

Där allt började för 14år sedan

Återskapande av Sävcons första Star Wars äventyr

Den Mörka sidan Val eller Tvång?

RYMDFEBER

Allt hade varit lugnt i sektor H7, trots ett pågående uppror i Galaxen. Problemen började med ett vapentest av allra simplaste grad. Något gick fel och det har lett till att kommandörkapten Garlab Gree, befälhavare på stjärnjagaren Beskyddaren, har börjat frukta för sitt liv.

För lite drygt 22 standardtimmar sedan sände stjärnjagaren Beskyddaren en krypterad startkod till spaningssatellit 333-4B, från sektor H5, två sektorer bort i den avskärmade sektor H. Koden skulle aktivera satellitens attackkapacitet. Plötsligt indikerade satelliten att den lämnat sin omlopps bana runt planeten Damusos måne Tuvol. Den tycks ha drivit in i Damusos gravitation och störtade nu mot planetens yta.

Beskyddaren hoppade genast in i hyperrymden, destination sektor H7. Men inte utan att ha skickat bud till flottans högsta instans med nödkod **Alfa Prio Pandemia** Damusos, kapital värld **sektor H7**.

Damuso

I det yttre delarna av galaxen i det som kallas för den yttre rymmen ligger planeten Damuso, den omges av tre livlösa månar Tuvlo, Holn och Vulon. Den tjänst gör som centrum värld i sektorn **H** som är en identifikations koden för stjärnjagaren Beskyddarens patrull linje inom den kejserliga flottan.

Befolkningen är till mesta delen människor men det är inte ovanligt med Xenomorfer i den här delen av galaxen. Planeten är hem till ett par miljarder livsformer. Den är en gammal kolonivärld och har fyra stycken rymdhamnar. Den ligger som ett nervcenter i en hyperrymdleden.

Till skillnad från planeterna närmare kärnan av galaxen får världarna i den här sektorn inte en kejserlig garnison utan får nöja sig med de lokala säkerhets styrkorna. Men i sektorn patrullerar en stjärnkryssare sin sektor linje, redo att sätta sina trupper till de styrande på planeternas förfogande. Eller att utföra kejsarens vilja som dennes näve i sektorn.

Imperiets Sektor H

I denna avlägsna del har inte upproret inte fått fäste än...

Vilket gör att dessa världar inte bevakas lika hårt. Sektor H består av 15 stycken system som alla har ett nummer. H7 och planeten Damuso är den värld som är mest befolkad och anses som centrum i denna sektor.

Rollpersonerna som till hör spelar kaptenens grupp har blivit stationerade här för att kaptenen har hamnat på Interna Säkerhets Byråns lista för misstänkta förrädare. (naturligtvis inget som uttalats) Hans uppgifter är lite för bara för att man inte ska misstänka honom för att dölja något, så den ända anledning för att han blir granskad, är den kejserlig paranoja.

Strax efter det att rollpersonerna har anlänt ombord på beskyddaren, händer incidenten med spionsatelliten och Beskyddaren hoppar till Damuso. Kommendörkapten Gree kallar till sig alla kejserliga skepp till Damuso för att låsa ner planeten. Efter som han nu är orolig att viruset från stateliten kan ha läkt ut och med de tre skepp han har på börjar han en karantäns blockad. Inga skepp tillåts att landa eller lämna planeten.

Imperiet i sektorn

I sektorn finns när spelet börjar en Imperial klass 1 Stjärnjagare och två Strike Klass kryssare, som till handa håller beskydd för hela sektorn. Dessa kommenderas alla av **Kommendörkapten Garlab Gree** Och hans två Strike kaptener **Moll** och **Varner**.

Allt efter som spelet fortlöper kommer ytterligare tre skepp till sektorn. De är Vaders superklass stjärnjagare **Bödeln** och Imperial klass kryssarna **Åskfacklan** och Interdiktör kryssare **Röd klo**.

Dessa skepp är fullt bestyckade och inne håller tillräckligt med soldater och skepp för att låsa ner och invadera planeten mer än en gång.

Till Beskyddaren kommer samtidigt som Vader två stycken ISB agenter som är där föra att kolla till kaptenen och att vid ett tillfälle sätta en kontroll sond i Kaplands protokollrobot. (*förklarar senare*)



Viruset

Satellitens biovapen är ett olustigt virus som hoppar på kroppen inifrån och river sönder dom och leder till en säker död inom bara loppet av ett par timmar. Viruset är designat för att skona Människobefolkningen i områden där man använder viruset. Det största problemet med viruset är och detta är hit tills okänt för imperiet. Är att ganska stor del av galaxens icke mänskliga inlevandares immunförsvar kan bekämpa viruset. Detta dar ut på lidandet i flera dagar, och leder till att den insjuknade kroppen förvrids till ett monster så förändrat att det inte går att känna igen den ursprungliga varelsen eller individen.

Det hela leder till att den sjuke kan leva i flera dagar, och håller det annars väldigt snabbt utbrunna viruset vid liv, och gör att betydligt större delar av planeten smittas . Beroende på varelsernas ursprung och fysiologi tar de olika lång tid för stadierna att utvecklas. Vissa dör fort, andra lider länge innan de tillslut förvrids, men vissa raser förvrids inom loppet av ett par timar.

En bieffekt av att kroppen muteras är att viruset över går till att ha samma effekt på människor som såras och på så sätt smittas av en muterad varelse. En gemensam nämnare för alla stadier är att den insjuknande blir aggressiv.

Botemedel: Knappast men vissa påverkas inte alls av viruset, andra förblir i det för vridna stadiet. Men de flesta dör inom loppet av ett dygn eller två.

Rebeller

Planeten Damuso ligger i utkanten av galaxen. Dess avlägsenhet gör att det bara finns en känd kryssare som har ansvaret för beskyddet av hela sektorn, alltså en perfekt jaktmark för rebellerna, efter som att folk och varelser blir lite mindre rädda för att erkänna vad de tycker när det inte dräller av stormsoldater överallt. Detta har Kapten Hasmiar tagit i beaktning när han anlände med sin lilla rebell cell för att sätta upp ett rekryteringscenter. Det första hans grupp måste göra är att ordna ett baskamp för att gömma sina skepp och ha som HQ. De är nästan färdiga med baslägret som man slagit upp i ett gammalt tempel till någon sedan länge bort glömd högre makt. När satelliten plötsligt faller ner i ett av de mer tät bebyggda områdena i närheten.

Kapten Marus Hasmiars Rebell cell består av honom själv och hans under officer, som i detta fall består av två stycken unga Löjtanter Roogar Noor och Eskir Kwars, samt en pluton på 10 soldater tillhörande de allierade samfällighetens styrkor. Och en liten grupp frivilliga från den lokala planeterna, sådan som velat åka hem för att befria sina hemplaneter från det kejsrerliga inflytandet. Att de känner till sina hem världarna har en positiv effekt på uppdraget. (ca 20st).

Marus Hasmiar (Kapten)

Kapten är en samman biten och bitter man som hatar imperiet på grund av personliga förluster. Hans hat driver honom men han har inte låtit det ta över. Han värnar om sina soldater och kommer att göra vad som krävs för att få så många att överleva som möjligt. Hans andra prioriteringar är civilbefolkningen på planeten, han kommer dock inte att föra ta sig något som är omöjligt.

Roogar Noor (Löjtant)

Roogar är ung och helt obekant med stridens hetta han har studerat på den kejsrerliga militärakademien tillsammans med sin bror. Hans bror förflyttades snabbt till Carida och de kejsrerliga elitförbanden medan han blev kvar och kämpade för sin plats som officer. När träningen vid akademien väl var slut fick han inget arbete för att han ansågs som ovärdig den kejsrerliga armén och dess flotta. Efter att inte hört något eller sett sin bror på 4 år återvände han hem och började gräva i vad som hände dagen då deras föräldrar dog. Till sin förfäran fann han att det egentligen var en av imperiets dåligt skötta handlingar som lede till att deras föräldrar dog. Efter det anslöt han sig till rebellerna, i hopp om att krossa det som tog hans sista familjemedlem ifrån honom Imperiet.

Eskir Kwars (Löjtant)

Eskir råkar som av en händelse vara en specialist på kemi och biologi som är på plats för att övervaka olika riskfyllda aktiveringar av livs uppehållande system och annat, man vill att högkvarteret ska kunna motstå alla tänkbara typer av kejsrerliga angrepp på planeten. Han får dock en tung uppgift att hålla gruppen vid liv med en halv färdig rebellbas och ett analkande hot om att kejsrens elitförband närmar sig.

Rebellerna Under Äventyrets gång

När det hela startar och satelliten kraschar låser basens bio vapenförsvar ner hela stället och löjttant Kwars utrustning sätts på prov i skarpt läge. Medan Löjttanten jobbar med att hålla systemen uppe börjar kapten söka efter vad som har hänt.

Löjttant Noor sickas att undersöka satelliten och ta reda på vart den kom ifrån. Och om möjligt säkra bevis för att använda i rebellernas propaganda maskin mot imperiet.

Noor som aldrig varit i direkt strid tidigare återvänder skakad efter sin första batalj med imperiets elit till basen med bevis för vad det är som har orsakat virus utbrottet.

Man Upptäcker också samtidigt att ytterligare skepp har kommit ut ur hyperrymden för att låsa ner planeten. Vilket omöjlig gör en ett flykt försök inom en snar framtid, om man inte kan komma på ett sätt att ta sig förbi blockaden.

Om basen blir attackerad kommer de att för söka ta sig ut i staden för att gömma sig och överleva. Om kaptenen försöker sträcka ut handen kommer kapten Hasmiar att ta chansen att sig där från med den kejsrerliga landnings farkosten. Om kaptenen Presenterar sig kommer Hasmiar att veta vem han är och att man har försökt vända honom på något sätt. Därför kommer han att lita på Kaplan även om han kommer att vaksamt öga på det som händer och sker. Skulle de kejsrerliga vända sig emot honom och de sina kommer de att försöka ta sig där ifrån eller slåss tills man är besegrade så pass att man är inkapabla att fortsätta slåss.

Typisk rebell soldat

Gruppen är inte helt utan utrustning och kan modifieras efter spelledarens behag och för att öka spänningen i äventyret. Lika så kan man om man vill ändra på de olika grundegenskaper och färdigheter för att ge mer liv åt NPCna .

Vapen 3T Ducka 3T Granat 2T Styrka 2T+2 Andra Grundegenskaper 2T

Utrustning: Tät stridsdräkt +3 i skydd mot energivapen, Laservapen skada 4T 1 Granat 8T, kom-länk.

Typisk Frivillig

Vapen 2T Ducka 3T Styrka 2T Andra Grundegenskaper 2T

Utrustning: Tät stridsdräkt +3 i skydd mot energivapen, Laservapen skada 3T , kom-länk

Rebeller i överlag försöker alltid komma undan om de inte kan vinna striden och flyr i panik om de förlorar mer än 50% av sin grupp.

Äventyrets Scener

Händelse 1 Början på Slutet?

Det första som händer rollpersonerna är att de blir kallade till Kommendörkapten Gree. Ombord på beskyddarens Brygga.

Här kommer Gree att förklara den rådande situationen, han vill att kaptenen ska söka efter satelliten och landsätter honom hans team och en pluton stormsoldater. Deras upp gift är att hitta och undersöka satelliten sedan förstöra den så att identifiera den blir omöjligt. Man tror att den har brakat igenom stor a delar av bostadsområdet och hamnat nån stans på det läger nivåerna.

Gree svarar på alla frågor. Det viktigaste är att man hinner dölja vart satelliten kom ifrån, så att imperiet kan ses som räddare av situationen.

Han kommer också att landsätta ett team som ska undersöka om viruset har spridit på planeten.

Händelse 2 Satellit, virus och rebeller

Tillsammans med sin pluton av stormsoldater landsätter man soldaterna i det distrikt där satelliten lämnat ett spår av förödelse efter sig. Resan genom distriktet kantas av möten med räddningspersonal, skadade människor och när man börjar närma sig satelliten även varelser som har blivit kontaminerade av viruset. Allt för att när man väl når satelliten mötas av att upprorsmakare leda av Löjtant Noor ur den fria republikanska alliansen har hunnit dit för dem.

Mitt förslag är att TCP lyckas fånga upp en radio signal där man kan höra hur en av soldaterna kallar sin officer för Noor och att det kanske presenteras vid ett senare tillfälle. Det skadar ju inte om han överlever den första striden i alla fall

När stormsoldaterna dyker upp beordrar Noor en reträtt omedelbart. Med sig får han en av virusraketerna och ett en rad delar som rätt personer kan identifiera.

2.1 Resan ner

Satelliten slår ner i en skyskraps liknande liknande bostads komplex och brakar ner ända till markplan nån kilometre ner, på grund av att man inte vet hur långt ner satelliten är sätter piloten ner dem på taket och de får börja sin resa ner.

Man kan dra ut på denna resa ner hur mycket som helst, men ett par förslag på hinder i vägen för gruppen.

1 En större reva i byggnaden behöver korsas

2 Räddningspersonal behöver hjälp med att dra fram civila ur massorna av en kollapsad lägenhet. (*samvets hinder*) Kan leda till intressanta diskussioner.

3 Längre ner börjar man finna spår av virus infekterade varelser.

4 Virus muterade Xenomorfer attackerar

2.2 Vid satelliten

När man väl kommer fram mot satellitens slutstation blir man upptäckta av rebellernas vakt poster, som sakta börjar retirera men försöker hålla stormsoldaterna bak tillräckligt länge för nors tekniker att ta det som de behöver. Där efter retirerar de.

Man finner att satelliten har blivit isär plockad och att minst en missil saknas och ett halvt dussin har skadade virusbehållare.

2.3 Tillbaka till beskyddaren

Efter att ha sprängt satelliten kan ta en annan byggnad upp till en ordentlig landnings plattform för avhämtning. Om man vill kan man dryga ut scenen med nått hjärtskärande som får imperiet framstå som skurkar.

När Landningsfarkosten bryter atmosfären på Damuso, så kommer Bödeln ,Vaders superklasskryssare tillsammans med två andra Imperial klasskryssare ut ur hyperrymden Det ena verkar vara en Interdiktor kryssare Den på minner mycket om stjärnjagarna men är lite spetsigare i formen, och i dess skrov finns fyra enorma bollar som är gravitations projektorer. Skeppet använd för att slita skepp ur hyperrymden eller hålla dem kvar med en falsk gravitationsbild som lurar astrogations datorer att det finns nått i vägen och omöjlig gör ett hopp till hyperrymden.

En skyttel lämnar genast bödeln och färdas mot Beskyddaren, den landar på en av de övre hangarerna strax innan Rollpersonernas skyttel landar på en av de lägre.

Händels 3 Messen

Man avlägger en rapport till en av Grees officerare efter som han har fått oväntat besök. Efter åt får rollpersonerna lite tid att reflektera och spekulera i messen, innan de ska på vidare uppdrag. Här bör gruppen ges lite utrymme för karaktärs spelande, samt att detta är ett bra läge för den infiltrerande roboten att dela med sig av sin eventuellt inspelade kommunikations dialog mellan rebellen Noor och sina soldater.

Händelse 4 Vader

Efter nån timme eller två kallas man slutligen upp på bryggan av kommendören, när man kommer in på bryggan och möts man av Grees nervösa lekamen som kommer emot dem han ska just till att tala när han avbryts av en mörk röst som man inte tar miste på.

- Jag har haft äran att jobba med Kapten Kaplan och hans team tidigare Kommendör, jag är rätt säker på att han inte behöver era råd.

Bakom den svarta Lorden kan man skimta två stycken officerare som bär ISB logga på sina armar, dessa lägger sig inte i samtalet mellan Vader och Kaptenen, men man bör på visa att de finns där.

Vader berättar nu att han vill veta om rebellerna som Kaplan har rapporterat om har lyckats sända ett meddelande från planeten. Och ödelägga deras operation. Efter som kaptenens rykte om att lyckas med sina uppdrag, är långt före honom i bland flottans högre befälskedja så vill han att Kaplan tar hand om uppdraget. Kapten får det han behöver för att söka efter rebellerna. Scout plutoner och söksonder jobbar redan, de är redo att rapportera direkt kapten och hans befälet. Han vill också att kapten ska veta att han är inte ansvarig för att rebellerna han före till satelliten, det ligger helt på kommendör Grees inkompetens.

Händels 5 ISB

Strax efter att Vader har lov ordad Kapten och det börjar bli dags att borda skyttel för resan ner kommer en av de tidigare nämnda ISB officerarna kallar på roboten, börjar någon protestera kommer han att undra om det är någon som har nått att dölja?. Han placera nu en liten sond i robotens huvud som kommer att rapportera alla onormala förehavande som gruppen har. detta är ingen dela av roboten och kommer därför inte att upptäckas av eventuella interna sökningar efter främmande program. man måste öppna roboten för att se vad det är (ett lyckat slag med färdigheten robotar så vet man att om man börjar pilla på den kommer den att sicka signaler som förmodningen övervakas).

Den har en aktiverings period, och börjar inte sända fören man har landat, det är det fönstret man har för att ta reda på vad som finns i huvet på roboten.

ISB Sonden

Den lilla sonden har ett över vaknings program som trådlöst kopplar in sig på robotens syn och hörselkopplingar. Om kapten eller någon av de andra på visar att de skulle ha kopplingar till rebellerna kommer sonden att ta över TCP för att eliminera hotet.

Notis: Sonden kommer att agera så att den kan slå ut hotet och kommer inte att attackera planlöst. förslags vis ges en lapp till TCO spelaren och låter denne agera ut sondens handlingar.

När Skytteln lämnar Beskyddaren kan deras tränade officers ögonen se hur de stora skeppen placera sig för att ödelägga planetens yta medan deras jakskepp på börjar inta positioner för att attackera väntande skepp i omloppsbanan runt planeten.

Händels 6 Hur slutar det?

Om Kaptenen inte vid det här laget har börjat fundera på hur han ska ta sig ut, och om han får med sig några av sina vänner börjar hans tid ta slut. Här kan man ju alltid hoppas på att Löjtnant Noor blir en drivande faktor att hitta sin bror och att det blir det som kickar igång Kaptenen. Kommer det hela på tal och man inte har kontrollerat roboten bör sonden nog kicka in och ta över.

När skytteln landar har man spårat rebellerna till en avlägsen gammal tempel ruin i de lägre regionerna av staden, beroende på hur mycket tid som finns kan man dra ut på letande och låta gruppen komma i kontakt med befolkningen som desperat försöker komma undan det spridande viruset. Annars kan man landa bra nära, det finns inte så mycket utrymme att ta ner AT-AT, men AT-ST borde inte vara ett problem.

I sin upptäckt av att skeppen intar sina positioner av planeten så kommer förödelsens regn komma inom kort, vare sig dom är klara eller inte. Vader kommer inte låta nyheten om ett kejsarligt misstag sprida sig även om han måste ödelägga hela planeten. Lika så kommer nog inte så mycket på planeten att överleva ett sådan bombardemang. Och standard proceduren är att låta en kryssare vänta kvar tills man försäkra sig att allt liv är borta. Även om det tar ett par år, och tyvärr har Gree nog dragit på sig en liknade förtroende uppdrag med sin inkompetens i lordens ögon.

Bombningen av planeten bör endast ske i fall rollpersonerna sölar och tiden tar slut, eller i samband med att man själv lyfter från planeten.

När bombningen börjar har Interdiktör kryssaren all sin energi fördelad till sina turbolasrar och således skulle man kunna fly ut i hyperrymden. Att man flyr med hjälp av en av de kejsarliga landnigs skyttlarna själva eller med rebellerna är typ den ända vägen att komma ifrån planeten och lyckas med kaptenens uppgift.

Det kan förstås också sluta på ett heldel andra sätt också som det så ofta gör på Con....

Kapten Ramus Kaplan

En av Imperiets mest dekorerade kommando officerare. Under de inledande åren av sin tid i den kejserliga armén har han samlat på sig ett ryckte av att få saker gjort. Han är nu en medelålders man i sina bästa år. Stilig och rakryggad har han tjänat både imperiet och den gamla republiken. Under årens lopp har han aldrig ifrågasatt sin uppgift, vad den varit. Det viktigaste har varit att utföra den och göra det rätt och snabbt. Men under de senaste åren har han jagat upprorsmakare, slagit ut personer som kan komma att bli ett hot mot tronen. Det har varit slitsamt och psykiskt på frestande att gallra bort kejsarens fiender, vissa verkade inte ens ha en aning om varför de blivit ett mål.

Han har mer och mer börjat tvivla på sitt jobb, och på sin kejsare, allt verkade så bra den nya ordningen. Det skulle få slut på korrruptionen och slut på kriget. Men ändå tycktes hans jobb aldrig ta slut. Inkvisitorerna tycks ha lyckats med att jaga ner de sista Jediriddarna, vad de verka var den ände i sitt slag, och hans metoder har blivit allt värre med åren. Att ha blivit stationerad i H sektorn i galaxens bakvatten, kan bara betyda att någon har börjat tvivla på hans lojalitet. Det ända som egentligen tydde på att han kunde ha fel på den punkten, var att han fått behålla alla sina under officerare. Om inte dessa nu också fallit under misstankar på grund av honom. Det har ju alltid varit en del i hans sätt, att se till att alla överlever. Det vore ju syn om de skulle komma till skada på hans bekostnad.

Själv

Hans kamp har alltid varit för ett bättre galax, från starten redan under klonkrigen, kampen för republiken var för att enade ska vi stå splittrade falla, den nya ordningen var lösningen på detta. Kejsaren strävade efter det han gjorde. Men på senare år, efter alla tvivelaktiga handlingar han har gått igenom, den information som har kommit fram under de senaste tiden sedan han fått högre status och tillåts att ta del av mer information så... har han blivit mer osäker på att hans kejsare och han har samma åsikter. Kanske är det dags att lägga av eller byta sida, kanske han inte är den räddare han trodde han var. Och hur gör man med sina vänner i en sån situation. Kan man få med sig alla?

Löjtant Nimina Avrec

Den vackraste kvinnan i galaxen, deras förhållande är fortfarande stabilt även om hon hade en del att säga om att han skonade den nu varade Löjtanten Samusa Isdor. En sann patriot, hon har lite svårt för xenomorfer, men det finns det nog en naturlig förklaring till. Hon är ordningsam och disciplinerad kanske älskar hon sitt imperium mer...

Löjtant Larn Noor

Den unge officeren är en god soldat som har i sin skuggan en tung historia, förlusten av sin bror väger tungt på honom även om han tycks trycka det åt sidan när han arbetar. Han vill gärna släppa på alvaret när gruppen blir själva.

Kaplan sid 2

Löjtant Samusa Isdor

Han skonade denna Chissis liv när hans grupp slog till mot ett fraktskepp, att skona henne var ett bra val hon har varit en tillgång ända sedan hon fick sitt tillstånd att tjäna under honom. Att tjäna imperiet är hennes val. Det ända som inte känns riktigt bra, är att hon tycks ignorera faktumet att Avrec inte tycker om henne. Kanske hon är van att bli ogillad. Hon uppför sig då, efter som det inte är säkert att Avrec skulle kunna ta denna naturbegåvning.

TCP-62X

Utomordentlig robot, den bästa han någonsin tjänstgjort med, tekniken som gör honom så användbara är att han har alltid tillgång till det kejserliga holonätet och om det finns en kryssare tillhands eller ett annat kejserligt skepp kan han ta del av kejserliga underrättelse arkiven och kejserliga arkiven

Löjtant Larn Noor

Tillsammans med sin bror Roogar sökte de till den Kejsrerliga officersakademin efter att föräldrarna dödats i ett upprors attentat på hemplaneten. Edsvurna till varandra att hämnas deras föräldrar, Larn förstod aldrig riktigt vad som gjorde att hans broder valde att inte följa honom till Carida. Det ända som sa till honom var att hans bror tog en annan väg inom armen och han inte skulle göra honom sällskap. Det hela kom som en överraskning för Larn. Som till denna dag fortfarande undrar var hans bror blev placerad. Vart än han kommer, så letar han efter sin bror bland officers listerna. Ännu har han inte hittat honom, inte heller bland stupade har han funnit sin brors namn.

Det smärta honom djupt, hans broder var det sista han hade av familjen. När de vuxit upp fostrade att alltid sätta familjen före allt annat känns det som ett misslyckande att ha förlorat sin bror utan att veta vad som hänt.

Själ

God soldat, följer order. Försöker lätta på den annars rätt stela stämning som råder i soldaters liv med skämt och små spratt. (men vet när man ska va tyst) Blir rätt alvarlig när det kommer till att försöka hitta sin broder

Kapten Ramus Kaplan

Det är en ära att få tjäna med denna dekorerade veteran, han utför sina order och gör det korrekt, snabbt och effektivt. Föräldrarna skulle vara stolta och brodern skulle fått vara med, han har en relation med Löjtant Avrec. Han verkar inte dela hennes intolerans med xenomorfer.

Löjtant Nimana Avrec

Hon är lika vacker som hon är lojal mot imperiet, hon är en disciplinerad krigare, hon verkar ha nått emot Xenomorfer, synd att hon redan är upptagen med Kaptenen...

Löjtant Samusa Isdor

Den Chissiska kvinnan är exotiskt blå, hennes ögon är lite läskiga men... Hon är en god krigare som kaptenen skonade i en av tillslagen gruppen gjorde för ett par år sedan. Hon har fått en plats i gruppen, inte emot hennes vilja. hur kan man inte acceptera en så exotisk blå...

TCP-62X

Det är en väl oljad maskin, i strid lika effektiv som... ja den är ju en maskin. Programmerad att använda vilket vapen som den får i händerna. Man önskade ju att man var så bildad. Den tycks då alltid bre på med informationen som den ger speciellt när det kommer till imperiets förehavanden.

Löjtant Samusa Isdor

Att hon skulle bli en av kejsardömetts kommandosoldater var nog knappast vad hennes föräldrar hade hoppats av henne när de skickade iväg henne för att studera i bland kärnvärldarna. Hur hon hamnade i denna underliga satts är dock en lång och tråkig historia som hon ogärna delar med sig av. Men efter att ha studerat ledarskap och krigskonster på akademin, så föll det sig att hon hamnade i en legosoldats grupp, och dåligt sällskap. Efter att ha blivit besegrade av kejsarliga kommando eliter som bordade deras skepp och döda hela hennes grupp, räddades hon i sista stund av Kapten Kaplan som av någon anledning tycktes finna ett värde i hennes stridkonster, Han skonade hennes liv och lät henne träna med honom och hans grupp, och det senaste fem åren har hon stridit vid hans sida. Hon är skyldig honom sitt liv, om det inte vore för att han såg bortom allt dödande hade hon varit död i dag. Att hon får folk att höja på ögonbrynen när hon tar av sig hjälmen, är kanske inte så konstigt när hon är från planeten Csilla i den yttre regionen, Chiss ser ut som människor men deras hud är djupt blå och håret svart, hennes ögon är röda på ett otäckt sätt.

Själv

Lugn och samlad, lojal mer till kaptenen än till imperiet. Livsskuld till Ramus

Kapten Ramus Kaplan

Han räddade henne undan en säker död, den tjänsten har hon inte fått chansen att återgälda än, trots att de varit i strid flertalet gånger tillsammans. Han är en bra man och stilig med för att vara en människa, synd bara att han verkar var förälskad Löjtnant Avrec.

Löjtant Nimana Avrec

Avrecs är en av den nya ordningens pelare, lojal och tveklöst i sin blinda tro på kejsaren. Hon har ingen kärlek till icke mänskliga varelser. Hennes ända svaghet ser ut att vara hennes kärlek till Kapten Kaplan. Trots sina brister är hon en sicklig krigare och en sådan måste man ju respektera. Så att svälja sin stolthet för att inte bråka med henne är mest för kaptens skull. Och det stiger henne nog åt huvudet att man ignorerar hennes åsikter. särskilt när åsikterna handlar om att man inte är människa.

Löjtant Larn Noor

Denna man tycks ha ett tragiskt förflutet som förföljer honom fortfarande, han letar efter sin bror, som tycks ha försvunnit trots att dom började på akademin tillsammans, annars verkar han försöka ta udden av de situationer som man kan hamna i som soldat.

TCP-62X

Det är en maskin, den gör sitt jobb.

TCP-62X

De första minnena är från det att han aktiveras efter sin resa till stjärnjagaren Oblivion, hans första programmering att tjänstgöra som protokoll robot åt Kapten Ramus Kaplan. Ytterligare aktiveringar av bas programmering indikerar att stridsprotokoll i symbios med kejserliga elit förband är aktivt samt, språk och underrättelse program aktiverade. I tio år har han tjänat under Kaptenen, hans uppgifter är att tillhandahålla information till kaptenen, han har en direkt länk till flottans underrättelse kanaler samt det kejserliga arkiven. För att få tillgång till vissa filer krävs en röstverifikation av officeren som önskar data.

Som maskin är han utrustad med kom länk och data loggin till militära skepp, livs scanner, lampor.

Av naturliga skäl, passar det inte alltid att medför vapen, vilket gör att han inte har några interna vapensystem, eller verktyg som skulle kunna användas som vapen. Han är dock programmerad att hantera alla typer av vapen även oönskad strid.

Själv

Kaptenen är måltavlan för TCPs operation i imperiets tjänst, uppdraget är att konvertera honom och få honom på egen hand att hoppa av och ansluta sig till upproret. Detta gör TCP gen om att var gång kaptenen frågar efter information så presenterar TCP den så att det framställer Imperiet i värsta tänkbara ljus. Och ofta förstår han prat trots att kaptenen säger att det räcker. Det händer också ganska ofta att han berättar saker bara för att...

Personlighets Analys: Kapten Ramus Kaplan

Kaptenen är en Duktig officer med nästan en fläckfritt uppdragsprotokoll, han tycks ha ett personligt intresse i sina officerare. Han verkar ha ett intimt förhållande med Löjtnant Nimana Avrec.

Personlighets Analys: Löjtnant Nimana Avrec

Löjtnanten är lojal mot den nya ordningen, hon kan komma att utgöra ett hot mot operationen, men hon verkar psykologiskt fäst vid kapten. De verkar ha ett intimt förhållande. Detta kanske kan användas som ett verktyg om hon skulle bli ett problem. Löjtnanten värkar inte tycka om Xenomorfer.

Personlighets Analys: Löjtnant Larn Noor

Löjtnanten är en sicklig krigare och han är en god soldat, han gör det han blir tillsagd och verkar lojal mot den nya ordningen, något om föräldrarna döda ett upprors attentat. Han letar efter sin bror bland Imperiets officerare vart han än kommer, utan större framgång, hittar inget i arkiven. Han verkar också vara en sådan som människorna kallar Lustig kurre?

Personlighets Analys: Löjtnant Samusa Isdor

Räddades av kaptenen undan en säker död, varför? Svaret ligger fortfarande dolt, hon var en del av motståndet men efter att ha dödat alla hennes legovänner valde kaptenen att skona henne. Nu är hon en av de kejserliga officerarna i kaptenens kommandoteam, hon värkar inte ifråga sätta kaptenen. Hennes lojalitet ligger förmodligen mer på kaptenen än på imperiet i sig. Hon verkar inte bry sig Löjtnant Avrec inte tycker om henne. Undrar om det är för att hon är en Xenomorf.

Löjtant Nimina Avrec

Tränad på Carida bland imperiets elitsoldater, är hon en av få kvinnor som kommit så långt att de faktiskt har fått den stora äran att jobba som instruktör på kejsarliga akademien. Hennes lojalitet till imperiet har belönats fler gånger, sedan hon slutat på Carida, för att följa sin livs kärlek på äventyr genom galaxen i kejsarens namn. Tjänsten har varit hennes liv, hon har under åren som gått aldrig ifrågasatt sina order. Tagen ur barnhemmet på Coruscant har hon inte känt ett annat liv, förd för att tjäna som tjänster flicka åt Överste Omar Stoss på Carida redan som ung flicka. Men efter att ha slagit en tafsande kadett blodig bestämde Översten för att se hur långt hon kunde gå gav henen en chans att tjäna imperiet på ett mer värdigt sätt än som slav, den har hon tagit till vara på. Hon är nu en av de soldater som Stoss skryter med, än mer nöjd blev han när hon handplockades av Kapten Kaplan till hans kommandoenhet som tjänst gjort på Vaders Hämnaren och tillsammans med de beryktade 501 vid mer än ett tillfälle.

Själv

Älskar sitt imperium och sin Kapten

ordning och disciplin är ord och handlingar som driver imperiet framåt, ogillar Xenomorfer

Kapten Ramus Kaplan

Den man hon har ett förhållande med håller av och älskar lika mycket som sitt kejsardöme. Han är en bra ledare som inte ifrågasätter sina order utan utför dem med perfektion. Att han skonade xenomorfen Isdor var väl hans svagaste drag genom sin karriär men det får han höra med jämna mellan rum.

Löjtant Larn Noor

Han är en god kamrat och en god officer, han kommer nog att kunna gå långt han värkar vara en naturlig soldat och ledare, utan att fråga sätta befälsordningen. Tråkigt att han har förlorat sin bror chansen att han lever är nog liten...

Löjtant Samusa Isdor

Hon är en xenomorf, slåss kan hon men hon är en xenomorf

TCP-62X

Han är en väl programmerad strids robot med fantastiska förmågan att berätta saker om allt möjligt, men att han i bland fokuserar lite mycket på saker som kan få Imperiet att framstå som... mindre bara.