

MERP

Utod Lemaerin

Profession: Ranger
 Level: 6
 Race: Rohirrim
 Age: 29
 Height: 191cm
 Weight: 88kg

STATS:	Value	Bonus
Strength:	93	15
Agility:	91	10
Constitution:	96	15
Intelligence:	51	0
Intuition:	87	5
Presence:	61	0
Appearance:	78	

Languages:	Rank
Westron	5
Rohirric	4
Dunael	2

Armor: Rigid Leather
 Shield: Yes Helm: No
 Arm/Leggreaues: Yes
 Defensive Bonus: 55

SKILLS:	Bonus
No Armor	10
Rigid L. (M & MB)	5
Broadsword	82
Compositebow	72
Mounted Lance	33
Climb	58
Ride	75
Swim	48
Track	63
Ambush (S.R.:6)	30
Stalk/Hide	62
Perception	52
Foraging	25
Wheaterwatching	25

Concussion Hits:

Realm: Channeling
 Power Points: 6 (level)*1
 (stat):6, +2 Spell Adder

EQUIPMENT:

Broadsword (+15)
Composite Bow (+15)
Rigid Leather (+10)
Shield (+10)
Alviska Kängor (+20 Stalk/Hide)
Ring (+2 Spell Adder, för Chan.
användare). En enkel silverring.
Kläder (fina).
Mounted Lance
Dagger
Ryggsäck
Koger med 20 Pilar
Sovsäck
Säck
Vattenskinn
Flinta & Stål
Lykta med tre oljeflaskor (räcker i
sex timmar vardera).

Resistance Rolls:

Essence: ±0
Channeling: +5
Poison: +15
Disease: +15

DESCRIPTION:

En 29-årig Ranger från Rohan. Vad gör han här? Sanningen är den att han är en avfälling utkastad från sitt eget land. Det var som så att han råkade förälska sig i fel flicka och kort därefter var hon med barn. Hennes far, som var hövding, blev rasande och tvingade Utod att lämna Rohan. Detta har lett till att han inte har varit i sitt hemland på snart 10 år och han saknar det mycket. Han har dock lärt sig att umgås med andra folk och numera kan han tycka att t.o.m. dunlänningar kan vara trevliga, som Mon-Raggah t.ex. Han anser sig vara den självklare

ledaren, och oftast blir det som han säger. Ramas sinne för ordning kommer dock till användning då och då. För det mesta följer han sina instinkter, det brukar bli bäst så. "Aktion" är hans motto. För mycket planerande är bara jobbigt, det är bättre att agera så fort som möjligt. Utod är som man kanske förstår inte alltför smart och tänker inte efter innan han handlar. Han kan ibland bli lite för ivrig och råka "trampa" på någon men det bryr han sig inte så mycket om. Han vill ha ordning och reda i gruppen men är det något som den saknar så är det disciplin. Detta är något som han får jobba på.

Annars trivs han bra i gruppen. Här har han fått en ny familj och han känner sig trygg hos dem. Han talar dock ogärna om sitt förflutna. Det enda som irriterar honom är att den där slusken Mon-Raggah kan ha mer framgång hos kvinnorna än vad han själv har. När Mon har fått napp blir Utod ofta sur och vresig. Utod är som alla Rohirrim en mycket stolt man och står alltid vid sitt ord. Han är dock inte så stolt att han inte lyssnar på andra och han är ganska lätt att övertala. Han är mycket känslig vad det gäller sin intelligens och besvarar alla spydigheter som det bör en Rohirrim. Utod Har blå ögon och långt blont hår uppbundet i en hårpiska. Han är noga med att alltid se bra ut och är den i gruppen som har finast kläder. Han brukar oftast ha en hel del pengar men i går kväll så slog han vad med en man från trakten om vem som kunde rida snabbast och förlorade till sitt stora förtret alla sina pengar. Detta har han ännu inte kunnat med att berätta för de andra som förhoppningsvis inte känner till något.

MERP

Ramas Sael

Profession:	Mage
Level:	6
Race:	Urban man
Age:	32
Height:	169cm
Weight:	66kg

STATS:	Value	Bonus
Strength:	58	5
Agility:	69	0
Constitution:	79	5
Intelligence:	99	20
Intuition:	46	0
Presence:	78	5
Appearance:	63	

Languages:	Rank
Westron	5
Sindarin	3
Dunael	2

Armor: No Armor
 Shield: No Helm: No
 Arm/Leggreaues: No
 Defensive Bonus: 20

SKILLS:	Bonus
No Armor (M & MB)	0
Handaxe	30
Thrown Handaxe	25
Climb	10
Ride	15
Swim	10
Stalk/Hide	35
Read Runes	57
Use Items	42
Dir. Spells	78
Perception	15
Public Speaking	50

Concussion Hits:

Realm: Essence
 Base Spells: +22
 Power Points: 6 (level)*
 2 (stat)*3 (ring): 36

EQUIPMENT:

Handaxe (+15)

Mantel (ger honom +25 stalk/ hide samt +20 DB). Grå och utsmyckad med mörkblå halvmånar.

Magikerring (*3 Essence PP Mult. samt +10 på Base- och Directed Spells). En enkel ring av silver.

Kläder (ordinära, hela och rena).

Ryggsäck

Medaljong (blå halvmåne) Koppar

2 Böcker med tomma ark

Skrivdon

Sovsäck

Dagger

Pengapung innehållande:

8 SP

56 CP

Resistance Rolls:

Essence: +20

Channeling: +20

Poison: +5

Disease: +5

DESCRIPTION:

Ödets underliga har fört denna man från Gondor till denna något udda samling individer. Trots att han är uppväxt i en stad i södern har han anpassat sig till det hårda klimatet här i norr. Ramas är en man i sina bästa år (32). Han är pedant ända ut i fingerspetsarna och det är mycket tack vare honom som gruppen över huvud taget tar sig framåt och lyckas i sina uppsåt. Han organiserar och allt de skall företa sig, fastän detta är en mycket otacksam uppgift då de andra inte visar minsta uppskattning, snarare tvärtom. I sina böcker antecknar han allt som försigår omkring honom och han har

omfattande resejournaler lagrade hos släktingar i Tharbad. Han ser sig själv som gruppens självklare ledare, fast i stridssituationer kan dock Utods råd vara goda. Ramas ser upp till personer som har "lyckats" i livet och försöker ge ett positivt intryck gentemot dessa (dvs en "rövslickare").

Han är inte riktigt nöjd med de andra i gruppen då de inte verkar erkänna hans auktoritet, speciellt oduglingen Mon-Raggah som bara flummar runt och går på sina eländiga droger hela tiden. Dessutom hävdar han att han kan se in i framtiden med sina löjliga visioner. Dessa är säkert bara drogfantasier i hans sjuka hjärna. Vad som går det hela ännu mer irriterande är att Mons "spådomar" vid ett flertal tillfällen faktiskt slagit in. Det kan inte vara något annat än slumpen.

Ramas håller sig alltid ren i möjligaste mån. Han klipper sig och ansar skägg et minst en gång i månaden. Han ser till att hans kläder, som är enkla och funktionsdugliga, alltid är rena och hela.

För ett kort tag sedan så köpte han en guldring för 15 guldmynt, som en investering. Men i morse när han steg upp så kunde han inte hitta den. Han har för sig att han lade den på sängen när han gick iväg för att tvätta sig. Den måste ju finnas någonstans.

M E R P

Hulin Novalûkol

Profession:	Warrior
Level:	6
Race:	Dwarf
Age:	56
Height:	135cm
Weight:	80kg

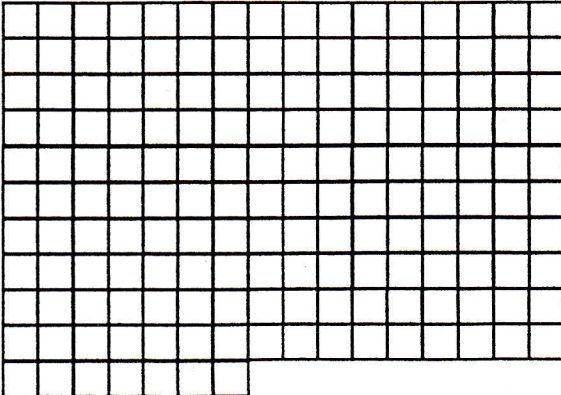
STATS:	Value	Bonus
Strength:	96	20
Agility:	45	-5
Constitution:	97	30
Intelligence:	78	5
Intuition:	67	-5
Presence:	86	0
Appearance:	76	

Languages:	Rank
Westron	4
Khuzdul	5

Armor: Chainmail
Shield: No Helm: Yes
Armgreaves: Yes
Leggreaves: Yes
Defensive Bonus: 15

SKILLS:	Bonus
No Armor	-5
Chain (M & MB)	-5
Morning Star	73
Flail	104
Thrown Dagger	33
Crossbow	89
Climb	16
Swim	-74
Track	21
Ambush (S.R.:6)	30
Stalk/Hide	15
Pick Lock	20
Disarm Trap	5
Perception	50
Cookery	10
Smithing	35

Concussion Hits:



A 10x10 grid of squares, with the bottom-left corner missing a 2x2 section, leaving 98 squares available for recording hits.

A large grid of 10 columns and 10 rows, with an additional 10 columns below the first 5 columns, totaling 20 columns and 10 rows.

EQUIPMENT:

Kläder (lite luggslitna)

Flail (+10)

Crossbow (+20)

20 Crossbow Bolts

Dagger

Morning Star

Chain Mail (+20)

Hjälm (för stor)

Ett 5-liters Ölstop

Ett 20m långt Rep

En stor Säck

Lock Pick Kit

Det mesta av detta ligger i en stor ryggsäck som han har på ryggen.

Han har också en pengapung som innehåller:

3 GP

5 SP

14 BP

52 CP

Resistance Rolls:

Essence: +45

Channeling: -5

Poison: +40

Disease: +40

+30 vs. cold & heat attacks

DESCRIPTION:

En ung, 56 år, men jättelik dvärg med rött yvigt hår och gröna, ofta med röda inslag, ögon. Hulin dricker och äter gärna och mycket. Alltid glad i hågen, sjunger gärna en stump. Positiv och full av tillförsikt.

Det finns dock två saker som kan få honom på dåligt humör. Det lättaste sättet är att anmärka på hans väl tilltagna mage, detta får honom att bli rasande. Det andra sättet är att ge sig på hans vänner. Han tycker mycket bra om alla i gänget och försvarar gruppen i alla lägen.

Han lämnade tidigt sin hemstad Moria för att se sig om i världen. Hulin tyckte inte om den klaustrofobiska känsla han fick där nere. Han har fortfarande svårt för att bli inlåst eller att vistas i trånga utrymmen. Men å andra sidean är han nästan alltid för full för att bry sig. Han kan verka frånvarande, mest för sin hjälms skull som trillar ner över ögonen på honom. Men han är alltid mycket närvarande och tycker inte om att bli lämnad utanför, även om han är väldigt full.

Han dricker inte vatten och går inte heller nära hästar, rider gör han definitivt inte. Hulin kan inte simma och blir lite skraj när han skall korsa vattendrag djupare än en meter.

Hulin är i stort sett en mycket sympatisk person. Ko lugn! Han känner ett särskilt ansvar för Lubo, för att han är så liten och även pga Lubos fotproblem (avsaknad av hårväxt). Han har ju själv ett liknande problem med folk som fäller spydiga kommentarer om hans egen kroppshydda. Men han själv kan ju försvara sig.

Hulin är aldrig bakfull. Han retar gärna de andra när de är det.

MERP

Mon-Raggah

Profession:	Animist
Level:	5
Race:	Dunman
Age:	27
Height:	180cm
Weight:	82kg

STATS:	Value	Bonus
Strength:	72	5
Agility:	94	10
Constitution:	64	0
Intelligence:	53	0
Intuition:	98	20
Presence:	87	5
Appearance:	89	

Languages:	Rank
Westron	4
Dunael	5

Armor: Rigid Leather
Shield: No Helm: No
Armgreaves: No
Leggreaves: No
Defensive Bonus: 20

SKILLS:	Bonus
No Armor	10
Rigid L. (M & MB)	5
Quarterstaff	50
Thrown Q.S.	65
Climb	85
Ride	45
Swim	25
Stalk/Hide	40
Read Runes	10
Use Items	55
Dir. Spells	40
Perception	35
Acrobatics	50
Acting	45
Public Speaking	45

Concussion Hits:

Realm: Essence
Base Spells: +10
Power Points: $5 \times 2 \times 2 = 20$

EQUIPMENT:

Rigid Leather (+10)
Quarterstaff (gör dubbla hits och kan kastas som ett spjut)
Medaljong (*2 Channeling PP Multiplier)
Kläder (något slitna)
Pipa & Tobak
Ryggsäck
Flinta och Stål
Sovsäck
Pung med Mystiska Örter och Svampar
Hanskar
Rep (20m)
Kniv
Pengapung innehållande:
1 GP
23 SP
42 BP

Resistance Rolls:

Essence: ±0
Channeling: +20
Poison: ±0
Disease: ±0

DESCRIPTION:

En ung man från trakten (Rhudaur). Mon-Raggah är en lättsam och lite lätt flummig person. Han har lätt för att ta kontakt med folk och har en oförklarlig attraktionskraft på det motsatta könet. Mon-Raggah säger alltid som han tycker och har ganska liberala åsikter. Det är därför många som irriterar sig på honom och hans mycket egna betende, speciellt har han märkt att han går Ramas på nerverna. Både han och Ramas vet dock att Mon är outhärlig för gruppen.

Mon-Raggah är vegetarian och brukar dessutom prata med både växter och djur. Ännu har ingen svarat honom men det hindrar honom inte från att försöka. Dessutom har han märkt att två-timmars diskussioner med en björk om livets hemligheter har en förmåga att reta andra i gruppen till vansinne, något som han inte har något emot. Mon-Raggah har även en annan liten ovana, han använder hallucinogena droger. Han röker mystiska örter och äter svamp, bär och nötter med konstiga effekter. Han är inte knusslig utan bjuder gärna med sig om någon vill ha. Han är dock beroende av dessa droger och måste få något i sig minst var fjärde timme, annars får han abstinensbesvär (frossa, kramper, hallucinationer). Under sina tripper händer det ofta att han har "visioner" som han själv ser som protetior om vad som komma skall. En del av dem har faktiskt slagit in. Inom gruppen använder han ofta dessa "visioner", verkliga eller påhittade, som ett medel att föra fram sina åsikter. Han tycker bra om de flesta och de i gruppen i synnerhet. Den som han kommer bäst överens med är Lubo som inte hat så mycket fördommar och som ibland "röker på" även han. Mon-Raggah ser ut som en luffare, orakad, långt brunt hår i små flätor, slitna kläder och en slapp hållning. Det enda som är vackert hos honom är hans gråmelerade ögon som innehar en sugande blick.

MERP

Lubo Skoot

Profession:	Scout
Level:	5
Race:	Hob
Age:	37
Height:	104cm
Weight:	33kg

STATS:	Value	Bonus
Strength:	77	-15
Agility:	97	30
Constitution:	81	20
Intelligence:	63	0
Intuition:	58	-5
Presence:	43	-5
Appearance:	57	

Languages:	Rank
Westron	4
Kuduk	5

Armor: Soft Leather
Shield: No Helm: No
Armgreaves: No
Leggreaves: No
Defensive Bonus: 40

SKILLS:	Bonus
No Armor	30
Soft L. (M & MB)	30
Shortsword	45
Thrown S.sword	65
Sling	80
Climb	95
Ride	5
Swim	50
Track	30
Stalk/Hide	65
Pick Lock	60
Disarm Trap	35
Perception	62
Contortions	60
Pick Pockets	60

[illegible][illegible]

EQUIPMENT:

Soft Leather (+10)
Shortsword (+20, kan kastas som en
dagger gör skada som shortsword)
Dagger
Sling
Ett par skinnhandskar som ger ett
bra grepp (+20 climbing)
Lock pick kit (+20)
Kläder (rejäla och färgglada)
Rejäla stövlar
Ytterrock
Slokhatt
Konjaksplunta
Pipa och tobak (+ tillbehör)
Glasögon (inte hans men han an
vänder dem för att se bättre ut)
Ryggsäck
Sovsäck
2 Oljeflaskor
Pengapung innehållande:
14 GP
32 SP
11 BP
36 CP
och en guldring värd 15gp som han
hittat i deras rum på värdshuset

Resistance Rolls:

Essence: +50
Channeling: +15
Poison: +50
Disease: +35

DESCRIPTION:

En 37 år gammal hob som lämnat det
trygga hoblivet bakom sig. Hans bruna
och krulliga hår är ymnigt och döljer
hans "ärliga" blå ögon utom vid de till-
fällan han bär glasögon.

Gillar att retas, driver gärna med
andras svagheter och annat han finner
anmärkningsvärt. Han driver dock inte
med Hulin om dennes kroppshydda
för det törs han inte.

Mycket girig och tar gärna för sig om
tillfälle bjuds, litar på att Hulin
skyddar honom.

Vilket han hittills alltid gjort.

Han har dock en liten egenhet som hob
betraktat, som för honom är ett stort
problem. Han har nämligen inget hår
på fötterna, detta har han ett stort kom-
plex för. Pga det bär han stora kängor,
mycket ovanligt för en hob.

Det hela är mycket känsligt för Lubo.

Han tål inte ens att se andras nakna
fötter, särskilt inte andra hobers fötter.

Den som mest utsätts för hans "elak-
heter" är den fruktansvärt ordning-
samme trollkarlen Ramas. Som i tid och
otid skall "ordna och se till" allt.

Mon-Raggah är däremot en kul typ.

Han har alltid någon "rolig" tobak eller
kul svamp att bjuda på.

Lubo dricker gärna och mycket (för
sin storlek i alla fall) och blir väldigt
fort berusad. Dagen efter mår han all-
tid väldigt dåligt.