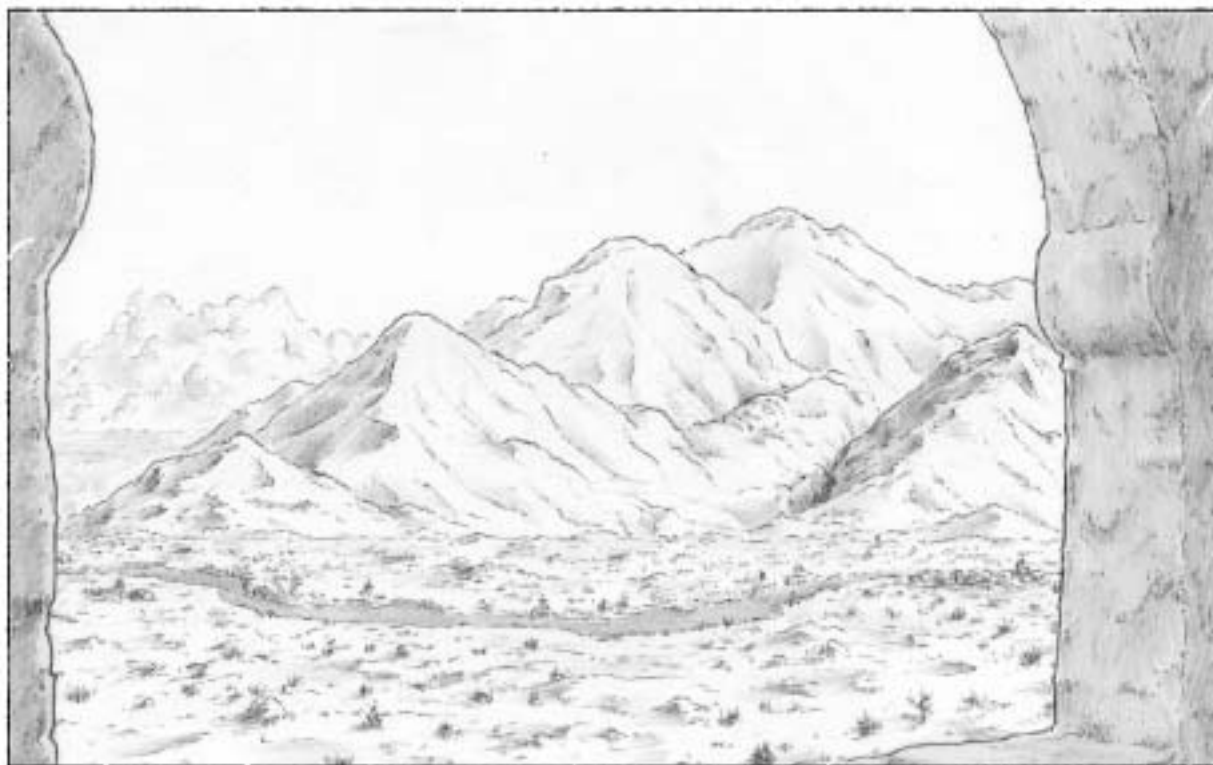


EXPEDITIONEN

MOT JESUITERNAS FÖRSVUNNA GRUVA

TEXT: TOVE & ANDERS GILLBRING

BILD: ÅRE ROSENIUS



Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjorernas största guldschattnar, och oräkneliga lycksökare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guldet och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu inte synts till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

REGLER

Spelarna behöver inte ha spelat *Western* förut, eller ha någon kännedom om regelsystemet, för att fullt ut kunna spela detta (eller något av våra) konventsäventyr. Där emot kan det vara bra att ge de spelgrupper som inte känner till spelet sedan tidigare en väldigt kort introduktion, så att siffrorna på rollformuläret får någon som helst relevans för dem... Vi ger här en snabb översikt av vad som kan vara värt att ta upp.

RYKTE

Alla rollpersoner har här två värden som skiljs åt av ett mellanslag (högt upp på formuläret, efter NAMN och ALIAS).

Den första siffran berättar vilken typ av RYKTE de har, hur folk i allmänhet ser på dem. Siffran varierar mellan 1 och 100 och kan grovt delas upp enligt följande:

- 0 - 20 Avskum; fähund, kräk, ökad mördare av värsta sort
- 21-40 Ökänd; illa sedd, brutal, farlig, bortom ära och redlighet
- 41-60 Neutral: normal, som folk är mest, tendenser kan anas
- 61-80 Gott rykte; Vål ansedd, hedervärd, pålitlig
- 81-100 Hjalte; räddare i nöden

Den andra siffran berättar hur berömda de är. Är siffran över 100 känner alla i delstaten eller Territoriet till dem, över 200 gäller det ytterligare en delstat därifrån, osv.

VAPENSKICKLIGHET

Du behöver inte gå igenom TRÄFFMALLEN med alla, däremot kan det vara bra att berätta vad olika personer har i grova termer. De två värden som är intressanta är TC (TRÄFFCHANS) och VS (VAPENSABBHET).

Många har inte mer än 10 på något av värdena. Det gäller till exempel de flesta stadsbor. De har hållit i ett vapen någon gång, men är inte särskilt bra på att använda det...

Kofösare, nybyggare och andra som har tillgång till vapen, men sällan behöver använda det har ungefär 20 på TRÄFFCHANS och VAPENSABBHET.

Revolvmän och andra som försörjer sig med vapen i hand har omkring 30/30.

De riktigt skickliga kan komma upp i värden runt 40/40.

En handfull personer kommer upp i värden över 50. De är alla levande legender...

HANDLINGAR är hur många saker rollpersonen hinner göra under en STRIDSRUNDA (5 sekunder). Varje gång VAPENSABBHETEN kommit upp i ett nytt tiotal får man en extra HANDLING (33 i VS = 3 HANDLINGAR, 49 i VS = 4 HANDLINGAR). Den som har flest börjar, därefter agerar alla som har lika många HANDLINGAR samtidigt då man går neråt i HANDLINGSOMGÅNGARNA.

HUR MAN LYCKAS

Grunden i hela spelsystemet är en OBEGRÄNSAD T20. Så fort rollpersonerna behöver se om de lyckats med någonting de försöker genomföra slår de en T20. Ju högre resultat desto bättre, och blir det 20 får de slå om och lägga ihop sina båda tärningsslag.

I de flesta fall är målet att de skall komma upp i 20 totalt då de lägger ihop tärningsresultatet med det värde de utgår från (FÄRDIGHETSNIVÅN - FN - på sina olika FÄRDIGHETER, eller EGENSKAPSVÄRDET). Är det någonting busenkelt behöver de ofta inte ens slå, är det någonting riktigt otroligt svårt kan de behöva få mer än 20 för att lyckas. I strid används TRÄFFMALLEN.

Slår de däremot en 1:a har de FUMLAT, resultatet blir ett annat än de tänkt sig... Hur illa det går beror på nästa slag - FUMMELSLAGET. Återigen är det en T20 som skall slås, där det gäller att slå så högt som möjligt - en 1:a nu är rena katastrofen, medan 20 tar bort FUMMELN och innebär att resultatet av tärningsslaget blev värdet +1.

INTRO

Mot Jesuiternas Försvunna Gruva är det tredje och sista fristående äventyret till *Westerns* konventskampanj år 2002: *Expeditionen*. Denna del är skriven för SydCon 2002. Längst bak i äventyret finns fem färdiga rollpersoner som är specialgjorda för detta äventyr.

Mot Jesuiternas Försvunna Gruva utspelar sig i gränsområdet mellan USA och Mexiko.

Avslutningsvis hoppas vi att ni får kul när ni spelar - både du som spelledare och spelarna. Det är för er skull vi skrivit äventyret!

BAKGRUND

Lord Hartington har kommit till Amerika för att hitta Vilhelm Erövrarens krucifix. Hans rival alltså sedan studieåren, sir Waverly söker även han. De är båda medlemmar Uppäckarnas Klubb i London. Mycket ära står på spel.

I första delen av kampanjen - *Mot Vidskepsens Berg* - gav sig rollpersonerna ut i Arizonas vildmark. De hittade inte krucifixet, men guld (alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var. Hanförsökte ta mer. Sadelväskorna höll inte, så under flykten undan apacherna tappade han allt. Resten har armén tagit) och Fader Kinos anteckningar - den förste som grundade missioner i Arizona.

I andra delen - *Tåg Mot Soluppgången* - åkte de tåg till New York. Ärkebiskop Lamy från Santa Fé försökte övertala lord Hartington att skänka krucifixet till kyrkan.

Rollpersonerna har tillbringat sex veckor New York. Lord Hartington har letat i Smithsonian Institutets arkiv. Nu vet han att krucifixet skänktes till missionen Nuestra Señora de Guadalupe i Paso del Norte, Mexiko. Under puebloupproren murades missionens alla skatter in i en gruva. Gruvan har aldrig återfunnits. Lord Hartington har dock hittat en karta som visar var den ligger.

UTDRAG UR LORD ARTHUR CHESTER HARTINGTONS ANTECKNINGAR OM VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX

Vilhelm Erövrarens krucifix är ännu så länge inte vida känt bland gemene man. Det kan bero på att det inte alltid omtalats som Vilhelm Erövrarens krucifix och det har varit försvunnet allt för länge för att de skeptiska skall tro att det är annat än myter. De har fel. Det går att spåra genom historien, och det har haft en förmåga att dyka upp i flera intressanta sammanhang och hos starka profiler.

1066 - 1071 VILHELM ERÖVRAREN

Då Englands konung Edvard Bekännaren dör barnlös utbryter en strid om tronen. Redan år 1051 hade Vilhelm, hertig av Normandie, utsetts till tronarvinge. Så sent som 1065 accepterade den främste utmanaren om tronen, Harald Godwinsson, detta. Då Edvard dog upphöjde Harald sig till kung.

Vilhelm vände sig först till kyrkan i Rom, där han fick påvens välsignelse i striderna mot Harald. Han fick även ett krucifix av påven.

Stärkt av kyrkans stöd invaderar Vilhelm Erövraren England år 1066, då han vinner en avgörande seger vid Hastings. Det dröjer fram till 1071 innan hela England är underkuvat.

Vilhelm Erövraren skänker krucifixet till katedralen i Canterbury innan han återvänder till Frankrike och Normandie för att se till sina provinser där. Det är en hel del oroligheter och han återkommer aldrig till England.

1071 - 1154 KATEDRALEN I CANTERBURY

Krucifixet förvaras i katedralen. Ärkebiskopen har ett stort inflytande över hur hela landet styrs, och Canterbury som stad blomstrar. Då den lovande Thomas av Beckett blir ärkediakon får han krucifixet.

1154 - 1162 THOMAS BECKETT

Thomas Beckett var son till en rik normandisk köpman och fick därför en god utbildning, bland annat i Paris. 1154 kom han till Canterbury, där han utsågs till ärkediakon och fick krucifixet. Senare under år 1154 utnämndes han även till kunglig kansler.

Thomas Beckett var en nära vän och rådgivare åt kung Henrik II. Då han utsågs till ärkebiskop av Canterbury 1162 avsåde han sig titeln som kunglig kansler och började leva ett strängt och asketiskt liv. Krucifixet skänkte han till Henrik II:s unge son Rikard.

Thomas Beckett har gått till historien som något av ett brittiskt nationalhelgon, en man som stod för sin tro och blev mördad för den. Då han hävdade kyrkans frihet kom han i konflikt med kungen, och flydde landet 1164. Först 1170 återkom han, efter förhandlingar med kungen. Den 29 december samma år trängde fyra riddare in i katedralen i Canterbury och dödade Thomas Beckett. Kungens skuld är omdiskuterad, men redan 1173 blev Beckett kanoniserad (helgonförklarad) av påven och året därpå tvingades Henrik göra bot vid hans grav.

1162 - 1191 RIKARD LEJONHJÄRTA

Få kungar i Englands historia åtnjuter en sådan hjältestatus som Rikard Lejonhjärta, vilket egentligen är rätt oförtjänt. Han var en god krigare och poet, men en usel administratör.

1189 blev han kung av England och började omedelbart planera det tredje korståget. Målet var att återta det heliga landet från muslimerna, men de lyckades inte. Under Rickards ledning återerövrades dock Cypern och flera vik-

tiga städer, som Acre. Det var efter detta slag 1191 Rikard blev av med krucifixet. En Johanniterriddare räddade hans liv på slagfältet och som tack överlämnade Rikard Vilhelm Erövrarens krucifix. Tyvärr är riddarens namn okänt, och efter detta försvinner Vilhelm Erövrarens krucifix ur historien i drygt 100 år.

För Rikard vände krigslyckan. Han lyckades inte befria Jerusalem 1192, så han återvände hemåt. Det skulle dock dröja flera år innan han kom fram.

Hertig Leopold V av Österrike, som Rikard förolämpat tidigare under året, tillfångatog den engelske kungen och överlämnade honom till den tysk-romerske kejsaren Henrik VI. Först sedan en stor lösensumma betalats till Henrik och Rikard erkänt denne som sin länsherre kunde han 1194 återvända till England.

- 1355 JOHANNITERORDEN

Nästa gång krucifixet dyker upp i några historiska dokument är på Rhodos 1355. Rhodos är vid denna tid säte för Johanniterorden, en riddarorden med stort inflytande över hela medelhavsområdet. En av Johanniterordens riddare, Roland av Navarra, skänker år 1355 Vilhelm Erövrarens krucifix till Den Svarte Prinsen inför hans strid mot Frankrike.

1355 - 1368 DEN SVARTE PRINSEN

Den Svarte Prinsen var Edvard, prins av Wales och tronarvinge. Tillika en av de främsta fältherrararna i 100-årskriget mellan England och Frankrike.

Den Svarte Prinsen fick krucifixet av riddar Roland av Navarra då han besökte Johanniterorden på Rhodos 1355. Året därpå hade han

sin största framgång vid slaget vid Poitiers. Han tillfångatog den franske kung Johan II och säkrade Englands kontroll över Sydfrankrike. Fredsfördraget dröjde till 1360.

1367 intervererade Den Svarte Prinsen i Kastiliens inbördeskrig, på Peter den Grymmes sida. Han vann en lysande seger vid Najera. En spansk soldat fick krucifixet som ersättning för sin häst, då Edwards hade stupat.

Två år senare gjorde folket i Akvitanien, där Edvard var furste, uppror mot hans slöseri och vanstyre. Det ledde till att England blev av med de flesta av sina sydfranska erövringar till den franske kungen. 1371 återvände Edvard sjuk till England.

1425 – 1429

JEANNE D'ARC

Återigen försvinner Vilhelm Erövrarens krucifix ur historiska dokument för någon tid. Nästa gång det dyker upp är i Frankrike, då en döende soldat skänker det till den unga Jeanne d'Arc.

Jungfrun av Orleans är bara en ung flicka då detta sker, men har redan börjat få vägledning av sina inre röster, bland annat att hon skulle föra den blivande Karl VII till Reims och kröna honom där. Jeanne d'Arc fick företräde inför Karl i Chinon i början av år 1429 och övertygade honom om sitt gudomliga uppdrag. På hennes inrådan drog en här till det belägrade Orléans och befriade staden. Hon deltog själv i striderna, till häst och iförd manskläder – vilket väckte uppmärksamhet – och hade ett eget standar med Jesu namn.

Den 17 juli 1429 kröntes Karl i Reims, precis som Jeanne d'Arc förutsagt. Efter kröningen skänkte hon honom Vilhelm Erövrarens krucifix..

Därpå hade hon bråttom att erövra Paris. Återigen deltog hon själv i striderna, men sårades och hären slog till reträtt. I december samma år blev hon, hennes far och bröder adlade.

I maj 1430 togs hon till fånga av burgunderna och överlämnades till engelsmännen, som förde henne till Rouen. Vid den följande inkvisitionen anklades Jeanne d'Arc för häxeri och gudsförnekelse. Hon försvarade sig själv. Hon brändes på bål 30 maj 1430.

1429 – 1453

KARL VII AV FRANKRIKE

Även om Jeanne d'Arc dog på bålet hade hon lyckats vända krigslyckan för Frankrike. Karl VII fick se sitt Frankrike utvecklas och den fraska centralmakten återuppbyggas gradvis. Nordfrankrike återtog från England i etapper. Karl VII slöt 1435 fred med Burgund och slog 1440 ned ett adelsuppror. År 1453 avslutades hundraårskriget med fransk seger; England fick endast behålla Calais. I tacksamhet över krigslyckan skänkte Karl VII av Frankrike Vilhelm Erövrarens krucifix till en dominikansk munk.

1455 – 1492

TORQUEMADA

Tomás Torquemada får 1455 krucifixet av en ordensbroder (båda tillhörde Dominikanerorden). Hans ställning som biktfa-der och rådgivare till Isabella I gav honom stort inflytande, och 1483 utnämndes han till storinkvisitor över de spanska delrikena. Trots att han själv var av judisk härkomst ledde han en skoningslös förföljelse av avvikare, i synnerhet judar. 1492 skänker han krucifixet till Christoffer Columbus, då denne ger sig iväg mot Indien genom att resa rakt västerut...

1492 – 1493

CHRISTOFFER COLUMBUS

Christoffer Columbus var en erfaren italiensk sjöfarare med en vassinnig idé. Han var säker på att jorden var rund (eller möjligen päronformad) och att det var möjligt att nå Indien genom att åka rakt västerut från Spanien.

Columbus var ingen rik man, så han sökte stöd för sina idéer och finansiering av en sådan expedition. Efter att Portugals kungahus tackat nej finansierade den spanske greven de Medina Celi två års efterforskningar. Grevens unge kusin Manuel de Lorenzana blev mycket intresserad och hjälpte Columbus efter bästa förmåga.

Då greven inte längre hade råd att ensam finansiera Columbus hjälpte han till att förmedla kontakter med det spanska kungahuset. Drottning Isabella behövde flera år av utredningar för att först säga nej, och sedan ja efter att Granada fallit till morerna.

Inför avresan 1492 fick Columbus Vilhelm Erövrarens krucifix av hovets biktfa-der och storinkvisitorn Torquemada. Istället för att upptäcka en snabbare väg till Indien upptäckte Columbus en helt ny kontinent: Amerika.

Vid hemkomsten hyllades han som en hjälte och överöstes med belöningar. Han skänkte krucifixet till sin unge vän Manuel de Lorenzana, som inte fick sin familjs tillstånd att avbryta sina studier och följa med till Den Nya Världen på Columbus nya resa.

Columbus fortsatte utforska Den Nya Världen, även om han själv fram till sin död var övertygad om att det inte alls var en ny kontinent. Hans lycka vände dock, han blev fängslad på grund av sitt grymma styre och fråntagen befogenheter. Det spanska kungahuset återgav honom friheten och en mindre summa, men hans makt och drömmar om rikedomar grusades.

1493 – 1671

FAMILJEN

DE LORENZANA

Krucifixet förblev i familjen de Lorenzanas ägo. De var fattig spansk lågadel som såg en glansperiod under 1500- och 1600-talet. Rapporterna från Den Nya Världen om grymheter och rikedomar gjorde att familjen kände sig nöjd med att stanna i fäderneslandet.

1671 - 1680 FRANCISCO ANTONIO DE LORENZANA

Det skulle dröja tills 1671 innan någon av Manuela's ättlingar tog sig över till Den Nya Världen. Francisco Antonio de Lorenzana anslöt sig till Nya Spanien och blev en uppskattad officer. Hans främsta uppgift var att skydda olika missioner som låg utsatt till.

1678 gifte han sig med Tomas de Torres dotter Isabella. Paret fick en son två år senare, Manuel Luis de Lorenzana. Familjen kom att flytta tillsammans mellan de olika missionsstationer där Francisco tjänstgjorde. Isabella de Lorenzana insjuknade och troddes ligga för döden då de var på Nuestra Señora de Guadalupe's missionsstation i Paso del Norte. Hon tillfrisknade dock under munkarnas omsorger. Francisco de Lorenzana skänkte krucifixet till missionsstationen i nådens år 1680 som tack.

Efter förflyttningen till Arizona kom Francisco att arbeta mycket nära Fader Kino, mannen som kartlagt det mesta av terrängen på sina resor och startat de flesta missionerna i området. Efter expeditionen mot Vidskepelens Berg kom dessa anteckningar i min ägo. De finns nu hos Smithsonian Institute i New York, som tack för deras hjälp med mina fortsatta efterforskningar.

Franciscos sista placering var vid Arizonas första missionsstation Nuestra Señora de los Dolores, även känd som Sorgens Dam.

Då Francisco var ute och patrullerade i området gjorde apacher en räd mot missionen. De stal allt av värde och rövade bort ett flertal personer, däribland Franciscos hustru och son.

En räddningsexpedition gav sig av under Franciscos ledning. De frittog fångarna och återtog allt som stulits från apacheläget. De dog dock alla vid missionens guldgruva i Vidskepelens Berg då de försökte rädda med sig guldet därifrån.

Räddningsexpeditionens öde och gruvans existens har bara varit ett

rykte fram till vår expedition för några månader sedan. Ryktena om att missionen hittat guld visade sig stämma. Vi hittade gruvan uppe i Vidskepelens Berg ihop med 101 guldtackor. Armén har nu tagit hand om guldet, de skickade ut en trupp som tog fick transporterera hem det.

Av större intresse var dock fyndet av Fader Kinos anteckningar. Tänk att hans reseanteckningar från tiden då Arizona helt och hållet var vildarnas nu finns tillgängliga, tillsammans med hans beskrivningar av upprättandet av de första missionsstationerna i området.

Tyvärr fanns inte krucifixet med de Lorenzana, som jag dittills trott. Dock nedtecknade munken Fernando de Velasco expeditionens öde medan han ensam väntade på döden. Hans berättelse innehöll även uppgiften att de Lorenzana skänkt ett krucifix till en missionsstation där både munken och han tjänstgjort tidigare. Det skedde efter att de Lorenzanas hustru tillfrisknat efter en svår sjukdom. Detta gav mig tillräckligt med information för att kunna fortsätta mina studier vid Smithsonian Institute i New York, med min gode vän Francis Deckers hjälp.

1680 - MISSIONEN NUESTRA SEÑORA DE GUADALUPE

Lorenzana skänkte krucifixet till missionsstationen Nuestra Señora de Guadalupe i Paso del Norte, Mexiko. Missionen var framgångsrik och blomstrade. Få missioner tros ha varit så rika som den här.

1680 bröt puebloupproren ut i New Mexico. Tusentals uppretade pueblindianer under hövding Cheetwah pressade tillbaka spanjorerna och deras missionsstationer. Indianerna var framgångsrika. Santa Fé föll och samtliga missionsstationer i New Mexico övergavs. Hundratal spanjorer dödades redan under första året. Indianerna skonade varken kvinnor, barn eller kyrkans män.

Nuestra Señora de Guadalupe i Paso del Norte övergavs aldrig, men munkarna tog det säkra före det osäkra. Precis som vid många andra rika missioner i den Nya Världen transporterades alla värdesaker till närmaste gruva för att gömmas. För att vara säkra på att inga obehöriga skulle kunna hitta alla dessa skattgömmor murades ingångarna igen och spåren täcktes över. När allt lugnat ned sig var tanken att munkarna skulle kunna återvända till gruvan, röja undan ingången och återföra skatterna till missionen. Detta hade fungerat utmärkt i den bästa av alla världar, men det var inte alltid så det gick...

Nuestra Señora de Guadalupe var en rik missionsstation. Då värdesakerna skulle transporteras till missionens närbelägna guldgruva i Franklin Mountains krävdes 300 mulor. Varendra mula var fullastad då allt missionsstationen hade av värde skulle muras in. Där fanns allt kyrksilver, men även mycket guldsmede som ljusstakar, bågare och fat. Guldtackor i stora mängder ingick också, liksom ikoner och krucifix. Även missionens bibliotek och värdehandlingar ansågs säkrare i gruvan än på missionsstationen. Enligt legenden stannade tre munkar kvar inuti gruvan för att skydda den. Man får hoppas att de fick förnödenheter och att det fanns luft någonstans därinne, annars borde de ha dött direkt.

När alla värdesaker var på plats inne i gruvan murades den igen. Munkarna lade därefter ner ett stort arbete på att dölja ingången väl. Röd lera hämtades från Rio Grandes flodbädd och schaktet fylldes igen. Därefter doldes det med flera ton stenar i olika storlek för att se ut som en del av bergssidan. Om man inte visste om att gruvan fanns där skulle den vara omöjlig att upptäcka med blotta ögat.

Åren gick. Puebloupproren skakade området i tolv år. Många missionsstationer överfölls och brändes ned. Andra övergavs. Flyende spanjorer samlades i Nuestra Señora de

Guadalupe i Paso del Norte, som blev den mest nordliga utposten. Här blev skyddet närmast starkare än tidigare tack vare att den valts som tillflyktsort. Missionsstationen förblev ohotad under alla år av strider och oroligheter.

Under de tolv år som upproret varade dog de munkar som tjänstgjort då gruvan var i drift, eller vid igenmurandet kvar. En del först efter att ha förflyttats till andra missionsstationer. Döden hann dock före missionen. Ingen hade dock trott att det skulle bli ett problem att hitta gruvan igen. Den låg ju så nära. Stod man i missionens klocktorn och tittar mot Franklin Mountains syntes gruvningängen.

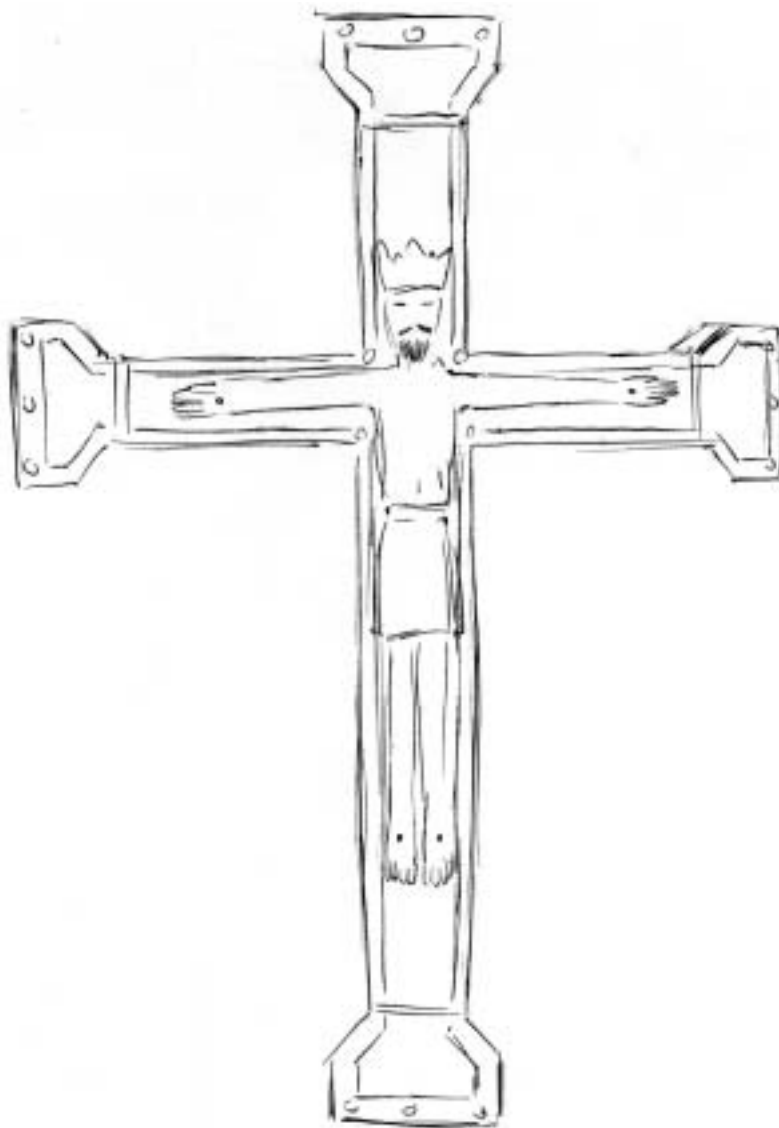
Trots det har ingen hittat gruvan igen. Munkarna red ut i bergen för att leta efter den då oroligheterna lagt sig, men deras bröder hade gjort ett alltför bra jobb. Efter flera månaders fruktlösa försök att finna den gav de upp. Ryktet om de 300 mulorna som var fullastade spred sig dock, och Jesuiternas Försvunna Gruva blev känd som den rikaste av alla de försvunna skatter som sägs finnas i området.

1869 -

Förhoppningsvis finns Vilhelm Erövrarens Krucifix ännu på missionen Nuestra Señora de Guadalupe i Paso del Norte, Mexiko, även om risken är stor att det murades in i Jesuiternas Försvunna Gruva. Undersökningar på missionen krävs, främst i biblioteket. Krucifixet kan ju ha lämnat missionen vid ett senare tillfälle också.

Jag har gott hopp om att kunna finna den försvunna gruvan. På Smithsonian Institute hittade jag en grov karta över var i Franklin Mountains gruvan låg i ett brev från Fernando de Velasco 1678. Då gruvan var i drift syntes ingången från missionens klocktorn. Den låg i Franklin Mountains 100 steg väster om en uråldrig indianmålning av ett ansikte i bergen. Det krävs dock en arkeologisk utgrävning för att frilägga ingången.

LORD HARTINGTONS SHISS AV VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX



TEXTEN PÅ BAKSIDAN: MIHI FIDELIS VINCEBAS

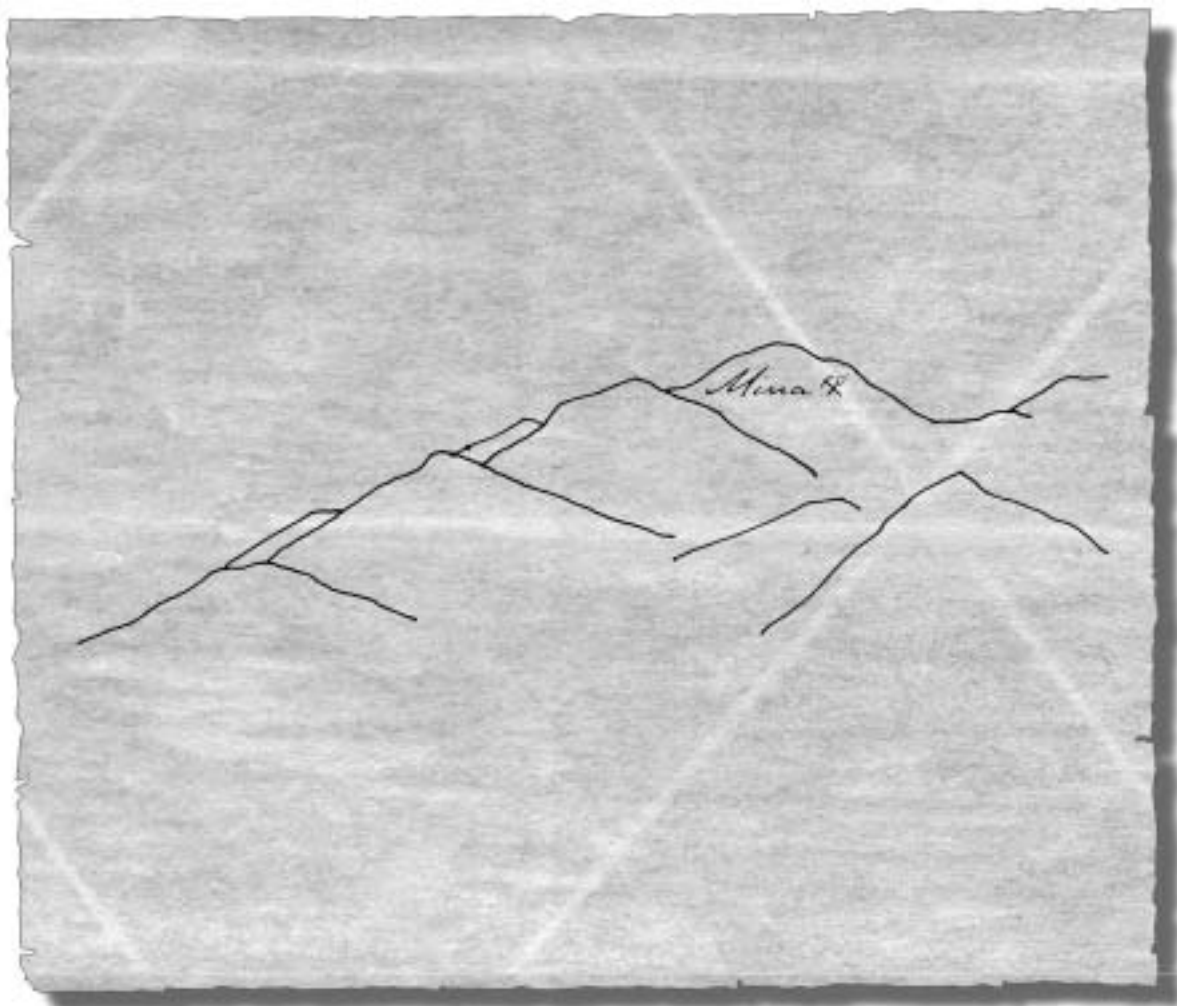
Jag är säker på att känna igen Vilhelm Erövrarens krucifix om jag någonsin får se det med egna ögon. Genom åren har jag blivit något av en expert på att känna igen det från äldre målningar och etsningar.

Krucifixet är inte mer än omkring 30 cm högt och 2 cm tjockt. Det är av utsökt silversmide och föreställer, som på alla tidiga krucifix en rak och närmast triumferande Jesus med en krona på huvudet. Den mer lidande varianten av frälsaren med törnekrona och hopsjunken hållning började inte dyka upp förrän på 1200-talet.

Har försökt återge alla viktiga detaljer i krucifixets utseende i teckningen ovan.

MIHI FIDELIS VINCEBAS lyder den latinska inskription som står att läsa på krucifixets baksida. Inskriptionen är väl synlig för den som håller krucifixet framför sig, då texten går längsmed den vågräta tvärsålen. Inskriptionen är på latin och betyder "Den som tror på mig segrar".

FERNANDO DE VELASCOS SKISS ÖVER GRUVANS PLACERING SETT FRÅN KLOCKTORNET VID NUESTRA SENORA DE GUADALUPES MISSIONSSTATION



LEGENDER OM GRUVAN OCH BERGEN

Det fanns avsevärt mer skrivet om Jesuiternas Försvunna Gruva än om Vilhelm Erövrarens Krucifix på Smithsonian Institute. Legenderna om dess enorma rikedom har lockat lycksökare alltsedan munkarna gav upp. Ingen har dock lyckats hitta den och många har hemfallit åt vidskepelse för att förklara misslyckandet.

Den första legenden berättar att en indianhövding fått sin sista vila i bergen. Franklin Mountains är därför helig mark för indianer, och deras gudar vaktar över hans gravplats. De som stört hans vila sägs drabbas av vansinne och bli babblande idioter.

Den andra legenden kretsar kring de tre munkarna som sägs ha murats in i gruvan för att vakta den. Många lycksökare har berättat om hur de sett en munk leda en mula upp i bergen. Han har inte svarat på tilltal, och då de försökt ta sig ikapp honom är hans spårlöst försvunnen. Enligt legenden är det de tre munkarna som uppmanar folk att ge sig av. De två första är vänliga varningar, men visar sig den tredje munken är det ute med en. Det har hänt att folk överlevt ett tredje möte, men aldrig med förståndet i behåll.

UTGRÄVNINGEN

Skulle Vilhelm Erövrarens Krucifix vara inmurad i Jesuiternas Försvunna Gruva i Franklin Mountains krävs en arkeologisk utgrävning för att frigöra ingången. Då gruvan gömts bakom ton av stenar och en stor mängd röd lera från Rio Grandes flodbädd kan det ta tid att frilägga ingången, även om vi letar vid rätt plats. Det bästa är nog därför att anställa folk på plats för det tidsödande och tunga arbetet med att forsla bort sten. För att lägerlivet skall bli uthärdligt har jag dock eget tjänstefolk och ett minimum av bekvämlighet med mig.

HISTORIEN BAKOM ÄVENTYRET

Glöm inte att den person som spelar lord Hartington bör få pappren med lord Hartingtons anteckningar, annars kan rollpersonerna få svårt att förstå vad som händer och inte minst få tag på Vilhelm Erövrarens Krucifix.

För att få en överblick över de olika personer som kommer att vara inblandade i äventyret följer här en kort presentation av olika grupperingar och deras mål.

ROLLPERSONERNA

Rollpersonerna ser antligen ut att ha Vilhelm Erövrarens Krucifix inom räckhåll. För lord Hartingtons betyder ingenting annat tillnärmevis lika mycket, även om det naturligtvis vore en fjäder i hatten att hitta Jesuiternas Försvunna Gruva också. Han är ute efter äran, inte pengarna.

Hans dotter Cynthia-Ann är i första hand med för sin fars skull. Hon vet hur länge och hårt han arbetat för att hitta Vilhelm Erövrarens Krucifix och unnar honom att antligen lyckas. Och inte minst att dra sir Waverly vid näsan. Även Fairfax lär sätta krucifixet och äran främst. Kapten Shelby bör vara något mer kluven. Naturligtvis vill han att lord Hartington skall lyckas, men samtidigt är hans största hopp om att finnas kvar i Cynthia-Anns liv att de hittar Jesuiternas Försvunna Gruva också. För Callowan bör det dock inte råda något som helst tvivel – att hitta guldskatan är viktigare än allting annat.

PARKHURST

Parkhurst har arbetat som lord Hartingtons assistent i flera år nu. Han såg fram emot att kröna deras samarbete med en akademisk karriär vid Oxford då krucifixet hittats och ett äktenskap med Cynthia-Ann. Då hon gav honom korgen när han friade i New York beslutade han sig för att hämnas.

Han tog med sig en kopia av kartan över var Jesuiternas Försvunna Gruva låg, som lord Hartington hittat på Smithsonian Institute, till sir Waverly. Han sålde kartan för löften om del av äran, hjälp att få en professortjänst vid Cambridge och inte minst chansen att hämnas på Cynthia-Ann för hennes svek. Dessutom vill han givetvis ha sin del av guldskatan.

Parkhurst är en pretentiös sprätt som till varje pris vill framstå som bättre än han är. Dessutom är han feg. Han kommer att låtsas vara på rollpersonernas sida tills han blir avslöjad, eller vid upplösningen. Ser sir Waverly ut att misslyckas kommer Parkhurst att förneka allt samröre med lord Hartingtons ärkerival.

SIR WAVERLY

Ära och en möjlighet att återigen lura lord Hartington på en stor upptäckt är det som driver sir Waverly. Med andra ord är Vilhelm Erövrarens Krucifix viktigare än guldskatan för honom.

Då Parkhurst förrådde lord Hartington och gav sir Waverly kartan över Jesuiternas Försvunna Gruva förstod han att han inte hade någon tid att förlora. Han åkte raka vägen till Paso del Norte, utan att ta sig tid att förbereda sin expedition. Det mesta brukar man kunna lösa på plats och han ville vara säker på att ligga steget före. Vid missionen började han genast ställa frågor om krucifixet, och om det möjligen fanns kvar. Då så inte var fallet tog han sig upp i missionens klocktorn och med hjälp av kartan från Parkhurst lokaliserar han var gruvängången borde ligga. Därefter gav han sig ensam upp i bergen för att få en mer exakt position. Där upptäcker en annan utgrävning, men de gräver på helt fel plats om det är Jesuiternas Försvunna Gruva de söker.

Senare samma kväll blir han tillfångatagen av mexikanska bandi-

ter och förd till en stor hacienda. Vad han förstår på banditerna är de på väg till de Naranjo, den störste landägaren i dessa delar.

Till sin förvåning känner han igen de Naranjo från sina tidiga studieår vid Cambridge. Men då hette han Fernando Pedrosa...

Det visar sig att de båda letar efter Jesuiternas Försvunna Gruva. De kommer överens om att samarbeta: sir Waverly får krucifixet, Pedrosa alla papper och guldets delar de lika. Waverly ser till att de gräver på rätt ställe, Pedrosa förser dem med ingenjörer, arbetare och vakter. Samt ser till att hålla obehöriga på avstånd. Dit räknas framför allt rollpersonerna, då sir Waverly varnar för att snart kommer att dyka upp i området.

Med Pedrosas hjälp är sir Waverly säker på att hinna före lord Hartington, och han har inga betänkligheter kring sin skumme väns arbetsmetoder. Han skulle gärna lura honom i slutänden på något vis, men misstänker att det kan bli svårt.

Parkhurst har han däremot inte en tanke på vara hederlig mot. Han har ju redan fått det han vill ha, Parkhurst har ingenting mer att erbjuda...

Waverly är inte lojal mot någon annan än sig själv. Skulle han misslyckas tvekar han inte att ta både Parkhurst och Pedrosa med sig i fallet. Om inte annat blir det fler än han som utmålats som svarta får.

DE NARANJO

Don Antonio de Naranjo är den största landägaren i området, han äger en ansenlig del av södra New Mexico och norra Chihuahua. Han vill behålla sin mark, och framför allt undvika att det dyker upp bevis som skulle kunna tyda på att den inte är hans...

Han kom hit för två år sedan och gjorde anspråk på marken. Han hade med sig dokument som visade att hans förfader fått marken vid

en överlåtelse 1678. Både Mexiko och USA har accepterat hans anspråk, utifrån Hidalgo-Guadalupe fördraget som slöts efter kriget mellan länderna 1848 (vid freden ändrades gränsen mellan USA och Mexiko, till USAs fördel. Båda sidor förband sig dock att respektera alla marköverlåtelser som gjorts av spanska och mexikanska myndigheter innan avtalet slöts).

Don Antonio är ingenting annat än en bedragare, specialiserad på förfalskningar. Hans riktiga namn är Fernando Pedrosa, familjen de Naranjo finns inte och har aldrig funnits annat än i hans fantasi. Han har dock förfalskat ett flertal dokument för att styrka dess existens. Dokumenten har placerats på bibliotek och i arkiv, här på missionen i Paso del Norte, i Mexico City och hemma i Spanien. De falska dokumenten är olika avancerade, han har gjort allt från att skriva med sin påhittade släkt i befintliga förteckningar till att tillverka helt egna dokument.

Jesuiternas Försvunna Gruva kan dock bli ett problem för honom om den hittas. Dels för att hans påhittade anfader inte finns med i deras förteckningar, men också för att den skulle kunna innehålla helt andra marköverlåtelser som motsäger hans eget...

Å andra sidan är även han lockad av allt guld. För ett halvår sedan lät han en egen expedition börja leta efter gruvan (är han först på plats är det han och han ensam som avgör vilka papper som ser dagens ljus... De har dock inte haft några bra spår och sökandet var fruktlöst. Då dök sir Waverly upp. Då främlingen verkade ha veta vad han gjorde och var man skulle leta fördes han till de Naranjo. Som kände igen honom från Cambridge... De slöt en "gentlemen's agreement" om att dela skatterna. Waverly visar vägen mot att de Naranjo förser med folk. Ett avtal de Naranjo inte har några planer på att följa. Så fort hans män har kontroll över alla papper skall revolvermannen Stiltskin likvidera sir Waverly.

Han tar dock sir Waverlys varning om rollpersonerna förestående ankomst på stort allvar och lovar att försöka lura dem på villovägar.

Bara någon dag senare blir han uppmärksam på att två nykomlingar i staden börjar ställa väldigt mycket frågor, inte minst om de Naranjo. Han låter sina män tillfångata och tortera mannen för att få reda på vad de vet och är ute efter. Den tillfångatagne avslöjar ingenting, men avrättas och lämnas död i Franklin Mountains. För säkerhet skull ger de Naranjo order om att även kvinnan som kom till staden i hans sällskap bör elimineras.

För att hålla alla borta från Franklin Mountains har de Naranjo utnyttjat legenden om spökmunken för att skrämja bort folk. Han har gett en av sina anställda, den skicklige spåraren Juan Gomez i uppgift att visa sig i munkdräkt uppe i bergen lite då och då. Samt dölja sina spår väl, så att folk skall tro att han är ett spöke och ge sig av. De som inte är lika lättskrämda får smaka på en hårdare medicin, vilket rollpersonerna kommer att bli varse. Då de startar sin egen utgrävning kommer de Naranjos män att sabotera den på alla sätt, men hela tiden förklätt till spöken.

SECRET SERVICE

Även om amerikanska myndigheter ännu inte kunnat bevisa falskspel från de Naranjos sida är de inte övertygade om att han har rättmätiga anspråk. Secret Service är vid denna tid den enda polismyndigheten i USA med befogenheter över alla delstater. En av deras uppgifter är att avslöja marksvindlerier. Därför skickas två av Secret Services bästa agenter till El Paso.

Deras alibi är att de är reportrar som kommit till området för att skriva om den mexikanske presidentens (Juarez) exilregering i Paso del Norte under Frankrikes ockupation. I själva verket är de Naranjo fokus för deras intresse.

John Keen avslöjas och luras in i ett bakhåll samma dag som rollpersonerna kommer till El Paso. Han torteras och dödas i Franklin Mountains.

Trots att han dör utan att avslöja någonting svävar även hans kollega Kirstie Martin, här känd som Anne Duvall i livsfara.

Hon anar att något otäckt hänt honom, inte minst efter första attacken mot hennes liv. Om han skulle vara vid liv vill hon hitta honom, hellre än att fly området. Hon söker därför beskydd och hjälp hos rollpersonerna.

Efter första mordförsöket håller hon fast vid sitt alibi, men efter det andra attentatet mot hennes liv alternativt då de finner hennes döde kollega (beroende på vilken av händelserna som inträffar först) lägger hon korten på bordet. Även då vill hon ha deras hjälp, och det skulle inte skada dem med en vänligt inställd regering...

Dessutom skulle det ge dem en chans att ta ifrån sir Waverly all hans hjälp med utgrävningen. Följer hon med dem ut till sir Waverlys utgrävning kan hon också berätta för dem att gruvingenjören arbetar åt de Naranjo, liksom revolvermannen Stiltskin...

ÄRKEBISKOP LAMY

Direkt efter sir Waverlys besök på missionen gav sig fader Ximenes av till Santa Fé för att underrätta ärkebiskop Lamy. Någon letar efter Vilhelm Erövrarens Krucifix i Franklin Mountains. Ärkebiskopen beger sig omedelbart till Paso del Norte. Vatikanen vill ha tillbaka krucifixet, som är betydligt äldre än vad som tidigare framkommit. Han försöker övertala alla de som söker att skänka krucifixet till kyrkan.

STADSBORNA

Kommer att se till att tjäna pengar på alla sätt de kan. Priserna chockhöjs, arbetskraft blir allt dyrare att hyra och då gruvan hittas stjäls de fast och löst, allt de kan.

HÄNDELSE

Äventyret kommer till stor del att utspela sig uppe i Franklin Mountains. Lord Hartingtons värste konkurrent sir Waverly har startat en utgrävning och de har två veckor på sig att hinna före honom (det är så lång tid det tar honom att röja undan den raserade ingången så att han kan ta sig in i gruvan). De kommer inte att kunna köra bort honom från området. Skulle de vilja muta in platsen där han gräver måste de ta sig till Austin och ansöka om marken. De byråkratiska kvarnarna mal långsamt, så då allt pappersarbete är klar kommer sir Waverly att ha hunnit tömma gruvan för lände sedan... Målet är istället att de skall hitta den nya kartan i missionen och börja en egen utgrävning.

Fram till att rollpersonerna upprättar sitt eget basläger för utgrävningen bör händelserna utspelas i den ordning som anges nedan. Därefter kan de dock med fördelas kastas om beroende på hur de agerar och vad du som spelledare tycker passar bäst.

MISSIONEN

Nuestra Señora de Guadalupe i Paso del Norte, Mexiko är den givna utgångspunkten för deras sökande efter krucifixet. Enligt den sista säkra uppgiften om Vilhelm Erövrarens Krucifix som de har skänktes det till denna missionsstation.

BRODER MORALES

Då Fader Ximenes rest till Santa Fé för att träffa ärkebiskop Lamy är broder Morales ansvarig för missionsstationen. Han skulle nog även annars vara den lords Hartington helst vill prata med, då han har hand om biblioteket.

Broder Morales är hjälpsam och svarar på deras frågor, visar dem klocktornet och biblioteket. Han kan även garantera att krucifixet inte finns kvar på missionen.

Om de frågar om sir Waverly varit där, eller nämner hans namn, kommer broder Morales att berätta om hans besök några dagar tidigare. Det troliga är dock att rollpersonerna inte har någon tanke åt det hållet. Under eftermiddagen kommer broder Morales berätta att det varit många gringos på missionen och ställt frågor den senaste veckan. "Först var det den förtjusande unga damen, reporter var hon visst. Och sedan er landsman, sir Waverly. En aning ohyfsad. Det enda som tycktes intressera honom var krucifixet och den försvunna gruvan."

UTSIRKTEN FRÅN KLOCKTORNET

Visa gärna rollpersonerna bilden från första sidan. Det är vad de ser från klocktornet. Att uppgiften att gruvningängen syntes härifrån ger inte speciellt mycket att gå på, då det mesta av bergen syns...

Jämför de med sin karta ser de att gruvningängen bör ligga på North Franklin Mountains östra sluttning. Tar de upp en kikare för att titta närmare på området kommer de att upptäcka liv och rörelse där borta. En bekant person verkar hålla i arbetet – Sir Waverly dyker upp i kikaren, och han har redan en arkeologisk utgrävning i full gång...

BIBLIOTEKET

Biblioteket är rätt omfattande och tar en arbetsdag att få en god överblick över. Alla dokument före 1680 saknas, då de murades in i gruvan. Med ett undantag. Det finns ett dokument från 1675, en redogörelse för den spanske adelsmannen Don Ricardo de Naranjo som precis börjat tjänstgöra vid missionen. Guvernör Don Antonio de Otermin ger honom goda vitsord. Även det näst äldsta dokumentet är författat av guvernör de Otermin, och är en redogörelse för puebloupproren, daterad 15 september 1680. Det är en skakande läsning om hundratals spanjorer på flykt undan indianerna under hövding Cheetwahs ledning.

Den viktigaste fyndet i biblioteket är dock en karta som dolts väl. Då de råkar välta en skrivbänk (gärna efter att de blivit upprörda över att precis ha fått höra talas att sir Waverly finns i området, eller som en ren olyckshändelse) går den sönder. I fördörelsen hittar de en hoprullad karta som visar gruvgångarna i Jesuiternas Försvunna Gruva. Det finns också en redogörelse från 1679 som berättar om ett stort ras vid gruvans ingång. Tre av deras bröder dog vid raset. Då raset var alltför omfattande för att de instängda munkarnas liv skulle kunna räddas blev deras kroppar kvar, begravda i rasmassorna vid ingången. En ny ingång har istället grävts fram. Den leder från den norra sidan och in till en befintlig gruvgång. Även denna nya ingång är markerad på kartan.

KOMMENTAR TILL SPELLEDAREN

De tre munkarna som dog i raset är samma munkar som gett upphov till legenden om de tre munkar som murades in för att skydda gruvan.

Det är den nya, norra ingången som var i bruk då gruvan förseglades. Alla tidigare försök att hitta rätt plats har utgått ifrån uppgiften att man kan se ingången från missionsens klocktorn, vilket alltså inte längre är möjligt. Detta innebär också att sir Waverly gräver vid fel plats. Hans grupp kommer att kunna frigöra rasmassorna, men det kommer att vara tidsödande och inte helt ofarligt.

BESÖK PÅ HACIENDAN

Då de kommer tillbaka från besöket på missionen har de fått en inbjudan till middag hos Don Antonio de Naranjo. Hör de sig för om honom får de veta att han äger nästan all mark i området. Han är en spanjor som kom till trakten för två år sedan. Ställer de frågan i El Paso är folk hyfsat artiga då de pratar om honom, men i Paso del Norte spottar de efter hans namn.

MIDDAGEN

Don Antonio de Naranjo är en trevlig värd som bjuder storslaget. De serveras läckerheter som direkt-importerats från östkusten och Europa. Don Antonio blir, som så många andra, förtjust i Cynthia-Ann. Under middagen undviker han att tala om sig själv, samtidigt som han är mycket nyfiken på dem och deras förehavanden. Han undrar vad fört dem till denna del av världen. Skulle utbildningar och lärosäten komma upp till diskussion berättar han att själv läste på Cambridge i England.

Skulle Jesuiternas Försvunna Gruva dyka upp i samtalet kommer den Naranjo framför allt att försöka skrämja dem och berätta genom att beätta om spöken och annat övernaturligt. En stor hövding sägs vara begravd i bergen, vilket gör området till helig mark för indianerna. Och indianer tar inte lätt på sådant... Han berättar även historien om spökmunken, och om de ser skeptiska ut säger han åt dem att prata med Adams i El Paso. Mannen förlorade förståndet totalt där uppe i bergen...

Själv säger han sig dock inte ens tro på att gruvan existerar. Och skulle den mot all förmodan göra det ligger den säkert vid Comanches Peak, det är åtminstone vad han har hört.

UNDERHUGGARNA

Någon gång under besöket bör rollpersonerna träffa Juan Gomez, de Naranjos allt i allo (som även drar på sig en munkkåpa och låtsas vara ett spöke för att skrämja bort folk från Franklin Mountains). De bör även se kapten Tinoco och några av hans män komma inridande (efter att de dödat John Keen och dumpat hans lik i Franklin Mountains), då de arbetar som vakter åt de Naranjo.

EN KVINNA I NÖD

Sent på kvällen, då rollpersonerna är tillbaka på hotellet blir Shelby och Fairfax, som har rum med ut-



sikt mot baksidan av hotellet, vittnen till en obehaglig incident. En välklädd kvinna som kommer gående mot hotellet attackerar av två män. De griper tag i henne och försöker släpa med sig henne därifrån. Hon är i stort behov av hjälp.

Om rollpersonerna ingriper kan de jaga de två mexikanska banditerna på flykten. Skulle rollpersonerna lyckas skjuta någon av banditerna får de ändå inte någon vettig information ur vederbörande. Det är två veteraner ur ruales, som numer arbetar för kapten Tinoco. De är mer rädda för vad han skulle göra om de talade än för vad rollpersonerna kan göra om de tiger... Kvinnan presenterar sig som Anne Duvall, reporter från New England. Hon verkar uppriven och skakad, och har ingen aning om varför de gav sig på henne. Hon är också mycket orolig över att hennes kollega, Paul Scholes, försvunnit. De håller på med en artikelserie om president Juarez i Mexiko. De har kommit hit för att ta reda på mer om hans tid i Paso del Norte, och den exilregering han drev här under fransmännens ockupation av Mexiko. Paul följde med

en mexikan som sade sig ha intressant information om ruales agerande här under Juarez tid. De skulle till Franklin Mountains. Hon kommer att ty sig till rollpersonerna och söka skydd i deras sällskap. Helst vill hon också få deras hjälp att leta efter sin vän. Anne tvekar inte att vädja till männens ridderlighet

KOMMENTAR TILL SPELLEDAREN

Kvinnan är Secret Service agenten Kirstie Martin. Hennes skyddsbehov är högst legitimt, då fler attacker mot hennes liv kommer att äga rum under äventyrets gång. Hennes kollega var även han agent. Han gav sig upp i bergen på egen hand för att undersöka sir Waverlys utgrävning då han blev upptäckt av de Naranjos män under kapten Tinocos ledning. Han blev förhörd och torterad, men utan att ge dem några upplysningar. Slutligen mördades han och liket lämnades åt gamarna i bergen. Tinoco och hans män har hört sig för i staden och fått reda på att den döde arbetade tillsammans med henne, och därför har de Naranjo beslutat att även hon skall dö.

Kirstie Martin blir förtjust i Fairfax och kommer framför allt att söka hans hjälp och sällskap.

WAVERLYS LÄGER

Vid en tur ut i bergen upptäcker de att sir Waverly är i full gång med sin utgrävning, exakt på den plats där de själva från början tänkt utgå ifrån. Han har en väl fungerande arbetsplats med tolv hantlangare som gräver, en gruvingenjör på plats och fem vakter, varav en albino som ser arg och irriterad ut. Shelby och Callowan har hört talas om mannen förut, det är den ökände revolvermannen Pete Stiltskin. Det går inte att ta fel på sir Waverlys skadeglädje då han hälsar dem välkomna till Franklin Mountains.

UTGRÄVNINGEN

På North Mountains norra sida finns det en lämplig platå där rollpersonerna kan slå upp sitt läger. Bentley har förberett utgrävningen väl. Med sig har de allt tjänstefolk. Kocken Francois har med sig en tung järnspis och mycket proviant. Då de är så nära bebyggelse kommer Francois att insistera på att få färska råvaror varje dag. De har med sig bord, stolar, fint porslin och kristallglas. Det finns ingen anledning att leva som grottmänniskor bara för att det är fältmässiga förhållanden. Naturligtvis har de med sig egna tält och sängar till lorden, hans dotter, Maybrick, Parkhurst och Fairfax. Tjänstefolket delar ett tält och sover på enklare liggunderlag istället för sängar. Cynthia-Ann har också fått med ett sig ett badkar och pianot hon spelar på varje kväll efter middagen.

LOKAL ARBETSKRAFT

Det är mycket sten som skall forslas bort, betydligt mer än de själva kommer att hinna med om de skall hinna före sir Waverly in i gruvan. De bör därför anställa folk inne i staden. En del är tveksamma, och priset kan bli högt. Skräcken för spöken är stor...

GULDRUSCH

De stadsbor som ännu sköter sina arbeten höjer priserna. Många söker dock själva lyckan i bergen. De vill vara så nära expeditionerna som möjligt, men hugger egentligen planlöst. Som mest står 150 personer längs den västra sidan av North Franklin Mountains.

DYR BAKSMÄLLA?

Maybrick åker ofta och gärna in till El Paso över dagen, för att ta ett glas eller två på saloonen. En dag återkommer han dock inte till middagen, som överenskommet. Vilket retar upp Francois rejält, då Maybrick lovat att ta med druvor till desserten.

Då de kommer in på Owens Saloon ser de Maybrick rejält slirig med massor av stadsbor runt omkring sig. De ställer en massa frågor och Maybrick svarar beredvilligt, utan en tanke på försiktighet. Försöker rollpersonerna ta med honom därifrån protesterar slagskämpen Bob Jawbreaker högljutt och ett saloonslagsmål utbryter. Maybrick är mycket generad efteråt, inte minst då alltför stadsbor börjar stryka omkring i närheten av utgrävningen.

SABOTAGE

Utgrävningen kommer att drabbas av flera motgångar och förseningar. Rena sabotage, som av någon anledning bara verkar drabba deras arbete och aldrig sir Waverlys. Det första inträffar bara några dagar efter att arbetet börjat, och därpå sker de med några dagars mellanrum.

SPÖKMUNKEN

En av arbetarna kommer tillbaka från en kortare tur i bergen (pisspaus eller liknande) och är likblek i ansiktet. Han säger upp sig direkt, då han sett spökmunken i bergen. Stor oro bryter ut bland de övriga, men de flesta kan övertalas att stanna kvar. Det var ju trots allt inte de som såg munken... Det kommer att dyka upp fler rapporter om

folk som sett spökmunken på avstånd under veckorna som följer.

BLIXT OCH DUNDER

Ett kraftigt åskväder bryter ut under eftermiddagen och kvällen. De flesta tar skydd undan de rasande vattenmassorna. Sent på kvällen hör de en kraftig smäll ovanför deras läger, uppe i bergen. Stenar rassar ned för bergssluttningen och ersätter allt de hittills lyckats få bort, samt förstör delar av deras utrustning. De flesta klarar sig dock undan oskadda. Strax därpå lyser en kraftig blixtpå himlen, och då ser en del en munk uppe på toppen, men i nästa sekund är han borta (då är det å andra sidan mörkt igen). Flera av de anställda säger upp sig, de vågar inte vara kvar. Det finns dock fortfarande folk i staden som är beredda att ta deras jobb.

BERGET BLÖDER

En morgon då de vaknar skriker en av arbetarna i högan sky. Stora mängder blod har flutit från bergstoppens och längs bergssluttningen ner mot utgrävningen. Det ser ut som själva berget blöder. Flera av de anställda säger upp sig, de vågar inte vara kvar. Det finns dock fortfarande folk i staden som är beredda att ta deras jobb, men enbart till extremt höga löner.

KOMMENTAR TILL SPELLEDAREN

Juan Gomez utför sabotagen. Rollpersonerna kan eventuellt hitta något spår efter honom, men inte tillräckligt för att kunna följa honom tillbaka till haciendan. Under åskvädersnatten använde han dynamit för att ulösa raset. Gomez fick hjälp att få upp allt blod av kapten Tinoco och hans män. Blodet kom från kor som slaktats på de Naranjos hacienda. Om rollpersonerna misstänker sir Waverly och bevakar sin motståndares läger upptäcker de ingenting. Inte heller munkarna vid missionen har någonting med det hela att göra, men om de ligger på avstånd och bevakar missionen kan de

eventuellt ha tur och upptäcka hur Juan Gomez rider ut ur Franklin Mountains och svänger av mot de Naranjos hacienda. Väl ute ur bergen bryr han sig inte om att dölja sina spår, så de kan följa honom hela vägen fram.

SPÖKMUNKEN TAS PÅ BAR GÄRNING

Juan Gomez kommer att återvända en tredje gång, och då riktigt nära utgrävningen. Naranjo har begärt att han skall gå ett steg längre. En av arbetarna skall dödas, då borde inte någon våga arbeta kvar här. Juan Gomez smyger sig tätt in på lägret och har för avsikt att skära halsen av någon. Rollpersonerna bör upptäcka vad som är på gång i tid för att hindra mordet och gripa eller döda honom. Då de ser honom på nära håll känner de igen den högst levande "spökmunken" som en av de Naranjos anställda.

SPÖKMUNKEN GÅR IGEN

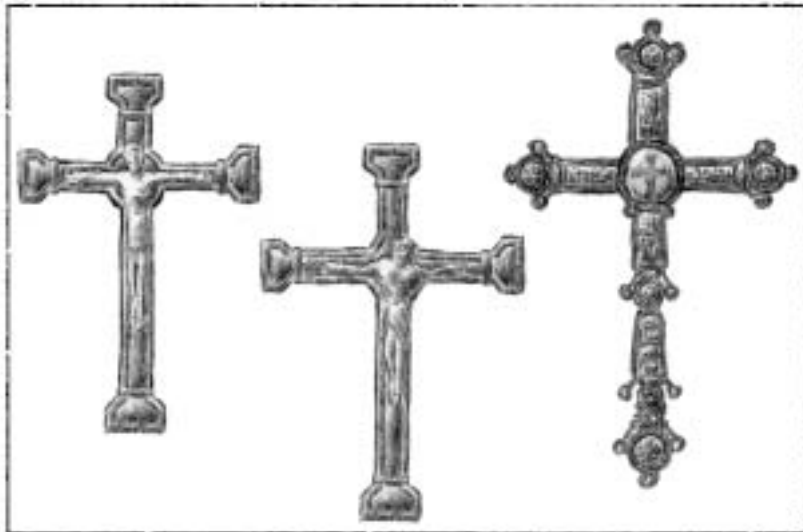
Någon dag eller två efter att Juan Gomez avslöjats kommer någon eller några av rollpersonerna att se en munk som leder en mula en bit bort. Munken vänder sig om och tittar mot dem, innan han vänder om och går rakt igenom bergvägen.

KOMMENTAR TILL SPELLEDAREN

Juan Gomez och de Naranjo har utnyttjat legenden om spökmunken, men det här låg de defintivt inte bakom. Var det ett riktigt spöke, eller såg de i syne?

ETT LIK UPPTÄCKS

Om rollpersonerna tar sig runt i Franklin Mountains kommer de att upptäcka ett lik i en klippskrev. Det är Secret Service agenten. Kroppen bär synliga spår av tortyr och misshandel. Anne Duvall/Kirstie Martin kan bekräfta att det är hennes försvunne kollega. Hon svär att de Naranjo skall få ångra hans död.



MORDFÖRSÖK

Anne Duvall/Kirstie Martin står nu överst på listan över potentiella hot mot de Naranjo. Han skickar därför ut kapten Tinoco och hans män för att döda henne. Då hon hela tiden försöker hålla sig nära rollpersonerna är det troligast att de försöker skjuta henne på långt avstånd. Låt dock gärna någon av rollpersonerna upptäcka en solreflex eller liknande och hinna reagera. Tas Tinoco på bar gärning tvekar han inte att ange de Naranjo.

BESÖK

Utgrävningen lockar till sig många nyfiknas intresse. Major H. C. Merriam gör något besök, liksom countysheriffen. Även de Naranjo själv kommer hit, officiellt för att höra hur det går. I själva verket vill han se hur påverkade arbetarna är av hans spöken, och om möjligt öka paniken.

ÄRKEBISKOPENS VISIT

Ärkebiskop Lamy har kommit ridande från Santa Fé. Han gör ett nytt försök att övertyga lord Hartington att skänka krucifixet till kyrkan om han hittar det. Han berättar att Vatikanen upptäckt att det är ett av världens äldsta bevarade krucifix. Naturligtvis är kyrkan villiga att ge honom all heder av upptäckten, och även att låta honom visa upp det vid en tillfällig

utställning på British Museum om han vill det. I utbyte får han deras eviga tacksamhet.

GENOMBROTET

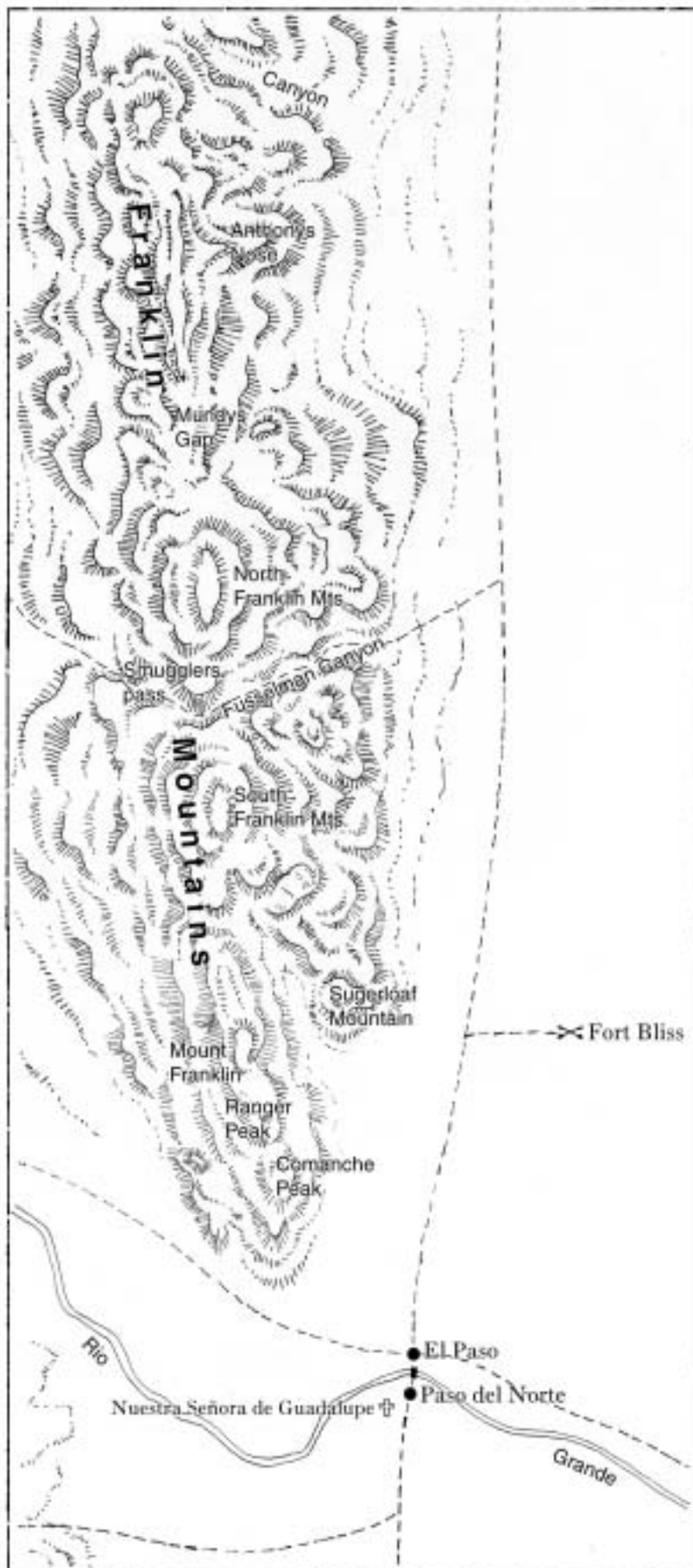
Har de inte lyckats sätta dit de Naranjo och på så vis kraftigt försena sir Waverly kommer de båda grupperna in i gruvan nästan samtidigt, men från olika håll. Rollpersonerna bör dock komma fram till skatten först.

VILKET KRUCIFIX?

Det finns tre olika krucifix med samma inskription på baksidan (se bilden). Det första är rätt, men här finns möjligheter för misstag. Rollpersonerna bör inte ha några problem att välja rätt. Waverly skulle lika gärna kunna tro att det andra var rätt, medan de Naranjo tror mer på det tredje, då det är i guld och mer påkostat...

ALLA STJÄL

Stadsbor och militärer – alla stjäla de så mycket de kommer åt. Rollpersonerna kommer aldrig att kunna vakta allt, även om de kan ha kontroll på det mesta. Skatterna härinne är värda \$15 miljoner. Det finns också en marköverlåtelse på en del av det område de Naranjo hävdar var hans. Har inte lord Hartington redan avslöjat hans dokument som förfalskningar är detta det avgörande beviset.



ÖVERSIKT

EL PASO

El Paso framstår som knappt mer än ett kvarter, men lerigt och dammigt jämfört med New York... Här bor omkring 500 personer. Staden har en blandad befolkning, där vita och mexikaner är ungefär lika många.

De första amerikanska bosättarna kallade området Franklin (efter Benjamin Franklin, uppfinnare, publicist och politiker. Hans insats under Frihetskriget, då han fick Frankrike att sluta upp bakom de amerikanska rebellerna anses ofta ha avgjort kriget till den nybildade amerikanska statens fördel). Flera platser i staden bär spår av detta första stadsnamn, till exempel bor rollpersonerna på Franklin Hotel. Då den första stadsplanen lades ut fick dock staden det nya namnet El Paso. Många i området tycker inte om namnbytet och kallar därför fortfarande staden för Franklin. En del känner inte ens till att staden bytt namn, trots att det gått tio år sedan dess... Det kan uppstå en hel del förvirring, eftersom Franklin och El Paso används parallellt.

El Paso och Paso del Norte är i princip en stad, men de olika delarna skiljs åt av floden Rio Grande. Då floden även utgör gräns mellan USA och Mexiko ligger de olika delarna i olika länder. Precis väster om El Paso går gränsen mellan Texas och New Mexico.

Stämningen är mycket bättre i El Paso än i dess mexikanska systerstad. Det beror på att staden och Franklin Mountains går som en liten kil in i det vidsträckta landområde de Naranjos gör anspråk på. Här kan inte ta ut några avgifter eller hyror, vare sig av farmare eller stadsbor. De har det därför betydligt bättre ställt.

Stadsborna i El Paso är inte sena att utnyttja situationen då de förstår vad som pågår i Franklin Mountains. Då två olika grupper tävlar om att hinna först till gruvan har de inte tid att skaffa förnö-

denheter och verktyg långt bort. Det gör att priserna kan drivas upp till absurda nivåer på allt... Flera stadsbor kommer också att försöka stjåla guld ur gruvan då den öppnats.

FORT BLISS

Fortet Bliss uppfördes ursprungligen 1848, under kriget mellan USA och Mexiko. Under sin 21 år långa existens har det flyttats sex gånger (bland annat brändes det ned av sydstatarna under Inbördeskriget, innan nordstaterna återuppförde det en bit från ruinerna av det förra fortet.

Då rollpersonerna kommer till området 1869 är Fort Bliss under major H. C. Merriams befäl. Det består av ett kompani ur det 24:e infanteriregementet. Om de ber majoren om hjälp avdelar han sex män till deras eskort.

En del av fortets soldater drabbas av guldfeber och tillbringar all sin lediga tid i Franklin Mountains. De flesta vill hitta guldgruvan, men några män är beredda att ta till vapen för att överta gruvan... De gör dock ingenting förrän gruvan definitivt har hittats och öppnats.

PASO DEL NORTE

Den förste spanske besökaren i området var Don Juan de Oñate, som 1598 döpte platsen till Paso del Norte. Det dröjer dock tills missionen bildas 1659 innan mexikanska bosättare slår sig ned.

Under puebloupproren 1680 - 1692 ökade befolkningen kraftigt, då alla spanjorer i New Mexico flydde hit. Paso del Norte blev den nordligaste utposten i Spaniens kolonialvälde, och förblev så tills Santa Fé återtog 1692.

Då Frankrike ockuperar Mexiko tvingas de mexikanska motståndsmännen allt längre norrut. Juarez har sitt högkvarter här under flera år. Då fransmännen slutligen besegrats 1867 valdes han till president i det fria Mexiko, vilket gör flera invånare i Paso del Norte omåttligt stolta. Tänk, en bygdens son som president.

Kort tid efter Juarez flytt till Mexico City drabbades staden av ett stort bakslag. Spanjoren Antonio de Naranjo dök upp från ingenstans med papper på att han ägde staden och all mark i närheten (utom det som låg i Texas). Och han vill ha betalt. Stora summor från alla som driver någon form av verksamhet eller har hus på hans mark. Myndigheterna har tittat på hans papper och sagt att det är i sin ordning, och även amerikanerna i New Mexico har sagt att marken är hans. Själv lever han gott på sin stora, lyxiga hacienda i Paso del Norte utkant, medan den mexikanska befolkningen i staden får allt svårare att överleva. Familjer tvingas överge sina hem då de dukar under för hans oskäligt höga avgifter. Bitterhet och desperation sprider sig.

En annan plåga är gringos. De flesta som kommer är laglöst patrask som betar sig illa, utan hyfs och respekt. Rollpersonerna lär bli varse att deras hudfärg räcker för att få de flesta här i staden att mistro dem och deras avsikter.

NUESTRA SENORA DE GUADALUPES MISSION

Missionsstationen grundades 1659 av fader Garcia de San Francisco. Kyrkbygget påbörjades 1662. Den 15 januari 1668 var allt klart.

Jesuitmunkarna spred den kristna religionen och lärde indianerna jordbruk, bevattning och boskapskötsel. Stora vingårdar uppfördes och russin, vin och konjak från missionen blev eftertraktade lyxvaror. Missionen hade också en guldgruva i Franklin Mountains.

1680 bröt puebloupproren ut i New Mexico, där Santa Fé föll och alla missioner övergavs. Hundratal spanjorer dödades under första året. Indianerna skonade varken kvinnor, barn eller kyrkans män. Munkarna bestämde sig för att rädda allt missionen hade av värde. 300 mulor packades fulla. Färden gick till gruvan i Franklin Mountains. När alla värdesaker var på plats därinne murades gruvan igen. Röd lera hämtades från Rio Gran-

des flodbädd och schaktet fylldes igen. Därefter täcktes leran med flera ton stenar i olika storlek, för att det skulle se ut som en del av bergssidan.

Missionsstationen förblev ohotad under alla år av strider och oroligheter, men värdesakerna försvann. Under de tolv år som upproret varade försvann alla de munkar som tjänstgjort då gruvan var i drift, eller vid igenmurandet. En del förflyttades till andra missionsstationer, några reste tillbaka till Europa och flertalet dog. Ingen hade trott att det skulle bli ett problem att hitta gruvan igen. Gruvan låg ju så nära. Stod man i missionens klocktorn och tittade mot Franklin Mountains syntes gruvängången. Under de knappt 200 år som gått har ingen hittat gruvan. Ryktet om de 300 mulorna som var fullastade med guld spred sig, och Jesuiternas Försvunna Gruva blev känd som den rikaste av alla de försvunna skatter som sägs finnas i området. Missionen har alltid varit i drift. Inte ens då Spanien körde ut Jesuitmunkarna övergavs den, Fransiscaner-orden tog över direkt.

NARANJOS HACIENDA

Antonio de Naranjo har slagit sig ned på en stor hacienda strax utanför Paso del Norte. Ingen lyx eller bekvämlighet saknas. Man rider in genom en port och kommer in på den stora innergården. Inredningen är storslagen och överdådlig, och lyxvaror direktimporteras.

FRANKLIN MOUNTAINS

Franklin Mountains dominerar sin platta omgivning där bergsmassivet reser sig 1000 meter över all omkringliggande terräng. Bergskedjan börjar i El Paso och slutar i 16 mil nordväst därifrån, i New Mexico.

Det finns inga permanenta vattenkällor i bergen.

Jesuiterna hade en rik guldgruva här och många andra har försökt hitta fyndigheter på andra ställen. Det finns gott om uråldriga indianmålningar i bergen.

JAMES PARKHURST



Parkhurst är en ung man med stora ambitioner. Han anser sig förtjäna en lysande akademisk karriär och har svårt att smälta att de flesta andra ur hans årskull rönt större erkännande än han själv. Å andra sidan valde han svårast möjliga motstånd på världens bästa skola: Magdalen College i Oxford. Roddlaget ville inte heller ha honom.

Under studietid lärde han känna lord Hartington. Då hans akademiska meriter inte beredde honom en akademisk tjänst hoppas han på Vilhelm Erövrarens krucifix.

James har friat till Cynthia-Ann, men fått korgen. Han fortsätter dock att agera som om inget hänt. Bitter och besviken sökte han upp sir Waverly i New York och gav honom kartan till gruvan i utbyte mot en tjänst vid Cambridge

BESKRIVNING

24 år; 175 cm; 70 kg, Bruna ögon; Brunt hår; Födelseort; York, England; Högerhänt

FYS 12 STY 10 KOR 13 MOT 15 SNA 12
INT 15 BIL 17 SDP 13 VAK 10

RYKTE 49/20**STRID OCH VAPEN**

| Tålighet | Chock | Stridsvana | | |
|-----------------|-------|------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Sharp gevär | 25 | 20 | 20 | |
| Smith&Wesson #2 | 20 | 18 | 20 | |
| Knytnäve | 22 | 16 | - | |

FÄRDIGHETER

Arkeologi 18, Brädspel 12, Dansa 14, Etikett 20, Fotografera 18, Försvär 5, Kortspel/bridge 10, Köra Vagn 13, Läsa/Skriva 20, Religion 19, Rida 10, Räkna 20, Simma 12, Språk/Franska 17, Språk/Latin 10, T./Legender 16, T./Litteratur 15, Uppmärksamhet 8, Vältalighet 17

JOHN MAYBRICK



John Maybrick är en kompetent fältskär, som möjligen tar sig en sup eller två för mycket ibland. Han var god vän med lord Hartingtons bror och känner Fairfax tämligen väl. Då han fick höra talas om att lord Hartington ville ha med sig en läkare på sina expeditioner tvekade han inte.

John älskar att resa och besöka nya exotiska platser. Det var därför han sökte sig till armén som läkare, men efter över tjugo år fick han nog. Ett slagfält är sig likt oavsett var i världen kriget utspelar sig och resa i skuggan av krig och förödelse är inte uppbyggligt för själen. Då är arkeologiska upptäcktsfärder betydligt mer givande.

Bridge är Johns andra last, och han försöker ständigt få med de andra på ett parti.

BESKRIVNING

48 år; 172 cm; 85 kg, Bruna ögon; Brunt hår; Födelseort; London, England; Högerhänt

FYS 9 STY 12 KOR 10 MOT 18 SNA 10
INT 15 BIL 15 SDP 15 VAK 13

RYKTE 48/38**STRID OCH VAPEN**

| Tålighet | Chock | Stridsvana | | |
|-------------|-------|------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Hagelbössa | 30 | 18 | 20 | |
| Colt Pocket | 23 | 16 | 20 | |
| Knytnäve | 25 | 15 | - | |

FÄRDIGHETER

Brädspel 10, Etikett 18, Första hjälpen 22, Försvär 5, Juridik/Militär 5, Kirurgi 18, Kortspel 9, Köra Vagn 17, Läsa/Skriva 20, Religion 15, Rida 9, Räknelära 20, Simma 10, Språk/Latin 15, Teori/Engelska armén 12, Teori/Medicin 20, Teori/Örter 10, Uppmärksamhet 10

THOMAS BENTLEY



Thomas Bentley är inte en man som gör väsen av sig, snarare tvärtom. De flesta är bara medvetna om honom i precis de situationer där hans tjänster som butler är önskvärda, dessemellan tycks han försvinna helt ur deras synfält. En extraordinär talang för yrket med andra ord.

Över huvudtaget är Bentley den perfekta butlern. Han kan mycket om det mesta och är absolut och totalt lojal mot sin uppdragsgivare. Han skulle dock aldrig förhäva sig, eller på något sätt skryta om vad han kan eller har gjort.

Bentley är stillsam och kontrollerad. Han uppskattar Fairfax närvaro i sällskapet, det är alltid bra att det finns män av ordning och disciplin.

Bentley är rädd för ormar.

BESKRIVNING

42 år; 177 cm; 70 kg, Blå ögon; Brunt hår; Födelseort; London, England; Högerhänt

FYS 11 STY 10 KOR 13 MOT 15 SNA 11
INT 13 BIL 15 SDP 17 VAK 18

RYKTE 51/15**STRID OCH VAPEN**

| Tålighet | Chock | Stridsvana | | |
|----------------|-------|------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Hagelbössa | 30 | 22 | 20 | |
| Beaumont Adams | 25 | 20 | 20 | |
| Knytnäve | 25 | 15 | - | |

FÄRDIGHETER

Brädspel 8, Etikett 20, Första hjälpen 10, Försvär 5, Köra Vagn 15, Ledarskap 5, Läsa/Skriva 20, Matlagning 10, Religion 15, Rida 7, Räknelära 20, Smyga/Gömma sig 15, Språk/Franska 15, Teori/Administration 17, Teori/Legender 8, Uppmärksamhet 16, Vältalighet 10

SIR WAVERLY



Sir Reginald Waverly är en färfång man som alltid fäst stor vikt vid sin atletiska kropp. När hans hår nu börjat gråna låter han därför färga det svart. Här erkänns inga svagheter. Waverlys anser att hans främsta insats under studieåren var då han ingick Cambridges roddlag och vid den andra tävlingen mot Oxford såg till att erövra segern. De flesta andra håller med, intellektuellt är sir Waverly ingen jätte precis. Däremot har han en utpräglad och säker känsla för vem han skall följa för att få fram resultat. Lord Hartington är en favorit, en skicklig man som allt som oftast delger andra sina framsteg. Två gånger har sir Waverly utnyttjat Hartingtons kunskaper till att hinna före honom. Nu gäller det Vilhelm Erövrarens krucifix.

BESKRIVNING

55 år; 180 cm; 82 kg, Bruna ögon; Svart hår; Födelseort; Cambridge, England; Högerhänt
FYS 17 STY 13 KOR 10 MOT 17 SNA 14
INT 14 BIL 18 SDP 15 VAK 12

RYKTE 45/80

STRID OCH VAPEN

| Tålighet 4 | Chock 8 | Stridsvana 5 | | |
|--------------|---------|--------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Remington RB | 40 | 33 | 23 | |
| Webley | 35 | 32 | 22 | |
| Knytnäve | 40 | 30 | - | |

FÄRDIGHETER

Akrobatik 12, Arkeologi 22, Etikett 18, Författarskap 15, Första hjälpen 12, Försvar 13, Kortspel/Bridge 13, Kóra Vagn 15, Ledarskap 10, Läsa/Skriva 20, Orientering 16, Rida 16, Räkna 20, Smyga/Gömma sig 13, Språk/Latin 15, Teori/Legender 15, Uppmärksamhet 10

ANTONIO DE NARANJO



Antonio de Naranjo kom till Paso del Norte för två år sedan med papper på att han ärvt enorma landområden på båda sidor om gränsen. Idag lever han gott på de avgifter alla måste betala som bedriver verksamhet på hans mark. Men han är en bedragare. Han heter egentligen Fernando Pedrosa och är en skicklig förfalskare från Spanien. Hans far var välbeställd innan konkursen, och sände sin ende son till Cambridge i England, för en gedigen utbildning. Fernando blev kemist, med talang för kalligrafi och intresse för historia. Tidigare har han förfalskat värdehandlingar, men marksvindel är säkrare och mer lönsamt. Han uppträder belevat, men är hänsynslös och beredd att göra vad som helst för att undgå upptäckt.

BESKRIVNING

38 år; 172 cm; 75 kg, Bruna ögon; Svart hår; Födelseort; Madrid, Spanien; Högerhänt
FYS 10 STY 13 KOR 10 MOT 20 SNA 15
INT 18 BIL 14 SDP 15 VAK 12

RYKTE 38/120 (PEDROSA 40/80)

STRID OCH VAPEN

| Tålighet 2 | Chock 7 | Stridsvana 5 | | |
|----------------|---------|--------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Colt Marin | 32 | 25 | 23 | |
| Winchester -66 | 35 | 25 | 23 | |
| Knytnäve | 30 | 22 | - | |

FÄRDIGHETER

Dansa 13, Etikett 15, Fingerfärdighet 19, Författarskap 13, Försvar 10, HV/Förfalska 24, Juridik/Civil 12, K/Kalligrafi 20, Kortspel 10, Läsdyrkning 18, Läsa/Skriva 20, Rida 12, Räkna 20, Skådespeleri 13, S/Engelska 17, T/Historia 22, T/Kemi 20, Uppmärksam 8, Vältalig 12

PETE STILTSKIN



Pete Stiltskin hatar värmen i den här jävla hålan. Han ångrar att han tog uppdraget för de Naranjo, trots pengarna. Det lät snabbt och enkelt från början: vakta några gruvingenjörer som letade efter en gruva i Franklin Mountains. Inte jaga en försvunnen skatt som nog bara finns i legenderna under en stekande obarmhärtigt sol. Nu har det snart gått ett halvår, och Pete hoppas att de antingen skall hitta gruvan snart, eller att de Naranjo skall tycka att det är för dyrt att ha kvar honom. Som känd revolverman vet han nämligen att ta betalt. \$1.000 i månaden kostar hans tjänster. Anledningen till att solen stör honom så mycket är han är ljuskänslig, som alla andra albinos. De röda ögonen skrämmer slag på de flesta, då han stirrar på dem.

BESKRIVNING

32 år; 179 cm; 68 kg, Röda ögon; Vitt hår; Födelseort; Pittsburgh, Pennsylvania; Högerh.
FYS 10 STY 10 KOR 13 MOT 20 SNA 20
INT 10 BIL 11 SDP 18 VAK 15

RYKTE 36/175

STRID OCH VAPEN

| Tålighet 3 | Chock 17 | Stridsvana 15 | | |
|---------------|----------|---------------|----|--|
| Vapen | TC | VS | KV | |
| Colt Marin | 40 | 40 | 22 | |
| Spencer gevär | 38 | 35 | 20 | |
| Knytnäve | 35 | 30 | - | |

FÄRDIGHETER

Akrobatik 14, Första hjälpen 10, Försvar 15, Hasardspel 8, Juridik/Civil 5, Kortspel 11, Läsa/Skriva 10, Orientering 12, Rida 16, Räknelära 15, Smyga/Gömma sig 13, Spåra 10, T/Vapen 15, Uppmärksamhet 10, Vapendrill/revolver 20, Överlevnad/prärie 10

ANNE DUVALL



Anne Duvall är reporter från New England som håller på med ett reportage om president Juarez i Mexiko, och Paso del Nortes ställning som rebellernas huvudstad under fransmännens ockupation. Då hon blir överfallen söker hon skydd hos rollpersonerna, och hjälp att ta reda på vad som hänt hennes försvunne kollega. Om de tvekar blir hon förtvivlad och vädjar hon till männens ridderlighet. Kirstie Martin är hennes riktiga namn. Hon arbetar för Secret Service med att försöka hitta bevis som motsäger de Naranjos markanspråk. Sex år som hemlig agent (hon var spion under Inbördeskriget) har lärt henne att förtränga rädsla. Men också att det är farligt att släppa främlingar in på livet. Trots det blir hon förtjust i Fairfax.

BESKRIVNING

29 år; 165 cm; 60 kg, Bruna ögon; Brunt hår; Födelseort; Columbus, Ohio; Högerhänt

FYS 13 STY 10 KOR 11 MOT 18 SNA 15
INT 15 BIL 12 SDP 17 VAK 18

RYKTE 50/0 (MARTIN 55/60)**STRID OCH VAPEN**

| | | | | |
|---------------------|---------|--------------|----|----|
| Tålighet 2 | Chock 8 | Stridsvana 5 | | |
| Vapen | | TC | VS | KV |
| Remington Police | | 31 | 30 | 20 |
| Remington Derringer | | 30 | 30 | 20 |

FÄRDIGHETER

Akrobatik 8, Dansa 15, Etikett 15, Fingerfärdighet 18, Förklädnad 13, Första hjälpen 14, Försvar 13, Juridik/Civil 11, Juridik/Militär 11, Köra Vagn 15, Läsdyrkning 18, Läsa/Skriva 17, Rida 14, Råkelära 17, Skådespeleri 16, Smyga 14, Språk/Spanska 12, Telegrafera 12, T./Armen 12, Uppmärksamhet 16, Vältalighet 13

DIEGO MORALES



Diego Morales är en kyrkans man som aldrig haft någon annan eller större ambition än att få tjäna Gud. Så länge han har kunnat gå har han sökt sig till missionsstationen. Han kan berätta mycket om han får förtroende för rollpersonerna. De måste dock övertyga dem om att de är hedervärda. Att de är gringos talar emot dem, de flesta gringos är banditer och skurkar som tror att det räcker med att korsa floden för att undkomma rättvisan. Men Herren ser allt. Diego är upprörd över de Naranjos agerande. Han dök upp från ingenstans och hävdade att han ägde all mark i området. Nu tvingar han alla att betala dyrt för att få bo kvar på sina egna gårdar. Han är hård och kall, och tvingar de som inte kan betala att flytta.

BESKRIVNING

58 år; 180 cm; 61 kg, Bruna ögon; Grått hår; Födelseort; Paso del Norte, Mexiko; Högerh.

FYS 10 STY 9 KOR 10 MOT 12 SNA 11
INT 14 BIL 17 SDP 19 VAK 14

RYKTE 70/40**HELIG KRAFT 5****STRID OCH VAPEN**

| | | |
|------------|---------|--------------|
| Tålighet 0 | Chock 2 | Stridsvana 0 |
|------------|---------|--------------|

FÄRDIGHETER

Brädspel 10, Etikett 15, Författarskap 13, Första hjälpen 16, HV/Färskötsel 14, HV/Murare 18, HV/Snickra 15, HV/Trädgårdsskötsel 12, Jordbruk 18, Konst/Kalligrafi 18, Köra Vagn 10, Läsa/Skriva 20, Matlagning 12, Religion 21, Religiösa Cermonier/Välsigna 14, Religiösa Cermonier/Tecken 12, Rida 7, Råkelära 20, Simma 15, Sjunga 12, Språk/Latin 15, Språk/Engelska 15, Uppmärksamhet 8, Vältalighet 10

ÄRKEBISKOP LAMY



Ärkebiskop Lamy är en historisk person. Han är den katolska kyrkans överhuvud i sydvästra USA (ärkebiskop i New Mexico, med huvuddelen av sin verksamhet förlagd vid katedralen i Santa Fé). Han har klarat sig igenom indianöverfall och ensam tagit sig tiotals mil genom vildmarken efteråt. Lamy är lugn och sympatisk. Han utstrålar självsäkerhet och auktoritet. Kyrkan och tron kommer främst för honom. Han har en djup och varm religiös övertygelse. Då Vatikanen bad om hans hjälp tvekade han inte. Det krucifix lord Hartington kallar Vilhelm Erövrarens har en äldre historia än så, det är ett av världens första krucifix. Det är en relik som hör hemma i Vatikanen. Lamy hoppas få den som hittar krucifixet att inse det.

BESKRIVNING

45 år; 173 cm; 69 kg, Blå ögon; Grått hår; Födelseort; Frankrike; Högerhänt

FYS 10 STY 10 KOR 13 MOT 12 SNA 10
INT 18 BIL 20 SDP 20 VAK 14

RYKTE 71/250**HELIG KRAFT 10****STRID OCH VAPEN**

| | | |
|------------|---------|--------------|
| Tålighet 0 | Chock 5 | Stridsvana 2 |
|------------|---------|--------------|

FÄRDIGHETER

Brädspel 15, Etikett 16, Författarskap 15, Första hjälpen 15, Försvar 5, Köra Vagn 13, Ledarskap 18, Läsa/Skriva 20, Musik/Orgel 10, Religion 25, Religiösa Cermonier/Välsigna 15, Religiösa Cermonier/Tecken 16, Religiösa Cermonier/Utdrivning 12, Rida 10, Råkelära 20, Sjunga 14, Språk/Latin 20, Språk/Engelska 15, Språk/Spanska 15, Uppmärksamhet 13, Vältalighet 18

HAROLD OWEN



Harold Owen har inte ett hjärta av guld direkt. Han har aldrig tvekat att bli rik på sina medmänniskors svagheter, som sprit. Eller att göra en extra förtjänst genom att köpa in stöldgoods till lägre priser...

Harold är girig och företagsam. Han försöker få fram så mycket som möjligt om utgrävningarna i Franklin Mountains. Då ett genombrott verkar nära förestående kommer han att vara pådrivande i El Paso för att få de andra stadsborna att hjälpas åt och försöka få en del av kakan. Rädslan för spöken avfärdar han med att så mycket guld är värt lite risker.

Han har inget hjärta av sten heller. Adam Jones har inte gjort ett handtag för att förtjäna sitt levebröd sedan han blev galen, men Harold ser till att han får mat varje dag.

BESKRIVNING

38 år; 170 cm; 77 kg, Blå ögon; Brunt hår; Födelseort; San Antonio, Texas; Högerhänt

FYS 14 STY 13 KOR 9 MOT 15 SNA 14
INT 10 BIL 10 SDP 14 VAK 17

RYKTE 46/20

STRID OCH VAPEN

| Tålighet 2 | Chock 6 | Stridsvana 4 | | |
|------------|---------|--------------|----|----|
| Vapen | | TC | VS | KV |
| Colt Armé | | 25 | 25 | 20 |
| Hagelbössa | | 35 | 25 | 20 |
| Knytnäve | | 40 | 30 | - |

FÄRDIGHETER

Akrobatik 8, Dansa 7, Första hjälpen 10, Försvaret 10, Kortspel 10, Köra Vagn 12, Ledarskap 6, Läsa/Skriva 10, Matlagning 15, Orientering 10, Rida 12, Räknelära 15, Smyga 8, Språk/Spanska 10, Uppmärksamhet 14, Vältalighet 11

TJÄNSTEFOLK FRANCOIS BELANGER

Fransk gourmetkock med en konstnärs temperament. Francois är en man med yrkesstolthet som tillreder fantastiska anrättningar, även under de barbariska omständigheter som han tvingas genomlida... Bli han av med någonting från sin vagn blir han dock extremt upprörd och kommer att ställa till stora scener. Han ryter och domderar med servitörerna. Skulle någon klaga på maten, eller inte äta upp kommer vederbörande att få en förolämpad och irriterad kock på halsen, som kräver en förklaring. Visst kan Francois ordna mer barbariska rätter också, men endast under högljutt missnöje. Han viftar undan komplimanger, även om han i hemlighet blir nöjd. Francois är förtjust i Gaston och rödvin...

GASTON HERGÉ

Kallskänk och Francois assistent i köket. Hur Gaston lyckats övertyga någon att han passar i ett kök är en gåta, han är fumlig, klantig, blyg och försagd.

MICHELLE BOUDINOT

Cyntia-Anns kammarjungfru är en mörkhårig fransyska med förmåga att smälta in i bakgrunden och bara märkas när hon behövs. Trivs med sitt arbete, då hon får resa runt och se stora delar av världen. Skriver långa brev hem till sin syster i Montailou, Frankrike, om sina spännande resor. Skarp observatör.

ANDREW SMITH

Lord Hartingtons försteservitör. Han har alltid ren, stärkt, uniform och nyputsade skor på sig. Vartenda hårstrå ligger rätt i hans vattenkammade blonda frisyr. Agerar med grace och exakthet, ingen har någonsin sett honom spilla. Han vet sin plats, och skulle aldrig blanda sig i herrskapets samtal.

WESLEY BROWN

Sevitör med en avslappnad attityd till livet, allt ordnar sig. Om inte

annat brukar Andrew ordna det åt honom... Får mycket skäll av Francois, men tar aldrig åt sig. Kort och kraftig, ger ett fyrkantigt intryck. Mörkt hår och en stor mustasch.

DAVE WHITE

Långsmal servitör på 40 år. Det tunna grå silvergrå håret är kammat i sidbena. Är nervös och osäker, vilket inte blir bättre av att han ständigt blir utskälld av kocken.

RONALD WESTLAKE

Stilig karl på drygt 30 år. Som kusk arbetar han i frack och hög hatt, han ser ofta väl så elegant ut som de han kör. Fåfång, stolt över sina långa, vaxade mustascher. Flörtar med kammarjungfrun, men hittills utan framgång.

TOM HARVEY

Tom är stor och stadig, lång och muskulös. En skicklig svart kusk som för en gångs skull fått lika bra betalt som sina vita kollegor. Han måste motvilligt medge att han kommer att sakna de galna britterna då de lämnar landet, trots sina förnäma manér har de varit helt igenom reko mot honom. Tom är cynisk och misstänksam av naturen. Han litar inte riktigt på någon, vilket gör att han alltid är vaksam.

QUINCEY LOGAN

Den av kuskarna som lägger mest tid på att ta hand om hästarna, han trivs bättre med dem än folk.

SOLDATER

Rollpersonerna har möjlighet att få militär eskort från Fort Bliss om ber om det. Soldaterna kommer att vara beredda att skydda sällskapet och utgrävningen/läget. De kan till och med tänkas hugga i och flytta stenar om det behövs. De kommer däremot inte att köra bort sir Waverly och hans utgrävning utan mycket starka skäl (det krävs någonting i stil med bevis för brottslig verksamhet). De kan inte heller följa med in i Paso del Norte, eller Mexiko över huvudtaget, oavsett omständigheterna.

MAJOR H. C. MERRIAM

Befälhavare vid Fort Bliss och den som formellt tilldelar dem resten av männen. Han besöker utgrävningen vid något enstaka tillfälle.

SERGEANT TRIMBLE

Frank Trimble är nästan två meter lång och muskulös, med brunbränt solsvett ansikte och blond snagg. Han talar sällan, om han inte ger order eller svarar på tilltal. Han är 55 år gammal, pensionen närmar sig. Skulle någon guldtacka eller två råka försvinna i hans packning skulle han inte bli besviken... Men han kommer inte att ta till våld för att få den. Vid ett rån är han absolut lojal mot kapten Shelby.

Frank Trimble har värden som en ERFAREN KAVALLERIST. Övriga soldater som INFANTERISTER.

GORDON BARRY

Gordon är en fixare. Soldatlönen är inte hög, men han är expert på att dryga ut den, bl.a. har han sålt delar av arméns lager till saloonägaren Harold Owen. Gordon vill lägga beslag på så mycket av guldet som möjligt för egen räkning. Han samarbetar gärna med Harold Owen igen. Gordon är 30 år, normalbyggd med brunt hår, blå ögon och ett vasst, spetsigt ansikte.

JOSH SWIFT

Josh är 16 år och nyinryckt. Han är välväxt, men lite valpig och fumlig i sina rörelser. Josh har brunt lockigt, lite rufsigt hår, massor av fräknar och gröna ögon. Han blir förälskad i Cynthia-Ann och ser det som sin speciella uppgift att beskydda henne. Han försöker hålla alla ovälkomna beundrare på avstånd, även kapten Shelby...

NILES FRAZIER

En spinkig grubblare som ältar meningen med livet och Darwins teorier. Då han inte går på bordell...

MAC CORMACK

Storvuxen, högröstad skotte som sällan är tyst och aldrig tackar nej till ett glas. Bullrande skrott.

BEN CARLISLE

Ben ångrar att han någonsin ryckte in. Han längtar hem till New Jersey och funderar på att desertera.

EL PASO

Då folket i El Paso inser att rollpersonerna är gruvan på spåren kommer de att bli giriga. Alla priser rusar i höjden, hjälp blir dyr att hyra. De flesta kommer också att försöka stjäla guld från gruvan.

BRÖDERNA COX

Bob, Joe, Art, Ron och Gus är inte smarta, men starka. De tar gärna jobb vid utgrävningen. Orädda för allt. Utom spökmunken. De är slöa, de maskar mycket och låtsas ofta skada sig för att få vila.

ADAM JONES

En människospillra som går runt bland El Pasos salooner. Var guldgörare, men kom tillbaka från Franklin Mountains som en babblande idiot. Någoting däruppe skrämde honom så svårt att han förlorade förståndet. Har inte sagt någoting begripligt på år.

BOB JAWBREAKER

Bråkstake som älskar slagsmål. Är beredd att slåss för guldet i gruvan. Bob har värden som en UTKASTARE.

ALBERT H. FRENCH

Countydomaren är barsk men rättsskaffens. Tolererar inget trams och kommer inte att gripa, döma eller köra bort någon utan bevis.

WILLIAM WATES

Countysheriffen är en vithårig herre som suttit på sin post i över tio år. Tar inga onödiga risker, men mutar av de Naranjo.

SAMUEL SHUTZ

Handelsbodägare från Louisiana, 41 år. Den förste som chockhöjer priserna, då han förstår att det går...

JOHN WOODS

Hotellägare från Virginia. 37 år. Inställsam och förbindlig, även då han höjt priserna rejält...

GEORGE RAND

Smed från Maine. 36 år.

ALLEN BLACKER

Advokat från Ohio. Hederlig. Tar betalt för sina tjänster, men kommer inte att ge dem falskt hopp om att hinna köra bort Waverly i tid.

**PASO DEL NORTE
FADER RAUL XIMENES**

Präst vid missionen, som reser för att hämta ärkebiskop Lamy i Santa Fé, New Mexico.

Det finns ytterligare fem munkar vid missionsstationen: Alan Montagne, Carlos Lorca, Michael Sumner, Paul van der Weldt och Armand Gautille. Alla är djupt religiösa och pliktrogna.

BRÖDERNA GALLARDO

Oscar, Luis, Jesus och Carlos arbetar gärna och hårt vid utgrävningen. Tyvärr är de vidskepliga och skräms lätt bort.

**NARANJOS FOLK
MANUEL TINOCO**

Var kapten inom ruales, men blev arbetslös då kriget tog slut. Tog med sig tio av sina män då han började som vakt åt de Naranjo. Är mest på haciendan, men deltar i det andra överfallet mot Duvall.

LUIS FIGO & OSCAR DIAZ

De två som överfaller Anne Duvall. De är tuffa f.d. ruales och tjänstgör ännu under kapten Tinoco. Kommer inte att tala om de grips.

JUAN GOMEZ

"Spökmunken" är allt-i-allo hos de Naranjo. Kör vagn, sköter hästar, jagar. Skicklig på att spåra och dölja spår. Finns på haciendan mellan attentaten.

GALLISTEO NIETO

Gruvingenjör. Anställdes av de Naranjo för ett halvår sedan för att hitta Jesuiternas Försvunna Gruva. Hade inga spår, så nu assisterar han sir Waverly istället.



WESTERN



Namn Lord Archibald Chester Hartington
 Alias _____ Rykte 70/165
 Ålder 55 Födelsedatum 9/8-1814 Födelseort Hastings, England
 Längd 166 Vikt 71 Hårfärg Grått Ögonfärg Blå

| Ägodelar | Kvalitet |
|--------------------------------|----------|
| Frack, hög hatt, vita handskar | 25 |
| Bibel | 20 |
| Handgjort fickur | 23 |
| Tubkikare | 20 |
| Skrivdon | 20 |
| Vattenflaska | 20 |
| Hacka, spade, 20 m rep, lykta | 20 |
| Arkeologitrustning | 20 |

| Egenskaper | Värde | Bonus |
|----------------------|-------|-------|
| FYS - Fysik | 10 | 0 |
| STY - Styrka | 9 | 0 |
| KOR - Koordination | 10 | 0 |
| MOT - Motorik | 14 | 1 |
| SNA - Snabbhet | 12 | 0 |
| INT - Intelligens | 18 | 2 |
| BIL - Bildning | 20 | 3 |
| SDP - Självdisciplin | 17 | 2 |
| VAK - Vaksamhet | 15 | 1 |

| Riddjur | Kvalitet |
|---------|----------|
| Ridhäst | 20 |

| Vapen | TC | VS | Handl | Mag | FB | Räckv | Skadegrupp |
|------------------------|----|----|-------|-----|----|-------|-------------|
| Beaumont Adams (kv 23) | 25 | 25 | 2 | 5 | 1 | 20 | 13/12/11/9 |
| Remington RB | 31 | 21 | 2 | 1 | 3 | 100 | 19/18/16/13 |
| Knytnäve | 25 | 21 | 2 | | 4 | | 5 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

| Färdighet | FN |
|---------------------------|----|
| Arkeologi | 24 |
| Brädepel/ | 14 |
| Etikett | 26 |
| Författarskap | 17 |
| Kortspel/Bridge | 13 |
| Köra vagn | 11 |
| Läsa/Skriva | 26 |
| Orientering | 13 |
| Religion | 26 |
| Rida | 13 |
| Räknelära | 26 |
| Språk/Latin och Grekiska | 20 |
| Språk/Spanska och Franska | 18 |
| Teori/Geografi/ | 19 |
| Teori/Historia/ | 24 |
| Teori/Legender | 20 |
| Uppmärksamhet | 12 |
| Vältalighet | 14 |

Hölster Armé Dra 5

| | | | |
|--------------|----|------------|-----|
| Stridsvana | 3 | Fanning | -10 |
| Skadebonus | 0 | Försvar | 5 |
| Tålighet | 0 | Chock | 5 |
| Förflyttning | 12 | Bärförmåga | 9 |

Koordination

| | | |
|----------------------|-------|-----|
| Vapenhand | Höger | |
| Ett vapen i fel hand | | -15 |
| Två vapen | | -20 |

Pengar & Värdesaker

| | | | |
|------------|--------------------------|------|--|
| Dollar | \$3.500 | Cent | |
| Värdesaker | £50.000 (England), | | |
| | 1 guldtacka värd \$6.000 | | |

Skador

Skadegrad _____ Blodförlust _____

Skada _____ Område _____

Skräma

Lätt

Allvarlig

Svår

Kritisk

Kapande

Dödlig

| | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |

Blödning

Benbrott

Kula

| | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

INTRODUKTION

Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjoreernas största guldschattnar, och oräkneliga lyckosökare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guld och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu har inte syns till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

BAKGRUND

Detta är den tredje fristående delen i *Westerns konventskampanj* år 2002: *Expeditionen*. I första delen – *Mot Vidskepelens Berg* – gav sig rollpersonerna ut på expedition i Arizonas vildmark tillsammans. De hittade inte Vilhelm Erövrarens Krucifix som de hoppats, men mängder av guld. Alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var – det var så mycket deras hästar orkade bära utan att de tvingades dra ner farten allt för mycket. Callowan hade svårt att lämna allt guld, så han försökte ta mer och packade sina sadelväsor fulla. Då apacherna jagade dem gick väskorna sönder, under flykten tappade han allt. Det finns inte längre något guld kvar att hämta. Kapten Shelby nämnde guld i sin rapport, så nu har armén tagit hand om det. De fann också Fader Kinos anteckningar – han var den förste som grundade missioner i Arizona. Under andra delen – *Tåg Mot Soluppgången* – åkte rollpersonerna tåg till New York.

Under de månader som gått sedan dess har Lord Hartington forskat i Smithsonian Institutes arkiv. Där har han hittat fler anteckningar av munken Fernando de Velasco, som visar att krucifixet skänktes till Nuestra Señora de Guadalupe, en missionsstation som ligger i Paso del Norte, precis på den mexikanska sidan om gränsen från El Paso. På den amerikanska sidan ligger Franklin Mountains, där missionen gömde alla sina skatter under puebloupproren på 1600-talet.

PERSONLIGT OM HARTINGTON

Du lever för dina böcker och de sanningar du kan pressa fram ur historien. Teorier engagerar dig, till skillnad från praktiska detaljer. De får andra ta hand om, det är det du betalar dem för.

Du har en äventyrarens sinne, om än inte fysik. Alltsedan studietiden har sir Reginald Waverly varit din rival. Han var mer atletisk och ledde Cambridge till seger i rodden mellan universitetet. Du fick se på. Han har tagit åt sig äran av dina upptäckter. Då han hörde dig tala om Vilhelm Erövrarens krucifix på Upptäckarnas Klubb i London slog han vad om att han skulle hitta det före dig. Din ära står på spel.

Du vinnlägger dig alltid om ett korrekt och civiliserat uppträdande, och det skulle aldrig falla dig in att inte byta om till middagen oavsett omständigheterna.

TALAR GÄRNA OM-

VILHELM ERÖVRARENS KRUCIFIX

Du har spårat det genom historien och många framstående personers händer. Äntligen är det inom räckhåll. Det är en skatt vars värde inte kan mätas i pengar.

DE FRÄMSTA LÄROSÄTENA

Du är en intelligenssnobb, stolt över dina akademiska meriter. Du studerade vid världens främsta lärosäte: Oxford. Cambridge däremot... Deras vice skattmästare hävdar att Gud skapade världen nio på morgonen den 23 oktober 4004 före Kristus. Humbug. Men i Cambridge är det en sanning som inte får motsägas...

DE ANDRA

CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Din älskade dotter och ögonsten. Alltsedan din hustru dog för fem år sedan har hon följt med dig världen runt. Hon har ett vaket intellekt och ett hett temperament. Flickan är våghalsig, så Fairfax vakar över hennes säkerhet. Du unnar henne att bli lika lyckligt gift som du var. Den unge Parkhurst har friat. Du gav honom tillstånd att fråga Cynthia-Ann, men hon gav honom korgen.

DOUGLAS FAIRFAX

En rejäl karl. Har tjänstgjort i armén i flera år tillsammans med din bror och blivit en nära vän till familjen. Veteran från Krim-kriget, där din bror tyvärr gick hädan. Tröttnade på krig och har sedan dess arbetat som din livvakt, med ett särskilt ansvar för att se till att ingenting händer Cynthia-Ann.

KAPTEN ERIC SHELBY

På din begäran är han kvar som er eskort. En trevlig karl. Dessutom modig och plikttrogen. Din dotter verka uppskatta hans sällskap. Helst skulle du slippa se din dotter som soldathustru, men om han byter karriär...

BLAKE CALLOWAN

Burdus och oborstad, men pålitlig och kompetent i vildmarken. I New York var han en katastrof... Nu då ni är tillbaka i västra USA är han i sitt rätta element.



WESTERN



Namn Cynthia-Ann Hartington
 Alias _____ Rykte 52/30
 Ålder 21 Födelsedatum 17/1-1848 Födelseort Hastings, England
 Längd 170 Vikt 64 Hårfärg Blond Ögonfärg Blå

| Ägodelar | Kvalitet |
|-------------------|----------|
| Balklänning | 24 |
| 5 Aftonklänningar | 24 |
| Riddress | 24 |
| 3 par stövlar | 24 |
| Dräkt | 23 |
| Parasoll | 21 |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

| Egenskaper | Värde | Bonus |
|----------------------|-------|-------|
| FYS - Fysik | 14 | 1 |
| STY - Styrka | 8 | 0 |
| KOR - Koordination | 14 | 1 |
| MOT - Motorik | 18 | 2 |
| SNA - Snabbhet | 15 | 1 |
| INT - Intelligens | 15 | 1 |
| BIL - Bildning | 17 | 2 |
| SDP - Självdisciplin | 9 | 0 |
| VAK - Vaksamhet | 14 | 1 |

| Riddjur | Kvalitet |
|-------------|----------|
| Vit ridhäst | 23 |

| Vapen | TC | VS | Handl | Mag | FB | Räckv | Skadegrupp |
|---------------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------------|
| Remington RB (kv24) | 38 | 26 | 2 | 1 | 8 | 100 | 19/18/16/13 |
| (Revolver) | 20 | 20 | 2 | 6 | _____ | _____ | 14/13/12/10 |
| Örfil | 35 | 20 | 2 | _____ | 4 | _____ | 3 |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

| Färdighet | FN |
|-----------------|----|
| Dansa/Bal | 16 |
| Etikett | 21 |
| Kortspel/Bridge | 6 |
| Köra vagn | 10 |
| Läsa/Skriva | 21 |
| Musik/Piano | 17 |
| Religion | 21 |
| Rida | 18 |
| Räknelära | 20 |
| Sjunga | 12 |
| Skådespeleri | 11 |
| Smyga/Gömma sig | 7 |
| Språk/Franska | 15 |
| Språk/Latin | 8 |
| Spåra | 12 |
| Teori/Fauna | 14 |
| Uppmärksamhet | 13 |
| Vältalighet | 15 |

| Hölster | Sadelhölster | Dra | 6 |
|--------------|--------------|------------|-----|
| Stridsvana | 2 | Fanning | -10 |
| Skadebonus | 0 | Försvar | 8 |
| Tålighet | 1 | Chock | 3 |
| Förflyttning | 15 | Bärförmåga | 8 |

| Koordination | Vapenhand | Höger |
|--------------|----------------------|-------|
| | Ett vapen i fel hand | -10 |
| | Två vapen | -15 |

| Pengar & Värdesaker | Dollar | Cent |
|---------------------|-------------|-----------|
| Dollar | 1.500 | _____ |
| Värdesaker | 1 guldtacka | (\$6.000) |

| Skador | Skademod | Blodförlust |
|-----------|----------|-------------|
| Skada | | Område |
| Skräma | | |
| Lätt | | |
| Allvarlig | | |
| Svår | | |
| Kritisk | | |
| Kapande | | |
| Dödlig | | |
| Blödning | | |
| Benbrott | | |
| Kula | | |

INTRODUKTION

Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjoreernas största guldschattnar, och oräkneliga lyckosökare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guld och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu har inte syntts till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

BAKGRUND

Detta är den tredje fristående delen i *Westerns konventskampanj* år 2002: *Expeditionen*. I första delen – *Mot Vidskepelens Berg* – gav sig rollpersonerna ut på expedition i Arizonas vildmark tillsammans. De hittade inte Vilhelm Erövrarens Krucifix som de hoppats, men mängder av guld. Alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var – det var så mycket deras hästar orkade bära utan att de tvingades dra ner farten allt för mycket. Callowan hade svårt att lämna allt guld, så han försökte ta mer och packade sina sadelväsor fulla. Då apacherna jagade dem gick väskorna sönder, under flykten tappade han allt. Det finns inte längre något guld kvar att hämta. Kapten Shelby nämnde guld i sin rapport, så nu har armén tagit hand om det. De fann också Fader Kinos anteckningar – han var den förste som grundade missioner i Arizona. Under andra delen – *Tåg Mot Soluppgången* – åkte rollpersonerna tåg till New York.

Under de månader som gått sedan dess har Lord Hartington forskat i Smithsonian Institutes arkiv. Där har han hittat fler anteckningar av munken Fernando de Velasco, som visar att krucifixet skänktes till Nuestra Señora de Guadalupe, en missionsstation som ligger i Paso del Norte, precis på den mexikanska sidan om gränsen från El Paso. På den amerikanska sidan ligger Franklin Mountains, där missionen gömde alla sina skatter under puebloupproren på 1600-talet.

PERSONLIGT OM CYNTHIA-ANN

Du är van vid att ta för dig av livet. Du är privilegierad; du har anorna, bildningen och pengarna som räknas. Alla skall veta sin plats, och din är på toppen. Du är inte elak, bara egocentrerad. Allt handlar om dig och vad du vill. Vilket inte är lätt att förutsäga, du är en rastlös natur med ombytligt temperament. Du är fåfång; du har utseende, charm och karisma. Efter flera år på internatskola är du mer än trött på akademiska studier. Du föredrar ofta expeditioner och äventyr i vildmarken framför storstädernas kvävande etikettsregler. Efter Arizona var dock New York en välkommen förändring – du stormtrivdes.

TALAR GÄRNA OM:

STORVILTSJAKT

Det finns få saker som får dig att känna dig så levande som då du jagar. Helst lejon i Afrika, bergslejon och björn i Amerika eller räv i England...

MUSIK – DE STORA KOMPOSITÖRERNA

Du älskar Mozarts lekfullhet och fascineras av Beethoven. Music Hall traditionen presterar inte lika bra musik, men du tycker om att höra människor ryckas med av musik. Själv spelar du bra, och finner ett nöje i att spela för din far varje kväll efter middagen.

DE ANDRA

LORD ARCHIBALD CHESTER HARTINGTON

Din älskade far. Han är intelligent, men tankspridd. Du delar inte hans intresse för hundraåriga dammiga relikier, men uppskattar alla intressanta platser du fått se på hans resor världen runt. Han är inte överbeskyddande och han låter dig leva som du vill, vilket du älskar honom oerhört mycket för. Däremot skulle du vilja att han skickade iväg Parkhurst, inte minst nu då han friar och du gett honom korgen. Du avskyr Parkhursts inställsamhet och klumpiga smicker.

DOUGLAS FAIRFAX

Du har känt farbror Douglas hela ditt liv, då han var din riktige farbrors bästa vän. Du har alltid kunnat lita på honom. Du vet att hans uppgift är att se till att du inte hamnar i knipa, samtidigt som han är den som följer med ut och jagar och har lärt dig spela kort.

KAPTEN ERIC SHELBY

Du är förtjust i den gode kaptenen. Han är blyg, men rar och ser riktigt stilig ut. Du har sett honom visa prov på stort mod i kamp mot apacher och banditer. Ni tillbringade mycket tid tillsammans i New York. Du hjälpte honom skaffa en garderob värdig en gentleman och han var ett tålmodigt och trevligt sällskap då du shoppade, och faktiskt inte helt dålig som smakråd heller. Ni såg många konserter, opera- och teaterföreläsningar. Du trivs i hans sällskap...

BLAKE CALLOWAN

Du är inte van vid att umgås med folk som Callowan. Karl verkar inte ha något hyfs över huvudtaget.



Namn Douglas Fairfax
 Alias _____ Rykte 57/85
 Ålder 44 Födelsedatum 1/8-1824 Födelseort Nottingham, England
 Längd 180 Vikt 85 Hårfärg Brunt Ögonfärg Blå

| Ågodelar | Kvalitet |
|--|-----------|
| <u>Handgjort fickur, familjeklenod</u> | <u>23</u> |
| <u>Röd engelsk paraduniform, vita handskar</u> | <u>22</u> |
| <u>Engelska armén reglemente</u> | <u>16</u> |
| <u>Tapperhetsmedalj (från Krimkriget)</u> | <u>20</u> |
| <u>Tubkikare</u> | <u>20</u> |
| <u>Fickkniv</u> | <u>20</u> |
| <u>Tändstickor</u> | <u>20</u> |

| Egenskaper | Värde | Bonus |
|-----------------------------|-----------|----------|
| FYS - Fysik | <u>17</u> | <u>2</u> |
| STY - Styrka | <u>15</u> | <u>1</u> |
| KOR - Koordination | <u>11</u> | <u>0</u> |
| MOT - Motorik | <u>17</u> | <u>2</u> |
| SNA - Snabbhet | <u>13</u> | <u>1</u> |
| INT - Intelligens | <u>14</u> | <u>1</u> |
| BIL - Bildning | <u>17</u> | <u>2</u> |
| SDP - Självdisciplin | <u>18</u> | <u>2</u> |
| VAK - Vaksamhet | <u>12</u> | <u>0</u> |

| Riddjur | Kvalitet |
|----------------|-----------|
| <u>Ridhäst</u> | <u>21</u> |

| Vapen | TC | VS | Handl | Mag | FB | Räckv | Skadegrupp |
|-------------------------------|-----------|-----------|----------|----------|-----------|-----------|-------------------|
| <u>Beaumont Adams (kv 22)</u> | <u>37</u> | <u>34</u> | <u>3</u> | <u>5</u> | <u>4</u> | <u>20</u> | <u>13/12/11/9</u> |
| <u>Adams Pocket revolver</u> | <u>34</u> | <u>34</u> | <u>3</u> | <u>5</u> | <u>2</u> | <u>15</u> | <u>11/10/9/7</u> |
| <u>Lätt sabel</u> | <u>55</u> | <u>30</u> | <u>3</u> | <u>—</u> | <u>12</u> | <u>—</u> | <u>12</u> |
| <u>Knytnäve</u> | <u>55</u> | <u>41</u> | <u>4</u> | <u>—</u> | <u>14</u> | <u>—</u> | <u>5</u> |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |
| _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ | _____ |

| Färdighet | FN |
|-----------------------------------|-----------|
| Akrobatik | <u>11</u> |
| Etikett | <u>21</u> |
| Första hjälpen | <u>10</u> |
| Försvär | <u>14</u> |
| Juridik, militär | <u>18</u> |
| Kortspel | <u>12</u> |
| Köra vagn | <u>12</u> |
| Ledarskap | <u>16</u> |
| Militär exercis | <u>23</u> |
| Orientering | <u>13</u> |
| Rida | <u>20</u> |
| Simma | <u>13</u> |
| Språk/Franska och Turkiska | <u>10</u> |
| Språk/Spanska | <u>9</u> |
| Teori/Engelska armén | <u>19</u> |
| Teori/Militär strategi | <u>18</u> |
| Uppmärksamhet | <u>11</u> |
| Vältalighet | <u>13</u> |

Hölster Axel och Crow Dra 4/2

Stridsvana 11 Fanning -9

Skadebonus 1 Försvär 14

Tålighet 5 Chock 15

Förflyttning 13 Bärformåga 15

Koordination

Vapenhand Höger

Ett vapen i fel hand -15

Två vapen -20

Pengar & Värdesaker

Dollar 400 Cent _____

Värdesaker £1.500 (England)

2 guldtackor värda \$6.000 styck

Skador

Skademod _____ Blodförlust _____

Skada _____ Område _____

| Skräma | Lätt | Allvarlig | Svår | Kritisk | Kapande | Dödlig |
|--------|------|-----------|------|---------|---------|--------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| Blödning | Benbrott | Kula |
|----------|----------|------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

INTRODUKTION

Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjorernas största guldschattnar, och oräkneliga lyckönskare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guld och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu har inte syntts till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

BAKGRUND

Detta är den tredje fristående delen i *Westerns konventskampanj* år 2002: *Expeditionen*. I första delen – *Mot Vidskepelsens Berg* – gav sig rollpersonerna ut på expedition i Arizonas vildmark tillsammans. De hittade inte Vilhelm Erövrarens Krucifix som de hoppats, men mängder av guld. Alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var – det var så mycket deras hästar orkade bära utan att de tvingades dra ner farten allt för mycket. Callowan hade svårt att lämna allt guld, så han försökte ta mer och packade sina sadelväskor fulla. Då apacherna jagade dem gick väskorna sönder, under flykten tappade han allt. Det finns inte längre något guld kvar att hämta. Kapten Shelby nämnde guld i sin rapport, så nu har armén tagit hand om det. De fann också Fader Kinos anteckningar – han var den förste som grundade missioner i Arizona. Under andra delen – *Tåg Mot Soluppgången* – åkte rollpersonerna tåg till New York.

Under de månader som gått sedan dess har Lord Hartington forskat i Smithsonian Institutes arkiv. Där har han hittat fler anteckningar av munken Fernando de Velasco, som visar att krucifixet skänktes till Nuestra Señora de Guadalupe, en missionsstation som ligger i Paso del Norte, precis på den mexikanska sidan om gränsen från El Paso. På den amerikanska sidan ligger Franklin Mountains, där missionen gömde alla sina skatter under puebloupproren på 1600-talet.

PERSONLIGT OM FAIRFAX

Du är en typisk engelsk militär. Du håller hårt på vett och etikett, och är själv alltid korrekt. Du uppträder hövligt, även mot personer du ogillar. Skulle någon utmana dig är du dock inte sen att försvara din heder. Under din tid i armén utmärkte du dig både i boxningsringen och på slagfältet. Du är en skicklig strateg, som gärna tänker igenom situationen en extra gång för att undgå förhastade beslut.

TALAR GÄRNA OM-

BOXNING – QUEENSBURY RULES

Du blev armémästare i Mellersta Östern i denna ädla kamp där rå styrka och strategi förenas. Boxare letar efter varandras blottor och slår varandra stundtals blodiga, samtidigt som de är sanna gentlemän och följer de i förhand uppgjorda reglerna. Handskar på händerna, inte slå under bältet och slåss i ronder. Varje rond är tre minuter lång, därefter följer en minuts vila.

DISCIPLIN OCH PUNKTLIGHET

Ordning och reda, drill och disciplin. Det är beståndsdelar som byggt det brittiska imperiet och det är ideal fler borde eftersträva. Du avskyr när folk far man halv-sanningar och osanningar för att skyla över ett slappt beteende. Du är inte sen att påpeka det. Du berättar ofta och gärna om hur det gick till på din tid i armén.

DE ANDRA

LORD ARCHIBALD CHESTER HARTINGTON

En hedersman som du har känt halva ditt liv. Han är bror till din nu döde bästa vän. Stundtals är lorden lite väl begravd i dammiga luntor, men på det stora hela är han en charmerande och älskvärd man. Då du lämnade armén efter Krimkriget var det först skönt att bara umgås som vänner. Då han behövde en livvakt åt sig och sin dotter var det en tjänst du gärna tog.

CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Den unga fröken är ett charmerande yrväder. Ibland, när hon blir för odräglig måste du bita ihop rejält. För det mesta har ni dock roligt tillsammans och du jagar gärna med henne. Eller spelar kort. Du förstår väl att flickan är giftasmogen egentligen, men är ändå rätt överbesskyddande. Du är glad att tösen gav den där odräglige fisförnåme Parkhurst korgen då han friade...

KAPTEN ERIC SHELBY

Shelby är trevlig, för att vara amerikansk militär. Amerikanska trupper har aldrig imponerat på dig, du förstår inte hur de kunde vinna Frihetskriget. Shelby är modig, men lite väl våghalsig. Han och Cynthia-Ann trivs bra ihop. Shelby eskorterade henne i New Yorks modebutiker, en uppgift du gärna avstod ifrån...

BLAKE CALLOWAN

Du känner igen hans typ från armén; slåss bra, men har svårt att acceptera order. Han vet inte sin plats, är fräck i mun och söp hårt i New York. Callowan har dock visat sig kompetent i vildmarken förut, så...



Namn Eric Shelby
 Alias _____ Rykte 55/70
 Ålder 28 Födelsedatum 7/8-1841 Födelseort Chicago, Illinois
 Längd 179 Vikt 78 Hårfärg Mörkblond Ögonfärg Blå

| Ägodelar | Kvalitet |
|--|-----------|
| <u>Kaptensuniform</u> | <u>18</u> |
| <u>McClellansadel, Betsel, sadelväsor, fodersäck med havre</u> | <u>19</u> |
| <u>Fältskikare, Vattenflaska, Bandage, Tändstickor</u> | <u>19</u> |
| <u>Bestick, kaffepanna, tenntallrik, tennmugg, stekpanna</u> | <u>18</u> |
| <u>Rakkniv, skoborste, skokräm, spegel</u> | <u>20</u> |
| <u>Frack</u> | <u>24</u> |
| <u>2 kostymer med tillhörande väst, lågskor och skjortor</u> | <u>23</u> |
| <u>Svart hatt</u> | <u>23</u> |

| Egenskaper | Värde | Bonus |
|-----------------------------|-----------|----------|
| FYS - Fysik | <u>19</u> | <u>2</u> |
| STY - Styrka | <u>13</u> | <u>1</u> |
| KOR - Koordination | <u>10</u> | <u>0</u> |
| MOT - Motorik | <u>13</u> | <u>1</u> |
| SNA - Snabbhet | <u>18</u> | <u>2</u> |
| INT - Intelligens | <u>10</u> | <u>0</u> |
| BIL - Bildning | <u>13</u> | <u>1</u> |
| SDP - Självdisciplin | <u>16</u> | <u>1</u> |
| VAK - Vaksamhet | <u>18</u> | <u>2</u> |

| Riddjur | Kvalitet |
|----------------|-----------|
| <u>Ridhäst</u> | <u>20</u> |

| Vapen | TC | VS | Handl | Mag | FB | Räckv | Skadegrupp |
|------------------------|-----------|-----------|----------|-----------|-----------|-----------|--------------------|
| <u>Colt Armé</u> | <u>32</u> | <u>35</u> | <u>3</u> | <u>6</u> | <u>-2</u> | <u>20</u> | <u>13/12/11/9</u> |
| <u>Winchester - 66</u> | <u>32</u> | <u>32</u> | <u>3</u> | <u>17</u> | <u>1</u> | <u>50</u> | <u>14/13/11/8</u> |
| <u>Sharp karbin</u> | <u>32</u> | <u>33</u> | <u>3</u> | <u>1</u> | <u>0</u> | <u>50</u> | <u>17/16/14/11</u> |
| <u>Lätt sabel</u> | <u>38</u> | <u>32</u> | <u>3</u> | <u>2</u> | <u>0</u> | <u>0</u> | <u>12</u> |
| <u>Knytnäve</u> | <u>38</u> | <u>34</u> | <u>3</u> | <u>4</u> | <u>0</u> | <u>0</u> | <u>5</u> |

| Färdighet | FN |
|----------------------------------|-----------|
| Akrobatik | <u>17</u> |
| Dansa/ | <u>9</u> |
| Etikett | <u>15</u> |
| Första hjälpen | <u>13</u> |
| Hantverk/Hästskötsel | <u>15</u> |
| Juridik, militär | <u>16</u> |
| Ledarskap | <u>12</u> |
| Läsa/Skriva | <u>17</u> |
| Militär exercis | <u>22</u> |
| Orientering | <u>12</u> |
| Rida | <u>17</u> |
| Räknelära | <u>17</u> |
| Smyga/Gömma sig | <u>11</u> |
| Språk/Franska och Spanska | <u>12</u> |
| Teori/Armén | <u>22</u> |
| Teori/Indianer | <u>8</u> |
| Teori/Militär strategi | <u>13</u> |
| Uppmärksamhet | <u>15</u> |

| Hölster | Dra |
|---|----------|
| <u>Armé</u> | <u>5</u> |
| Stridsvana <u>8</u> Fanning <u>-9</u> | |
| Skadebonus <u>1</u> Försvar <u>14</u> | |
| Tålighet <u>4</u> Chock <u>11</u> | |
| Förflyttning <u>18</u> Bärförmåga <u>13</u> | |
| Koordination | |
| Vapenhand <u>Höger</u> | |
| Ett vapen i fel hand <u>-15</u> | |
| Två vapen <u>-20</u> | |

| Skador | Skademod | Blodförlust |
|------------------|----------|-------------|
| Skada | Område | |
| Skräma | | |
| Lätt | | |
| Allvarlig | | |
| Svår | | |
| Kritisk | | |
| Kapande | | |
| Dödlig | | |

| Pengar & Värdesaker |
|--|
| Dollar <u>1 567</u> Cent _____ |
| Värdesaker <u>1 guldtacka (\$6.000)</u> |

| Blödning |
|-----------------|
| Benbrott |
| Kula |

INTRODUKTION

Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjorernas största guldschattnar, och oräkneliga lyckosökare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guld och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu har inte syntts till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

BAKGRUND

Detta är den tredje fristående delen i *Westerns konventskampanj* år 2002: *Expeditionen*. I första delen – *Mot Vidskepelsens Berg* – gav sig rollpersonerna ut på expedition i Arizonas vildmark tillsammans. De hittade inte Vilhelm Erövrarens Krucifix som de hoppats, men mängder av guld. Alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var – det var så mycket deras hästar orkade bära utan att de tvingades dra ner farten allt för mycket. Callowan hade svårt att lämna allt guld, så han försökte ta mer och packade sina sadelväskor fulla. Då apacherna jagade dem gick väskorna sönder, under flykten tappade han allt. Det finns inte längre något guld kvar att hämta. Kapten Shelby nämnde guld i sin rapport, så nu har armén tagit hand om det. De fann också Fader Kinos anteckningar – han var den förste som grundade missioner i Arizona. Under andra delen – *Tåg Mot Soluppgången* – åkte rollpersonerna tåg till New York.

Under de månader som gått sedan dess har Lord Hartington forskat i Smithsonian Institutes arkiv. Där har han hittat fler anteckningar av munken Fernando de Velasco, som visar att krucifixet skänktes till Nuestra Señora de Guadalupe, en missionsstation som ligger i Paso del Norte, precis på den mexikanska sidan om gränsen från El Paso. På den amerikanska sidan ligger Franklin Mountains, där missionen gömde alla sina skatter under puebloupproren på 1600-talet.

PERSONLIGT OM ERIC SHELBY

All American Hero. Det är du. Du är godhjärtad, modig och orädd. Att rädda kvinnor i nöd är din specialitet, även om du aldrig skulle utnyttja dem.

Du agerar ofta först och tänker sedan. Du är ingen stor strateg, varken i det militära eller det civila livet. Det du saknar i försiktighet tar du igen i mod och våghalsighet.

Du har varit i armén länge nu. Du gick på West Point under inbördeskriget. Stor del av utbildningen skedde direkt på slagfältet och du fick utmärkelser för tapperhet i strid. Sedan dess har du varit stationerad i Texas och slagits mot comancherna. Och fått fler medaljer. Det verkar som medaljer ersatt befodran, men det är väl ett resultat av Inbördeskriget det också – det finns helt enkelt för många skickliga militärer och för få tjänster. För snart ett år sedan förflyttades du till Arizona. Där fick du i uppgift att ansvara för lord Hartington och hans sällsksaps säkerhet.

Nu är ni på väg till Texas och Mexiko. Dock kan du inte vara uniformerad i Mexiko. Där saknar du befogenheter och det skulle kunna tolkas som ett invasionsförsök...

DE ANDRA

LORD ARCHIBALD CHESTER HARTINGTON

En trevlig karl, med vansinniga idéer. Han kastar sig ut i vildmarken på jakt efter ett flera hundra år gammalt krucifix utan att bekymra sig om eventuella faror.

CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Du är betagen. Hon är både vacker och charmerande. Beter sig på en gång som en fin fröken från östkusten och kan i nästa rusa iväg som den tuffaste västernjanta. Samtidigt som du vill lära känna henne närmre och vill att hon skall få en bra uppfattning om dig blir du allt som oftast blyg och generad i hennes närvaro. Du rodnar då kraftigt, och stakar dig när du skall prata. Högst pinsamt. Efter veckorna i New York har det dock blivit lite bättre. Ni spenderade mycket tid i varandras sällskap och gjorde av med stora summor pengar. Hon tog med dig till New Yorks modehus, där både hon och du skaffade en mängd nya kläder. Du har bland annat införskaffat både kostym och frack från Brooks Brothers, där både Lincoln och Grant ekiperat sig tidigare. Konserter, opera- och teaterföreställningarna stod också på programmet. Lika trevligt som det var, lika vemodigt börjar det kännas nu. Då lord Hartington hittat sitt krucifix kommer de att lämna landet och du kanske aldrig får se henne igen. Du skulle vilja fria till henne, inte minst efter att hon gav Parkhurst korgen då han försökte i New York. Samtidigt är livet som soldatshustru i Arizona ingenting att erbjuda en sådan dam. Men kanske om ni hittar Jesuiternas Försvunna Gruva...

DOUGLAS FAIRFAX

En smula stel och högdraget korrekt, sådär som briter lätt blir. Farbrorn verkar helt klart se sig själv som ansvarig för säkerheten, trots att det är ditt huvud som ryker om det händer lorden någonting... Å andra sidan är han trevlig, och det är skönt att ha en skytt till i sällskapet...

BLAKE CALLOWAN

Callowan är ökad i Arizona; en burdus, oborstad suput och bråkmakare. Men han är fantastisk på att hitta och överleva i vildmarken och är totalt orädd. I jakten på guld tycks han beredd att trotsa vilka faror som helst. Stämningen mellan er är rätt spänd. Callowan anser att du lurade honom på en guldschatt när du skrev din rapport...



Namn Blake Callowan
 Alias _____ Rykte 40/73
 Ålder 36 Födelsedatum 4/4-1832 Födelseort San Diego
 Längd 175 Vikt 77 Hårfärg Rödbrunt Ögonfärg Gröna

| Ägodelar | Kvalitet |
|---|----------|
| Tuggtobak | 20 |
| Whiskeyplunta | 17 |
| Vattenflaska | 18 |
| Munspel | 19 |
| Sadel, sadelväsor, | 18 |
| Kaffepanna, stekpanna, tenntallrik, tennmugg, bestick | 15 |
| Hacka, spade, vxa, vaskpanna | 17 |

| Egenskaper | Värde | Bonus |
|----------------------|-------|-------|
| FYS - Fysik | 17 | 2 |
| STY - Styrka | 14 | 1 |
| KOR - Koordination | 10 | 0 |
| MOT - Motorik | 15 | 1 |
| SNA - Snabbhet | 15 | 1 |
| INT - Intelligens | 10 | 0 |
| BIL - Bildning | 8 | 0 |
| SDP - Självdisciplin | 10 | 0 |
| VAK - Vaksamhet | 20 | 3 |

| Riddjur | Kvalitet |
|---------|----------|
| Nugget | 20 |

| Vapen | TC | VS | Handl | Mag | FB | Räckv | Skadegrupp |
|-----------------|----|----|-------|-----|----|-------|------------|
| Colt Armé | 35 | 35 | 3 | 6 | 0 | 20 | 13/12/11/9 |
| Winchester - 66 | 35 | 32 | 3 | 17 | 3 | 50 | 14/13/11/8 |
| Bowiekniv | 40 | 33 | 3 | | 3 | | 10 |
| Knytnäve | 44 | 34 | 3 | | 4 | | 5 |

| Färdighet | FN |
|--------------------|----|
| Akrobatik | 11 |
| Första hjälpen | 12 |
| Hantverk/Gruvdrift | 14 |
| Hantverk/Vaskning | 14 |
| Kortspel | 10 |
| Läsa/Skriva | 8 |
| Musik/Munspel | 9 |
| Orientering | 17 |
| Rida | 15 |
| Räknelära | 8 |
| Smyga/Gömma sig | 14 |
| Språk/Athapascan | 5 |
| Spåra | 16 |
| Teori/Indianer | 10 |
| Teori/Malmkunskap | 10 |
| Uppmärksamhet | 17 |
| Vapendrill/kniv | 16 |
| Överlevnad/Berg | 18 |

Hölster Twist Dra 2

| | | | |
|--------------|----|------------|----|
| Stridsvana | 9 | Fanning | -9 |
| Skadebonus | 1 | Försvar | 13 |
| Tålighet | 4 | Chock | 11 |
| Förflyttning | 15 | Bärförmåga | 14 |

Koordination

| | |
|----------------------|-----|
| Vapenhand Höger | |
| Ett vapen i fel hand | -15 |
| Två vapen | -20 |

Pengar & Värdesaker

| | | | |
|------------|----|------|--|
| Dollar | 20 | Cent | |
| Värdesaker | | | |

Skador

Skadegrad _____ Blodförlust _____

Skada _____ Område _____

| | | | | | | |
|-----------|--|--|--|--|--|--|
| Skräma | | | | | | |
| Lätt | | | | | | |
| Allvarlig | | | | | | |
| Svår | | | | | | |
| Kritisk | | | | | | |
| Kapande | | | | | | |
| Dödlig | | | | | | |

| | | | | | |
|----------|--|--|--|--|--|
| Blödning | | | | | |
| Benbrott | | | | | |
| Kula | | | | | |

INTRODUKTION

Utdrag ur Lord Archibald Chester Hartingtons dagbok:

El Paso, Texas, 25 juli 1869

Wilhelm Erövrarens krucifix. Jag vet inte längre hur stor del av mitt liv jag ägnat åt att söka efter det. Äntligen är det inom räckhåll. Imorgon startar expeditionen ut i den bergiga vildmark som utgör gränsområde mellan Texas och Mexiko. Enligt legenden skall Jesuiternas Försvunna Gruva finnas därute, med sina fantastiska rikedomar som bara ligger och väntar. Enligt myterna är det en av spanjoreernas största guldschattnar, och oräkneliga lyckosökare har försökt finna den. Utan framgång.

Till skillnad från våra föregångare har våra efterforskningar gett ett mycket gott resultat. Jag är helt förvissad om att de uppgifter vi nu har kommer att hjälpa oss att finna den igenmurade gruvan. För egen del skulle jag gladeligen avstå från både guld och godset hemma i England för krucifixet och att se sir Waverly besegrad.

Sir Waverly, ja... Denne min ständige nemesis har ännu har inte syns till, men han lär dyka upp förr eller senare. Just nu är min främsta förhoppning att ingen ur sällskapet råkat undslippa sig för mycket om vårt mål på någon av stadens vattenhål. Tal om guld kan få annars kloka personer att uppträda mycket märkligt. Vår expedition lär få det tufft nog ändå, i en ogästvänlig terräng där både vildar och mexikanska banditgång sägs härja.

Imorgon bär det äntligen av - Vilhelm Erövrarens krucifix väntar på mig.

BAKGRUND

Detta är den tredje fristående delen i *Westerns konventskampanj* år 2002: *Expeditionen*. I första delen – *Mot Vidskepelsens Berg* – gav sig rollpersonerna ut på expedition i Arizonas vildmark tillsammans. De hittade inte Vilhelm Erövrarens Krucifix som de hoppats, men mängder av guld. Alla utom Callowan fick med sig två guldtackor var – det var så mycket deras hästar orkade bära utan att de tvingades dra ner farten allt för mycket. Callowan hade svårt att lämna allt guld, så han försökte ta mer och packade sina sadelväskor fulla. Då apacherna jagade dem gick väskorna sönder, under flykten tappade han allt. Det finns inte längre något guld kvar att hämta. Kapten Shelby nämnde guld i sin rapport, så nu har armén tagit hand om det. De fann också Fader Kinos anteckningar – han var den förste som grundade missioner i Arizona. Under andra delen – *Tåg Mot Soluppgången* – åkte rollpersonerna tåg till New York.

Under de månader som gått sedan dess har Lord Hartington forskat i Smithsonian Institutes arkiv. Där har han hittat fler anteckningar av munken Fernando de Velasco, som visar att krucifixet skänktes till Nuestra Señora de Guadalupe, en missionsstation som ligger i Paso del Norte, precis på den mexikanska sidan om gränsen från El Paso. På den amerikanska sidan ligger Franklin Mountains, där missionen gömde alla sina skatter under puebloupproren på 1600-talet.

PERSONLIGT OM CALLOWAN

Du tackar aldrig nej till en drink, oavsett vem som bjuder och du tackar allt som oftast med att berätta sanna eller nästan sanna historier om dina äventyr i vildmarken. Ofta är du lite starkare, slugare och mer framgångsrik i historierna, men vad spelar det för roll. Det är ju dina historier. Vett och etikett vet du inte vad det är. Det enda bestick du någonsin använt är din Bowie-kniv, men den klarar det mesta. För att få som du vill tvekar du inte att vara bufflig. Ibland lindar du in orden lite mer, men det är bara för att få fram mer information. Du är nyfiken av dig. Du har kort stubin och slåss ofta, helst med nävarna.

Tiden i New York var en plåga. Alla var sprättiga och stela. Du tvingades ha på dig kostym och lågskor. En kväll drog de med dig på opera – feta kärringar som skrek så glas sprack. Bah! Tur att Maybrick var med, du svingar gärna en bägare med den gode doktorn. Han snackar rätt bra själv när han fått lite i sig...

TALAR GÄRNA OM-

"DE GRUVOR FOLK HITTAR ÄR ALDRIG SÅ RIKA SOM DE DEM FÖRLORAR"

Pratar ofta, mycket och gärna om alla de stora guldgruvor som du sänar hittat. Nu har lorden fått upp ett hett spår på Jesuiternas Försvunna Gruva i Franklin Mountains. 300 mulåsnor fullastade med guld gömdes i gruvan, som murades igen. Sedan dess har ingen hittat den.

På er förra expedition till Vidskepelsens Berg förlorade du ditt guld under flykten från apacherna, och sedan red militären ut och beslagtogs resten. Den här gången skall du lägga beslag på din del innan armén kommer och stjälar alla godsaker...

BRUTALA VILDAR

Du ser det som din uppgift att upplysa ömfotingarna om alla faror som hotar. Du har minsann sett vad indianer gjort mot civila. Tortyr av värsta tänkbara slag, man skall vara glad om man dör innan de hinner fram. "Spara alltid den sista kulan till dig själv".

DE ANDRA

LORD ARCHIBALD CHESTER HARTINGTON

Nog för att du sett guldgrävare av alla de slag genom åren, men aldrig förut någon riktigt som lorden. Det är en trevlig gubbe, om än en smula förvirrad. Nåja, han betalar bra. Lorden bara pratar om något krucifix, men maken till näsa för guldschattnar har du aldrig sett förut.

CYNTHIA-ANN HARTINGTON

Söt liten stumpa, men hon har en vass tunga.

DOUGLAS FAIRFAX

Snubben verkar ha koll på det mesta. Bra för honom. Och han kan definitivt hantera sina sexskjutare, vilket alltid kan behövas. En smula präktig, du önskar att han kunde vara duktig ifred, utan att försöka omvända hela världen och dig i synnerhet till att leva som han.

KAPTEN ERIC SHELBY

Du är kluven till Shelby. Å ena sidan är han trevlig och den typ man hoppas skall komma när man sitter illa till och behöver att kavalleriet kommer till undsättning. Fast någon festprisse är han ju inte direkt... Dessutom har han kostat dig en gulds katt. Den ärlige idioten berättade om fyndet för armén.



Cynthia-Ann Hartington



Douglas Fairfax



Archibald Chester Hartington



Eric Shelby



Blake Callowan

