

Yttersta Thule

Ett scenario till Chainmail av John A Jonsson

Skrivet till Sävcon 2019

Det är herrrens år 1709. Stormakten Sverige har just lidit en största förlusten i rikets historia. En sista desperat plan formas. En grupp officerare med sina regementet skickas med skepp norr om Norge, för att finna det legendariska Thule som Pytheas från Massalia nämnde i sina skrifter. Det sägs att under jorden i Thule sover nordiska jättar. Om soldaterna kan väcka dessa så kommer de säkert att ställa sig på stormaktens sida och vinna kriget.

Officerarna och dess män reser några veckor innan de finner en ö som måste vara Thule och de landstiger.

Spelarna får själva välja från vilken sida de landstiger. Ett tips är att ta ett papper och göra ett hål i så att de ej ser hela kartan, utan hålet flyttas med gruppen som i datorspelens "fog of war".

Jättarnas dal i mitten är där jättarna finns. De sover i marken innerst i dalen. På vägen in i dalen så räknas dinosaurierna på slumptabellen som Dragons istället för Rocs.

Om spelarna kommer in i dalen finner de ett 2 kilometer långt blåshorn av för-vendelsk sort. Munstycket är dock stort nog för en normalstor människa.

Blåser man i hornet så rasar marken ner på tre ställen i dalen och tre missbildade jättar reser sig upp, ett syskonpar och deras dotter. Jättarna var under Pytheas tid nobla nordiska jättar, men sedan dess har de blivit inavlade kannibaler som direkt anfaller de främmande trupperna.

Hexkrälände:

Gräsmark/sand 1 dag per hex. Djungel 2 dag per hex, Träsk 2 dagar per hex, Berg 3 dagar per hex, Vulkan 2 dagar per hex(½ chans att 1 soldat dör av lava), Vattendrag 1 dag per regemente)

Händelser (2T6)

2 - Fast, hexen de skulle resa till är oframkomlig resten av spelet.

3 - Vilse, gå tillbaka till hexen ni kom ifrån

4 - Ormbett, 1T6 soldater avlider. Slumpa fram från vilket regemente.

5-7 - Inget speciellt

8 - Grottmänniskor anfaller (stats som 20 st orcs)

9 - Infödingsby, vänligt inställda (Rekrytera 1T6 soldater)

- 10 - Infödingsby, ovänligt inställda som anfaller (20 light foot)
- 11 - Oas
- 12 - Dinosaurier anfaller (räknas som en roc om det är utanför jättarnas dal eller en dragon om de är i jättarnas dal, Fantasy supplement)

#### Infödningstabeller

Rulla för varje by som spelarna upptäcker.

#### Hudfärg(2t6):

- 2 - Grå
- 3 - Gröna
- 4 - Benmän (genomskinlig hud)
- 5 - Vanta
- 6 - Lila
- 7 - Neonbrun
- 8 - Rosa
- 9 - Randiga (slå fram 2 färger)
- 10 - Guld
- 11 - Självlysande
- 12 - Slå två gånger

#### Attribut(2t6):

- 2 - Huggtänder
- 3 - Ödlemänniskor
- 4 - Aparamar
- 5 - Simhud och gälar
- 6 - Svans
- 7 - Vingar
- 8 - Hyenaansikten
- 9 - Albino
- 10 - Täckta av päls
- 11 - Tre ögon
- 12 - Huvudfotingar

Väder: Slås var tredje dag och sjunker med ett värde per dag två dagar efter.

- 1 - Otroligt varmt - 1T6 soldater avlider av värmen om de inte reser längs en flod.
- 2 - Varmt och kvavt - Ingen modifikation
- 3 - Molnigt - Ingen modifikation
- 4 - Blåsig, slå en 1T6 igen, på 1-2 tar dubbelt så lång tid att resa
- 5 - Tropisk storm - Resandet denna dag tar dubbelt så lång tid
- 6 - Storm, Omöjligt att resa denna dag

Officerare

**Gunnar Björn Modig**

Hero (4 Armored foot)

Soldater:

30 heavy foot

**Sven-Ulf Johansson**

Hero (4 Armored foot)

Soldater:

20 heavy foot

5 heavy horse

**Lutz Ebersdorf**

Hero (4 Armored foot)

Soldater:

20 heavy foot

10 light foot

**Ivan Gustaf Lewenhaupt**

Hero (4 Armored foot)

Soldater:

10 heavy foot

5 heavy horse

5 medium horse

**Albrecht Olof Marks-Bernadotte**

Hero (4 Armored foot)

Soldater:

20 heavy foot

5 heavy horse

