13	+1
UTS	9	0



TOTALT	NUV
SP	7
FÖRS	11

(15 med sköld)

Hantlangare

Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	
Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	

Utrustning	
Ryggsäck	
Vattenskin,	
Elddon	
Proviant (7 dagar)	
4 små säckar	
Liten stålspegel	
Visselpipa,	
Krita	
Kofot	
Pilar (15)	

Förmågor
MAGISKT MOTSTÅND: +2 på alla motståndsslag mot magi.
MAGINS BEGRÄNSNINGAR: För att kasta en besvärjelse måste en magiker kunna uttala de nödvändiga kraftorden. Hen måste förutom detta ha båda sina händer fria. Magiker kan inte bära metallrustningar.
BESVÄRJELSER
TYDA AKLO: Läsa en magisk skrift.
SÖMN: Söver medvetna biologiska varelser med upp till 2T6-ST i 4T4 stridsfaser om de inte klarar ett VIL-slag.
MÖRKER: Totalt mörker i område med 6 m diameter. Även värmesyn förblindas. Kan fokuseras på föremål/person. Motstås med PER-slag.
PINA: Ger 1T6+1 SP i skada vid beröring.

Svärd & Svartkonst

RYKTE: För ett år sedan tog Häxmästaren mot flera unga män och kvinnor som ville bli hans lärlingar. En antogs. De andra hördes aldrig av igen.

Rollnamn		Spelare		Rang
Folkslag	Människa	Klass	Tjuv	Åskådning Kaos
				Erfarenhet

VÄRDE	MOD	Förflyttning	Belastning	Guldmynt	Silvermynt	Kopparmynt
-------	-----	--------------	------------	----------	------------	------------

STY (11 | 0)

SMI (13 | +1)

FYS (8 | -1)

PER (10 | 0)

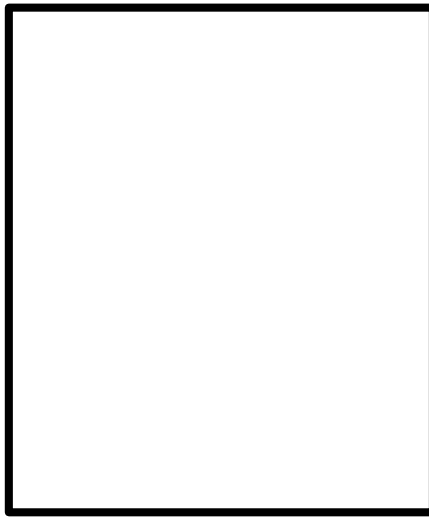
VIL (12 | 0)

UTS (10 | 0)

TOTALT | NUV

SP (|)

FÖRS (13)



Vapen (fattning)	Skada
Kortbåge	1T6
Kortsvärd	1T6
Rustning	Mod
Skinrock	+1

Förmågor

Tjuvträning: +3 på alla tärningslag för "tjuviga" handlingar (smyga, stjäla, dyrka mm). Endast obehindrad och obelastad.

Fäktkonst: Får slåss med SMI-bonus i närstrid med vapen som gör max 1T6 i skada.

Lönnhugg: +4 på anfallsslaget och dubbel skada i oupptäkt närstridsattack med vapen med max 1T6 i skada

Kattlika reflexer: +2 på alla slag för att undvika fällor.

Hantlangare

Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	
Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	

Utrustning	
Ryggsäck	
Vattenskinn,	
Elddon	
Proviant (7 dagar)	
4 små säckar	
Liten stålspegel	
Visselpipa,	
Krita,	
Kofot.	

RYKTE: En ung adelsman vid namn Selador försökte bli Häxmästarens lärjunge men har sedan inte hörts av. Hans familj kan ge en stor belöning till den som räddar honom.

Svärd & Svartkonst

Rollnamn		Spelare		Rang
Folkslag	Människa	Klass	Krigare	Åskådning
				Balans
				Erfarenhet

VÄRDE	MOD	Förflyttning	Belastning	Guldmynt	Silvermynt	Kopparmynt
-------	-----	--------------	------------	----------	------------	------------

STY (17 | +2)

SMI (7 | -1)

FYS (9 | 0)

PER (11 | 0)

VIL (12 | 0)

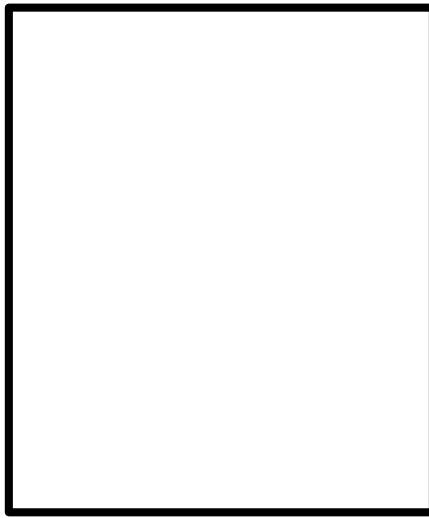
UTS (14 | +1)

TOTALT

SP (7 |)

FÖRS (14)

(15 med sköld)



Vapen (fattning)	Skada
Kortbåge	1T6
Svärd	1T8
Rustning	Mod
Ringbrynja	+4
Sköld	+1

Förmågor

STRIDSTRÄNING: Krigaren får +1 bonus på anfallsslag per rang.

ANSTORMNING: En krigare till häst kan attackera med lans. Om motståndare är minst 20 m från motståndaren gör den extra rörelseenergin att attackens skada fördubblas

Hantlangare

Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	
Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	

Utrustning	
Ryggsäck	RYKTE: Många av de faror
Vattenskinn,	som finns i Häxmästarens
Elddon	hur är i själva verket
Proviant (7 dagar)	illusioner.
4 små säckar	
Liten stålspegel	
Visselpipa,	
Krita	
Kofot	
Pilar (15)	

Svärd & Svartkonst

Rollnamn		Spelare		Rang
Folkslag	Underjordisk	Klass	Krigare	Åskådning
				Balans
				Erfarenhet

VÄRDE	MOD	Förflyttning	Belastning	Guldmynt	Silvermynt	Kopparmynt
-------	-----	--------------	------------	----------	------------	------------

STY (13 | +1)

SMI (7 | -1)

FYS (16 | +2)

PER (11 | 0)

VIL (10 | 0)

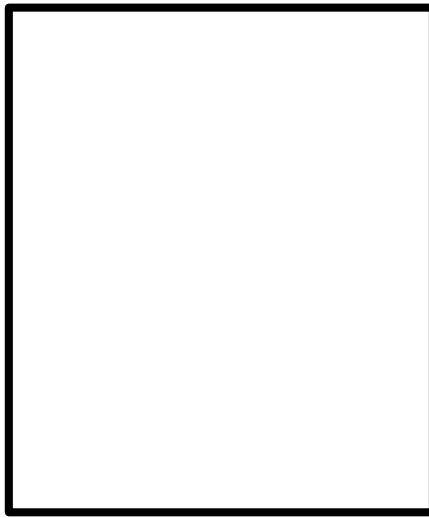
UTS (9 | 0)

TOTALT

SP (7 |)

FÖRS (14)

(15 med sköld)



Vapen (fattning)	Skada
Kortbåge	1T6
Dubbelyxa	1T8
Rustning	Mod
Ringbrynja	+4

Förmågor
STRIDSTRÄNING: +1 bonus på anfallsslag per rang.
ANSTORMNING: En krigare till häst kan attackera med lans. Om motståndare är minst 20 m från motståndaren gör den extra rörelseenergin att attackens skada fördubblas.
STENENS AVKOMMA: Naturlig insikt i bergets och stenens beskaffenhet.
NATTSYN: Ser lika bra utomhus i stjärnljus som en människa ser i middagssol. I fackelsken ser de dubbelt så långt som människor.
MAGISKT MOTSTÅND: +2 på alla motståndsslag för att motstå sinnesförvirrande magi såsom Hypnos.

Hantlangare

Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	
Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	

Utrustning	Ryggsäck	RYKTE: Vid en
	Vattenskin,	solförmörkelse för 11 år
	Elddon	sedan så försvann
	Proviant (7 dagar)	Häxklippan under några
	4 små säckar	dagar för att sedan dyka
	Liten stålspegel	upp igen.
	Visselpipa,	
	Krita	
	Kofot	

Svärd & Svartkonst

Rollnamn		Spelare		Rang	
Folkslag Småfolk		Klass Tjuv		Åskådning Balans	
				Erfarenhet	

VÄRDE MOD

STY (11 | 0)

SMI (13 | +1)

FYS (8 | -1)

PER (10 | 0)

VIL (12 | 0)

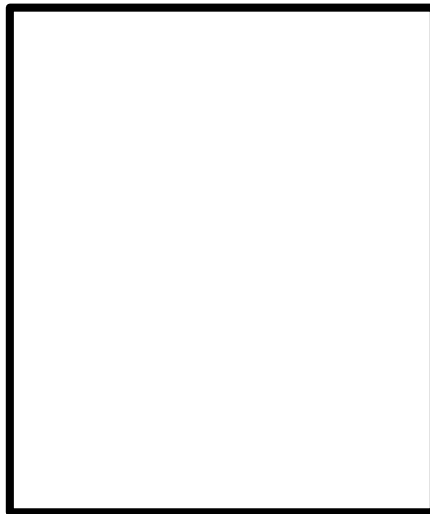
UTS (10 | 0)

TOTALT NUV

SP (|)

FÖRS (13)

Förflyttning	Belastning	Guldmynt	Silvermynt	Kopparmynt
--------------	------------	----------	------------	------------



Vapen (fattning)	Skada
Slunga	1T4
Kortsvärd	1T6

Rustning	Mod
Läderrustning	+2

Förmågor
 Tjuvträning: +3 på alla tärningslag för "tjuviga" handlingar (smyga, stjäla, dyrka mm). Endast obehindrad och obelastad.
 Fäktkonst: Får slåss med SMI-bonus i närstrid med vapen som gör max 1T6 i skada.
 Lönnhugg: +4 på anfallslaget och dubbel skada i oupptäckt närstridsattack med vapen med max 1T6 i skada
 Kattlika reflexer: +2 på alla slag för att undvika fällor.
 Småväxt: +2 på Försvar mot närstridsattacker från varelser som är större än en människa.
 Diskret: 10% chans att blir upptäckt stillastående. 30% med tillgång till gömställen.
 Prickskytt: +1 på anfallsslag med alla avståndsvapen.

Hantlangare

Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	
Namn	
SP	Rustning
Vapen	Skada
Övrigt	

Utrustning	
Ryggsäck	
Vattenskinn,	
Elddon	
Proviant (7 dagar)	
Stor säck,	
Lykta,	
3 oljeflaskor,	
12 järnspikar,	RYKTE: Det finns ett
Hammare,	fasansfullt monster
Spade	fängslat i Häxmästarens
Tjuvredskap	hus

Svärd & Svartkonst